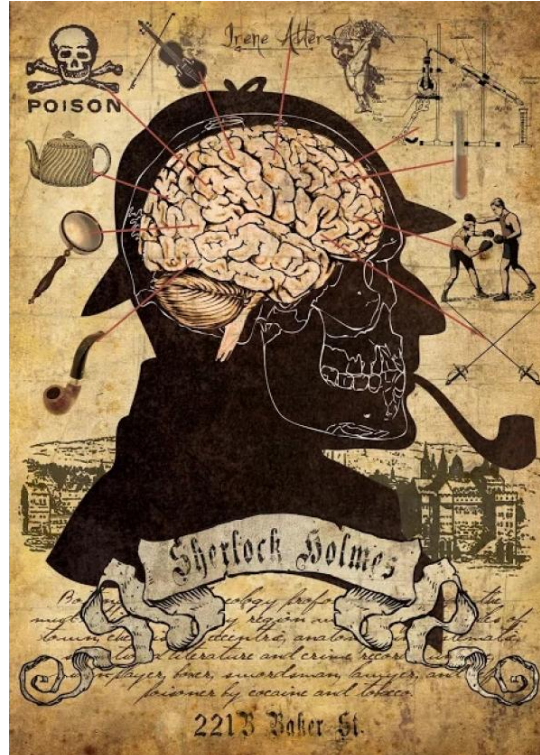


ЮркийСлон

Звезда Ирландии

книга-игра



Версия текста: 4

КвестБук: книги-игры и сторигеймы

<https://quest-book.ru>

Лист персонажа

Начальные значения параметров:

Улики

- ☐ A
- ☐ B
- ☐ C
- ☐ D
- ☐ E
- ☐ F
- ☐ G
- ☐ H
- ☐ I
- ☐ K
- ☐ L
- ☐ M
- ☐ N
- ☐ O
- ☐ P
- ☐ Q
- ☐ R
- ☐ S
- ☐ T
- ☐ U
- ☐ V
- ☐ W
- ☐ X
- ☐ Y
- ☐ Z

Технические

- ☐ Журнал

Кубики

Первый кубик: ____
Второй кубик: ____
Максимум кубика: 6
Сумма: ____

Дедукция

Остаток очков Дедукции: 10

Решения и Выводы

- ☐ Решение 1
- ☐ Решение 2
- ☐ Решение 3
- ☐ Решение 4
- ☐ Решение 5
- ☐ Решение 6
- ☐ Решение 7
- ☐ Вывод 8
- ☐ Вывод 9
- ☐ Вывод 10
- ☐ Решение 21
- ☐ Оливер арестован

Кубики + Навык + Дедукция

Результат: ____

Очки умений

Свободных очков умений: 5

Умения и Навыки

Ловкость: ____
Изобретательность: ____
Интуиция: ____
Красноречие: ____
Наблюдательность: ____
Эрудиция: ____
Штраф Ловкости: 2
Штраф Изобретательности: 2
Штраф Интуиции: 2
Штраф Красноречия: 2
Штраф Наблюдательности: 2
Штраф Эрудиции: 2

Найдено улик

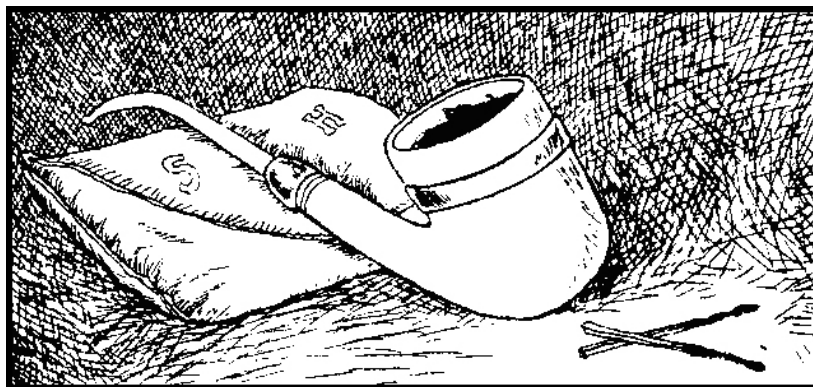
Количество: ____

Дополнительные условия

В зависимости от текущей ситуации на любом из параграфов могут быть доступны следующие действия:

○ Если отсутствует «Технические/Журнал»: **Записная книжка**,  ✓ «Журнал» — (188)

1



ИГРА ВОТ-ВОТ НАЧНЁТСЯ!

Теперь у Вас есть возможность поработать в компании самого известного в мире частного детектива. И не пугайтесь, если у Вас с первого раза не получится идеально провести расследование, просто начните снова!

Возможно Вам, как детективу, кстати придётся совет, данный Холмсом Ватсону:

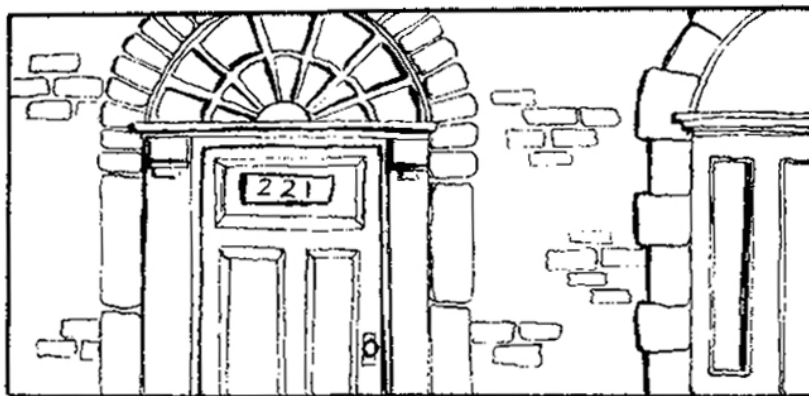
«Вот один из моих давних принципов: когда вам удастся отсеять все невозможные варианты, останется один. Именно он и будет решением»

Успехов Вам и удачи!

 ✓ «Журнал»

○ Создать персонажа — (144)

2



В один прекрасный летний лондонский день Вы решаете навестить своего наставника, Шерлока Холмса и его друга (и Вашего кузена) доктора Ватсона. Вдруг именно сегодня мистер Холмс доверит Вам для самостоятельного расследования какое-нибудь новое дело!

Вы добираетесь до Бейкер-стрит 221Б, где Вас с улыбкой встречает миссис Хадсон, несмотря на то, что Вы явно застали её в разгар уборки.

- Приятно видеть вас снова, - говорит Вам хозяйка дома. - Поднимайтесь, мистер Холмс и доктор Ватсон у себя, дорогу вы знаете.

- Да, мэм, конечно, - отвечаете Вы и поворачиваетесь в сторону лестницы.

- О, вы сделаете мне одолжение, - вдруг произносит она, и Вы приостанавливаетесь, - если захватите с собой газету доктора Ватсона, которую минуту назад принес почтальон. Я совсем недавно уже относил доктору телеграмму, а мне сегодня надо переделать ещё тысячу дел...

Естественно, Вы соглашаетесь.

✎ X«Журнал», «Количество» = 0

○ ---> — (4)

3

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

○ Если отсутствует 6 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до 5**,  «Результат» = 0 — **(219)**

○ Если в наличии 6 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 6 до 12**,  «Результат» = 0, «Количество» +1 — **(184)**

○ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию**,  «Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1

4



На Ваш стук отзывается мистер Холмс, приглашая войти, и вот уже оба мужчины искренне приветствуют Вас. Доктор Ватсон сидит за письменным столом и что-то пишет, из кармана его жилетки торчит телеграмма. Холмс расслабляется возле окна, покуривая трубку. После обмена приветствиями Вы протягиваете кузену газету и присаживаетесь, чтобы поговорить с Холмсом. Его умозаключения всегда полезно послушать, хоть и не всегда легко удаётся их понять. Начав разговор, краем глаза Вы замечаете, что Ватсон переворачивает газету на последнюю полосу, некоторое время всматривается в неё, а затем со стоном отбрасывает в сторону.

Холмс усмехается.

- Вы совершенно правы, Ватсон, вы заработаете гораздо больше на рассказе о Серебряном пламени, нежели ставками на завтрашних скачках.

- Я тоже так решил, Холмс, - восклицает Ватсон. - От этих лошадей одни проблемы. Но как вы узнали, о чём я думаю?

- Как и всегда, наблюдая и делая выводы. Кроме того, Ватсон, вы делаете этот анализ элементарным, так что вряд ли стоит удивляться.

○ ---> — **(131)**

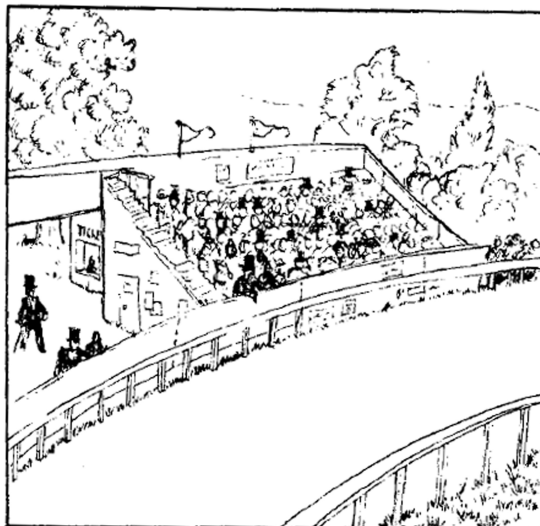
5

Вы размышляете над его ответом, одновременно подбирая формулировку для следующего вопроса.

☐ Спросить его о причине плохого выступления Звезды Ирландии — (120)

☐ Не спрашивать — (156)

6



Наконец, вы приезжаете к Темсайд Рейсинг. Это достаточно неприязнительное место, скачки здесь проходят лишь несколько недель в году. На невысоких холмах рядом с трассой, на небольшой трибуне, расположились зрительские места. Эти же холмы защищают конюшни от шума болельщиков и проходящей рядом железной дороги. Свежеокрашенные трибуны и ограждения, а также отличный газон демонстрируют, что устроители скачек сделали всё, чтобы подготовить трек для скачек. Вы входите в ворота, и Холмс сразу же начинает осматриваться по сторонам, верный своей привычке всё подмечать и наблюдать, кажется, за всем вокруг.

 достигнута точка сохранения

☐ ---> — (263)

7

Вы подходите к жокею и представляетесь.

- Полковник Стюарт нанял меня, чтобы я разобрался в прошедшей гонке, - объясняете Вы.

- Можем мы поговорить об этом?

Бросьте кубики и прибавьте значение Вашего Красноречия:

 «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Красноречие», отнять от «Сумма» количество «Штраф Красноречия»

☐ Бросить кубики,  приравнять «Результат» к «Сумма» — (216)

8

- Знаете, - продолжаете Вы, - я сегодня встретил ещё одного человека с фамилией Оливер, его звали Том Оливер. Он работает официантом в клубе доктора Ватсона. Он ваш родственник?

- Том? Странно, что вы о нём заговорили, - отвечает конюх. - Ну, да без разницы, брат он мой. Забавно, что вы встретились с нами обоими в один день, а?

Отмечен Вывод 10.

 ✓ «Вывод 10»

- ☐ Спросить, зачем он рассказал брату про Звезду Ирландии — (161)
- ☐ Не спрашивать — (73)

9

Вы отправили юного Стэнли следить за Боузером и Фитцхью.

Отмечено Решение 2

 ✓ «Решение 2»

- ☐ ---> — (24)

10

Может быть, получится разузнать что-то у Роско и его приятелей?

- ☐ Пойти искать Роско — (152)
- ☐ Не тратить на это время — (234)

11

- Теперь, - добавляет Холмс, - когда мы знаем, кто опоил лошадь, особенно важно понять, кто стоял за тем, чтобы заплатить ему за преступление. Сам Оливер вряд ли имеет шанс повторить такое, но тот, кто заплатил ему, может вновь провернуть подобное через другого посредника.

Вы ещё раз просматриваете имеющиеся доказательства и пытаетесь обобщить выводы, которые приведут к обвинению. Но Холмс не дает Вам много времени на размышления и прерывает их вопросом:

- Так кто же подкупил Джона Оливера?

- ☐ Полковник Стюарт — (137)
- ☐ Лорд Хэмптон — (218)

☐ Боузер и Фитцхью — (254)

☐ Роско — (182)

12

- Лошадь опоили Боузер и Фитцхью, - говорите Вы. - Те самые заядлые игроки, которых вы показывали мне, ошивающимися возле конюшен.

Холмс качает головой и под его взглядом Вам хочется превратиться в статую.

- Нет, и нет, - цокает он языком. - В этом деле я бы не стал их обвинять. Они не настолько рано появились, чтобы успеть всё сделать. Кроме того, если бы они действительно опоили лошадь, то сделали бы нужные ставки и выиграли гораздо больше денег.

☐ Начать историю сначала, чтобы найти дополнительные улики самостоятельно — (2)

☐ Продолжить с тем, что есть — (94)

13

Доктор Ватсон набивает карманы выигрышем и торопится присоединиться к мистеру Холмсу.

- Поезд! - восклицает он.

В ответ Вы желаете доктору хорошего дня, и он покидает Вас.

☐ ---> — (48)

14

В каптерке кристальная чистота, весь инвентарь, необходимый наезднику и конюху, аккуратно разложен по своим местам. Уздечки висят на крючках на стене, седла на опорах, а попоны и прочие вещи аккуратно разложены по полкам. В нескольких крупных кофрах расположилась разная мелочевка.

Если отсутствует «Решения и Выводы/Решение 6»: **Будет отмечено Решение 6.**

Бросьте кубики и прибавьте значение Вашей Изобретательности:

 «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Изобретательность», отнять от «Сумма» количество «Штраф Изобретательности»

☐ Если отмечено «Решения и Выводы/Решение 6»: **У Вас отмечено Решение 6** — (104)

☐ Если отсутствует «Решения и Выводы/Решение 6»: **Бросить кубики,  ✓ «Решение**

6», приравнять «Результат» к «Сумма» — (191)

15

Глядя рассеянным взглядом наружу, сквозь проём открытой двери, Вы прикидываете, стоит ли спросить Джона Оливера ещё о чём-нибудь.

- ☐ Спросить - видел ли он кого-либо возле конюшни,  «Количество» +1 — (28)
- ☐ Закончить — (60)

16

Вы чувствуете растущую уверенность в собственных силах. Ведь Вы уже обнаружили того, кто опоил Звезду Ирландии и препарат, который он для этого использовал! А найти того, кто заплатил Оливеру за эту "работу", будет уже сравнительно легкой задачей.

Отмечен Вывод 8.

 ✓ «Вывод 8»

- ☐ Если отмечено «Решения и Выводы/Оливер арестован»: **Оливер уже арестован** — (246)
- ☐ Если отсутствует «Решения и Выводы/Оливер арестован»: ---> — (31)

17

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

- ☐ Если отсутствует 7 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до**

6,  «Результат» = 0 — (169)

☐ Если в наличии 7 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 7 до 12**,
 «Результат» = 0, «Количество» +1 — (62)

☐ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию**, 
«Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1

18

Вы отвечаете, и Холмс с досадой качает головой. Он явно разочарован.

- Нет же, нет! - говорит он. - Как вы вообще можете просто тыкать наугад?

☐ Начать историю сначала, чтобы самостоятельно найти дополнительные доказательства — (2)

☐ Продолжить с тем, что есть — (116)

19

Вы перечитываете этикетку, но это не помогает. Вы понятия не имеете, что это может быть за препарат и как он мог бы подействовать на лошадь.

☐ ---> — (212)

20

- Нет, не понимаю, что позволило бы это понять, - признаётся Вы. - Может быть, объясните?

- Да, Холмс, - добавляет Ватсон. - Вываливайте, как вы это сделали.

- Элементарно, Ватсон, - отвечает Холмс. - Вы очень старательны, когда пишете. В таких случаях мало что может отвлечь вас от работы. Но когда появилась газета, вы схватили её и сразу просмотрели последнюю страницу. То есть то, что вы искали на этой странице, тесно связано с рассказом, который вы пишете. Особенно учитывая, что эта последняя страница заинтересовала вас больше, чем телеграмма.

☐ ---> — (160)

21

Вам приходится взять паузу, чтобы хорошо обдумать следующий шаг. С кем ещё стоит поговорить?

- ☐ Если отмечено «Решения и Выводы/Решение 4»: **У Вас отмечено Решение 4** — (10)
- ☐ Если отсутствует «Решения и Выводы/Решение 4»: ---> — (234)

22

Вы отвечаете, и Холмс с досадой качает головой. Он явно разочарован.

- Нет же, нет! - говорит он. - Как вы вообще можете просто тыкать наугад?

- ☐ Начать историю сначала, чтобы самостоятельно найти дополнительные доказательства — (2)
- ☐ Продолжить с тем, что есть — (116)

23

Когда Вы называете имя человека опившего, по Вашему мнению, лошадь, Холмс смотрит на Вас с удивлением и досадой.

- Нет и ещё раз, нет... - вздыхает он. - Я чертовски Вами разочарован...

- ☐ Начать историю сначала, чтобы попытаться самостоятельно добыть дополнительные улики — (2)
- ☐ Продолжить с тем, что есть — (242)

24

- Похоже, вы уже освоились, - добавляет Холмс, глядя на часы. - Будьте осторожны. Не выдвигайте обвинений и не привлекайте лишнего внимания к произошедшему, пока не добудете всех необходимых доказательств. В этой сфере любой намек на причастность будет иметь для репутации людей такие же последствия, как доказанное обвинение. Если не сможете заставить виновного признаться, предлагаю просто собрать доказательства и представить их мне вместе с вашими выводами, когда я снова вернусь в Лондон. Я пришлю вам сообщение с Бейкер-стрит. Ватсон, если вы не против, встретимся у поезда на платформе. Удачи, - детектив отворачивается, затем разворачивается к Вам вновь, словно осененный мыслью. - Вспомните собаку, которая не залаяла, - произносит он.

- Что вы имеете в виду, Холмс? - спрашивает Ватсон, опережая Вас.

- Это снова произошло, Ватсон, - объясняет Холмс. - Кто бы ни устроил это со Звездой Ирландии, не победа Майванды была его целью. - Он разворачивается и уходит, характерно длинно шагая.

☐ **Присоединиться к Ватсону, собирающемуся забрать выигрыш,** 

«Количество» +1 — (222)

☐ **Отправиться с полковником Стюартом на конюшню** — (204)

25

Разместив свои ставки, друзья возвращаются к Вам, продолжая ранее начатый спор о лошадях. К тому времени, как Холмс и Ватсон удобно располагаются на траве, звучит сигнал для вывода лошадей и наездники выводят их на трек.

Доктор Ватсон даже привстаёт от нетерпения.

- Вот они, Холмс, - говорит он, указывая на двух лошадей. - Звезда Ирландии красивого серого цвета с наездником в желто-голубом. Майванда – чёрная, с наездником в коричневом. Видите?

Бросьте кубики и прибавьте значение Вашей Наблюдательности:

 «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Наблюдательность», отнять от «Сумма» количество «Штраф Наблюдательности»

☐ **Бросить кубики,**  приравнять «Результат» к «Сумма» — (41)

26

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

○ Если отсутствует 8 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до 7**,  «Результат» = 0 — **(15)**

○ Если в наличии 8 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 8 до 12**,  «Результат» = 0 — **(69)**

○ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию**,  «Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1

27

- Я немного удивлён, что после такого проигрыша, вы устраиваете в пабе вечеринку, - произносите Вы, пытаясь придумать, как лучше выстроить разговор.

- А я удивлён, что вы считаете, будто это ваше дело, - огрызается жокей. - На сегодняшних скачках я победил на трех разных лошадях и это отличный повод для вечеринки. К тому же, я могу потратить деньги на друзей. В сезон, когда надо каждый день быть в форме, тратить их больше не куда, - он поворачивается к Вам спиной и ещё раз заказывает выпивку друзьям. Очевидно, более никаких дел с Вами жокей иметь не собирается.

