

Вадим Медяновский

Турист

книга-игра



Версия текста: 4

КвестБук: книги-игры и сторигеймы

<https://quest-book.ru>

Лист персонажа

Начальные значения параметров:

Конструкции

- Костёр
- Полевая кухня

Вы сейчас находитесь

- Дом
- Автобусная остановка
- Лес
- Стоянка 1
- Стоянка 2
- Стоянка 3
- Стоянка 4
- Стоянка 5
- Стоянка 6
- Стоянка 7

Посуда(максимум: 10)

Котёл: ____
Кружка: ____
Миска: ____
Всего: ____

Огонь(максимум: 72)

Спички: 50
Керосин: ____
Дрова: ____
Береста: ____
Костёр П: ____
Всего: ____

Мусор(максимум: 10)

Бутылка: ____
Консервная банка: ____
Обертка от масла: ____
Пакет: ____
Всего: ____

Параметры

П?скать воду: ____
П?скать воду константа: 6
Стоянка: ____
Костёр: ____

Условия

- Вода
- Поели

Еда и напитки(максимум: 40)

Минеральная вода: ____
Квас: ____
Говядина тушеная: ____
Пшено: ____
 Картофель: ____
Масло: ____
 Грибы: ____
Чай: ____
Сахар: ____
 Печенье: ____
Сахар в чае: ____
Всего: ____

П?нструмент(максимум: 60)

Нож: 1
Ложка: ____
Веревки: ____
Спальный мешок: ____
Всего: ____

Потребности(максимум: 32)

Голод: ____
 Жажда: ____
Всего: ____

Время


День: 1
 Минута: 600

пройдено(максимум: 100)

Километров: ____
Всего: ____

Дополнительные условия

В зависимости от текущей ситуации на любом из параграфов могут быть доступны следующие действия:

- Если в наличии 14 «Потребности/Жажда»: **Умереть от жажды** — (29)
- Если в наличии 7 «Потребности/Жажда», в наличии 1 «Еда и напитки/Минеральная вода»: **Выпить минеральную воду**,  «Минеральная вода» -1, «Жажда» -7, «Бутылка» +1, «Минута» +1


1





Вы [player] собрались в туристический поход, потому что вас друзья взяли на слабо. Вы купили большой рюкзак, котёл и спальный мешок.

- Собрать рюкзак** — (23)

2


Вы возвращаетесь из чащи леса. Вы шли, шли...

 «Минута» +60

- Собрать дрова** — (4)
- Если в наличии ровно 2 «Параметры/Стоянка»: **Найти воду**,  ✓ «Стоянка 2» — (33)
- Если в наличии ровно 3 «Параметры/Стоянка»: **Найти воду**,  ✓ «Стоянка 3» — (33)
- Если отсутствует 2 «Параметры/Стоянка»: **Найти воду**,  ✓ «Стоянка 1» — (33)
- Если в наличии ровно 4 «Параметры/Стоянка»: **Найти воду**,  ✓ «Стоянка 4» — (33)

3


Вы вскипятили воду в котле, засыпали пшено и добавили масло. Потом съели и помыли котёл.

 «Пшено» -1, «Масло» -1, «Голод» -6, «Обертка от масла» +1, «Минута» +22, «Пакет» +1, «Костёр» -1

- Продолжение** — (21)

4

Вы собрали две дрова. Этого может не хватить.

 «Дрова» +2, « Голод» +1, « Жажда» +1, « Минута» +4

Если отсутствуют «Условия/Вода», 2 «Время/ День»: **Продолжение — (8)**


Если отмечено «Условия/Вода», но отсутствует «Конструкции/Костёр»:

Продолжение — (33)

Если в наличии 2 «Время/ День», но отсутствует «Условия/Вода»:

Продолжение — (25)

Если отмечено «Конструкции/Костёр»: **Продолжение — (19)**

Если в наличии 1 «Еда и напитки/Квас», в наличии 5 «Потребности/ Жажда»: **Выпить квас**,  «Квас» -1, « Жажда» -5, « Голод» -1, «Бутылка» +1, « Минута» +1

5


Вы разогрели тушёнку и съели. Потом помыли котёл.

