

Х_Юрий

Академия ордена Лунных Львов

книга-игра



Версия текста: 2

КвестБук: книги-игры и сторигеймы

<https://quest-book.ru>

Лист персонажа

Начальные значения параметров:

Экзаменационные оценки(максимум: 5)

- Спасти своих!
- Приказ любой ценой!
- Орден превыше всего!
- Логика
- Учебник
- Интуиция
- Отдых после боя
- Всегда настороже
- Вокруг много врагов
- Документы не врут
- Доверяй чувствам
- Приметы не подводят
- Почтение к доблести павших
- Начальству виднее
- Осторожность - лучшее решение

Всего: _____

1

Звук надвратного колокола разнёсся в утреннем воздухе. Звонкий гул залетал в двери и коридоры,

будил послушников, которые, сонно потягиваясь, вставали с постелей. Стражники у литых серебряных ворот, украшенных барельефами львов, приветственно салютовали копьями. Луна - вечный талисман ордена во всех мирах Хаоса - ласково глядела вниз, на скалистое плато, посреди которого разместилась Академия.

Крепостная стена высотой более ста локтей опоясывала территорию площадью свыше двадцати квадратных километров, заполненную зданиями лекториев, тренировочными площадками, стрельбищами и плацами. Послушники восьмого года обучения ровной шеренгой выстроились на сером мраморе внутреннего двора.

Двадцать три.

Двадцать три, среди которых орки, эльфы, люди, гнасы и гаруды.

Двадцать три, выдержавшие нелёгкие восемь лет тренировок в Академии.

Двадцать три, не сомкнувшие всю прошлую ночь глаз, готовясь к одному из самых важных испытаний: проверка на совместимость!

Экзамен начался!

Влиться в ряды послушников — (7)

2

Запомнив все повороты на карте, смело шагаете в левый коридор. Затем ещё где-то полчаса плутаете по переходам и, наконец, выходите к указанному на карте месту. Но здесь Вас ждёт разочарование: выход заварен толстенной решёткой. Да, видно, что её поставили недавно. Вы не успеваете решить, что делать теперь, как портал перекидывает Вас на новый полигон.

Осмотреться вокруг — (17)

3

Низкое серое небо сменяется белёсой синевой пустынного небосклона. Над головой нависает огромный мир-планета, парящий в бездне Хаоса. Горячий воздух мгновенно высушивает кожу. Яростное солнце застревает в светофильтрах защитных очков. Ветер вздувает Ваш рыцарский плащ и сечёт доспехи песчаной пылью. Мимо проносятся барханы и утопленные в песок футуристические конструкции.

Под вами платформа, установленная на шасси. Мощные широкие колёса уминают песок, оставляя за собой отпечатки протекторов. Имперский песчаноход несётся по дюнному морю со скоростью более ста километров в час.

Ника управляет песчаноходом, одетая в такой же защитных доспех с развивающимся плащом, а Вы сидите на месте стрелка. На машину установлен тяжёлый пулемёт Марх XI. За песчаными холмами вырастает огромное здание космопорта, подсвеченное в тени собственными огнями и отражающее солнечные лучи плексигласовой решёткой окон.

- Нужно нанести космопорту максимальные повреждения, - кричит Ника сквозь свист ветра. - Лишнего времени нет! Мы можем лишь промчаться мимо и выпустить одну очередь. Тебе надо решить, какой маршрут избрать и что именно атаковать: центральный вход, генератор или пилоны.

Мысленно Вы вспоминаете уроки по тактике и мат часть.

Учебники предписывают атаковать генератор - это наверняка лишит врагов энергоснабжения.

Здравый смысл и логика подсказывают, что такая машина наверняка защищена, и генераторы - лучше всего. А вот неожиданная атака на центральный вход может принести реальные плоды.

Но интуиция воина отчего-то прям-таки кричит атаковать пилоны.

- Атакуете центральный вход, ✎ ✓ «Логика» — (5)
- Атакуете генератор, ✎ ✓ «Учебник» — (22)
- Атакуете пилоны, ✎ ✓ «?нтуиция» — (26)

4

Доверившись переданному Вам опыту и приметам, смело шагаете в правый коридор. Действительно, ветер всё свежее, мха всё больше, похоже, выход недалеко. Однако вскоре вы упираетесь в каменный завал, пробивший свод и засыпавший проход. Да, сюда просачивается вода и растения, залетает свежий воздух, но пролезть сквозь завал нет никакой возможности. Вы не успеваете решить, что делать теперь, как портал перекидывает Вас на новый полигон.

