

Maxim Brivka

# Дикая дуэль

книга-игра



*Версия текста: 4*

*Книги-игры и интерактивные рассказы*

<https://quest-book.ru>

# Лист персонажа

Начальные значения параметров:

## Слова для "Дикой Дуэли"

Кёртис трижды быстро моргает перед выстрелом

## Дикая дуэль

стандартные патроны: 12  
серебряные пули:      
бутыль крепкого виски: 1  
легендарный кольт:      
дробовик:      
стандартный кольт: 1  
дуэльные дублоны:      
патроны к дробовику:



Вольные прерии Дикого Запада, свежепроложенные железнодорожные пути, засады недовольных индейцев... Посреди всех подобных красот, сразу за ущельем Мрачного Дьявола, расположился неприметный и потерянный для большого мира городок, с пафосным именем Эмпайр-Сити. Именно здесь, раз в год, в самый разгар лета проводилось самое безумное и кровавое состязание всего Дикого Запада - "Дикая Дуэль".

С разных концов страны в городок стекались преступники, отчаянные смельчаки, глупцы и даже беспробудные пьяницы...

Вы являетесь одним из претендентов на победу в грядущем испытании. Вы так же известны под именем Чёрный Рой и имеете довольно смешанную репутацию грабителя поездов, знающего понятия чести.

Прибыв в городок, вы быстро проходите регистрацию в местном салуне, где так же получаете стандартный набор участника: кольт, выдавший лучшие дни, двенадцать стандартных патронов и бутылку крепкого виски.

Сами состязания начнутся лишь утром, по сему имеется выбор: сразу завалиться спать, либо побродить по городку в поисках приключений...

- Отправиться спать — (10)
- Пройтись по вечернему городку — (6)

## 2



Вы ловко выхватываете дробовик из-за спины и двумя выстрелами навсегда даруете упокоение этому падшему священнику, либо бандиту примерившему скромный наряд священнослужителя.

Решив, что с вас хватит незапланированных дуэлей, вы направляетесь в свою комнату, где и планируете провести ближайшие два дня, в надежде наконец-то ощутимо отоспаться...

**Отдохнуть до дня финальной дуэли — (13)**

## 3




Противник повержен и мистер Чен вручает вам 150 дуэльных дублонов.

Это же целое маленькое состояние, на которое было бы неплохо хорошенько покутить...

Но прошедший поединок сильно ослабил вас, как морально, так и физически.

К тому же завтра предстояла новая дуэль... И не просто новая дуэль, а настоящий полуфинал; необычная версия дуэли: вы один сразу против двух противников.

Следуя зову благоразумия, что вы делали крайне редко, вы отправляетесь отдыхать в свою комнату, расположенную на втором этаже салуна...

 «дуэльные дублоны» +150

**Очень хорошо отдохнуть перед началом нового дня — (15)**

## 4

---




Заместитель мэра с опаской смотрит на вас, но всё же вручает вам чек на пятьдесят тысяч долларов, а местный конюх подводит к вам гнедого жеребца под посеребрённым седлом. Это и есть главный приз за победу в "Дикой Дуэли".

Вы принимаете награду, седлаете жеребца и спешите прочь из этого позабытого городка.

С чувством выполненного долга, на встречу новым приключениям, постепенно скрываясь в лучах заходящего солнца!

Удачи тебе, меткий стрелок Чёрный Рой!

 получено достижение «"Гроза Стрелков Дикого Запада"»



Вы собираетесь направиться в дуэльный магазин, но дойдя до места обнаруживаете лишь сгоревший остов здания.

Прохожий сообщает вам, что лавку сожгли те самые братья Браун. Однако, юная вдова миссис Кларк открыла новую лавку, только ближе к городской ратуше.

Туда вы и направляетесь, поблагодарив горожанина за информацию.

Миссис Кларк встречает вас весьма приветливо и предлагает вам выбрать необходимое из её, на данный момент, скромного ассортимента.

Так же вы можете просто покинуть лавку.

