

Сталкер_Петров

История Шпиля(S.T.A.L.K.E.R.)часть 3

книга-игра



Версия текста: 2

КвестБук: книги-игры и сторигеймы

<https://quest-book.ru>

Лист персонажа

Начальные значения параметров:

Статистика

- Убийца
- Враг мира
- Помощник
- Тунель на Кордон

1

Вы идете по Свалке. Вдруг Вы услышали вой, а после и рев. Вы

- Сбежали оттуда нахрен. — (17)
- Пошли посмотреть. — (12)

2

Вы идете к костру. Вдруг появляются сталкеры.

-Мужик, ты кто?

- Я свой! — (19)
- А вы кто? — (16)

3

Вы продолжили огонь и добили тварь.

- Фух, положили тварь. Ты же не Саня Гроб? Ага! А кто?

- Я Лапоть, следопыт Хурмы... — (5)

4


Вы взяли динамит и положили на входе в пещеру.

Затем вышли наружу и, разматывая провод, отшли на безопасное расстояние.

- Взорвать динамит — (14)

5

-Да ладно! Не может быть! Ты то нам и нужен! Помоги от твари избавиться.

Если отмечено «Статистика/Убийца»: **Я уже справился**,  получено достижение «Безопасность прежде всего» — (7)

- Хорошо — (12)

6

-Саня Гроб.

-А, это ты...

Вдруг прибегают испуганный новичок и говорит:

-Т-тва-р-ры!И-ид-е-ет!

Взять оружие — (10)

-Какая тварь? — (23)

7

- Молодец! На Кордоне бандиты правят, иди по тунелю.

 ✓«Тунель на Кордон», ✓«Помощник»

Идти на Кордон — (9)


8

Вы убили миротворца. За это вам

```
-----  
|___|/\| | | | | | | |
||/\| |___| |  
| |___//\ \ |___|  
|___|/___\| | | | |  
| |___||/\ \ | | | | |  
|___|/ \ \ \ | | | | |
```

ШУТКА!²

Это ведь шутка,[player]?

 ✓«Враг мира»

9

Вы пришли на Кордон. А после Вас оглушили.

ГЛАВНАЯ КОНЦОВКА!

10

Вы взяли оружие.

Вдруг появилась огромная тварь.

Сталкеры начали стрелять.


Помочь стрелять — (25)

Слить — (22)

11

Вас убили бандиты.

КОНЦОВКА: ЛЕНИВЕЦ

 получено достижение «Неудачник»

12

Вы увидели пещеру, из которой торчит голова псевдогиганта.


Убежать — (17)

Идти туда — (24)

13


Вы убили тварь. Но свод пещеры был шаткий, и пещера рухнула на Вас.

КОНЦОВКА: ЖЕСТОКИЙ ГЕРОЙ

 получено достижение «Неудачник»

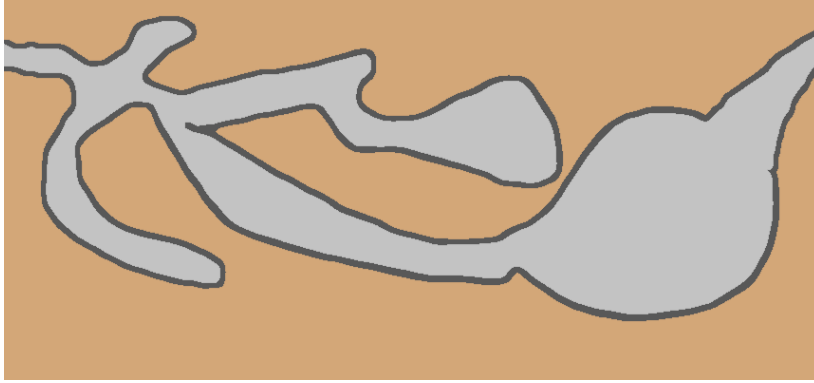
14

Вы взорвали динамит.

 ✓ «Убийца»

Вернуться — (1)

15



Это оказалась карта пещеры.

Продолжить путь — (21)

16

- Мы- одиночки!

- Я свой! — (19)

17

Вы убежали, но скоро почувствовали усталость. Вы добрались до Кладбища техники. Вы

Продолжите путь — (11)

Отдохнете около костра. — (2)

18

19

-Я свой!

-Ага, сейчас...Кличка?

Лапоть — (5)

Бергамот — (20)

Саня Гроб — (6)

20

- Бергамот- урод!

Вас убили.

КОНЦОВКА: СЛЕДОВАТЕЛЬ-ГОЛОВОРЕЗ

21


Вы углубились в пещеру и увидели динамит и тварь.

Тихо взять динамит — (4)

Убить тварь и взять динамит — (13)

22

Вы добились тварь и убежали... в логово твари.

 получено достижение «Тварь. (Убил тварь и спинял)»

23

- Большая, страшная!

Стрелять — (10)

Стрелять — (10)

24

Вы зашли туда. Там было темно, и вы включили фонарик. Вдруг вы увидели бумажку.

Взять бумажку — (15)

Идти дальше

25

Вы начали стрелять по твари. Но она не утихала. Вдруг Вы услышали:

- Факин тварь!

И Вы увидели миротворца.

Стрелять по миротворцу — (8)

Стрелять по твари — (3)