

Вадим Медяновский

Беруна - город тельмаринов

книга-игра



Версия текста: 4

КвестБук: книги-игры и сторигеймы

<https://quest-book.ru>

Лист персонажа

Начальные значения параметров:

Ресурсы

- Камень
- Глин
- Пиломатериалы
- Руда
- Металл
- Кирпич
- Вода

Напали

- Великаны
- Гномы
- Кентавры

Сооружения

Глиняный карьер: ____
Лесопилка: ____
Кирпичный завод: ____
Каменоломни: ____
Рудник: ____
Металлургический завод: ____
Колодец: ____
Кирпичный дом: ____
Деревянный дом: ____
Казармы: ____
Мостовая: ____
Школа: ____
Таверна: ____
Забор: ____

Время

Год: 2025
Месяц: 5

Произошло

- Месяц прошел спокойно
- Что-то произошло

Ресурсы

Глина: ____
Кирпич: ____
Лесоматериалы: 10
Пиломатериалы: 10
Руда: ____
Камень: 10
Металл: 10
Вода: ____

Население

Люди: 10
Солдаты: ____

1


Король Каспиан второй приказал вам, [player], построить новый город - Беруну на берегу Великой реки при впадении реки Раш.

Построить город — (2)

2

Постройте город Беруна. Вы также можете разрушить некоторые сооружения.

Если в наличии 1 «Сооружения/Казармы»: Вы можете управлять казармами.

 снять все отметки в «Произошло»


Построить сооружения — (5)


Валить лес,  «Лесоматериалы» +10


Если в наличии 1 «Сооружения/Казармы»: **Казармы — (6)**


Если в наличии 1 «Сооружения/Каменоломни», в наличии 100 «Ресурсы/Камень»: **Разрушить каменоломню**,  «Каменоломни» -1, «Лесоматериалы» +10


Если в наличии 1 «Сооружения/Каменоломни», в наличии 100 «Ресурсы/Камень»: **Разрушить каменоломню**,  «Каменоломни» -1, «Лесоматериалы» +10


Если в наличии 1 «Сооружения/Глиняный карьер», в наличии 100 «Ресурсы/Глина»: **Разрушить глиняный карьер**,  «Глиняный карьер» -1, «Пиломатериалы» +10


Если в наличии 1 «Сооружения/Лесопилка», в наличии 100 «Ресурсы/Пиломатериалы»: **Разрушить лесопилку**,  «Лесопилка» -1, «Лесоматериалы» +20, «Пиломатериалы» +10, «Камень» +10, «Металл» +10

Если в наличии 1 «Сооружения/Каменоломни», в наличии 1 «Сооружения/Лесопилка», но отсутствуют 12 «Время/Месяц», 2026 «Время/Год»: **Перейти на следующий месяц**,  «Месяц» +1, ✓«Месяц прошел спокойно» — (8)

Если в наличии ровно 2026 «Время/Год», но отсутствует 8 «Время/Месяц»: **Перейти на следующий месяц**,  «Месяц» +1, ✓«Месяц прошел спокойно» — (8)

Если в наличии ровно 2026 «Время/Год», в наличии 8 «Время/Месяц», но отсутствует 12 «Время/Месяц»: **Перейти на следующий месяц**,  «Месяц» +1, отметить случайное ключевое слово (1-2) в «Произошло» — (8)

Если в наличии 12 «Время/Месяц»: **Перейти на следующий год**,  «Месяц» = 1, «Год» +1, ✓«Месяц прошел спокойно» — (8)

Если в наличии 2027 «Время/Год», но отсутствует 12 «Время/Месяц»: **Перейти на следующий месяц**,  «Месяц» +1, отметить случайное ключевое слово (1-2) в «Произошло» — (8)

3

На нас напали гномы!

○ **Отразить нападение**, ✎ «Гномы», «Солдаты» -10 — (2)

4

Вы построили город. В нём много домов и таверн, две школы и тысяча жителей.

✎ получено достижение «Построить город Беруна»

5

Построй сооружения в городе Беруна. Для этого нужны стройматериалы. Строить надо летом.