Ассортимент новой городской лавки:


Стандартные патроны 10 шт.-20 дуэльных дублонов


Серебряные пули 12 шт.-100 дуэльных дублонов


Бутыль крепкого виски-20 дуэльных дублонов


Дробовик-150 дуэльных дублонов


Патроны к дробовику 10 шт.-50 дуэльных дублонов

○ Если в наличии 20 «Дикая дуэль/дуэльные дублоны»: **Купить стандартные патроны**,  «стандартные патроны» +10, «дуэльные дублоны» -20 — **(33)**

○ Если в наличии 100 «Дикая дуэль/дуэльные дублоны»: **Купить серебряные пули**,  «серебряные пули» +12, «дуэльные дублоны» -100 — **(33)**

○ Если в наличии 20 «Дикая дуэль/дуэльные дублоны»: **Купить бутылку крепкого виски**,  «бутылку крепкого виски» +1, «дуэльные дублоны» -20 — **(33)**

○ Если в наличии 150 «Дикая дуэль/дуэльные дублоны»: **Купить дробовик**,  «дробовик» +1, «дуэльные дублоны» -150 — **(33)**

○ Если в наличии 50 «Дикая дуэль/дуэльные дублоны»: **Купить патроны к дробовику**,  «патроны к дробовику» +10, «дуэльные дублоны» -50 — **(33)**

○ **Отправиться бродить по городу** — **(14)**




Выйдя из салуна, почти сразу натываетесь на смазливую девицу, предлагающую свои незамысловатые услуги. Но в ваших карманах пусто, с определённой досадой проходите мимо. В данный момент вас привлекает звук непонятной возни, в ближайшей подворотне.

Быстрым шагом направляетесь к месту событий, но застаёте там лишь пьянчугу, тщетно пытающегося подняться на ноги.

Заметив вас, пьяница довольно разборчиво излагает странную просьбу: "Слышь, стрелок, давай меняться. Ты мне патрон, я тебе десять дублонов."

"На что мне пиратская монета, пропойца?"

"Так ты впервые участвуешь в дуэли, ик... Дуэльные дублоны-это единственная валюта, действующая в городе, на время проведения испытания... Так будешь меняться?"

Если в наличии 1 «Дикая дуэль/стандартные патроны»: **Обменять патрон на десять дуэльных дублонов**,  «стандартные патроны» -1, «дуэльные дублоны» +10 — (17)

Не принимать слова пьяницы всерьёз — (17)




Без тени сомнения вы выхватываете кольт и метким выстрелом в лоб устраняете своего первого противника.

Беспристрастный распорядитель подходит к вам и вручает ровно тридцать дуэльных дублонов, тем временем его подручные уносят с площади тело поверженного соперника.

Мистер Чен обращается к вам: "Ты одержал свою первую победу и получаешь первую награду. Это дуэльные дублоны-единственная валюта, которая действительна в городе, на время проведения "Дикой дуэли". Трать их с умом, стрелок!" На этих словах распорядитель разворачивается и уходит, вновь предоставляя вас самому себе...


Новая дуэль состоится завтра днём и у вас достаточно свободного времени.

Можете посетить местный дуэльный магазинчик, пообщаться с местными или же уединиться в своей комнате, чтобы хорошенько выпить и проспать до утра.

 «дуэльные дублоны» +30

**Отправиться в магазинчик** — (31)

**Пообщаться с местными** — (26)

Если в наличии 1 «Дикая дуэль/бутыль крепкого виски»: **Выпивать в своей комнате и спать до утра**,  «бутыль крепкого виски» -1 — (32)



## 8



Легендарный кольт и впрямь обладает невероятными свойствами!

Вы производите четыре выстрела, не более чем за пару секунд...

Противник лишь успевает ухватить рукоять своего револьвера, в тот момент когда серебряная пуля сражает его наповал; лишь одна из четырёх, три остальные застревают в металлической броне, которая была скрыта под костюмом мистера Чена...

Дуэль завершена, осталось получить главную награду у заместителя мэра.

Взять главный приз — (4)

## 9



Сделав покупку вы возвращаетесь к выбору остального товара.