- Осмотреться вокруг — (17)

5

- Атакуем центральный вход! - кричите Вы Нике, решившись положиться на логику и здравый смысл.

Девушка кивает и даёт газу. Вы заправляете ленту с тяжёлыми бронебойными патронами в пулемёт. Оттягиваете затвор, переводите в боевое положение, калибруете.

Марх XI трясёт на ухабах. Здание космопорта вырастает над вами, как утёс, полный сверкающих звёздочек в своей глубине. Миную защитные башни, вы проносите мимо центрального входа, где выстроились ракетопланы и глайдеры. Дюзы Марх XI выплёскивают синий огонь. Машина почти летит над песками. Вы наживаете на гашетку, целясь в уязвимые объекты входа. Компенсаторы принимают часть отдачи, но всё же машину трясёт, и лишь виртуозное управление Ники позволяет не сбить прицел. Раскалённые пули калибра 70.5 прошивают бронеплиты и плексиглас. Ослепительные взрывы выносят окна в виде радужных брызг. Столбы дыма улетают с ветром прочь.

Успеваете выпустить одну полную ленту, как космопорт уже позади, и только густой чёрный дым указывает на место атаки. Сейчас там должна во всю выть сирена, и отряды охраны собираться у быстроходных песчаных катеров-канонерок, чтобы успеть на перехват. Но ничего этого Вы уже не видите: объятия астрала выхватывают вас в другой мир.

Осмотреться вокруг — (25)

6

Согласно приказа, Вы начинаете обыскивать обелиск, но не находите ничего, похожего на древнее оружие. На его отполированной серой поверхности выбиты имена. Очень много имён. Больше, чем фигур из красного песчаника, украшающих пьедестал. Имена заполняют Вас, и, кажется, что сами подвиги проходят перед глазами. Разные миры – может быть, даже другие вселенные, за пределами Хаоса!

В этот миг радужное сияние астрала заполняет обзор, и Вы вновь оказываетесь на мраморных плитах внутреннего двора Академии в строю послушников.

Ждать решения Наставников — (23)

7

Вас зовут [player]

Вы - молодой послушник ордена Лунных Львов, обучающийся в Академии. Прошло восемь долгих лет с тех пор, как Вас, шестилетнего паренька, грязного и голодного, забрали из приюта на Аэгисе рекруты ордена. Сегодня начинается один из многих экзаменов, которые покажут, достойны ли Вы вступить в ряды ордена воином и однажды стать рыцарем либо останетесь в числе простых собратьев-служащих, хоть и живущих под крылом ордена хорошо, но почти не имеющих шансов на продвижение к заветным званиям маршалов и магистров!

Наставник Гриф прохаживается вдоль шеренги послушников, даже не пытающихся скрыть своё напряжение, поглядывая на плотно сжатые губы, суженные вертикальные зрачки, оскаленные клыки и трепещущие крылья.

Вы - человек - выдаёте волнение только прищуром карих глаз.

В чём будет заключаться испытание неизвестно ни одному из восьмигодов - до настоящего момента.

Но вы недолго остаётесь в неведении.

- Ученики! - голос Грифа разрывает тишину. - Сегодня орден узнает, способны ли вы стать боевыми братьями и взять в руки оружие, освящённое Луной и Лунными Владыками!

Внезапно из лёгких теней, словно раскрыв невидимые двери, прямо перед строем появляются двадцать три фигуры в облегающих доспехах, по серебристой чешуе которых плавали лунные руны.

- Каждого из вас в испытании будет сопровождать наставник. Вы пройдёте через порталы и окажетесь на специальных полигонах. Вы можете попасть на поле боя, и опасность будет абсолютно реальной. Так или иначе, вы окажетесь в критической ситуации, и выбор предстоит делать быстро. Наставник станет частью происходящего - так к нему и надо относиться. За каждый выбор вы получите метку. Всего полигонов пять.

Пройти их и выжить, убить как можно больше врагов или добыть редкие артефакты - не главное. Наставники будут оценивать ваш характер, логику мышления, духовные ценности.

Гриф замолчал и резко кивнул, показывая, что сказал всё, что хотел.

