

cdfgfd dfdgdf

Ради чашки супа.

книга-игра



**РАДИ ЧАШКИ СУПА -
гастрономическая RPG**

Версия текста: 5

Книги-игры и интерактивные рассказы

<https://quest-book.ru>

Лист персонажа

Начальные значения параметров:

Ресурсы

Энергия хранителя: ____

Характеристики

Интеллект для выбора блюд: ____

Сила аппетита: ____

Ловкость в обращении с пищей: ____

Выносливость желудка: ____

1



Игра создана по мотивам вселенной игры «Сказка» — <https://the-tale.org>

Начать игру. — (25)

2



Вкус шпината слегка отдает травой, но сырные нотки и молочное послевкусие наполняют тебя неопишуемым восторгом.

Но ТОТ ЛИ САМЫЙ это суп?! — (41)

3

В местах прогоревшем кожаном фартуке, огромный детина неустанно бьет по наковальне. Тебе как-то не хочется ему мешать, к тому же неожиданно, ты понимаешь, что денег у тебя не хватает даже на простой кинжал, остается надеяться подзаработать геройским ремеслом. Поход к купцу тоже отменяется.

○ Продолжить сборы. — (20)

4

Пусть изящная плошка с поварешкой стоит в центре стола, или расстеленной на поляне скатерти! Большая ложка и пара тарелок – плоская и глубокая суповая в помощь.

Ложку в правую руку, зачерпнул ею небольшое количество угощения, коснулся ею о край тарелки и поднес ко рту.

○ Все сделано правильно, можно обратить внимание на вкус, ради которого было столько хлопот. — (5)

5



Шляпки грибов, нарезанные крупными кусочками мягкие, но слегка пружинят под ложкой, на зубах они приятно хрустят. Тарелка пахнет грибным лесом, дождем и свежим бульоном. Зелень также сохранила упругость, но легко раздавливается ложкой. Легкие нотки сливок приятно оттеняют и оставляют молочное послевкусие. Это очень мягкое и изысканное блюдо, пусть и приготовленное в походных условиях. Дымок костра скрыт за насыщенностью грибного аромата, и лишь добавляет блюду шарма. Этот рецепт стоит записать!

○ Продолжить путь. 3 энергии, ✎ «Энергия хранителя» +3, «Выносливость желудка» +2 — (12)



На просторах далеких пустынь запада распростерся прекрасный город Оркостан - великая столица империи Орков. За период великих смут и войн поселение не только не потеряло своей значимости, но и преобразилось, приобретя статус "Торгового центра". Теперь в Оркостане проводится ежегодная ярмарка, и тысячи существ со всего континента стекаются в этот город, который без скромности можно назвать "жемчужиной" запада.

[Назад](#) — (7)



Лориэн – город великих мастеров. Когда-то эта крепость считалась центром мира. Все дороги вели к её неприступным стенам, призванным защитить честных ремесленников и купцов со всего мира. Красота золотого убранства города, его армия и удивительно удачное расположение на перекрёстке главных торговых трактов заставляли многие метрополии завидовать могуществу богатейшей крепости этих земель. Жажда наживы, пылающая в сердцах владык других городов, привела к тому, что все они объединили свои армии ради одной цели – уничтожить великую крепость. После тринадцати лет осады истощённый Лориэн пал, его богатства были разграблены, а торговцы стали держать путь в другие города.

Ныне распри между феодалами стихли. Обретённый мир дарит надежду, что более никогда сталь не окропится кровью. Многие ремесленники вернулись в город и продолжают свой ежедневный кропотливый труд. Лориэн медленно возвращает себе славное имя древней крепости и надёжного пристанища для любого талантливому мастера.

Здесь пахнет свежестью, над головой кружат птицы. Солнце светит по особому празднично, хотя, возможно лишь тебе. Ведь ты на финишной прямой, и даже не удосужился написать об Оркостане, через который ты пробежал по пути сюда.

Однако в этом городе, возможно, находится твой самоназванный учитель Еда, может стоит его посетить?

- Оркостан.,  «Интеллект для выбора блюд» +1 — (6)
- Учитель — (63)
- Суп!!! — (27)

8



Мягкое куриное мясо, перемолотое и прожаренное, с кусочком растопившегося сыра внутри, и зеленью на гарнир.

