

Jumangee

Посетитель гробниц

книга-игра



Версия текста: 1

КвестБук: книги-игры и сторигеймы

<https://quest-book.ru>

1

Ты один из лучших охотников за сокровищами в мире. Твои таланты в археологии не уступают твоим знаниям боевых искусств и иностранных языков. Ты странствовал по миру, разыскивая и находя бесценные сокровища и артефакты. Многие из твоих приключений были опасными, но ты всегда успешно возвращался с теми археологическими сокровищами, за которыми отправлялся. Это – и благотворительность, о которой ты не забывал – сделало тебя очень богатым.

Сейчас ты готовишься отправиться на поиски сокровищ пирата Чёрная Борода. Сидя у себя в библиотеке, ты изучаешь старинную карту, когда входит дворецкий.

- Кхм.

- В чем дело, Петерс? – спрашиваешь ты.

- Извините за беспокойство, сэр, - отвечает он, - но с вами желает увидеться джентльмен. Говорит, что это очень важно. Он ждет в приёмной. Его карточка, сэр.

- Занятно, - говоришь ты. – Джей Пи Гринбек («Зелёная спинка» - американский синоним «бакса») – да это же американец, сколотивший состояние на нефти. Свои деньги он тратит на создание одной из величайших в мире коллекций старины. Спрашивается, что ему нужно?

Впустите его, Петерс. — (49)

2

Решаешь обойти долину по краю и зайти к монастырю сзади.

Вскоре ты уже стоишь у подножия монастырской стены.

Достав верёвку с крюком, забираешься на стену и бесшумно спрыгиваешь в монастырский двор. Взяв пистолет наизготовку, ныряешь в открытый коридор, из которого ведут несколько дверей.

Неожиданно раздаются направляющиеся к тебе голоса. Появляются двое охранников в чёрных накидках. Как поступить?

Поискать какое-нибудь укрытие — (18)

Приказать им отвести тебя к настоятелю монастыря — (39)

Убежать от охранников — (45)

3

Улыбаясь и держа руки на виду, ты подходишь к охранникам.

- Извините, кажется, я заблудился, - говоришь им.

Похоже, твоё неожиданное появление их озадачило. Пользуясь их замешательством, бросаешься в атаку и нокаутируешь охрану.

Перешагнув через поверженные тела,ходишь в комнату. Там пусто, если не считать большого молитвенного барабана-хурдэ посреди комнаты.

В коридоре раздается шум.

Покинуть комнату — (45)

Повернуть хурдэ — (17)

4

- Мистер Гринбек, - произносишь ты ледяным тоном. – Мне плевать на ваши манеры. Но ваши намёки просто возмутительны. Потрудитесь принести извинения, или я попрошу Петерса выпроводить вас.

Гринбек выглядит смущённым.

- Прошу прощения, я не имел в виду ничего такого. Просто таков уж я есть. Приношу свои искренние извинения.

Ты киваешь.

- Извинения приняты. Итак, что же привело вас сюда?

- Я предлагаю вам приключение. Однако, оно опасное – вам придётся проявить максимум из того, что вы можете. Но если вы за него возьмётесь, я вам щедро заплачу.

Приключение интересует больше, чем деньги — (41)

Интересует точное значение слова «щедро» — (32)

5

Это была фатальная ошибка! Верёвки обрываются, и ты летишь в пропасть, вопя от страха и понимания того, что внизу тебя ждёт смерть.

6

Бросаешься к опорной верёвке и оборачиваешь её вокруг предплечья. Ещё несколько секунд, и мост обрушивается, отправив тебя в полёт к противоположной стенке ущелья.

Ты крепко шмякаешься о скалу, но верёвку не выпускаешь. Повиснув на ней, осматриваешься по сторонам. Под тобой ярится река, но вот слева в поверхности скалы вроде бы есть небольшое отверстие.

Мост снова дёргается – верёвки над тобой начинают перетираться. Ты должен побыстрее выбираться отсюда!

