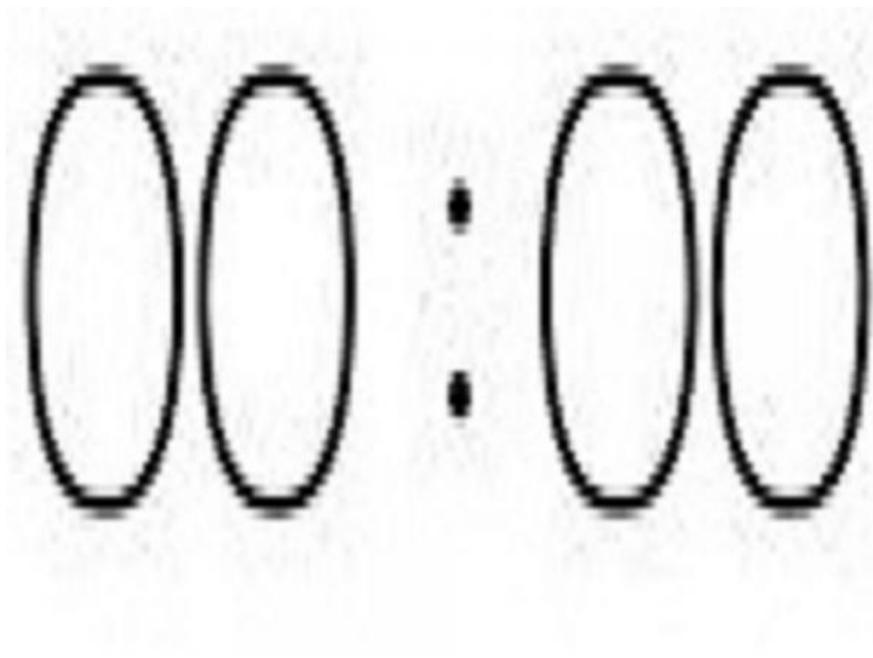


Кирилл Зинченко

# Один параграф

книга-игра



*Версия текста: 1*

*КвестБук: книги-игры и сторигеймы*

<https://quest-book.ru>

# Лист персонажа

Начальные значения параметров:

## Камень ножницы бумага

- Камень
- Ножницы
- Бумага

## Вещи

- Меч легенд!
- Око знаний
- Надёжный сейф

## Любознательный

- Око?
- Отстаааань!

## Рюкзак

Деньги: 50

## Кубик

Грани: 6

## Работа

- работа
- Торговец
- Секретка

## Кости

- Кубик
- Конец

## Ты

Слава:     

## Работа

Сила: 50  
Налог: 2

# 1

---

Утро... светает... лень вставать....

- Встать — (10)
- Инструкции — (6)

# 2

---

Я же объяснил, нужен сейф.

- А не дорого ли там всё? — (11)
- Хорошо — (6)

# 3

---

Не скажу. Но скажу как они называются:

Любознателный

Самый славный человек

Легендарный герой

- А за что они даются? — (5)
- Хорошо — (6)

# 4

---

# 5

---

Надоел. Бери достижение и уходи. Быстро.

Если не получил то радуйся:ты прошёл половину пути!

Тут нельзя получить все достижения за одно прохождение.

 ✓«Отстааань!», (Если отмечено «Любознателный/Око?»): получено достижение «Любознателный...»)

## 6

Каждое утро ты теряешь всю славу и 10 монет - налог.

Потом ты играешь в камень ножницы бумага. Будьте внимательны: Вариант не обязательно плохой или хороший, они разные. Одни полезны в одном случае другие в другом.

Потом работа. Ты получаешь от 1 до 50 монет.

Дальше торговец: Сейф: утром ты **Платишь налог 10 монет вместо 25**. Око: секрет. Меч: +5 славы в ход.

Кости... +1-6 славы.

Это всё. Есть вопросы?

- Что делает око, если по подробнее? — (12)**
- Можно избавиться от налога? — (2)**
- Нет — (10)**

## 7

Два человека играют в "Камень, ножницы, бумага", ты с ними.

Новый ход!

Если отмечено «Камень ножницы бумага/Камень»: Ты победил двоих! Деньги+40, Слава+2

Если отмечено «Камень ножницы бумага/Ножницы»: Все ножницы! Слава+4

Если отмечено «Камень ножницы бумага/Бумага»: Тебя порезали. Оба! Деньги-10, Слава-2

Если отмечено «Камень ножницы бумага/Камень» или отмечено «Камень ножницы бумага/Ножницы» или отмечено «Камень ножницы бумага/Бумага»: Неплохо, дальше ты идёшь на работу.

Если отмечено «Работа/работа»: Теперь к торговцу.

Вещи и монеты не сбрасываются если ты спишь.

