

Анопрян

Мини-апокалипсис

книга-игра



Версия текста: 19

КвестБук: книги-игры и сторигеймы

<https://quest-book.ru>

Лист персонажа

Начальные значения параметров:

Тех. Слова

- Игра
- Достижения
- Правила

Успех зомби

- Успех1
- Провал
- У2
- У3
- У4

Успех машины

- Успех
- Провал 1
- Провал 2

Тех. Ресурсы

Зомби1: ____
Баррикада1: ____
Машина 1: ____
ЗомбиТ: ____

Раунды

- Раунд1
- Раунд2
- Раунд3
- Раунд4
- Раунд5
- Раунд6
- Раунд7

Успех ремонта

- Успех1
- Успех2
- Провал

Информация

ОД: ____
Зомби: ____
Баррикада: ____
Машина: ____
Очки: ____

МИНИ-АПОКАЛИПСИС [[color=red]стабильная и надёжная версия[/color]]

- Если отсутствуют «Тех. Слова/Игра», «Тех. Слова/Достижения»: **Играть**, ✎
✓«Игра» — (1)
- Если отсутствуют «Тех. Слова/Игра», «Тех. Слова/Достижения»: **Доска лучших выживальщиков столетия**, ✎ ✓«Достижения» — (1)
- Если отмечено «Тех. Слова/Достижения»: **1. Maltiez** — (1)
- Если отмечено «Тех. Слова/Игра», но отсутствует «Тех. Слова/Правила»: **Правила:** — (1)
- Если отмечено «Тех. Слова/Игра», но отсутствует «Тех. Слова/Правила»: **Каждый раунд у Вас есть 4 ОД (очка действий) и 3 варианта куда их потратить** — (1)
- Если отмечено «Тех. Слова/Игра», но отсутствует «Тех. Слова/Правила»: **1. Стрелять в зомби. (Шанс успеха 80%) Каждый выживший зомби в конце раунда наносит 1 урон баррикаде.** — (1)
- Если отмечено «Тех. Слова/Игра», но отсутствует «Тех. Слова/Правила»: **2. Чинить баррикаду. (Шанс успеха 66%) Если ее прочность упадет до 0, вы умрёте.** — (1)
- Если отмечено «Тех. Слова/Игра», но отсутствует «Тех. Слова/Правила»: **3. Чинить машину. (Шанс успеха 33%) Ваша основная задача в этой игре набрать 10 очков этого параметра.** — (1)
- Если отмечено «Тех. Слова/Игра», но отсутствует «Тех. Слова/Правила»: **Чем МЕНЬШЕ Вы наберёте очков, тем лучше!** — (1)
- Если отмечено «Тех. Слова/Игра», но отсутствует «Тех. Слова/Правила»: **За каждые десять убитых зомби Вы получите бонус.** — (1)
- Если отмечено «Тех. Слова/Игра», но отсутствует «Тех. Слова/Правила»: **Далее**, ✎ ✓«Правила», ✓«Раунд1», «ОД» +4, «Зомби» +2, «Баррикада» +10, «Очки» +1 — (1)
- Если отмечено «Тех. Слова/Игра», отмечено «Тех. Слова/Правила», отмечено «Раунды/Раунд1», в наличии 1 «Информация/ОД»: **Стрелять в зомби**, ✎ «ОД» -1, «Зомби1» +1 — (1)
- Если отмечено «Тех. Слова/Игра», отмечено «Тех. Слова/Правила», отмечено «Раунды/Раунд1», в наличии 1 «Информация/ОД»: **Чинить баррикаду**, ✎ «ОД» -1, «Баррикада1» +1 — (1)
- Если отмечено «Тех. Слова/Игра», отмечено «Тех. Слова/Правила», отмечено «Раунды/Раунд1», в наличии 1 «Информация/ОД»: **Чинить машину**, ✎ «ОД» -1, «Машина 1» +1 — (1)
- Если отмечено «Тех. Слова/Игра», отмечено «Тех. Слова/Правила», отмечено «Раунды/Раунд1»: **Сброс**, ✎ «ОД» = 4, «Зомби1» = 0, «Баррикада1» = 0, «Машина 1» = 0 — (1)
- Если отмечено «Тех. Слова/Игра», отмечено «Тех. Слова/Правила», отмечено «Раунды/Раунд1», но отсутствует 1 «Информация/ОД»: **Далее**, ✎ X«Раунд1», ✓«Раунд2» — (1)
- Если отмечено «Тех. Слова/Игра», отмечено «Тех. Слова/Правила», отмечено «Раунды/Раунд2», в наличии 1 «Тех. Ресурсы/Зомби1», в наличии 1 «Информация/Зомби», но отсутствует 10 «Тех. Ресурсы/ЗомбиТ»: **Выстрелить в зомби**, ✎ отметить случайное ключевое слово (1-5) в «Успех зомби», «Зомби1» -1, X«Раунд2», ✓«Раунд3» — (1)