энергия 1,  «Энергия хранителя» +1 — (50)

9

Синяя изолента всегда поможет, враг нейтрализован, пока не развяжется. Но ты все еще голоден.

Лориэн — (7)

10



В таверне остался последний кусочек торта, но ты уверен, что это лишь начало большого пути, где тортов будет, хотя бы не меньше, чем врагов. Приторная сладость, легкие нотки меда и орехов, шоколад, пряности! Все это заставляет тебя светиться от наслаждения.

- Маленький кусочек большой мечты! 3 энергии,**  «Энергия хранителя» +3 — (69)

11

Один из древнейших городов Пандоры, вобравший в себя вольный дух жителей пустыни. Начавший развиваться как небольшое купеческое поселение, Штиль постепенно превратился в место средоточия различных культурных деятелей и представителей сферы услуг. Несмотря на практически полное отсутствие собственного производства, город успешно торгует с соседями. Среди жителей Великой Западной пустыни широко известен штильский базар, во многом сохранивший свой первоначальный облик, где на протяжении вот уже двух столетий регулярно проводятся ярмарки, приносящие городу прибыль. Не менее знамениты и местные фестивали да празднества, великолепие которых привлекает путешественников из разных концов Пандоры, желающих увидеть пышные народные гулянья собственными глазами. Обилие трактиров, игорных домов, арен и театров позволяет каждому посетителю найти здесь развлечение на свой вкус.

На твой вкус точно! Здесь 3 трактира, значит пора выпить! Ну и закусить, на вкус трактирщика!

- «Хмельной колодец»,**  «Сила аппетита» +1 — (28)
- «Полная луна»,**  «Ловкость в обращении с пищей» +1 — (52)
- «Сивый мерин»,**  «Выносливость желудка» +1 — (51)



Рельеф стал меняться, на смену низинам приходят возвышенности и горы, влага, сочившаяся из почвы в болотах теперь стекает студеными ручьями.

Руины, или Крепость, как этот город называли раньше, высится вдали в тени шпилей гор.

Неожиданно из единственного в окрестностях болотца, у которого остановился караван, выныривает огромное существо, больше всего похожее на краба переростка. Что же делать?! И тут ты ловишь пристальный взгляд мастера Еды, и понимаешь - пора доказать, что он в тебе не ошибся! Ты успеваешь крикнуть, чтобы караван двигался к городу, а сам устремляешься в бой.

Предупреждение: Крабы – колючие существа. Поэтому при их разделке проявляйте предельную осторожность.

- Помощь хранителя.** — (33)
- Тупой нож, щипцы и самая маленькая вилка!**,  «Ловкость в обращении с пищей» +1 — (33)
- Вилка - трезубец, нож.**,  «Ловкость в обращении с пищей» +1 — (64)
- Тупой нож, деревянный молоток и самая маленькая вилка!**,  «Ловкость в обращении с пищей» +1 — (33)
- Голыми руками!**,  «Выносливость желудка» +1 — (64)

Мастер Еда перебивает тебя и подробно объясняет правила.

- Теперь действительно понял.** — (4)

14



Пончиков здесь огромное количество, и их очень любит стража. Жирные и сладкие!

○ энергия 1, ✎ «Энергия хранителя» +1 — (55)

15



Зеленый, из перемолотых листьев, суп что ты пытался понять на вид оказался не таким как на вкус.

Это самое безвкусное из того, что ты когда-либо пробовал. Ты дрожащими руками записываешь его рецепт, ведь вкус без вкуса - одна из уникальных граней гастрономии. Ты отправляешься за мастером Едой, чтобы рассказать о своем открытии. Долго путешествуешь, и в конце концов создаешь первую полную поваренную книгу Пандоры, однако когда ты возвращаешься в Лориэн тот самый безвкусный суп разучились готовить, и даже забыли рецепт, а в тавернах Штиля подают, по слухам новый лучший суп. Ты понимаешь, что твой путь так же долг, как кольцо сушки, и так же пестр, как окрестности в дырке в ней. И тебе это нравится.