- Забраться наверх и вылезти из ущелья — (5)**
- Попытаться добраться до отверстия в скале — (7)**

7

Карабкаешься по ближайшей к отверстию верёвке, однако от нагрузки она перетирается еще сильнее, но когда она вот-вот готова оборваться, ты бросаешься в сторону и хватаешься за нижний край отверстия. Собрав все свои силы, подтягиваешься и залазаешь туда.

Отдышавшись, лезешь в сумку, достаёшь и активируешь химический фонарь. Оглядев отверстие, понимаешь, что это вход в туннель. Осторожно шагаешь по туннелю и выходишь в огромную пещеру с озером. В свете очередного химического фонаря тебе удаётся разглядеть всего лишь узенький карниз, огибающий озеро и ведущий к туннелю на другой стороне.

- Обогнуть озеро по карнизу, рискуя оттуда свалиться — (20)**
- Пересечь озеро вплавь — (14)**

8

Не давая Сухэ опомниться, хватаешь его за руку и бьёшь по шее ребром ладони.

Сухэ опускается на колени, а его пистолет падает на пол. Нужно срочно решать: потянуться за пистолетом, или добивать Сухэ приёмами каратэ?

- Поднять пистолет — (45)**
- Решаешь воспользоваться боевыми искусствами — (36)**

9

Кладёшь в сумку самое необходимое: спутниковый телефон, альпинистские тросы, химические фонари и пистолет с патронами. Вылезает из джипа и делаешь шаг на мост. Далеко внизу ярится река, и ты видишь торчащие из воды острые камни.

Ты успеваешь пройти полпути, когда мост принимается сильно раскачиваться. Оглянувшись, видишь человека с кривым мечом, обрубающего верёвки, на которых висят плашки моста! Тебе не успеть вытащить пистолет до того, как мост обрушится.

- Рвануть со всех ног на ту сторону — (5)
- Обхватить руками верёвку моста и повиснуть — (6)

10

Медленно подъезжаешь к расщелине и заезжаешь на мост. Мост скрипит и неистово раскачивается. Твой джип потихоньку двигается вперёд.

И вдруг с оглушительным щелчком одна из верёвок обрывается. Ты должен срочно принять решение.

- Газануть и успеть проскочить по мосту — (5)
- Схватить сумку и выскочить из джипа — (6)

11

Вводишь в спутниковый навигатор координаты тайной долины и отправляешься в поездку по монгольским равнинам.

Через несколько часов местность становится гористее. Следуя указаниям навигатора, едешь по грунтовке, пока та не обрывается у глубокой расщелины. Через пропасть перекинут подвесной мост. Проверяешь навигатор – никакого пути в объезд не существует. Придётся пересечь мост.

Взвешиваешь ситуацию – мост достаточно широк, чтобы проехал джип, но выдержит ли он вес машины?

- Ехать на машине — (10)
- Идти дальше пешком — (9)

12

Открываешь дверь и выходишь в коридор. Свернув за угол, видишь двух мужчин, охраняющих комнату. Ясное дело, это очень важная комната!

- Воспользоваться хитростью, чтобы попасть в комнату — (3)
- Воспользоваться грубой силой — (39)
- Пойти по коридору в другую сторону — (45)

13

Шагаешь по карнизу дальше и вскоре приходишь к туннелю в дальнем конце пещеры.

Зажигаешь очередной химический фонарь и направляешься в тёмный проход. Через какое-то время впереди появляется свет. Бросаешься ему навстречу и выбегаешь в долину, окруженную горами в снеговых шапках. А там дальше виднеется монастырь.

- Должно быть, это и есть тайная долина, - бормочешь себе под нос. – А теперь отыскать манускрипт!

- Войти в монастырь не таясь — (21)
- Попытаться проникнуть в монастырь никем не замеченным — (2)

14

Нырять в холодную как лёд воду и гребёшь к туннелю.


Вдруг вода вокруг тебя забурлила. Это тысячи крошечных хищных рыбок, они окружают тебя и принимаются за еду. Молотишь руками, пытаешься избавиться от них, но всё без толку – их слишком много. Кусочек за кусочком они обглаживают тебя. Твоя кровь смешивается с чёрными водами, и ты тонешь в холодных глубинах.