Познакомиться с Наставником — (15)

8

- Я схожу на разведку, вдруг тут есть что-то опасное или полезное, - заявляете Вы. Ника кивает и остаётся отдыхать на берегу, а Вы обходите скалы, с осторожностью осматриваясь кругом. Никаких признаков жизни, голый камень - коричневый снаружи и подсвеченный изумрудными огнями в разломах. Слышится лёгкое гудение, словно сердитый пчелиный рой в лесу. Несколько часов спустя, когда, оставив бесплодные поиски, Вы решаете вернуться к Нике, Вас охватывают объятия астрального портала.

Осмотреться вокруг — (12)

9

- Я тоже отдохну, тут очень спокойно, - улыбаясь, говорите Вы и растягиваетесь на песке рядом с Никой. Вы долго смотрите, как неизвестная река несётся мимо, закручивая водяные вихри у скал. Вспоминаете годы обучения, тяжёлые тренировки. Размышляете, почему и для чего терпели многие невзгоды. Возможно, и для того, чтобы вот так полежать и посмотреть на реку в неизвестном мире...

Сон спускается к Вам, но ещё раньше успевают схватить объятия астрального портала.

Осмотреться вокруг — (12)

10

Ника разводит руки, между ними появляется радужное веретенообразное свечение. Оно мгновенно расширяется и захватывает вас обоих. Переход через Астрал походит на полёт сквозь спрессованные радуги, наполненные отголосками странных чувств и видениями неизвестных миров.

Момент перехода на первый полигон смазывается: Вас качает, и кажется, что переход ещё продолжается. Но вдруг Вы понимаете, что находитесь на броневой плите, закреплённой на спине механического монстра. Этот конструкт на двух коленчатых ногах возвышается метров на десять над землёй.

Вы держите в руке знамя полка, развивающееся на холодном ветру, упершись древком в навершие монстра. Рядом, ближе к голове, устроилась Ника. Она вводит какие-то данные через древний интерфейс, соединённый толстым кабелем с чудовищем. Внизу стоит капитан гвардии Красноруких - союзников ордена в мире Гохон. Видно, что он только что подбежал к вам. Согласно субординации, он - старший по званию.


- Солдаты! - кричит капитан гулко сквозь забрало-демпфер. - Тёмные войска прорвались на левом фланге! Потеряна связь с полком Ти-Гурулла! Нужно пробиться сквозь передовые ряды Тёмных туда, к небоскрёбу-полумесяцу! Предупредить Ти-Гурулла!

- Силы ордена также находятся на левом фланге, - вдруг произносит Ника. - Если немедленно не доставить весть о прорыве, нашим придётся несладко. Так, секунду... Радар засёк маяк-помощь. Это пятеро наших. В прошлой атаке они отбились от основных сил и окопались в тех развалинах, - Ника указывает вправо, совершенно в другую сторону и от небоскрёба, и от позиций ордена.

- Если их не вынести из-под огня центрального легиона Серых Лис немедленно, они - покойники.

Вы сжимаете кулаки до хруста. Это решение из тех, о которых будешь жалеть, что бы ни выбрал.

Вынесете раненых солдат из-под огня легиона Серых Лис,  ✓ «Спаси своих!» — (14)

Выполните приказ капитана гвардии Красноруких любой ценой,  ✓ «Приказ любой ценой!» — (11)

Отступите и передадите информацию о прорыве командующему силами ордена,  ✓ «Орден превыше всего!» — (18)

11

- Я исполню приказ любой ценой! - сурово отвечаете Вы. - Ника, пробиваемся к союзникам!

Ника кивает в ответ и быстро вводит новые команды с терминала. Бронированный монстр разворачивает и шагает в гущу сражений. Глаза-лампы горят рубиновым светом, суставы ног скрипят, проворачиваясь в пазах. Сдвоенные пулемёты разворачиваются в сторону врагов и, разогнавшись, начинают обстрел. Горячие пули потоком накрывают вражеские ряды, разрывают тела, прошивают доспехи десятерых рыцарей подряд.

Расшвыривая тёмных всадников, конструктор таранит стены. Вы прячетесь в кабину, чтобы не быть снесённым каменными клыками и осколками. Под серым сумрачным небом слышатся взрывы и вспыхивают яростные огни. Конструктор сосредотачивает огонь на саперной роте, уже завершающей закладку мощной взрывчатки под стены небоскрёба.