16

Не в одном из мест тебе не предложили легендарный суп. Ты расспрашиваешь на улице и узнаешь, что его готовят не здесь, а в ближайшем эльфийском городе Лориэне. Самый легендарный суп готовят не в самом легендарном кулинарном центре, поистине не стоит недооценивать кулинарию Пандоры.

○ **В Лориэн.** — (48)

17

Ягода кислая, зато в ней больше витамина С! Перекусил, но на долго это не избавит от голода.

○ **Продолжить искать еду. 1 энергия,**  «Энергия хранителя» +1 — (23)

18

- Для каждого она - что-то свое, и в этом величие. Ты должен осознать, что не только поглощение пищи ценно. Ты смотришь, ты чувствуешь вкус во рту представляешь сухость и фактуру лишь увидев ее. Запомни, правда в том, что нет никакой ложки... то есть сушки. Однако есть и другие точки зрения, например сейчас мы с тобой экспериментировали, чтобы выяснить, является ли пустота в середине сушки частью сушки или нет. Через отверстие мы наблюдали множество объектов, но сушка не приобрела их вкуса, по крайней мере на вид.

Он бережно убирает сушку в карман.

- Продолжай свой путь, не поглощай еду бездумно!

○ **Штиль,**  «Выносливость желудка» +1 — (11)

19

Руины. Как много в этом слове, и как мало из этого совпадает с действительностью. Наружная городская стена восстановлена уже очень давно. Но в городе гораздо больше стен. Пандора опасна, без защиты стен только отличное вооружение и численность, или помощь хранителя спасают от опасностей, и когда стены города пали, каждый квартал отгородился своими стенами, и теперь напоминают миниатюрные крепости. Но тебя интересует одно, и я знаю что это! Город стоит посетить ради сладостей, и их здесь огромное разнообразие, хотя найдется и пара иных блюд, достойных внимания. Ты выбрал несколько самых интересных, и теперь выбираешь что-то одно, ведь перенасыщение убивает вкус - а это самое большое преступление для тебя!

○ **Руины,**  «Интеллект для выбора блюд» +1 — (40)

- Шоколад,  «Интеллект для выбора блюд» +1 — (42)
- Торт,  «Выносливость желудка» +1 — (39)
- Пончики,  «Ловкость в обращении с пищей» +1 — (14)
- Сливовый торт,  «Сила аппетита» +1 — (37)

20

Пора понять, как использовать могущество хранителя.

- Перекусить, чтобы лучше думалось. — (31)
- Спрашивать совета у героев.,  «Интеллект для выбора блюд» +1 — (61)
- Медитировать.,  «Выносливость желудка» +1 — (30)

21

Решено! Следующий пункт путешествия, единственный город, до которого можно добраться из нашего города - Руины, хотя исторически вернее будет назвать Крепость, но не будем углубляться в историю!

Из города в город, герои могут перемещаться и без посторонней помощи (ну какой же хранитель посторонний!), и делают это быстрее, чем в случае, когда сопровождают караван, и взяв задание на доставку послания, могут неплохо заработать. Но все караваны хорошо вооружены, и герою перемещаться с ними безопаснее, кроме того есть доступ к полевой кухне, что для вас немаловажно.

- Вдруг ты не знал, но твой родной город называется Рагосна.,  «Интеллект для выбора блюд» +1 — (66)
- Присоединиться к каравану, везущему шляпы.,  «Выносливость желудка» +1 — (59)
- Взять задание передать письмо.,  «Ловкость в обращении с пищей» +1 — (22)

22

Ты покинул город в гордом одиночестве. Страх и ожидание приключений играют в твоей крови, вокруг все темнее и вот наступает ночь. Тогда то ты и понимаешь, что вокруг нет ничего съестного, и ты не подумал захватить припасы.

- Просить помощи хранителя. -1 энергии — (23)
- Искать что-нибудь в окрестностях. — (44)

23

Искры в небе указывают тебе путь, на юге у обочины дороги расположился караван. В котелке что-то приятно булькает. Караванчик дружелюбно предлагают присоединиться. Но у тебя нет ложки.

- Попросить одолжить ложку., 📝 «Интеллект для выбора блюд» +1 — (58)
- Предложить купить ложку., 📝 «Выносливость желудка» +1 — (58)
- Помощь хранителя. — (58)

24



Хруст и темнота, все что ты помнишь, и снова кислый вкус во рту, с приятным ароматом рыбы, и запасом энергии.