Продолжить покупки — (31)



Утро наступило довольно быстро, наспех умывшись и нацепив кобуру, вы поспешили к распорядителю дуэлей, чтобы узнать имя своего первого противника...

Суровый на вид мистер Чен, уточнил ваше имя и просто вручил листок, похожий на плакат розыска, с данными вашего первого оппонента.


Посмотрим: Лысый Билл, в прошлом работник "Пони Экспресс", ныне просто безработный; стреляет исключительно с правой руки, награда за победу 30 дублонов.

Оттягивать время начала дуэли было ни к чему, вы направились напрямиком к городской площади, где и будут проводиться все поединки "Дикой дуэли".

Внешний вид противника не произвёл на вас впечатления, вы заняли свою позицию, прозвучал сигнал к началу дуэли...

Выстрелите без выдержки паузы?

А может стоит потрепать противнику нервы?

- Сделать выстрел моментально**,  «стандартные патроны» -1 — (7)
- Выждать более удобный момент** — (27)



В этот раз вы выпались хуже, чем хотелось бы. Но упрямый солнечный свет пробивался даже сквозь закрытые ставнями окна. Надо было вставать, сегодня предстоял весьма серьёзный поединок.

Привычно покинув гостеприимный салун, вы направились на встречу с распорядителем дуэлей.

Выданный вам листок был один, но на нём красовались два отпетых головореза и мошенника, братья Браун: Дерек и Клинт. С ними точно надо держать ухо востро, тем более с двумя единовременно.

Но вы же знали правила и условия "Дикой Дуэли", первый стрелок вышедший в полуфинал всегда сражался сразу против двух противников...

И вот вы уже заняли свою позицию на городской площади, а братьев Браун всё ещё не было видно...

Наконец-то объявились и они, неспешно идущие, безмерно гордые и наверняка уверенные в своей победе...

Был дан сигнал к началу дуэли.

○ Если в наличии 1 «Дикая дуэль/легендарный кольт», в наличии 6 «Дикая дуэль/серебряные пули»: **Опробовать легендарный кольт, предусмотрительно взятый с собой, ✎ «серебряные пули» -6 — (23)**

○ Если в наличии 2 «Дикая дуэль/стандартные патроны»: **Начать честную дуэль, ✎ «стандартные патроны» -2 — (25)**

○ **Довериться интуиции и бегло оглядеться по сторонам — (19)**



К неожиданности мистера Чена, вы выхватываете из-за спины дробовик...  
Но вот попасть по увёртливому распорядителю, не так-то и просто.  
Лишь четвёртым выстрелом вам удаётся серьёзно ранить мэра города.  
Чен признаёт вашу победу, после чего его срочно уносят к местному доктору.  
Вам же остаётся получить главную награду у заместителя мэра...

**Взять главный приз — (4)**



Вы достаточно долго и много отдыхали за последние три дня, так что в день финальной дуэли проснулись достаточно рано.

Сердце ускоренно колотилось в предвкушении величайшей победы, а может быть и нелепого поражения.


Вы одеваете полную амуницию, не помешает прихватить дробовик и запасной кольт, если сумели ими разжиться; выходите из салуна и направляетесь к городской площади. Люди на улицах города уже узнают вас, кто-то приветствует, а некоторые боязливо переходят на другую сторону.


А вот и распорядитель, только у него в руках нет привычного листка с именем оппонента...


Мистер Чен хитро улыбается и произносит: "Ты прекрасный стрелок, Рой. И сегодня ты сразишься с сильнейшим стрелком и по совместительству мэром этого города... Тебе же твой противник известен, как мистер Чен... Да, ты сразишься со мной, в финале "Дикой Дуэли", Чёрный Рой!"

Впервые мистер Чен был так многословен, вы же, не проронив ни слова, не выказав ни капли удивления, просто прошли к своей позиции. Мистер Чен, то есть господин мэр, сделал тоже самое.

Помощник распорядителя дал отмашку... Очень скоро всё решится, так или иначе.