Командующий Ти-Гурулл, видимо, угадав Ваш прорыв и поддержку своим чутьём бывалого командира, тут же выступает в брешь и присоединяется к атаке. Враги отброшены и можно отступить. Вдалеке Вы видите, как огромный яркий взрыв поглощает укрытие, где держали оборону ваши братья-рыцари, а с другого края волна тёмных войск врывается за ограждения сил ордена, и бой переходит в кровавую рукопашную.

Портал раскрывается внезапно, и Вас выкидывает из боя.

Осмотреться вокруг — (3)

12

Вы оказываетесь в одиночестве в огромной пещере. Когда глаза привыкают к темноте, замечаете, что это пещера не природного происхождения. Подойдя к стенам и осмотрев их внимательнее, понимаете, что оказались в огромном коллекторе для сточных вод - ну, или в чём-то подобном. Но полу проложены рельсы или направляющие. Резко пахнет тинной и какими-то химикатами. На стене под матовым стеклом прибита карта, на которой даже отмечено её - и, соответственно, Ваше - местоположение в системе канализации.

Вдруг откуда-то издали раздаётся голос:

-[player]!!!

Это явно Ника, она зовёт Вас.

Из коллектора есть три выхода-коридора.

Карта показывает, что из системы канализации есть только один выход на поверхность, и чтобы его достичь, надо идти из коллектора налево.

Ваш слух подсказывает, что голос Ники доносится из центрального прохода.

Различные приметы, усвоенные во время обучения, как, например, свежий ветер или мох на стенах, говорят, что выход надо искать в правом коридоре.

Доверьтесь карте и пойдёте в левый коридор,  ✓ «Документы не врут» — (2)

Положитесь на слух и пойдёте в центральный коридор,  ✓ «Доверяй чувствам» — (16)

Понадеетесь на приметы и пойдёте в правый коридор,  ✓ «Приметы не подводят» — (4)

13

Вы с осторожностью объезжаете обелиск, рассматривая его издалека. Кажется, там выбиты какие-то буквы. Подножие украшают искусно выполненные статуи. От них исходит геройская мощь. Кажется, глаза с охристыми зрачками следят за Вами. Наконец, Обелиск остаётся позади и теперь можно перевести дух.

В этот миг радужное сияние астрала заполняет обзор, и Вы вновь оказываетесь на мраморных плитах внутреннего двора Академии в строю послушников.

Ждать решения Наставников — (23)

14

- Мы должны спасти своих! - резко кричите Вы и делаете знак Нике.

Она кивает в ответ и быстро вводит новые команды с терминала. Бронированный монстр разворачивает и шагает в гущу сражений. Глаза-лампы горят рубиновым светом, суставы ног скрипят, проворачиваясь в пазах. Сдвоенные пулемёты разворачиваются в сторону врагов и, разогнавшись, начинают обстрел. Горячие пули потоком накрывают вражеские ряды, разрывают тела, прошивают доспехи десятерых рыцарей подряд.

В укрытии за сваленными взрывом бетонными плитами окопались несколько израненных бойцов. Монстр закрепляется над ними, из его брюха спускается лестница, и вы на себе затаскиваете своих братьев-рыцарей внутрь. Ещё немного - и их бы окружили и расстреляли в упор. Но теперь можно пробиться к укреп-позициям ордена Лунных Львов.

Монстр раскидывает многотонными ногами лошадей и верховых ящеров, а вдалеке вы видите, как огромный яркий взрыв поглощает небоскрёб в форме полумесяца, а с другого края волна тёмных войск врывается за ограждения сил ордена, и бой переходит в кровавую рукопашную.

Портал раскрывается внезапно, и Вас выкидывает из боя.

Осмотреться вокруг — (3)

15

К Вам подходит стройная молодая девушка. Светлые волосы треплет утренний ветерок. На щеках лёгкие веснушки. Курносый аккуратный носик притягивает взгляд, а от улыбки кружится голова.

- Я - Ника, твой Наставник на этом экзамене, - произносит она. Вы зачем-то вытягиваетесь изо всех сил и резко киваете.

- Я - [player]. Рад встрече, Наставник!

- Можно просто Ника. Как сказал старший Наставник, мы пройдем через портал. Некоторых сильно мутит. Ты как?