15

- Гробница Тэмуджина останется не потревоженной, - говоришь ты. И я обещаю, что не выдам вашу великую тайну.

Командир Стражей кивает.

- Ты сделал мудрый выбор. Я прикажу своим людям проводить тебя из долины. Герой – это не только тот, кто совершает отважные деяния, но и тот, кто делает храбрый и благородный выбор. Твой выбор воистину благороден, и ты – настоящий герой!

 получено достижение «Благородный выбор»

16

- Вы искали гробницу Чингисхана, значит надо открывать ту, что отмечена его именем, - отвечаешь ты.

Гринбек приказывает своим людям открыть гробницу. Поддев крышку ломиками, они сдвигают её и отходят в сторонку, чтобы их босс мог без помех заглянуть внутрь.

- Здесь никакого тела, - сообщает Гринбек. – Только вот это, - и он вытаскивает наружу ржавый меч.

- Меч Чингиса, - говорит командир Стражей гробницы. – Чтобы добрые люди не грешили, а злые получали по заслугам.

Далее — (35)

17

Вращаешь хурдэ. К твоему удивлению, в стене открывается потайная дверь!

Зажигаешь химический фонарь иходишь в небольшую комнатку. Там стоит стол, а на нём лежит древний манускрипт. Начинаешь читать и понимаешь, что это тот самый манускрипт, что ты ищешь! В нём сказано, что искомая тобой гробница находится в усыпальнице под монастырём.

Одна из строк манускрипта тебя озадачила. В ней сказано: «Меч, покоривший мир, покарает злых». Что бы это могло значить?

Захватив манускрипт, поворачиваешься к выходу из комнаты, но тут слышишь знакомый голос, от которого буквально застываешь камнем.

- Отличная работа! Сперва вы нашли долину, а теперь и манускрипт. Теперь нам осталось лишь найти гробницу!

У двери стоит Джей Пи Гринбек вместе с группой вооруженных людей — (19)

18

Открываешь ближайшую дверь и быстро проскальзываешь внутрь.

Ждёшь у двери, прислушиваясь к малейшему шороху. Слышишь, как проходят мимо охранники. Что делать дальше?

Осмотреться в комнате — (51)

Покинуть комнату — (12)

19

- Как вы сюда попали? – спрашиваешь Гринбека.

- В том спутниковом телефоне, что я вам дал, было следящее устройство, - отвечает он. – Я и мои люди следовали за вами с момента вашей посадки. Вы были мне нужны, чтобы отвлечь вот их.

И он выталкивает вперёд одетого в накидку мужчину с лысой головой.

- Это настоятель монастыря и командир Стражей гробницы. Мои люди захватили монастырь и, с вашей помощью, мы вскоре отыщем гробницу Чингисхана и её сокровища. Надеюсь, вы же не откажетесь присоединиться к нам?

- Выхватить пистолет и застрелить Гринбека — (43)**
- Соглашаешься примкнуть к Гринбеку — (27)**
- Отказываешься помогать Гринбеку — (44)**

20

Зажав химический фонарь в зубах, начинаешь аккуратно, стараясь не потерять равновесие, пробираться по узкому карнизу.

Неожиданно чувствуешь, как твоего лица касается что-то вроде липких волосков. Продолжаешь свой путь, но чем дальше, тем нити становятся толще и более клейкими, они налипают на тебя и опутывают.

Пытаешься прорваться сквозь тенета, но тут над тобой раздаётся какой-то шорох. Поднимаешь голову, и чувствуешь, как сердце уходит даже не в пятки – к тебе ползёт чудовищный паук! А эти нити – его паутина.

- Удрать, нырнув в воду — (14)**
- Атаковать паука — (29)**
- Отпугнуть паука химическим фонарём — (42)**

21

Шагаешь ко входу в монастырь. У ворот тебя останавливают двое охранников в чёрных накидках.

