

Zaratystra

# Скорость или Жизнь

книга-игра



*Версия текста: 5*

*КвестБук: книги-игры и сторигеймы*

<https://quest-book.ru>

# Лист персонажа

Начальные значения параметров:

## цв

- 1
- 2
- Трамплин

## промт

обмен: 2

## Маршрутный лист

Позиция: 20  
Прочность: 10  
Нитро-ускоритель: 3  
Джампер: 3

## Введение

Отдалённое будущее. Человечество освоило космическое пространство, расселившись в десятках звездных систем. А уж количество планет, которые оказались заселены и вовсе не стоит упоминания. Тем не менее, несмотря на огромные расстояния и высокоразвитые технологии, внутренняя сущность людей изменилась незначительно. Нам по-прежнему свойственны как низменные инстинкты, так и высокие чувства. А одна из древнейших страстей и вовсе выросла, став одной из ключевых.

Азарт. Люди космической эры, столкнувшись с безбрежным океаном космоса, познавшие одиночество, нашли успокоение в различных соревнованиях. Причём, ещё неизвестно, кто получает больше удовольствия – те, кто участвует в опасных состязаниях, или те, кому приходится быть в них всего лишь зрителями.

Одно из самых популярных соревнований – гонки на болидах. Скоростные машины на антигравитационных подушках, парящие в паре десятков сантиметров над поверхностью. Болиды, для которых не нужна ровная трасса, способные преодолевать

различные препятствия. При этом не утрачивающие своей невероятной скорости. Пилоты подобных машин, рискуя собственной жизнью, становятся настоящими героями, любимцами красивых женщин, баловнями судьбы. Все, кроме вас... Потому что Вы участвуете в этих гонках не ради награды, а ради того, чтобы сохранить жизнь любимому человеку. Впрочем, хватит уже разглагольствовать. Скоро начнётся гонка. Давайте же оставим пустые мысли и вернёмся в раздевалку? До старта осталось всего несколько минут...

Прохождение будет отображаться в листе персонажа справа. Назовём это «Маршрутным листом». Какие же данные будем там записывать? Это, прежде всего,

**ПРОЧНОСТЬ вашего болида.** Она равна 10 и будет уменьшаться, если вы будете вести машину неаккуратно. Если **ПРОЧНОСТЬ** станет равна 0 - или меньше, что совсем плохо, вам придётся закончить гонку.

Вторая характеристика – количество **НИТРО**. По умолчанию оно равно 3, но может изменяться. **НИТРО** позволяет ускориться на короткий промежуток времени, обходя, таким образом, конкурентов.

Когда у вас будет возможность применить НИТРО, вы будете предупреждены об этом в тексте приключения. Но применять или нет – выбор только за вами. Каждое использование будет уменьшать запас на 1.

Третьей характеристикой является количество **ДЖАМПЕРОВ**. Они позволяют совершать прыжки. Их количество также равняется 3, но может и измениться по ходу сюжета. Используя ДЖАМПЕР, вы можете преодолеть какое-то серьёзное препятствие - яму или крутой склон, при этом число ДЖАМПЕРОВ будет уменьшаться на 1.

И последней, но самой важной характеристикой, является ваша **ПОЗИЦИЯ** среди других участников. Вы стартуете самым последним, занимая 20 место. Но если вы будете хорошим гонщиком, то сможете вырваться на 1. Изменение позиции будет оговариваться в тексте. Зависеть оно будет от тех решений, которые вы примете по ходу гонки.

Вас зовут Максим Хорошаев. Но это имя известно лишь вам и нескольким близким друзьям. Остальные же знают лишь ваше гоночное имя. **Чёрная Пантера**.

Новичок, ворвавшийся в Межзвёздный чемпионат. Новичок, пробившийся через все отборочные соревнования, чтобы получить право участвовать в последней, финальной, гонке. Гонке, победитель которой получает миллион.

Вы сидите в маленькой комнатке. Жёсткая пластиковая скамья, на которой вы сидите,

видела тысячи подобных вам. Но не совсем таких. Не совсем...

Сестра, любимая маленькая София. Ангел, воплотившийся в человеке. Яркая звёздочка, освещающая вашу жизнь, наполняющая её радостью и весельем. Почему так должно было случиться? Откуда взялся тот жуткий вирус, который поразил её? К тому времени, как врачи нашли лекарство, организм Софии оказался уже слишком сильно повреждён. Сейчас её жизнь поддерживается могучими машинами. Но для того, чтобы вернуть сестру к жизни, требуется операция. Очень дорогостоящая операция. Настолько дорогая, что миллиона, который полагается за победу, едва хватит на неё.

Стук в дверь отрывает от размышлений о несправедливости жизни. Вы поворачиваете голову. У вас нет способности видеть сквозь неё, но это и не требуется. Только один человек может рискнуть потревожить вас перед стартом. Старый тренер, Василий Никифорович. Что ж, нельзя заставлять его ждать. Усмехнувшись, вы открываете рот и произносите:

- Войдите.

**Игра начинается. Кости брошены. Дальше всё зависит только от вас... — (70)**


## 2

---

Справа просвет кажется вам чуть больше, и вы, отбросив все сомнения, нажимаете на газ и устремляетесь в него. Болид несётся, словно пуля, выпущенная из ружья. Скорость вжимает вас в кресло. Упоение гонкой переполняет вас, заставляя крепче сжимать руль.

Противник замечает манёвр и бросает машину на вас, провоцируя столкновение. Поздно, слишком поздно он заметил ваш трюк! Вы пролетаете мимо, даже краешком крыла не царапнув его болид. Успех! Вы стали на шаг ближе к победе! Хорошее начало, так держать!

*Вычитите из вашей ПОЗИЦИИ 1.*

 «Позиция» -1

**Летим дальше. Впереди уже виднеются горы. — (125)**

## 3

---

Настил выглядит более надёжным вариантом. По крайней мере, можно будет успеть уйти в сторону. Вернее, вам так казалось, что успеете. Но когда в настиле появляется прореха, вы не успеваете даже моргнуть. Нос болида проваливается, а в следующее мгновение машину переворачивает, кидает кувырком. Система катапультирования срабатывает автоматически. Вас выбрасывает наружу.

**Вы проиграли.**

## 4

Вы набираете скорость, выжимая газ до упора. Но опасения

оправдались. Песок, образовавший мель, слишком неплотное покрытие. Он расходится под вашим болидом, отчего нос проваливается. Вы увязли! Проклятье! Так близко и одновременно так далеко от победы. Вы в бессилии стучите руками по рулю. Слёзы душат вас. Будь у вас возможность всё исправить, вы вернулись бы в начало! Но у вас только одна жизнь.

**Вы проиграли.**


## 5


Вычитите 2 единицы из показателя ПОЗИЦИИ. Это ваш минимальный успех за прохождение озёрного этапа.

**Если вы желаете улучшить вашу позицию ещё на единицу, выберите плату – одну единицу ПРОЧНОСТИ, либо единицу ДЖАМПЕР.**

Как только соответствующие изменения внесены в маршрутный лист, нажмите на газ.

 «Позиция» -2

Если в наличии 2 «Маршрутный лист/Прочность», но отсутствует «цв/2»: -1  
**Прочности**,  ✓«2», «Позиция» -1

Если в наличии 1 «Маршрутный лист/Джампер», но отсутствует «цв/2»: -1  
**Джампер**,  ✓«2», «Позиция» -1

Если отмечено «цв/2»: Газ — (71)

## 6

Маршрут намного тяжелее, чем вам показалось на первый взгляд.

Ни о каком обгоне речь не идёт. Даже просто не врезаться в очередное препятствие - задача далеко не для каждого пилота. Однако вы не собираетесь уступить.

Висите на хвосте вашего оппонента, ожидая возможности обойти его. И это случается!

Очередной участок пути преграждают два сталактита. Они словно делят дорогу на три части.

Ваш противник выбирает центральную. И не справляется с управлением! Его болид с размаху шваркает о каменный столб. Искры, грохот!

Вам некогда рассматривать, насколько сильно он повреждён. А вот использовать подвернувшийся шанс стоит. Ведь скорость противника явно упала. Проскочить мимо - и дело в шляпе!

Какой же путь вы выберете?

Правый проход — (81)

Или левый проход — (57)

## 7

---

Как ни жаль потраченного ускорителя, но жизнь дороже.

Столкновение на такой скорости грозит смертельным исходом. Вы притормаживаете, не желая рисковать в начале гонки. Соперник, презрительно фыркнув мотором, набирает скорость, окончательно утверждая своё лидерство.

Что ж, это лишь начало. Впереди появляются горы.

Запутанный лабиринт ущелий наверняка подарит вам не одну возможность обойти соперников.

**Стисните зубы и вперёд, к победе! — (125)**

## 8

---

Выбор за правым направлением. Болид стремительно несётся

вперёд, каждый миг норовя врезаться в дерево. Только мастерство пилота, то есть вас, удерживает его от подобной неприятности.

Машина дрожит, но подчиняется вашей воле. Внезапно прямо перед вами появляется овраг. По его дну вы вполне можете проехать. А можно выбрать движение по деревянному настилу, который сделан неведомыми строителями над оврагом.

Каков будет ваш выбор?

**По дну оврага — (64)**

**По деревянному настилу — (3)**

## 9

---


Стекло кабины поднимается, и вы выбираетесь наружу. Снимая

шлем, вы делаете глубокий вдох. Воздух пахнет дымом, но он

кажется, вам слаще ароматов цветущего луга. Взгляд блуждает по сторонам, не в силах сосредоточиться на чём-либо. Вы видите спасателей, бегущих к вашему болиду с огнетушителями. Видите, многотысячную толпу, вздымающую руки вверх. Видите, пролетающие мимо болиды тех, кто не сумел прорваться на вершину пьедестала. Всё это уже неважно. Потому что вы выиграли. Вы получите гонорар, который спасёт вашу сестру. Её огромные голубые глаза откроются, и в них снова загорится огонёк веселья. И снова вы услышите её журчащий голос:

- Какой чудесный день, правда, братик?

**Ради такого стоило рисковать жизнью. Ради такого стоило... Конец игры.**

 получено достижение «Победитель гонки»

## 10

---

Новая возможность обогнать никак не желает появляться. Ваша нерешительность становится причиной раздражительности. Не в силах противостоять ей, вы нажимаете на газ, наплевав на все опасности. Противник мечется, не подставляясь. Но вам уже наплевать на все его трюки.

- Попробуете обогнать противника слева? — (65)
- Или справа? — (45)

## 11

---

Вы ударяете по тормозам. Скорость падает, и противник уходит вперёд, отрываясь от вас.

- Утешая себя тем, что шансы на обгон ещё будут, вы устремляетесь за ним. — (10)

## 12

---

Никаких уступок! Вам нужна только победа. Газ уже вдавлен до упора и вы, взывая ко всем гоночным богам, рвётесь вперёд. Машина соперника с огромной силой врезается в вас. Руль выкручивает из рук. Вы ещё пытаетесь затормозить, умом понимая, что всё бесполезно. Земля вздыбливается под машиной и со всего размаха бьёт в вас...

Гонка окончена.

**Вы проиграли.**

## 13

---

Ваше отставание не так велико, но всё же двигаться по трассе

будет ошибкой. Лидеры не дадут вам шанса обойти их на хорошей дороге. Тем не менее, трасса проложена с несколькими изгибами. А вот река, текущая через лес, выбрала более прямую дорогу. Что, если воспользоваться именно ей?

Так и поступим! Вы решительно сворачиваете с трассы и, поднимая тучи водяных брызг, устремляетесь вперёд.

На реке тут и там раскиданы небольшие островки, заросшие густыми зарослями кустарника. Вам придётся огибать их, чтобы не замедлить движение. Что ж, это всё равно лучше, чем обгонять соперников, рвущихся к победе. Несколько противников, заметив ваш манёвр, устремляются за вами. Но у них не получится помешать вам! Вы просто не дадите им и единого шанса?

Впереди появляется два небольших островка, разделяющих реку на три рукава. Внешне они выглядят практически одинаково. Какой из путей вы выберете?

- Левый — (49)
- Центральный — (130)
- Правый — (22)

## 14

---

Осторожность, осторожность и ещё раз осторожность! Как ни соблазнительна идея обгона, но вероятность столкновения со сталактитом слишком высока. Вы притормаживаете, уступая противнику пальму первенства. Так вы несётесь вперёд, словно связанные одной нитью.

- Противник первым, а вы – сразу за ним, стараясь не отставать. — (61)


## 15

---

Оставив сцепившихся намертво соперников, вы газуете и

взлетаете с трамплина, словно птица. Несколько секунд невесомости, словно вы превратились в птицу, в течение которых сердце замирает в груди. Вы парите, на это время обретая полную свободу и выкинув мысли из головы. Есть только этот миг, это место, это ощущение. Но полёт заканчивается. Болид приземляется на каменистую площадку на другой стороне пропасти. Вас сильно встряхивает, но взгляд на приборную панель вызывает вздох облегчения. Вы ничего не повредили.