○ Если отмечено «Успех зомби/Успех1», отмечено «Раунды/Раунд3»: **Вы попали.**, «Зомби» -1, «Раунд3», «Раунд2», «Успех1», «ЗомбиТ» +1, «Очки» +1 — (1)

○ Если отмечено «Успех зомби/Провал», отмечено «Раунды/Раунд3»: **Вы промахнулись.**, «Раунд3», «Раунд2», «Провал» — (1)

○ Если отмечено «Раунды/Раунд2», в наличии 10 «Тех. Ресурсы/ЗомбиТ»: **[Бонус] Убить всех зомби**, «ЗомбиТ» -10, «Зомби» = 0, «Очки» +5 — (1)

○ Если отмечено «Раунды/Раунд2», в наличии 10 «Тех. Ресурсы/ЗомбиТ»: **[Бонус] Починить баррикаду**, «ЗомбиТ» -10, «Баррикада» = 10 — (1)

○ Если отмечено «Раунды/Раунд2», в наличии 10 «Тех. Ресурсы/ЗомбиТ», но отсутствует 10 «Информация/Машина»: **[Бонус] Починить 1 ед. машины**, «ЗомбиТ» -10, «Машина» +1 — (1)

○ Если отмечено «Тех. Слова/Игра», отмечено «Тех. Слова/Правила», отмечено «Раунды/Раунд2», в наличии 1 «Тех. Ресурсы/Зомби1», но отсутствуют 1 «Информация/Зомби», 10 «Тех. Ресурсы/ЗомбиТ»: **Далее**, «Раунд2», «Раунд4», «Зомби1» = 0 — (1)

○ Если отмечено «Тех. Слова/Игра», отмечено «Тех. Слова/Правила», отмечено «Раунды/Раунд2», но отсутствуют 1 «Тех. Ресурсы/Зомби1», 10 «Тех. Ресурсы/ЗомбиТ»: **Далее**, «Раунд2», «Раунд4» — (1)

○ Если отмечено «Тех. Слова/Игра», отмечено «Тех. Слова/Правила», отмечено «Раунды/Раунд4», в наличии 1 «Тех. Ресурсы/Баррикада1», но отсутствует 10 «Информация/Баррикада»: **Чинить баррикаду**, отметить случайное ключевое слово (1-3) в «Успех ремонта», «Баррикада1» -1, «Раунд4» — (1)

○ Если отмечено «Успех ремонта/Успех1»: **Вы успешно починили баррикаду**, «Успех1», «Раунд4», «Баррикада» +1 — (1)

○ Если отмечено «Успех ремонта/Успех2»: **Вы успешно починили баррикаду**, «Успех2», «Раунд4», «Баррикада» +1 — (1)

○ Если отмечено «Успех ремонта/Провал»: **Вам не удалось починить баррикаду**, «Провал», «Раунд4» — (1)

○ Если отмечено «Тех. Слова/Игра», отмечено «Тех. Слова/Правила», отмечено «Раунды/Раунд4», в наличии 1 «Тех. Ресурсы/Баррикада1», в наличии 10 «Информация/Баррикада»: **Далее**, «Баррикада1» = 0, «Раунд4», «Раунд5» — (1)

○ Если отмечено «Тех. Слова/Игра», отмечено «Тех. Слова/Правила», отмечено «Раунды/Раунд4», но отсутствует 1 «Тех. Ресурсы/Баррикада1»: **Далее**, «Раунд4», «Раунд5» — (1)

○ Если отмечено «Раунды/Раунд5», в наличии 1 «Тех. Ресурсы/Машина 1»: **Чинить машину**, отметить случайное ключевое слово (1-3) в «Успех машины», «Машина 1» -1, «Раунд5» — (1)

○ Если отмечено «Успех машины/Провал 1»: **Провал.**, «Провал 1», «Раунд5» — (1)

○ Если отмечено «Успех машины/Провал 2»: **Провал.**, «Провал 2», «Раунд5» — (1)

○ Если отмечено «Успех машины/Успех»: **Вам удалось отремонтировать 1 ед. машины**, «Успех», «Раунд5», «Машина» +1 — (1)

○ Если отмечено «Раунды/Раунд5», но отсутствуют 1 «Тех. Ресурсы/Машина 1», 10 «Информация/Машина»: **Далее**, «Раунд5», «Раунд6» — (1)

○ Если отмечено «Раунды/Раунд5», в наличии 10 «Информация/Машина»: **Вы выиграли**, получено достижение «Медалька выжившего» — (2)

Если отмечено «Раунды/Раундб», но отсутствует 1 «Информация/Зомби»: **Далее**, «Раундб», «Раунд7» — (1)