- Откуда взялся лимон???
- Лориэн. — (7)

25

Вдохновение... Оно позволяет совершить невозможное, или отвлекает от чего-то более важного. Как и все в этом мире, вдохновение относительно. Но иногда, когда вдохновение возникает в нужный момент - начинается магия.

В мире где магия куда обычной, чем техномагия (магомеханика или как-то так, на языке гоблинов). В мире где разумные существа вынуждены скрываться за высокими городским стенами. Лишь под эгидой Хранителя и только бессметные Герои способны в одиночку перемещаться между островками цивилизации. Существуют хорошо вооруженные караваны, для защиты которых нанимаю героев, но и они часто пропадают.

Каждый город - островок стабильности, подавляющее большинство жителей которого никогда не бывали в соседних городах, и что говорить о более далеких странствиях.

В таких условиях каждый город начинает развиваться в изоляции, что приводит к потрясающему разнообразию напитков, кулинарных блюд, узоров на одежде, песен и многого другого.

Но все эти богатства скрыты за пылью дорог и множеством опасностей, подстерегающих в пути. Лишь рассказы подвыпивших героев в старой таверне твоего города приоткрывали завесу тайны, и нестерпимо манили в даль несбыточными мечтами. Несбыточными до поры...

○ **Пока ты сам не стал героем!**  «Интеллект для выбора блюд» +1, «Сила аппетита» +1, «Ловкость в обращении с пищей» +1, «Выносливость желудка» +1 — (47)

26

Иногда помогает и паника, с криком отбежав в сторону, ты понимаешь, что гребнехроки очень медлительны и ты спокойно можешь уйти дальше.

○ **В Лоризн.** — (7)



Ты врываешься в уютную виноградом таверну.

- Суп!

- Какой именно суп вы желаете?

Официант взирает на тебя сверху вниз. Ты с трудом сдерживаешься, и вспоминаешь, ради какого супа ты пересек пустыню.

- Сладкий — (65)
- Кислый — (60)
- Солёный — (2)
- Красный — (60)
- Зеленый — (2)
- Желтый — (65)

28



Эльфийское белое вино с рыбой! Мягкое белое мясо тебе что-то отдаленно напоминает, о плеск вина в бокале с кисловатым запахом навевают мысли о море. Стоит посмотреть на море, раз уж стал героем, ведь на небе только и разговоров, что о море.

Мечта посетить море... — (16)

29



Приготовленные на открытом огне овощи, стали мягкими и приобрели пикантные нотки дымка. Но даже в них орки умудрились засунуть мясо, в овощи завернуты тонкие ломтики ветчины.

+ к карме за попытку — (50)

30

Медитация открыла тебе, что долгое сидение в одной позе - невероятно скучное и

бесполезное занятие.

- Придумать что-то еще. — (20)

31



Ты уверенным шагом пересекаешь порог таверны.

Все взгляды устремлены на тебя, или тебе так кажется.

Ты герой, и все дороги теперь открыты, но самое главное - герои не толстеют, и открыты теперь и все шедевры кулинарии.

- Заказать "Геройский завтрак", ✎ «Выносливость желудка» +1 — (46)
- Сосиски с капустой, и промолчим, о том чем предполагается запивать., ✎ «Сила аппетита» +0 — (34)
- Целый торт!, ✎ «Интеллект для выбора блюд» +1 — (10)
- Пирожное с вишнями!, ✎ «Ловкость в обращении с пищей» +1 — (32)



Мини вишенка на мини торте! Что еще нужно?! Сливочный крем восхитителен.

○ Человечество возникло, чтобы создать этот шедевр кулинарии! Не худшая цель. 3 энергии, ✎ «Энергия хранителя» +3 — (69)



Караван устремляется в город. Ты вглядываешься в своего противника. Туман...

Ты осознаешь себя, моющим руки в чашке воды с лимоном. Вокруг следы боя. Ты не знаешь, что произошло, и откуда в конце концов взялся лимон?! Во рту приятный мягкий вкус напоминающий рыбу и курицу, с легкой кислинкой лимона. Ты чувствуешь себя бодро, и не оглядываясь покидаешь место боя.