○ ---> — **(202)**

28

- Вы не видели сегодня утром возле конюшен незнакомых людей? Кого-нибудь, кого здесь быть не должно? - спрашиваете Вы.

Оливер на секунду задумывается, скосив в сторону маленькие глазки, потом кивает.

- Да, шеф, было такое. Видал тут пару джентельменов - Боузера и Фитцхью, что обычно самими ставками увлечены. Но в этот раз они всё у конюшен крутились, ища с кем бы перекинуться словечком о том, куда лучше поставить. Если понимаете, о чём я. Ясен пень, если б кто согласился на такой трёп с этими халдеями, точно лишился бы работы и отхватил по шее.

Отмечена Улика V.

 ✓ «V»

○ ---> — (60)

29

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

○ Если отсутствует 8 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до 7,  «Результат» = 0 — (196)**

○ Если в наличии 8 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 8 до 12,  «Результат» = 0 — (146)**

○ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию,  «Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1**

30

- Средством пользовались лишь несколько человек? - спрашиваете Вы, и ветеринар кивает. - Может быть, помните, как их звали?

- Всех не вспомню, - поясняет пьяный ветеринар. - Вроде как, большинство из них были шотландцами или ирландцами. Доктор Гастингс и сам был шотландец и общался в основном со своими. Из всех, кто здесь занимается лошадьми, могу назвать только лорда Хэмптона.

Вы благодарите мужчину и желаете ему приятного вечера.

Отмечена Улика Х.

 ✓ «X»

○ ---> — (149)

31

- Знаете, полковник, - начинаете Вы, чтобы придержать его желание поскорее послать за констеблем. - Чтобы выиграть дело по обвинению этого негодяя, понадобится много труда и труд этот будет нелёгким. Почему бы нам, попросту, не отпустить его? Мистер Рейнс может просто предупредить своих коллег, и тогда мы будем уверены, что Оливер никогда не сможет испортить более ни одного заезда.

- Можете на меня положиться, сэр, - добавляет Рейнс. - Стоит мне перекинуться парой слов с нужными людьми и единственную работу, которую он сможет найти - это полировать лошадей на каруселях.

Поначалу полковник Стюарт сопротивляется Вашей идее, но, в конце концов, соглашается. Сразу после этого Оливер поднимается и высказывает в дверь, избегая продолжения неприятной для себя сцены.

○ ---> — (203)

32

- Простите, шеф, но пока я подбирал бутылочку, что он бросил, он успел слинять. А потом я увидел его тока когда он снова в конюшню вернулся.

○ ---> — (198)

33

- Я один из лучших в стране тренеров лошадей-чемпионов, я ЗНАЮ, когда лошадь готова! - рявкает Рейнс, ударяя кулаком в собственную ладонь. - Да что там... Я сразу говорил полковнику, что связываться с таким как вы, только зря тратить время. Хорошего дня, - злой

Рейнс уходит прочь, оставляя Вас наедине с переживаниями.

○ ---> — (76)

34

- Я уже сказал один раз - в моем положении это было бы не правильно, - резко отвечает Рейнс. - Если вы не слушаете, что вам говорят, какой смысл вообще тратить на это время? Я слишком занятой человек, - разозлившийся тренер уходит прочь. Надо полагать, повторные попытки переговорить с ним ни к чему не приведут.

○ ---> — (76)

35

- Думаю, это действительно выглядело немного странно, - говорит жокей, - но такая уж у меня привычка. Понимаете, мне приходится много ездить на лошадях, причём лошадях разных. Некоторые из них бывают недружелюбны и кусочек вкусного смягчает наши отношения. Иногда же, как я думал, будет и сегодня со Звездой Ирландии, перекус может их пробудить. Лошадь еле переставляла копыта на разогреве. Но, как вы заметили, ничего хорошего всё равно не вышло, - он отворачивается и машет бармену, чтобы подал ещё спиртного, более не обращая на Вас внимания.

○ ---> — (202)

36

- Лошадь опоил конюх полковника Стюарта, Джон Оливер, - говорите Вы уверенно и это чувство усиливается, когда Холмс кивает в знак согласия.

- А какие у вас есть доказательства? - спрашивает детектив.

Вам нужно объяснить своё решение.

Необходимые доказательства содержатся в Уликах F, H и I, а также Выводе 10.

○ Если отмечено «Улики/F», но отсутствуют «Улики/H», «Улики/I», «Решения и Выводы/Вывод 10»: **Из перечисленного у Вас отмечена только Улика F — (86)**

○ Если отмечено «Решения и Выводы/Вывод 10», но отсутствуют «Улики/H», «Улики/I»: **Отмечен Вывод 10, но не отмечены Улики H или I — (261)**

○ Если отмечено «Улики/H», но отсутствует «Улики/I»: **У Вас отмечена Улика H, но нет Улики I — (193)**

○ Если отмечено «Улики/I», но отсутствует «Улики/H»: **Отмечена Улика I, но не отмечена Улика H — (95)**

☐ Если отмечено «Улики/Н», отмечено «Улики/І»: **Отмечены обе Улики (Н и І) — (257)**

37

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

☐ Если отсутствует 8 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до 7,  «Результат» = 0 — (227)**

☐ Если в наличии 8 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 8 до 12,  «Результат» = 0, «Количество» +1 — (235)**

☐ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию,  «Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1**

38

- Следы препарата ведут к нему, - говорите Вы твердо. - Ни у кого из прочих подозреваемых не было достаточно возможностей легко добыть его.

- Резонно, - признаёт Холмс. - Было бы ещё лучше, если бы вам удалось определить и мотив, но и то, что есть - звучит неплохо. Теперь нам нужно решить, как поступить с его Светлостью. Он должен быть здесь с минуты на минуту.

☐ **Начать историю сначала, чтобы самостоятельно найти дополнительные доказательства — (2)**

☐ **Продолжить с тем, что есть — (142)**

39

- Большинство имеющих отношение к скачкам действительно делают ставки, - соглашается Рейнс. - Но я - исключение. Я тренирую лошадей для многих владельцев одновременно и получаю столько информации, что ставки принесли бы мне больше проблем, чем прибыли. Оно того просто не стоит. К тому же, сэр, я в этом бизнесе уже сорок лет и знаю бесчисленное количество вариантов, из-за которых лошадь может проиграть. Нет таких лошадей, в которых можно быть уверенным настолько, чтобы рисковать своими деньгами. Просто посмотрите, что сегодня произошло со Звездой Ирландии, и вы поймете, насколько рискованной может быть любая ставка.

○ ---> — (5)

40

- Эта парочка - игроки в худшем смысле этого слова, - поясняет Холмс. - Они были замешаны в нескольких скачках с весьма странными победителями. Правда, на суде обвинения против них остались недоказанными. Меня не просили, как обычно, посмотреть это дело. Несмотря на то, что по правилам жокейского клуба нельзя совсем не пустить их на скачки, удивлён, что кто-то разрешает им крутиться возле лошадей. Одетого словно денди зовут Фитцхью, второго - Боузер.

Ватсон приводит Вас на один из невысоких холмов между конюшней и треком, и встряхивает покрывало, готовя место, чтобы расположиться всем троим.

- Всегда сажусь здесь, - поясняет он.

- Счастливое местечко? - язвительно интересуется Холмс, тоже усаживаясь.

Ватсон испепеляюще смотрит на детектива.

- Удача не имеет к этому никакого отношения, Холмс. Здесь отлично видно разогрев лошадей и недалеко до столов со ставками.

Справедливость его слов становится очевидной сразу после начала скачек. Ватсон удачно использует преимущества вашего расположения, а когда исход оказывается успешным для него, даже кричит от восторга.

Бросьте кубики и прибавьте значение Вашей Интуиции:

✎ «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Интуиция», отнять от «Сумма» количество «Штраф Интуиции»

○ **Бросить кубики**, ✎ приравнять «Результат» к «Сумма» — (113)

41

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

○ Если отсутствует 8 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до 7**,  «Результат» = 0, «Количество» +1 — **(134)**

○ Если в наличии 8 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 8 до 12**,  «Результат» = 0 — **(70)**

○ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию**,  «Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1

42

Отблеск света, отразившегося от аптечки, бросается Вам в глаза и когда он исчезает, Вы чётко видите стоящие внутри флаконы. Надпись на одном из них звучит как "ГАСТИНГСОВСКИЙ ДИСТИЛЛЯТ ОПИУМА". У Вас тут же возникает желание жёстко надавить на лорда Хэмптона. Но Вы хорошо помните инструктаж Холмса о необходимости действовать тактично. А лорд определённо является человеком, требующим самого тактичного обращения.

Отмечена Улика W.

 ✓ «W»

○ ---> — **(226)**

43

После неловкой паузы Оливер продолжает.

- Думаю, сэръ, для лошади просто выдался хреновый день. Я сам обалдел - ведь она вышколена была, дай бог каждой! Но, видать, и лучшим иногда не фартит. - Он подмигивает Вам. - Пока вы ещё не потратили на это дело уйму времени, возьмите на заметку - полковник не очень-то способен последнее время платить по счетам...

44

Изучив этикетку, Вы понимаете, что этот препарат мог замедлить лошадь, но только если бы его дали ей за несколько часов до забега.

Отмечен Вывод 9.

 ✓ «Вывод 9»

45

- Мы можем быть уверены, - продолжает Холмс, - что за спиной Джона Оливера стоял гораздо более уважаемый человек. Это лорд Хэмптон.

У Ватсона от удивления округляются глаза, лицо полковника Стюарта каменеет.

- Зачем ему это делать, Холмс? - горячо интересуется Ватсон, немного отойдя от изумления.

- Ну, а почему вообще человек готов пойти на преступление? - переходит к рассуждениям детектив. - Полагаю, для чувства восторга от победы в игре.

- Но он не так уж и много выиграл на Майванде! - говорите Вы, сконфуженно. - Что такого особенного он получил от того, что Звезду Ирландии напоили препаратом?

- Он хотел обладать самой лошастью, - объясняет Холмс. - Лорд Хэмптон уже предлагал продать её ему, но получил отказ. Опустошив кошелек полковника Стюарта окончательно, его Светлость мог бы приобрести животное гораздо дешевле. Тренировочные забеги Звезды Ирландии, где они шли нога в ногу с Квинслендом, стали для него, видимо, решающим фактором. Во время них лорд Хэмптон осознал, что лошадь полковника Стюарта также хороша, как и его чемпион, хотя его записи, очевидно, говорили об обратном.

Холмс делает паузу, чтобы зажечь трубку и запустить в потолок несколько колец табачного дыма.

- Если бы лорд Хэмптон с купленной им Звездой Ирландии зашёл крупными ставками у Эскота и Эпсума, - продолжает детектив, - полагаю, он имел бы отличные шансы на великолепный выигрыш. В прошлую же пятницу он поставил мало, потому что Майванда не была однозначным победителем, даже после исключения Звезды. Наконец, лорд Хэмптон был один из немногих владельцев лошадей, кто тестировал у себя препарат доктора Гастингса. Теперь нам предстоит пообщаться с ним самим - он должен прибыть сюда с минуты на минуту.

46

- Да, мистер Холмс умеет давить, - соглашаетесь Вы. - Надеюсь, в этом я не чересчур похож на его.

Глаза Роско на мгновение суживаются, словно в ожидании подвоха.

- Хочу спросить, - продолжаете Вы. - Подходя сюда с доктором Ватсоном, мы увидели, что вы собираете деньги с других джентльменов. Я был удивлён - не думал, что вы размещаете ставки у конкурентов.

Бросьте кубики и прибавьте значение вашего Красноречия:

✎ «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Красноречие», отнять от «Сумма» количество «Штраф Красноречия»

○ **Бросить кубики**, ✎ приравнять «Результат» к «Сумма» — (75)

47

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

○ Если отсутствует 11 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до 10**, ✎ «Результат» = 0 — (34)

○ Если в наличии 11 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 11 до 12**, ✎ «Результат» = 0 — (39)

○ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию**, ✎ «Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1

48

Решив, что собрали всю информацию, которую можно было, Вы отправляетесь к конюшням, чтобы встретиться с полковником Стюартом и его работниками. Случайный конюх, выгуливающий лошадь, показывает Вам дорогу до нужного блока.

Хоть полковник и встречает Вас приветливо, заметно, что он сильно переживает.

- Надеюсь, вы чему-то научились у Холмса, - говорит он. - Мои люди готовы, можете с ними переговорить.

○ ---> — (80)

49

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

○ Если отсутствует 9 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до 8, ✎ «Результат» = 0 — (115)**

○ Если в наличии 9 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 9 до 12, ✎ «Результат» = 0 — (91)**

○ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию, ✎ «Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1**

50

- Я знаю, - начинаете Вы, - что нет на скачках такого владельца, который хотел бы проиграть заезд своей лошади, особенно при подозрительных обстоятельствах.

Полковник Стюарт кивает.

- Однако, сэр, - продолжаете Вы, - я раздумываю - не могло ли отсутствие гарантированного выигрыша крайне пагубно сказаться на вашем лошадином бизнесе.

Стюарт на мгновение ощетинивается, но затем кивает.

- По крайней мере, честно. Полагаю, вы понимаете, что обсуждать подобные вопросы для человека моего положения достаточно унизительно.

- Да, конечно понимаю, - подбадриваете его Вы.

- Говоря простым языком, - признаётся полковник, - этот проигрыш действительно меня уничтожил. И единственная причина, по которой я выставил сегодня Звезду Ирландии против таких слабых соперников - чтобы выиграть и, наконец-то, заплатить по счетам. Теперь мне придется продать Звезду и, возможно, конюшню тоже, - квадратные плечи полковника опускаются от горестных мыслей о постигшей катастрофе.

Отмечена Улика В.

Бросьте кубики и прибавьте значение Вашей Интуиции:

 ✓ «В», «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Интуиция», отнять от «Сумма» количество «Штраф Интуиции»

☐ **Бросить кубики,  приравнять «Результат» к «Сумма» — (260)**

51

- Я считаю, что это сделал жокей, - говорите Вы. - Он что-то подсыпал ей в то, что давал перед гонкой.

Холмс выглядит удивлённым.

- Как вы можете выдвигать такое обвинение? - спрашивает он. - Как вы вообще до этого додумались? Использованный наркотик должен был быть дан лошади задолго до того как жокей вообще к ней прикоснулся. Звезда Ирландии была вялой уже тогда, когда он выводил её к линии старта.

☐ **Попробовать еще раз самостоятельно найти решение — (2)**

☐ **Продолжить с тем, что есть — (94)**

52

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

○ Если отсутствует 6 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до 5**,  «Результат» = 0 — **(181)**

○ Если в наличии 6 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 6 до 12**,  «Результат» = 0 — **(262)**

○ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию**,  «Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1

53

- Зачем лезть в драку только из-за того, что кто-то хочет посмотреть список ваших клиентов? Вам есть что скрывать? - спрашиваете Вы.

- Скрывать? Не, шеф, скрывать мне нечего... - бормочет Роско. - Просто я не люблю, когда кто-то суёт нос в мои документы. У меня не раз были из-за этого неприятности. Например, когда жёны нанимали кого-то следить за мужьями. А теперь дайте мне отдохнуть.

Больше взять с Роско нечего. Клерк помогает ему встать, а доктор Ватсон спешит, чтобы успеть на поезд.

○ ---> — **(48)**

54

Холмс бросает на Вас быстрый взгляд, затем спрашивает:

- Вам удалось понять, какой препарат был использован, чтобы замедлить Звезду Ирландии?

- Да, мистер Холмс, удалось, - отвечаете Вы, пытаясь сбалансировать гордость и страх неверного ответа. - Этот препарат называется "Гастингсовский дистиллят опиума".

Холмс кивает.

- Да, слышал о нём, - говорит он. - Он отлично подошёл бы. Правда, доктор Гастингс разработал его совсем для других целей.

Полковник Стюарт удивлённо смотрит на Вас.

- Мистер Холмс, это потрясающе! - восклицает он. - Именно этот препарат и определил местный ветеринар, когда обследовал Звезду Ирландии.

○ ---> — (162)

55

- Чем вам не нравится Звезда Ирландии, Джон? - интересуетесь Вы у доктора. - По словам мистера Холмса она - идеальный вариант для ставки.

- Видите ли, друг мой, - отвечает он, - Холмс не понимает, что лошади не выступают всегда одинаково хорошо. Я слышал, что как раз сегодня Звезда Ирландии не в лучшей форме. А если исключить её, Майванда подходит ничуть не хуже, чем любая другая лошадь сегодняшних скачек. Что бы там не думал обо мне Холмс, я не настолько глуп, чтобы ставить на плохую лошадь только потому, что мне нравится её имя. - Ватсон смеётся, однако Холмс остается невозмутим и никак не реагирует на его поддразнивания.

Бросьте кубики и прибавьте значение Вашей Интуиции:

✎ «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Интуиция», отнять от «Сумма» количество «Штраф Интуиции»

○ **Бросить кубики**, ✎ приравнять «Результат» к «Сумма» — (37)

56

Роско хватает Вас за грудки прежде, чем Вы осознаете, что драка уже началась. Вы отчаянно боретесь, пытаясь ловкостью компенсировать его преимущество в весе. Ватсон и клерк Роско тоже сцепились и не позволяют друг другу вмешаться.

Бросьте кубики и прибавьте значение Вашей Ловкости:

✎ «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество

«Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Ловкость», отнять от «Сумма» количество «Штраф Ловкости»

○ **Бросить кубики**, ✎ приравнять «Результат» к «Сумма» — (190)

57



Полковник Стюарт ведёт Вас в другую часть конюшни. Здесь он арендует два стойла, оба чисты и ухожены. В аккуратной каптёрке стоит койка конюха.

Вашего прихода ждут двое. Генри Рейнс, тренер, худой, сухощавого телосложения джентльмен с острым носом и газами-щёлочками. Он выглядит и ведёт себя как человек, отлично знающий своё дело. Рядом с ним стоит Джон Оливер, конюх, одетый в рабочую одежду. У него открытое, красное лицо, выглядит он обычным работягой.

- Этот джентльмен - детектив, - объясняет им полковник Стюарт. - Ясно, что Звезда Ирландии бежала сегодня так медленно из-за того, что с ней что-то сделали, и я попросил его расследовать это дело.

- Расследовать? - огрызается Рейнс. - Значит, вы думаете, что это сделали мы? - глаза его сверкают от гнева.

- Нет, конечно, нет, - заверяет его Стюарт. - Я объясню. А вам лучше пока начать с Оливера, - поворачивается к Вам полковник, и когда Вы киваете, Джон Оливер следует вместе с Вами в свободный закуток.

- Мистер Оливер, вы должны помочь мне, потому что я ничего не понимаю в уходе за лошадьми и обязанностях людей, занимающихся ими, - начинаете Вы, пытаясь, чтобы он не занервничал. - Чтобы распутать это дело мне пригодится любая достоверная информация.

- Понятно, шеф, - охотно отвечает конюх. - Всегда рад помочь господам. Выкладывайте ваши вопросы, расскажу всё, что нужно.

- Спасибо, - отвечаете Вы. - Обязательно передам полковнику Стюарту ваше искреннее желание помочь. Для начала расскажите детально о ваших теперешних обязанностях в качестве конюха.

- Я делаю именно то, что можно ожидать, - отвечает Оливер. - Утром убираю навоз из стойл и кладу свежую солому. Кормлю лошадь и успокаиваю её иногда. Сейчас, когда скачки, типа как сегодня, мистер Рейнс берет мальчонку, который ходит с ним везде, и я могу спокойно делать свои дела, чтобы всё было хорошо к их возвращению. Ну и, конечно, я мою и ухаживаю за лошадью дважды в день, чтобы наша красавица всегда была как на картинке.

