

Dimon Brodovskiy

Оборона

книга-игра



Версия текста: 12

КвестБук: книги-игры и сторигеймы

<https://quest-book.ru>

Лист персонажа

Начальные значения параметров:

Количество

- 1
- 10

Количество Стрельба(максимум: 1)

- 1
 - 10
- Всего: _____

Конец

- Без патронов
- 0 жизни
- Победа

Код

- Код

Ресурсы

Очки действий: 200
Баррикада: _____
Жизнь: 10
Выстрелы из дробовика: _____
Оставшиеся зомби: 100
Меткость: 10
Точный выстрел: _____
Турель: _____
Выстрелы из турели: _____
Граната: _____
Убитые Зомби: _____

КОД

:: _____
:: _____
:: _____
:: _____

Стрельба

- Начать

Везение

- Удача
- Провал
- Удача Турел
- Провал Турель

Событие

- Ничего не произошло
- Патроны среди зомби
- Зомби пробрался
- Один из зомби
- Лечение
- Зомби бросил камень

артефакт

- а

Рандом

Рандом: _____
Расчет %: 100
Проверка: _____
Граната: 10
Граната рандом: _____

1

Несколько месяцев назад начался зомби-апокалипсис. Ходячие мертвецы заполонили город. Сегодня они наступают на Ваш район и Вам нужно защитить свой дом.

Если отсутствует «Код/Код»:

Правила

1. *Вы можете отстреливать по одному зомби, а можете и по десять, если хватит патронов, но стрелять по десятку рискованней. В случае промаха патроны будут израсходованы в пустую, а от баррикады/жизни будет отнято одну/десять единиц.*

2. Тратить очки Вы можете по одной/десять единиц.
3. Пока есть баррикада, Вы не можете потерять единицы жизни.
4. Турель и дробовик имеют схожие функции,
5. Граната убивает от одного до десяти зомби.
6. Точный выстрел уменьшить шанс промахнуться.
7. Чтобы победить нужно убить 100 зомби.

Если отмечено «Код/Код»:

Правила

8. *Вы можете отстреливать по одному зомби, а можете и по десять, если хватит патронов, но стрелять по десятку рискованней. В случае промаха патроны будут израсходованы в пустую, а от баррикады/жизни будет отнято одну/десять единиц.*

9. Тратить очки Вы можете по одной/десять единиц.
10. Пока есть баррикада, Вы не можете потерять единицы жизни.
11. Турель и дробовик имеют схожие функции,
12. Граната убивает от одного до десяти зомби.
13. Точный выстрел уменьшить шанс промахнуться.
14. Чтобы победить нужно убить 150 зомби.

Далее — (4)

Если отсутствует «Код/Код»: **Бонус Код — (3)**

Если отсутствует «артефакт/а»: **Ещё зомби !!!**,  «Оставшиеся зомби» +50, «а»

2

Если отмечено «Везение/Удача», отмечено «Количество Стрельба/1»: Один выстрел — один убитый зомби.

Если отмечено «Везение/Провал», отмечено «Количество Стрельба/1»: Вы нажали на курок, но не попали в зомби.

Если отмечено «Везение/Удача», отмечено «Количество Стрельба/10»: Вы произвели серию из десяти выстрелов и убили сразу десяток зомби.

Если отмечено «Количество Стрельба/10», отмечено «Везение/Провал»: Десять выстрелов и все мимо.

Если отмечено «Везение/Удача Турель», отмечено «Количество Стрельба/1»: Один выстрел — два убитый зомби.

Если отмечено «Везение/Удача Турель», отмечено «Количество Стрельба/10»: Вы произвели серию из десяти выстрелов и убили сразу два десятка зомби.

Если отмечено «Количество Стрельба/10», отмечено «Везение/Провал Турель»: Десять выстрелов и все мимо.

Если отмечено «Везение/Провал Турель», отмечено «Количество Стрельба/1»: Вы нажали на курок турели, но не попали в зомби.