○ Если в наличии 1 «Дикая дуэль/легендарный кольт», в наличии 5 «Дикая дуэль/серебряные пули»: **Довериться легендарному кольцу и серебряным пулям**,  «серебряные пули» -5 — (8)

○ Если в наличии 1 «Дикая дуэль/дробовик», в наличии 4 «Дикая дуэль/патроны к дробовику»: **Слегка нарушить правила и применить дробовик**,  «патроны к дробовику» -4 — (12)


○ Если в наличии 1 «Дикая дуэль/стандартный кольт», в наличии 6 «Дикая дуэль/стандартные патроны»: **Использовать стандартное оружие против Чена**,  «стандартные патроны» -6 — (21)


○ Если отсутствуют 5 «Дикая дуэль/серебряные пули», 1 «Дикая дуэль/легендарный кольт»: **Маловато патронов для финального боя** — (27)



Прогуливаясь по улицам городка и размышляя о чём-то своём, вы наталкиваетесь на незнакомца в одеянии священника.

Однако, не смотря на свои одежды, незнакомец настроен весьма враждебно, о чём свидетельствует кольт в его руке...

○ Если в наличии 1 «Дикая дуэль/дробовик», в наличии 2 «Дикая дуэль/патроны к дробовику»: **Угостить наглеца дробью**,  «патроны к дробовику» -2 — (2)

○ Если в наличии 10 «Дикая дуэль/стандартные патроны»: **Заставить грешного одуматься, путём плясок под выстрелы**,  «стандартные патроны» -10 — (22)

○ У меня снова кончились патроны — (27)

## 15

---



Посреди ночи вас будит малоприятный старик, каким-то образом оказавшийся в вашей комнате.

Варианта два: прогнать старика или же выслушать его.

Не убивать же, в конце то концов.

- Прогнать старика и спать дальше — (11)
- Выслушать незваного гостя — (29)

## 16

---



Старуха быстро убирает дублоны в складки юбки и шепчет вам на ухо: "Кёртис трижды быстро моргает перед выстрелом."

Сделка совершена, а вот окажется ли информация полезной, вы узнаете уже завтра, во время очередного поединка.

Пришло время вернуться в салун и хорошенько отдохнуть...

- Спать до утра — (32)

## 17



Завершив свои дела с местным пьянчугой, вы направляетесь в арендованную для вас комнату, где и отдыхаете до грядущего утра...

**Хорошо выспаться...** — (10)

## 18



Вы вспоминаете слова старухи... И до того, как Кёртис успевае моргнуть третий раз, укладываете его двумя выстрелами. В этот раз противник остаётся жив, но выбывает из состязаний, а вашу победу никто не посмеет оспорить.

 «стандартные патроны» -2

**Вы победили снова** — (3)





На секунду отведя взгляд от противников, вы замечаете двух стрелков на крыше городской ратуши. Уже делая перекат, дабы оказаться вне зоны действия снайперов, вы понимаете, что братья решили подстраховаться.

Дерек и Клинт явно не ожидали, что ваша интуиция развита настолько хорошо.

Воспользовавшись их замешательством, вы убиваете Дерекка двумя выстрелами.

Теперь предстояла более привычная дуэль, один на один, с его братом Клинтом...

✎ «стандартные патроны» -2

○ Если в наличии 1 «Дикая дуэль/стандартные патроны»: **Целиться Клинту в голову**, ✎ «стандартные патроны» -1 — **(24)**

○ Если в наличии 1 «Дикая дуэль/стандартные патроны»: **Целиться Клинту в руку, оставляя его в живых**, ✎ «стандартные патроны» -1 — **(30)**

○ **У вас не осталось патронов** — **(27)**



Две из пяти выпущенных пуль даруют вашему противнику вечный покой.

А этот поединок был сложнее предыдущего, думаете вы, направляясь за наградой к распорядителю.

Получить награду у распорядителя — (3)

21



К вашему удивлению пули, как будто отскакивали от груди и торса распорядителя. Вы уже нацелили свой кольт в голову Чена... Но его меткий выстрел случился раньше...

Покойтесь с миром — (27)

22



Отплясывая в такт вашим выстрелам у его ног, странный священник роняет свой кольт и в итоге убегает в неизвестном направлении...