 «Говядина тушеная» -1, « Голод» -4, «Консервная банка» +1, « Минута» +7, «Поели»

Продолжение — (21)

6

Вы вскипятили воду в котле, засыпали пшено и добавили тушенку. Потом съели и помыли котёл.

 «Пшено» -1, «Говядина тушеная» -1, « Голод» -7, « Минута» +22, «Пакет» +1, «Костёр » -1, «Поели», «Консервная банка» +1

Продолжение — (21)

7

Автобусная остановка расположена на опушке леса.

Если в наличии ровно 1 «Время/ День»: Вы поехали в лес на автобусе. Вы вышли на остановке "Сосновый бор".

Если в наличии 2 «Время/ День»: Вы вышли из леса к автобусной остановке. Вы ждёте автобус , чтобы поехать домой.

Идти в лес,  X«Автобусная остановка», «Лес», « Минута» +10 — **(8)**

Если в наличии ровно 2 «Время/☐ День», но отсутствует 605 «Время/☐ Минута»: **Ехать домой**, «Автобусная остановка», «Дом», «☐ Минута» = 660 — **(16)**

Если в наличии 3 «Время/☐ День», но отсутствует 605 «Время/☐ Минута»: **Ехать домой**, «Автобусная остановка», «Дом», «☐ Минута» = 660 — **(11)**

Если в наличии ровно 2 «Время/☐ День», в наличии 950 «Время/☐ Минута»: **Ехать домой**, «Автобусная остановка», «Дом», «☐ Минута» = 1020 — **(16)**

Если в наличии 3 «Время/☐ День», в наличии 950 «Время/☐ Минута»: **Ехать домой**, «Автобусная остановка», «Дом», «☐ Минута» = 1020 — **(11)**

8

Вы собрали рюкзак и пошли в лес.

Вы шли, шли.

«☐ Голод» = 4, «☐ Жажда» = 4, «☐ Минута» +30, «Километров» +1

Собирать дрова — **(4)**

Найти воду, «Стоянка» +1, «Стоянка 1» — **(33)**

Если в наличии 6 «Потребности/☐ Жажда»: **Выпить минеральную воду**, «☐ Жажда» -6, «Бутылка» +1, «Минеральная вода» -1, «☐ Минута» +1

9

Вы положили минеральную воду.

«Минеральная вода» +1

Продолжение — **(23)**

10

Вы вздремнули после еды...

«Поели», «Костёр ☐» -1




Продолжение — **(19)**



11





Вы провели несколько дней в лесу и вернулись домой.


12





Вы вскипятили воду и налили в кружку. Потом добавили пакетик чая.






 «Чай» -1, « Минута» +16, «Костёр » -1

Если в наличии 1 «Еда и напитки/Сахар», но отсутствует 5 «Еда и напитки/Сахар в чае»: **Добавить сахар**,  «Сахар» -1, «Сахар в чае» +1, « Минута» +1

Если в наличии 1 «Еда и напитки/Сахар в чае», но отсутствует 2 «Еда и напитки/Сахар в чае»: **Пить чай**,  « Голод» -1, « Жажда» -2, «Сахар в чае» = 0, « Минута» +2 — (12)

Если в наличии 3 «Еда и напитки/Сахар в чае»: **Слишком сладкий чай**,  «Сахар в чае» = 0 — (12)



Если в наличии 2 «Еда и напитки/Сахар в чае», но отсутствует 3 «Еда и напитки/Сахар в чае»: **Пить чай**,  « Голод» -2, « Жажда» -2, «Сахар в чае» = 0, « Минута» +2 — (12)

Если в наличии 1 «Еда и напитки/ Печенье»: **Съесть печенку**,  « Печенье» -1, « Голод» -2, « Минута» +1

Продолжение — (19)

13

Вы положили две банки тушёной говядины в рюкзак.

 «Говядина тушеная» +2, « Минута» +1

Продолжение — (23)

14






Вы положили веревку в рюкзак.

 «Веревки» +1


Продолжаем — (23)


15


Вы положили дрова под бересту и подожгли.