Если в наличии ровно 1 «Рандом/Граната рандом»: Разорвало одного зомби

Если в наличии ровно 2 «Рандом/Граната рандом»: Разорвало двух зомби

Если в наличии ровно 3 «Рандом/Граната рандом»: Разорвало трех зомби

Если в наличии ровно 4 «Рандом/Граната рандом»: От четырех зомби осталось мокрое место

Если в наличии ровно 5 «Рандом/Граната рандом»: Пятерых зомби превратило в фарш

Если в наличии ровно 6 «Рандом/Граната рандом»: Шесть зомби перестали топтать эту землю

Если в наличии ровно 7 «Рандом/Граната рандом»: Семь зомби искалечило до неузнаваемости

Если в наличии ровно 8 «Рандом/Граната рандом»: Восемь зомби убило взрывом

Если в наличии ровно 9 «Рандом/Граната рандом»: Вы убили девять зомби гранатой

Если в наличии ровно 10 «Рандом/Граната рандом»: Ба-а-ахх!! В десяточку! Минус 10!

○ Если в наличии 1 «Ресурсы/Жизнь», в наличии 1 «Ресурсы/Оставшиеся зомби», в наличии 1 «Ресурсы/Выстрелы из дробовика»: **Продолжить обороняться**,  снять все отметки в «Везение», отметить случайное ключевое слово (1-6) в «Событие», «Граната рандом» = 0, (Если отмечено «Событие/Патроны среди зомби»: «Выстрелы из дробовика» +2), (Если отмечено «Событие/Зомби пробрался»: «Жизнь» -1), (Если отмечено «Событие/Один из зомби»: «Выстрелы из дробовика» -1, «Оставшиеся зомби» -1, «Очки действий» +1, «Убитые Зомби» +1), (Если отмечено «Событие/Лечение»: «Жизнь» +1), (Если отмечено «Событие/Зомби бросил камень», в наличии 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Баррикада» -1), (Если отмечено «Событие/Зомби бросил камень», но отсутствует 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Жизнь» -1) — (6)

○ Если отсутствует 1 «Ресурсы/Жизнь»: **Зомби сожрали Вас**,  ✓ «0 жизни» — (7)

○ Если в наличии 100 «Ресурсы/Убитые Зомби»: **Все зомби убиты** — (7)

○ Если отсутствуют 1 «Ресурсы/Выстрелы из дробовика», 1 «Ресурсы/Выстрелы из турели», 1 «Ресурсы/Граната»: **Патроны закончились**,  (Если отсутствуют 1 «Ресурсы/Выстрелы из дробовика», 1 «Ресурсы/Очки действий»: ✓ «Без патронов»,

(7)), (Если в наличии 1 «Ресурсы/Очки действий», но отсутствует 1 «Ресурсы/Выстрелы из дробовика»: (4))

3

Введите здесь код и получите бонус, дополнительных 50 зомби для убийства!

Так гарантированно вы подымите свой рекорд, в таблице лучших результатов.

Код вы можете получить в Лаборатории Стorigеймов которая находится в этой [Викторине от MysteryBogdan](#)

- Цифра, ✎ «:» +1, (Если в наличии 10 «КОД/»: «:» = 1)
- Цифра, ✎ «:» +1, (Если в наличии 10 «КОД/»: «:» = 1)
- Цифра, ✎ «:» +1, (Если в наличии 10 «КОД/»: «:» = 1)
- Цифра, ✎ «:» +1, (Если в наличии 10 «КОД/»: «:» = 1)
- Ввод, ✎ (Если в наличии 1 «КОД/»:», в наличии 2 «КОД/»:», в наличии 9 «КОД/»:», в наличии 5 «КОД/»:»: ✓«Код», «Оставшиеся зомби» +50, «:» = 0, «:» = 0, «:» = 0, «:» = 0, (1))
- Назад, ✎ «:» = 0, «:» = 0, «:» = 0, «:» = 0 — (1)