Перед входом в город ты нагоняешь караван, и они платят тебе за их защиту сразу.

○ Руины — (19)

34



Легкий запах чесночка исходит от только что приготовленной партии сосисок, к нему примешивается легкий аромат перца и тимьяна. Капуста отлично оттеняет насыщенный вкус. Ты понимаешь, что насладиться расплавленным жирком в полной мере возможно, лишь не думая о стройности.

Смелый выбор калорийной, но невероятно вкусной еды дает 2 энергии.  «Энергия хранителя» +2 — (69)

35



Ты сел рядом с Едой и пока караван двигался к Штилю, пристально вглядывался в сушку в тайном желании ей закусить, которое слегка убавлялось по мере путешествия по пустыне из-за усиливающейся жажды. Лишь когда караван скрылся за стенами города, Еда прервал молчание.

- Осознал ли юный ученик суть сего объекта ты?

Это сушка! — (18)

Еда. — (18)

Символ круговорота в природе, вселенной. — (18)

Хочу есть. — (18)

36



Орочий город, торговый центр. Орки любят мясные блюда, а ты?

Коркаталь, «Интеллект для выбора блюд» +1 — (67)

Котлеты, «Сила аппетита» +1 — (8)

Хлеб с мясом, «Выносливость желудка» +10 — (56)

Стэйк, «Сила аппетита» +1 — (43)

Вегетарианские рулеты, «Ловкость в обращении с пищей» +1 — (29)

37



Сладше чем слива! Творог добавляет фактуры. Запах сладкий, медовый и цветочный. Если бы кулинария была музыкой, этот пирог стоило бы послушать. И что там греха таить, ты все таки прислушался, вдруг кроме вида, вкуса и запаха он еще и прекрасно звучит?!

○ **Дальше. 3 энергии,**  «Энергия хранителя» +3 — (55)

38

Ты долго смотришь, как блестящая монетка катится по мостовой, и исчезает под колесом проезжающей мимо телеги.

○ **Видимых результатов нет.** — (20)

39



Целый! Торт! Наконец то!

Тонкие и нежные слоеные коржи соединены масляным кремом с вареным сгущенным молоком, взбитым сливочным сыром и пропитаны коньяком, переложены воздушно-ореховыми коржами с измельченным фундуком, клубника.

○ **3 энергии,**  «Энергия хранителя» +3 — (55)



Будучи самым западным поселением Пандоры, вскоре после основания оно стало одним из крупнейших и богатейших. Для защиты была выстроена величественная стена, за которую город и прозвали Крепостью. Но и она не смогла спасти его от скорого падения во время войны. Лучшие мастера своего дела работали над её тайным разрушением. За одну ночь стены были подорваны, открыв всем желающим возможность разграбить город, и вскоре жемчужина Запада пала. Большинство выживших бежали восточнее, а оставшиеся жили в страхе. С тех пор поселение на десятилетия стало называться Руинами, полностью отражая открывающиеся редким странникам виды. Благодаря кооперации поселившихся там героев, удалось обеспечить безопасность и привлечь на работу множество мастеров, работающих теперь на местных ресурсах. Ныне стена восстановлена, а всё чаще называемый по старинке величаемый Крепостью Крайнего Запада город снова является цветущим оазисом жизни в суровых землях Фронтра.

○ [Назад](#). — (19)



Ты осознаешь, что суп не важен сам по себе. Для тебя поиски супа стали важнее конкретного результата. А тот самый суп, создать сможешь лишь ты сам, потому что никто не знает, каким он должен быть кроме тебя. Одинокая таверна на границе обжитых земель, в твоём родном городе Рагосне стала центром кулинарии Пандоры, со всего мира съезжаются путешественники. Однако ты не оставил идею доступности кухни и её развитие, в один прекрасный день ты сгружаешь все необходимое в повозку и создаешь первую в мире передвижную таверну, разъезжая между городами и щедро делишься рецептами. Отныне лучший суп можно попробовать в любом городе.



Ты отправляешь в рот дольку шоколада, немного ждешь чтобы насладиться его гладкой и мягкой текстурой, которая медленно обволакивает рот.

Когда уже не можешь ждать, начинаешь жевать, наслаждаясь секундами.