- Нормально, - отвечаете Вы как можно бодрее.

- Очень хорошо. Запомни: полигоны - это реальные местности. Если попадешь в бой - это на самом деле, а не иллюзия или морок. Я здесь не для обеспечения твоей безопасности, а для коррекции твоих действий. Если опасность будет угрожать тебе, то я не стану вмешиваться, учти это - Наставник показывает свои силы только если в результате твоего выбора под ударом окажутся наши братья или, к примеру, подконтрольное ордену мирное население.

Ещё одно. Для маскировки я могу сменить внешний вид. Но ты всегда узнаешь меня, - Ника с улыбкой указывает на щеку: на коже проступает тусклый лунный серп.

- Итак, [player], ты готов?

Подтвердить готовность и приступить к экзамену — (10)

16

Положившись на свои чувства, особенно на слух, смело шагаете в центральный коридор. Голос Ники становится всё громче. Вы понимаете, что не ошиблись. Ещё несколько минут, и света становится больше, и вот Вы выходите к огромному ангару с рельсами на полу, который выводит в джунгли. У выхода стоит Ника - теперь она в образе смуглой девушки в камуфляжной одежде. За её спиной колыхается дождевой лес, полный пальм и увитый лианами. До Вас долетает аромат цветов, но Вы не успеваете насладиться им как следует - портал перекидывает Вас на новый полигон.

Осмотреться вокруг — (17)

17

Вы едете на пегой лошади по огромной пустоши.

Странно, но Вы чувствуете, что остались в одиночестве.

Кажется, даже время оставило эти места - Вы всё едете и едете, не чувствую ни голода, ни жажды.

Наконец, Вы подъезжаете к обелиску, возвышающемуся прямо посреди пустой, как стол, равнины. Это стальной трёхгранник, протыкающий пространство вертикально вверх, подобно копьё. Он установлен на широком постаменте, увенчанном скульптурами различных существ. Иногда раса кажется узнаваемой, иногда нет, но что можно сказать абсолютно точно – все они воины. У каждого в руках оружие, тела закованы в броню, на лицах боевой гнев, фигуры увековечены в момент удара или защиты.

Вдруг, Вы обращаете внимание на письмо, запечатанное печатью маршала ордена Лунных Львов. Письмо обнаруживается в нагрудном кармане и адресовано лично Вам.

В письме сказано: "[player], Вам надлежит обследовать это местность в поисках древнего оружия. Обыскивайте каждую локацию, которая может его хранить!"

Так что же делать?

- Вопреки приказу маршала не станете обыскивать обелиск, а вместо этого совершите воинский ритуал памяти,** ✎ ✓ «Почтение к доблести павших» — (24)
- Согласно приказу маршала обещаете обелиск,** ✎ ✓ «Начальству виднее» — (6)
- Вообще не станете приближаться к обелиску и объедете его стороной,** ✎ ✓ «Осторожность – лучшее решение» — (13)

18

- Орден превыше всего! - - резко кричите Вы и делаете знак Нике.

Она кивает в ответ и быстро вводит новые команды с терминала. Бронированный монстр разворачивает и шагает в гущу сражений. Глаза-лампы горят рубиновым светом, суставы ног скрипят, проворачиваясь в пазах. Сдвоенные пулемёты разворачиваются в сторону врагов и, разогнавшись, начинают обстрел. Горячие пули потоком накрывают вражеские ряды, разрывают тела, прошивают доспехи десятерых рыцарей подряд.

Расшвыривая тёмных всадников, конструктор набирает ход. Под серым сумрачным небом слышатся взрывы и вспыхивают яростные огни. Конструктор сосредотачивает огонь в тылу тёмного войска, и этим обеспечивает себе безболезненный прорыв к позициям ордена. Вас заметили издали и успели мобилизовать силы на этом участке. Дальнобойные орудия "угостили" врагов на подходе.

Добравшись до укреплений, Вы останавливаете конструктора и оглядываете поле боя. Вдалеке Вы видите, как огромный яркий взрыв поглощает небоскрёб в форме полумесяца и укрытие, где держали оборону Ваши братья-рыцари.

Портал раскрывается внезапно, и Вас выкидывает из боя.