4

- Если отмечено «Количество/1»: Тратить по 10 очков, ✎ X«1», ✓«10»
- Если отмечено «Количество/10»: Тратить по 1 очку, ✎ X«10», ✓«1»
- Если в наличии 1 «Ресурсы/Очки действий», отмечено «Количество/1»: Зарядить дробовик + 1, ✎ «Очки действий» -1, «Выстрелы из дробовика» +1
- Если отмечено «Количество/10», в наличии 10 «Ресурсы/Очки действий»: Зарядить дробовик + 10, ✎ «Выстрелы из дробовика» +10, «Очки действий» -10
- Если в наличии 1 «Ресурсы/Очки действий», отмечено «Количество/1»: Укрепить баррикаду + 1, ✎ «Баррикада» +1, «Очки действий» -1
- Если отмечено «Количество/10», в наличии 10 «Ресурсы/Очки действий»: Укрепить баррикаду + 10, ✎ «Баррикада» +10, «Очки действий» -10
- Если в наличии 1 «Ресурсы/Очки действий», отмечено «Количество/1»: Подлечиться + 1, ✎ «Очки действий» -1, «Жизнь» +1
- Если отмечено «Количество/10», в наличии 10 «Ресурсы/Очки действий»: Подлечиться + 10, ✎ «Жизнь» +10, «Очки действий» -10
- Если в наличии 1 «Ресурсы/Очки действий», отмечено «Количество/1», но отсутствует 100 «Ресурсы/Меткость»: Меткость + 1%, ✎ «Очки действий» -1, «Меткость» +1
- Если отмечено «Количество/10», в наличии 10 «Ресурсы/Очки действий», но отсутствует 100 «Ресурсы/Меткость»: Меткость + 10%, ✎ «Меткость» +10, «Очки действий» -10

Если в наличии 2 «Ресурсы/Очки действий», отмечено «Количество/1»: **Точный выстрел +1 (за 2 очка)**,  «Очки действий» -2, «Точный выстрел» +1

Если отмечено «Количество/10», в наличии 20 «Ресурсы/Очки действий»: **Точный выстрел +10 (за 20 очков)**,  «Очки действий» -20, «Точный выстрел» +10

Если в наличии 20 «Ресурсы/Очки действий», но отсутствует 1 «Ресурсы/Турель»: **Турель (за 20 очков)**,  «Турель» +1, «Очки действий» -20

Если в наличии 1 «Ресурсы/Турель», отмечено «Количество/1», в наличии 1 «Ресурсы/Очки действий»: **Зарядить турель +1**,  «Очки действий» -1, «Выстрелы из турели» +1

Если в наличии 1 «Ресурсы/Турель», отмечено «Количество/10», в наличии 10 «Ресурсы/Очки действий»: **Зарядить турель +10**,  «Очки действий» -10, «Выстрелы из турели» +10

Если в наличии 10 «Ресурсы/Очки действий»: **Граната +1 (за 30 очков)**,  «Граната» +1, «Очки действий» -30

Если отсутствует 1 «Ресурсы/Очки действий»: **Приступить к обороне — (5)**

5

Вы отстреливаете ходячих мертвецов.

Вы можете отстреливать по одному зомби, а можете и по десять, если хватит патронов, но стрелять по десятку рискованней. В случае промаха патроны будут израсходованы в пустую, а от баррикады/жизни будет отнято одну/десять единиц.

Если отмечено «Количество Стрельба/1»: **Стрелять по 10 выстрелов**,  X«1», ✓«10»

Если отмечено «Количество Стрельба/10»: **Стрелять по 1 выстрелу**,  X«10», ✓«1»

Если отмечено «Количество Стрельба/1», в наличии 1 «Ресурсы/Выстрелы из дробовика»: **Бах**,  добавить к «Рандом» случайное число от 1 до «Расчет %», (Если в наличии «Рандом/Рандом» «Ресурсы/Меткость»: ✓«Удача»), (Если отсутствует b8993ddf-3b7b-46ff-8b7a-f1fa7139ad0f «Ресурсы/Меткость»: ✓«Провал»), «Рандом» = 0, (Если отмечено «Количество Стрельба/1», отмечено «Везение/Удача»: «Убитые Зомби» +1, «Выстрелы из дробовика» -1, «Оставшиеся зомби» -1, «Очки действий» +2), (Если отмечено «Количество Стрельба/10», отмечено «Везение/Удача»: «Убитые Зомби» +10, «Выстрелы из дробовика» -10, «Оставшиеся зомби» -10, «Очки действий» +20), (Если в наличии 10 «Ресурсы/Убитые Зомби»: получено достижение «Ходячие мертвецы»), (Если в наличии 50 «Ресурсы/Убитые Зомби»: получено достижение «Зомбилэнд»), (Если в наличии 100 «Ресурсы/Убитые Зомби»: получено достижение «Обитель зла»), (Если отмечено «Количество Стрельба/1», отмечено «Везение/Провал», в наличии 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Баррикада» -1, «Выстрелы из дробовика» -1), (Если отмечено «Количество Стрельба/1», отмечено «Везение/Провал», но отсутствует 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Жизнь» -1, «Выстрелы из дробовика» -1), (Если отмечено «Количество Стрельба/10», отмечено «Везение/Провал», в наличии 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Баррикада» -10, «Выстрелы из дробовика» -10), (Если отмечено «Количество Стрельба/10», отмечено «Везение/Провал», но отсутствует 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Жизнь» -10, «Выстрелы из дробовика» -10), (Если отмечено «Количество Стрельба/1», отмечено «Везение/Удача Турел»: «Убитые Зомби» +2, «Выстрелы из турели» -1, «Оставшиеся зомби» -2, «Очки действий» +2), (Если отмечено «Количество Стрельба/10», отмечено «Везение/Удача Турел»: «Убитые Зомби» +20,