☐ Если отмечено «Улики/Т»: **У Вас отмечена Улика Т** — (8)

☐ Если отсутствует «Улики/Т»: ---> — (73)

58

Вы подбираете подходящий вопрос.

☐ Спросить Рейнса, делал ли он ставку на Звезду Ирландии — (208)

☐ Спросить о возможных причинах плохого выступления лошади — (120)

59

- Но почему вы сами поставили на Звезду Ирландии, если знали, что она начала плохо работать? - спрашиваете Вы. - Полковник Стюарт видел, как вы делаете ставку.

- Так только полкроны, шеф, - быстро отвечает он. - И, как вы заметили, там был и хозяин. Если б я поставил куда ещё, как пить дать лишился бы работы, а глядишь - ещё и трёпку получил бы.

Бросьте кубики и прибавьте значение Вашей Интуиции:

✎ «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Интуиция», отнять от «Сумма» количество «Штраф Интуиции»

☐ Бросить кубики, ✎ приравнять «Результат» к «Сумма» — (213)

60

Удовлетворённый полученной от Джона Оливера информацией, Вы отпускаете его. Конюх подхватывает ведро и отправляется за водой.

Полковник Стюарт успокоил Генри Рейнса, и тренер теперь готов поговорить с Вами. Его походка демонстрирует спокойную уверенность настоящего профессионала.

☐ Если отмечено «Улики/G»: **У Вас отмечена Улика G** — (82)

☐ Если отсутствует «Улики/G»: ---> — (58)

61

Вы пытаетесь тщательно прислушиваться и внимательно смотреть в толпе по сторонам, но ничего интересного узнать не выходит.

☐ ---> — (234)

62

Вы встряхиваете ошеломлённого и осевшего на пол Оливера, затем выливаете на него ведро воды. В это время вбегают Стюарт и Рейнс.

- Что случилось? - требовательно спрашивает полковник.

- Когда мои вопросы стали слишком щекотливыми, Оливер набросился на меня с кулаками, - отвечаете Вы. - Но в драке он также плох, как и во вранье. - Вы снова встряхиваете его. - Теперь, говори правду!

- Ладно, шеф, - стонет конюх. - Только не бейте больше. Один человек дал мне что-то утром, чтобы я добавил лошади в воду. От этого лошадь и бежала медленно. - Оливер съёживается от той ярости, которая возникает в глазах Рейнса и полковника Стюарта.

- Давайте позовём констебля, пусть позаботится об этой мрази! - рычит полковник. - А то я могу сорваться и сам его отхлещу!

От угроз полковника Оливера начинает трясти.

Отмечена Улика G.

 ✓ «G»

☐ Послать за полицейским — (246)

☐ Не привлекать полицию — (81)

63

За соседним столиком Вы видите человека, который методично напивается до состояния ступора. По подколкам завсегдатаев и чёрной сумке, лежащей рядом с ним на столе, Вы понимаете, что этот мужчина - ветеринар.

☐ Попробовать расспросить его о препарате — (121)

☐ Не спрашивать — (149)

64

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

☐ Если отсутствует 10 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до 9**, «Результат» = 0 — **(217)**

☐ Если в наличии 10 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 10 до 12**, «Результат» = 0 — **(233)**

☐ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию**, «Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1

65

Стенли улыбается, предвкушая кульминацию своего рассказа.

- Ага, шеф, он почти слинял от меня, но я смог перехватить его снова. И под конец он припёрся к столу ставок у Роско, который отвалил ему неслабую кучу денег. Без какой-либо ставки. Я пробрался позади и всё слышал - о ставке вообще речи не было.

Вы благодарите Стенли за хорошую работу, и он покидает паб.

Отмечена Улика I.

✓ «I»

☐ ---> — **(198)**

66

Утягиваемому прочь возбужденной толпой, Вам не удаётся уделить достаточно внимания сплетням окружающих, и ничего полезного из них Вы не узнаете.

☐ ---> — **(234)**

67

- Том так сказал, серьёзно? - сердито спрашивает Оливер. Потом пожимает плечами. - Ну, так-то болтун он знатный и я вполне верю, что ваш доктор Ватсон ему нравится. Лошадь начала плохо работать на тренировках. А если она не хороша на них, то не будет хороша и на трассе. Но Тому болтать об этом не следовало.

- ☐ Если отмечено «Улики/F»: **У Вас отмечена улика F** — (59)
- ☐ Если отсутствует «Улики/F»: ---> — (90)

68

Вам знакомо название препарата на флаконе и Вы понимаете, что использование этого вещества вполне могло заставить лошадь бежать медленнее.

Отмечен Вывод 8.

 ✓ «Вывод 8»

- ☐ Если отмечено «Улики/G»: **У Вас отмечена Улика G** — (16)
- ☐ Если отсутствует «Улики/G»: ---> — (194)

69

- Не пытайтесь заставить меня в это поверить, - резко отвечает Вы Оливеру. - Я не какой-нибудь болван. Будьте мужчиной, говорите правду, не то я организую вам допрос с пристрастием в Скотланд-ярде!

Бросьте кубики и прибавьте значение Вашего Красноречия:

 «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Красноречие», отнять от «Сумма» количество «Штраф Красноречия»

- ☐ **Бросить кубики**,  приравнять «Результат» к «Сумма» — (64)

70

- Звезда Ирландии очень красивая лошадь, - признаёт Ватсон, глядя на её красивые серые бока. Но, несмотря на его восхищение (хоть поставил он на другую), Вам кажется, что Звезда Ирландии выглядит понурой. Походка её тяжела, она ступает словно в полудрёме.

- ☐ --->,  «Количество» +1 — (134)

71

По флакону Вы быстро определяете, что этот препарат действительно мог послужить причиной медлительности лошади. Но чтобы он сработал как нужно, препарат должны были дать животному за несколько часов до скачек.

Отмечен Вывод 9.

 ✓«Вывод 9»

- ☐ Если отмечено «Улики/G»: **У Вас отмечена Улика G — (16)**
- ☐ Если отсутствует «Улики/G»: ---> — **(194)**

72

- Так... что же он пишет, - бормочете Вы про себя. - Какие у меня есть зацепки...

- ☐ Если отмечено «Улики/Z»: **У Вас отмечена Улика Z — (223)**
- ☐ Если отсутствует «Улики/Z»: ---> — **(20)**

73

Некоторое время Вы рассматриваете конюха.

- Знаете, Оливер, многие удивлены тем, как плохо бежала сегодня Звезда Ирландии. Полковник Стюарт думает, что с лошадью что-то сделали нарочно. Вам известно, что такого могло произойти, что из-за этого лошадь выступила так неудачно?

- Мне, шеф? - удивляется Оливер. - С чего бы? Если б я знал, что заставляет лошадей отлично работать в одни дни и хреново в другие, я бы нашёл занятие получше чистки конюшен. Даже самые годные лошади непредсказуемы, как майский дождик! Мужики говорят, что есть полсотни причин, почему лошадь сольёт заезд, а то и больше. Полковник просто хватается за соломинку, говоря, что с лошадью что-то сделали.

Оливер замолкает и стоит, покачиваясь на каблуках в ожидании Вашей реакции.

- ☐ Промолчать — **(43)**
- ☐ Спросить, хорошо ли Звезда Ирландии была готова — **(127)**

74

- Могу я задать вам пару вопросов, полковник? - начинаете Вы.

- Конечно, - отвечает он.

- Кто следит за вашей лошадью?

- Я нанял Генри Рейнса в качестве тренера, - говорит Стюарт. - Он достаточно известен и тренирует лошадей нескольких владельцев. Один из самых уважаемых людей в этой области. Тяжёлую работу выполняет мой конюх, Джон Оливер. Он уже два года со мной, и оставался верен даже когда я немного задерживал ему оплату.

○ ---> — (132)

75

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

○ Если отсутствует 9 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до 8**,  «Результат» = 0 — (135)

○ Если в наличии 9 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 9 до 12**,  «Результат» = 0 — (145)

○ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию**,  «Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1

76

Полковник Стюарт подходит как раз в момент завершения Вашего разговора с Рейнсом.

- Надеюсь, у вас уже есть вся информация от моих людей, - произносит он. - Вам что-то ещё нужно на конюшне? Я тороплюсь на встречу.

☐ Попросить разрешения на осмотр конюшни — (175)

☐ Не осматривать — (203)

77

На этикетке от руки написано: "ГАСТИНГСОВСКИЙ ДИСТИЛЛЯТ ОПИУМА".

Отмечена Улика Н.

Бросьте кубики и прибавьте значение Вашей Эрудиции:

 ✓«Н», «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Эрудиция», отнять от «Сумма» количество «Штраф Эрудиции»

☐ Бросить кубики,  приравнять «Результат» к «Сумма» — (192)

78

Когда Вы называете имя этого человека, опоившего, по Вашему мнению, лошадь, Холмс смотрит на Вас с удивлением и досадой.

- Нет и ещё раз, нет... - вздыхает он. - Я чертовски разочарован вами...

☐ Начать историю сначала, что попробовать самостоятельно добыть дополнительные улики — (2)

☐ Продолжить с тем, что есть — (242)

79

- Ну, хватит разговоров про расследования, Холмс! - прерывает Ватсон. - Почему бы не рассказать моему кузену о наших планах на сегодняшние заезды? Объясните ему, почему ваш логически-научный подход к ставкам на скачки с препятствиями лучше, чем моё корпение над таблицами статистики? - Ватсон весело смеётся, в то время как Холмс начинает хмуриться.

- Ватсон, - огрызается он, - признайте, ваши попытки определить правильную лошадь уже стоили вам половины пенсии.

- Будет вам, Холмс, - бурчит Ватсон, - всё не так плохо.

- Какая же лошадь ваш фаворит, мистер Холмс? - спрашиваете Вы.

- Я собираюсь ставить на Звезду Ирландии, - отвечает детектив. - Это очень сильная лошадь, стабильно и прекрасно выступающая. Остальные ей не ровня, даже удивительно, почему они разрешают ей бежать в этом забеге. Учитывая её прошлые успехи и текущее состояние, нет никаких причин, по которым эта лошадь не сможет выиграть.

- Действительно, - произносите Вы, слова Холмса Вас впечатлили. - Тогда почему кузен не хочет на неё ставить?

- Доктор Ватсон, - отвечает Холмс слегка высокомерно, - намеревается сделать ставку на лошадь по кличке Майванда, потому, что её назвали в честь битвы, во время участия в которой он был ранен. Думаю, он считает это счастливым совпадением. - Ватсон начинает беспокойно ёрзать, хотя бульдожье выражение лица говорит о том, что он не передумает.

☐ **Спросить Ватсона про Звезду Ирландии — (55)**

☐ **Не спрашивать — (227)**

80

Вы находитесь в небольшой конюшне. Единственное стойло здесь - это стойло Звезды Ирландии. Помещение выглядит старым, обветшалым, хотя заметны старания устроителей скачек его отремонтировать. Полковник Стюарт замечает, что Вы изучаете конюшню и смеётся.

- Может это и не лучшее стойло, - поясняет он, - но из-за ремонта мне позволили пользоваться им бесплатно. Мы здесь только на неделю, а я, как и мои шотландские предки, экономлю, когда могу, каждый пенни.

 достигнута точка сохранения

☐ **Расспросить сначала полковника — (114)**

☐ **Начать опрашивать его людей — (57)**

81

- Подождите, - останавливаете его Вы. - Полковник, прежде чем мы сдадим этого красавца полиции, я хотел бы получить от него больше ответов. Кто заплатил тебе за отравление Звезды Ирландии? - требуете Вы.

- Этого я не скажу. Никогда! - на удивление решительно отвечает конюх. - Если скажу - хана мне!

Он вздрагивает, когда Вы и полковник Стюарт одновременно делаете шаг в его сторону, и быстро добавляет:

- Если будете бить не так сильно, отдам вам оставшееся пойло.

Полковник кивает. Конюх достает из тайника под попоной пузырьёк и передаёт его Вам.

☐ --->,  «Количество» +1 — (77)

82

- Мистер Рейнс, - начинаете Вы, тщательно подбирая слова, - у вас есть какие-нибудь идеи, по какой причине Оливер мог бы опохмелить лошадь?

- Ради денег, разумеется, - резко отвечает Рейнс. – Наверняка, кто-то пообещал ему хорошо заплатить за эту грязную работу. И если бы я знал кто, я бы выследил гадов и перегрыз им их розовые шеи. Так ткнуть меня лицом в грязь, когда я был полностью уверен, что гонка в моих руках!

☐ Спросить, почему он был так уверен в её победе — (215)

☐ Не спрашивать — (156)



- Кстати, Ватсон, - продолжает Холмс с озорной улыбкой, - вы упомянули в рассказе о собаке, которая почему-то не залаяла той ночью?

- Конечно, Холмс, это один из ключевых моментов рассказа, - подтверждает Ватсон.

- Так и есть, - Холмс поворачивается к Вам. - Это было весьма поучительно. Когда занимаешься расследованием, нужно обращать внимание не только на то, что произошло, но и на то, что должно было бы произойти, но почему-то не случилось. Ватсон, теперь, когда мы окончательно отвлекли вас от писательства, почему бы вам, наконец, не прочесть телеграмму?

- Телеграмму? - рассеянно спрашивает Ватсон. - Ах да, телеграмму... - он вскрывает конверт и быстро просматривает текст. - Что ж, Холмс, это сообщение от сэра Генри Баскервиля. Он приглашает нас к себе в этот уик-энд, отмечая, что у него есть для вас что-то важное, что стоит того, чтобы потратить время.

- Он действительно так написал? - говорит Холмс. - Сомневаюсь, в противном случае он сам бы уже приехал в Лондон. Более вероятно, что он чувствует себя должником за то дело, что мы разрешили для него недавно. В любом случае, так как телеграмма была адресована вам, Ватсон, вам и писать на неё отказ.

○ ---> — (118)

84

По Вашей просьбе Ватсон приводит Роско в чувство настолько, чтобы была возможность его допросить.

Бросьте кубик и прибавьте значение Вашего Красноречия:

✎ «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Красноречие», отнять от «Сумма» количество «Штраф Красноречия»

○ **Бросить кубики**, ✎ приравнять «Результат» к «Сумма» — (211)

85

- Я слышал, что недавно вы хотели купить Звезду Ирландии, - не спеша произносите Вы, наблюдая за реакцией.

Лорд Хэмптон удивлённо поднимает бровь, потом тихо смеётся.

- Всегда говорил, что вокруг ипподрома секретов не бывает, - говорит он низким голосом. - Я знал, что полковник Стюарт в трудном финансовом положении и предложил купить лошадь. Думал, это могло стать хорошей сделкой, но теперь уверен, что и сделка пройдет быстрее, да ещё и выгоднее для меня. Я слышал, что если он не выигрывает этот заезд, устроителям скачек придётся прибегнуть к юридическим мерам, чтобы взыскать с полковника долги. Я выставил честные условия, что готов заплатить за лошадь 500 фунтов до забега и лишь 250 после, если она в нём не победит. Можно сказать, мы с ним заключили маленькое пари.

Отмечена Улика U.

 ✓ «U»

☐ ---> — (240)

86

Вы поясняете, что считаете доказательством отравления Оливером лошади то, что он сделал на неё ставку. Глаза Холмса расширяются от удивления.

- При отсутствии других доказательств, ставку на лошадь вряд ли можно назвать достаточной причиной, чтобы назвать человека виновным в накачивании лошадей наркотиком, даже если вы и правильно назвали его имя. Ткнуть наугад и попасть иногда может даже Ватсон.

☐ Попробовать еще раз самостоятельно найти доказательства — (2)

☐ Продолжить с тем, что есть — (94)

87

- Теперь, когда стол Ватсона вами изучен, - продолжает Холмс, - ответьте, что он пишет - письма или рассказ?

☐ Письма — (158)

☐ Рассказ — (247)

88

- Почему вы набросились на меня? Я всего лишь заглянул в список ставок, - спрашиваете Вы Роско.

- Приятель, а с чего бы мне разрешать вам лезть в мои документы? Кто вы такой, вообще, хотел бы я знать.

- Я пытаюсь выяснить, почему Звезда Ирландии так плохо прошла сегодня дистанцию, - отвечаете Вы. - Похоже, вы ждали этого, раз поставили на Майванду кучу денег, не смотря на гораздо лучшие шансы у Звезды. С какой ещё стати вам так делать?

- А, вы об этом... - отвечает Роско, смущённо улыбаясь. - Просто такой бизнес, ничего особенного. У меня была информация от человека, который был в курсе, что Звезда Ирландии не в форме. Потому я так всё и провернул.

- Не слишком ли легко вы ему поверили? - настойчиво спрашиваете Вы.

- Я хорошо заплатил, - отвечает он, - а позже заплачу ещё, даже больше. Все, кто занимается скачками, знают, что врать мне, когда такие деньги на кону, не стоит.

Роско предвосхищает Ваш вопрос и качает головой:

- Нет, я не скажу, кто это был. Нет ничего плохого в том, что бизнесмен приобретает у знающих людей капельку полезной информации. В ответ я всегда обещаю молчать. И я буду молчать!

Клерк помогает побитому Роско, и они отправляются в сторону ворот. Доктор Ватсон, извинившись, тоже спешно покидает Вас, чтобы успеть на свой поезд.

○ ---> — (48)

89

- Очень хорошо, - кивает Холмс. - Вы далеко не безнадежны. Нам нужно будет заставить лорда Хэмптона искупить свои злодеяния. Но с человеком его положения для этого понадобится действовать крайне аккуратно.

Скупые комплименты Холмса звучат для Ваших ушей, словно изысканная музыка.

○ ---> — (142)

90

Вы размышляете над словами Джона Оливера, что Звезда Ирландии была плохо готова к скачкам. Может, он лжёт?

Бросьте кубики и прибавьте значение Вашей Интуиции:

 «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Интуиция», отнять от «Сумма» количество «Штраф Интуиции»

☐ Бросить кубики,  приравнять «Результат» к «Сумма» — (26)

91

- Точно! - неожиданно восклицаете Вы. - На последней странице всегда печатают расписание скачек. Один из моих друзей просматривает их ежедневно. И если мысль о скачках смогла отвлечь кузена, то и писать он должен был о деле, связанном со скачками. Полагаю, Серебряное пламя, которое вы упомянули, это скаковая лошадь, фигурировавшая в одном из ваших расследований.

Ватсон начинает смеяться и аплодировать Вам.

- Скоро он и вам бросит вызов, Холмс, - говорит доктор. - Правда, мне не слишком нравится мысль, что вас, способных написать по тому выводов на каждый мой жест, станет двое.

Холмс выражает похвалу более сдержанно.

- Для начинающего - неплохо, - кивает он.

☐ ---> — (83)

92

- Теперь же, - вздыхает Холмс, глядя на полученные Вами доказательства, - когда мы уже знаем, что именно Оливер дал лошади препарат, есть человек гораздо более важный для нас. Кто, так сказать, "дёргал" конюха "за ниточки"?

☐ Полковник Стюарт — (155)

☐ Лорд Хэмптон — (89)

☐ Роско — (18)

☐ Боузер и Фитцхью — (22)

93

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

○ Если отсутствует 9 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до 8**,  «Результат» = 0 — **(256)**

○ Если в наличии 9 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 9 до 12**,  «Результат» = 0 — **(35)**

○ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию**,  «Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1

94

Указав Вам на ошибки, Холмс зажигает трубку и откидывается в кресле, чтобы объяснить, что произошло на самом деле.