Если отсутствует 10 «Ресурсы/Камень»: [color=red]Недостаточно камня.[/color]

Если отсутствует 10 «Ресурсы/Лесоматериалы»: [color=red]Недостаточно лесоматериалов.[/color] Надо валить деревья.

○ Если в наличии 5 «Время/Месяц», в наличии 10 «Ресурсы/Лесоматериалы», но отсутствуют 9 «Время/Месяц», 3 «Сооружения/Каменоломни»: **Построить каменоломню**, ✎ «Каменоломни» +1, «Лесоматериалы» -10

○ Если в наличии 20 «Ресурсы/Лесоматериалы», в наличии 10 «Ресурсы/Пиломатериалы», в наличии 10 «Ресурсы/Металл», в наличии 5 «Время/Месяц», в наличии 10 «Ресурсы/Камень», но отсутствуют 9 «Время/Месяц», 2 «Сооружения/Лесопилка»: **Построить лесопилку**, ✎ «Лесоматериалы» -20, «Пиломатериалы» -10, «Металл» -10, «Лесопилка» +1, «Камень» -10


○ Если в наличии 5 «Время/Месяц», в наличии 10 «Ресурсы/Пиломатериалы», но отсутствуют 9 «Время/Месяц», 2 «Сооружения/Глиняный карьер»: **Построить глиняный карьер**, ✎ «Глиняный карьер» +1, «Пиломатериалы» -10


○ Если в наличии 20 «Ресурсы/Лесоматериалы», в наличии 10 «Ресурсы/Камень», в наличии 10 «Ресурсы/Глина», в наличии 15 «Ресурсы/Пиломатериалы», в наличии 6 «Время/Месяц», но отсутствуют 9 «Время/Месяц», 2 «Сооружения/Кирпичный завод»: **Построить кирпичный завод**, ✎ «Лесоматериалы» -20, «Камень» -10, «Глина» -10, «Пиломатериалы» -15, «Кирпичный завод» +0


○ Если в наличии 15 «Ресурсы/Лесоматериалы», в наличии 10 «Ресурсы/Камень», в наличии 15 «Ресурсы/Пиломатериалы», в наличии 10 «Ресурсы/Кирпич», в наличии 5 «Время/Месяц», но отсутствует 10 «Время/Месяц»: **Построить деревянный дом**, ✎ «Лесоматериалы» -15, «Камень» -10, «Пиломатериалы» +15, «Кирпич» -10, «Деревянный дом» +1, «Люди» +5


○ Если в наличии 5 «Время/Месяц», в наличии 20 «Ресурсы/Лесоматериалы», но отсутствуют 9 «Время/Месяц», 1 «Сооружения/Рудник»: **Построить рудник**, ✎ «Рудник» +1, «Лесоматериалы» -20


○ Если в наличии 15 «Ресурсы/Камень», в наличии 30 «Ресурсы/Кирпич», в


наличии 10 «Ресурсы/Пиломатериалы», в наличии 6 «Время/Месяц», но отсутствуют 10 «Время/Месяц», 1 «Сооружения/Металлургический завод»: **Построить металлургический завод**,  «Камень» -15, «Кирпич» -30, «Пиломатериалы» -10, «Металлургический завод» +1


○ Если в наличии 10 «Ресурсы/Камень», в наличии 35 «Ресурсы/Кирпич», в наличии 10 «Ресурсы/Лесоматериалы», в наличии 20 «Ресурсы/Пиломатериалы», в наличии 5 «Время/Месяц», но отсутствует 10 «Время/Месяц»: **Построить кирпичный дом**,  «Камень» -10, «Кирпич» -35, «Лесоматериалы» -10, «Пиломатериалы» -20, «Кирпичный дом» +1, «Люди» +10


○ Если в наличии 10 «Ресурсы/Лесоматериалы», в наличии 5 «Ресурсы/Пиломатериалы», в наличии 5 «Ресурсы/Металл», в наличии 5 «Время/Месяц», но отсутствуют 9 «Время/Месяц», 4 «Сооружения/Колодец»: **Построить колодец**,  «Лесоматериалы» -10, «Пиломатериалы» -5, «Металл» -5, «Колодец» +10