Поклонившись, говоришь на безупречном монгольском:

- Смиранный путник взыскует беседы с настоятелем сего монастыря.

Один из стражников качает головой.

- Ступай своей дорогой, незнакомец. Тебе здесь не место.

- Попытаться найти другой путь в монастырь — (45)**
- Пригрозить им пистолетом — (39)**

22

На следующий день ты продолжаешь исследование о Чингисхане.

Изначально он звался Тэмуджин, а имя Чингисхан принял, когда победил своих врагов и стал правителем всей Монголии. Твои исследования подкрепляют слова Гринбека о монастыре в тайной долине в Монголии.

Пробуешь найти – и находишь – эту долину на своём компьютере с помощью спутниковой съёмки. Однако, как ты ни бьёшься, а получить чёткое изображение этого места никак не удаётся.

- «Очень странно, - думаешь ты. – В чем, интересно, причина»... — (31)

23

- Где Джамука? – спрашиваешь ты.

Сухэ качает головой.

- У него возникли непредвиденные обстоятельства. Я – его замена. Не волнуйтесь, всё ваше снаряжение у меня. Оно в джипе на парковке.

- Решаешь пойти за Сухэ — (48)
- Не хочешь идти за ним — (45)

24

- Продолжайте, я слушаю, - говоришь ты.

- Благодаря сети информаторов я выяснил, что существует манускрипт, укрытый в библиотеке буддийского монастыря, указывающий точное местонахождение гробницы. А сам монастырь находится в тайной долине в Северной Монголии.

- Если вы знаете так много, так зачем вам я? – спрашиваешь ты. – Отправляйтесь туда сами.

Гринбек качает головой.

- Я не хочу привлекать внимание к поискам. Власти Монголии по головке не погладят, если кто-то попытается узнать, где находится гробница, и вынести из неё возможные сокровища. Вы пользуетесь репутацией человека, который делает свою работу качественно и без лишнего шума. Мне нужны вы...

- Взяться за это приключение — (30)
- Предпочитаешь продолжить поиски сокровищ Чёрной Бороды — (33)

25

- Я был бы не прочь, - говоришь ты.
- Тогда всего лишь вор, - отвечает командир.

В воздухе вновь возникают призрачные воины, все с оружием наготове. К тебе устремляется один из фантомов. Ты всё кричишь и кричишь, пока его меч шинкует тебя...

26

Выпихиваешь труп Сухэ из машины. Под грохот дырявящих кузов пуль заводишь мотор, вдавливаешь до упора газ и срываешься с места.

Вскоре зона поражения остаётся позади. Какое-то время едешь, просто радуясь тому, что остался в живых. Когда Улан-Батор остаётся далеко позади, ты съезжаешь с дороги, чтобы осмотреть джип.

Он под завязку набит заказанным тобой снаряжением: еда, вода, альпинистские тросы, химические фонари... и автоматический пистолет. Также ты проверяешь и свою сумку, чтобы выяснить, уцелел ли твой спутниковый телефон. К счастью, уцелел.

- Решаешь отправиться к тайной долине — (11)

27

Выходишь из комнаты и видишь пленённых Стражей, охраняемых людьми Гринбека.

Вместе с частью своего отряда Гринбек, следуя указаниям манускрипта, спускается в монастырские подвалы, прихватив и тебя с командиром Стражей гробницы.

Гринбек приказывает командиру Стражей рассказать, где находится вход в усыпальницу. К твоему удивлению пленный, не чинясь, указывает на люк в полу. Один из подручных Гринбека поднимает люк.

- Воспользоваться этой возможностью, чтобы попытаться сбежать — (43)
- Войти в усыпальницу — (40)

28

Усыпальницу заполняют сотни вооруженных призраков, выплывающих из гробницы.

До тебя неожиданно доходит, кто они – призраки монгольских воинов, защищающие своего предводителя Чингисхана и несущие смерть любым непрошеным гостям.

Последнее что ты видишь – вонзающийся в тебя призрачный меч, и льющаяся из раны самая настоящая кровь.

