

Dark Soul

Ракеты

книга-игра



Версия текста: 2

КвестБук: книги-игры и сторигеймы

<https://quest-book.ru>

Лист персонажа

Начальные значения параметров:

Ваши карты

- Турель и Новые детали
- Ракета и Инженер
- Мины и Чертеж
- Робот и Оружие

Дополнительные

- Не первый ход

Противники

Очки ракеты: ____

Карты врага

- Боевой дрон
- Атака штурмовиков
- Энергоблок
- Новый пилот

Союзники

Очки ракеты: ____

Детали: ____

Дополнительные условия

В зависимости от текущей ситуации на любом из параграфов могут быть доступны следующие действия:

Если в наличии 100 «Союзники/Очки ракеты», но отсутствует 100 «Противники/Очки ракеты»: **Ваша ракета построена**,  «Очки ракеты» = 0, «Очки ракеты» = 0 — (12)

Если в наличии 100 «Противники/Очки ракеты», но отсутствует 100 «Союзники/Очки ракеты»: **Вражеская ракета построена**,  «Очки ракеты» = 0, «Очки ракеты» = 0 — (14)

1

Империя и Повстанцы ведут войну на всех фронтах. Один из них — освоение космоса. Они строят свои ракеты, а вражеские разрушают. И первые, и вторые уже находятся на ближайшей к Солнечной системе планете, но ресурсы уже находятся на исходе. Вы являетесь членом Имперского совета. Постройте ракету быстрее, чем Повстанцы, чтобы полететь и завоевать новую планету еще до того, как Повстанцы туда доберутся.

Далее — (3)

2

Вам выпали карты...

 (Если отмечено «Дополнительные/Не первый ход»: «Детали» +1)

Если отсутствуют 100 «Союзники/Очки ракеты», 100 «Противники/Очки ракеты»: **Вам выпали карты...** — (8)

3

Вы играете за Империю.

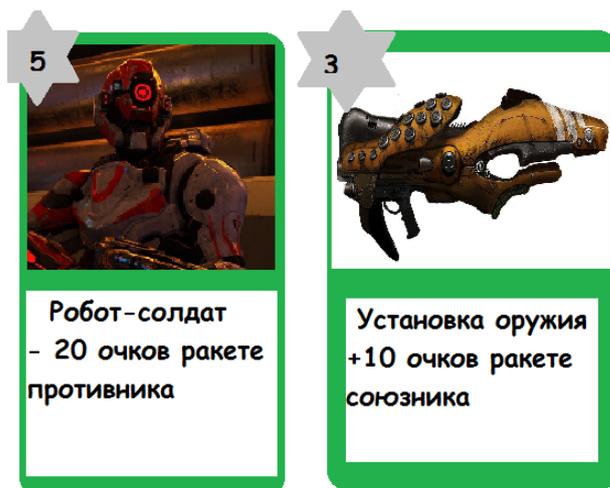
Каждая карта дает вам разные эффекты.

На каждом ходу из вашей колоды открывается 1-2 случайные карты.

Вы можете на выбор сыграть только одну из них за детали. Затем ходит ваш соперник (Повстанцы). Побеждает тот, - кто быстрее набрал 100 очков.

Начать игру,  «Очки ракеты» = 75, «Очки ракеты» = 25, «Детали» = 5 — (2)

4



○ Если в наличии 5 «Союзники/Детали»: **Робот-солдат**,  «Детали» -5, «Очки ракеты» -20 — (10)

○ Если в наличии 3 «Союзники/Детали»: **Установка оружия**,  «Детали» -3, «Очки ракеты» +10 — (10)

○ Если отсутствует 3 «Союзники/Детали»: **Пропустить ход** — (10)

5



 «Очки ракеты» +20

○ Если отсутствуют 100 «Союзники/Очки ракеты», 100 «Противники/Очки ракеты»: **Ваш ход** — (2)

6



○ Если в наличии 3 «Союзники/Детали»: **Заложенные мины**, «Детали» -3, «Очки ракеты» -10 — **(10)**