 «Спички» -1, «Береста» -2, «Дрова» -4, « Голод» +1, « Жажда» +1, « Минута» +1, ✓«Костёр», «Костёр » +4

Соорудить полевую кухню — (21)

Если в наличии 1 «Еда и напитки/Квас», в наличии 5 «Потребности/

Жажда»: **Выпить квас**,  «Квас» -1, «Жажда» -5, «Голод» -1, «Бутылка» +1, «Минута» +1

○ Если отсутствует 6 «Еда и напитки/Грибы»: **Собирать грибы**,  «Грибы» +1, «Минута» +5, «Голод» +1, «Жажда» +1


16


Вы вернулись из леса домой, проведя там ночь.


 получено достижение «Ночь в лесу»


17


Вы легли спать у костра. Этой ночью вам не удалось уснуть. Вам мешали подозрительные шорохи, рев и визг. Наутро костёр погас.

 «Голод» +11, «Жажда» +11, «День» +1, «Минута» = 420, **X**«Костёр», «Костёр $\bar{1}$ » = 0

○ Если отмечено «Вы сейчас находитесь/Стоянка 1», но отсутствует 14 «Потребности/Жажда»: **Идти вперёд**,  **X**«Стоянка 1», «Стоянка» +1 — **(25)**


○ Если отмечено «Вы сейчас находитесь/Стоянка 2», но отсутствует 14 «Потребности/Жажда»: **Идти вперёд**,  **X**«Стоянка 2», «Стоянка» +1 — **(31)**

○ Если отмечено «Вы сейчас находитесь/Стоянка 1», но отсутствует 14 «Потребности/Жажда»: **Вернуться домой**,  снять все отметки в «Вы сейчас находитесь», «Автобусная остановка», «Минута» +30 — **(7)**

○ Если отмечено «Вы сейчас находитесь/Стоянка 2»: **Идти назад**,  **X**«Стоянка 2», «Стоянка» -1 — **(2)**

18

Вы взяли нож и отковыряли бересту с берёзы.


 «Береста» +2, «Голод» +1, «Жажда» +1, «Минута» +4


○ **Продолжение** — **(33)**

19


Костёр потрескивает.

Если отмечено «Условия/Поели»: Вы поели...


 **X**«Полевая кухня»


○ Если отмечено «Условия/Поели», но отсутствует 14 «Потребности/☐ Жажда»: **Вздremнуть**,  «☐ Голод» +1, «☐ Жажда» +1, «☐ Минута» +30 — **(10)**


○ **Собрать дрова** — **(4)**


○ Если в наличии 3 «Параметры/Костёр», но отсутствует 14 «Потребности/☐ Жажда»: **Наблюдать за птицами**,  «Костёр» -1 — **(24)**

○ Если отсутствуют 14 «Потребности/☐ Жажда», 3 «Параметры/Костёр»: **Наблюдать за птицами** — **(24)**

○ Если в наличии 3 «Параметры/Костёр», в наличии 2 «Огонь/Костёр ☐»: **Смотреть на огонь**,  «☐ Минута» +10, «☐ Голод» +1, «☐ Жажда» +1, «Костёр ☐» -1, «Костёр» = 1


○ Если в наличии 1 «Огонь/Костёр ☐», но отсутствует 3 «Параметры/Костёр»: **Смотреть на огонь**,  «☐ Минута» +10, «☐ Голод» +1, «☐ Жажда» +1, «Костёр» +1


○ Если отсутствует 1000 «Время/☐ Минута»: **Идти вперёд**,  **X**«Костёр», **X**«Вода», снять все отметки в «Вы сейчас находитесь», «Стоянка» +1, ✓«Лес», «Костёр ☐» = 0 — **(25)**

○ Если в наличии 1 «Еда и напитки/Квас», в наличии 5 «Потребности/☐ Жажда»: **Выпить квас**,  «Квас» -1, «☐ Жажда» -5, «☐ Голод» -1, «Бутылка» +1, «☐ Минута» +1

○ Если в наличии 1200 «Время/☐ Минута», в наличии ровно 1 «Время/☐ День»: **Лечь спать у костра** — **(17)**


○ Если в наличии 2 «Время/☐ День», в наличии 1200 «Время/☐ Минута»: **Лечь спать у костра** — **(20)**


○ Если отмечено «Вы сейчас находитесь/Стоянка 1», в наличии 2 «Время/☐ День»: **Вернуться домой**,  снять все отметки в «Вы сейчас находитесь», ✓«Дом», «☐ Минута» = 920 — **(16)**


○ Если отмечено «Конструкции/Костёр», в наличии 1 «Огонь/Дрова»: **Подбросить дров в костёр**,  «Костёр ☐» +1, «Дрова» -1


20

Вы легли спать у костра. Вы хорошо отдохнули, потому что привыкли к шорохам. Наутро костёр погас.

