

Мария Лучовски

# Мир Средневековых романов и поэм

книга-игра



*Версия текста: 1*

*Книги-игры и интерактивные рассказы*

<https://quest-book.ru>

# 1

---



...Вы открываете глаза и понимаете, что с вашим телом что-то не так. Да и локация какая-то непривычная: вокруг благородные деревья, а куда ни посмотри взгляд обязательно упрется в роскошный замок.

На вас надеты прекрасные сияющие доспехи и шлем, в отражении которого вы, наконец, видите свое лицо.

Вы поражены собственной мужественной красотой: у вас мощный двойной подбородок, шикарные локоны и волевой взгляд ясных очей.

Вы смотрите вправо и видите коня (судя по всему, вашего) и какого-то бородатого дядьку.

Подойдете к ним?

- Да — (16)
- Нет — (19)

# 2

---

Как звали Даму Сердца сэра Ланселота?

- Гвиневра — (8)
- Эсмеральда — (18)
- Мыроза — (18)

# 3

---

Какое имя носит замок, в который попал Гавейн и едва там не погиб?

- Ларош де Сангин — (14)
- Шалер де Сангин — (4)

## 4

Разъяренный тролль скидывает вас с моста. Вы тонете в реке - вот он, минус роскошных доспех.

## 5

Вас поражает молния! Рыцарю не пристало бояться.

## 6



Вы идете направляетесь по выбранному вами пути. Внезапно вы понимаете, что ваш конь чем-то напуган. Он начинает пятиться назад и орать "НЕТНЕТНЕТ, НУ ЕГО!!!!". Вы решаете, что такого поведения коня достаточно для того, чтобы понять, что на этой тропиночке не все так здорово.

Да и деревья вокруг уже не такие красивые и раскидистые, а какие-то злодейские прямо таки.

Как только вы решаетесь развернуть коня, перед вами появляется великан. Как и откуда - не понятно, но он говорит, что для того, чтобы ехать дальше, вы должны разгадать загадки.

Вздыхая, вы начинаете отвечать.

Итак.

Какой статус имел Бертилак От-Дезерт из произведения "Сэр Гавейн и Зеленый рыцарь"?

**Дворянин — (12)**

**Барон — (15)**

## 7

---

## 8

---

Ланселот лишился чести и стал опозорен, потому что сел не туда. Куда сел Ланселот?

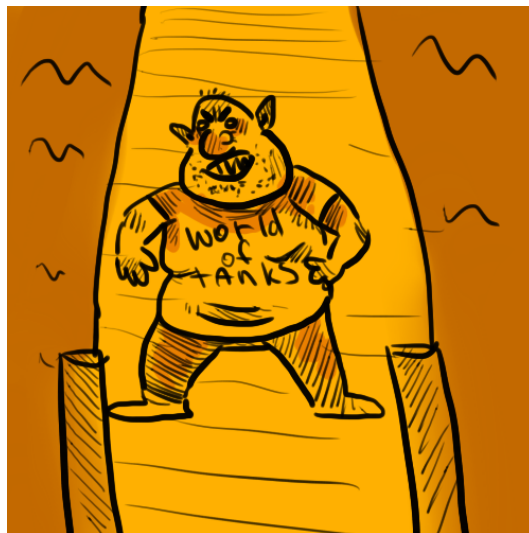
**На свинью — (18)**

**В телегу — (20)**

**В навоз — (18)**

## 9

---



Выбрав сторону, вы двинулись дальше. Точной дороги до Чудища-Уродища вы, конечно, не знали и ее вам никто не сказал. Однако, полагаясь на логику средневековых романов, вы знаете, что рано или поздно вы все равно на него натолкнетесь.

Вы доезжаете до бурной реки, через которую перекинут мост. Как только ваш конь ступает на этот самый мост, из-под него внезапно выскакивает тролль. Он злобно смеется и шутит что-то про вашу маменьку, но вы игнорируете. Натроллившись, тролль говорит, что вы пройдете по мосту лишь ответив на его вопросы.

Вы соглашаетесь.

**Приступить к заданиям — (3)**

## 10

---

Великан сражен вашими невероятно обширными познаниями. Он чешет голову и уступает дорогу.

Однако, ваш путь еще не окончен.

Вдали вы уже видите замок Чудища-Уродища. Выглядит он по всем канонам зловеще: черепа, скелеты, вечная темная туча в небе над башней, и, разумеется, все черное.