○ Если в наличии 3 «Союзники/Детали»: **Чертеж новой детали**, «Детали» -3, «Очки ракеты» +5 — **(10)**

○ Если отсутствует 3 «Союзники/Детали»: **Пропустить ход** — **(10)**

7



«Очки ракеты» -10

○ Если отсутствуют 100 «Союзники/Очки ракеты», 100 «Противники/Очки ракеты»: **Ваш ход** — **(2)**

8

 отметить случайное ключевое слово (1-4) в «Ваши карты»

○ Если отмечено «Ваши карты/Турель и Новые детали», но отсутствуют 100 «Союзники/Очки ракеты», 100 «Противники/Очки ракеты»: **Турель и Доставка боеприпасов**,  снять все отметки в «Ваши карты» — (13)

○ Если отмечено «Ваши карты/Ракета и Инженер», но отсутствуют 100 «Союзники/Очки ракеты», 100 «Противники/Очки ракеты»: **Самонаводящиеся ракеты и Имперский инженер**,  снять все отметки в «Ваши карты» — (11)

○ Если отмечено «Ваши карты/Мины и Чертеж», но отсутствуют 100 «Союзники/Очки ракеты», 100 «Противники/Очки ракеты»: **Заложенные мины и Чертеж новой детали**,  снять все отметки в «Ваши карты» — (6)

○ Если отмечено «Ваши карты/Робот и Оружие», но отсутствуют 100 «Союзники/Очки ракеты», 100 «Противники/Очки ракеты»: **Робот-солдат и Установка оружия**,  снять все отметки в «Ваши карты» — (4)

9



 «Очки ракеты» +15

○ Если отсутствуют 100 «Союзники/Очки ракеты», 100 «Противники/Очки ракеты»: **Ваш ход** — (2)

10

Враг использует...

 отметить случайное ключевое слово (1-4) в «Карты врага», (Если отсутствует «Дополнительные/Не первый ход»: ✓«Не первый ход»)

○ Если отмечено «Карты врага/Боевой дрон», но отсутствуют 100

«Союзники/Очки ракеты», 100 «Противники/Очки ракеты»: **Боевой дрон**,  снять все отметки в «Карты врага» — (15)

○ Если отмечено «Карты врага/Атака штурмовиков», но отсутствуют 100 «Союзники/Очки ракеты», 100 «Противники/Очки ракеты»: **Атака штурмовиков**,  снять все отметки в «Карты врага» — (7)

○ Если отмечено «Карты врага/Энергоблок», но отсутствуют 100 «Союзники/Очки ракеты», 100 «Противники/Очки ракеты»: **Энергоблок**,  снять все отметки в «Карты врага» — (9)

○ Если отмечено «Карты врага/Новый пилот», но отсутствуют 100 «Союзники/Очки ракеты», 100 «Противники/Очки ракеты»: **Новый пилот**,  снять все отметки в «Карты врага» — (5)

11



○ Если в наличии 4 «Союзники/Детали»: **Самонаводящиеся ракеты**,  «Очки ракеты» -10, «Детали» -4 — (10)

○ Если в наличии 4 «Союзники/Детали»: **Имперский инженер**,  «Очки ракеты» +10, «Детали» -4 — (10)

○ Если отсутствует 4 «Союзники/Детали»: **Пропустить ход** — (10)

12

Поздравляю Вас с победой. Вы построили свою ракету первым. Вы победили. Теперь лишь Империя правит космосом, а Повстанцы повергнуты и больше никогда не восстанут.

 получено достижение «Ракетостроение»

13



Доставка боеприпасов бесплатна.

○ Если в наличии 4 «Союзники/Детали»: **Турель**, «Очки ракеты» -15, «Детали» -4 — **(10)**

○ **Доставка боеприпасов**, «Очки ракеты» +10, «Детали» +5 — **(10)**

14

Враг построил ракету первым. Вы проиграли. Повстанцы захватили всю вселенную и свергли Империю.

15



«Очки ракеты» -10

○ Если отсутствуют 100 «Союзники/Очки ракеты», 100 «Противники/Очки ракеты»: **Ваш ход** — (2)