Молочный шоколад должен быть мягким и сливочным на вкус. А, у темного шоколада более яркий вкус, чем у молочного. Вы должны почувствовать теплые земляные, ореховые оттенки.

Палитра оттенков аромата и вкуса шоколада составляет уникальный букет, с нотками, которые смешиваются и оттеняют друг друга.

Отчетливо чувствуется вкус карамели, нотки кокоса, корицы, перца чили, и чуть чуть ананаса, апельсина, вишни, гвоздики.

3 энергии, ✎ «Энергия хранителя» +3 — (55)



Мясо в чистом виде! Орки одобряют!

слишком просто, чтобы насладиться — (50)



Вокруг болото, ты натыкаешься на поляну, заросшую красной ягодой. Брусника или клюква? Обе они съедобны, но одна слаще, а другая кислее!

- Ягоды, растущие гроздью. (брусника), ✎ «Интеллект для выбора блюд» +1 — (49)
- Одиночные ягоды. (клюква), ✎ «Ловкость в обращении с пищей» +1 — (17)

45

Ты останавливаешься, лишь когда ароматные румяные проказницы становятся тебе не по карману. Могущество хранителя не изменилось, возможно есть больше одного блюда не стоит...

- Вот такие пироги... — (69)

46



Овсяные хлопья, завтрак чемпионов, так почему бы и герою его не отведать. Кроме дешевизны, он еще невероятно полезен и прост в приготовлении. Вкус зерна и жесткая фактура, зато никаких калорий!

Наслаждаться! Хоть это и не просто, но кусочки фруктов все же дают немного посмаковать вкус пищи. 1 энергия., «Энергия хранителя» +1 — (69)

47

Как уж это случилось, тебе трудно вспомнить. Но в один прекрасный день ты понял, что ты герой. И тебя ждет дорога длиной в жизнь.

- Скорее в таверну, это нужно отпраздновать!** — (31)
- Нужно пойти к кузнецу и запастись оружием и броней.** — (3)
- Искать работу для героя.** — (31)
- К купцу, нужны припасы в дорогу.** — (54)

48

По дороге ты встречаешь Гребнехрока, огромную мидию с ядовитым гарпуном. В пустыне! И не одну их целая стая!

- Паниковать.**, «Выносливость желудка» +1 — (26)
- Щипцы и устричная вилка.**, «Ловкость в обращении с пищей» +1 — (24)
- Деревянный молоток и вилка.**, «Сила аппетита» +1 — (68)
- Помощь хранителя.** — (24)
- Синяя изолента.**, «Ловкость в обращении с пищей» +1 — (9)



Брусника слаще! Если выбирать между ананасом и брусникой, выбирай ее, вкус незабываем! Как и вкус ананаса, так что лучше попробовать и его тоже. А пока ешь ягоду с легкой горчинкой в кисловатой и немного сладкой красной мякоти!

Блуждание по ночным болотам Пандоры того стоило, или почти, однако пора выбираться на тракт.,  «Энергия хранителя» +2, «Выносливость желудка» +1 — (23)

50

На выходе из города тебя нагоняет караван, который ты сопровождал по дороге в Руины. С ним все также размеренно перемещается учитель Еда.

- Люди какие. Тебя рад я снова в пути, ученик, встретить.

Он достает из потрепанного кармана пыльную сушку, сдувает соринки и глубокомысленно всматривается в нее.

- Присоединись ко мне юный ученик, сей дивный образец хлебопечения вместе созерцать станем.

От таких предложений не отказываются! — (35)

О сушка! — (35)

Еда, я не свел бы с нее взгляда и без просьбы. — (35)

51



Как и следовало из названия, здесь ценят простоту и элегантность... Сидр - яблочное вино, простой сезонный напиток, терпкий и с нотками яблок, щекочущими нос. Прекрасно освежает посреди пустыни!

Просто и со вкусом — (16)

52



Мясной рулет со свеклой на рисе с овощами, под бокал красного вина. И не верь никому, говорящему о сочетаемости продуктов и вин, любое блюдо лучше с красным.

Любитель красненького — (16)



- Можешь мастером Едой меня называть. Прими в дар сей набор, и применяй его лишь для получения наслаждения от пищи. Не гордись и не применяй для хвастовства это.