«Выстрелы из турели» -10, «Оставшиеся зомби» -20, «Очки действий» +20), (Если отмечено «Количество Стрельба/10», отмечено «Везение/Провал Турель», в наличии 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Баррикада» -10, «Выстрелы из турели» -10), (Если отмечено «Количество Стрельба/10», отмечено «Везение/Провал Турель», но отсутствует 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Жизнь» -10, «Выстрелы из турели» -10), (Если отмечено «Количество Стрельба/1», отмечено «Везение/Провал Турель», в наличии 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Баррикада» -1, «Выстрелы из турели» -1), (Если отмечено «Количество Стрельба/1», отмечено «Везение/Провал Турель», но отсутствует 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Жизнь» -1, «Выстрелы из турели» -1), (Если в наличии 150 «Ресурсы/Убитые Зомби»: получено достижение «Против зомби, но без растений») — (2)

○ Если отмечено «Количество Стрельба/10», в наличии 10 «Ресурсы/Выстрелы из дробовика»: **Бах**, ✎ добавить к «Рандом» случайное число от 1 до «Расчет %», (Если в наличии «Рандом/Рандом» «Ресурсы/Меткость»: ✓«Удача»), (Если отсутствует b8993ddf-3b7b-46ff-8b7a-f1fa7139ad0f «Ресурсы/Меткость»: ✓«Провал»), «Рандом» = 0, (Если отмечено «Количество Стрельба/1», отмечено «Везение/Удача»: «Убитые Зомби» +1, «Выстрелы из дробовика» -1, «Оставшиеся зомби» -1, «Очки действий» +2), (Если отмечено «Количество Стрельба/10», отмечено «Везение/Удача»: «Убитые Зомби» +10, «Выстрелы из дробовика» -10, «Оставшиеся зомби» -10, «Очки действий» +20), (Если в наличии 10 «Ресурсы/Убитые Зомби»: получено достижение «Ходячие мертвецы»), (Если в наличии 50 «Ресурсы/Убитые Зомби»: получено достижение «Зомбилэнд»), (Если в наличии 100 «Ресурсы/Убитые Зомби»: получено достижение «Обитель зла»), (Если отмечено «Количество Стрельба/1», отмечено «Везение/Провал», в наличии 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Баррикада» -1, «Выстрелы из дробовика» -1), (Если отмечено «Количество Стрельба/1», отмечено «Везение/Провал», но отсутствует 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Жизнь» -1, «Выстрелы из дробовика» -1), (Если отмечено «Количество Стрельба/10», отмечено «Везение/Провал», в наличии 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Баррикада» -10, «Выстрелы из дробовика» -10), (Если отмечено «Количество Стрельба/10», отмечено «Везение/Провал», но отсутствует 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Жизнь» -10, «Выстрелы из дробовика» -10), (Если отмечено «Количество Стрельба/1», отмечено «Везение/Удача Турел»: «Убитые Зомби» +2, «Выстрелы из турели» -1, «Оставшиеся зомби» -2, «Очки действий» +2), (Если отмечено «Количество Стрельба/10», отмечено «Везение/Удача Турел»: «Убитые Зомби» +20, «Выстрелы из турели» -10, «Оставшиеся зомби» -20, «Очки действий» +20), (Если отмечено «Количество Стрельба/10», отмечено «Везение/Провал Турель», в наличии 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Баррикада» -10, «Выстрелы из турели» -10), (Если отмечено «Количество Стрельба/10», отмечено «Везение/Провал Турель», но отсутствует 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Жизнь» -10, «Выстрелы из турели» -10), (Если отмечено «Количество Стрельба/1», отмечено «Везение/Провал Турель», в наличии 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Баррикада» -1, «Выстрелы из турели» -1), (Если отмечено «Количество Стрельба/1», отмечено «Везение/Провал Турель», но отсутствует 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Жизнь» -1, «Выстрелы из турели» -1), (Если в наличии 150 «Ресурсы/Убитые Зомби»: получено достижение «Против зомби, но без растений») — (2)