- Улики указывают, что человек, опоивший Звезду Ирландии - Джон Оливер, конюх полковника Стюарта. Без сомнения, у него, в отличие от других, был доступ к лошади во время, подходящее чтобы препарат начал действовать к началу скачек. Также Оливер удивительно удачно предсказал, что Звезда Ирландии будет плохо выступать, в то время как все остальные на ипподроме ожидали от неё отличного забега. Да и сам конюх, учитывая проблемы с оплатой его работы - отличная мишень для хорошей взятки.

Полковник Стюарт краснеет при упоминании его финансовых проблем.

○ ---> — **(11)**

95

Вы рассказываете Холмсу, что Оливер забирал у Роско кошелек с деньгами. И, судя по всему, без каких-либо ставок. Холмс коротко кивает.

- Полагаю, это достаточное доказательство, чтобы обвинить Оливера в жульничестве, - говорит он. - По крайней мере, наверняка именно Оливер рассказал Роско, что лошадь будет плохо выступать. Было бы отлично показать связь Оливера с препаратом, но и без этого я уверен, что ваше решение правильно.

☐ Начать историю сначала, чтобы самостоятельно найти дополнительные доказательства — (2)

☐ Продолжить дальше с тем, что есть — (11)

96

После первоначального беглого осмотра конюшен Вы думали, что конюх обычно спит в каптёрке. Теперь становится очевидным, что деревянная перегородка в ней делит пространство на две маленькие комнатки. Спальное место Джона Оливера обустроено полками, на которых разложены его бритва, расчески, койкой с застеленным одеялом и сундуком, засунутым под койку. Одежда развешена на трех крючках на стене. Небольшое раздвижное окно обеспечивать приток воздуха.

Если отсутствует «Решения и Выводы/Решение 5»: **Будет отмечено Решение 5.**

Бросьте кубики и прибавьте значение Вашей Изобретательности:

 «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Изобретательность», отнять от «Сумма» количество «Штраф Изобретательности»

☐ Если отмечено «Решения и Выводы/Решение 5»: **У Вас отмечено Решение 5 — (104)**

☐ Если отсутствует «Решения и Выводы/Решение 5»: **Бросить кубики,  ✓ «Решение 5», приравнять «Результат» к «Сумма» — (128)**

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

○ Если отсутствует 9 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до 8,  «Результат» = 0 — (226)**

○ Если в наличии 9 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 9 до 12,  «Результат» = 0, «Количество» +1 — (42)**

○ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию,  «Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1**

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

○ Если отсутствует 6 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до 6,  «Результат» = 0 — (172)**

○ Если в наличии 6 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 7 до 12,**

✎ «Результат» = 0 — (206)

○ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: Применить Дедукцию, ✎
«Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1

99

Через секунду Вы формулируете ответ:

- Думаю, вполне неплохо. Мне удалось достичь успехов в поиске пропавших вещей, улик и доказательств. Но, как и у полиции, у меня иногда возникают затруднения, когда подозреваемых несколько. Думаю, мне понадобятся годы, прежде чем я обрету вашу способность видеть самую суть.

- Учиться придётся всю жизнь, - соглашается Холмс, - и, несмотря на всю учебу, вам много раз ещё предстоит почувствовать себя глупцом. Как вы могли прочесть в рассказах Ватсона, такое бывало и со мной. Добавлю только - где бы вы ни находились, что бы ни делали, всегда держите глаза открытыми, чтобы замечать вещи, способные привести вас к раскрытию преступления. Своих самых больших успехов мне удавалось достичь именно тогда, когда у меня заранее возникала идея о том, что только должно произойти. Тогда удавалось предпринять меры, чтобы вовсе предотвратить преступление или поймать преступника с поличным. Например, когда мы с Ватсоном спасли падчерицу доктора Ройлота от его коварных планов. Ну, и в некоторых других делах.

- Конечно же, вы принижаете свою гениальность, Холмс, - вставляет Ватсон. - Вы всегда как-то делаете так, что самые сложные дела кажутся элементарными.

- Вовсе нет, - настаивает Холмс. - Но когда ты знаешь, что у богатого человека есть наследник, отчаянно нуждающийся в деньгах, можно предотвратить преступление парой слов на ухо этому наследнику. Или если видим, что заядлый игрок начинает сильно рисковать, можно сохранить его честь словом управляющему. Человек, собирающийся сделать карьеру на расследованиях должен непрерывно следить за всем, что происходит вокруг. Это единственный способ хорошо делать свою работу.

○ ---> — (79)

100

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

☐ Если отсутствует 7 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до 6**,  «Результат» = 0 — **(240)**

☐ Если в наличии 7 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 7 до 12**,  «Результат» = 0 — **(107)**

☐ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию**,  «Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1

101

- Именно лорд Хэмптон несёт ответственность за случившееся, - уверенно говорите Вы. - Он хотел купить Звезду Ирландии, а её поражение приведёт теперь к снижению цены из-за отчаянного финансового положения полковника. Кроме того, доступ к наркотику был только у него.

- Очень хорошо, - спокойно говорит детектив, в то время как Ватсон с восторгом хлопает Вас по спине. - Как бы то ни было, его Светлость будет здесь уже с минуты на минуту. Как будем подводить его к торжеству справедливости?

☐ ---> — **(142)**

102

Когда Вы называете имена людей, опоивших, по Вашему мнению, лошадь, Холмс смотрит на Вас с удивлением и досадой.

- Нет и ещё раз, нет... - вздыхает он. - Я чертовски Вами разочарован...

☐ **Начать историю сначала, чтобы самостоятельно найти дополнительные**

103

Вы болтаете о том, о сём, в ожидании официального объявления результатов скачек. Через некоторое время Вы обращаете внимание, что по направлению к вам спешит высокий дородный мужчина. Он выглядит как стереотипный образчик отставного армейского офицера - спина прямая как шомпол, красное лицо, контрастирующее с седеющими усами.

- Мистер Шерлок Холмс? - спрашивает он Вашего спутника и детектив кивает. - Я так и решил, что это вы, - говорит мужчина. - Я - полковник Иэн Стюарт, хозяин Звезды Ирландии, которая, как вы понимаете, была на сегодняшних скачках фавориткой.

- Понимаю, даже очень хорошо, - холодно отмечает Холмс. - Я потерял на этом понимании фунт.

- Тогда, если вы знаете толк в скачках, вы согласитесь, что с моей лошадью сегодня что-то сделали. И я хотел бы, чтобы вы выяснили - что.

Холмс немного оттаивает.

- Да, я заметил неладное, - отвечает он. - Признаю, это могло бы стать интересным расследованием. Но сегодня я уезжаю вечерним поездом и, боюсь, у меня не будет времени до возвращения на какие-либо другие дела.

Затем, видя, как у полковника всё опускается, он смягчается окончательно.

- Но вы могли бы попробовать поручить это дело кузену доктора Ватсона.

- Вы рекомендуете его, сэр? - спрашивает полковник.

- Возможно, он ещё молод, но он существенно менее слеп и глуп, чем полицейские детективы, - отвечает Холмс без какого-либо намёка на шутку. - У вас самого точно получится хуже.

Когда полковник Стюарт соглашается передать Вам расследование, вы спешно киваете и сразу же начинаете готовить вопросы.

Бросьте кубики и прибавьте значение Вашей Интуиции:

✎ «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Интуиция», отнять от «Сумма» количество «Штраф Интуиции», достигнута точка сохранения

○ Бросить кубики, ✎ приравнять «Результат» к «Сумма» — (165)

104

Вы стоите на пороге конюшни полковника Стюарта.

○ Осмотреть комнату конюха — (96)

- ☐ Осмотреть стойло Звезды Ирландии — (139)
- ☐ Осмотреть каптёрку — (14)
- ☐ Закончить — (203)

105

- Ну, что ж, - начинает Холмс, - вы готовы?

Вы киваете.

- Для начала скажите нам, кто накачал Звезду Ирландии наркотиком, - продолжает Холмс, - а потом мы сможем перейти и к тому, кто был заказчиком.

- ☐ Жокей — (78)
- ☐ Тренер Рейнс — (23)
- ☐ Оливер, конюх — (230)
- ☐ Боузер и Фитцхью — (102)

106

- Могу я теперь посмотреть список? - жёстко спрашиваете Вы клерка Роско.

- К-к-конечно, сэр, - заикаясь и съёживаясь, отвечает тот.

Вы просматриваете записи о ставках и с удивлением обнаруживаете, что ни на Майванду, ни на других конкурентов Звезды Ирландии не было ни одной крупной ставки. Вы прикидываете, что бы это могло значить, а тем временем Ватсон призывает Вас уйти.

- Пойдемте, - тихо говорит он, - я должен успеть на поезд, а вас ждет полковник Стюарт.

Вы соглашаетесь, и кузен поспешно Вас покидает.

- ☐ ---> — (48)

107

Вы понимаете, что лорд Хэмтон человек амбициозный, и эти амбиции вполне могут включать в себя обладание Звездой Ирландии.

- ☐ Спросить лорда Хэмптона, не предлагал ли он купить Звезду Ирландии,  «Количество» +1 — (85)
- ☐ Не спрашивать — (240)

108

В полости между ставнем и наружной стеной Вы находите маленький медицинский флакон, завернутый в мужской носовой платок. Вы поворачиваете по оси и читаете этикетку.

○ --->,  «Количество» +1 — (77)

109

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

○ Если отсутствует 9 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до 8**,  «Результат» = 0 — (15)

○ Если в наличии 9 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 9 до 12**,  «Результат» = 0 — (209)

○ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию**,  «Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1

110

- Ну, если вас полковник нанял, думаю, я смогу уделить вам пару минут, - говорит жокей. - Хотя и не знаю, что тут говорить. Звезда плохо бежала и за это нахватала по крупу. А я - я лишь взял ту лошадь, что дал мне тренер и постарался пройти на ней дистанцию как можно лучше.

○ Если отмечено «Улики/А»: **У Вас отмечена Улика А** — (167)

○ Если отсутствует «Улики/А»: ---> — (27)

111

Вы отправили юного Стэнли следить за Роско.

Отмечено Решение 1

 ✓ «Решение 1»

○ ---> — (24)

112

- И что, удалось обнаружить что-нибудь интересное? - спрашиваете Вы парнишку.

- Времени ушло порядком, шеф, но в конце всё получилось тип-топ, - с энтузиазмом отвечает Стенли. - Он поболтался в толпе туда-сюда, высматривая слежку, но такого малого, как я, видимо, искать не дотумкал. И, таки, привёл меня куда надо.

○ --->,  «Количество» +1 — (65)

113

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

○ Если отсутствует 6 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до 5**,  «Результат» = 0 — (170)

○ Если в наличии 6 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 6 до 12**,  «Результат» = 0 — (187)

○ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию**,  «Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1

114

- Сначала я хотел бы задать пару вопросов вам, - осторожно начинаете Вы. - Так я смогу получить более чёткое понимание ситуации до того, как начну опрашивать остальных.

- Как сочтёте нужным, - отвечает полковник. - Главное разобраться со всем как можно скорее.

○ Спросить его о работниках — (252)

○ Спросить о поражении Звезды Ирландии,  «Количество» +1 — (50)

115

В отчаянии Вы качаете головой.

- Никак не могу припомнить, что такого может быть на последней странице газеты, - признаётся Вы. - Что же могло его там расстроить, мистер Холмс?

○ ---> — (160)

116

- Я был уверен, что вина лорда Хэмптона очевидна, - резюмирует Холмс и выпускает струю синего дыма в сторону лампы.

- Будет вам, Холмс, наберитесь терпения, - смеётся Ватсон. - Ему нужно на чём-то учиться. Вас тоже вводили в заблуждение, когда вы были моложе.

Детектив бросает жёсткий взгляд на друга, потом тоже начинает смеяться.

- Мне следует присматривать за вами, Ватсон. У вас-то возраст уже и вовсе, как у хорошего вина.

После непродолжительной беседы и вежливого прощания Вы покидаете Бейкер-стрит, обескураженный, но всё ещё жаждущий потягаться с мистером Холмсом.

У Вас появляется время, чтобы посмотреть на проведённое расследование со стороны и извлечь из дела Звезды Ирландии полезные уроки. Вы даёте себе слово, что когда получите ещё один шанс проявить себя в расследовании, Вы постараетесь избежать ошибок при анализе улик и общении со свидетелями и подозреваемыми.

КОНЕЦ

117

Вы не можете припомнить, чтобы читали где-нибудь о свойствах этого препарата.

○ Если отмечено «Улики/G»: У Вас отмечена Улика G — (16)

118

- А я не хочу писать отказ, Холмс, - отвечает Ваш кузен. - Согласитесь, сэр Генри предоставил нам возможность расследовать один из самых интересных случаев. И, конечно же, мы можем потратить на него одни выходные. Свежий воздух пойдет вам только на пользу, да и дел, требующих обязательного присутствия в Лондоне, у вас сейчас нет.

- Ладно, Ватсон, ладно, - вздыхает Холмс. - Вижу, вы не отстанете, пока я не соглашусь. Можем поехать в пятницу последним поездом, - детектив начинает прочищать трубку.

- Буду сожалеть только об одном, Холмс, - добавляет Ватсон, покончив с ответом Баскервилю и запечатывая его, чтобы отправить на телеграф.

- И что же это, Ватсон?

- Вы упустите шанс понаставлять меня в искусстве выбора лошадей для ставок, ведь в пятницу мы собирались поехать на скачки.

Холмс вытаскивает из книжного шкафа справочник Брэдшоу, проверяет расписание поездов и удовлетворённо кивает.

- Вовсе нет, Ватсон, - говорит он, - мы можем перехватить поезд на станции рядом с местом скачек. А если кто-нибудь возьмёт нам билеты, сможем выбрать лошадей в забегах, и даже успеть забрать выигрыш.

○ ---> — (147)

119

Вы шепчете доктору Ватсону:

- Сейчас я споткнусь о вас. Упадите и притворитесь ошеломлённым.

Вы сразу же начинаете двигаться, делаете вид, что запинаетесь и врзаетесь в доктора. Тот театрально падает в кресло рядом со столом Роско, а затем валится на землю, словно раненый солдат.

Бросьте кубики и прибавьте значение Вашей Изобретательности:

✎ «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Изобретательность», отнять от «Сумма» количество «Штраф Изобретательности»

○ Бросить кубики, ✎ приравнять «Результат» к «Сумма» — (224)

120

- Есть какие-нибудь идеи, почему Звезда Ирландии так плохо бежала сегодня? - спрашиваете Вы тренера.

Рейнс на секунду задумывается, потом качает головой.

- По-правде говоря, нет, кроме предположения полковника Стюарта о том, что кто-то опоил лошадь. Клянусь вам, сегодня более чем когда-либо я был уверен, что выиграет именно моя лошадь.

☐ Спросить, почему он был так уверен в победе — (215)

☐ Не спрашивать — (156)

121

- Извините, доктор, - начинаете Вы, - мой друг подарил мне флакон лекарства для лошадей, и я подумал - прежде чем использовать, было бы неплохо сначала получить о нём мнение кого-нибудь из экспертов.

Вы вручаете ему флакон и ждёте, пока он вчитается в этикетку осоловевшими глазами.

- Не знал, что такое ещё можно встретить в стране, - бормочет он, - его никогда много не делали. Доктор Гастингс был хорошим специалистом по лошадям, любил экспериментировать. Он создал такой препарат, чтобы успокаивать лошадей, но умер прежде, чем понял, насколько хорошо тот работает. Только несколько друзей доктора использовали его на практике, а формулу так и вовсе не нашли. Могу сказать, весьма удивлён, что увидел его здесь, на трассе. Это, скорее, из тех препаратов, что используются на домашних фермах.

Бросьте кубики и прибавьте значение Вашей Интуиции:

 «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Интуиция», отнять от «Сумма» количество «Штраф Интуиции»

☐ Бросить кубики,  приравнять «Результат» к «Сумма» — (141)



Вы идёте в паб недалеко от трассы, где Холмс поручил своему "солдату" встретиться с Вами. Во время ужина, заказанного Вами чтобы не тратить зря время ожидания, Вы обращаете внимание на входящего в двери жокея Звезды Ирландии, окружённого бурной компанией и заказывающего выпивку на всех пришедших вместе с ним.

достигнута точка сохранения

☐ Переговорить с жокеем — (7)

☐ Не разговаривать — (202)

123

Холмс продолжает управлять Вашим анализом ситуации.

- Следующий вопрос: что же Ватсон писал - письма или один из своих рассказов? Попробуйте понять это, просто посмотрев на стол. Там есть всё, что нужно, чтобы сделать верные выводы.

Бросьте кубики и добавьте значение Вашей Наблюдательности:

«Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Наблюдательность», отнять от «Сумма» количество «Штраф Наблюдательности»

☐ Бросить кубики, приравнять «Результат» к «Сумма» — (228)

124

- То есть вовсе не делаете ставок? - удивлённо спрашиваете Вы. - Я был уверен, что все люди, причастные к скачкам, играют время от времени. Как вам удастся удержаться от искушения?

Бросьте кубики и прибавьте значение Вашего Красноречия:

✎ «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Красноречие», отнять от «Сумма» количество «Штраф Красноречия»

○ **Бросить кубики**, ✎ приравнять «Результат» к «Сумма» — (47)

125

Вы не находите ничего интересного. Даже после особенно тщательных поисков Вы находите лишь несколько маленьких тайников, которые всё равно оказываются пусты.

○ **Поискать в другом месте** — (104)

○ **Закончить** — (203)

126

- Буду рад, если всё прояснится, - взвешенно говорит лорд Хэмптон. - Любой намек на скандал плох для всех нас. И вдвойне отвратительно, что именно такая лошадь, как Звезда Ирландии, так плохо предстала перед публикой.

Если отсутствует «Улики/U»: Бросьте кубики и прибавьте значение Вашей Интуиции:

✎ «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Интуиция», отнять от «Сумма» количество «Штраф Интуиции»

○ Если отмечено «Улики/U»: **У Вас отмечена Улика U** — (130)

○ Если отсутствует «Улики/U»: **Бросить кубики**, ✎ приравнять «Результат» к «Сумма» — (100)

- А лошадь действительно была хорошо подготовлена к скачкам? - спрашиваете Вы. - Я слышал, что Звезда находится на пике формы и была отлично готова к бегам.

- Ну, что сказать, сэр, - отвечает конюх. - Последнюю неделю я подумывал, может, эти скачки лишние и пора бы коняге немного отдохнуть. Но кто я такой? Я ж тока кормлю её, да навоз из стойла таскаю.

Бросьте кубики и прибавьте значение Вашей Интуиции:

✎ «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Интуиция», отнять от «Сумма» количество «Штраф Интуиции»

○ **Бросить кубики**, ✎ приравнять «Результат» к «Сумма» — (109)

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

○ Если отсутствует 8 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до 7**, ✎ «Результат» = 0 — (159)

○ Если в наличии 8 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 8 до 12**, ✎ «Результат» = 0 — (108)

○ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию**, ✎ «Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1

129

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

☐ Если отсутствует 8 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до 7**,  «Результат» = 0 — **(225)**

☐ Если в наличии 8 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 8 до 12**,  «Результат» = 0 — **(67)**

☐ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию**,  «Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1

130

Вы хорошо помните о том, что лорд Хэмптон пытался недорого купить Звезду Ирландии.

☐ **Спросить его об этом**,  «Количество» +1 — **(85)**

☐ **Не спрашивать** — **(240)**

131

- Ладно, Холмс, принимается, - улыбаясь и слегка краснея, соглашается Ватсон. - Но клянусь жизнью, я понятия не имею, как вы догадались на этот раз! Я ведь ни разу не упомянул, что пишу сейчас об одном из ваших приключений. Причём достаточно незначительном.

- Так и быть, Ватсон, я объясню. Хотя... - Холмс делает паузу, - пожалуй, нет. У меня есть идея получше. Пусть наш юный друг проследит ход моих мыслей и продемонстрирует, насколько хорошо он усвоил мои приёмы. Давайте посмотрим, что получится. А я немного этим поуправляю.