 «☐ Голод» +8, «☐ Жажда» +8, «☐ День» +1, «☐ Минута» = 480, **X**«Костёр», «Костёр ☐» = 0

○ Если отсутствуют 14 «Потребности/☐ Жажда», «Вы сейчас находитесь/Стоянка 7»: **Идти вперёд**,  снять все отметки в «Вы сейчас находитесь», «Стоянка» +1, ✓«Лес» — **(25)**

○ Если отсутствуют 14 «Потребности/☐ Жажда», «Вы сейчас находитесь/Стоянка 1»: **Идти назад**,  снять все отметки в «Вы сейчас находитесь», «Стоянка» -1, ✓«Лес» — **(2)**

○ Если отмечено «Вы сейчас находитесь/Стоянка 1», но отсутствует 14 «Потребности/☐ Жажда»: **Вернуться домой**,  **X**«Стоянка 1», ✓«Дом», «☐ Минута» +60 — **(11)**

○ Если отмечено «Вы сейчас находитесь/Стоянка 1», но отсутствует 14 «Потребности/☑ Жажда»: **Вернуться домой**, ✎ X«Стоянка 7», ✓«Дом», «☑ Минута» +60 — (11)

21

Костёр потрескивает, искры взлетают в небо.

Если отсутствует «Конструкции/Полевая кухня»: Вы срезали ножом две рогатины и перекладину. Воткнули рогатины в землю рядом с костром и положили на них перекладину с котлом. Можно готовить!

Если отмечено «Конструкции/Полевая кухня»: Вы можете готовить еду в котле. Для этого нужны продукты.

✎ «☑ Минута» +5

○ Если отсутствует «Конструкции/Полевая кухня»: **Сделать**, ✎ ✓«Полевая кухня», «☑ Голод» +1, «☑ Жажда» +1, «☑ Минута» +5

○ Если в наличии 1 «Огонь/Дрова», в наличии 1 «Огонь/Костёр ☑»: **Подбросить дров в костёр**, ✎ «Дрова» +1, «☑ Минута» -1, «Костёр ☑» +1

○ Если в наличии 1 «Еда и напитки/Говядина тушеная», в наличии 4 «Потребности/☑ Голод», отмечено «Конструкции/Полевая кухня», в наличии 2 «Огонь/Костёр ☑»: **Разогреть тушенку** — (5)

○ Если в наличии 1 «Еда и напитки/Пшено», в наличии 1 «Еда и напитки/Говядина тушеная», в наличии 7 «Потребности/☑ Голод», отмечено «Конструкции/Полевая кухня», в наличии 2 «Огонь/Костёр ☑»: **Сварить кашу с мясом** — (6)

○ Если в наличии 1 «Еда и напитки/Пшено», в наличии 1 «Еда и напитки/Масло», в наличии 6 «Потребности/☑ Голод», отмечено «Конструкции/Полевая кухня», в наличии 2 «Огонь/Костёр ☑»: **Сварить кашу с маслом** — (3)

○ Если в наличии 1 «Еда и напитки/☑ Картофель», в наличии 7 «Потребности/☑ Голод», отмечено «Конструкции/Полевая кухня», в наличии 3 «Огонь/Костёр ☑»: **Сварить картофель** — (22)

○ Если в наличии 2 «Еда и напитки/☑ Грибы», в наличии 1 «Еда и напитки/☑ Картофель», в наличии 1 «Еда и напитки/Масло», в наличии 5 «Потребности/☑ Голод», отмечено «Конструкции/Полевая кухня», в наличии 3 «Огонь/Костёр ☑»: **Сварить суп** — (32)

○ Если в наличии 1 «Еда и напитки/Чай», в наличии 1 «Еда и напитки/Сахар», отмечено «Конструкции/Полевая кухня», в наличии 2 «Огонь/Костёр ☑»: **Заварить чай** — (12)