29

Тварь подбирается ближе, и ты тянешься за пистолетом.

Как только паук распахивает свои убийственные жвала, ты наводишь оружие во тьму его пасти и раз за разом нажимаешь курок. Пули рвут тело твари, и её кошмарный вопль эхом звенит по всей пещере.

Паук падает в воду. В месте его падения вскипает бурлящий водоворот, но потом чёрная гладь воды вновь замирает.

Переводишь дух и выдираешься из паутины.

- Идти по карнизу дальше — (13)**
- Дальше добираться вплавь — (14)**

30

- Мне интересно, - говоришь ты. – Расскажите подробнее.

Гринбек улыбается.

- Монастырь находится в тайной долине в горах Хэнтий к северо-востоку от столицы Монголии Улан-Батора.

Вы отправитесь туда и найдёте манускрипт. Если сможете его расшифровать, то узнаете, где находится гробница. Когда закончите, тут же дайте мне знать, и я присоединюсь к вам со всей возможной быстротой, - Гринбек достаёт из сумки спутниковый телефон. – Используйте это устройство. Оно шифрует сигнал. Я не доверяю обычным коммуникациям. Мало ли, кто может подслушать?

Тебе интересно, кто же это может подслушивать, но предпочитаешь промолчать.

- Я тем временем улажу все вопросы с поездкой. В аэропорту будет ждать проводник. Его зовут Джамука. Он снабдит вас всем необходимым.

Весь следующий час ты составляешь для Гринбека список «всего необходимого». Наконец вы пожимаете руки:

- Надеюсь, в следующий раз я увижусь с вами, когда вы обнаружите гробницу Чингисхана, - говорит на прощанье Гринбек, и Петерс провожает его к выходу.

- Узнать больше о Чингисхане — (22)**
- Приступить, наконец, к приключению — (31)**

31

Два дня спустя ты вылетаешь в Монголию. Комфортабельный полёт завершается в международном аэропорту имени Чингисхана в Улан-Баторе.

По прибытии к тебе подходит незнакомец.

- Добро пожаловать в Монголию. Я Сухэ, ваш проводник. Пожалуйста, следуйте за мной к вашему транспорту.

Пойти за Сухэ — (48)

Ты ему не доверяешь — (23)

32

- И сколько же вы предлагаете? – спрашиваешь ты. – Моё время стоит очень дорого. Гринбек качает головой.

- Вы не прошли проверку. Мне нужен тот, кто ценит приключения и открытия выше денег. Вы не такой. Прощайте.

Он выходит из комнаты. Ты понимаешь, что твоя жадность лишила тебя шанса принять участие в великом приключении.

33

Качаешь головой:

- Прошу прощения, но меня не интересуют подобные выдумки. Меня ждут гораздо более реальные сокровища.

Петерс провожает мистера Гринбека к двери.

34

Ты сохраняешь спокойствие. Люди Гринбека паникуют и поднимают пальбу, но их пули не оказывают никакого эффекта на призрачных воинов. Вскоре все подручные Гринбека мертвы, и призраки исчезают.

Командир Стражей оборачивается к тебе.

- Это призраки монгольских воинов, защищающие своего предводителя Чингисхана и несущие смерть всем злым людям. Меч призвал их из могил. Верно и то, что ты не подручный взявшего меч – иначе ты был бы мёртв. Почему же ты решил открыть эту гробницу?

- Я вспомнил строку в манускрипте, - отвечаешь ты. – Меч, покоривший мир, покарает злых. Я решил, что Чингисхан похоронен под именем, с которым родился – Тэмуджин.

Командир кивает.

- Хочешь ли ты открыть гробницу Тэмуджина и увидеть, какие сокровища лежат в ней?

Ты прикидываешь, какие деньги можно сделать, поведав миру о гробнице.

Открыть гробницу — (25)

Воздержись — (15)

35

Вдруг Гринбек вскрикивает. Из гробницы выплывает фигура призрачного воина, выхватывает у Гринбека меч и всаживает ему в грудь. Появляются новые призрачные воины, вооруженные мечами.

