

ALICE

Дорогу единорогам!

книга-игра



Версия текста: 4

Книги-игры и интерактивные рассказы

<https://quest-book.ru>

1

Вы играете за единорога Пандору. У вас есть лучшая подруга Розы, с которой вы придумываете разные приключения и приколы над вашими соседями. Начинаем игру!

Начать! — (6)

2

- Ладно, давай отправимся в приключение! - говорите вы.

- Ура! - тут же отвечает Розы, - Только вот в какое?

- Есть несколько вариантов, - отвечаете вы, - Можем пойти в соседний лес (исследовать его), можем пойти в Большую пещеру (я слышала, что там очень красиво), а можем отправиться на Лучистое озеро (давно мечтала туда сходить).

-Хммм..., - задумалась Розы, - Куда же отправиться?

Соседний лес — (8)

Большая пещера — (23)

Лучистое озеро — (9)

3

Сказано-сделано. Вы подложили шарик и спрятались. Прилетела Синичка, проткнула шарик и...ОООЧЕНЬ разозлилась. А так как у нее был отличный слух, то она уловила смешки в кустах и тут же кинулась мстить. Ой-ей, похоже вам нужно уносить ноги!

Бежать — (20)

4

Сказано-сделано. Вы покрасили пятна и спрятались. Жираф Петрович проснулся, осмотрел себя и сказал в ужасе:

- Я заболел! Мне срочно нужно принять теплый душ!

- А вот это в наши планы не входило... - прошептала вам Розы.

Жираф искупался в реке и увидел, что пятна размылись и под ними виднелся привычный ему коричневый цвет.

- Ох уж эти шуточки, проворчал Жираф. Только зря нервы тратишь.

Нажми на меня — (12)

5

Вы подошли к спящему Жирафу Петровичу и спрятались за валуном. Розы предложила:

- Давай покрасим его пятна в голубой цвет!

- Давай! - хихикнули вы.

Сделать — (4)

6

В одно солнечное утро вы просыпаетесь от того, что кто-то вас трясёт. Это оказалась Розы. Она поднимает вас и говорит:

- Ну наконец-то ты проснулась! Пойдём скорей, я придумала несколько приключений и приколов!

- Да иду я, иду...-сонно бормочете вы, - Какие ещё приколы и приключения?!

Далее — (13)

7

- Хорошо, - отвечаете вы, - Давай кого-нибудь разыграем.

- Без проблем! -ответила Розы, - Есть идеи?

- Идей пока нет, -говорите вы Розы, - А вот цели есть! Мы можем разыграть Мисс Сло니ху, Желтогрудую Синицу и Жирафа Петровича.

- Отлично, - сказала Розы, - У тебя есть цели, а у меня появились кое какие идеи...

Мисс Слониха — (19)

Желтогрудая Синица — (17)

Жираф Петрович — (5)

8

Вы и Розы решаете отправиться в соседний лес на разведку. Спросив дорогу у Мудрого Ворона - главного ученого леса, вы отправляетесь в путь. В пути Розы спросила:

- Слушай, Пандора, там, в соседнем лесу, живут единороги?

- А я откуда знаю? - пожимаете вы плечами, - Мы же туда в первый раз идем...

За разговорами вы доходите до леса.

Дальше — (22)

9

Вы решили пойти на Лучистое озеро. Через несколько минут вы были на месте. Вы обе подошли к озеру и увидели... А в прочем, ничего вы не увидели. Вернее увидели, но только три вещи: пересохшее озеро, Мудрого ворона - главного ученого леса, и бобровую плотину. Как только Мудрый ворон вас увидел он прокаркал:

- Каррррр, урррра! Вы прррришли!

- Мудрый ворон, - спросили вы, - Что здесь произошло?

- Каррррр, бобррры ни с того ни с сего постррроили здесь плотину! Только вы двое сможете уговорррррить бобррров убррррать ее! Помогите нам!

- Хорошо, мы поможем!

Поговорить с бобрами — (11)

10

- Смотрите, - говорите вы, - Какой огромный уступ! Мы можем сделать на нем секретную базу, ведь он очень высоко!

- Отличная идея, Пандора, - сказала Стрела, - Уступ действительно огромный, очень высоко, как раз для штаба! А попасть туда мы сможем запросто: у меня есть крылья, а вы сможете туда переместиться с помощью какого-нибудь заклинания!

Вы перемещаетесь на уступ и обсуждаете секреты и приколы над другими. Вы перетаскиваете туда еду и обставляете его всякими полезными (как вам кажется) штуками. А Стрела остается жить с вами.

11

Рози подошла к бобрам и начала возмущаться:

- Вы зачем здесь плотину построили?!

- Нам же надо где-то жить! - ответил Бобр Бобрович.

