

rkung-nasadka

возращение тьмы

книга-игра

Версия текста: 1

Книги-игры и интерактивные рассказы

<https://quest-book.ru>

Лист персонажа

Начальные значения параметров:

приказы

- пошли
- стоп
- в бой

деньги

золото: 34
серебро: ____
медь: ____

предметы

книга(тёмное искусство): ____
меч: ____
похлёбка: ____
хворост: 5

заклинание

- ваприкане
- вормик
- цупарим
- вакуцыс

характеристики

ловкость: 1
разум: 2
скорость: 3
скрытность: 5
сила: 3
здоровье: 300
ложь: 23
магия: ____

1

Вы посреди улицы. Мимо вас проходит высокий мужчина.

обшарить карман,  «серебро» +1 — (11)

2

Таверну кто-то разрушил. Вдруг на вас упало бревно.

3

В этой книге неизвестные вам слова.


Закрывать книгу — (22)

4

Вас встречает стража, а у вас украденная монета. Что делать. (у вас бывают только золотые.

просто пойти — (5)

Если в наличии 1 «ловкость»: **подкинуть кому-нибудь монету** — (17)


Если в наличии 1 «разум», в наличии 9 «ложь», в наличии 2 «скрытность»: **скрыться в толпе**,  «скрытность» +11 — (6)


5


Стража поймала вас. Теперь у вас нет шансов сбежать.

6

Там вы встретили странного человека. Рядом с ним труп, весь изгрызенный. Из рта человека капает кровь.

 «разум» +2

Если в наличии 1 «ловкость», в наличии 2 «сила», в наличии 1 «разум», в наличии 88 «здоровье»: **сразиться**,  «здоровье» -88 — **(8)**

убегать,  добавить к «скрытность» случайное число от 1 до «золото», «стоп» — **(9)**


7

Вы не можете больше на эту картину.

-Чем я это заслужил.


В углу лежит книга.

уйти — **(21)**

взять книгу,  «ваприкане», «вормик», «цупарим», «вакуцыс», «книга (тёмное искусство)» +1 — **(3)**

8

Вы с трудом одолели его. Но что это чёрт!

 «сила» +2

вернуться домой — **(10)**

9


Охрана перед вами, вы в безопасности. Но туда пошёл человек.


Если отмечено «стоп»: **остановить** — **(20)**


уйти в дом — **(10)**

10

Вы дома. Когда вы вошли вы увидели что там всё верх дном. В углу лежит неизвестная вам книга.

 достигнута точка сохранения, «разум» -2, «здоровье» +4

уйти,  «разум» +1 — **(21)**

-О господи,  «в бой», «стоп» — **(7)**

Взять книгу,  «ваприкане», «вормик», «цупарим», «вакуцыс» — **(3)**

11

Вы нашли монету.

- продолжить шнырять в кармане — (14)
- Вынуть руку — (18)

12

Вы посреди улицы. Туда откуда вы вышли пошёл стражник.

- уйти в дом — (10)

13

Вас посчитали чокнутым и убили.

14

Он вас поймал.

15

Там продавали оружие.

- Если в наличии 3 «золото»: **купить меч**,  «золото» -3
- выйти** — (17)

16

Вы ходите по городу. Моя игра окончена. Ждите 2 игру.

17

Стража схватила и арестовала того кому вы подкинули,но вы лишились монеты.

- пойти к лавке — (15)
- пойти дальше — (6)

18

Вы смогли украсть монету.


- пойти по улице — (4)

19

-Там я видел вора.Я сюда пришёл к страже. Ото он убил кого-то.

-А-а-а.

-Ты молодец что сообщил.Вот тебе награда.


 «медь» +22

- закончить разговор — (12)

20

Он остановился и уставился на вас.

 «ложь» +2

- Если в наличии 15 «ложь»: солгать — (19)
- рассказать правду,  «скрытность» -2 — (13)

21

На улице расхаживают люди.Среди них стража.

- Пойти куда-нибудь — (23)

22

Вы закрыли книгу.

уйти — (21)

23

Куда именно

таверна(3 рога) — (2)

таверна(терама) — (2)

по городу — (16)