Если отмечено «Раунды/Раундб», в наличии 1 «Информация/Зомби», но отсутствует 2 «Информация/Зомби»: **Далее**, «Раундб», «Раунд7», «Баррикада» -1 — (1)

Если отмечено «Раунды/Раундб», в наличии 2 «Информация/Зомби», но отсутствует 3 «Информация/Зомби»: **Далее**, «Раундб», «Раунд7», «Баррикада» -2 — (1)

Если отмечено «Раунды/Раундб», в наличии 3 «Информация/Зомби», но отсутствует 4 «Информация/Зомби»: **Далее**, «Раундб», «Раунд7», «Баррикада» -3 — (1)

Если отмечено «Раунды/Раундб», в наличии 4 «Информация/Зомби», но отсутствует 5 «Информация/Зомби»: **Далее**, «Раундб», «Раунд7», «Баррикада» -4 — (1)

Если отмечено «Раунды/Раундб», в наличии 5 «Информация/Зомби», но отсутствует 6 «Информация/Зомби»: **Далее**, «Раундб», «Раунд7», «Баррикада» -5 — (1)

Если отмечено «Раунды/Раундб», в наличии 6 «Информация/Зомби», но отсутствует 7 «Информация/Зомби»: **Далее**, «Раундб», «Раунд7», «Баррикада» -6 — (1)

Если отмечено «Раунды/Раундб», в наличии 7 «Информация/Зомби», но отсутствует 8 «Информация/Зомби»: **Далее**, «Раундб», «Раунд7», «Баррикада» -7 — (1)

Если отмечено «Раунды/Раундб», в наличии 8 «Информация/Зомби», но отсутствует 9 «Информация/Зомби»: **Далее**, «Раундб», «Раунд7», «Баррикада» -8 — (1)

Если отмечено «Раунды/Раундб», в наличии 9 «Информация/Зомби», но отсутствует 10 «Информация/Зомби»: **Далее**, «Раундб», «Раунд7», «Баррикада» -9 — (1)

Если в наличии 10 «Информация/Зомби», отмечено «Раунды/Раундб»: **Вы погибли.** — (2)

Если отмечено «Раунды/Раунд7», но отсутствует 1 «Информация/Баррикада»: **Вы погибли.** — (2)

Если отмечено «Раунды/Раунд7», в наличии 1 «Информация/Баррикада», но отсутствует 3 «Информация/Машина»: **Нажми на меня**, «Раунд7», «Раунд1», «Зомби» +1, «ОД» +4 — (1)

Если отмечено «Раунды/Раунд7», в наличии 3 «Информация/Машина», в наличии 1 «Информация/Баррикада», но отсутствует 6 «Информация/Машина»: **Нажми на меня**, «Раунд7», «Раунд1», «Зомби» +2, «ОД» +4 — (1)

Если отмечено «Раунды/Раунд7», в наличии 6 «Информация/Машина», в наличии 1 «Информация/Баррикада», но отсутствует 9 «Информация/Машина»: **Нажми на меня**, «Раунд7», «Раунд1», «Зомби» +3, «ОД» +4 — (1)

Если отмечено «Раунды/Раунд7», в наличии 9 «Информация/Машина», в наличии 1 «Информация/Баррикада»: **Нажми на меня**, «Раунд7», «Раунд1», «Зомби» +4, «ОД» +4 — (1)

Если отмечено «Успех зомби/У2», отмечено «Раунды/Раунд3»: **Вы попали.**, «Зомби» -1, «Раунд3», «Раунд2», «У2», «ЗомбиТ» +1, «Очки» +1 — (1)

Если отмечено «Успех зомби/У3», отмечено «Раунды/Раунд3»: **Вы попали.**,

«Зомби» -1, X«Раунд3», ✓«Раунд2», X«У3», «ЗомбиТ» +1, «Очки» +1 — (1)

Если отмечено «Успех зомби/У4», отмечено «Раунды/Раунд3»: **Вы попали.** 
«Зомби» -1, X«Раунд3», ✓«Раунд2», X«У4», «ЗомбиТ» +1, «Очки» +1 — (1)

Если отмечено «Тех. Слова/Достижения»: **2. GreyRaven** — (1)

Если отмечено «Тех. Слова/Достижения»: **3. Zaratystra** — (1)

Если отмечено «Тех. Слова/Достижения»: **4. Binki Edwards** — (1)

Если отмечено «Тех. Слова/Достижения»: **5. X_Юрий** — (1)

Если отмечено «Тех. Слова/Достижения»: **6. Pete Pr** — (1)

Если отмечено «Тех. Слова/Достижения»: **7. HellGrif** — (1)

Если отмечено «Тех. Слова/Достижения»: **А ты сможешь сюда попасть?** — (1)

Если отмечено «Тех. Слова/Достижения»: **Назад,**  X«Достижения» — (1)

2

Спасибо за игру!