Дать полезный совет — (14)

12

Похоже, что розыгрыш не удался. Может разыграть кого-нибудь другого? Или просто передохнуть?

Мисс Слониха — (19)

Желтогрудая Синица — (17)

Отдохнуть — (21)

13

-Нет, выбери сначала, приколы или приключения! - отвечает вам Рози.

Приколы — (7)

Ничего — (15)

Приключения — (2)

14

- А вы переставьте плотину на берег. - посоветовали вы бобрам.

- Хмммм... - задумался Бобр Бобрович, - Отличная идея! Спасибо, Пандора!

Бобры очень быстро разобрали плотину и стали строить ее на берегу. Теперь озеро спасено! Спасибо, Пандора! Вдоволь налюбовавшись красотой озера, вы с Рози заскучали и вы пошли разыгрывать Мисс Слониху.

Мисс Слониха — (19)

15

- А может мы вообще никуда не пойдём? - сонно бормочете вы, - Я предлагаю отоспаться!

И, перевернувшись на другой бок, вы досматриваете недосмотренные сны. Рози здорово обиделась и вы услышали сквозь сон: "Ну и дрыхни себе! Как проснешься ищи меня у Большого дуба!" и Рози убежала. Вы почувствовали сильную вину, но проснуться не смогли. После нескольких тщетных попыток вы просто отдались сну.

Далее — (16)

16

Когда вы наконец проснулись, был уже день. Вы вспомнили о Рози и поспешили мириться. Рози, как и обещала, сидела под Большим дубом. Вы подбежали к Рози и...

- О, ты пришла мириться!-воскликнула Рози, - Пришла прощения просить! Так вот знай, я прощу тебя только если ты согласишься на приключение!

Приключения — (2)

17

Вы подошли к гнездышку Желтогрудой Синицы и спрятались в кустах. Розы говорит:

- Мы подложим в гнездышко воздушный шарик (а ведь у Синички коготки острые) она ими шарик проколет и он бабахнет!

- Молодец, Розы! - отвечаете вы, - Отличная идея!

Розыгрыш — (3)

18

Сказано - сделано. Как только вы закончили, вы подмигнули Розы и вместе убежали. Мисс Слониха, ничего не подозревая, окунула в тазик белье и... обнаружила лизуна! Она рассмеялась и немного поиграв с лизуном, занесла его в дом, налила в тазик воды и начала стирать белье. Розыгрыш конечно получился, но очень скучный. Может быть, завтра получится...

19

Вы подошли к дому Мисс Слонихи, спрятались в кустах и стали обсуждать, как вы ее разыграете. Розы предложила:

- Сейчас Мисс Слониха будет стирать белье. Пока я буду ее отвлекать, ты выльешь из тазика воду и положишь туда прозрачного лизуна! Потом когда все сделаешь, подмигни и мы убежим!

- Отличный план! - отвечаете вы, - Молодец!

Разыграть — (18)

20

На сегодня вы решили передохнуть от розыгрышей. Кто знает, может завтра они выйдут удачными...

21

Вы решили отдохнуть и разыграть кого-нибудь завтра.

22

Немного поплутав, вы и Розы наткнулись на... СЕТЬ-ЛОВУШКУ! Как только вы на нее зашли, сеть поднялась и вы оказались как будто в мешке.

- Помогите!!! - заорала Розы, - Спасите!!!

- Не ори, - спокойно отвечаете вы Розы, - Ты что, забыла что мы единороги?!

- Ой, точно, прости, забыла, - виновато потупилась Розы.

Вы просто сожгли сеть! Мдааа... Она явно не была рассчитана на ТАКОЕ. Вы обе свалились на землю и продолжили свое исследование. Вдруг вас сбил с ног белый вихрь.

- Ой, простите, - тут же стал извиняться вихрь, который оказался симпатичным на вид пегасом, - Я тренировалась и не заметила вас: слишком быстро летела! Вы из соседнего леса?

- Да, - ответили вы в один голос.

- Так, стоп. Мы же еще не познакомились! - опомнилась пегас. - Я Стрела, а вы?

- Я Пандора, - представились вы, - а это Розы.

- Красиво. А можно мы подружимся?

- Конечно! - отвечает Розы. - Пойдем к нам в лес?

- Ну разумеется пойдем! - тут же согласилась Стрела. - Давно хотела там побывать...

- Слушайте, - вдруг чуть не закричала Розы, - Пойдемте в Большую пещеру!

- Пойдемте! - ответили вы и Стрела в один голос.

○ **Большая пещера** — (23)

23

Через десять-пятнадцать минут вы были на месте.

-Вау, как красиво... -сказала Стрела.

Если вы не знаете, но хотите узнать, кто такая Стрела, то идите в соседний лес. Если же не хотите узнать, кто такая Стрела, то идите дальше.

○ **Соседний лес** — (8)

○ **Идти дальше** — (10)