Решив, что с вас хватит новых приключений, вы отправляетесь в салун, где и проводите время до начала финального поединка.

## 23



Вы решаете опробовать легендарный кольт.

Как только этот удивительный пистолет оказывается в вашей руке, вы производите два молниеносных выстрела, сражая точными попаданиями обоих братьев Браун.

Неведомая сила заставляет вас обернуться к городской ратуше, на крыше которой расположились два стрелка с винтовками...

Похоже братья решили подстраховаться.

Однако, повинувшись всё той же неведомой силе, ещё четырьмя выстрелами из легендарного кольта-вы снимаете и этих двух стрелков.

Толпа на площади ликует в восхищении, а вы идёте к распорядителю за заслуженной наградой.

## 24



Ваша пуля, в буквальном смысле слова, разрывает голову старшего Брауна.

Люди распорядителя, тем временем, уже арестовывают двух стрелков, сидевших в засаде; скорее всего их повесят на рассвете.

Вы же, слегка пошатываясь от пережитого поединка, подходите к распорядителю за своей наградой.

**Получить своё вознаграждение — (34)**

## 25



Вы метко стреляете в колено Дереку, Клинт в этот момент подаёт кому-то сигнал рукой.

Вы ещё успеваете услышать два громких выстрела со стороны городской ратуши, прежде чем замертво падаете на землю...


Похоже братья Браун не имеют никакого представления о чести...

**Погибнуть от пуль бесчестных противников — (27)**



Проходясь по городским улочкам, вы замечаете, довольно пёстро разодетую, старуху. Она сама подходит к вам и, представившись местной гадалкой, предлагает купить у неё информацию о слабости вашего следующего противника. Раскрыть вам его личность она готова бесплатно, в доказательство своего дара. Со слов старухи завтра вам предстоит дуэль с самим Одноглазым Кёртисом, одним из самых умелых охотников из северных пустошей.

А вам остаётся решить: покупать ли информацию о слабостях возможного противника или же надеяться на собственные силы в завтрашнем поединке...

Если в наличии 15 «Дикая дуэль/дуэльные дублоны»: **Купить информацию о слабостях противника**,  «дуэльные дублоны» -15,  «Кёртис трижды быстро моргает перед выстрелом» — (16)

Поблагодарить старуху и отправиться спать — (32)




Увы, но противник оказался вам не по зубам, а выстрел был неожиданным.

Дуэль для вас закончена, как и ваша брменная жизнь.



Противник быстро моргает три раза, в следующую секунду вы чувствуете резкую боль в руке... Выстрел противника и впрямь был молниеносным!

В данном поединке придётся действовать левой рукой, с которой вы стреляете хуже, чем правой. А по сему не стоит полагаться на одиночный выстрел... Или всё же стоит?

Если в наличии 5 «Дикая дуэль/стандартные патроны»: **Выполнить пять быстрых выстрелов левой рукой**,  «стандартные патроны» -5 — **(20)**

Попытаться сосредоточиться для одного выстрела — **(27)**



Сев на кровати, вы решаете выслушать старика.

Он начинает свой рассказ издали, мол когда-то он и сам был метким стрелком и побеждал не в одной "Дикой Дуэли"...


Через какое-то время рассказ старика подходит к тому моменту, что нынче он стар и беден, а по сему его старый верный друг больше ему не пригодиться.

Вы не выдерживаете: "О каком старом друге ты твердишь, старик?"

"О нём..."-из под своих лохмотьев старик достаёт легендарный кольт, более того было заметно, что в барабане не простые патроны, а скорее всего серебряные...

"Я продам тебе этот легендарный кольт и шесть серебряных патронов в придачу, всего за 150 дуэльных дублонов."

Предложение более, чем щедрое, но есть ли у вас требуемая сумма?