Ты принимаешь сверток из черной ткани, и небольшую коробочку. Из свертка ты вынимаешь несколько предметов, чтобы поближе рассмотреть.

- Вижу в тебе тьму незнания, просвещу тебя я. В правую руку бери предмет, что более всего на меч походит, рази им врагов и нарежай пищу! На этом урок закончу я.

○ **Вроде все понятно.** — (57)

54

Хмурый торговец измеряет тебя хмурым взглядом, он раньше тебя понимает, что денег тебе ни на что не хватает.

○ **Продолжить сборы.** — (20)

55



Дорога до Коркатталя, следующего города на востоке, уныло тянулась до самых его стен. Караванщики заплатили не много, и все деньги ушли на оплату питания.

○ **Коркатталь**, ✎ «Выносливость желудка» +1 — (36)

56



Торговец уверяет, что когда-нибудь вся Пандора будет есть это блюдо. Ты конечно за распространение кулинарной культуры, но не такой.

○ - 7 энергии, ✎ «Энергия хранителя» --7 — (50)

57

- А теперь демонстрацию первую проведу я. Суп с грибами в котле приготовился, покажи талант свой, раз добыл приборы - ешь правильно ты. Не пытайся, делай ученик.

- Помощь хранителя.** — (4)
- Нож в правую...,**  «Сила аппетита» +1 — (13)
- Ложкой зачерпнуть суп...,**  «Ловкость в обращении с пищей» +1 — (13)
- Перелить из котелка в супницу...,**  «Интеллект для выбора блюд» +1 — (4)

58

Все вокруг смотрят на тебя с недоумением. Только невысокий гоблин с длинными ушами и зеленой кожей подходит, чтобы ответить.

- Каждый предмет в дороге должен путешественник Пандоры уметь применить как оружие. Никогда не знаешь когда сломается меч или лук, любой металлический предмет в особенности ценен, особенно если заточен. Силу ощущаю в тебе я. Когда-то и меня вела дорога приключений, но потом колена прострелили мне. Потому помогу, дам набор столовых приборов свой запасной. И научу применять, пока не скопил на другое оружие, в бою защитят тебя они.

- Как тебя зовут?** — (53)
- Премного благодарен.** — (53)
- Слушаю, учитель.** — (53)

59

Повозки, увешанные оружием и нагруженные шляпами гоблинской работы отправляются в путь. Скрипят колеса, дорожная пыль искрится в лучах солнца, будто устилая путь золотом. До ночи не происходит и одного нападения. Ты слегка отстаешь от каравана, погруженный в свои мысли. Караванчики останавливаются на ночь, выстраивая повозки в подобие крепостной стены вокруг костра.

- Ты отходишь в сторону, чтобы осмотреть окрестности.** — (44)
- Возвращаешься назад по дороге, чтобы подобрать шляпу, упавшую с повозки.** — (23)
- Догоняешь караван.** — (23)

60



Отчетливый вкус помидоров о ощутимой кислинкой, изысканное оформление... Идеальный состав специй.

- Но этот ли суп ТОТ САМЫЙ?! — (41)

61

После недолгих поисков, ты подсаживаешься за столик героя в залатанном плаще, повидавшем больше, чем весь твой город, и вероятно не менее древнем. Владелец такого раритета должен знать ответ.

- Прежде, чем хранитель сможет тебе помочь, ты сам должен добавить ему сил. А вот каким образом, это другой вопрос. И ответ на него у каждого героя свой. Я вот, к примеру жертвую золото и артефакты, очень эффективно, хотя дорого.

- Понято. Благодарю за ответ — (20)
- Спасибо. Пойду думать. — (20)
- Попробую сделать как вы (жертвовать золото). — (38)

62

- Найти просто, главное знать, что искать. Не пробовал ты супа, но называешь в превосходной степени. Что я говорил тебе про сушку?

- На вкус сушки влияет то, на что смотрели через отверстие в ней. Значит суп будет таким, по каким местам я шел с мыслями о нем? — (15)
- Ложки, то есть сушки нет. Значит нет супа, есть мои мысли о нем. — (15)
- Вкус и фактура сушки, доступны к пониманию, без поедания. Мне не обязательно есть суп, чтобы описать его? — (15)

63

На одной из пыльных площадей разместился потрепанный, но уцелевший караван. Закутанная в серый балахон фигура виднеется у повозок.

