

Кирилл Зинченко

Тёмный Властелин

книга-игра



Версия текста: 2

КвестБук: книги-игры и сторигеймы

<https://quest-book.ru>

Лист персонажа

Начальные значения параметров:

Заклинания

- ☐ Огненный шар
- ☐ Бег

Знания

- ☐ Знание что книга на непонятном языке

Гоблин

Здоровье гоблина: 25

ТЁМНЫЙ ВЛАСТЕЛИН

Здоровье ТЁМНОГО ВЛАСТЕЛИНА:

Рюкзак

- ☐ переводчик
- ☐ книга

Рюкзак

Золото:
Сила:
Здоровье:
макс.сила:
мана:
макс.мана:

Вампир

Здоровье Вампира:

1

Однажды мир захватил злой властелин. Твоя цель убить его...

 «макс.сила» = 3, «Золото» = 0, снять все отметки в «Заклинания», снять все отметки в «Рюкзак», снять все отметки в «Знания», «Здоровье» = 100, «макс.мана» = 100

☐ Далее — (17)

☐ Как происходит бой? — (21)

2

Это... СЧАСТЛИВЫЙ КОНЕЦ?

.....УРА!

☐ Титры — (24)

3

Дорога растранивается. Посередине камень на нём написано:

Налево пойдёшь - Вампира найдёшь.

Направо пойдёшь - подарок найдёшь.

Прямо пойдёшь - точно помрёшь!

 «Здоровье Вампира» = 40

☐ Прямо — (26)

☐ Налево — (25)

☐ Направо — (19)

4

Ха! И это вся его мощь?

Хммм...ТЁМНЫЙ ВЛАСТЕЛИН что-то бормочет.

 «Здоровье ТЁМНОГО ВЛАСТЕЛИНА» = 40

☐ Выслушать его. — (11)

☐ Собирать добычу. — (7)

5

ТЁМНЫЙ ВЛАСТЕЛИН

Здоровье 40

Атака 30

○ Если в наличии 1 «ТЁМНЫЙ ВЛАСТЕЛИН/Здоровье ТЁМного ВЛАСТЕЛИНА», в наличии ровно 1 «Рюкзак/Сила»: **Атака!**,  «Здоровье ТЁМного ВЛАСТЕЛИНА» -1, «Сила» -1 — (5)

○ Если в наличии 1 «ТЁМНЫЙ ВЛАСТЕЛИН/Здоровье ТЁМного ВЛАСТЕЛИНА», в наличии ровно 2 «Рюкзак/Сила»: **Атака!**,  «Здоровье ТЁМного ВЛАСТЕЛИНА» -2, «Сила» -2 — (5)

○ Если в наличии 1 «ТЁМНЫЙ ВЛАСТЕЛИН/Здоровье ТЁМного ВЛАСТЕЛИНА», в наличии ровно 3 «Рюкзак/Сила»: **Атака!**,  «Здоровье ТЁМного ВЛАСТЕЛИНА» -3, «Сила» -3 — (5)

○ Если в наличии 1 «ТЁМНЫЙ ВЛАСТЕЛИН/Здоровье ТЁМного ВЛАСТЕЛИНА», в наличии ровно 4 «Рюкзак/Сила»: **Атака!**,  «Здоровье ТЁМного ВЛАСТЕЛИНА» -4, «Сила» -4 — (5)

○ Если в наличии 1 «ТЁМНЫЙ ВЛАСТЕЛИН/Здоровье ТЁМного ВЛАСТЕЛИНА», в наличии 5 «Рюкзак/Сила»: **Атака!**,  «Здоровье ТЁМного ВЛАСТЕЛИНА» -5, «Сила» -5 — (5)

○ Если в наличии 75 «Рюкзак/мана», отмечено «Заклинания/Огненный шар»: **Огненный шар(75тр 5 урона)**,  «мана» -75, «Здоровье ТЁМного ВЛАСТЕЛИНА» -5 — (5)

○ Если в наличии 1000 «Рюкзак/мана», отмечено «Заклинания/Бег»: **Сбить с ног(1000 маны 40 урона)**,  «Здоровье ТЁМного ВЛАСТЕЛИНА» -40, «мана» -1000 — (5)

○ Ждать — (27)

○ Умереть — (9)

○ Если отсутствует 1 «ТЁМНЫЙ ВЛАСТЕЛИН/Здоровье ТЁМного ВЛАСТЕЛИНА»: **Победа!** — (2)

6

Ход врага!