Внезапно занервничав, Вы стараетесь привести в порядок мысли и припомнить все детали, которые могли бы иметь значение.

- С чего мне начать? - спрашиваете Вы, пытаясь потянуть время.

- Почему бы не начать с телеграммы, - предлагает Холмс. - Незадолго до вашего прихода Ватсону пришла телеграмма, которую он, не читая, сунул в карман. О чём вам это говорит?

- Что он спешил, - отвечаете Вы и тут же захлопываете рот, испугавшись, что ляпнули, не подумав. - Нет, как он мог спешить, если всё это время он спокойно сидит за столом? Должно быть, причина в другом...

Бросьте кубики и прибавьте значение Вашей Интуиции:

✎ «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Интуиция», отнять от «Сумма» количество «Штраф Интуиции»

○ **Бросить кубики**, ✎ приравнять «Результат» к «Сумма» — (259)

132

- У вас есть предположения, кто мог помешать выступлению Звезды Ирландии? - спрашиваете Вы полковника.

- Ясное дело - нет! - отвечает тот с негодованием. - Если бы были, я сам уже схлестнулся бы с этим человеком, а не побежал за мистером Холмсом. Скорее всего, какой-то подлец попытался сорвать куш на победе другой лошади.

Вдруг Холмс резким свистом прерывает ваш разговор. К нему сразу же подбегает неряшливо одетый мальчишка и встает рядом в позе, призванной изобразить искреннее внимание.

Холмс поворачивается к вам.

- Юный Стэнли - один из солдат моей нерегулярной армии, - объясняет он. - Можно сказать, здесь этот юноша почти живёт с лошадьми, знает всех и всё, что происходит внутри и снаружи этого трека. Дайте ему задание проследить за одним из ваших подозреваемых, и вы сможете собрать больше информации.

Вы решаете, слежку за кем поручить парню.

○ **Отправить его следить за Роско (Решение 1)** — (111)

○ **За Фитцхью и Боузером (Решение 2)** — (9)

○ **За конюхом Стюарта, Джоном Оливером (Решение 3).** — (164)

133

Только Вы наклоняетесь над списком, Роско хватает Вас за плечо и кричит:

- Это что же это ты делаешь, приятель? Ну-ка вон отсюда, а то я научу тебя, как совать свой нос в чужие дела! - он потрясает перед Вашим лицом огромным кулачищем.

☐ **Драться с Роско** — (56)

☐ **Уйти** — (48)

134

Ватсон внимательно наблюдается за Звездой Ирландии. Похоже, ищет какой-нибудь изъян, доказывающий мудрость его выбора.

- Смотрите, жокей чем-то кормит Звезду, - вдруг удивлённо произносит он. - Крайне странное для этого время.

Отмечена Улика А.

 ✓ «А»

☐ ---> — (210)

135

- Знаете, я всего лишь перезаклаживал у них. Это обычное дело в нашем бизнесе, - огрызается Роско. Вы чувствуете, что дальнейшее давление на него может привести к неприятностям.

☐ --->,  «Количество» +1 — (143)

136

Вы говорите, одновременно оглядывая небольшой офис лорда Хэмптона.

Бросьте кубики и прибавьте значение Вашей Наблюдательности:

 «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Наблюдательность», отнять от «Сумма» количество «Штраф Наблюдательности»

☐ **Бросить кубики**,  приравнять «Результат» к «Сумма» — (97)

137

- Мне неприятно говорить такие вещи о человеке, который нанял меня, - начинаете Вы, - но я считаю, что именно полковник Стюарт организовал проигрыш своей лошади, чтобы улучшить свои финансовые дела.

Глаза Холмса расширяются от шока, лицо полковника багровеет, и его кулаки угрожающе сжимаются, Ватсон бормочет: "Да ладно, ты же не серьезно...".

- Боюсь, доктор, что он говорит серьезно, - отвечает Холмс. - Правда, едва ли можно понять, как он додумался до такого решения. Когда почти убитый финансово человек ставит на собственную лошадь, чтобы выиграть, вряд ли есть основания полагать, что он что-то будет делать для того, чтобы его лошадь проиграла. Вы точно можете выстроить более логичную цепочку размышлений! Даже Лестрейд сработал бы лучше...

- ☐ Начать историю сначала, чтобы самостоятельно добыть дополнительные улики — (2)
- ☐ Продолжить с тем, что есть — (45)

138

Последнее, что Вы помните - это кулак, летящий в лицо.

Вы приходите в себя снаружи, от воды, льющейся на голову. Второе ведро воды оживляет Вас окончательно. Тот, кто бил, и ещё один громила поднимают Вас на ноги и грузят в кэб.

- В Лондон его, - приказывает один из них возничему, протягивая деньги.

Ударивший наклоняется и трясет кулаком у Вас под носом.

- Держись отсюда подальше! - цедит он сквозь зубы. - Ещё раз поймал тебя, вынюхивающего по округе, разберём на куски так, что нужны будут два кэба, чтобы вывезти их отсюда.

Пульсирующая в висках боль не прибавляет Вам желания с ним спорить. Смирившись с мыслью, что с "солдатом нерегулярной" Холмса встретиться не вышло, Вы едете обратно, пытаясь что-нибудь сделать с опухшим глазом и порезом на щеке.

- ☐ ---> — (149)

139

Вы начинаете осмотр стойла Звезды Ирландии. Уютное место, добротно сделанное. Свежая солома положена, кормушка и ведро с водой чисты и ждут возвращения лошади.

Если отсутствует «Решения и Выводы/Решение 7»: **Будет отмечено Решение 7.**

Бросьте кубики и прибавьте значение Вашей Изобретательности:

 «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Изобретательность», отнять от «Сумма» количество «Штраф»

Изобретательности»

○ Если отмечено «Решения и Выводы/Решение 7»: **У Вас отмечено Решение 7 — (104)**

○ Если отсутствует «Решения и Выводы/Решение 7»: **Бросить кубики, ✎ ✓ «Решение 7», приравнять «Результат» к «Сумма» — (231)**

140

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

○ Если отсутствует 8 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до 7, ✎ «Результат» = 0, «Количество» +1 — (65)**

○ Если в наличии 8 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 8 до 12, ✎ «Результат» = 0 — (32)**

○ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию, ✎ «Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1**

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

○ Если отсутствует 9 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до 8**,  «Результат» = 0 — (149)

○ Если в наличии 9 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 9 до 12**,  «Результат» = 0, «Количество» +1 — (30)

○ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию**,  «Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1

План готов, вы расселись по местам и полностью готовы. Миссис Хадсон приглашает лорда Хэмптона войти. Лорд одет с иголочки и выглядит превосходно.

- Мистер Холмс, ваше приглашение действительно поможет урегулировать покупку Звезды Ирландии, как и было написано? - спрашивает он возбуждённо. Затем замирает, заметив блеск в глазах Холмса и ненависть во взгляде полковника Стюарта. Улыбка сходит с его лица.

- Что здесь происходит? - бормочет он. - Почему вы так на меня смотрите? Я требую объяснений, что значит этот досмотр?

- Вот интересно, - мягко начинает Холмс, - зачем человеку вашего положение рисковать тем, что его имя будет втоптанно в грязь лишь для того, чтобы подешевле купить лошадь? Ведь вы же богаты, ваша Светлость. Даже переплатив сверх реальной цены, вы не заметили бы убытков. Что скажут люди? Согласятся ли они ещё когда-нибудь допустить вас к скачкам? Может быть, вам будет трудно поверить, но у меня уже сейчас есть очень веские доказательства вашей вины.

○ ---> — (243)

Разговор приходится прервать, потому что к будке Роско подходит джентльмен крайне представительного вида. Роско спешит к столу, чтобы разобраться с ним лично - забрать билет и вручить деньги.

- А вот и вы, лорд Хэмптон, - говорит Роско, немного нервничая. - Ваши пять фунтов и выигрыш один к восьми дают вам сорок пять фунтов. Удивлён, что вы не поставили больше, ведь победила ваша лошадь.

Лорд Хэмптон, посмеиваясь, убирает деньги в карман.

- Не говори моим людям, Роско, - он почти шепчет, - но я не сильно в неё верил. Всего пару дней назад Звезда Ирландии на тренировке соревновалась с моим лучшим жеребцом, Квинслендом, и они шли точно вровень. Поскольку Квинсленд гораздо быстрее, чем Майванда, не думаю, что у неё был шанс. Так что я поставил скорее для проформы. Если бы я знал, что у Звезды будут проблемы с прохождением трассы, поставил бы всё, что у меня есть.

Отмечена Улика D.

Вы обращаете внимание на двух джентльменов, забирающих восемнадцать фунтов у клерка Роско, в то время как сам он расплачивается с доктором Ватсоном.

Бросьте кубики и прибавьте значение Вашей Наблюдательности:

 ✓ «D», «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Наблюдательность», отнять от «Сумма» количество «Штраф Наблюдательности»

○ **Бросить кубики,**  приравнять «Результат» к «Сумма» — **(207)**

СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА

У Вас есть пять свободных очков умений. Вы можете сами распределить их по навыкам. Любому навыку из списка Вы можете назначить от одного до трех очков. При проверке умений по ходу игры, значения Ваших навыков будут прибавляться к результатам броска кубиков. Если Вы не назначите какому-либо навыку ни одного очка, при его проверке из результатов броска будет вычитаться штраф в 2 единицы.

Вы сможете ограниченно влиять на результаты проверок с помощью "очков Дедукции". Но используйте их разумно, так как количество их отнюдь не бесконечно.

УМЕНИЯ И НАВЫКИ

Итак, следующие шесть навыков касаются Ваших способностей выполнить во время приключения то или иное действие.

1) Ловкость (кроме самой ловкости включает в себя физическую силу и умение драться): этот навык определяет Вашу способность выполнять действия, требующие координации, скорости и проворства. Например: драки, уклонение от ударов, бег, лазание, плавание и т.д.

2) Изобретательность (включает в себя обман, маскировку, хитрость, подслушивание): этот навык используется, чтобы красться, открывать замки, украсть что-либо, замаскироваться и т.д.

3) Интуиция (включает в себя чувствительность, понимание, ум, удачу): этот навык отражает Вашу способность понимать и обрабатывать информацию и улики, а также способность делать предположения и выводы.

4) Красноречие (включает в себя качество сбора показаний, ведение переговоров, дипломатию, убеждение): этот навык отражает Вашу способность беседовать с людьми, вести переговоры, получать от людей информацию. Также этот навык помогает сходить с людьми и скрывать свои мысли и чувства.

5) Наблюдательность (включает в себя восприимчивость, настороженность): этот навык определяет, сколько информации Вы способны получить через визуальное восприятие.

6) Эрудиция (включает в себя образованность, анализ текущих событий, знание языков): этот навык отражает обширность Ваших познаний в таких областях как иностранные языки, искусство, история, текущие события, химия, знание табаков, биология и т.д.

○ Если в наличии 1 «Очки умений/Свободных очков умений», но отсутствует 3 «Умения и Навыки/Ловкость»: **Увеличить Ловкость**,  «Ловкость» +1, «Свободных очков умений» -1, «Штраф Ловкости» = 0

○ Если в наличии 1 «Очки умений/Свободных очков умений», но отсутствует 3 «Умения и Навыки/Изобретательность»: **Увеличить Изобретательность**,  «Изобретательность» +1, «Свободных очков умений» -1, «Штраф Изобретательности» = 0

○ Если в наличии 1 «Очки умений/Свободных очков умений», но отсутствует 3 «Умения и Навыки/Интуиция»: **Увеличить Интуицию**,  «Интуиция» +1, «Свободных очков умений» -1, «Штраф Интуиции» = 0

○ Если в наличии 1 «Очки умений/Свободных очков умений», но отсутствует 3 «Умения и Навыки/Красноречие»: **Увеличить Красноречие**,  «Красноречие» +1, «Свободных очков умений» -1, «Штраф Красноречия» = 0

○ Если в наличии 1 «Очки умений/Свободных очков умений», но отсутствует 3 «Умения и Навыки/Наблюдательность»: **Увеличить Наблюдательность**,  «Наблюдательность» +1, «Свободных очков умений» -1, «Штраф Наблюдательности» = 0

○ Если в наличии 1 «Очки умений/Свободных очков умений», но отсутствует 3

«Умения и Навыки/Эрудиция»: Увеличить Эрудицию,  «Эрудиция» +1, «Свободных очков умений» -1, «Штраф Эрудиции» = 0

○ Начать игру,  «Свободных очков умений» = 0 — (220)

145

- Действительно, это может показаться странным, если близко не знаком с тем, чем мы тут занимаемся, - говорит Роско, вновь гулко смеясь. - Мы называем это "подстелить соломки". Когда получается слишком много ставок на одну лошадь, а тем более, если эта лошадь аутсайдер - я сам ставлю на неё у пары конкурентов, чтобы снизить риск. Так можно получить огромный выигрыш, если эта лошадь случайно победит и не попасть впросак. Сегодня я был особенно подозрителен, потому что аутсайдера выставил не кто-нибудь, а лорд Хэмптон. Поэтому про фаворита я особенно не думал. Но вот увидите - все эти деньги, что я собрал, испарятся, когда вернутся мои клиенты. Сами поглядите!

○ --->,  «Количество» +1 — (143)

146

Вы замечаете двух мужчин только что присоединившихся к толпе. Один - опрятно одетый, как денди из высшего общества. Другой, в кричащем костюме, какие часто носят заядлые болельщики.

- Что не так с этим двумя, Холмс? - спрашиваете Вы.

- А вы быстро учитесь, - детектив смотрит на Вас с одобрением.

○ ---> — (40)

147

- Вы собираетесь на скачки, мистер Холмс? - удивлённо спрашиваете Вы. - Не знал, что вы ими увлекаетесь.

- Я редко на них бываю, - говорит Холмс. - Но Ватсону абсолютно необходима пара уроков логики, чтобы уменьшить потери на ставках. Гонки в пятницу будут для этого отличной возможностью. Я точно знаю, какая лошадь победит, у Ватсона же есть какие-то собственные идеи на этот счет.

- Почему бы вам не присоединиться к нам? - предлагает Ватсон. - Тогда у меня хотя бы будет свидетель, когда я покажу Холмсу, что чистая логика помогает не всегда. Давайте встретимся здесь в полдень пятницы, вы не против, Холмс?

- Да, конечно, - соглашается детектив, но судя по выражению лица, его мысли уже где-то далеко и заняты другой проблемой. Настолько быстро, насколько позволяет этикет, Вы желаете друзьям хорошего дня и покидаете Бейкер-стрит.

148

- Сожалею, мистер Холмс, я не могу понять, почему Ватсон всё ещё не прочёл телеграмму. Будь я на его месте, даже чем-то занимаясь, просмотрел бы её обязательно. Ведь там может быть что-то важное.

- Да нет же, - отвечает Холмс, - включите голову! Вы были правы, когда сказали, что Ватсон был занят писательством. А когда Ватсон берется за перо, он всегда погружается в работу с головой.

149

Вы приезжаете домой, собрав, похоже, все возможные доказательства, и с нетерпением ждёте возвращения мистера Холмса и доктора Ватсона. В надежде отвязаться от постоянных размышлений о деле, Вы пытаетесь занять свой мозг полезным чтением, вроде разнообразных рекомендаций Холмса, но переживания постоянно отвлекают Вас. Вы всё время размышляете - всю ли информацию удалось добыть, корректно интерпретировать и подвергнуть логическому анализу.

Получив от мистера Холмса весточку об их возвращении с просьбой приехать на Бейкер-стрит, Вы в приподнятом настроении, не теряя времени, выезжаете к ним, чтобы рассказать о своих выводах. Ватсон и полковник Стюарт ждут Вас в компании детектива, который уже готов комментировать то необычное, что есть в этом деле.

 достигнута точка сохранения

○ Назвать имя подозреваемого — (105)

○ Сначала сделать обзор найденных доказательств и картины преступления — (253)

150

- А единственный раз, когда мы с Ватсоном имели дело со скачками, это случай с Серебряным пламенем, - продолжает Холмс. - И я уверен, что на этой истории Ватсон сможет заработать больше, чем ставками.

151

Полковник Стюарт ведёт Вас через толпу к конюшням. Он ступает бодрой, твёрдой походкой и видно, что он спешит изо всех сил.

☐ ---> — (80)

152

Большая часть той толпы, что была здесь во время скачек, уже разошлась, но многие ещё продолжают оставаться, болтая о том, как прошли забеги и кто из лошадей как бежал. По вывеске Вы легко определяете стол Роско - определённо, самый популярный из всех.

Бросьте кубики и прибавьте значение Вашей Наблюдательности:

✎ «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Наблюдательность», отнять от «Сумма» количество «Штраф Наблюдательности»

☐ **Бросить кубики**, ✎ приравнять «Результат» к «Сумма» — (197)

153

Вы смело подходите к лорду Хэмптону и представляетесь. Затем поздравляете его с победой и объясняете суть дела, которым теперь занимаетесь:

- Полковник Стюарт остался очень недоволен выступлением Звезды Ирландии и хотел попросить мистера Холмса выяснить причину, - рассказываете Вы, внимательно следя за реакцией лорда Хэмптона. - Но, поскольку мистер Холмс спешил на поезд, он оставил меня заниматься этим делом. Мне крайне интересно было бы услышать мнение о случившемся от человека с таким огромным опытом работы с лошадьми, как у вас, Ваша Светлость.

Мгновение лорд Хэмптон недоуменно смотрит на Вас, потом кивает и уводит в небольшой аккуратный офис около конюшни.

- Учитывая деликатность обсуждаемого, я предпочел бы пообщаться наедине, - поясняет он. - Теперь готов оказать вам любую помощь.

☐ **Спросить его о Звезде Ирландии**, ✎ «Количество» +1 — (255)

☐ **Не спрашивать** — (126)

154

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

☐ Если отсутствует 7 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до 6,  «Результат» = 0 — (138)**

☐ Если в наличии 7 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 7 до 12,  «Результат» = 0 — (185)**

☐ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию,  «Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1**

155

Вы отвечаете, и Холмс с досадой качает головой. Он явно разочарован.

- Нет же, нет! - говорит он. - Как вы вообще можете просто тыкать наугад?

☐ **Начать заново и попробовать провести расследование ещё раз — (2)**

☐ **Продолжить с тем, что есть — (116)**

156

- Спасибо за ваше время, - говорите Вы Рейнсу, - я ценю вашу откровенность, тем более зная, насколько вы занятой человек.

- Всегда к вашим услугам, - отвечает тренер.

☐ ----> — (76)

157

Вы внимательно, сантиметр за сантиметром, осматриваете стол Ватсона: почтовые конверты и марки расположились в ячейках вдоль задней крышки стола. Кипа исписанных листов лежит на левой стороне. С правой же, под рукой, удобно разместилась стопка чистой бумаги. Ватсон старательно делает вид, что пишет, видимо, пытаясь помочь Вам обозреть картину целиком. Рядом со столом валяются три шарика скомканной бумаги.

○ ---> — (87)

158

- Думаю, он пишет письма, - осторожно произносите Вы. - Возможно, эта пачка предназначена его коллегам, которым он хочет сообщить что-то важное и поэтому игнорирует всё остальное, пока не закончит.

Холмс разочарован ответом.

- Ну, по крайней мере, вы не вторите мне, как попугай, - говорит он. - Когда я анализировал поведение Ватсона, я сразу сказал, что он пишет рассказ. Кроме того, посмотрите внимательно, если человеку нужно написать сразу несколько писем, сложит ли он их все в кипу или будет запечатывать каждое по отдельности, прежде чем приступить к следующему? К тому же, не понадобилась ли бы Ватсону записная книжка, если бы ему нужно было написать письма сразу многим адресатам?

Вы вяло киваете, соглашаясь с доводами мистера Холмса.