*Вычтите из показателя ПОЗИЦИИ 2 единицы и продолжайте гонку!*

 «Позиция» -2

- Впереди новый этап! И расслабляться ещё слишком рано! — (16)



## 16

---

Равнина, поросшая высокой травой, быстро заканчивается.

Болиды один за другим влетают на новый участок, опасный не меньше, чем Смертельный Перевал. Болота Забвения. Непроходимые для пешеходов или тяжелого транспорта, они представляют для болидов довольно сносное покрытие. Однако

следует соблюдать осторожность. В случае аварии спасатели будут добираться до вас чрезвычайно долго.

Край болота порос густыми зарослями камыша. Но создатели трассы упростили вам задачу, вырубив участок и положив непрочный настил.

**Именно по этой свежесотворённой гати вы и устремляетесь вслед за вашими соперниками. — (143)**

## 17

---

Ваша машина несётся вперёд. И тут вы замечаете, что ваш

маршрут пересекается с трассой. Сворачивать на хорошую дорогу нет смысла. Однако эта сторона дороги возвышается над дорожным полотном на добрые пять метров. Получается, что вы на несколько секунд станете летательным аппаратом. Импровизированный трамплин приближается. Что вы будете делать?

Если в наличии 1 «Маршрутный лист/Нитро-ускоритель»: **Воспользуетесь НИТРО. — (134)**

**Уйдёте чуть влево. — (149)**

**Уйдёте чуть вправо. — (74)**

## 18

---

Вы сжимаете руль и направляете машину на болид ближайшего

противника. Сейчас ему придётся попотеть, чтобы остановить вас. Впрочем, о чём разговор? Вас просто невозможно остановить!

Осталось только выбрать, куда вы будете атаковать?

**Левый борт — (135)**

**Корму — (97)**

**Правый борт — (104)**

## 19

---

Мягкое нажатие на кнопку ускорителя, и ваш болид за секунду набирает огромную скорость. Противник ещё пытается вас удержать, но это бесполезно. *Вычитите 1 из показателя НИТРО.*

И также 1 из показателя ПОЗИЦИИ.

Машина взмывает в воздух, ваше тело становится лёгким как пушинка, практически невесомым. Болид парит, превратившись на секунды в стальную птицу. Приземлившись, вы направляетесь дальше, к следующим препятствиям!

 «Позиция» -1, «Нитро-ускоритель» -1

Газу! — (16)

## 20

---

Вы решительно сворачиваете с дороги, направляя болид к «озеру». Соблюдая осторожность, вы выбираете маршрут прямо за летящим впереди соперником. И буквально через несколько минут его машина врежется в один из пузырей. Огненный цветок

распускается прямо перед вами. Озарение вспыхивает внутри. Болотный газ чрезвычайно горюч! И сейчас...

Пузыри начинают взрываться, разлетаясь огненными брызгами во все стороны. Через пару секунд перед вами поднимается настоящая стена пламени! Что же вы предпримете?

Полетите вперёд, рассчитывая прорваться через огонь на скорости — (122)

Свернёте обратно к трассе, уходя от опасности — (128)

## 21


---

Сомнения отброшены прочь. Мощный удар в болид противника.

Скрежет и грохот.

*Вычитите 1 единицу ПРОЧНОСТИ.*

Болид соперника выбрасывает с трассы, а вы летите дальше.

Вы среди лидеров!!!,  «Позиция» -1, «Прочность» -1 — (111)

## 22

Правая протока кажется вам более безопасной. Но только до тех пор, пока вы не видите небольшой выступ, который образует островок. Река в этом месте фактически исчезает. Общая конструкция превращается в своеобразный трамплин.

Если в наличии 1 «Маршрутный лист/Джампер»: **Используете ДЖАМПЕР, чтобы перелететь через него** — (113)

**Доверитесь природному образованию** — (98)

## 23

Придерживаясь прежнего темпа, вы уклоняетесь от падающих обломков. Волны, вздымающиеся от их падений, накатывают на борта болида, но вы удерживаете нужный маршрут, постепенно выбираясь из зала. Скорость вашего продвижения довольно высока. Наверняка вы сумели обогнать кого-то из соперников.

*Вычитите 1 из показателя ПОЗИЦИИ.*

 «Позиция» -1


**Впереди брезжит просвет, и вы устремляетесь к нему, словно бабочка на огонёк свечи.** — (62)

## 24

Болид мчится по гати, пожирая километр за километром.

Однообразные кочки и «колодцы», мелькающие по сторонам, погружают вас в почти гипнотическое состояние. Поэтому появляющийся на пути островок, довольно густо поросший низкорослыми кривыми деревцами, сначала кажется вам нереальным. Однако вы быстро приходите в себя и крепче сжимаете руль.

Один из болидов, летящих перед вами, внезапно виляет в сторону, вылетая с трассы. Вы чудом уворачиваетесь, выкручивая руль. Пролетая мимо, вы видите, как машина соперника врежется в болотную жижу, вызывая настоящий водный «взрыв». Но вам некогда смотреть, что именно там случилось. *Вычитите из показателя ПОЗИЦИИ 1 единицу и двигайтесь дальше.*

 «Позиция» -1

**Вжжж** — (40)

## 25

---

Впереди вырастает Лес.

Именно так, с большой буквы.

Гигантские деревья, кроной едва не касающиеся облаков. Именно среди этих живых исполинов пролегает последний участок трассы. Приготовьтесь к последнему и решительному бою.

Какую ПОЗИЦИЮ вы сейчас занимаете?

Ваше дальнейшее продвижение будет зависеть именно от неё.

Если в наличии 11 «Маршрутный лист/Позиция», но отсутствует 12 «Маршрутный лист/Позиция»: **Ваша ПОЗИЦИЯ 11 или ниже.** — (27)

Если в наличии 8 «Маршрутный лист/Позиция», но отсутствует 11 «Маршрутный лист/Позиция»: **Ваша ПОЗИЦИЯ от 10 до 8 включительно** — (13)

Если отсутствует 8 «Маршрутный лист/Позиция»: **Ваша ПОЗИЦИЯ 7 или выше** — (96)


## 26

---

Ускорение вдавликает вас в кресло.

*Вычитите НИТРО из маршрутного листа.*

Но ваш противник остаётся далеко позади!

 «Позиция» = 3, «Нитро-ускоритель» -1

**Ура, вы в тройке лидеров!** — (111)

## 27

---

Вы слишком далеко от первой тройки. Несколько секунд

отчаяния – и безумный план созревает в вашей голове. Трасса, по которой можно более-менее спокойно двигаться через лес, имеет S-образную форму. Если следовать по ней, то вы просто не успеете обойти всех соперников до финиша. Поэтому вывод совершенно очевиден. Направить болид напрямик. Лес расположен на склоне большого холма, так что это будет похоже на безумный слалом. Только без снега. Вы решительно направляете машину прямо в гущу деревьев.

*Вычитите 1 единицу ПРОЧНОСТИ.*

Решайте, куда направите свою машину дальше.

 «Прочность» -1

Если в наличии 1 «Маршрутный лист/Прочность»: **По центру.** — (105)

Если в наличии 1 «Маршрутный лист/Прочность»: **Направо.** — (8)

Если отсутствует 1 «Маршрутный лист/Прочность»: **Прочность равна 0** — (68)

Если в наличии 1 «Маршрутный лист/Прочность»: **Налево** — (129)

## 28

Чем быстрее выберетесь отсюда, тем лучше!

Педаль газа до упора и молитву всем богам на удачу. Некоторое время вам удаётся удачно уклоняться, но затем... Два сталактита падают практически одновременно. Вы успеваете увернуться от одного, но второй обрушивается на болид. Вас отбрасывает в сторону - *вычтите 1 единицу ПРОЧНОСТИ*, двигатель захлёбывается, теряя мощность. Вы лихорадочно перезапускаете его, и устремляетесь вперёд. Но время, потраченное на набор скорости, вернуть не получится.

 «Прочность» -1

Если в наличии 1 «Маршрутный лист/Прочность»: **Вы только-только успеваете вырваться за пределы зала, надеясь, что отставание не так сильно** — (61)

Если отсутствует 1 «Маршрутный лист/Прочность»: **Прочность равна 0** — (68)

## 29

Вы устремляетесь к дороге. Всё-таки болид, хоть и способен

двигаться по воде, но вот при малейшей аварии вполне может утонуть. Лучше не рисковать и двигаться по земле.

Когда вы достигаете примерно середины маршрута, вирт- навигатор начинает бить тревогу. Ещё до того, как вы успеваете разобраться в чём дело, на дорогу прямо перед вами падает каменный обломок. Лишь отточенные рефлексy вырывают вас, в последний момент уводя из-под удара. А за первым обломком

следует второй, третий... Десятки сталактитов, потревоженные рёвом вашего болида, начинают падать вниз, превращаясь в смертельные снаряды. Вы уклоняетесь от них, продолжая двигаться по дороге. А мозг лихорадочно высчитывает варианты.

**Продолжите двигаться с прежней скоростью?** — (120)

**Ускоритесь, чтобы проскочить опасный зал как можно быстрее?** — (50)

## 30

---

Атаковать сзади! Так и только так! Секунда – и машины сталкиваются. Приборы орут, захлёбываясь от ужаса. Но повреждения мало вас сейчас волнуют. Противник устоял! Он сумел удержаться, сохранив преимущество!

*Вычитите 1 из показателя ПРОЧНОСТИ. И прыгайте следом за более опытным пилотом.*

Ощущения от полёта несколько скрашивают досаду. Невесомость и свобода на несколько секунд наполняют вас эйфорией. Краткие мгновения – но как много они могут порой дать!

 «Прочность» -1

Если в наличии 1 «Маршрутный лист/Прочность»: **Приземлившись, вы тут же вдавливате педаль газа. Надо обойти противника во чтобы то ни стало! Тем более, что на открытой местности, раскинувшейся перед вами, это сделать будет намного проще. — (16)**

Если отсутствует 1 «Маршрутный лист/Прочность»: **Прочность упала до 0**

## 31

---

Вы сворачиваете вправо. Дорога довольно просторна, чтобы

можно было отвлечь часть сознания на выработку плана. Тело само, почти без участия разума, управляет болидом, петляя между каменных колонн. Просчитав варианты, вы приходите к выводу, что сделать можно только одно. Пойти на обгон именно в нерукотворном "лесу". Это даст вам большую фору для дальнейшей гонки.

Вы нажимаете на педаль газа и начинаете приближаться к сопернику. Естественно, тот, обнаружив вашу наглость, начинает петлять, не давая проезда. Не слишком приятное ощущение, но ничего не поделаешь.

Что же делать дальше?

**Атакуете противника, увеличив скорость — (132)**

**Будете плестись за ним, чтобы не быть размазанным по стене при неудачном столкновении — (14)**

## 32

---

Никаких сомнений! Если этому пилоту хочется посоревноваться

в мастерстве – это только его выбор! Вы решительно направляетесь на сближение с противником! Между вами осталось расстояние всего в пару метров. Осталось только решить, как атаковать противника.

**В корму — (30)**

**В борт — (138)**

## 33

---

Вы корчите мрачную морду и спрашиваете, стараясь, чтобы

голос не выдал переполняющее вас веселье:

- Где мои джамперы? Или ты забыл про них?

- Успокойся. Зачем вообще тебе эти штуки? Ты ведь не горный козёл, чтобы прыгать через горки!

- Не увиливай!

- Да поставили тебе дополнительный джампер, успокойся!

- Я просил три!

- Мало ли что ты просил! Правила не разрешают добавлять больше одного. Довольствуйся этим и готовься к гонке!

**Хмыкнув, вы вносите в свой маршрутный лист, что у вас 4 джампера,** 

«Джампер» = 4 — (53)

## 34

---

Внезапно впереди появляется относительно свободная площадка.

Эдакая поляна в каменном лесу. И противник сразу загорается желанием нагнать и обойти вас. Фары его болида увеличиваются, свидетельствуя о том, что пришло время защитить своё преимущество.

Как вы поступите?

**Начнёте вилять из стороны в сторону, надеясь не дать противнику обогнать? — (78)**

**Или попытаете подловить соперника, ударив по тормозам, когда он будет прямо за вами? В случае удачи это гарантирует вам победу в этой маленькой дуэли. — (59)**


## 35

---

Прыжковый механизм послушно подбрасывает ваш болид.

*Вычтите ДЖАМПЕР из списка оборудования.*

Машина просто перелетает через соперника, который ничем не может вас остановить. Приземлившись на трассу, вы нажимаете педаль газа и устремляетесь к победе.

 «Джампер» -1, «Позиция» = 3

**Вы в тройке лидеров! — (111)**

## 36

---

Атаковать одного из них. Другого варианта просто нет. Кого же выбрать?

- Того, что слева? — (140)
- Или того, что справа? — (92)



## 37

---

Вычтите 2 единицы из показателя ПОЗИЦИИ.