○ Если отмечено «Количество Стрельба/1», в наличии 1 «Ресурсы/Выстрелы из турели»: **Выстрел из турели**, ✎ добавить к «Рандом» случайное число от 1 до «Расчет %», (Если в наличии «Рандом/Рандом» «Ресурсы/Меткость»: ✓«Удача Турел»), (Если отсутствует b8993ddf-3b7b-46ff-8b7a-f1fa7139ad0f «Ресурсы/Меткость»: ✓«Провал Турель»), «Рандом» = 0, (Если отмечено «Количество Стрельба/1», отмечено «Везение/Удача»: «Убитые Зомби» +1, «Выстрелы из дробовика» -1, «Оставшиеся зомби» -1, «Очки действий» +2), (Если отмечено «Количество Стрельба/10», отмечено «Везение/Удача»: «Убитые Зомби» +10, «Выстрелы из дробовика» -10, «Оставшиеся зомби» -10, «Очки действий» +20), (Если в наличии 10 «Ресурсы/Убитые Зомби»: получено достижение «Ходячие мертвецы»), (Если в наличии 50 «Ресурсы/Убитые Зомби»: получено достижение «Зомбилэнд»), (Если в наличии 100 «Ресурсы/Убитые Зомби»: получено достижение «Обитель зла»), (Если отмечено «Количество Стрельба/1», отмечено «Везение/Провал», в наличии 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Баррикада» -1, «Выстрелы из дробовика» -1), (Если

отмечено «Количество Стрельба/1», отмечено «Везение/Провал», но отсутствует 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Жизнь» -1, «Выстрелы из дробовика» -1), (Если отмечено «Количество Стрельба/10», отмечено «Везение/Провал», в наличии 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Баррикада» -10, «Выстрелы из дробовика» -10), (Если отмечено «Количество Стрельба/10», отмечено «Везение/Провал», но отсутствует 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Жизнь» -10, «Выстрелы из дробовика» -10), (Если отмечено «Количество Стрельба/1», отмечено «Везение/Удача Турел»: «Убитые Зомби» +2, «Выстрелы из турели» -1, «Оставшиеся зомби» -2, «Очки действий» +2), (Если отмечено «Количество Стрельба/10», отмечено «Везение/Удача Турел»: «Убитые Зомби» +20, «Выстрелы из турели» -10, «Оставшиеся зомби» -20, «Очки действий» +20), (Если отмечено «Количество Стрельба/10», отмечено «Везение/Провал Турель», в наличии 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Баррикада» -10, «Выстрелы из турели» -10), (Если отмечено «Количество Стрельба/10», отмечено «Везение/Провал Турель», но отсутствует 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Жизнь» -10, «Выстрелы из турели» -10), (Если отмечено «Количество Стрельба/1», отмечено «Везение/Провал Турель», в наличии 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Баррикада» -1, «Выстрелы из турели» -1), (Если отмечено «Количество Стрельба/1», отмечено «Везение/Провал Турель», но отсутствует 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Жизнь» -1, «Выстрелы из турели» -1), (Если в наличии 150 «Ресурсы/Убитые Зомби»: получено достижение «Против зомби, но без растений») — (2)