- А теперь взгляните на мусор под его ногами. Если бы он писал в письмах на одну и ту же тему, раскидал бы он столько испорченных листов? Нет, это указывает нам на творца, расстроенного тем, что его мысли повернули не в ту сторону. Теперь посмотрим, сможете ли вы сказать, что за рассказ пишет Ватсон.

○ ---> — (72)

159

Тщательный обыск не приносит ничего интересного.

○ **Поискать в другом месте** — (104)

○ **Закончить** — (203)

160

- Постулировав сильную заинтересованность Ватсона последней страницей газеты, - резюмирует Холмс, - нам остается лишь вспомнить то, что мы всегда можем найти на этой странице. Там печатают разные вещи, но мне известна только одна, которая обязательно присутствует там ежедневно - расписание завтрашних скачек. Логично предположить, что раз мысли о скачках способны были отвлечь Ватсона, стало быть, и рассказ он пишет о случае, связанном с ними.

☐ ---> — (150)

161

- Почему вы сказали своему брату, что Звезда Ирландии может сегодня проиграть? - спрашиваете Вы.

Конюх отшатывается пораженный, словно Вы его ударили.

Бросьте кубики и прибавьте значение Вашего Красноречия:

 «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Красноречие», отнять от «Сумма» количество «Штраф Красноречия»

☐ **Бросить кубики**,  приравнять «Результат» к «Сумма» — (129)

162

- А теперь, юноша, - говорит Холмс, обращаясь к Вам, - думаю, вы расскажете нам, как всё произошло и кто за это ответственен.

Вы излагаете детали найденных доказательств и подводите итоги расследования. В разговоре Вы стараетесь не ляпнуть лишнего, опасаясь сгореть со стыда, если представите Холмсу неверное решение.

☐ Если отмечено «Улики/G»: **У Вас отмечена Улика G** — (199)

☐ Если отсутствует «Улики/G»: ---> — (201)

163

- Итак, - произносите Вы, пытаясь облечь мысли в слова, - доктор Ватсон, скорее всего, был поглощён тем, что пишет. Зная его бульдожий характер, предполагаю, что когда кузен берётся за перо, то не отрывается от работы, пока не закончит всё, что запланировал написать за день.

Отмечена Улика Z.

- Отлично, - отвечает Холмс. - Есть шанс, что ваши амбиции стать детективом действительно оправданы.

 ✓ «Z»

☐ ---> — (123)

164

Вы отправили юного Стэнли следить за конюхом полковника Стюарта - Оливером.

Отмечено Решение 3

 ✓ «Решение 3»

☐ ---> — (24)

165

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

☐ Если отсутствует 8 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до 7**,  «Результат» = 0 — (132)

☐ Если в наличии 8 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 8 до 12**,  «Результат» = 0 — (74)

☐ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию**, 

«Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1

166

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

○ Если отсутствует 9 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до 8**,  «Результат» = 0 — **(15)**

○ Если в наличии 9 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 9 до 12**,  «Результат» = 0 — **(69)**

○ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию**,  «Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1

167

- Я заметил, что вы чем-то кормили лошадь перед забегом, - продолжаете Вы. - Зачем? Никогда не слышал, чтобы жокеи делали что-то подобное.

Бросьте кубики и прибавьте значение Вашего Красноречия:

 «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Красноречие», отнять от «Сумма» количество «Штраф Красноречия»

○ **Бросить кубики**,  приравнять «Результат» к «Сумма» — **(93)**

168

Вы смотрите на стол Ватсона и пытаетесь выделить значимые элементы: почтовые конверты, марки и запасные ручки разложены в ячейках вдоль задней крышки стола. В левой его части разместились кипа бумаги. Доктор старательно делает вид, что пишет, видимо считая, что это может как-то помочь Вам в анализе.

○ ---> — (87)

169

Вы приходите в себя от того, что Оливер брызгает Вам водой в лицо.

- Простите, что я навалял вам, шеф, - говорит он, помогая Вам встать. - Но я терпеть не могу, когда меня обзывают брехлом. Может, я пойду?

Вряд ли Вы выдержите ещё один раунд против молотоподобных кулаков конюха, поэтому Вы решаете промолчать.

○ ---> — (15)

170

Ватсон смотрит на часы.

- Идёмте, Холмс, - торопит он, - сделаем ставки на главный забег, пока не вывели лошадей. Нет смысла ждать, мы и так знаем, на кого будем ставить.

Друзья уходят к столам приёма ставок, оставляя Вас одного.

Вы ожидаете их возвращения. Вдруг, сзади до Вас доносится разговор двух мужчин, упоминающих Звезду Ирландии. Это заставляет Вас обернуться и посмотреть, кто разговаривает. Одного из них Вы узнаете - это Филлипс, торговец зерном, на которого Холмс обращал Ваше внимание ранее. Рядом с ним Вы видите огромного человека в кожаном фартуке, похоже - кузнеца. Вы решаете попробовать подобраться к ним поближе, чтобы подслушать разговор.

Бросьте кубики и прибавьте значение Вашей Изобретательности:

✎ «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Изобретательность», отнять от «Сумма» количество «Штраф Изобретательности»

○ Бросить кубики, ✎ приравнять «Результат» к «Сумма» — (3)

171

- Дела такие, шеф, - медленно произносит Стэнли между укусами хлебной краюхи, которую он сразу схватил с тарелки. - Проследил я, как вы и просили, за Боузером и Фитцхью, но ничё интересного они не делали. Ваще. Не собирались толпой, ни с кем, кроме "привет-пока" не разговаривали. А когда поймали кэб, чтобы вернуться в Лондон, я пошёл к вам.

Вы благодарите Стэнли за помощь, и он покидает задымлённый, переполненный паб.

○ ---> — (198)

172

- Мои работники? - переспрашивает полковник Стюарт. - Однозначно, это честные и трудолюбивые люди. Других я бы и нанимать не стал. А если бы у меня были основания подозревать кого-то из них, я бы не занимался ерундой и не побежал к детективам, а просто позвонил бы в Скотланд-Ярд!

○ ---> — (57)

173

Парнишка улыбается, садясь за стол, и сразу хватается кусок хлеба.

- Здравсьте, шеф. Было бы козырно, если б мистер Шерлок Холмс давал мне такую же плёвую работу, как вы сегодня. Докладываю: Роско сделал большой круг по всем столам таких же, как он парней, и каждый отдавал ему деньги. Потом он вернулся к себе и начал раздавать эти деньги направо и налево подходившим к его столу. Я нашёл укромное местечко, прямо за навесом и слышал каждое его слово.

- Большой выигрыш он кому-нибудь выдал?

- Не, никому. Все, кто ставили на Майванду, ставили немного. Большие деньги он один раз отдал, но, кажись, это был ваще не выигрыш. Парню по имени Оливер, конюху полковника Стюарта. Ему Роско сразу, как тот пришёл, отдал уже готовый толстый кошель. Сколько точно там было, не скажу, Оливер просто сунул его в карман, но там хватало. И при этом ни слова о ставках. Благодарствую, шэф, - добавляет он, когда Вы пододвигаете ему кружку. - Ваше здоровье.

Отмечены Улики I и С.

 ✓«I», ✓«С»

○ ---> — (198)

174

Вы замечаете, что клерк делает отметки на листке всякий раз, когда Роско или он сам платит кому-то. Вы предполагаете, что это не что иное, как список тех, кто сделал ставки.

- ☐ Попытайтесь заглянуть в список — (119)
- ☐ Не нарываться — (13)

175

- Если можно, я бы хотел осмотреть стойла, - говорите Вы полковнику. - Вдруг обнаружатся какие-нибудь зацепки.

Полковник выглядит удивлённым, но, тем не менее, кивает.

- Ну, если это необходимо... - медленно произносит он.

- ☐ ----> — (104)

176

- Есть что-нибудь ещё, что вы могли бы мне рассказать об Оливере, прежде чем я приступлю к его допросу? - спрашиваете Вы. - Чем больше детективу известно, тем больше он вооружен.

- Что-то ещё? О конюхе? Не думаю... Мы вращаемся в разных социальных кругах, - полковник выглядит несколько недовольным, но потом лицо его меняет выражение. - Хотя, кое-что есть - перед сегодняшним заездом Джон ходил к столам ставок одновременно со мной, и я слышал, как он делает ставку на Звезду Ирландии. Разве стал бы он ставить на лошадь, которой собирался навредить?

Отметьте улику F.

 ✓ «F»

- ☐ ----> — (57)

177

- Именно лорд Хэмптон должен нести ответственность за действия Оливера, - уверенно говорите Вы. - Он хотел купить эту лошадь, а её поражение приведёт теперь к падению цены. Кроме того, у него был доступ к наркотику.

Вы ожидаете от мистера Холмса нападок на цепочку Ваших рассуждений. Однако, вместо этого доктор Ватсон в восторге начинает аплодировать Вам, и даже у Холмса появляется на губах лёгкая улыбка.

- Очень хорошо, - говорит детектив. - Имеющегося вполне достаточно, чтобы разобраться с этим делом. Конечно, было бы ещё лучше доказать, что никто другой из подозреваемых не мог добыть такой препарат. Как бы то ни было, теперь нам нужно решить, как действовать с его Светлостью, т.к. он будет здесь с минуты на минуту.

- ☐ Начать сначала, что добыть дополнительные доказательства — (2)
- ☐ Продолжить с тем, что есть — (142)

178

- И, кроме того, мистер Холмс, ветеринар нашёл следы препарата, когда проверял Звезду Ирландии на следующий день, - добавляет полковник Стюарт. - Ей подсунули экспериментальное средство, которое называется "Гастингсовский дистиллят опиума". Вы знаете что-нибудь об этом веществе?

- Конечно, знаю, - кивает детектив. - Три или четыре года назад о нём была целая статья. Этот наркотик мог сильно замедлить лошадь, по крайней мере, если его дали за несколько часов до гонки - у него достаточно длинный период начала действия.

- ☐ ---> — (162)



В пятницу рутинные дела задерживают Вас, и когда Вы прибываете на Бейкер-стрит, чтобы встретиться с Холмсом и Ватсоном, застаёте их на улице уже усаживающимися в повозку. Извозчик укладывает на крышу багаж, что-то ворча себе под нос.

- Вы чуть не упустили нас, - смеясь, машет Вам Ватсон. - Сегодняшний день должен получиться интересным. Холмс уверен, что он уже знает победителя и издевается над моим выбором. Садитесь к нам и поедem.

Вас не нужно приглашать дважды, и вот вы втроем уже грохочете по улицам Лондона, на которых большая часть людей занята гораздо более серьёзными делами, чем прогулка на скачки. Но Вы, учитывая выпавший шанс плотно пообщаться с величайшим в мире детективом, мало обращаете внимание на лондонскую суету.

- Как ваши успехи в освоении детективного дела? - учтиво интересуется Холмс, однако есть полное ощущение, что все Ваши скромные успехи он легко может прочесть по поведению.

○ ---> — (99)

180

- В обычных обстоятельствах я бы согласился с вами, - признаёт Рейнс, - но Звезда Ирландии была на порядок сильнее своих сегодняшних соперников. И не только в скорости, дрессировка последнее время тоже шла очень хорошо. Почему я так говорю - всего пару дней назад мы с ней выступали против лучшей лошади Лорда Хэмптона - Квинсленда, и они прошли трассу нога в ногу. Спросите самого лорда Хэмптона, если хотите доказательств, он был там и очень расстроился. Потому что, видите ли, - продолжает Рейнс, словно на лекции, - в классе настоящих скаковых лошадей Звезда Ирландии настолько же ниже уровнем большинства, насколько она выше остальных лошадей, с которыми соревновалась сегодня.

Отмечена Улика D.

✎ ✓ «D»

○ ---> — (156)

181

- Это же элементарно! - фыркает Холмс. - Если вы считаете себя детективом, то и вам должно быть очевидно, что со Звездой Ирландии что-то было не так. Ваш вопрос удивляет и разочаровывает меня. Но это не важно. Ватсону повезло, счёт сейчас в его пользу, а у меня нет времени разбираться что произошло, так как до поезда осталось не так много времени.

Холмс отворачивается, не желая развивать тему.

○ ---> — (103)

182

- Думаю, именно Роско оплатил Оливеру отравление лошади препаратом, - говорите Вы. - Его репутация уже была подмочена, он вполне мог повернуть и это дело. Только у него, я полагаю, были причины платить Оливеру за гарантированный проигрыш Звезды.

Холмс качает головой.

- Не думаю, что прежнее поведение можно считать достаточным для обвинения его и в этом преступлении, - резонно отмечает детектив. - Кодекс чести Роско, безусловно, как разменная монета, но это дело заварил не он. Я бы сказал, что Оливер просто продал информацию о том, что Звезда Ирландии не выступит как обычно, ещё и Роско. Похоже, Ваш конюх оказался достаточно предприимчивым, чтобы получить деньги сразу из нескольких источников, - поясняет Холмс полковнику Стюарту, затем продолжает. - Сейчас у Роско нет причин рисковать бизнесом, подтасовывая результаты скачек. Срезать по углам вполне достаточно для человека его способностей. К тому же, сомневаюсь, что у него был доступ к такому препарату.

○ Начать историю сначала, что попробовать самостоятельно добыть дополнительные улики — (2)

○ Продолжить с тем, что есть — (45)

183

Порывшись по памяти в криминальных новостях, Вы вспоминаете имя «Роско». В спортивной прессе проскакивали сообщения о его необычайном умении предвидеть провалы лошадей-фаворитов, которое не раз приносило ему огромные барыши. При этом все улики указывали на то, что его прибыль была обусловлена не везением, а купленной у работников конюшен информацией.

○ ---> — (170)

184

Вы смешиваетесь с толпой и, незаметно, пробираетесь ближе к этим двоим. Всё проходит по плану.

- Так что, Бенч, полковник Стюарт уже просрочил тебе свой долг? - спрашивает Филлипс кузнеца.

- И мой, и все другие долги в этой части страны, - рычит кузнец. - Мне не нравится так говорить, он великий спортсмен и отличный игрок, но если Звезда Ирландии не принесет ему сегодня кучу денег, думаю, нам всем придется идти к организаторам жаловаться. Полковнику, скорее всего, придется продать Звезду Ирландии, но мне нужно кормить детей. Остальные, кому он должен, также сделают.

Филлипс тяжело кивает.

- Я тоже пойду, - соглашается он. - Но, знаешь, думаю, денег Стюарт сегодня поднимет. Звезда Ирландии - лучшая лошадь на скачках. И я слышал, что и подготовлена она великолепно.

Вы отвлекаетесь от их разговора, когда возвращаются Холмс и Ватсон.

Отмечена Улика В.

 ✓ «В»

☐ ---> — (25)

185

Вы вырубае тяжеловесного друга правым кроссом и снова поворачиваетесь к жокею.

- Ладно, приятель, - произносит тот медленно, глядя на павшего товарища, - вы заработали свой ответ.

☐ ---> — (35)

186

Вы делаете в блокноте пару пометок и размышляете, стоит ли спросить у полковника Стюарта ещё о чём-нибудь.

☐ Спросить его о работниках — (252)

☐ Приступить к опросу их самих — (57)

187

- Есть кто-то, у кого вы всегда размещаете ставки? - интересуетесь Вы у доктора Ватсона, прячущего в карманы выигрыш от предыдущего забега.

- Я всегда ставлю у Роско, - отвечает он.

Холмс на мгновение застывает, услышав имя:

- А вас не смущает репутация этого человека? Я слышал, Роско иногда извлекает выгоды из всякого рода сенсаций.

- Такое болтают про каждого, кто принимает ставки, - усмехается Ватсон. - Я знаю, что со своими постоянными клиентами Роско честен. И у него всегда есть наличные, чтобы расплатиться со мной, если я в выигрыше, чего нельзя сказать о его конкурентах. Его стол есть на всех скачках, что тоже удобно. К тому же, у того, кто делает хорошие деньги, часто можно получить и большой выигрыш.

Бросьте кубики и прибавьте значение Вашей Эрудиции:

✎ «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Эрудиция», отнять от «Сумма» количество «Штраф Эрудиции»

○ **Бросить кубики**, ✎ приравнять «Результат» к «Сумма» — (189)

188

ЗАПИСНАЯ КНИЖКА

УЛИКИ

Если отмечено «Улики/А»: **Улика А:** Жокей чем-то прикармливал Звезду Ирландии перед самым заездом.

Если отмечено «Улики/В»: **Улика В:** Полковник Стюарт находится в бедственном финансовом положении и отчаянно нуждается в деньгах.

Если отмечено «Улики/С»: **Улика С:** После проигрыша Звезды Ирландии Роско обходил столы других приёмщиков ставок и собирал с них свои выигрыши.

Если отмечено «Улики/Д»: **Улика Д:** До начала заезда Звезда Ирландии была его очевидным фаворитом.

Если отмечено «Улики/Е»: **Улика Е:** Боузер и Фитцхью выиграли деньги на этом заезде, но не много.

Если отмечено «Улики/Ф»: **Улика Ф:** Конюх Стюарта ставил деньги в этом заезде на Звезду Ирландии.

Если отмечено «Улики/Г»: **Улика Г:** Конюх полковника Стюарта - Оливер - признался, что это он опоил лошадь.

Если отмечено «Улики/Н»: **Улика Н:** У конюха Оливера был флакон с "Гастингсовским дистиллятом опиума".

Если отмечено «Улики/І»: **Улика І:** Роско выдал конюху Оливеру немалую сумму, причём не за ставку на бегах.

Если отмечено «Улики/Т»: **Улика Т:** Том Оливер, официант в клубе Ватсона, сообщил доктору, что Звезда Ирландии сегодня не в форме.

Если отмечено «Улики/U»: **Улика U:** Лорд Хэмптон предлагал полковнику Стюарту продать Звезду Ирландии за полцены, предупредив, что если Звезда не выиграет заезд, то после будет давать за неё ещё меньше.

Если отмечено «Улики/V»: **Улика V:** Боузер и Фитцхью, стоя у конюшен, пытались выяснить на кого им лучше поставить.

Если отмечено «Улики/W»: **Улика W:** В кабинете лорда Хэмптона есть флакон "Гастингсовского дистиллята опиума".

Если отмечено «Улики/X»: **Улика X:** Один из немногих людей, у кого мог быть "Гастингсовский дистиллят опиума" - лорд Хэмптон.

Если отмечено «Улики/Z»: **Улика Z:** Ватсон не прочёл телеграмму, потому что был увлечён тем, что пишет.

РЕШЕНИЯ И ВЫВОДЫ

Если отмечено «Решения и Выводы/Решение 1»: **Решение 1:** Вы отправили юного Стэнли следить за Роско.

Если отмечено «Решения и Выводы/Решение 2»: **Решение 2:** Вы отправили юного Стэнли следить за Боузером и Фитцхью.

Если отмечено «Решения и Выводы/Решение 3»: **Решение 3:** Вы отправили юного Стэнли следить за конюхом полковника Стюарта - Оливером.

Если отмечено «Решения и Выводы/Решение 4»: **Решение 4:** Совместному походу за выигрышем Ватсона, Вы предпочли отправиться с полковником на конюшню.

Если отмечено «Решения и Выводы/Решение 5»: **Решение 5:** Осмотр комнаты конюха в конюшне.

Если отмечено «Решения и Выводы/Решение 6»: **Решение 6:** Осмотр каптёрки в конюшне.

Если отмечено «Решения и Выводы/Решение 7»: **Решение 7:** Осмотр стойла Звезды Ирландии.

Если отмечено «Решения и Выводы/Вывод 8»: **Вывод 8:** "Гастингсовский дистиллят опиума" - средство, которое могло бы замедлить лошадь.

Если отмечено «Решения и Выводы/Вывод 9»: **Вывод 9:** Чтобы "Гастингсовский дистиллят" сработал, его должны были дать лошади за несколько часов.