Это ваш минимальный успех за прохождение городского этапа. Если вы желаете улучшить вашу позицию ещё на единицу, выберите плату – одну единицу ПРОЧНОСТИ, либо единицу НИТРО. Как только соответствующие изменения внесены в маршрутный лист, нажмите на газ.

 «Позиция» -2

- Если отмечено «цв/1»: -1 Нитро -1 Позиция,  ✓«1», «Позиция» -1
- Если отмечено «цв/1»: -1 Прочность -1 Позиция,  ✓«1», «Позиция» -1
- Соперников ещё много, вперёд! (ГАЗ) — (75)

## 38


---

Вы направляете машину прямо в одну из открытых заслонок.

Она кажется такой крохотной, что сердце невольно замирает. И не зря! Болид вонзается в отверстие, словно нитка в иголку. Корпус скрежещет о камни, высекая длинные снопы искр.

Потеряйте 2 единицы ПРОЧНОСТИ.

Вычтите 2 из показателя ПОЗИЦИИ.

 «Прочность» -2, «Позиция» -2

- Если в наличии 1 «Маршрутный лист/Прочность»: **Вы успешно преодолели очередное испытание — (111)**
- Если отсутствует 1 «Маршрутный лист/Прочность»: **Прочность равна 0!**



## 39

---

Ненужный риск – вот от чего предостерегал вас тренер. Вы осторожно мчитесь, вглядываясь во все преграды и вовремя уклоняясь от них. К тому времени, когда впереди забрезжил просвет, вы уже взмокли от напряжения.

Но вы сумели выбраться из этого смертельного лабиринта!

Газу! — (61)

## 40

---

Вылетая за пределы островка, вы замечаете справа от проложенной гати обширное «озеро», на котором нет кочек-островков. Но ровная водная гладь вовсе не идеальна. На ней в различных местах вспухают большие пузыри. Некоторые из них время от времени лопаются. Гать огибает «озеро». Картина напоминает ту, что вы недавно видели. Только там туман уменьшал видимость, а здесь всё просматривается далеко. Один из летящих впереди болидов уходит с трассы, углубляясь в глубину

«озера». Решение пилота совершенно вам понятно. Выиграть время.

Последуете за ним на «озеро» — (20)

Или будете двигаться по трассе, рассчитывая обогнать за счёт манёвренности. — (127)


## 41

---

Кому нужен этот трамплин? Зачем бороться за право первым

достичь его? Вы направляете свою машину чуть в сторону. Противники, заметив вас, ударяют по газам, чтобы не пропустить вас вперёд. Но помешать вам не в силах. Когда до края пропасти остаётся несколько метров, вы нажимаете кнопку прыжка. *Вычитите один ДЖАМПЕР из вашего маршрутного листа.*

Машина взмывает воздух, генераторы антигравитации на краткие секунды делая болид практически невесомым. Вы перелетаете через пропасть, мягко опускаясь на другой стороне. Лишь одному из противников удаётся опередить вас. *Вычитите 1 из показателя ПОЗИЦИИ.* Перед вами широкая равнина, где можно разогнаться до предельной скорости. Здесь не надо бояться, что вот-вот врежетесь в каменную стену.

 «Джампер» -1, «Позиция» -1

Вперёд, гонщик! Победа ждёт тебя! — (16)

## 42


---

Инстинкт подсказывает вам решение. Вверх! Палец нажимает кнопку прыжка. Активируется механизм, и машина взмывает в воздух. - Не забудьте *вычеркнуть ДЖАМПЕР* из маршрутного листа.

Зверь, над которым пролетает неведомый предмет, реагирует молниеносно для своих огромных размеров.

Из его тела вырастает длинное щупальце, которое хватает вашу машину. Мощный рывок едва не приводит к катастрофе. Однако прочности щупальца не хватает, чтобы удержать добычу. Громкий треск, и ваш болид освобождается от хватки.

*Вычитите 1 единицу из показателя ПРОЧНОСТИ.*

 «Джампер» -1, «Прочность» -1

Если в наличии 1 «Маршрутный лист/Прочность»: **Вы лихорадочно нажимаете на газ и устремляетесь дальше — (69)**

Если отсутствует 1 «Маршрутный лист/Прочность»: **Прочность равна 0 — (68)**

## 43

---

Вы нажимаете жёлтую кнопку. Сигнал тревоги взывает громче.

А спустя секунду вас выбрасывает из машины. Вы перепутали! Эта кнопка экстренного катапультирования! На высоте двадцати метров над вашей головой распускается купол парашюта. Вы смотрите с неба, как неуправляемый болид несётся дальше. Скоро придут спасатели. Но гонка для вас закончена.

**Вы проиграли.**

## 44

---

Болиды срываются с места, реактивные двигатели их сжигают топливо, разгоняя машину до огромных скоростей.

Рёв оглушает. И даже крики многотысячной толпы не могут перекрыть этот рёв.

Правда, вам не слышны эти звуки. Шлем защищает вас от громких звуков, отсекая всё лишнее. Вы слышите лишь урчание двигателя и голосовые сигналы вирт-навигатора.

Болиды несутся плотной группой, едва не сталкиваясь друг с другом. С одной стороны, пилоты хотят вырваться вперёд уже на старте, с другой – получить серьёзное повреждение и уйти из гонки в начале - не самый лучший вариант.

Вы лавируете, стараясь найти просвет в плотных рядах ваших противников. Но эти гонщики слишком хороши, чтобы дать такой шанс. Если хотите продвигаться вперёд, придётся рискнуть.

Взгляд цепляется за ближайшего противника. Движения пилота выглядят немного размашистыми и нервными.

- Будете двигаться в основной группе, ожидая полноценного шанса — (58)
- Или рискнёте, попытавшись обойти нервного пилота — (54)


## 45

---

Бросаете машину вправо. Противник не успевает отреагировать, лишь ударив вас в борт. *вычитите 1 из показателя ПРОЧНОСТИ.*

Однако вы умудряетесь протиснуться, побеждая, таким образом, в этой маленькой дуэли. *Уменьшите показатель ПОЗИЦИИ на 1.*

Теперь перед вами никого нет, и вы можете смело давить на газ.

 «Позиция» -1, «Прочность» -1

- Газ в пол! — (62)

## 46

---

С одним противником справиться легче, чем с двумя.

А если обогнать его быстро, то можно будет спокойно разогнаться и обойти тех, что бодаются в другом проходе.

Именно эти соображения заставляют вас выбрать центральный проход. Вы ныряете в него, как в омут, надеясь только на собственное мастерство и толику удачи.

Машина противника несётся впереди, разгоняя мрак пещеры.

А вас гложет нетерпение. И оно заставляет вас сразу устремиться за противником, намереваясь его обогнать. Естественно, сделать это просто так не получится.

Соперник начинает совершать манёвры, уменьшая ваши шансы на успешный обгон.

- Продолжите атаковать противника — (142)
- Отступите, ожидая более удачной возможности для обгона — (11)

## 47

---

Притормаживая, вы старательно маневрируете. Однако

усталость, накопившаяся за время гонки, играет с вами дурную шутку. В очередной раз вы не успеваете выпрямить болид, и он срывается в неконтролируемый пируэт. Машину подбрасывает на кочке, начав беспорядочно крутить.

Когда глина заканчивается, болид врезается в дерево. Мощный взрыв разрывает корпус машины в клочья. А вас выбрасывает наружу.

Вы лишаетесь сознания. Но это уже не важно.

**Вы проиграли.**

## 48

---

Пропасть кажется просто огромной.

Вам приходит в голову, что трамплин может оказаться недостаточно высоким, чтобы перелететь с его помощью на другую сторону.

Следует гарантировать результат, использовав одновременно ускорение и прыжок. Трюк опасный, но вы не боитесь риска. Подправляете траекторию, чтобы пройти чуть в стороне от трамплина, вы нажимаете на газ.

Противники, которые, заметив ваши действия, прекращают возню и устремляются к трамплину, вас уже не волнуют. Как только до края пропасти остаётся несколько метров, вы одновременно нажимаете кнопки ускорителя и прыжка.

Машина, мгновенно утратив вес, взмывает вверх, словно пушинка, подброшенная сильным порывом ветра. Вы поднимаетесь всё выше и выше. На такой высоте стабилизаторы просто не работают!

Вы потеряете управление болидом! Запоздалое понимание приходит к вам, но изменить ничего уже нельзя. Через несколько секунд действие ДЖАМПЕРА заканчивается, и болид, обретя прежний вес, камнем устремляется к земле.

То, что падаете вы уже на другой стороне пропасти, вовсе не делает ситуацию радужнее. Сорвавшись в крутое пике, вы практически вертикально врзаетесь в землю. Защитная пена заполняет кабину во мгновение ока, спасая

вашу жизнь.


К сожалению, спасти машину эта пена не в состоянии...

**Вы проиграли.**

## 49

---

Левая протока выглядит более предпочтительно. Вы направляете болид туда. Уже пролетая мимо островка, замечаете, что вода за ним светлеет. Мель! Проклятье! Если этот участок слишком рыхлый, вы рискуете завязнуть и потерять скорость!

Если в наличии 1 «Маршрутный лист/Нитро-ускоритель»: **Используете НИТРО**,   
«Нитро-ускоритель» -1 — **(82)**

**Понадеетесь на удачу и просто вдавите педаль газа?** — **(4)**

## 50

---

Нажав педаль газа до упора, вы разгоняете болид до поистине

космических скоростей. Падающие камни превращают происходящее в невероятный аттракцион. И ваш билет сегодня не выигрывает. Очередной камень обрушивается прямо на капот, разбивая машину. Защитная пена заполняет кабину, спасая вам жизнь. Но гонка для вас окончена.

**Вы проиграли.**


## 51

---

Инстинктивно вы бросаете болид влево. Зверь, видя несущуюся на него машину, раскидывает лапы в стороны, чтобы схватить. Но безуспешно. Острейшие когти лишь царапают по борту, не замедляя вашего продвижения даже на долю мгновения.

*Вычитите 1 единицу из показателя ПОЗИЦИИ.*

Вы давите на газ, уносясь прочь и молясь, чтобы такого монстра больше на вашем пути не попадалось.

 «Позиция» -1

Газу! — (69)

## 52

---

Прыжковый механизм поднимает ваш болид в воздух. Вы перелетаете через упавшее дерево. *Вычитите из показателя ПОЗИЦИИ 3 единицы.*

 «Позиция» -3

Очередная преграда позади, вперёд, осталось совсем немного! — (17)

## 53

---

Внесите необходимые изменения в маршрутный лист. Теперь

вы точно знаете, на что способна ваша машина. Времени мало, пора выдвигаться на трассу! Да и старик уже нетерпеливо смотрит на вас. Видно, что он едва сдерживается, чтобы не проворчать в очередной раз что-нибудь нелицеприятное про ваше копание.

Давайте не будем сердить тренера и отправимся на трассу. — (137)

## 54

---

Увеличив скорость, вы практически вплотную приближаетесь к

машине противника. Поведение пилота становится более нервным. Он начинает бросать машину то вправо, то влево, отчего теряет скорость. Самое время попробовать обойти его!

На очередном манёвре вы видите удачный просвет.

Надавите на газ, обгоняя соперника — (115)

Если в наличии 1 «Маршрутный лист/Нитро-ускоритель»: **Используйте НИТРО, не оставив сопернику даже шанса задержать вас.** — (103)

## 55


---


Вычтите 1 единицу из показателя ПОЗИЦИИ.

Это ваш минимальный успех за прохождение холмистого этапа. Если вы желаете улучшить вашу позицию ещё на 1 или 2 единицы, выберите плату – одну единицу ДЖАМПЕР, либо единицу НИТРО. По одной единице модификатора за единицу ПОЗИЦИИ

Как только соответствующие изменения внесены в маршрутный лист, нажмите на газ.

 «Позиция» -1

Если в наличии 1 «промт/обмен», в наличии 1 «Маршрутный лист/Нитро-ускоритель»: **-1 Нитро**,  «Позиция» -1, «Нитро-ускоритель» -1, «обмен» -1

Если в наличии 1 «Маршрутный лист/Джампер», в наличии 1 «промт/обмен»: **-1 Джампер**,  «Позиция» -1, «Джампер» -1, «обмен» -1

Газу — (25)

## 56

---

Активируете механизм прыжка.

Вычтите единицу из показателя ДЖАМПЕР.

Машина взмывает в воздух. Вы, не снижая скорость, просто перемахиваете через препятствие, выигрывая несколько драгоценных секунд.

Вычтите 1 единицу из показателя ПОЗИЦИИ.

**А теперь быстро вперёд, нельзя утрачивать преимущество!** — (24)

## 57

---

Руль влево! Болид бросает так резко, что вы едва успеваете увернуться от неожиданно выросшего на пути валуна.

Тем не менее, мастерства вам хватает, чтобы удержать машину и вырваться вперёд, практически не потеряв скорости.

Вычтите 1 единицу из номера вашей ПОЗИЦИИ.

Отлично, одним противником меньше!