.

.

...

 приравнять «Сила» к «макс.сила», приравнять «мана» к «макс.мана»

○ Ой,  «Здоровье» -2 — (12)

7

Вдруг (когда ты отвернулся) раздаётся адский смех...

Тебя больно стучают и вот ты в раю!

☐ Далее... — (9)

8

Она заперта!

☐ Сжечь! — (14)

☐ Сломать!

☐ Бежать.

☐ Ждать...

9

Ха-ха, ты не воскреснешь!

10

Урон 4!

 «Здоровье Вампира» +3, «Здоровье» -4

☐ Далее — (25)

11

Это... была только первая стадия!

К бою готов!

☐ Готов! — (5)

12

Гоблин!

Здоровье 25

Атака 2

○ Если в наличии ровно 1 «Рюкзак/Сила», в наличии 1 «Гоблин/Здоровье гоблина», в наличии 1 «Рюкзак/Здоровье»: **Атака!**,  «Здоровье гоблина» -1, «Сила» -1 — (12)

○ Если в наличии ровно 2 «Рюкзак/Сила», в наличии 1 «Гоблин/Здоровье гоблина», в наличии 1 «Рюкзак/Здоровье»: **Атака!**,  «Здоровье гоблина» -2, «Сила» -2 — (12)

○ Если в наличии ровно 3 «Рюкзак/Сила», в наличии 1 «Гоблин/Здоровье гоблина», в наличии 1 «Рюкзак/Здоровье»: **Атака!**,  «Здоровье гоблина» -3, «Сила» -3 — (12)

○ Если в наличии ровно 4 «Рюкзак/Сила», в наличии 1 «Гоблин/Здоровье гоблина», в наличии 1 «Рюкзак/Здоровье»: **Атака!**,  «Здоровье гоблина» -4, «Сила» -4 — (12)

○ Если в наличии 5 «Рюкзак/Сила», в наличии 1 «Гоблин/Здоровье гоблина», в наличии 1 «Рюкзак/Здоровье»: **Атака!**,  «Здоровье гоблина» -5, «Сила» -5 — (12)

○ Если отсутствует 1 «Гоблин/Здоровье гоблина»: **Обыскать.** — (16)

○ **Ждать** — (6)

○ Если отсутствует 1 «Гоблин/Здоровье гоблина»: **Победа** — (13)

○ Если отмечено «Заклинания/Огненный шар», в наличии 75 «Рюкзак/мана»: **Огненный шар.(75 ед. маны, 3 урона)**,  «Здоровье гоблина» -3, «мана» -75 — (12)

13

Гоблин убит идём дальше!

!Если вы не имеете заклинания бег выберете "сначала"!

○ **Сначала** — (17)

○ **Далее** — (3)

14

Дорога растраивается. Посередине камень на нём написано:

Налево пойдёшь - Вампира найдёшь.

Направо пойдёшь - подарок найдёшь.

Прямо пойдёшь - точно помрёшь!

Нееет... направо больше никогда не пойду...

☐ Налево — (25)

☐ Прямо — (26)

15

Ура!

☐ Далее — (26)

16

Ты обыскал врага и нашёл 99 золота.

 «Золото» +99

☐ Победа! — (13)

17

Перед тобой развилка.

 приравнять «Сила» к «макс.сила», приравнять «мана» к «макс.мана», «Здоровье гоблина» = 25

☐ Налево — (22)

☐ Направо — (18)

18

Магазин!