○ Если отмечено «Количество Стрельба/10», в наличии 10 «Ресурсы/Выстрелы из турели»: **Выстрел из турели**,  добавить к «Рандом» случайное число от 1 до «Расчет %», (Если в наличии «Рандом/Рандом» «Ресурсы/Меткость»: ✓«Удача Турел»), (Если отсутствует b8993ddf-3b7b-46ff-8b7a-f1fa7139ad0f «Ресурсы/Меткость»: ✓«Провал Турель»), «Рандом» = 0, (Если отмечено «Количество Стрельба/1», отмечено «Везение/Удача»: «Убитые Зомби» +1, «Выстрелы из дробовика» -1, «Оставшиеся зомби» -1, «Очки действий» +2), (Если отмечено «Количество Стрельба/10», отмечено «Везение/Удача»: «Убитые Зомби» +10, «Выстрелы из дробовика» -10, «Оставшиеся зомби» -10, «Очки действий» +20), (Если в наличии 10 «Ресурсы/Убитые Зомби»: получено достижение «Ходячие мертвецы»), (Если в наличии 50 «Ресурсы/Убитые Зомби»: получено достижение «Зомбилэнд»), (Если в наличии 100 «Ресурсы/Убитые Зомби»: получено достижение «Обитель зла»), (Если отмечено «Количество Стрельба/1», отмечено «Везение/Провал», в наличии 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Баррикада» -1, «Выстрелы из дробовика» -1), (Если отмечено «Количество Стрельба/1», отмечено «Везение/Провал», но отсутствует 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Жизнь» -1, «Выстрелы из дробовика» -1), (Если отмечено «Количество Стрельба/10», отмечено «Везение/Провал», в наличии 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Баррикада» -10, «Выстрелы из дробовика» -10), (Если отмечено «Количество Стрельба/10», отмечено «Везение/Провал», но отсутствует 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Жизнь» -10, «Выстрелы из дробовика» -10), (Если отмечено «Количество Стрельба/1», отмечено «Везение/Удача Турел»: «Убитые Зомби» +2, «Выстрелы из турели» -1, «Оставшиеся зомби» -2, «Очки действий» +2), (Если отмечено «Количество Стрельба/10», отмечено «Везение/Удача Турел»: «Убитые Зомби» +20, «Выстрелы из турели» -10, «Оставшиеся зомби» -20, «Очки действий» +20), (Если отмечено «Количество Стрельба/10», отмечено «Везение/Провал Турель», в наличии 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Баррикада» -10, «Выстрелы из турели» -10), (Если отмечено «Количество Стрельба/10», отмечено «Везение/Провал Турель», но отсутствует 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Жизнь» -10, «Выстрелы из турели» -10), (Если отмечено «Количество Стрельба/1», отмечено «Везение/Провал Турель», в наличии 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Баррикада» -1, «Выстрелы из турели» -1), (Если отмечено «Количество Стрельба/1», отмечено «Везение/Провал Турель», но отсутствует 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Жизнь» -1, «Выстрелы из турели» -1), (Если в наличии 150 «Ресурсы/Убитые Зомби»: получено достижение «Против зомби, но без растений») — (2)

○ Если отмечено «Количество Стрельба/1», в наличии 1 «Ресурсы/Выстрелы из дробовика», в наличии 1 «Ресурсы/Точный выстрел»: **Применить способность "Точный Выстрел"**,  «Точный выстрел» -1, ✓«Удача», (Если отмечено «Количество Стрельба/1», отмечено «Везение/Удача»: «Убитые Зомби» +1, «Выстрелы из

«Ресурсы/Убитые Зомби»: получено достижение «Против зомби, но без растений») — (2)

○ Если отсутствует 1 «Ресурсы/Выстрелы из дробовика»: **Патроны закончились**, ✎
✓«Без патронов» — (7)