 «Позиция» -1

**Вперёд, вперёд, вперёд!!!** — (62)

## 58

---

Принимаете решение не спешить. Гонка только началась, поэтому риск будет настоящей глупостью. Держитесь за противником, как можно ближе. Всё внимание сосредоточено на нём. Хватит одной его ошибки, чтобы обойти.

Пилот продолжает вилять, старательно не пропуская вас вперёд. Такое внимание на вашей персоне сказывается на остальных. Вы начинаете отставать от группы. Сердце сжимается от осознания того, что шансы на победу тают.

Перед очередным поворотом машину противника слегка заносит, отчего она теряет скорость. Вы же, чисто пройдя участок, обладаете превосходством. Сделать короткий рывок - и противник окажется позади!


- Будете обходить справа — (2)
- Слева — (80)

## 59

---

Вы подгадываете момент, когда противник становится точно за вами и ударяете по сторонам. Проклятье! Этот пилот оказался не так прост! Стоило вам затормозить, как он тут же закладывает вираж, обходя вас справа.

*Прибавьте 1 к показателю вашей ПОЗИЦИИ.*

 «Позиция» +1

Вам ничего не остаётся, кроме как следовать за соперником, ожидая более удачной возможности — (61)

## 60

---


Вы начинаете разгон, одновременно нажимая кнопку ускорителя. Ваш болид устремляется вперёд.

*Вычтите один НИТРО из вашего маршрутного листа.*

Противники, заметив ваш манёвр, перестают бороться друг с другом и тоже ускоряются, стараясь не пропустить вас. Тем не менее, вам удаётся обойти одного из них, достигнув трамплина вторым.

*Вычтите из показателя ПОЗИЦИЯ 1 единицу.*

Секундная перегрузка – и вот вы уже парите в воздухе, превращаясь в птицу. Лишённую всех проблем и сомнений. Просто полёт, просто мечта, просто свобода! Приземление получается удачным. Как только стабилизаторы уравнивают машину, вы тут же устремляетесь вперёд. Перед вами широкая широкая равнина, на которой больше не будет каменных стен, готовых сожрать ваш хрупкий болид. Вперёд, гонщик!

 «Позиция» -1, «Нитро-ускоритель» -1

- Только вперёд! — (16)

## 61

Ущелье заканчивается так же внезапно, как и началось. Перед


вами раскидывается огромная равнина, границы которой уходят за горизонт. Там вы сможете вздохнуть свободнее. Петляние в узких каменных кишках осталось позади. Затем взгляд перескакивает на то, что расположено непосредственно перед вами. Мда, создателям трассы не откажешь в фантазии. Широкая пропасть раскинулась перед вами. И преодолеть её можно, только перемахнув через неё с помощью трамплина. Опасный полёт, который окончится не менее опасным приземлением. И ещё одна проблема. Двое противников оказываются быстрее вас. Их болиды несутся перед вами, всего в нескольких метрах. Они сосредоточены на борьбе между собой, пока совершенно не замечая вас.

Какие действия вы совершите?

**Продолжите двигаться так, как и раньше, ожидая шанса обогнать конкурентов? — (124)**

Если в наличии 1 «Маршрутный лист/Нитро-ускоритель»: **Используете НИТРО, обойдя их по дуге? — (60)**

Если в наличии 1 «Маршрутный лист/Джампер»: **Используете ДЖАМПЕР, просто перепрыгнув через пропасть, минуя трамплин? — (41)**

Если в наличии 1 «Маршрутный лист/Джампер», в наличии 1 «Маршрутный лист/Нитро-ускоритель»: **Используете НИТРО+ДЖАМПЕР, гарантировав себе попадание на другую сторону?,  «Джампер» -1, «Нитро-ускоритель» -1 — (48)**

## 62

Когда солнечный свет бьёт в глаза, свидетельствуя о том, что

лабиринт ущелий позади, вы испытываете невероятное облегчение. И даже тот факт, что впереди вы видите корму одного из противников, не способен уменьшить его. Очередная порция адреналина выплёскивается в кровь. Вы нажимаете педаль газа и устремляетесь в бой, готовые сделать всё, чтобы обогнать соперника.

Впереди виднеется пропасть, а на вашей стороне – большой трамплин. Видимо, придётся перепрыгивать с его помощью. Не слишком обнадеживающий способ, но ведь создатели трассы не станут зря гробить болиды?

**Будете продолжать двигаться, как и раньше, попытавшись обыграть противника за счёт манёвренности? — (136)**

Если в наличии 1 «Маршрутный лист/Нитро-ускоритель»: **Воспользуетесь НИТРО, чтобы увеличить шансы на победу? — (19)**

Если в наличии 1 «Маршрутный лист/Джампер»: **Или плюнете на трамплин, потратив ДЖАМПЕР? — (86)**



## 63

---

Даже секунда промедления может стать фатальной!

Вы давите на газ, устремляясь к повороту.

Соперники схлестнулись не на шутку, стараясь вытеснить друг друга. Поэтому ваш болид, на полном ходу врезавшийся в них, становится полной неожиданностью.

Но судьба играет с вами злую шутку. От удара двигатель выходит из строя. Управление болидом невозможно. И вы втроём вылетаете с трассы, образуя кучу малу. Вас несколько раз переворачивает, но ничего страшного не происходит.

Если не считать того, что из гонки вы выбываете.

Вы проиграли.

## 64

---

Без сомнений вы направляете машину по дну оврага.

Оказавшись в узком тоннеле, на секунду вам кажется, что совершили ошибку. Однако всё обходится без проблем. Вы проскакиваете на другую сторону и, набирая скорость, устремляетесь дальше.

*Вычтите 3 из показателя ПОЗИЦИИ.*

Но расслабляться ещё рано!

 «Позиция» -3

**Главное – впереди!** — (17)

## 65

---

Бросаете машину влево, но противник успешно отражает атаку, перекрывая дорогу. Вы вынуждены увести машину ещё дальше в сторону, чтобы избежать столкновения. Болид врезается в сталактит - *вычтите 1 единицу ПРОЧНОСТИ*. Но что самое обидное, вам так и не удаётся обогнать врага.

 «Прочность» -1

**Придётся ждать другой возможности.** — (61)

## 66

---

Ваш болид молнией несётся вперёд, и в один прекрасный момент вы видите перед собой обширный зал, заполненный сталактитами. Настоящий каменный лес! И просветы между

«деревьями» стали больше. Самое время рискнуть и прибавить ходу!

Как вы поступите?

- Увеличите скорость, чтобы обогнать соперников. — (99)
- Или продолжите движение на прежней скорости, памятуя о возможности ошибки. — (39)


## 67

---

Здесь нет каменных стен, готовых размазать неосторожного пилота. Поэтому вы бросаетесь в атаку. Противник бросает машину вправо-влево, но его движения слишком предсказуемы.

Вы улавливаете ритм, и, нажав на газ, легко обходите его.

*Вычтите 1 из показателя ПОЗИЦИИ.*

 «Позиция» -1

- Теперь дальше! Быстрее! — (76)

## 68

---

## 69

---

Через некоторое время туман расступается, и вы возвращаетесь на гать.

Болид выскакивает на дорожное покрытие, и вы с облегчением вздыхаете. Эксперимент с уходом с трассы завершился достаточно хорошо.

- Но стоит ли в будущем повторять его? — (24)

Старик входит, не дожидаясь повторного приглашения. Вы

видите его, такого маленького и нескладного, и в очередной раз удивляетесь, как же обманчива бывает внешность. Разве можно заподозрить за этим круглым лицом, на котором выделяется большой красный нос картошкой, цепкий ум профессионального гонщика?

- Как настроение, Пантера? Готов к гонке?

- Конечно. Как всегда.

- Сегодня – особый день. Больше не будет поблажек, вторых шансов и неуклюжих соперников. Те, кто выходят сегодня на старт – лучшие из лучших. Ты ведь понимаешь это?

- Разумеется, к чему всё это? Я не маленький мальчик.

- Не мальчик, но и не старик. Ты по-прежнему слишком горяч для чемпиона. Будь более хладнокровен, не рискуй без причины. Помни, жизнь дороже победы!

Старик смотрит на вас, недовольно хмуря брови. Сколько вы его помните, он вечно недоволен чем-то. Вы улыбаетесь, стараясь успокоить Никифоровича. Как всегда, безуспешно. Он бросает вам планшет. Привычным движением ловите его и смотрите на экран. Там светится изображение вашего болида.

- Зачем это? Я и так всё знаю наизусть.

- Не спорь! Просмотри всё снова! В гонке не бывает мелочей! Делать нечего, придётся изучать технические данные.

#### **Болид модели МСХ-16.**

**Максимальная скорость – 320 км/ч.**

Проходимость по грунтам, способность преодолевать водные и другие преграды – «В» класс - выше только военные вездеходы, которые не способны развивать высокие скорости

**Прочность – 10.**

Не так много, учитывая, что единица прочности тратится при любом мало-мальски серьёзном столкновении.

**Нитро-ускоритель – 3 штуки.**

Хорошая штука, если требуется

быстро набрать скорость на прямом участке. Главное, не пытаться использовать его на крутых поворотах. Стабилизаторы точно не удержат.

**Джампер – 3 штуки.**

Антигравитационная подушка, конечно, дело хорошее, но перебираться через глубокие ямы или крутые холмы она не позволяет. А вот джампер даст возможность на пару секунд превратиться в настоящий летательный аппарат. Включил такой перед пропастью – и легко перемахнёшь на другую сторону.

Стандартная комплектация – что тут можно сказать? Постой-ка, но ведь вы заказывали модификации болида!

- А что насчёт улучшений, которые я просил?

- Каких таких улучшений? – прикидывается дурачком тренер.

Вы прищуриваетесь. Этот старик думает играть с вами? Вы ведь точно знаете, что заказывали улучшения.

**Вы просили дополнительные заряды нитро-ускорителей — (85)**

**Вы просили дополнительные заряды джамперов — (33)**

## 71

---

Холмы. Сотни больших и маленьких холмов, между которыми проложена трасса.

Этот этап становится одним из самых сложных для вас. Машина, уже изрядно потрёпанная на предыдущих этапах, хуже слушается руля. Но вы преодолеваете преграды одну за другой. Память о холмах вспыхивает внутри, рисуя жуткие и одновременно прекрасные картины.

...Неведомые каменные идолы, рядами стоящие по краям дороги. Некоторые из них упали, превратившись в преграды на пути скоростных болидов...

...Обрушивающийся песчаный склон, после того, как в него врезается болид соперника...

...Жуткая гроза, разразившаяся над головой. Молнии, бьющие с небес, похожи на небесные плети, прореживающие ряды гонщиков...

...Стада рогатых «антилоп», вздумавшие мигрировать прямо перед несущимися по трассе гоночными болидами...

Сколько нервов потрачено? Каких жертв стоил этот этап? Как сильно улучшилась ваша позиция? — (55)

## 72

---

Инстинктивно вы сворачиваете вправо. Болид в считанных миллиметрах пролетает мимо страшного камня. Сердце колотится как бешеное, но опасность уже позади.

*Вычитите 1 из показателя ПОЗИЦИИ.*

Ваш риск оправдывает себя, вы приближаетесь к победе!

Не стоит останавливаться!

 «Позиция» -1

Вперёд! — (62)

## 73

---

Всего один противник отделяет вас от лидеров. Время показать, на что вы способны!

Время поскрести по сусекам, извлекая сохранённые модификаторы!

Если в наличии 1 «Маршрутный лист/Нитро-ускоритель»: **Воспользуетесь НИТРО** — (26)

Если в наличии 1 «Маршрутный лист/Джампер»: **Используете ДЖАМПЕР?** — (35)

**Атакуете противника, рискуя повредить машину?** — (21)

## 74

Направляете машину правее.

Это оказывается верным решением. Болид взмывает в воздух, перенося вас на другую сторону дороги. Приземляясь вы тут же нажимаете на газ. *Вычитите 3 из показателя ПОЗИЦИИ.* И крепче держите руль.

 «Позиция» -3

**Ещё есть шанс выиграть! — (117)**

## 75

Край тысячи озёр. Вы надолго запомните эти прекрасные

пейзажи. Водные зеркала, на которых распустились миллионы ярких разноцветных цветов. А птицы, стаями поднимающиеся при вашем приближении? Что может сравниться с этим? Но не только красоты природы остаются в вашей памяти.

...Неведомый левиафан, вынырнувший из глубины и обрушивающийся на болиды и сбивающий их с дороги...

...Птицы, которые врезаются в лобовые стёкла машин и сбивают с дороги...

...Водопад, над которым построен узкий висячий мост. Сколько болидов там едва не сорвались в воду? ...

...Огромные красные маки, размером в пятиэтажный дом, из которых поднимаются столь же огромные насекомые, отдалённо напоминающие своих земных сородичей-пчёл...

...Сумасшедшая гонка по дну пересохшей реки...