Пока ты с ужасом смотришь на эту сцену, командир Стражей кладет руку тебе на плечо.
- Если ты чист сердцем, стой спокойно, - говорит он.

- Попробовать задать стрекача — (28)**
- Послушаться командира Стражей — (34)**

36

Набрасываешься на Сухэ и берёшь его голову в захват.

- Где Джамука, и на кого ты работаешь? Говори, или я сломаю тебе шею!
- Отпусти меня, и я скажу, - сипит Сухэ.

Продолжая крепко его удерживать, немного ослабляешь захват. Но прежде чем Сухэ успеваает произнести хоть слово, раздаётся выстрел. Сухэ кулем валится вперёд. Он мёртв – из дырки во лбу льётся кровь.

Звучат новые выстрелы, дырявя землю вокруг тебя. Надо как-то выбираться из этой ситуации!

- Запрыгнуть в джип — (50)**
- Побежать назад, в здание аэропорта — (45)**

37

Ты приходишь в себя в холодной каменной камере. Твои руки и ноги прикованы к стене. Напротив тебя стоит несколько человек в чёрных накидках.

- Кто вы? – спрашиваешь ты.

Один из незнакомцев шагает вперёд.

- Мы – Стражи гробницы Чингисхана. Мы поклялись хранить её тайну от внешнего мира.

От услышанного тебе становится нехорошо.

- Что вы собираетесь со мной сделать?

- Ничего. Дословно ничего.

Они выходят из камеры, захлопывают и запирают тяжёлую деревянную дверь, оставив тебя во тьме. И ты понимаешь, что живым тебе отсюда не выбраться...

38

Принимаешься рыться среди манускриптов в поисках того, где указано местонахождение гробницы. Однако их тут сотни, и ты понимаешь, что поиски займут чересчур много времени – тебе нужен кто-то, кто скажет, какой из манускриптов искомым.

- Покинуть библиотеку и поискать помощь — (12)
- Вращение молитвенного барабана тебе поможет — (17)

39

Наставляешь пистолет на охранников и требуешь:

- Отведите меня к настоятелю вашего монастыря.

В ответ один охранник выбивает ногой у тебя пистолет, а потом они слажено переходят в атаку. Ты отбиваешься, используя всё своё мастерство рукопашного боя. Тебе даже удается вырубить одного охранника, но пропускаешь от второго нокаутирующий удар ногой в голову.

- В глазах темнеет, и ты падаешь на пол — (37)

40

Вместе с Гринбеком и его подручными, конвоирующими командира Стражей, входите в усыпальницу. Её освещают факелы, а в центре помещения стоят две каменные гробницы.

Осмотрев гробницы, Гринбек подзывает тебя.

- Скажите, как эксперт, почему здесь две гробницы? – спрашивает он.

Переводишь ему надписи.

- На левой написано «тут покоится Тэмуджин». На правой – «тут покоится Чингисхан – покоритель мира». Сам не знаю, что это значит, - отвечаешь Гринбеку.

- Ну и какую нам сперва открыть? – спрашивает он.

Ты вспоминаешь озадачившую тебя строчку манускрипта: «Меч, покоровший мир, покарает злых».

- Открыть гробницу с надписью «Тэмуджин» — (47)
- Открыть гробницу с надписью «Чингисхан» — (16)
- Отказываешься дальше сотрудничать с Гринбеком — (44)

41

- Как видите, я не бедствую, - говоришь ты. – Меня больше интересует само приключение.

- Рад это слышать, - отвечает Гринбек. – Тогда я скажу вам, почему я сюда пришёл. Я уверен, вам известна легенда о гробнице Чингисхана?

Вместо ответа ты выдвигаешь ящик и достаёшь большую карту. Кладёшь ее на стол и разворачиваешь.

- Чингисхан основал Монгольскую империю в тринадцатом веке, - говоришь ты, указывая на карту. – Он был великим воином, объединившим племена Центральной Азии. Умер в 1227 году и похоронен где-то в Монголии. Его гробницу так и не нашли, хотя многие её искали... Но обычно находили лишь свою смерть. Легенда о гробнице это просто байка, - добавляешь ты. – Её никогда не найдут.