Товары:

Если отмечено «Работа/работа», но отсутствует «Вещи/Меч легенд!»: Меч легенд: Цена: 1000 Монет. Слава + 5 (Не обязателен что-бы пройти игру)

Если отмечено «Работа/работа», но отсутствует «Вещи/Око знаний»: Око знаний: цена 100 Монет. Появляется дополнительный параграф, и можно видеть секреты.

Если отмечено «Работа/работа», но отсутствует «Вещи/Надёжный сейф»: Надёжный сейф: цена 100 Монет. Меньше налог.

Если отмечено «Вещи/Око знаний», отмечено «Работа/Торговец»: Я иду грабить банк!

Кодовый замок ?!

Если отмечено «Работа/Секретка»: Получилось! Слава+3 Монеты+100

Если отмечено «Кости/Кубик»: Игра в кости!

Если отсутствуют «Камень ножницы бумага/Камень», «Камень ножницы бумага/Ножницы», «Камень ножницы бумага/Бумага»: **Камень**, ✎ «Слава» +2, «Деньги» +40, ✓ «Камень» — **(7)**

Если отсутствуют «Камень ножницы бумага/Камень», «Камень ножницы

бумага/Ножницы», «Камень ножницы бумага/Бумага»: **Ножницы**, ✎ «Слава» +4, ✓«Ножницы» — (7)

○ Если отсутствуют «Камень ножницы бумага/Камень», «Камень ножницы бумага/Ножницы», «Камень ножницы бумага/Бумага»: **Бумага**, ✎ «Слава» -2, «Деньги» -10, ✓«Бумага» — (7)

○ Если отмечено «Камень ножницы бумага/Камень» или отмечено «Камень ножницы бумага/Ножницы» или отмечено «Камень ножницы бумага/Бумага», но отсутствует «Работа/работа»: **Работать**, ✎ добавить к «Деньги» случайное число от 1 до «Сила», ✓«работа» — (7)

○ Если отмечено «Работа/работа», в наличии 100 «Рюкзак/Деньги», но отсутствуют «Вещи/Надёжный сейф», «Работа/Торговец»: **Купить Сейф**, ✎ «Деньги» -100, ✓«Надёжный сейф» — (7)

○ Если отмечено «Работа/работа», в наличии 100 «Рюкзак/Деньги», но отсутствуют «Вещи/Око знаний», «Работа/Торговец»: **Купить Око**, ✎ ✓«Око знаний», «Деньги» -100 — (7)

○ Если отмечено «Работа/работа», в наличии 999 «Рюкзак/Деньги», но отсутствуют «Вещи/Меч легенд!», «Работа/Торговец»: **Купить Меч Легенд**, ✎ ✓«Меч легенд!», «Деньги» -999, получено достижение «Легендарный герой» — (7)

○ Если отмечено «Работа/работа», но отсутствует «Работа/Торговец»: **Не хочу**, ✎ (Если отмечено «Вещи/Меч легенд!»: «Слава» +5), ✓«Торговец» — (7)

○ Если отмечено «Работа/Торговец», но отсутствуют «Работа/Секретка», «Кости/Кубик»: **Далее**, ✎ ✓«Кубик» — (7)

○ Если отмечено «Работа/Торговец», отмечено «Вещи/Око знаний», но отсутствует «Работа/Секретка»: **Далее для читеров**, ✎ «Деньги» +100, «Слава» +3, ✓«Кубик», ✓«Секретка», ✓«Око?» — (7)

○ Если отмечено «Кости/Кубик», но отсутствует «Кости/Конец»: **Бросить кубик**, ✎ добавить к «Слава» случайное число от 1 до «Грани», ✓«Конец» — (7)

○ Если в наличии 10 «Ты/Слава» или отмечено «Вещи/Меч легенд!»: **Счастливо уснуть**, ✎ получено достижение «Самый славный человек» — (8)

○ Если отсутствует 10 «Ты/Слава»: **Спать до утра** — (10)

## 8

---

Ты заработал 10 славы. Можно отдохнуть.

## 9

---

Эээ... ну за...

○ **За...** — (3)

○ **До свидания!** — (6)

## 10

---

Твоя цель - получить как можно больше славы за день.

Ежедневный налог: -25 Монет.

 «Слава» = 0, (Если отсутствует «Вещи/Надёжный сейф»: «Деньги» -15), снять все отметки в «Камень ножницы бумага», снять все отметки в «Работа», снять все отметки в «Кости», (Если отмечено «Любознательный/Отстаааань!», отмечено «Любознательный/Око?»: получено достижение «»), «Деньги» -10

Если в наличии 1 «Рюкзак/Деньги»: **Ок** — (7)

Если в наличии 1 «Рюкзак/Деньги»: **Инструкции?** — (6)

Если отсутствует 1 «Рюкзак/Деньги»: **Стать нищим...**,  получено достижение «Стать нищим» — (4)

## 11

---

Цена умеренная, хорошая, не дорогая , предметы не слишком дорого стоящие.

**За что дают достижения?** — (9)

**Хорошо** — (6)

## 12

---



Понятно?

**Да!** — (6)