**И снова вы поднимаетесь выше по турнирной лестнице. Сколько противников осталось позади? — (5)**

## 76

Дорога петляет. Впрочем, по сравнению с тем, что вы уже

преодолели, это выглядит спокойной прогулкой. Вот только противники, которых вы видите перед собой, ведут так же уверенно и спокойно, не давая шанса обойти себя. Внезапно заросли камыша, обрамляющие гать, исчезают, оставаясь за спиной.

Болото меняет свой облик, превращаясь в цепочку больших окон, перемежающихся крохотными островками из мха и низких кривых деревьев. Но не это приковывает ваше внимание.

Вы замечаете, как гать изгибается длинной дугой, обходя область странного желтовато-молочного тумана, язык которого вырастает из той части болота, что вам не видна. Туман густой, но приборы навигатора с некоторым трудом, но рисуют картинку.

**Продолжите движение по гати. — (93)**

**Или свернёте в туман, чтобы опередить соперников, срезав путь. — (146)**

## 77

---

Вы осторожно следуете за противником, ожидая его ошибки. Но тот ведёт внимательно и аккуратно.

- Что ж, видимо придётся найти другой способ обойти его. — (76)**

## 78

---

Противник не может получить даже малейшего шанса, чтобы обойти вас.

Стоит ему свернуть чуть в сторону, как вы повторяете его движение. Так вы и двигаетесь, словно связанные невидимой цепью.

Ваше преимущество неоспоримо.

- Вы летите вперёд, продвигаясь к цели — (62)**

## 79

---

Крутой поворот.

Это ваш шанс обойти ещё нескольких соперников. Тем более, что парочка идущих впереди занята борьбой друг с другом.

Другой возможности может и не быть!

- Рискнёте, ускорившись на повороте? Врезавшись в одного из соперников, вы сможете погасить инерцию заноса. — (63)**

- Притормозите, не рискуя понапрасну. — (100)**

## 80

---

Левый обход кажется более предпочтительным. Вы выкручиваете руль, бросая болид в небольшой просвет. Газ выжат до упора, машина рвётся вперёд!

Противник замечает ваш манёвр и начинает прижимать свою машину к левому бортику трассы. Это становится опасным! Вы просто не успеете проскочить! Адреналин бушующей волной выбрасывается в кровь.

Время замедляется, давая возможность принять решение.

- Заторможите, чтобы избежать столкновения — (144)**
- Продолжите обгон, рассчитывая проскочить — (152)**
- Если в наличии 1 «Маршрутный лист/Нитро-ускоритель»: Врубите НИТРО, чтобы уж точно обойти соперника — (123)**

## 81

---

Выворачиваете руль вправо. В первые мгновения вам кажется, что всё прошло удачно. Но раздавшийся пронзительный скрежет, и резко упавшая скорость говорят вам, что вы ошиблись.

Бросив мельком взгляд на приборную панель, убеждаетесь, что серьёзного повреждения нет - *убавьте 1 единицу ПРОЧНОСТИ*. Однако о скорости можно позабыть. Когда облако пыли оседает, вы видите впереди габаритные огни вашего соперника. Манёвр прошёл неудачно.

 «Прочность» -1

Если в наличии 1 «Маршрутный лист/Прочность»: **Придётся следовать за ним, ожидая следующего шанса — (61)**

Если отсутствует 1 «Маршрутный лист/Прочность»: **Прочность равна 0 — (68)**


## 82

---

Ускоритель бросает машину вперёд. Вы с большим трудом удерживаете болид на нужном маршруте. Вычитите НИТРО из вашего маршрутного листа. Поднимая тучи брызг, вы пролетаете над мелью, практически не заметив её.

*Вычитите 2 единицы из показателя ПОЗИЦИИ.*

И направляйте машину дальше.

 «Позиция» -2

**Это только начало настоящей борьбы! — (112)**

## 83

---

Вы нажимаете зелёную кнопку.

Правильно!

В наушниках раздаётся успокаивающее треньканье, и буквально через несколько секунд дым в кабине рассеивается. А спустя ещё пару мгновений болид вырывается на свободное от огня пространство. Вы летите вперёд, осторожно обходя набухающие пузыри. *Вычитите 1 из показателя ПОЗИЦИИ.*

 «Позиция» -1

**Спустя некоторое время вы возвращаетесь на гать и устремляетесь дальше. — (108)**

## 84

Использовать ускоритель в самом начале? Что ж, иногда

приходится чем-то жертвовать ради победы. Нажатие на кнопку и ваш болид делает мощный рывок вперёд. Вы практически выровнялись с машиной противника. Ещё пара мгновений - и он останется позади!

*Вычтите из списка оборудования использованное НИТРО.*

Разумеется, противнику не хочется уступать вам. Поэтому он бросает свой болид на вас, провоцируя столкновение.

 «Нитро-ускоритель» -1

**Затормозите, уступая дорогу противнику — (7)**

Если в наличии 1 «Маршрутный лист/Нитро-ускоритель»: **Продолжите ускорение, рассчитывая, что он просто не успеет что-либо сделать — (151)**

## 85

Вы корчите мрачную морду и грозно спрашиваете:

- Где мои ускорители? Я просил поставить дополнительные заряды!

Тренер усмехается.

- Никогда не понимал этой твоей тяги к ним. Правильная стратегия гонки позволяет легко выигрывать и без этих глупостей.

- Не уваливай!

- Ладно-ладно. Поставили тебе ещё один ускоритель, не волнуйся!

- Всего один?

- Больше нельзя. Правила строгие, сам понимаешь.


Вы качаете головой. Признаться, рассчитывали на большее, но что поделать. И так, запишите в свой маршрутный лист, что у вас 4 нитро-ускорителя.

 «Нитро-ускоритель» = 4

**Вжжж — (53)**

## 86

Трамплин слишком ненадёжен. Да и толкотня с соперником может стать фатальной. Вы уходите чуть в сторону. И на расстоянии нескольких метров от края активируете ДЖАМПЕР. Машина взмывает в воздух, легко перелетая на другую сторону пропасти. Мягко коснувшись грунта, вы, не теряя ни секунды, вдавливаете газ до упора. Машина молнией несётся по равнине, оставляя противника далеко за спиной. *Вычтите 1 из показателя ПОЗИЦИИ.* Вы забываете о сопернике. Он уже не может ничего сделать. А вас ждут другие!

 «Джампер» -0, «Позиция» -0

**Вам нужна только победа! — (16)**



## 87

---

Вдавив педаль газа до упора, вы на одних рефлексх мчитесь вперёд.

Удивительно, но это приносит плоды! Болид проскакивает опасный участок, и вы с некоторым облегчением вздыхаете. Одна преграда позади.

*Вычитите 3 из показателя ПОЗИЦИИ.*

Осторожно, дерево прямо на пути!

 «Позиция» -3

○ **Быстрее сворачивайте!** — (17)

## 88

---

Некогда трусить!

Решительно вдавив педаль газа, вы направляетесь на баррикаду. Пролетая мимо толпящихся у узкого прохода соперников, вы кожей чувствуете их изумление. Но вас это не волнует. Потому что именно в эту секунду вы врезаетесь в препятствие.

Практически сразу вы видите причину её создания – огромный пенёк, неведомо как оказавшийся посреди болота.

Испугаться вы не успеваете. Болид подсакивает на остатках баррикады, словно на импровизированном трамплине, и перелетает через него!

*Вычитите 1 из показателя ПОЗИЦИИ.*

Приземлившись, вы ещё несколько секунд не можете прийти в себя от шока. Но постепенно дыхание выравнивается.

 «Позиция» -1

○ **Вы мчитесь вперёд, к следующим препятствиям.** — (108)

## 89

---


Ваша машина вылетает на каменистую отмель. Некоторые из валунов выступают над другими, отчего местность становится больше похожа на кожу, покрывшуюся мурашками. Вот только эти "мурашки" легко способны повредить вашу машину. Что и происходит, когда болид достигает опасного участка. Скрежет, вой тревоги - всё сливается в жуткую какофонию.

*Вычитите 2 из показателя ПРОЧНОСТИ.*

Если машина цела, то продолжайте путь дальше.

*Вычитите 2 из показателя ПОЗИЦИИ и сворачивайте на трассу.*

До победы осталось совсем чуть-чуть!

 «Позиция» -2, «Прочность» -2

○ Если в наличии 1 «Маршрутный лист/Прочность», но отсутствует 4 «Маршрутный лист/Позиция»: **Вы в тройке лидеров** — (111)

○ Если в наличии 4 «Маршрутный лист/Позиция», в наличии 1 «Маршрутный

лист/Прочность»: **Вы близко, но еще не в тройке лидеров — (73)**

Если отсутствует 1 «Маршрутный лист/Прочность»: **Прочность равна 0 — (68)**

## 90

Через час на горизонте снова поднимаются высокие вершины.

Только теперь это не горы. Руины древнего города. Вам не известно, настоящие они или просто перенесены сюда для создания подходящей декорации. Однако полуразрушенные небоскрёбы, разбитые окна витрин супермаркетов, зарастающие зеленью стены домов – всё производит гнетущее впечатление. Вам кажется, что город – живое существо, которое умирает от старости. И эти руины, словно кости, лежащие на земле, плоть с которых обгрызают падальщики.

Множество событий происходит в городе. Они мелькают перед вами, как в калейдоскопе.

... Длинный мост, заставленный останками заглохших древних автомобилей...

...Болид, вылетающий с моста прямо в воду реки...

...Разлетающаяся витрина магазина и бешеная гонка меж торговых рядов, когда выпрыгивающие в свет фар манекены похожи на маньяков-пешеходов, готовых умереть под вашим болидом...

... Бесконечный тёмный тоннель, по дну которого проложены стальные рельсы. И замершие составы, остановившиеся прямо в середине маршрута...

И противники, остающиеся позади.

**Сколько их было? — (37)**

## 91

Уклоняться некогда и вы направляете машину вперёд. Вот

только когда «холм» вспухает, превращаясь в неведомое животное, отдалённо напоминающее земного медведя. Вы видели такого на голографиях. Расстояние слишком мало, чтобы предпринимать какие-нибудь действия. Остаётся только зажмуриться и стиснуть зубы.

Удар оказывается страшен. Зверь, в которого вы врезаетесь, не устоял на лапах, заваливаясь на спину. Но и болид получает серьёзные повреждения. Вы чувствуете, что машина больше не подчиняется вам. Через минуту двигатель глохнет, и вы остаётесь

посреди Болота. Навигатор начинает подавать сигнал бедствия для спасателей. Но гонка для вас уже окончена...

**Вы проиграли.**

## 92

Правый болид выглядит не так хорошо. Левое крыло сильно помято. Если ударить ещё раз, есть шанс вывести машину соперника из строя.

Сказано - сделано! Направив болид в атаку, вы приводите план в действие.

Удача на вашей стороне! Машина противника резко теряет скорость, на ней вспыхивает пламя.

 «Позиция» = 2

**А у вас остаётся всего один соперник! — (145)**

## 93

Туман выглядит слишком опасным, чтобы сворачивать на него.

Вы продолжаете движение по гати. Впрочем, остальные участники тоже не рискуют уйти с проложенного пути. Вы проходите уже больше половины этой дуги, когда впереди видите небольшую горку. Дорога поднимается вверх, затем снова опускаясь по другую сторону. Перед горкой болиды слегка замедляют ход, чтобы избежать аварии. И в вашей голове появляется мысль, что можно это использовать для продвижения к первой позиции.

Если в наличии 1 «Маршрутный лист/Джампер»: **Используйте ДЖАМПЕР, чтобы перемахнуть через горку и выиграть таким образом немного времени? — (56)**

**Продолжите движение, как и раньше? — (106)**

## 94

Правый тоннель. К чему добавлять себе проблем, сражаясь с соперниками? Намного лучше просто двигаться вперёд, настолько быстро, насколько возможно?

В первые же минуты радужное настроение немного портится. Торчащие то тут, то там валуны не позволяют расслабиться даже на секунду. И тем не менее, полностью избежать повреждений не удаётся. Скрежет раздаётся раз за разом. Бросив взгляд на приборную панель, убеждаетесь, что повреждения, хоть и незначительные, есть.

*Вычитите 1 из показателя ПРОЧНОСТИ.*

Хорошо, что этот бедлам заканчивается, и вы вылетаете в просторный зал, в центре которого раскинулось подземное озеро.

 «Прочность» -1

Если в наличии 1 «Маршрутный лист/Прочность»: **Попробуйте преодолеть зал прямо по воде, выигрывая время. — (116)**

Если в наличии 1 «Маршрутный лист/Прочность»: **Предпочтёте движение по огибающей озеро дороге, которая, пусть и извилистая, выглядит более надёжно. — (29)**

Если отсутствует 1 «Маршрутный лист/Прочность»: **Прочность равна 0 — (68)**

## 95

Машина полностью покрыта чёрной краской, отчего издали

похожа на неведомую рыбу, выбравшуюся на сушу. Впечатление достаточно точное, если вспомнить, с какой лёгкостью болид может двигаться по пересечённой местности. Словно дельфины, скользящие по морским волнам, эти гоночные машины скользят над трассой, неся на спинах храбрых пилотов.