○ Если в наличии 100 «Население/Люди», в наличии 20 «Ресурсы/Камень», в наличии 50 «Ресурсы/Кирпич», в наличии 20 «Ресурсы/Лесоматериалы», в наличии 20 «Ресурсы/Пиломатериалы», в наличии 20 «Ресурсы/Металл», в наличии 5 «Время/Месяц», но отсутствует 10 «Время/Месяц»: **Построить казармы**,  «Камень» -20, «Кирпич» -50, «Лесоматериалы» -20, «Пиломатериалы» -20, «Металл» -20, «Солдаты» +10, «Люди» -10, «Казармы» +1


○ Если в наличии 3 «Сооружения/Кирпичный дом», в наличии 3 «Сооружения/Деревянный дом», в наличии 120 «Ресурсы/Камень», в наличии 5 «Время/Месяц», но отсутствует 1 «Сооружения/Мостовая»: **Построить мостовую**,  «Камень» -120, «Мостовая» +1


○ Если в наличии 9 «Сооружения/Деревянный дом», в наличии 15 «Сооружения/Кирпичный дом», в наличии 150 «Ресурсы/Камень», в наличии 5 «Время/Месяц», в наличии ровно 1 «Сооружения/Мостовая», но отсутствует 10 «Время/Месяц»: **Построить мостовую**,  «Камень» -150, «Мостовая» +1

○ Если в наличии 16 «Сооружения/Деревянный дом», в наличии 21 «Сооружения/Кирпичный дом», в наличии 120 «Ресурсы/Камень», в наличии 5 «Время/Месяц», в наличии ровно 2 «Сооружения/Мостовая», но отсутствует 10 «Время/Месяц»: **Построить мостовую**,  «Камень» -120, «Мостовая» +1


○ Если в наличии 30 «Сооружения/Кирпичный дом», в наличии 20 «Сооружения/Деревянный дом», в наличии 5 «Время/Месяц», в наличии ровно 3 «Сооружения/Мостовая», но отсутствует 10 «Время/Месяц»: **Построить мостовую**,  «Камень» -120, «Мостовая» +1

○ Если в наличии 20 «Ресурсы/Камень», в наличии 100 «Население/Люди», в наличии 50 «Ресурсы/Кирпич», в наличии 20 «Ресурсы/Лесоматериалы», в наличии 30 «Ресурсы/Пиломатериалы», в наличии 5 «Время/Месяц», но отсутствуют 1 «Сооружения/Школа», 9 «Время/Месяц»: **Построить школу**,  «Камень» -20, «Кирпич» -50, «Лесоматериалы» -20, «Пиломатериалы» -30, «Школа» +1

○ Если в наличии 40 «Ресурсы/Камень», в наличии 500 «Население/Люди», в наличии 100 «Ресурсы/Кирпич», в наличии 40 «Ресурсы/Лесоматериалы», в наличии 60 «Ресурсы/Лесоматериалы», в наличии 5 «Время/Месяц», но отсутствуют 9 «Время/Месяц», 2 «Сооружения/Школа»: **Построить школу**,  «Камень» -40, «Кирпич» -100, «Лесоматериалы» -40, «Пиломатериалы» -60, «Школа» +1

○ Если в наличии 15 «Ресурсы/Камень», в наличии 30 «Ресурсы/Лесоматериалы», в наличии 30 «Ресурсы/Пиломатериалы», в наличии 20 «Ресурсы/Кирпич», в наличии 10 «Ресурсы/Металл», в наличии 5 «Время/Месяц», в наличии 100 «Население/Люди», но отсутствует 10 «Время/Месяц»: **Построить таверну**,  «Камень» -15, «Лесоматериалы» -30, «Пиломатериалы» -30, «Кирпич» -20, «Металл» -10, «Таверна» +0

○ Если в наличии 20 «Ресурсы/Пиломатериалы», в наличии 3 «Ресурсы/Лесоматериалы», в наличии 5 «Время/Месяц», но отсутствует 10


«Время/Месяц»: **Построить забор**,  «Пиломатериалы» -20, «Лесоматериалы» -3, «Забор» +1


Вернуться — (2)

6

Вы посетили казармы. Солдаты занимались строевой подготовкой.

Если в наличии 100 «Население/Солдаты»: Вы больше не можете нанять солдат.