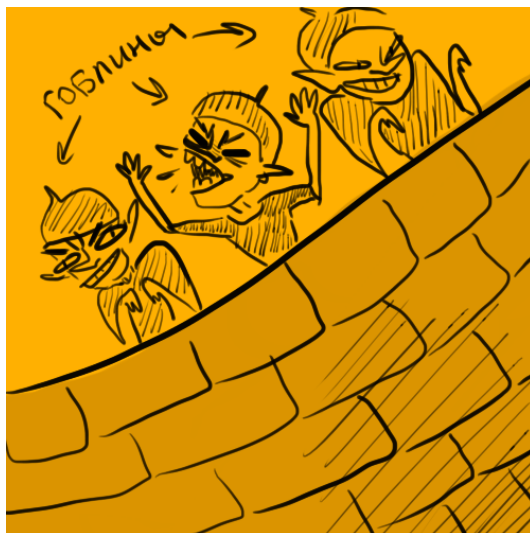
Не боитесь?

**Боюсь!** — (5)

**Нет!** — (11)

## 11

---



Спустя пару часов вы достигаете замка Чудища-Уродища. К сожалению, пройти дальше вы не можете: вы уперлись в зловещие ворота.

Сверху, со стен замка, на вас смотрят гоблины - приспешники злодея. Они смеются над вами. Если вы не откроете ворота, засмеют до смерти.

Однако, чтобы ворота открыть, надо бы разгадать загадки.

Готовы?

**Да!** — (2)

## 12

---

Великан прибил вас своей здоровенной лопатой. Великаны - ребята вспыльчивые и радикальные, второго шанса не дают.

## 13

---

Вы вежливо просите крайне увлекшегося старика-волшебника прерваться и спрашиваете, зачем вас вообще призвали в этот мир.

Волшебник говорит вам, что одну из множества прекрасных дам этого мира (Прекрасные дамы здесь, похоже, на каждом шагу) похитило Чудище-Уродище, и лишь вы можете ее спасти. Однако вам потребуется вся мощь вашего разума и знание Артурианы, чтобы спасти Прекрасную даму.

Не раздумывая, вы садитесь на коня и замечаете, что перед вами развилка.

Куда отправитесь?

- Направо** — (9)
- Налево** — (6)

## 14

---

Когда Зеленый Рыцарь появился во дворе Короля Артура?

- В Новый Год** — (4)
- В Рождество** — (17)
- В День Рождения короля** — (4)

## 15

---

Сколько дней Гавейн гостил у Бертилак От-Дезерта?

- 2** — (12)
- 7** — (12)
- 3** — (10)

## 16

---

Как только вы подходите к коню, бородатый дед начинает что-то кричать. Он очень мал ростом (или вы слишком высокий и могучий), так что вам приходится чуть-чуть наклониться.

Старец бьет вас по голове посохом. На ваш вопрос "зачем?" отвечает, что он - волшебник и это было на удачу. А потом начинает лить воду о прекрасном мире, в который вы попали.

Но вам это кажется не интересным. Лучше узнать, почему вы вообще здесь оказались.

- Спросить волшебника** — (13)

## 17

---

Троль отступает, сраженный вашей мудростью! Вы проходите по мосту удивляясь тому, как все было просто. Однако ваше путешествие только началось.

Вы выходите, наконец, из этого странного зловещего леса. Вдали вы уже видите замок Чудища-Уродища. Выглядит он по всем канонам зловеще: черепа, скелеты, вечная темная туча в небе над башней, и, разумеется, все черное.

Не боитесь?

- Боюсь!** — (5)
- Нет!** — (11)

## 18

---

Неправильно. Гоблины смеются над вами, вы сгораете от стыда в собственных доспехах насмерть!

## 19

---

Это вы зря. Без коня вы далеко не уйдете в этом железе, так что лучше подойдите.

- Подойти** — (16)



Вот и открылись ворота. Гоблины отходят в сторону, потому что с таким мудрецом как вы им не сравниться.

Вы направляетесь напрямиком в главную башню. Как уже было сказано, она черная, высокая и зловещая, а макушка ее упирается прямо в ту кошмарную тучу. Как только вы в эту башню заходите, двери за вами запираются. Вы слышите злобный, раскатистый гогот. Подняв голову, видите в лестничном пролете Чудище-Уродище. Оно прямо-таки содрогается от смеха, перегибаясь через перила.

В итоге Чудище-Уродище перегибается через перила так сильно, что падает с высоты пятнадцатого этажа и разбивается насмерть. Дохохотунькалось.

Пожав плечами, вы идете искать Прекрасную Даму.

Подняться по лестнице — (21)

## 21

Поднявшись по лестнице и изрядно запыхавшись (доспехи-то тяжелые), вы входите в покои Прекрасной Дамы. Вы подходите к ее ложу, отворяете тончайший полог и видите..

Того самого старикана-волшебника.

Он хихикает, снова бьет вас посохом по голове, и вот вы в своей родной реальности.

Вздохнув, вы отходите от компьютера, смотрите в окно, а там...

Весенний Новосибирск.

Вы кричите от ужаса.

- конец -