Минута приготовлений – и вы уже расположились в кресле пилота, одели шлем, полностью закрывающий голову и даже провели диагностику систем болида. Всё в полном порядке. Есть несколько минут, чтобы осмотреться и разработать первичную стратегию гонки.

Итак, машины участников примерно равны по характеристикам. Примерно – это совершенно правильное слово. В вашем случае оно означает, что другие болиды будут несколько быстрее вашего. Поэтому для того, чтобы вырваться вперёд, понадобится всё ваше мастерство. И удача, естественно.

Громкий вой сирены перекрывает царящий вокруг гам. Трибуны, которые миг назад ревели от восторга, затихают.

Воцаряется практически полная тишина.

Минутная готовность.

Таймер, висящий над трассой, отсчитывает секунды. Вы пытаетесь успокоиться, но сердце всё равно продолжает бешено биться в груди. Облизывая пересыхающие губы, вы, как и остальные пилоты, смотрите на цифры.

Тридцать секунд. Моторы болидов начинают реветь. Вы не отстаёте от них, запуская прогревочный цикл. Машина слегка подрагивает. Вы ощущаете нетерпение, которое бьётся под капотом. Словно дикий мустанг, ваш болид жаждет гонки! Жаждет оказаться первым!

### **Десять секунд.**

*Время замедляется. Секунды становятся медленными и тягучими.*

### **Пять секунд.**

Четыре.

Три.

Две.

Одна.

**СТАРТ!!! — (44)**

## 96

Вы в основной группе. Глупый риск и ошибки на данном этапе

следует свести к минимуму. Поэтому ваш выбор - основная трасса. Пусть здесь впереди летят соперники, но шанс получить серьёзное повреждение намного ниже. Наверное. Впрочем, о безопасности стоит думать в последнюю очередь. Сейчас надо идти на обгон ближайших соперников.

Каковы будут ваши действия?

Если в наличии 1 «Маршрутный лист/Джампер»: **Используете ДЖАМПЕР — (141)**

Если в наличии 1 «Маршрутный лист/Нитро-ускоритель»: **Воспользуетесь**

НИТРО? — (147)

Будете обгонять в обычном режиме — (18)

## 97

---

Соперник попался опытный. Он постоянно находится прямо перед вами. Что ж, если ему так хочется, то ударим именно туда! Педаль газа вдавливается в пол, болид разгоняется и... УДАР!

Слишком сильно! Вы понимаете, что управление полностью потеряно. Более того, машины сцепились друг с другом.

Несколько секунд - и ваша парочка вылетает за обочину, врезаясь в песчаный склон. Гонка для вас окончена.

**Вы проиграли.**

## 98

---

Вы пытаетесь поднять нос машины чуть выше, чтобы облегчить прыжок. Однако ваши усилия оказываются бесполезными. Болид врежется в песок, зарываясь практически наполовину. Машина не пострадала, но выбраться без посторонней помощи не выйдет.

**Гонка для вас окончена. Вы проиграли.**

## 99

---

Нельзя терять время! Вы вдавливаете педаль газа до упора, наклоняясь вперёд. Взгляд буквально впивается в дорогу, выхватывая малейшие препятствия на пути. Обострившиеся до предела чувства управляют вашим телом, позволяя вовремя уходить от опасности.

Разумеется, всегда так происходить не может. Выскочивший словно из ниоткуда огромный валун вырастает на пути. Вы не успеваете даже испугаться, как руки сами поворачивают болид, уводя его в сторону.

Влево — (139)

Вправо — (72)

## 100

---

Осторожность - главное качество гонщика. Эти слова старого тренера всплывают в памяти. Поэтому вы аккуратно снижаете скорость, входя в поворот. Сцепившиеся в схватке соперники не замечают опасного заноса и спустя пару секунд уже врезаются в ограничительный столб, стоящий на обочине. Одна из машин взрывается. Но это уже всё далеко позади. А вы пробились ещё выше! *Вычитите 2 из показателя ПОЗИЦИИ.*

Если отсутствует 4 «Маршрутный лист/Позиция»: **Пора побороться с лидерами гонки!** — (111)

Если в наличии 4 «Маршрутный лист/Позиция»: **Время расслабляться ещё не пришло.** — (73)

## 101

---


Машина уходит вправо. Видимая часть бревна проходит рядом, но вот подводная... Антигравитационная подушка не слишком хорошо помогает в водной среде.

Машина скользит не над поверхностью, а чуть погружается в воду. Это приводит к тому, что один из сучьев цепляет днище болида.

Жуткий скрежет свидетельствует о повреждении.

*Вычитите 1 из показателя ПРОЧНОСТИ.*

Вычитите 2 из показателя ПОЗИЦИИ

 «Прочность» -1, «Позиция» -2

Если в наличии 1 «Маршрутный лист/Прочность»: **Будьте осторожнее на поворотах!** — (112)

Если отсутствует 1 «Маршрутный лист/Прочность»: **Прочность равна 0** — (68)

## 102

---

Риск слишком велик! На такой скорости столкновение может запросто стать смертельным! Вы сбрасываете скорость, оставляя противнику его позицию. И он без промедления пользуется шансом, выжимая газ до упора. Обогнать его не получилось. Но впереди уже появляются горы. Там, в лабиринтах ущелий, вы наверняка сможете обойти несколько машин соперников! Гонка только началась, всё ещё впереди!

**Вы сжимаете руль и нажимаете педаль газа.** — (125)

## 103

---

Кнопка ускорителя услужливо подставляется под палец.

Миг колебания - и вы вдавливаете её. Тут же ускорение вжимает вас в кресло. Но это мелочи по сравнению со зрелищем противника, беспомощно плетущегося сзади. Вы проскочили! Обогнали его!

*Вычитите использованное НИТРО.*

И ещё вычитите 1 из номера вашей ПОЗИЦИИ.

Вы стали на маленький шаг ближе к победе!

Впереди вырастают горы. Гонка только началась. Впереди ещё много препятствий и схваток.

 «Позиция» -1, «Нитро-ускоритель» -1

**Стисните зубы и вперёд!** — (125)


## 104

---

Противник подставляет вам правый борт. Вовремя подвернувшийся небольшой поворот лишь добавляет в картину маленький штришок. Вы направляете машину на болид соперника, не снижая скорость. Столкновение лишает соперника устойчивости, выбрасывая на обочину. А вы, погасив при ударе инерцию, нажимаете на газ и устремляетесь вперёд.

*Уменьшите показатель ПОЗИЦИИ на 1.*

И быстрее дальше!

 «Позиция» -1

**Скоро финиш!** — (79)

## 105

---

Зачем дёргаться? Деревьев везде много. Решив так, вы направляете болид прямо. Через некоторое время вы вылетаете на проплешину в лесу.

Широкий бугор, образованный обрушившимся склоном. Болид вылетает на обнажившиеся глиняные пласты. Машина едва удерживается, так и норовя вильнуть в сторону. Вы с трудом сохраняете управление.

Как вы поступите?

**Нажмёте на газ, положившись на удачу?** — (87)

**Будете притормаживать, понадеявшись на мастерство?** — (47)

## 106

---

Не следует раскидываться модификациями ради призрачного шанса обогнать соперников.

Вы осторожно направляетесь к горке, снижая скорость, как и остальные участники. Преодолев незначительное препятствие, направляетесь дальше.

Газ — (24)

## 107

---

Вы сворачиваете в сторону. Баррикаду просто так не станут строить, совершенно логично рассуждаете вы. Но и остальные участники опасно огибают баррикаду, отчего возникает небольшая «пробка». Вам придётся слегка притормозить, чтобы избежать столкновения.

Но это лишь секундная заминка, после которой вы устремляетесь по дороге.

Болид несётся стрелой, пожирая расстояние километр за километром.

Газу! — (108)

## 108

---

Болото заканчивается. Гать переходит в полноценную автостраду. Болид, словно гончая, завидевшая кролика, рвётся вперёд на огромной скорости. Вы улыбаетесь. Ситуация становится лучше. Пусть незначительно, но всё же.

Что ждёт вас дальше – неважно.

Вы сможете справиться со всеми проблемами. — (90)

## 109

---

Машина резко уходит влево. Топляк проскакивает совсем рядом с бортом, едва не пропарывая его. Но удача на вашей стороне. Очередное препятствие позади! *Вычтите 2 из показателя ПОЗИЦИИ.*

 «Позиция» -2

Вперёд, быстрее, быстрее! — (112)



## 110

---

Ускорение вдавлиывает вас, в глазах темнеет от перегрузки.

Но запасливость оказывается тем козырным тузом, которого никто не ждёт.

Соперники могут только бессильно скрипеть зубами, провожая проносящуюся мимо них машину.

 «Нитро-ускоритель» -1

Газ в пол — (133)

## 111

---

Машина вылетает на финишный участок дороги. Перед вами

маячит всего два соперника. Как мало осталось до победы! И как сложно будет вырвать её у них! Пилоты, за которыми вы следуете, очень опытные и не отдадут победу просто так. Придётся приложить максимум усилий, чтобы вырвать её!

Два соперника. Но вот путей обойти их несколько больше.

Если у вас есть ключевое слово "трамплин", то сюда Иначе придётся - 124

Если в наличии 1 «Маршрутный лист/Нитро-ускоритель»: **Использовать Нитро** — (110)

Если отмечено «цв/Трамплин»: **Поддать газу!** — (131)

**Атаковать одного из соперников** — (36)

## 112

---

Болид летит по реке, оставляя широкий пенный след. Впереди

появляется непонятное образование. Сначала вам кажется, что это мост, но затем понимаете, что это плотина. К вашему счастью, заслонки открыты.

Вам придётся пролетать в одну из них и прыгать с небольшого рукотворного водопада. Или попытаться прижаться к берегу, чтобы обойти преграду по берегу. Он выглядит достаточно пологим, чтобы это могло сработать.


**Пройдёте сквозь плотину** — (38)

**Обойдёте по берегу** — (150)

## 113

Прыжковый механизм срабатывает, как часы. Вы взлетаете над преградой, оставляя её за спиной. В зеркале заднего вида вы замечаете, как следующий прямо за вами болид врезается в трамплин и останавливается. Мысленно усмехнувшись, вы устремляетесь вперёд. *Вычитите использованный ДЖАМПЕР из маршрутного листа. И также можете вычеркнуть 2 единицы из показателя ПОЗИЦИИ.*

Удачный ход!

 «Джампер» -1, «Позиция» -2

**Продолжайте в том же духе! — (112)**

## 114

Предположив, что более опытные соперники выбрали более

простой и быстрый маршрут, вы сворачиваете за ними. Фары выхватывают из темноты каменные стены, которые начинают постепенно сближаться. Вам начинает казаться, что вы совершили ошибку, последовав за соперниками. Но в ту секунду, когда сомнения становятся нестерпимыми, стены пропадают. Вы на полном ходу вылетаете в огромную пещеру. Которая в первые секунды вовсе не кажется вам таковой. Огромные стволы деревьев уходят ввысь, теряясь в темноте. Лишь через секунду вы понимаете, что это вовсе не деревья, а сталактиты. Тысячелетиями росшие из потолка, они достигли пола, образовав эти необычные "деревья".

Пещера настолько широка, что противники, за которыми вы неотступно следуете, разъезжаются в стороны.

Вы вертите головой, пытаетесь понять, что же делать.

**Последуете за тем, что свернул влево. Там колонны расположены чаще. Есть шанс обогнать его на маневрировании. — (6)**

**Выберете правый путь, куда направился второй соперник? Навигатор даёт подсказку, что путь там более просторный. Правильно пользуясь ускорением и торможением, можно будет обойти противника. При определённом везении, разумеется. — (31)**

**Или выберете центральный путь. Навигатор сходит с ума, пытаетесь построить маршрут в нём. Похоже, кроме сталактитов, там встречаются нагромождения камней. Маневрировать там будет проблематично. Зато противники мешать не будут. — (121)**

## 115

---

Педадь газа вдавлена до упора.

Болид несётся по дороге, словно обезумевший заяц.

Вы уже почти видите, как обогнали соперника.

Но тут он замечает ваш манёвр и бросает свою машину наперерез, в самоубийственной попытке остановить вас.

- Притормозите, не желая калечить машину. — (102)
- Плюнете на угрозу, понадеявшись на то, что он просто не успеет вас перехватить — (12)

## 116

---

Ваш болид соскальзывает в воду и бодро начинает двигаться к проходу на противоположной стороне зала. Внезапно вирт- навигатор начинает верещать, предупреждая об опасности.

Вы непонимающе смотрите на панель, и видите, что остальные пилоты были правы, когда не выбрали этот проход. Сталактиты, свисающие с потолка, начинают падать один за другим. Судя по всему, причиной этого стал рёв вашего двигателя. Вам приходится

постоянно маневрировать, уклоняясь от снарядов.

То, что вы выбрали этот маршрут, уже не кажется такой уж хорошей идеей. Но разворачиваться и ехать обратно – не вариант.