○ Если в наличии 1 «Мусор/Бутылка», в наличии 1 «Огонь/Костёр ☑»: **Сжечь мусор**, ✎ «Бутылка» = 0, «☑ Минута» +1, «Костёр ☑» +1


○ **Продолжение**, ✎ X«Полевая кухня» — (19)


○ Если в наличии 1 «Мусор/Обертка от масла» или в наличии 1 «Мусор/Пакет»: **Сжечь мусор**, ✎ «Обертка от масла» = 0, «☑ Минута» +1, «Пакет» = 0, «Костёр ☑» +1

22

Вы очистили картофель, когда грелась вода. Когда вода закипела, вы положили картофель. Когда картофель стал мягким, вы положили его в миску и добавили...

 « Картофель» -2, « Минута» +30, «Костёр » -2

Если в наличии 1 «Еда и напитки/Масло»: **Масло**,  «Масло» -1, « Голод» -6, « Минута» +5, «Обертка от масла» +1, ✓«Поели» — (21)

Если в наличии 1 «Еда и напитки/Говядина тушеная»: **Тушенку**,  «Говядина тушеная» -1, « Голод» -7, «Консервная банка» +1, « Минута» +5, ✓«Поели» — (21)

23


Соберите свой рюкзак. В него можно положить еду, посуду и инструменты. Рюкзак большой, в него помещается много предметов. Вы уже положили котёл, ложку, спальный мешок.

Если в наличии 1 «Посуда/Кружка»: Вы положили кружку в рюкзак .

Если в наличии 4 «Еда и напитки/Говядина тушеная»: Вы не можете положить больше четырёх банок тушенки.

Если отсутствует 7 «Еда и напитки/Минеральная вода»: Вы не можете положить больше чем семь бутылок минералки .

Если в наличии 2 «Еда и напитки/ Картофель»: Вы положили картофель в рюкзак.

 «Котёл» +1, «Ложка» +1, «Спальный мешок» +1, « Минута» +5

Если отсутствует 3 «Еда и напитки/Говядина тушеная»: **Положить тушенку** — (13)


Если отсутствует 4 «Еда и напитки/Пшено»: **Положить пшено** — (28)

Если в наличии 1 «Еда и напитки/Пшено» или в наличии 1 «Еда и напитки/ Картофель», но отсутствует 4 «Еда и напитки/Масло»: **Положить масло** — (26)


Положить веревки — (14)


Если отсутствует 7 «Еда и напитки/Минеральная вода»: **Положить минеральную воду** — (9)


Если в наличии 1 «Еда и напитки/Минеральная вода», в наличии 1 «Посуда/Кружка», но отсутствует 5 «Еда и напитки/Квас»: **Положить квас** — (30)


Если отсутствует 1 «Посуда/Кружка»: **Положить кружку**,  «Кружка» +1


Если отсутствует 1 «Посуда/Миска»: **Положить миску**,  «Миска» +1

Если отсутствует 5 «Еда и напитки/ Картофель»: **Положить картофель**,  « Картофель» +2, « Минута» +1

Если в наличии 1 «Посуда/Кружка», но отсутствует 1 «Еда и напитки/Чай»: **Положить чай**,  «Чай» +5

Если в наличии 1 «Посуда/Кружка», в наличии 1 «Еда и напитки/Чай», но отсутствует 10 «Еда и напитки/Сахар»: **Положить сахар**,  «Сахар» +5

Если в наличии 1 «Еда и напитки/Чай», но отсутствует 1 «Еда и напитки/ Печенье»: **Положить печенье**,  « Печенье» +5

Если отсутствует 1 «Огонь/Керосин»: **Положить керосин**,  «Керосин» +10, «

Минута» +1

○ **Ехать на автобусе в лес**, ✎ X«Дом», «🕒 Минута» +60, ✓«Автобусная остановка» — (7)

24

Вы наблюдали за птицами в лесу...