Если в наличии 20 «Ресурсы/Металл», в наличии 100 «Население/Люди», но отсутствует 100 «Население/Солдаты»: **Набрать отделение солдат**,  «Люди» -10, «Металл» -20, «Солдаты» +10


Если в наличии 50 «Население/Солдаты»: **Уволить отделение солдат**,  «Солдаты» -10, «Люди» +10, «Металл» +20

Просто проверял боевую готовность — (2)

7


На нас напали великаны! Они разрушают город.


Если в наличии 20 «Население/Солдаты»: **Отразить нападение**,  «Великаны», «Солдаты» -20 — (2)


Если отсутствует 20 «Население/Солдаты»: **Пусть разрушают. Мы не можем их остановить**,  «Великаны», «Деревянный дом» -3, «Кирпичный дом» -2 — (2)


8


Весь месяц карьеры и заводы добывали ресурсы.

 «Камень», «Глин», «Пиломатериалы», «Руда», «Металл», «Металл», «Кирпич»

Если в наличии 1 «Сооружения/Каменоломни», отмечено «Ресурсы/Камень», но отсутствует 2 «Сооружения/Каменоломни»: **Собрать камень**,  «Камень» +30, «Камень»

Если в наличии 2 «Сооружения/Каменоломни», отмечено «Ресурсы/Камень»: **Собрать камень**,  «Камень», «Камень» +60

Если в наличии 1 «Сооружения/Глиняный карьер», отмечено «Ресурсы/Глин», но отсутствует 2 «Сооружения/Глиняный карьер»: **Собрать глину**,  «Глин», «Глина» +30

Если в наличии 2 «Сооружения/Глиняный карьер», отмечено «Ресурсы/Глин»: **Собрать глину**,  «Глин», «Глина» +60

Если в наличии 1 «Сооружения/Лесопилка», отмечено

«Ресурсы/Пиломатериалы», но отсутствует 2 «Сооружения/Лесопилка»: **Собрать пиломатериалы**, ✎ X«Пиломатериалы», «Лесоматериалы» -15, «Пиломатериалы» +30

○ Если в наличии 2 «Сооружения/Лесопилка», отмечено «Ресурсы/Пиломатериалы»: **Собрать пиломатериалы**, ✎ X«Пиломатериалы», «Лесоматериалы» -30, «Пиломатериалы» +60

○ Если в наличии 1 «Сооружения/Рудник», отмечено «Ресурсы/Руда»: **Собрать руду**, ✎ X«Руда», «Руда» +30

○ Если в наличии 1 «Сооружения/Кирпичный завод», отмечено «Ресурсы/Кирпич», но отсутствует 2 «Сооружения/Кирпичный завод»: **Собрать кирпич**, ✎ X«Кирпич», «Глина» -30, «Кирпич» +30

○ Если в наличии 2 «Сооружения/Кирпичный завод», отмечено «Ресурсы/Кирпич»: **Собрать кирпич**, ✎ X«Кирпич», «Глина» -60, «Кирпич» +60

○ Если в наличии 1 «Сооружения/Металлургический завод», отмечено «Ресурсы/Металл»: **Собрать металл**, ✎ X«Металл», «Руда» -30, «Металл» +30

○ Если в наличии 5 «Сооружения/Кирпичный дом» или в наличии 5 «Сооружения/Деревянный дом»: **Заселить город**, ✎ «Люди» +5

○ Если отмечено «Произошло/Месяц прошел спокойно», но отсутствуют «Ресурсы/Камень», «Ресурсы/Пиломатериалы»: **Вернуться в меню** — (2)

○ Если отмечено «Произошло/Что-то произошло»: **На нас напали нарнийцы!**, ✎ отметить случайное ключевое слово (1-3) в «Напали» — (9)

○ Если в наличии 1000 «Население/Люди», в наличии 2 «Сооружения/Школа»: **Вы построили город** — (4)

9

На вас напали нарнийцы.

○ Если отмечено «Напали/Великаны»: **Напали великаны** — (7)

○ Если отмечено «Напали/Гномы»: **Напали гномы** — (3)

○ Если отмечено «Напали/Кентавры»: **Напали кентавры** — (10)

10

На нас напали кентавры.

○ **Отразить нападение**, ✎ X«Кентавры», «Солдаты» -15 — (2)