Если отмечено «Решения и Выводы/Вывод 10»: **Вывод 10:** Том Оливер (официант) - брат конюха у полковника Стюарта.

Если отмечено «Решения и Выводы/Решение 21»: **Решение 21:** Вы сдали конюха полиции.

○ **Заккрыть**, ✎ **X** «Журнал», на предыдущий параграф

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

○ Если отсутствует 8 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до 7,  «Результат» = 0 — (170)**

○ Если в наличии 8 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 8 до 12,  «Результат» = 0 — (183)**

○ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию,  «Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1**

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

○ Если отсутствует 9 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до 8,  «Результат» = 0 — (237)**

○ Если в наличии 9 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 9 до 12,**

 «Результат» = 0 — (214)

○ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: Применить Дедукцию, 
«Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1

191

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

○ Если отсутствует 8 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: Результат от 2 до 7,  «Результат» = 0 — (159)

○ Если в наличии 8 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: Результат от 8 до 12,  «Результат» = 0 — (125)

○ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: Применить Дедукцию, 
«Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1

192

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

☐ Если отсутствует 7 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до 6**,  «Результат» = 0 — (117)

☐ Если в наличии 7 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат», но отсутствует 10 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 7 до 9**,  «Результат» = 0 — (68)

☐ Если в наличии 10 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 10 до 12**,  «Результат» = 0 — (71)

☐ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию**,  «Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1

193

Вы объясняете, что именно у Оливера был препарат и поэтому он практически обязан быть тем, кто опоил лошадь. Холмс кивает в согласии.

- А вы учитеесь, - медленно произносит он. - Это отличный случай для вас. Правда вам, похоже, понадобится помощь в определении того, кто подвигнул Оливера на это, да?

Вы задумчиво киваете.

☐ **Начать историю сначала, чтобы самостоятельно добыть дополнительные улики** — (2)

☐ **Продолжить с тем, что есть** — (11)

194

Вы аккуратно убираете флакон в карман пиджака и размышляете, имеет ли смысл обыскивать другие части конюшни.

☐ Продолжить искать — (104)

☐ Закончить — (203)

195

- Здрасьте, шеф, - приветствует Вас Стэнли. - Занялся я этим Оливером, как вы и просили.

☐ Если отмечено «Решения и Выводы/Решение 21»: **У Вас отмечено Решение 21 — (205)**

☐ Если отмечено «Улики/Н»: **У Вас отмечена Улика Н — (112)**

☐ Если отсутствуют «Улики/Н», «Решения и Выводы/Решение 21»: --->, 
«Количество» +1 — (241)

196

- Что вы имеете в виду, мистер Холмс? - спрашиваете Вы взволнованно. - О ком вы?

- Вон те двое, - говорит он и указывает на пару в толпе. Один - элегантно одетый, словно член высшего общества; другой в кричащем костюме, как у заядлого болельщика.

☐ ---> — (40)

197

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

☐ Если отсутствует 8 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до**

7, ✎ «Результат» = 0 — (66)

○ Если в наличии 8 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 8 до 12,**
✎ «Результат» = 0 — (61)

○ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию,** ✎
«Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1

198

Вы не спеша завершаете ужин, обдумывая информацию, которую удалось добыть.

○ Если отмечено «Улики/Н»: **У Вас отмечена Улика Н** — (63)

○ Если отсутствует «Улики/Н»: ---> — (149)

199

- Прекрасно, - говорит Холмс. - Чистосердечное признание облегчает ситуацию. Хорошая работа.

Его похвала согревает Вам сердце.

○ ---> — (11)

200

- Я уверен, что за всем стоит лорд Хэмптон, - говорите Вы. - Впечатляющие результаты Звезды Ирландии на тренировках заставили Его Светлость заревновать.

Легкая улыбка Холмса исчезает, он нахмуривается.

- Это лишь предположение, а не реальные аргументы, - говорит детектив. - Вам нужны веские доказательства! Лорд Хэмптон приедет сюда с минуты на минуту, и мы должны иметь согласованный план действий, который гарантировал бы полковнику Стюарту торжество справедливости.

○ **Начать историю сначала, чтобы самостоятельно найти дополнительные доказательства** — (2)

○ **Продолжить с тем, что есть** — (142)

201

- Достойный обзор улик, - тихо произносит Холмс. - Но перейдем к сути. Кого вы обвиняете в отравлении Звезды Ирландии?

- ☐ Жокея — (51)
- ☐ Генри Рейнса, тренера — (239)
- ☐ Боузера и Фитцхью — (12)
- ☐ Джона Оливера, конюха — (36)

202

Вы продолжаете ужин, когда в паб заглядывает юный Стэнли. Он находит Вас взглядом, и Вы киваете хозяину, чтобы тот позволил парнишке войти. Стэнли спешит к Вашему столику.

- ☐ Если отмечено «Решения и Выводы/Решение 1»: У Вас отмечено Решение 1,  «Количество» +2 — (173)
- ☐ Если отмечено «Решения и Выводы/Решение 2»: У Вас отмечено Решение 2 — (171)
- ☐ Если отмечено «Решения и Выводы/Решение 3»: У Вас отмечено Решение 3 — (195)

203

Решив, что в конюшне полковника Стюарта Вы изучили всё, что было возможно, Вы желаете полковнику хорошего дня и сообщаете, что продолжите расследование в другом месте.

По дороге к треку, Вы встречаете группу мужчин, веселящихся и поздравляющих художавого, дорого одетого человека. Подойдя ближе, Вы слышите, как джентльмены громко обсуждают победу его лошади и понимаете, что богатый счастливчик - это лорд Хэмптон.

- ☐ Переговорить с лордом Хэмптоном — (153)
- ☐ Не подходить — (21)

204

Совместному походу за выигрышем Ватсона, Вы предпочли отправиться с полковником на конюшню.

Отмечено Решение 4

-  ✓ «Решение 4»
- ☐ ---> — (151)

205

- И пошёл, чтобы следить за ним, - продолжает он, переходя на шёпот, - но тут увидел, что его копы увозят. Я прикинул, что дальше следить за ним смысла нет, и свалил.

Вы даёте парнишке монету и благодарите за помощь.

☐ ---> — (198)

206

- Особо рассказать о них нечего, - говорит полковник Стюарт. - Генри Рейнс, тренер, один из лучших в стране - работает на многих владельцев лошадей из высшего общества. Он рисковал бы слишком многим и не настолько глуп, чтобы намеренно проигрывать скачки. Бред!

Мой конюх, Джон Оливер, со мной уже два года и всегда был верен, даже если я задерживал ему выплаты.

Если хотите детальнее расспросить о том, кто ухаживает за лошадью - *Бросьте кубики и прибавьте значение Вашего Красноречия:*

 «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Красноречие», отнять от «Сумма» количество «Штраф Красноречия»

☐ Не спрашивать — (57)

☐ Бросить кубики,  приравнять «Результат» к «Сумма» — (238)

207

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

☐ Если отсутствует 6 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до 5**,  «Результат» = 0 — (174)

☐ Если в наличии 6 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 6 до 12**,  «Результат» = 0, «Количество» +1 — (258)

☐ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию**,  «Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1

208

- Вы ставили сегодня на Звезду Ирландии, мистер Рейнс? - спрашиваете Вы.

- Нет, сэр, у меня правило - никогда не делать ставок, - честно отвечает тренер. - В моей ситуации ставить на заезды мне кажется не корректным.

☐ **Перефразировать вопрос** — (124)

☐ **Продолжить** — (5)

209

- Хорошо, мистер Оливер, - произносите Вы, внимательно глядя на собеседника, - я уверен, вы можете рассказать больше, чем сказали до этого. Что такого необычно было в поведении Звезды Ирландии перед забегом?

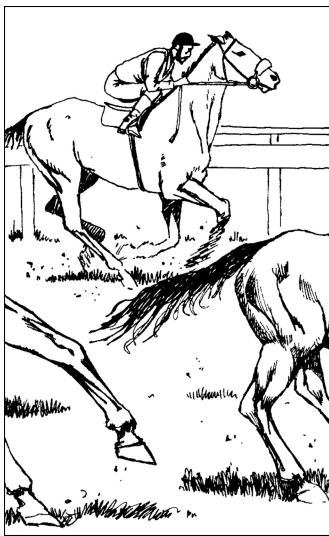
- Вряд ли смогу добавить ещё чего, просто странновато как-то было, то тут, то там. Как бы это... ну, типа, не так живенько всё, как раньше. Когда долго знаешь лошадь, многое нутром чувствуешь, словами не передать.

Бросьте кубики и прибавьте значение Вашей Интуиции:

✎ «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Интуиция», отнять от «Сумма» количество «Штраф Интуиции»

○ **Бросить кубики**, ✎ приравнять «Результат» к «Сумма» — (166)

210



Разогрев лошадей завершается. Участники забега быстро выстраиваются вдоль меловой линии. Звучит сигнал на старт, и лошади устремляются вперед. Однако Звезда Ирландии стартует медленнее других. Она почти не реагирует на удары хлыста наездника. Фаворит гонок тяжело тащится по полю в самом конце, в то время как остальные, явно пытаются закрепить свое преимущество, опасаясь, что обычное превосходство серой ещё позволит ей нагнать их. Под градом ударов Звезда Ирландии пытается ускориться, но ничего не выходит. Три остальные лошади практически одновременно пересекают финишную черту, и восторженные крики Ватсона говорят о том, что Майванда вполне может оказаться среди них победительницей. Звезда Ирландии финиширует с разрывом в десять корпусов. Лошадь выглядит уставшей и обессиленной.

- Вот вам ваша наука, Холмс, - смеётся Ватсон. - Вот что будет греть теперь мою больную ногу дождливыми вечерами.

Холмс смотрит на доктора с налетом презрения.

- В самом деле, Ватсон? - спрашивает он. - Пуля из вашего плеча снова вернулась в ногу? Полагаю, даже вы, со своим предвзятым отношением, согласитесь, что с этим забегом явно что-то не чисто.

Вы встречаете прежде, чем Ватсон начинает изливать свое возмущение:

- Не чисто, мистер Холмс?

Бросьте кубики и прибавьте значение Вашего Красноречия:

✎ «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Красноречие», отнять от «Сумма» количество «Штраф Красноречия»

○ **Бросить кубики**,  приравнять «Результат» к «Сумма» — (52)

211

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

○ Если отсутствует 7 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до 6**,  «Результат» = 0 — (53)

○ Если в наличии 7 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 7 до 12**,  «Результат» = 0 — (88)

○ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию**,  «Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1

212

- После того, как ты забрал этот флакон, видел, чтобы Оливер делал что-нибудь ещё? - спрашиваете Вы у Стенли.

Бросьте кубики.

 «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик»

○ **Бросить кубики**,  приравнять «Результат» к «Сумма» — (140)

213

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

○ Если отсутствует 9 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до 8**,  «Результат» = 0 — **(15)**

○ Если в наличии 9 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 9 до 12**,  «Результат» = 0 — **(69)**

○ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию**,  «Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1

214

Тяжело дышащий Роско, ошеломлённый, в кровоподтёках, лежит перед Вами на земле. Потрясённый клерк пытается привести его в чувство.

○ **Прочитать список** — **(106)**

○ **Допросить Роско** — **(84)**

215

- Почему же вы были так уверены? Всегда считал, что тренеры, зная всё многообразие причин, из-за которых лошадь может проиграть, никогда не чувствуют себя перед скачками абсолютно спокойно.

Бросьте кубики и прибавьте значение Вашего Красноречия:

 «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Красноречие», отнять от «Сумма» количество «Штраф»

○ **Бросить кубики**,  приравнять «Результат» к «Сумма» — (229)

216

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

○ Если отсутствует 8 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до 7**,  «Результат» = 0 — (248)

○ Если в наличии 8 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 8 до 12**,  «Результат» = 0 — (110)

○ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию**,  «Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1

217

- Что значит, говорить правду? - вспыхивает от гнева Оливер. - Я в жизни ни кому не врал, и не надо тут меня брехлом обзывать!

○ ---> — (15)

218

- Лорд Хэмптон, владелец конкурента Звезды Ирландии, организовал отравление, - утверждает Вы.

Холмс улыбается.

- И почему же вы так решили? - спрашивает он. - Нужно обладать вескими доказательствами, чтобы выдвинуть такое обвинение против пэра Её Величества.

Соответствующие доказательства включают в себя Улики D, U, W и X.

○ Если отсутствуют «Улики/D», «Улики/U», «Улики/W», «Улики/X»: **У Вас не отмечено ни одной из перечисленных Улик — (200)**

○ Если отмечено «Улики/D», но отсутствуют «Улики/W», «Улики/U», «Улики/X»: **У Вас отмечена только Улика D — (200)**

○ Если отмечено «Улики/U», но отсутствуют «Улики/W», «Улики/X»: **Отмечена Улика U, но не отмечены ни W, ни X — (232)**

○ Если отмечено «Улики/X», но отсутствует «Улики/U»: **Отмечена Улика X, но не отмечена U — (38)**

○ Если отмечено «Улики/W», но отсутствует «Улики/U»: **Отмечена Улика W, но не отмечена U — (251)**

○ Если отмечено «Улики/U», отмечено «Улики/W», но отсутствует «Улики/X»: **У Вас отмечены Улики U и W, но нет X — (177)**

○ Если отмечено «Улики/U», отмечено «Улики/X»: **Отмечены Улики U и X — (101)**

219

Вы, пытаетесь смешаться с людьми вокруг этой парочки, но Филлипс Вас замечает.

- Нет, Бенч, - говорит он, - думаю, нам лучше поговорить об этом позже, в более приватной обстановке.

Кивнув друг другу, мужчины разделяются.

○ ---> — (25)

220

ДЕЙСТВУЮЩИЕ ЛИЦА

Боузер и Фитцхью: заядлые игроки.

Лорд Хэмптон: состоятельный владелец скаковых лошадей.

Звезда Ирландии: отлично обученная скаковая лошадь.

Джон Оливер: конюх, ухаживающий за Звездой Ирландии.

Генри Рейнс: тренер Звезды Ирландии.

Роско: приёмщик ставок на заезды.

Стэнли: один из "солдат нерегулярной армии" Бейкер-Стрит.

Полковник Иэн Стюарт: хозяин Звезды Ирландии.

○ Вперед! — (2)

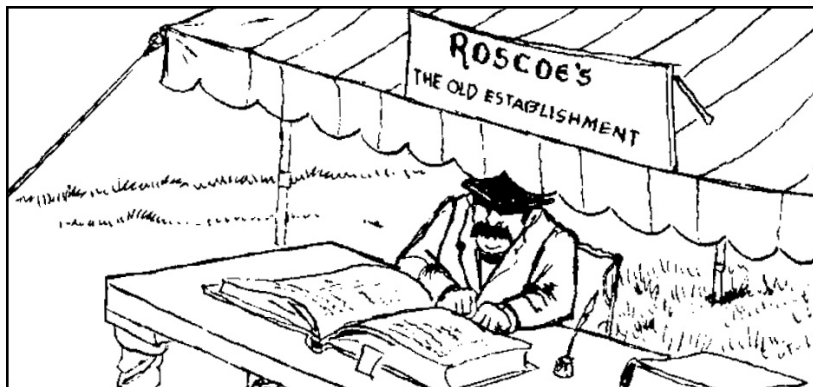
221

- Не замечали ли вы в последнее время в поведении Оливера что-то вызывающее у вас беспокойство? - спрашиваете Вы.

- Что вы имеете в виду? - вспыхивает полковник Стюарт. - Это ваша задача - докопаться до истины! Может, ещё спросите, не сам ли я организовал проигрыш своей же лошади?

Вы поспешно заверяете его, что такая мысль даже не приходила Вам в голову.

○ ---> — (57)



Вы говорите полковнику Стюарту, что присоединитесь к нему у конюшни через несколько минут и догоняете доктора Ватсона, спешащего к столам ставок, чтобы забрать выигрыш. За каждым из столов сидят один-два джентльмена, с огромными талмудами журналов ставок. Мужчины делают в журналах пометки, принимая выигрышные билеты у людей из очереди, растянувшейся настолько, насколько хватает глаз. Один из столов защищё навесом и выделяется большой вывеской, гласящей: "РОСКО, ПОСТОЯННЫЕ КЛИЕНТЫ".

Ватсон устремляется к этому месту; к человеку, быстро переходящему от стола к столу и забирающему деньги с каждого из них. Ватсон хлопает его по плечу.

- Хватит собирать деньги, Роско, пора начинать платить - поддразнивает его доктор Ватсон. - Познакомься, Роско, это мой кузен.

- Рад познакомиться с родственником доктора, одного из лучших моих клиентов, - произносит мужчина и раскатисто гогочет. Роско крупного телосложения, почти толст. Он одет в грубый коричневый плащ и дерби. - Я действительно рад вас видеть, доктор. А ещё я рад, что с вами нет вашего друга - Холмса. Этот парень каждый раз заставляет меня нервничать, он будто знает каждую плохую мысль в моей голове ещё до того как я сам её подумал, - Роско снова хохочет.

Отмечена Улика С.

✓ «С»

☐ Спросить Роско, что за деньги он собирает — (46)

☐ Не спрашивать, «Количество» +1 — (143)

- Хорошо, мистер Холмс, - отвечаете Вы, припоминая "улики". - Мы знаем, что доктора Ватсона тяжело отвлечь, когда он что-то пишет - он даже проигнорировал телеграмму. Несмотря на это, доктор сразу схватил переданную мной газету и тут же начал просматривать последнюю страницу. То есть рассказ, который он пишет, напомнил ему о чём-то, что обычно бывает на этой странице. Что же это может быть?

Бросьте кубики и прибавьте значение Вашей Эрудиции:

«Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Эрудиция», отнять от «Сумма» количество «Штраф Эрудиции»

○ Бросить кубики, ✎ приравнять «Результат» к «Сумма» — (49)

224

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

○ Если отсутствует 10 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до 9**, ✎ «Результат» = 0 — (133)

○ Если в наличии 10 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 10 до 12**, ✎ «Результат» = 0 — (236)

○ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию**, ✎ «Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1

225

- Том сказал, что я говорил такое про Звезду Ирландии? - спрашивает Оливер, широко открыв рот от изумления. - Ну что за дурень! Он весь мой совет вывернул! Я же наоборот, велел ему ставить на Звезду всё. Я бы никогда не стал наговаривать на лошадь моего хозяина, шеф. Это стоило бы мне работы и так, что другую такую я бы потом не нашёл.

○ ---> — (73)

226

Вы благодарите лорда Хэмптона за потраченное время и покидаете его, размышляя, за какую ниточку тянуть теперь. "Что было бы сейчас лучше всего сделать?" - спрашиваете Вы себя.

○ ---> — (21)

227

Холмс заполняет время оставшейся части поездки рассказами о ситуациях, в которых неожиданные и иногда даже странные источники информации позволили добыть необходимые улики. Вы внимательно слушаете, впитывая информацию в надежде, что и сами сможете использовать какие-то из этих приёмов, когда столкнетесь с похожими ситуациями.

✎ «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Наблюдательность», отнять от «Сумма» количество «Штраф Наблюдательности»

○ ---> — (6)

228

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

○ Если отсутствует 7 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до 6**, ✎ «Результат» = 0 — (168)

○ Если в наличии 7 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 7 до 12**, ✎ «Результат» = 0 — (157)

○ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию**, ✎ «Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1

229

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

○ Если отсутствует 6 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до 5**,  «Результат» = 0 — **(33)**

○ Если в наличии 6 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 6 до 12**,  «Результат» = 0, «Количество» +1 — **(180)**

○ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию**,  «Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1

230

Холмс тонко улыбается, что вообще редко можно увидеть.

- Отлично, - говорит он, - вы действительно верно назвали виновного.