- Ученик прибыл, торопился не сильно ты.

- Моя цель здесь, тот суп, который достоин стать первым пунктом Первой поваренной книги Пандоры! — (62)

- Я искал самый известный суп в самом известном кулинарном центре мира, но он здесь! — (62)

- Суп!!! — (62)

64

Что то пошло не так, ты натыкаешься на острый шип, и краб успевает повредить одну из повозок, пока общими усилиями вам не удастся его победить. К тому же ты весь промок и намочил все имеющиеся при тебе бумаги. Похоже награды по возвращении в город тебе не видать.

Руины. — (19)

65



Сладкий тыквенный вкус, пряный и терпкий.

ТОТ ли это СУП?! — (41)

66

Всякому, кто хотя бы раз бывал в Рагосне, самом западном городе Фронтира, в память западали две вещи — изумительные виды на близкие горы и обилие «ночных» воровских гильдий. Если не вспоминать о последнем, то один гоблин-бард назвал Рагосну краем сотни озёр и болот вперемешку с торфяными лугами, а её пейзажи вдохновили живописцев на написание довольно известных на сегодняшний день полотен.

Известно, что поселение в этих землях было основано лекарем Иданом в 175-ом году и названо им же в память о своей суженой. Поскольку сейчас гоблины заправляют в Совете, не факт, что нынешнее название сохранится и в будущем.

История Рагосны уникальна в своем роде. Складывается впечатление, будто сюда приезжают те Мастера и пандорцы, которые спасаются от преследования. Так ли это на самом деле, не скажет никто, но совершенно ясно, что в Рагосне немало авантюристов, беглых аристократов и даже практикующих некромантов на учёте в Совете.

Продолжить. — (21)

67

В 72-ом году III эпохи экспедиция лорда Дельвига открыла миру удивительный древний город, остовы зданий которого напоминают раковины моллюсков и выполнены из красного песчаника. На месте руин вскоре вырос новый город, названный Коркатталем. Первые поселенцы города немало сделали, что бы прославить его как место обитания таинственных «древних», хотя никаких доказательств их существования попросту нет. В то же время учёным не удалось выяснить, кем были жители этих мест, и что послужило причиной их исчезновения.

В пору его основания Коркатталь находился среди скал, на берегу живописного горного озера называемого Стокон. С тех пор под властью пустыни озеро едва не исчезло, и с 209-ого года поддерживается искусственно при помощи подземных каналов. На его берегах и сейчас можно увидеть развалины, а среди них – пасущийся скот жителей южной окраины города. В иных же районах Коркатталя кипит жизнь крупного транспортного узла, связывающего Великую Западную Пустыню и города Крайнего Запада.

Назад — (36)

68

Что-то в тактике боя оказалось не так, враг повержен но с большим трудом, ты ковыляешь в город.

Лориэн. — (7)

Потрясающий, нестерпимо манящий аромат ты ощутил еще до того, как еда оказалась на твоём столике. Без чувства вины за лишние калории, каждый кусочек несет неприкрытое ничем не затененное наслаждение.

И тут ты понимаешь, что все вокруг действительно на тебя таращатся. Ты подносишь руку к лицу, и видишь, что она ярко светится. А душу заполняет чувство выполненного долга.

Эврика! Теперь ты знаешь как восполнять могущество хранителя. Но что же делать дальше. Какую цель поставит перед собой новоиспеченный герой?

○ - **Новоиспеченный! Сначала съем пару булочек, а затем подумаю!**, ✎ «Выносливость желудка» +1 — (45)

○ - **Неужели лишь в нашем городе такая вкусная еда?! Нельзя чтобы жители других городов жили во тьме неведения, нужно распространить пламя высокой кухни! Но не стоит забывать и о рецептах из других городов! Я знаю о городе под названием Штиль, говорят в нем три трактира, наверняка стоит его посетить!**, ✎ «Интеллект для выбора блюд» +1 — (21)

○ - **Однажды, я слышал о чудесном супе, который готовят величайшей кулинарной столице Пандоры, Штиле! Нужно попробовать.**, ✎ «Интеллект для выбора блюд» +1 — (21)