- Ускоритесь, чтобы быстрее пройти опасный участок — (28)
- Будете двигаться с прежней скоростью, справедливо считая, что так будет проще уклоняться — (23)

## 117


---

Вы буквально врubaетесь в мелкие заросли. Гигантские деревья

сменились молодой порослью. Управлять, пытаясь избежать столкновений, просто не имеет смысла. Всё, что вам остаётся – это надеяться, что машина выдержит ещё несколько повреждений.

*Вычтите 2 единицы из показателя ПРОЧНОСТИ.*

*Вычтите 2 из показателя ПОЗИЦИИ.*

 «Позиция» -2, «Прочность» -2

Если в наличии 1 «Маршрутный лист/Прочность», но отсутствует 4 «Маршрутный лист/Позиция»: **Вам осталось совсем чуть-чуть до победы — (11)**

Если в наличии 4 «Маршрутный лист/Позиция», в наличии 1 «Маршрутный лист/Прочность»: **Вы всё ещё ниже 3 позиции, то придётся соскользнуть в реку. Она более**

свободна от движения и путь получается более прямым. Есть шанс ещё немного наверстать отставание от лидеров. — (89)

Если отсутствует 1 «Маршрутный лист/Прочность»: Прочность равна 0 — (68)

## 118

Риск слишком велик. Если вас даже немного занесёт, вы просто свалитесь в пропасть, после чего гонка закончится. Нет, лучше обойти его позже, в более удобной обстановке. Вы снижаете скорость, оставляя противнику возможность прыгнуть первым. Его болид взмывает в воздух, а спустя секунду и вы ощущаете себя в объятиях неба. Пьянящее чувство свободы наполняет вас. Вы, не скрывая восторга, кричите во всю мощь лёгких. И даже сильный толчок при приземлении не может вас огорчить. Тем более, что взгляд на приборную доску подтверждает, что серьёзных повреждений нет.


. Теперь вдавить педаль в пол и вперёд, к новым препятствиям! — (16)

## 119

Ни шагу назад! Газ до упора! Вы пролетаете мимо сталактита, словно метеор. Всё, что успевает противник – просто царапнуть корму вашего болида. Впрочем, эта царапина не уменьшает прочности вашей машины.

*Вычитите 1 из показателя вашей ПОЗИЦИИ.*

Теперь можно смело нестись вперёд, сохраняя полученное преимущество.

 «Позиция» -1

Газу! — (34)

## 120

Нельзя рисковать. Даже на такой скорости уклоняться сложно, а уж если двигаться быстрее...

Нет, сохраняем спокойствие! Ни капли сомнений, ни на миг не ослаблять бдительности! Вы мчитесь вперёд, каменная крошка стучит по корпусу болида, но ничто не может вас остановить!

Вы видите впереди просвет. За ним открытое пространство. Проклятые горы остаются позади!

Вперед! — (61)

## 121

---

Не обращая внимания на предупреждающий писк навигатора,

вы направляете болид по центральной дороге. Это превращается в настоящий кошмар. Валуны, сталактиты, ямы – они словно специально вырастают на вашем пути. Вы только и успеваете, что уклоняться от них. Тем не менее, уклоняться постоянно не получается. То и дело брюхо болида царапает по камням. Каждый раз, слыша этот звук, вы сжимаетесь, невольно ожидая услышать сигнал тревоги, свидетельствующий о серьёзной аварии. Слава всевышнему, такого не происходит. Тем не менее, многочисленные мелкие повреждения уменьшают прочность вашей машины. *Вычтите 1 единицу ПРОЧНОСТИ.*

Если в наличии 1 «Маршрутный лист/Прочность»: **Обратного пути нет, поэтому остаётся только двигаться вперёд, невзирая на опасности.** — (66)

Если отсутствует 1 «Маршрутный лист/Прочность»: **Прочность упала до 0** — (68)

## 122

---

Невзирая на воющий вирт-навигатор, вы направляете машину в огонь.

Пламя не могло распространиться далеко, и вы вполне рассчитываете проскочить до безопасной зоны. Болид врывается в огонь, и видимость сразу падает.

Машина несётся вперёд, разрывая пространство. Но пламя никак не желает утихать. Сигналы тревоги становятся всё более сильными.

Вы уже и сами чувствуете, как поднимается температура в кабине. Дым заполняет кабину, уменьшая и без того неважный обзор. Двигатель начинает чихать, система управления явно готова вот-вот выйти из строя. В душе поднимается паника.

Вы лихорадочно мечетесь взглядом по приборной доске в поисках спасения. Так и есть! В болиде есть система пожаротушения! Точно! Вот эта кнопка! Постой, или эта?

**Нажмёте зелёную кнопку?** — (83)

**Или жёлтую?** — (43)

## 123

---

Палец ложится на кнопку ускорителя. Вы миг медлите, всё же

жалко тратить драгоценное улучшение в самом начале, но затем нажимаете. Ускорение вдавлиывает вас в кресло. В глазах немного темнеет от перегрузки, но вы успеваете заметить, как болид противника беспомощно проскакивает сзади вас. Вы справились! Обогнали его!

*Вычтите использованный НИТРО.*

*И также вы можете вычесть 1 из номера ПОЗИЦИИ.*

Вы стали чуть ближе к победе!

Впереди появляются горы. Гонка только началась, а вы уже достигли маленького, но успеха.

 «Позиция» -1, «Нитро-ускоритель» -1

**Теперь надо крепче сжать руль и подготовиться к новым испытаниям!** — (125)

## 124

Осторожно приближаетесь к борющимся соперникам, стараясь следить как за ними, так и за трамплином. Внезапно ситуация обостряется. Ваши противники, в очередной попытке вышибить

друг друга сцепляются крыльями! Невероятное невезение, но это именно так! Вы видите, как болиды дёргаются из стороны в сторону, стараясь избавиться от смертельной хватки. В таком состоянии перепрыгнуть через пропасть они просто-напросто не смогут.

Ваши действия:

**Обойдёте сцепившихся противников, пусть разбираются сами.** — (15)

**Ударите один из болидов сзади, создав необходимое усилие, чтобы разорвать их сцепку. Это опасно, потому что вы тоже можете вылететь с трассы, но вы не можете пройти мимо людей, попавших в опасность.** — (148)

## 125

Первое серьёзное испытание финальной гонки. Смертельный

Перевал. Ущелья, стены которых поднимаются на сотни метров, становятся той преградой, которая может остановить даже опытного пилота. Здесь следует следить не только за противником, но и за окружающим пространством. Каждый поворот таит в себе опасность. Помните об этом, когда будете нажимать на газ!

Каменные стены вырастают на пути. Болиды один за другим с воем скрываются во мраке ущелья. Ещё секунда - и вы сами следуете за ними.

Темнота длится всего миг. Послушные вирт-навигатору, включаются фары, превращая ночь в день. Дорога становится уже, чем на том равнинном участке, который остался позади.

Вы держитесь за небольшой группой из трёх машин. Они движутся вместе, лишь изредка пытаясь обогнать друг друга. Однако в узком пространстве ущелья это малоэффективно. Перелом наступает, когда навигатор показывает впереди развилку. Прибор не может показать, какая из дорог более удобная, но то,

что ни одна не заканчивается тупиком, это точно. Организаторы позаботились, чтобы у пилота всегда был шанс на победу.

Две машины ныряют в левый тоннель. Одна, чуть помедлив, направляется к центру.

Каковы будут ваши действия?

**Отправитесь в левый тоннель?** — (114)

**Отправитесь в центральный тоннель?** — (46)

**Выберете правый тоннель?** — (94)

## 126

---

Мысленно взмолившись, вы смотрите, как приближается

упавшее дерево. Столкновение оказывается намного сильнее, чем вы ожидали. Удар едва не выбрасывает вас наружу, но ремни безопасности удерживают на месте. Защитная пена покрывает вас, изолируя от окружающего мира. Болид разбит вдребезги.

**Гонка окончена, вы проиграли.**

## 127

---

Нет, вы не сунетесь на «озеро». Будь оно безопасно, остальные

тоже не стали бы медлить. А когда спустя пару секунд за летящим по водной глади болиду вспыхивает пламя, вы довольно усмехаетесь. Так и есть, болотный газ чрезвычайно горюч! Сунулись бы туда и зажарились бы как пить дать! Хорошо, что осторожность подсказала верное решение. Вы летите по дороге, следуя за остальными участниками.

Спустя некоторое время на дороге появляется неожиданное препятствие. Часть дороги просто-напросто перегорожена! Импровизированная баррикада, сложенная из тех самых низкорослых деревьев, наваленных кучей. Непонятное образование. То ли строители просто забыли их убрать с дороги. Или эта преграда защищает от опасного участка, расположенного за ней?

Как вы поступите?

- Обогнёте баррикаду — (107)**
- Направите машину прямо в препятствие — (88)**

## 128

---

Болид – не пожарная машина. Огонь может повредить машину.

Поэтому вы сворачиваете обратно к гати, уходя от пламени. Свернуть резко не получается, вы движетесь по дуге. Пламя приближается к вам с каждой секундой. Вы уже мысленно смиряетесь с тем, что уйти не получится.


Но удача на вашей стороне.

Болид попадает в пламя, но всего на пару мгновений. Вырвавшись из огненной ловушки, вы возвращаетесь на гать и несётесь дальше, больше не предпринимая попыток ухода с неё.

- Прибавить газу — (108)**

## 129

Вы направляете болид чуть влево, где стволы деревьев, как вам кажется, стоят чуть реже. Машина летит, словно пуля. Вы едва успеваете уклоняться от растущих в беспорядке деревьев. Но после очередного поворота прямо перед носом вырастает упавший ствол огромного исполина. Обогнуть его не выйдет.

Если в наличии 1 «Маршрутный лист/Джампер»: **Если у вас есть ДЖАМПЕР, самое время им воспользоваться**,  «Джампер» -1 — (52)

Просто направляйтесь вперёд, надеясь, что мощности антиграва хватит, чтобы перемахнуть через препятствие. — (126)

## 130

Поворачивать нет смысла. Протоки одинаковы, поэтому лучше идти, маневрируя по минимуму. Внезапно прямо на пути вы замечаете торчащий из воды обломок дерева. Он способен уничтожить вашу машину.

Придётся обойти его!

Решайте быстрее!

**Обойдёте слева.** — (109)


**Справа** — (101)

## 131

Вы ещё не успели даже обдумать, какую стратегию использовать для обгона, как из-за вашей спины вылетает болид, на борту которого зияет огромная пробоина. Двигатель его дымит чёрным дымом, тянущимся позади, словно шлейф.

Этот болид, не обратив на вас никакого внимания, на полном ходу врывается в одного из ваших соперников. Они слетают с трассы, выбывая из гонки.

Вы лишь растерянно провожаете их глазами. В наушниках слышится короткая фраза: "Не люблю оставаться в долгу, малыш". После чего ваше внимание сосредотачивается на оставшемся противнике.

 «Позиция» = 2

**Остался только один, а финиш всё ближе!** — (145)



## 132

Ожидание смерти подобно! Вы потратили столько сил и

времени не для того, чтобы плестись в хвосте! Болид, подчиняясь вашему приказу, рвётся вперёд. Столкновение кажется неизбежным. Нос вашей машины готовится к удару, нацеливаясь на уязвимое место противника. В последнюю секунду тот уводит

свою машину, освобождая дорогу. Мысленно поблагодарив соперника, Вы вырываетесь вперёд, окончательно утверждая своё превосходство на этом этапе.

*Вычитите 1 из показателя ПОЗИЦИИ.*

Вы становитесь чуть ближе к цели. Ещё не первое место, но уже немного лучше, чем было! Теперь дальше!

 «Позиция» -1

**Вперёд, к следующим соперникам!** — (62)

## 133

Двигатель болида начинает работать с перебоями, но вы

продолжаете приближаться к финишу. Взгляд мечется от приборной панели к лобовому стеклу. Держись, осталось совсем чуть-чуть! Взрыв! Болид слегка подбрасывает, словно он налетел

на кочку. Но здесь нет неровностей! Это взорвался один из топливных баков! Срочно включать систему пожаротушения!

Взгляд падает на панель повреждений. Если включить систему сейчас, то двигатель просто заглохнет, и болид остановится! Нельзя этого допустить! Вы мчитесь вперёд. Пронзительный вой тревоги ввинчивается в уши. В конце-концов вы не выдерживаете и сильным ударом разбиваете динамик. Пламя, вырывающееся сзади, становится больше. Сейчас вы похожи на древнюю ракету, взлетающую в космос. Вот только болид не способен выбрасывать отгоревшие ступени. Стоит огню добраться до полного бака,

машина просто разлетится на кусочки! И не факт, что защитная система спасёт вашу жизнь.

**До финиша осталось тридцать метров.** Двигатель захлёбывается и долгую, бесконечно долгую секунду молчит. Когда он запускается снова, вы не сдерживаете возгласа радости.