- Осмотреться вокруг** — (3)

19

- Надо окопаться и занять оборону: вдруг звери вернутся, - с опаской произносите Вы. Ника кивает - видно, что помогать Вам она не собирается. Подручными средствами - то есть, руками - Вы начинаете копать окоп. Песок копается хорошо, вот только стенки осыпаются и намокают. Через несколько часов работы, когда вы уже скрываетесь в окопе с головой, внезапно Вас охватывают объятия астрального портала.

○ Осмотреться вокруг — (12)

20

Старший Наставник Гриф подходит и кладёт свою тяжеленную руку Вам на плечо.

Послушник [player], - произносит он торжественно и сурово, - ты отдал восемь лет обучению искусств и мастерства в Академии. На экзамене ты проявил отличную выучку, твёрдость и знания. Но твой характер не позволит стать одним из Лунных Львов...

Вы стараетесь, чтобы ничто в лице не выдало Вашего сожаления. Это недостойно ученика Академии. За этой борьбой Вы не замечаете того, что Наставник отчего-то не отходит от Вас. Помолчав, Гриф продолжает:

- Но ты всё-таки обладаешь многими качествами настоящего воина. Совет Академии видит твой потенциал. Поэтому сейчас ты пойдёшь в свою комнату и поразмышляет спокойно о прошедшем экзамене. Если что-то в тебе изменилось, и ты будешь готов вновь сделать нелёгкий выбор, но место в этом строю для тебя есть...

21

Старший Наставник Гриф подходит и кладёт свою тяжеленную руку Вам на плечо.

Послушник [player], - произносит он торжественно и сурово, - ты отдал восемь лет обучению искусств и мастерства в Академии. На экзамене ты проявил отличную выучку, твёрдость и знания. И твой характер подходит для того, чтобы ты продолжил обучение.

Вы стараетесь, чтобы ничто в лице не выдало Вашей радости. Это недостойно ученика Академии.

Ещё будут несколько суровых экзаменов, но Вы чувствуете, что готовы и настроены решительно. Вы уже видите, как лунных плащ ложится на Ваши плечи, перевязь с лунным клинком опоясывает бёдра, забрало лунного шлема опускается на лицо и великие воины-тарклайнены принимают Вас в свои ряды...

22

- Атакуем генератор! - кричите Вы Нике, решившись положиться на знания, полученные в Академии.

Девушка кивает и даёт газу. Вы заправляете ленту с тяжёлыми бронебойными патронами в пулемёт. Оттягиваете затвор, переводите в боевое положение, калибруете.

Марх XI трясёт на ухабах. Здание космопорта вырастает над вами, как утёс, полный сверкающих звёздочек в своей глубине. Миную защитные башни, вы проносите мимо огромного генератора, защищённого, как и ожидалось, силовыми полями. Дюзы Марх XI выплёскивают синий огонь. Машина почти летит над песками. Вы наживаете на гашетку, целясь сверкающую молниями машину. Компенсаторы принимают часть отдачи, но всё же машину трясёт, и лишь виртуозное управление Ники позволяет не сбить прицел. Раскалённые пули калибра 70.5 бессильно отскакивают от силового поля, лишь слегка морща его гладь.


Успеваете выпустить одну полную ленту, как космопорт уже позади, и только статические разряды поля над генератором указывают на место атаки. Сейчас в главном зале космопорта должна во всю выть сирена, и отряды охраны собираться у быстроходных песчаных катеров-канонерок, чтобы успеть на перехват. Но ничего этого Вы уже не видите: объятия астрала выхватывают вас в другой мир.


○ Осмотреться вокруг — (25)

23

Рядом стоит Ника. Она ободряюще кивает и шепчет:

- Ты хорошо справился.

○ Если отсутствуют «Экзаменационные оценки/Спасти своих!» или «Экзаменационные оценки/Интуиция» или «Экзаменационные оценки/Отдых после боя» или «Экзаменационные оценки/Доверяй чувствам» или «Экзаменационные оценки/Почтение к доблести павших»: **Ждать решения Старшего Наставника**,  получено достижение «Послушник ордена Лунных Львов» — (20)

○ Если отмечено «Экзаменационные оценки/Спасти своих!», отмечено «Экзаменационные оценки/Интуиция», отмечено «Экзаменационные оценки/Отдых после боя», отмечено «Экзаменационные оценки/Доверяй чувствам», отмечено «Экзаменационные оценки/Почтение к доблести павших»: **Ждать решения Старшего Наставника**,  получено достижение «Старший послушник ордена Лунных Львов» — (21)

24

Молча достаёте из ножен меч и салютуете обелиску, вспоминая всех героев, павших на полях войны, о которых слышали или читали в сагах. Вы салютуете и им тоже. В этом обелиске воплотился могучий геройский дух. На его отполированной серой поверхности выбиты имена. Очень много имён. Больше, чем фигур из красного песчаника, украшающих пьедестал. Имена заполняют Вас, и, кажется, что сами подвиги проходят перед глазами. Разные миры – может быть, даже другие вселенные, за пределами Хаоса!

