

Dimon Brodovskiy

Капитан. Часть 1. Встреча с Кракеном

книга-игра



Версия текста: 2

КвестБук: книги-игры и сторигеймы

<https://quest-book.ru>

Лист персонажа

Начальные значения параметров:

Пираты Бой

Выносливость: ____

Выпало на кубике: ____

Количество граней кубика: ____

Кракен

Выносливость: ____

Выпало на кубике: ____

Количество граней кубика: ____

Инвентарь

Пираты: 10

Монеты: 100

1


О сюжете

Пиратский корабль плывет по морским волнам, направляясь к острову, где запрятаны сокровища. Вдруг появляется мощный водоворот, а за секунду из него поднимается он. Кракен.

— Пушки к бою! — кричит капитан.

О механике

Механика боя очень классическая. Пираты и Кракен бросают по кубику. У кого выпадет большее значение, тот и нанесет урон своему противнику.


○ **К бою!**,  «Выносливость» = 10, «Выносливость» = 10, «Количество граней кубика» = 6, «Количество граней кубика» = 6 — **(3)**

2

Щупальце Кракена в очередной упало на палубу, но в этот раз корабль пошел ко дну. С ним пошли и все пираты.

3


Пираты заряжают пушки.


○ **Бросить кубик**,  добавить к «Выпало на кубике» случайное число от 1 до «Количество граней кубика» — **(7)**

4

Если в наличии «Кракен/Выпало на кубике» «Пираты Бой/Выпало на кубике»: Щупальце Кракена падает на борт корабля, немного ломая его.

Если в наличии «Пираты Бой/Выпало на кубике» «Кракен/Выпало на кубике»: Пушечное ядро прилетает прямо в Кракена. Он корчится от боли.


○ Если в наличии «Кракен/Выпало на кубике» «Пираты Бой/Выпало на кубике»: **Далее**,  «Выносливость» -2, «Выпало на кубике» = 0, «Выпало на кубике» = 0 — **(6)**

○ Если в наличии «Пираты Бой/Выпало на кубике» «Кракен/Выпало на кубике»: **Далее**,  «Выносливость» -2, «Выпало на кубике» = 0, «Выпало на кубике» = 0 — **(6)**

5

Очередное ядро прилетело в тело Кракена. В этот раз он закричал и погрузился под воду полностью. Пираты отправились к острову, где спрятаны сокровища, но на этом их приключения только начинаются.

Продолжение следует...

 получено достижение «Гроза морей»

6


Если в наличии 1 «Пираты Бой/Выносливость», в наличии 1 «Кракен/Выносливость»: **Бой продолжается** — (3)

Если в наличии 1 «Пираты Бой/Выносливость», но отсутствует 1 «Кракен/Выносливость»: **Победа** — (5)

Если в наличии 1 «Кракен/Выносливость», но отсутствует 1 «Пираты Бой/Выносливость»: **Поражение** — (2)

7

Кракен готовится к удару.

Бросить кубик,  добавить к «Выпало на кубике» случайное число от 1 до «Количество граней кубика» — (4)