Если в наличии 150 «Дикая дуэль/дуэльные дублоны»: **Купить у старика кольт и серебряные патроны, а после лечь досыпать**,  «легендарный кольт» +1, «серебряные пули» +6, получено достижение «"Легенда в руках"», «дуэльные дублоны» -150 — (11)

Отказать старику из-за отсутствия денег, лечь досыпать — (11)



Вы попадаете Клинту в правую руку, совершенно забыв, что он может стрелять и с левой руки не хуже...

Покойтесь с миром — (27)





Решаете прогуляться к местному дуэльному магазинчику.

Его владельцем оказывается довольно ворчливый старик, при том кого-то вам напоминающий... Хозяин лавки неохотно представляется Хриплым Бартоном и, чуть более радушно, выставляет на показ свой ассортимент.

Выбирайте то, что вам нужно и по карману, а после можете покинуть магазинчик.

Ассортимент товаров:


Дробовик-100 дуэльных дублонов


Патроны к дробовику 10 шт.-50 дуэльных дублонов


Легендарный кольт-300 дуэльных дублонов


Стандартные патроны 5 шт.-10 дуэльных дублонов


Бутыль крепкого виски-10 дуэльных дублонов

Если в наличии 100 «Дикая дуэль/дуэльные дублоны»: **Купить дробовик**,  «дробовик» +0, «дуэльные дублоны» -100 — (9)

Если в наличии 50 «Дикая дуэль/дуэльные дублоны»: **Купить патроны к дробовику**,  «патроны к дробовику» +10, «дуэльные дублоны» -50 — (9)

Если в наличии 300 «Дикая дуэль/дуэльные дублоны»: **Купить легендарный кольт**,  «легендарный кольт» +1, «дуэльные дублоны» -300 — (9)

Если в наличии 10 «Дикая дуэль/дуэльные дублоны»: **Купить стандартные патроны**,  «стандартные патроны» +5, «дуэльные дублоны» -10 — (9)

Если в наличии 10 «Дикая дуэль/дуэльные дублоны»: **Купить бутылку крепкого виски**,  «бутылку крепкого виски» +1, «дуэльные дублоны» -10 — (9)

**Покинуть магазин и отправиться болтать с местными** — (26)



Наступление нового дня не заставило ждать себя долго.

Выходя из салуна, вы заметили странного незнакомца, он был богато одет, но его заросшее волосами и бородой лицо, выдавало в нём образ беспробудного пьяницы...

Вам же пора было направиться к распорядителю.


Мистер Чен уже ожидал вас, в его руке был очередной листок с краткой информацией о противнике... Одноглазый Кёртис, знаменитый охотник из северных земель, одинаково хорошо стреляет с обеих рук.

Пора бы уже встретиться с этим Кёртисом и выяснить кто же из вас лучший стрелок.

Данная дуэль уже была не просто отборочным состязанием, а частью основного зрелища. Поэтому на площади собралось довольно много народа.

Сам Одноглазый оказался мужичком довольно небольшого роста, с чёрной повязкой на левом глазу и тёмно-синей шляпой, надвинутой на брови...

Вы оба встали на позицию, дан сигнал начала дуэли...

Если отмечено «Слова для "Дикой Дуэли"/Кёртис трижды быстро моргает перед выстрелом»: **Использовать слабость врага против него**,  X«Кёртис трижды быстро моргает перед выстрелом» — (18)

**Внимательно следить за соперником** — (28)




Сделав покупку, можете вернуться к просмотру ассортимента.


- Вернуться к покупкам в лавке — (5)



Мистер Чен, как впрочем и обычно, немногословен. Просто вручает вам 300 дуэльных дублонов и просит не тратить их все сразу. После чего напоминает, что финальная дуэль состоится через три дня.

Пришло время решить чем заняться, тем более полученные в награду дублоны давали доступ к ранее недоступным удовольствиям...

 «дуэльные дублоны» +300, получено достижение «"Меткий стрелок!"»

Если в наличии 350 «Дикая дуэль/дуэльные дублоны»: **Снять девочек и музыкантов, закупить до дня финальной дуэли,**  «дуэльные дублоны» -350 — (13)

Пройтись по городу, подумать о жизни — (14)

Посетить городскую лавку, она же дуэльный магазин — (5)