**Двадцать метров** - чихание мотора становится похожим на кашель больного лихорадкой человека.

**Десять метров.** Двигатель отказывает, антиграв, продержавшись


лишь на секунду дольше, выключается следом. Болид, словно раненая птица, падает на песок. Массивную стальную тушу тащит инерция. Время для вас растягивается, словно жевательная резинка. Медленно машину протискивает через финишную черту. Звук гонга победными фанфарами взрывается у вас в ушах! Вы выиграли! Выиграли!

 «Позиция» = 1

**Вы справились!** — (9)

## 134

Кнопка ускорителя нажимается мягко, но эффект потрясает. Вы взлетаете настоящей птицей. Несущиеся внизу пилоты могут лишь провожать завистливыми взглядами ваш болид. Вычитите 3 из показателя ПОЗИЦИИ.

 «Позиция» -3, «Нитро-ускоритель» -1


Приземлившись, следуйте дальше. — (117)

## 135

Очередной манёвр - и противник подставляет левый борт. Грех не воспользоваться случаем. Вы нажимает газ и наносите сокрушающий удар! Болид соперника заносит, выкидывая с трассы. Ваша машина лишь слегка пострадала.

*Уменьшите показатель ПРОЧНОСТИ на единицу.*

Вычитите 1 из показателя ПОЗИЦИИ.

 «Позиция» -1, «Прочность» -1

Если в наличии 1 «Маршрутный лист/Прочность»: **Проревев двигателем напоследок, уноситеесь дальше.** — (79)

Если отсутствует 1 «Маршрутный лист/Прочность»: **Прочность равна 0** — (68)

## 136

Вы стискиваете зубы и бросаетесь вперёд. Машина противника приближается, увеличиваясь в размерах. Он замечает ваш манёвр и начинает бросать машину из стороны в сторону, не давая возможности обойти себя.

Как вы поступите?

Отступите, понадеявшись на то, что на широкой равнине на другой стороне пропасти сумеете его обойти? — (118)

Да неужели этот неудачник думает, что напугал вас? Покажите ему, как поступают в такой ситуации настоящие профи! Атаковать! — (32)

## 137

Длинный коридор выводит вас на освещённую полуденным

солнцем площадку. Тишина, которая царила в раздевалке, сменяется оглушающим шумом. Это кричат тысячи зрителей на огромных трибунах, обрамляющих трассу. Вы проводите взглядом по этой массе людей. Для вас они все чужие, но при этом и родные, в каком-то смысле. Именно благодаря такому интересу от них и дают такие большие гонорары победителям. Поэтому вы не

змуритесь недовольно, а приветственно поднимаете руку и машете им. Кажется, что ответный рёв становится громче. Это иллюзия, несомненно. Вряд ли среди этой массы людей есть хоть мало-мальски значительная группировка ваших поклонников. Вы – тёмная лошадка. Новичок, неведомо как затесавшийся среди настоящих мастеров гонок.

Чтож, если они не любят вас сейчас, они полюбят вас на финише.

○ **Вы опускаете руку и направляетесь к своему болиду.** — (95)


## 138

Вы совершаете обманный манёвр. Противник покушается и подставляет вам борт. Вы решительно ускоряетесь, направляя нос болида прямо в уязвимую точку. Удар! Противника отбрасывает в сторону, отчего его заносит. А вы, лишь слегка подправив траекторию, вылетаете на трамплин.

*Вычтите 1 из показателя ПРОЧНОСТИ.*

*И из показателя ПОЗИЦИИ тоже можете вычесть 1.*

Машина птицей взмывает в воздух, на миг делая вас из ползающего по земле существа в покорителя неба. Эйфория переполняет вас. Хочется кричать, и вы не сдерживаете себя. Крик обрывается только в момент приземления. Удар оказывается сильным, вы едва не откусываете себе язык. Но приборы утверждают, что никакого серьёзного ущерба нет. Что ж, газ до упора, и вперёд! Впереди новые препятствия!

 «Позиция» -1, «Прочность» -1

○ Если в наличии 1 «Маршрутный лист/Прочность»: **И они ждут, чтобы стать преодолёнными!** — (16)

○ Если отсутствует 1 «Маршрутный лист/Прочность»: **Прочность равна 0** — (68)

## 139

Инстинкт срывает быстрее разума. Болид сворачивает,

послушно подчиняясь воле пилота. Вы ещё успеваете увидеть свисающий с потолка сталактит, но сделать ничего не успеваете.

Машина врежется прямо в камень, бросая вас на руль. Оглушительный грохот и взрыв. Но вы уже ничего этого не слышите. Защитная пена заполняет кабину, укрывая вас от всех опасностей. Вы живы, но болид повреждён необратимо.

Вы проиграли.

## 140

---

Выбираете левого. Обманный манёвр, и вы устремляетесь в

образовавшийся просвет! Вернее, вам так кажется! Но пилот болида не так прост.

Изящное движение, и вы чувствуете, как получившая удар машина теряет управление. Секунда скольжения, и вы врзаетесь в бортик, обрамляющий финальный участок трассы. Как жестока судьба! Покинуть гонку, оказавшись так близко от цели!

Вы проиграли.

## 141

---


**Экономия - ваше всё!**

Пришло время воспользоваться оставшимся прыжком! Вы нажимаете на кнопку и на очередном повороте просто перелетаете через противников, пока те пытаются удержаться на трассе.

*Вычеркните из маршрутного листа использованный ДЖАМПЕР.*

И вычитите 1 из показателя ПОЗИЦИИ.

Вы стали ещё ближе к победе!

 «Джампер» -1, «Позиция» -1

**Вы уже чувствуете её запах! (Надеюсь всё таки победы) — (79)**

## 142

---

На очередном сталактите противник уходит вправо, вы тут же нажимаете на газ, намереваясь обойти соперника слева от препятствия. Видя подобное, он тоже ускоряется. Что случится, если проход за сталактитом сужается? Сумеете ли вы обойти болид или произойдёт столкновение? Решайте быстрее!

**Продолжить ускорение — (119)**

**Сбавить скорость, отдавая преимущество — (11)**

## 143

---

Один поворот, другой – строителей явно мало волновало удобство дороги.

Скорее наоборот, они стремились максимально усложнить движение для пилотов.

Тем не менее, ширина дорожного полотна достаточна, чтобы рискнуть обойти соперника, который уже битый час маячит прямо перед вами.

- Рискнёте** — (67)
- Проявите осторожность** — (77)

## 144

---

Слишком опасно! Вы ударяете по тормозам, уступая дорогу.

Противник издевательски виляет, разгоняясь на прямом участке. Шанс обогнать его упущен. Теперь остаётся надеяться, что поднимающиеся впереди горы дадут вам другую возможность обогнать соперников.

- Вжжж** — (125)

## 145

---

Несущийся перед вами болид выглядит сильно потрёпанным, но уверенно держит скорость. Однако манёвренность, если приглядеться, оставляет желать лучшего.

Стоит воспользоваться этим шансом. Вы резко уводите машину в сторону и нажимаете на газ. Противопоставить что-либо пилот другого болида не может. Ему остаётся только ускоряться, рассчитывая на мощность двигателя. Машины несутся бок о бок.

Рёв двигателей сливается с бешеными криками тысяч зрителей, мимо которых вы пролетаете. Вы с некоторым беспокойством поглядываете на приборную панель.

Двигатель уже находится в критическом состоянии. Он может вот-вот выйти из строя. Вы бросаете взгляд на машину соперника, которая мчится рядом с вами. Её состояние ещё хуже. В этот миг двигатель болида соперника чихает, из него вырываются языки пламени. Скорость падает.

Вы вырываетесь вперёд! Перед вами никого нет! Только финишная черта, которая становится всё ближе!

- Газу!!!** — (133)

## 146

«Кто не рискует, тот не пьёт шампанское». Эта древняя

поговорка, говорящая о непонятном «шампанском», всплывает в вашей памяти. Старый тренер часто употреблял её, объясняя тактику гонки. Вы приняли решение и бросили машину прямо в туманную дымку. Видимость сразу упала до нескольких метров.

Пришлось переключить вирт-навигатор в режим визуализации. Данные с датчиков начали выводиться на лобовое стекло, отчего картинка обрела видимость некоей компьютерной игры.

Впрочем, ставки в этой игре намного выше. Вы слегка уменьшили скорость, чтобы не натолкнуться на некое препятствие, которое может неожиданно выскочить из тумана.

Тем не менее, когда это произошло, вы оказались не готовы.


Навигатор едва успел нарисовать впереди непонятный «холм», как он уже оказался прямо перед вами.

Что вы сделаете?

- Пройдёте прямо по нему, благо он не слишком крутой. — (91)**
- Предпочтёте обогнуть непонятное образование по дуге, пусть и потеряв несколько секунд. — (51)**
- Если в наличии 1 «Маршрутный лист/Джампер»: Перепрыгните, используя ДЖАМПЕР. — (42)**

## 147

Снова прямая. И в этот раз вы не упустите победу! Кнопка ускорителя разгоняет ваш болид, оставляя очередного соперника с носом. *Вычеркните использованный НИТРО. И уменьшите показатель ПОЗИЦИИ на одну единицу.* Сладкий дым победы уже ощущается вашими ноздрями.

 «Позиция» -1, «Нитро-ускоритель» -1

- Вперёд, не медлите! — (79)**

## 148

Нельзя оставлять пилотов в беде! Вы направляете свой болид к

сцепившимся машинам. Если точно рассчитать направление и силу удара, то это наверняка сможет их разделить! Приближаетесь, вы высматриваете уязвимое место. Пожалуй, стоит ударить сюда, в место сцепления. Вы давите на газ, увеличивая скорость.

В последнюю секунду один из пилотов, заметивших ваш манёвр, дёргается в сторону. Видимо, ему пришло в голову, что вы хотите столкнуть их обоих в пропасть. Однако даже эта неожиданность не нарушает вашего намерения. Слегка подправив траекторию, вы врзаетесь в болиды!

Жуткий удар бросает вас на ремни. Зубы громко клацают, но результат достигнут. Машины соперников бросает в разные стороны.

*Уменьшите вашу ПРОЧНОСТЬ на 1 единицу.*

Вы вырываетесь вперёд. Вдавлив педаль газа, вы вылетаете на трамплин и взлетаете! Полёт наполняет вас чувством эйфории,

которая вымывает из вас все страхи и сомнения. Вы парите, как птица, освобождаясь от всего.

*Вычитите из показателя ПОЗИЦИЯ 2 единицы.*

Приземление получается жёстким, но вполне удачным. Вы не теряете прочность! Теперь перед вами открытое пространство, где можно порядком разогнаться, не думая о том, что врежешься в очередной выскочивший из ниоткуда сталактит.

 ✓ «Трамплин», «Прочность» -2, «Прочность» -1

**Вперёд, гонщик! Покажи, чего ты стоишь! — (16)**

## 149

Направляете машину чуть левее. Это оказывается фатальной

ошибкой. Склон в этом месте чуть осыпался, отчего полёт превращается в падение. Столкновение с дорогой становится финальной точкой.

Болид сминается, как алюминиевая банка в сильных пальцах. Защитная пена заполняет кабину, спасая вашу жизнь. Но ей не дано спасти ваши надежды на победу.

**Вы проиграли.**

## 150

Слишком узкое отверстие. Рисковать нельзя. Вы направляете машину к берегу. Он усилен бетонным настилом, так что опасность завязнуть отсутствует. Вы взлетаете по нему, словно на трамплине. Несколько секунд полёта - и ваша машина вновь обрушивается в воду, поднимая фонтан брызг.

*Вычитите 2 из показателя ПОЗИЦИИ.*

 «Позиция» -2

○ Двигайтесь дальше, это ещё не конец! — (89)

## 151

---

К чёрту страхи и сомнения! Газ до упора! Ваш болид молнией

проносится мимо, оставляя противника далеко позади. *Вычитите 1 из номера вашей ПОЗИЦИИ.* Упоение от этой маленькой победы наполняет вас. Хочется петь и кричать. Но вы сдерживаете себя. Гонка только началась. Впереди поднимаются горы. В запутанных ущельях вам понадобится вся ваша смекалка и удача, чтобы даже просто выжить. А ведь требуется ещё обгонять соперников.

 «Позиция» -1

○ Сожмите руль и соберитесь. Горы ждут вас! — (125)

## 152

---


Ну уж нет! Вы так просто не сдадитесь! Нога давит педаль газа,

не отпуская и на миллиметр! Болид противника всё ближе, но вам уже нечего терять!

Столкновение и жуткий срежет вызывают дрожь во всём теле. Ваша машина в буквальном смысле слова протискивается вперёд,

вырываясь на простор. Вы нажимаете на газ, оставляя соперника за спиной.

*Вычитите 1 единицу ПРОЧНОСТИ. И из ПОЗИЦИИ также можно вычесть 1.* Хоть и не без проблем, но вы сумели подняться чуть выше, приблизившись к заветному первому месту!

 «Позиция» -1, «Прочность» -1

○ На горизонте поднимаются горы. Время для того, чтобы обогнать ещё несколько соперников! — (125)