В этот миг радужное сияние астрала заполняет обзор, и Вы вновь оказываетесь на мраморных плитах внутреннего двора Академии в строю послушников.

Ждать решения Наставников — (23)

25

Смена мира столь неожиданна, а контраст столь разителен, что у Вас кружится голова.

Горячий ветер и скорость движения пропадают мгновенно. Вы сидите на берегу огромной реки, катящей свои прозрачные тёмно-синие воды куда-то за горизонт. Из воды словно спинные шипы древнего рептилоида выступают обломки скал. Песчаный берег уходит прямо в воду. Рядом сидит незнакомая девушка в одежде приключенки. У неё длинные пшеничного цвета волосы, огромные глаза и волевой подбородок. Одета девчонка в тельняшку, штаны с наколенниками и сапоги со шнуровкой. Рядом лежит меч в ножнах. Девчонка-приключенка поворачивается к Вам и улыбается.

- Да это я, Ника, - говорит она знакомым голосом. - Хорошее место, правда? Люблю тут бывать...


Вы оглядываетесь вокруг. Местность довольно... пустынна. На берегу реки возвышаются острые конусообразные скалы. Верхушки скал словно срезаны гигантским ножом. Мало того: они ещё и стремятся улететь в голубое небо. И так бы и случилось, если бы они не были прикованы к нижней части скал цепями. Между половинками скал горят изумрудные магические огни. Из-за них кажется, что скалы целиком состоят из сияющего малахита.

- А... что это за место? - робко спрашиваете Вы.

- Не знаю, - лучезарно улыбается Ника-приключенка. - Я просто иногда прихожу сюда. Иногда тут появляются довольно опасные звери.

Ника явно ждёт каких-то Ваших действий. Что же делать? Можно просто расслабиться и сесть рядом с Никой. Можно пойти в разведку. А можно окопаться и занять оборону в ожидании опасных зверей.

Сядете рядом с Никой и отдохнёте,  ✓ «Отдых после боя» — (9)

Пойдёте в разведку,  ✓ «Всегда настороже» — (8)

Окопаетесь и займёте оборону,  ✓ «Вокруг много врагов» — (19)

- Атакуем пилоны! - кричите Вы Нике, решившись положиться на боевую интуицию.

Девушка кивает и даёт газу. Вы заправляете ленту с тяжёлыми бронебойными патронами в пулемёт. Оттягиваете затвор, переводите в боевое положение, калибруете.

Марх XI трясёт на ухабах. Здание космопорта вырастает над вами, как утёс, полный сверкающих звёздочек в своей глубине. Миную защитные башни, вы делаете заход на пилоны и проносите мимо центрального входа, где выстроились ракетопланы и глайдеры. Дюзы Марх XI выплёскивают синий огонь. Машина почти летит над песками. Вот и пилоны - похожие на початки кукурузы башенки, приютившиеся за ремонтными ангарами. Вы наживаете на гашетку, целясь в уязвимые места. Компенсаторы принимают часть отдачи, но всё же машину трясёт, и лишь виртуозное управление Ники позволяет не сбить прицел. Раскалённые пули калибра 70.5 прошивают пилоны с хрустом. Ослепительные взрывы сжигают сооружения дотла, сплавляя металл и стекло в жижу. Столбы дыма улетают с ветром прочь. Цепная реакция взрывов перекидывается и на основное здание.

Успеваете выпустить одну полную ленту, как космопорт уже позади, и только густой чёрный дым указывает на место атаки. Сейчас в космопорте должна во всю выть сирена, и отряды охраны собираться у быстроходных песчаных катеров-канонерок, чтобы успеть на перехват. Но ничего этого Вы уже не видите: объятия астрала выхватывают вас в другой мир.

○ **Осмотреться вокруг** — (25)