150 золота - Книга заклинаний

25 золота - переводчик

150 золота - зелье маны

☐ Если в наличии 150 «Рюкзак/Золото», но отсутствует «Рюкзак/книга»: **Купить книгу**,  ✓«книга», «Золото» -150 — (18)

☐ Если в наличии 25 «Рюкзак/Золото», но отсутствует «Рюкзак/переводчик»: **Купить переводчик**,  ✓«переводчик», «Золото» -25 — (18)

☐ Если отмечено «Рюкзак/книга», в наличии 150 «Рюкзак/Золото»: **Купить зелье**,  «макс.мана» +50, «Золото» -150 — (18)

☐ Если отмечено «Рюкзак/книга», но отсутствует «Знания/Знание что книга на непонятном языке»: **Изучить книгу**,  ✓ «Бег», ✓ «Знание что книга на непонятном языке» — (18)

☐ Если отмечено «Знания/Знание что книга на непонятном языке», отмечено «Рюкзак/переводчик»: **Изучить книгу**,  ✓ «Огненный шар» — (18)

☐ **Идти Дальше** — (12)

19

Что за подарок? Хммм... Сейчас узнаем!

Недалеке виднеется каменный дом.

☐ **Войти внутрь.** — (20)

20

Ты заходишь. Дверь Закрывается за тобой. Кругом пустое пространство с потолком. Далеко виднеется дверь.

Что щёлкает... *На заметку, сзади деревянная дверь.*

Вдруг потолок опускается... *Мало шансов что тебя не расплющит!*

 приравнять «мана» к «макс.мана»

☐ **Осмотреть деревянную дверь** — (8)

☐ **Бежать к далёкой двери** — (26)

☐ **Ждать...** — (28)

21

Сначала используй заклинания.

Потом тыкай на атаку пока не кочится сила(1 урон за клик).

Наступает ход врага, ты отдыхаешь.

Сначала используй заклинания...

(И так до победы)

☐ **Ок,понятно** — (1)

22

Магазин!

100 золота - Улучшение меча

1 золото - Восполнить всё здоровье

 «Здоровье гоблина» = 25

○ Если в наличии 100 «Рюкзак/Золото»: **Улучшение**,  «макс.сила» +1, «Золото» -100 — (22)

○ Если в наличии 1 «Рюкзак/Золото»: **Здоровье**,  «Здоровье» = 100, «Золото» -1 — (22)

○ **Идти Дальше** — (12)

23

Ты обыскал врага и нашёл... 150 золота

 «Золото» +150

○ **Ок.** — (15)

24

Идея: Андрей Зинченко

Финансировал: Андрей Зинченко

Сделал: Андрей Зинченко

Особая благодарность выражается: Андрею Зинченко

Ах, да! Спасибо и тебе [player] что играл!

25

Вампир!

40 Здоровья

4 урона

Каждую атаку регенит 3 здоровья

○ Если в наличии 1 «Рюкзак/Сила», в наличии 1 «Вампир/Здоровье Вампира», но отсутствует 2 «Рюкзак/Здоровье»: **Атака!**,  «Здоровье Вампира» -1, «Сила» -1 — (25)

○ Если отсутствует 1 «Вампир/Здоровье Вампира»: **Обыскать.** — (23)

○ **Ждать** — (10)

○ Если отсутствует 1 «Вампир/Здоровье Вампира»: **Победа** — (15)

○ Если отмечено «Заклинания/Огненный шар», в наличии 75 «Рюкзак/мана»: **Огненный шар.(75 ед. маны, 4 урона)**, ✎ «Здоровье Вампира» -5, «мана» -75 — (25)

○ Если отсутствует 1 «Рюкзак/Здоровье»: **Сдается...** — (28)

26

А вот и ТЁМНЫЙ ВЛАСТЕЛИН!

Здоровье 1

урон 999

○ **Атака!** — (4)

○ **Ждать...** — (28)

27

Атака 30! Это мощно!

○ **Ладно, теперь мой ход!** — (5)

28

Эй ты!

А кто здесь?

Это я Хуилианг! Щас я тебя воскрешу...

Почему ты мне помогаешь?

Ну... Мне скучно!

А т...

Мы больше не увидимся!

Почему?

В этой книге меня больше нигде нет!

эээ...

○ **Далее** — (17)