- Не будьте столь категоричны, - возражает Гринбек. – Я добыл информацию, где она находится.

Хочешь услышать подробности — (24)

Гринбек попусту отнимает у тебя время — (46)

42

Поднимаешь химический фонарь, но без толку – тварь приближается. Барахтаешься, стремишься вырваться из паутины, но тщетно. Ты крепко влип!

Убийственные жвала твари распахиваются и резко смыкаются, навеки обрывая твой крик.

43

Это была ошибка! Ливень пуль разрывает твоё тело. Ты кричишь от боли, а потом погружаешься в небытие.

44

- Я не стану вам больше помогать, - говоришь ты.

- Ну и отлично, - совсем не расстроился Гринбек. – Ты мне всё равно больше не нужен.

Последнее, что ты видишь, как подручные Гринбека наводят на тебя оружие. Последнее, что ты слышишь, это грохот вылетающих из стволов пуль...

45

Ты разворачиваешься, но тут затылок обжигает болью.

- В глазах темнеет, и ты падаешь на пол — (37)**

46

- Мистер Гринбек, Монголия – страна большая. Гробницу тщетно искали тысячи человек. Её никогда не найдут. Я слишком занят, чтобы гоняться за выдумками.

Гринбек качает головой.

- Это не выдумка. Я уверен в сведениях о гробнице. И если вы её не найдёте, я всё равно вам заплачу.

- Если желаешь услышать подробнее, где находится гробница — (24)**
- Спросить, сколько именно тебе заплатят — (32)**
- Поиски гробницы тебя не интересуют — (33)**

47

- Надо открыть ту, где написано «Тэмуджин», - говоришь ты. – Это настоящее имя Чингисхана.

Гринбек приказывает своим людям открыть гробницу. Поддев крышку ломиками, они сдвигают её и отходят в сторонку, чтобы их босс мог без помех заглянуть внутрь.

- Не может быть! – кричит заглянувший в гробницу Гринбек.

- Это были его последние слова... — (28)**

48

Вслед за Сухэ выходишь из аэропорта и идёшь к парковке, где вас ждёт джип. Сухэ открывает дверцу и резко разворачивается. Вот так номер – тебе в грудь направлен пистолет!

- Забирайся в машину и ни звука! – приказывает Сухэ.

- Оказать сопротивление попытке похищения — (8)**
- Сделать, как тебе велят — (45)**

49

Через несколько мгновений дверь библиотеки распаивается, и Петерс впускает Джей Пи Гринбека-младшего.

- Бу знако, - говорит он, пожимая тебе руку. – Меня звать Джей-Пи. Для меня честь и удовольствие познакомиться с таким прославленным искателем приключений. – Он обшаривает взглядом твою библиотеку. – А нехилая у вас тут коллекция.

- Я слышал, ваша еще больше, - отвечаешь ты. – Полагаю, она вам обошлась в копеечку. Гринбек улыбается.

- Всего за деньги не купишь. Но я считаю, что уж ваши-то услуги купить можно.

Тебя оскорбили слова Гринбека — (4)

Хочешь узнать, какую сумму готов предложить Гринбек — (32)

50

Прыгаешь в джип, прикрываясь мёртвым Сухэ как щитом. Пули разносят боковое стекло и дверцу.

Ты отчаянно роешься по карманам Сухэ – и находишь ключи от джипа.

Попытаться, не мешкая, уехать отсюда — (26)

Подождать, пока прекратится стрельба — (43)

51

Вдоль стен комнаты тянутся деревянные полки, заполненные древними манускриптами и картами. Ты догадываешься, что обнаружил монастырскую библиотеку. У дальней стены комнаты находится большой молитвенный барабан-хурдэ.

Если хочешь поискать манускрипт с указанием, где находится гробница — (38)

Если хочешь повернуть хурдэ — (17)