○ ---> — **(92)**

231

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

☐ Если отсутствует 8 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до 7**,  «Результат» = 0 — **(159)**

☐ Если в наличии 8 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 8 до 12**,  «Результат» = 0 — **(125)**

☐ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию**,  «Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1

232

- Я уверен, что виновен лорд Хэмптон, - настойчиво утверждаете Вы. - Ведь он хотел купить Звезду Ирландии, а её плохое выступление теперь обязательно приведёт к снижению стоимости.

- В самом деле, ситуация неприятная, - говорит Холмс. - Вы в самом деле правы, но в данной ситуации ваша позиция была бы гораздо убедительнее, если бы вы выявили и его связь с препаратом. В любом случае, он появится здесь с минуты на минуту и нам нужно согласовать наши дальнейшие действия.

☐ **Начать сначала, чтобы попробовать добыть дополнительные доказательства** — **(2)**

☐ **Продолжить с тем, что есть** — **(142)**

233

Оливер вспыливает от злости, и Вы видите, что пора готовиться к неприятностям.

- Ты задаешь слишком много вопросов, ищайка! - кричит он и бросается на Вас с кулаками.

Бросьте кубики и прибавьте значение Вашей Ловкости:

✎ «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Ловкость», отнять от «Сумма» количество «Штраф Ловкости»

○ **Бросить кубики**, ✎ приравнять «Результат» к «Сумма» — (17)

234

Посмотрев на часы, Вы обнаруживаете, что вот-вот наступит время встречи с "солдатом нерегулярной армии" Холмса. Пришла пора покинуть трассу.

○ ---> — (122)

235

- А откуда вы узнали, что Звезда Ирландии сегодня не в форме? – спрашиваете Вы доктора.

- От Тома Оливера, официанта в моём клубе. Сегодня утром он заметил, что я изучаю расписание скачек и предупредил меня об этой лошади.

- От официанта, Ватсон? – недоверчиво интересуется Холмс. – Но если он эксперт в лошадях, зачем продолжает тратить время на такой неблагодарной работе?

На усмешку Холмса Ватсон пожимает плечами и огрызается:

- Тем не менее, связи на скачках у него есть. Признайтесь, Холмс, вы и сами много раз добывали информацию из самых неочевидных источников.

Этот ответный выпад переводит разговор на обсуждение неожиданных свидетелей, которые попадались Холмсу на протяжении многих лет детективной работы.

Отмечена Улика Т.

✎ ✓«Т»

○ ---> — (227)

236

Как только Роско и его клерк отвлекаются на упавшего Ватсона, Вы быстро просматриваете список ставок. К Вашему удивлению ни одной ставки больше пяти фунтов на Майванду в нём нет, как и на любого другого из аутсайдеров. Вы выпрямляетесь в тот момент, когда Ватсон неуверенно поднимается на ноги.

- Доктор, с вами всё в порядке? - интересуетесь Вы с притворной тревогой.

- Да, кузен, но это не ваша заслуга, - хрипло отвечает он. - Пожалуй, преследовать с Холмсом каких-нибудь убийц и то безопаснее. Ладно, мне нужно бежать, иначе я опоздаю на поезд, - добавляет он и поспешно удаляется.

○ ---> — (48)

237

Вы приходите в себя побитый, в синяках и видите Ватсона, собирающего свою медицинскую сумку. Убедившись, что Вы в порядке, он, извинившись, в спешке покидает Вас, чтобы успеть на поезд.

Ловкость будет уменьшена на единицу до конца приключения.

○ Если в наличии 2 «Умения и Навыки/Ловкость»: --->, ✎ «Ловкость» -1 — (48)

○ Если в наличии ровно 1 «Умения и Навыки/Ловкость»: --->, ✎ «Ловкость» -1, «Штраф Ловкости» +2 — (48)

○ Если в наличии ровно 2 «Умения и Навыки/Штраф Ловкости»: ---> — (48)

238

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

○ Если отсутствует 7 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до**

6, ✎ «Результат» = 0 — (221)

○ Если в наличии 7 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 7 до 12**,
✎ «Результат» = 0, «Количество» +1 — (176)

○ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию**, ✎
«Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1

239

- В произошедшем виноват Генри Рейнс, - произносите Вы, стараясь говорить убедительно.

Холмс качает головой.

- Нет абсолютно никаких улик, указывающих на него, - отвечает детектив. - Кроме того, человек его положения в этой среде никогда не стал бы рисковать всем, намеренно проигрывая гонку. Никакая прибыль не превзошла бы его потерь.

○ **Попробовать еще раз самостоятельно найти решение** — (2)

○ **Продолжить с тем, что есть** — (94)

240

- Я не часто бываю на скачках, - говорите Вы, - но мне показалось, что Звезда выглядела вялой, когда выходила на трассу. Удивлён, что организаторы вовсе допустили её к забегу.

- О, для устроителей было бы очень неприятно снимать эту лошадь, - резко отвечает лорд Хэмптон, - особенно беря в расчет её популярность.

○ Если отмечено «Улики/Н»: **У Вас отмечена Улика Н** — (136)

○ Если отсутствует «Улики/Н»: ---> — (226)

241

- Видел, как он слинял из конюшни с парой вёдер воды, - продолжает Стэнли, - да тока бросил он их на полпути, и на конюшню воротился. Пошебуршал за створкой у одного из окошек и что-то оттуда забрал. Мне не шибко было видно, чё там он взял, я просто зырил за ним дальше. А он вовсе ушло стал себя вести, походил около корыта с водой, а потом я увидал, как он вот эту бутылочку в кучу мусорную позади стойла швырят.

В руках у него возникает маленький медицинский флакон с надписью "ГАСТИНГСОВСКИЙ ДИСТИЛЛЯТ ОПИУМА".

Отмечена Улика Н.

Бросьте кубики и прибавьте значение Вашей Эрудиции:

✎ ✓ «Н», «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к

«Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Эрудиция», отнять от «Сумма» количество «Штраф Эрудиции»

○ **Бросить кубики**,  приравнять «Результат» к «Сумма» — (264)

242

- Если бы вы действительно хорошо изучили все доказательства, - говорит Холмс, раскуривая трубку, - стало бы очевидным, что препарат лошади дал конюх, Джон Оливер.

○ ---> — (92)

243

Лорд Хэмптон пытается отрицать обвинение и защищаться. Он бледнеет настолько, что Ватсон начинает проявлять профессиональную озабоченность его состоянием. Затем голова лорда Хэмптона склоняется от позора.

- Нет мне оправдания, - вздыхает он. - Это была зависть, именно она причина всему. Мне было невыносимо видеть, что такая великолепная лошадь бежит в забеге с лошадьми гораздо хуже себя. У меня она могла бы добиться славы, которой заслуживает. Теперь бессмысленно говорить, что такое никогда не повторится. Никто из организаторов больше не допустит меня к скачкам до скончания дней.

Он выглядит раздавленным. Лицо Холмса смягчается.

- Возможно, ещё не совсем поздно, - отвечает он. - Я не Скотланд-Ярд. Предлагаю вам дать указание своим управляющим, что с этого дня конное хозяйство полковника Стюарта будет финансироваться самым лучшим образом. К тому же я знаю, что вам дали назначение за границы и это займет вас на ближайшие два года. Очиститесь от преступления через службу на благо Королевы и выплату компенсации своей жертве. А когда Звезда Ирландии станет чемпионом, пусть знание о вашем участии в её восхождении на пьедестал принесёт вам удовлетворение.

○ ---> — (250)

244

Вы получаете достижение "Элементарно!" за то, что Вам удалось добыть улики **G** или **H** и **I**, а также **U** и **X**, полностью раскрывающие это дело!

Спасибо за игру!

 получено достижение «Элементарно!»

245

- Кто-нибудь уже предлагал вам продать Звезду Ирландии? - спрашиваете Вы.

- Конечно, предлагали! - огрызается Стюарт. - И я, дурак, отказался. Лорд Хэмптон в прошлый вторник хотел купить у меня лошадь, сразу после выступления Звезды против его лучшего жеребца - Квинсленда. Он предложил примерно половину того, чего она, по моему мнению, стоит на самом деле. И предупредил, что будет предлагать ещё меньше, если Звезда Ирландии не победит сегодня, освободив, таким образом, место для Майванды. Боюсь, теперь придётся продать мою красавицу вовсе за бесценок.

Вы сочувственно киваете.

Отмечена Улика U.

 ✓ «U»

○ ---> — (186)

246

На глазах у собравшейся возле конюшни толпы, констебль уводит трясущегося Джона Оливера прочь.

Отмечено Решение 21.

 ✓ «Решение 21»

○ ---> — (82)

247

- Полагаю, он занят рассказом, - говорите Вы. - Вот почему у его локтя кипа исписанной бумаги. И очевидно, что он сминал листы и бросал их, если ему не нравилось то, что получилось. К тому же письма не смогли бы увлечь его настолько. А ещё здесь была бы пачка писем, уже законченных и разложенных по конвертам.

Холмс улыбается.

- Очень хорошо. Теперь посмотрим, поняли ли вы, о чём он пишет свой рассказ.

○ ---> — (72)

248

- Поговорить? - саркастично спрашивает он. - Да о чём тут говорить? Лошадь упорно не хотела бежать, из-за чего наполучала под хвост. Бывает, даже с лучшими. Прошу прощения, друзья зовут меня выпить, - он демонстративно поворачивается к Вам спиной.

○ ---> — (202)

249

Изучив этикетку, Вы признаёте в "лекарстве" препарат, который мог бы замедлить лошадь.

Отмечен Вывод 8.

 ✓«Вывод 8»

☐ ---> — (212)

250

Недолго поколебавшись, лорд принимает условия Холмса и вместе с полковником Стюартом покидает вас, чтобы заключить с ним финансовое соглашение. Пообщавшись ещё некоторое время, Вы тоже оставляете Холмса и Ватсона, чтобы вернуться в свой квартал.

В голове у Вас начинается крутиться один и тот же вопрос - а каким же будет следующее дело?

У Вас появляется время, чтобы посмотреть на проведённое расследование со стороны и извлечь из дела Звезды Ирландии полезные уроки. Вы даёте себе слово, что когда получите ещё один шанс проявить себя в расследовании, Вы постараетесь избежать ошибок при анализе улик и общении со свидетелями и подозреваемыми.

КОНЕЦ

 ✓«Журнал»

☐ Если отмечено «Улики/U», отмечено «Улики/X», отмечено «Улики/H», отмечено «Улики/I»: **Получить достижение — (244)**

☐ Если отмечено «Улики/U», отмечено «Улики/X», отмечено «Улики/G»: **Получить достижение — (244)**

251

- Лорд Хэмптон ответственен за отравление, - говорите Вы твёрдо. - Он единственный из подозреваемых, кто связан с наркотиком.

- Разумное объяснение, - признаёт Холмс. - Хотя было бы ещё лучше иметь чёткие доказательства, что ни у кого другого доступа к препарату не было вовсе. И совсем отлично, если бы вам удалось определить и мотив. Но, полагаю, эти доказательства мы ещё получим. Теперь нам нужно решить, как действовать с его Светлостью, так как он должен прибыть сюда с минуты на минуту.

☐ Начать историю сначала, чтобы самостоятельно найти дополнительные доказательства — (2)

☐ Продолжить с тем, что есть — (142)

252

- Перед тем как опросить ваших людей, буду признателен, если вы немного расскажете мне о них, полковник, - говорите Вы. - Что это за люди? Чем они занимаются?

Бросьте кубики и прибавьте значение Вашего Красноречия:

✎ «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Красноречие», отнять от «Сумма» количество «Штраф Красноречия»

☐ **Бросить кубики, ✎ приравнять «Результат» к «Сумма» — (98)**

253

Прежде чем спросить Вас о решении, Холмс предлагает выслушать полковника Стюарта, имеющего какую-то дополнительную информацию.

- Да, мистер Холмс, теперь точно ясно, что Звезду Ирландии кто-то накачал специально. Сейчас, по прошествии времени, лошадь снова стала такой же энергичной, какой была всегда.

☐ Если отмечено «Решения и Выводы/Вывод 9»: **У Вас отмечен Вывод 9 — (54)**

☐ Если отсутствует «Решения и Выводы/Вывод 9»: ---> — (178)

254

- На мой взгляд, всё было организовано заядлыми игроками - Боузером и Фитцхью, - говорите Вы. - Полагаю, в тот день они крутились у конюшен, чтобы убедиться, что Оливер выполнил свою работу.

Холмс качает головой.

- Нет, хотя я был бы рад, если бы это оказалось правдой. Но эти двое проныр не сделали ставок достаточного размера, чтобы указывать на их виновность. Я проверил по кое-каким источникам и не нашёл никаких доказательств того, что на какие-либо их счета ушли крупные деньги. А с ними так - если нет прибыли, то нет и мотива. А значит, и причастности к делу.

☐ **Вновь попробовать разгадать тайну самостоятельно — (2)**

☐ **Услышать решение от Шерлока Холмса — (45)**

255

- Как, по вашему мнению, почему Звезда Ирландии бежала сегодня так плохо? - спрашиваете Вы.

Лорд Хэмптон некоторое время раздумывает над ответом.

- Конечно, это меня удивило, - медленно произносит он. - Звезда на этой неделе тренировалась вместе с моим чемпионом и почти победила его. Она должна была финишировать на несколько корпусов раньше Майванды и остальных. Но это же скачки, - добавляет он. - Никогда нельзя быть до конца уверенным, как лошадь поведёт себя. И не важно, насколько она обычно хороша.

Отмечена Улика D.

 ✓ «D»

☐ ---> — (126)

256

- Бобби, а чего это тут за вопрос? - спрашивает один из друзей жокея. - Вы хотите сказать, что он специально что-то сделал с этой тупой конягой? - мужчина делает пару шагов по направлению к Вам, одновременно поднимая кулаки.

Похоже, чтобы получить в этом пабе информацию, придётся ударить первым.

Бросьте кубики и прибавьте значение Вашей Ловкости:

 «Первый кубик» = 0, «Второй кубик» = 0, «Сумма» = 0, добавить к «Первый кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Второй кубик» случайное число от 1 до «Максимум кубика», добавить к «Сумма» количество «Первый кубик», добавить к «Сумма» количество «Второй кубик», добавить к «Сумма» количество «Ловкость», отнять от «Сумма» количество «Штраф Ловкости»

☐ **Бросить кубики**,  приравнять «Результат» к «Сумма» — (154)

257

Вы торопитесь рассказать своим зрителям о том, что наркотики нашлись у Оливера. А также то, что он получил от Роско, без видимых на то причин, крупную выплату.

- Bravo! - кричит Ватсон. Он в восторге от Вашего успеха. Хотя, от короткого кивка одобрения со стороны Холмса Вы получаете ещё больше удовольствия.

- Весьма недурно, - произносит детектив, раздумывая над наиболее важными моментами Вашего рассказа. - Вы определённо начинаете проявлять здравомыслие.

☐ ---> — (11)

258

Вы узнаете парочку, забирающую свои выигрыши, это Боузер и Фитцхью. Интересно, почему эти отъявленные махинаторы поставили так мало.

Отмечена Улика Е.

 ✓ «Е»

○ ----> — (174)

259

Результаты броска:

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

○ Если отсутствует 7 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до 6**,  «Результат» = 0 — (148)

○ Если в наличии 7 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 7 до 12**,  «Результат» = 0, «Количество» +1 — (163)

○ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию**,  «Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1

260

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

○ Если отсутствует 7 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до 6,  «Результат» = 0 — (186)**

○ Если в наличии 7 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 7 до 12,  «Результат» = 0, «Количество» +1 — (245)**

○ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию,  «Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1**

261

Холмс кивает, когда Вы объясняете, что подозреваете Оливера потому, что он предупредил своего брата не ставить на Звезду Ирландии. В то время как все ожидали, что выиграет именно она.

- Разумный вывод, - признаёт он, - но я предпочел бы увидеть более веские доказательства. Например, связь Оливера с препаратом или очень большой выигрыш по результатам скачек.

○ **Начать сначала, чтобы попробовать самостоятельно найти доказательства — (2)**

○ **Продолжить с тем, что есть — (11)**

- Это же элементарно! - комментирует Холмс. - Я заметил неладное сразу, как только увидел, какой вялой эта лошадь вышла из ворот. Помните, я говорил о необходимости выявлять возможное преступление ещё до того, как оно произойдёт?

- Да, сэр, - отвечаете Вы. - Вы хотите разобраться, кто мог это сделать?

- Сам я вряд ли успею, нам с Ватсоном через час нужно садиться в поезд. Однако у меня есть три-четыре вероятных сценария, приходящих на ум.

- Какие же?

- Вы их, конечно, и сами видите, - отвечает детектив, - тем не менее, расскажу подробнее. Это спасёт Ватсона от выдумывания диалога, когда он будет писать об этом маленьком происшествии. Я, кажется, упоминал, что был удивлён, увидев Боузера и Фитцхью возле конюшен. Они запросто могли опить лошадь. Во-вторых, я всегда удивлялся "везению" Роско - в "удачный" для него день он, бывало, получал невероятную прибыль. Далее, найдутся многие, кто подтвердит, что лорд Хэмптон готов сделать практически всё, чтобы помочь победить какой-то из своих лошадей. Не ради денег, а ради ощущения обладания фаворитом. И, наконец, есть основания предполагать, что полковник Стюарт, хозяин Звезды Ирландии, имеет серьёзные финансовые проблемы. Это был бы умный ход - выставить на скачки слишком хорошую для такого забега лошадь и быть уверенным, что выиграет не она. Но только расследование поможет найти истину и определить, кто из них виновен. Или выявит ещё кого-то, кому это могло быть выгодно. Например, кто-то захотел купить Звезду Ирландии, а поражение в забеге вместе с финансовыми проблемами полковника Стюарта могли бы гарантировать более низкую цену продажи.

○ ---> — (103)

- Ведь ничего необычного нет, правда, Холмс? – спрашивает Ватсон. – Надеюсь, мы не станем отказывать себе в удовольствии ради того, чтобы и сегодня половить каких-нибудь жуликов? – смеётся он.

Холмс тонко улыбается.

- Закоренелых жуликов пока не вижу, но есть человек, который однажды почти пересек эту черту, – он указывает на невысокого полноватого человечка, одетого в твидовый костюм, который даёт указания извозчику на фургоне. – Его зовут Филлипс. Однажды он дошёл до того, что собирался украсть деньги у своего дяди, чтобы начать собственный бизнес. Дядю я предупредил и, выслушав планы племянника, тот дал ему денег. Сейчас этот человек поставляет сено и зерно на половину скачек южной Англии.

Вдруг лицо Холмса каменеет.

– Хм... Удивительно, как этим людям позволяют приближаться к стойлам! – бормочет он.

Бросьте кубики и прибавьте значение Вашей Наблюдательности:

○ **Бросить кубики**, ✎ приравнять «Результат» к «Сумма» — (29)

Результат броска

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Первый кубик»: Первый кубик: 6

Если в наличии ровно 1 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 1

Если в наличии ровно 2 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 2

Если в наличии ровно 3 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 3

Если в наличии ровно 4 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 4

Если в наличии ровно 5 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 5

Если в наличии ровно 6 «Кубики/Второй кубик»: Второй кубик: 6

○ Если отсутствует 6 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 2 до 5**, ✎ «Результат» = 0 — (19)

○ Если в наличии 6 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат», но отсутствует 10 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 6 до 9**, ✎ «Результат» = 0 — (249)

○ Если в наличии 10 «Кубики + Навык + Дедукция/Результат»: **Результат от 10 до 12**, ✎ «Результат» = 0 — (44)

○ Если в наличии 1 «Дедукция/Остаток очков Дедукции»: **Применить Дедукцию**, ✎ «Результат» +1, «Остаток очков Дедукции» -1