○ Если в наличии 1 «Ресурсы/Граната»: **Кинуть Гранату**, ✎ добавить к «Граната рандом» случайное число от 1 до «Граната», отнять от «Оставшиеся зомби» количество «Граната рандом», добавить к «Убитые Зомби» количество «Граната рандом», добавить к «Очки действий» количество «Граната рандом», «Граната» -1, (Если отмечено «Количество Стрельба/10», отмечено «Везение/Удача»: «Убитые Зомби» +10, «Выстрелы из дробовика» -10, «Оставшиеся зомби» -10, «Очки действий» +20), (Если в наличии 10 «Ресурсы/Убитые Зомби»: получено достижение «Ходячие мертвецы»), (Если в наличии 50 «Ресурсы/Убитые Зомби»: получено достижение «Зомбилэнд»), (Если в наличии 100 «Ресурсы/Убитые Зомби»: получено достижение «Обитель зла»), (Если отмечено «Количество Стрельба/1», отмечено «Везение/Провал», в наличии 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Баррикада» -1, «Выстрелы из дробовика» -1), (Если отмечено «Количество Стрельба/1», отмечено «Везение/Провал», но отсутствует 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Жизнь» -1, «Выстрелы из дробовика» -1), (Если отмечено «Количество Стрельба/10», отмечено «Везение/Провал», в наличии 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Баррикада» -10, «Выстрелы из дробовика» -10), (Если отмечено «Количество Стрельба/10», отмечено «Везение/Провал», но отсутствует 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Жизнь» -10, «Выстрелы из дробовика» -10), (Если отмечено «Количество Стрельба/1», отмечено «Везение/Удача Турел»: «Убитые Зомби» +2, «Выстрелы из турели» -1, «Оставшиеся зомби» -2, «Очки действий» +2), (Если отмечено «Количество Стрельба/10», отмечено «Везение/Удача Турел»: «Убитые Зомби» +20, «Выстрелы из турели» -10, «Оставшиеся зомби» -20, «Очки действий» +20), (Если отмечено «Количество Стрельба/10», отмечено «Везение/Провал Турель», в наличии 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Баррикада» -10, «Выстрелы из турели» -10), (Если отмечено «Количество Стрельба/10», отмечено «Везение/Провал Турель», но отсутствует 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Жизнь» -10, «Выстрелы из турели» -10), (Если отмечено «Количество Стрельба/1», отмечено «Везение/Провал Турель», в наличии 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Баррикада» -1, «Выстрелы из турели» -1), (Если отмечено «Количество Стрельба/1», отмечено «Везение/Провал Турель», но отсутствует 1 «Ресурсы/Баррикада»: «Жизнь» -1, «Выстрелы из турели» -1), (Если в наличии 150 «Ресурсы/Убитые Зомби»: получено достижение «Против зомби, но без растений») — (2)

6

Если отмечено «Событие/Ничего не произошло»: Ничего не произошло.

Если отмечено «Событие/Патроны среди зомби»: В одного из убитых зомби в кармане нашлось два патрона.

Если отмечено «Событие/Зомби пробрался»: Зомби пробрался и укусил Вас.

Если отмечено «Событие/Один из зомби»: Один из зомби пробрался за баррикаду, но Вы успели убить его.

Если отмечено «Событие/Лечение»: Вы нашли у себя дома обезболивающие таблетки и выпили их.

Если отмечено «Событие/Зомби бросил камень», в наличии 1 «Ресурсы/Баррикада»: Один из зомби бросил камень в баррикаду.

Если отмечено «Событие/Зомби бросил камень», но отсутствует 1 «Ресурсы/Баррикада»: Зомби бросил в Вас камень.

Если отмечено «Событие/Зомби бросил камень», но отсутствует 1 «Ресурсы/Баррикада»: Один из зомби бросил камень в баррикаду. Но так как нет баррикады минус 1 жизнь.

○ Если в наличии 1 «Ресурсы/Оставшиеся зомби», в наличии 1 «Ресурсы/Выстрелы из дробовика», в наличии 1 «Ресурсы/Жизнь»: **Далее**,  снять все отметки в «Событие» — (4)

○ Если отсутствует 1 «Ресурсы/Оставшиеся зомби»: **Вы убили всех зомби**, 
✓«Победа» — (7)

○ Если отсутствует 1 «Ресурсы/Жизнь»: **Зомби сожрали Вас**,  ✓«0 жизни» — (7)

○ Если отсутствует 1 «Ресурсы/Выстрелы из дробовика»: **Патроны закончились**, 
(Если отсутствуют 1 «Ресурсы/Выстрелы из дробовика», 1 «Ресурсы/Очки действий»: ✓«Без патронов», (7)), (Если в наличии 1 «Ресурсы/Очки действий», но отсутствует 1 «Ресурсы/Выстрелы из дробовика»: (4))

7

Если отмечено «Конец/Без патронов»: Патроны закончились и Вы не смогли больше отстреливаться от зомби. Они прорвались сквозь баррикаду и сожрали Вас.

Если отмечено «Конец/0 жизни»: Зомби, прорвавшись сквозь баррикаду, сожрали Вас.

Если отмечено «Конец/Победа»: Вы отстрелялись от всех зомби и выжили.

 «Баррикада» = 0, «Жизнь» = 0, «Выстрелы из дробовика» = 0