✎ «🕒 Минута» +10, «🕒 Голод» +1, «🕒 Жажда» +1, «Костёр 🕒» -1

○ Если в наличии 3 «Параметры/Костёр»: **Продолжение**, ✎ «Костёр» = 1 — (19)

○ Если отсутствует 3 «Параметры/Костёр»: **Продолжение**, ✎ «Костёр» +1 — (19)

○ Если отсутствует 1 «Огонь/Костёр 🕒»: **Костёр погас**, ✎ снять все отметки в «Условия», снять все отметки в «Вы сейчас находитесь», «Стоянка» +1 — (25)

○ Если в наличии 14 «Потребности/🕒 Жажда»: **Умереть от жажды** — (29)

25

Вы оставили свою стоянку и пошли дальше в лес. Вы шли, шли...

✎ «🕒 Минута» +60, «Километров» +2, «🕒 Голод» +3, «🕒 Жажда» +3

○ Если отсутствует 14 «Потребности/🕒 Жажда»: **Собрать дрова** — (4)

○ Если в наличии ровно 2 «Параметры/Стоянка»: **Найти воду**, ✎ ✓«Стоянка 2» — (33)

○ Если в наличии ровно 3 «Параметры/Стоянка»: **Найти воду**, ✎ ✓«Стоянка 3» — (33)

○ Если в наличии ровно 4 «Параметры/Стоянка»: **Найти воду**, ✎ ✓«Стоянка 4» — (33)

○ Если в наличии 5 «Параметры/Стоянка»: **Найти воду**, ✎ ✓«Стоянка 5» — (33)

○ Если в наличии 6 «Параметры/Стоянка»: **Найти воду**, ✎ ✓«Стоянка 6» — (33)

○ Если в наличии 6 «Параметры/Стоянка»: **Найти воду**, ✎ ✓«Стоянка 6» — (33)

○ Если в наличии 7 «Параметры/Стоянка»: **Найти воду**, ✎ ✓«Стоянка 7» — (33)

26


Вы положили белорусское сливочное масло в свой рюкзак.

✎ «Масло» +1


○ **Продолжение** — (23)


27

Вы сложили из дров костёр, облили керосином и подожгли.

 «Спички» -1, «Керосин» -1, «Дрова» -4, «Голод» +1, «Жажда» +1, «Минута» +1, ✓«Костёр», «Костёр» +4

Соорудить полевую кухню — (21)

Если в наличии 1 «Еда и напитки/Квас», в наличии 5 «Потребности/Жажда»: **Выпить квас**,  «Квас» -1, «Жажда» -5, «Голод» -1, «Бутылка» +1, «Минута» +1

Если отсутствует 6 «Еда и напитки/Грибы»: **Собирать грибы**,  «Грибы» +1, «Минута» +5, «Голод» +1, «Жажда» +1

28

Вы положили пшено в свой рюкзак.

 «Пшено» +1


Продолжение — (23)

29

Вы умерли от жажды. Ваше тело нашли в лесу. Продукты растащили птицы.

30

Вы положили квас в рюкзак.

 «Квас» +1

Продолжаем — (23)

31

32

Вы почистили грибы, помыли их и поставили вариться. Потом почистили и помыли картофель, нарезали его и положили к грибам. Когда суп сварился, положили масло. Потом съели суп и помыли котёл.

✎ «Грибы» -2, «Картофель» -1, «Голод» -5, «Жажда» -2, «Минута» +40, «Масло» -1, «Обертка от масла» +1, «Костёр» -2, ✓«Поели»

○ **Продолжение — (21)**

33

Вы нашли воду и остановились там. Если у вас есть четыре дрова, вы можете развести костёр. Иначе придется собирать дрова.

✎ «Голод» +1, «Жажда» +1, добавить к «?сказать воду» случайное число от 1 до «?сказать воду константа», добавить к «Минута» количество «?сказать воду», ✓«Вода»

○ Если в наличии 1 «Огонь/Спички», в наличии 1 «Огонь/Керосин», в наличии 4 «Огонь/Дрова»: **Развести костёр керосин — (27)**

○ Если в наличии 1 «Огонь/Спички», в наличии 2 «Огонь/Береста», в наличии 4 «Огонь/Дрова»: **Развести костёр береста — (15)**

○ Если отсутствует 14 «Потребности/Жажда»: **Собрать бересту — (18)**

○ Если отсутствует 14 «Потребности/Жажда»: **Собрать дрова — (4)**