

TroyHolman

# 100 секунд

книга-игра



*Версия текста: 4*

*Книги-игры и интерактивные рассказы*

<https://quest-book.ru>

# Лист персонажа

Начальные значения параметров:

## Предметы

- Ключ
- Лестница
- #0304m
- #1997y
- #2845s
- Фонарь
- Карта
- Лезвие косы
- Древесина
- Коса
- Кровь

## Мастерская и код

- Лезвие
- Древесина
- 1
- 2
- 3
- 4

## Время

Осталось секунд: \_\_\_\_

## Скрипты

- Монета1
- Ключ1
- Лестница1
- Монета2
- Монета3
- Монета4
- Лезвие1
- Древесина1
- Коса1
- Карта1
- Кровь1
- Кровь2
- Верный код
- 1
- 7
- 1a
- 7a
- Карта2

## Кошелек(максимум: 4)

Монеты: \_\_\_\_  
Всего: \_\_\_\_

## Код

Код: \_\_\_\_

# 1

Робот Оки никогда не выходил из дома, поскольку снаружи было холодно.

Однако настал день, когда ему пришлось выйти на улицу ради своей собаки-робота по кличке Хвостик. Ему нужно было заменить у собаки три компонента, чтобы Хвостик мог жить дальше.

Оки знал, что его компоненты замерзнут, если он будет находиться на улице дольше ста секунд.

У него дома существовало несколько клонов, которым он мог передать свои воспоминания, и была маленькая машина телепортации. С помощью нее Оки может отправлять свои вещи. Поэтому, он мог перед смертью отправить все нужное домой, а свою память отправить одному из клонов.

○ **Выйти из дома** — (53)

# 2



Название следующего проекта: **Лабиринт Генри**


Художник обложки: [lifelessmech.deviantart.com/gallery/](https://lifelessmech.deviantart.com/gallery/)

Описание Лабиринта Генри:

Добро пожаловать в лабиринт порталов, движущихся лестниц, непостоянной гравитации и дверей в полу и потолках! Ищите ключи и пароли, чтобы открывать секретные пути; возьмите фонарь, чтобы входить в темные места; убегайте от живых манекенов — врагов роботов; узнавайте о секретных комнатах от других машин.

Планируется 50 концовок.


**Понравился стори "100 секунд"? Подпишись и ставь лайк!**

 получено достижение «100 СЕКУНД»

### 3

---

Оки встретил комара.

 «Осталось секунд» -10

Если в наличии 1 «Осталось секунд», отмечено «Кровь», но отсутствует «Кровь2»: **Дать кровь** — (68)

Если в наличии 1 «Осталось секунд», но отсутствует «Монета2»: **Поговорить** — (12)

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Север** — (32)

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Юг** — (67)

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Восток (домой)** — (9)


**Умереть** — (53)

Если в наличии 1 «Осталось секунд», отмечено «Кровь», но отсутствует «Кровь1»: **Дать кровь**

### 4

---

Оки нашел один из компонентов!

 «Осталось секунд» -10, ✓«#1997у»


Если отсутствуют «#0304m», «#2845s»: **Время умирать** — (53)

Если отмечено «#0304m», отмечено «#2845s»: **Финал** — (49)

### 5

---

"Хочешь узнать, как я потерял одну из лапок?"

 «Осталось секунд» -10


Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Продолжить разговор** — (44)

**Умереть** — (53)

### 6

---

Оки создал косу!


 «Осталось секунд» -89, ✓«Коса», X«Лезвие косы», X«Древесина»

**Пора помирать** — (53)

## 7

---

Тупик.


 «Осталось секунд» -10

- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Осмотреться** — (4)
- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Север** — (43)
- Умереть** — (53)

## 8

---

"Ах, ты нашел мою карту! Спасибо, спасибо тебе большое. В благодарность, я хочу показать тебе кое-что. Иди за мной"

 X«Карта», ✓«Карта2»


- Идти за муравьем** — (45)

## 9

---

Оки согрелся, компоненты в норме.

Куда пойти?


 «Осталось секунд» = 100

- Север** — (31)
- Юг** — (69)
- Запад** — (3)
- Восток** — (11)
- Если отмечено «#0304m», отмечено «#1997y», отмечено «#2845s»: **Домой** — (49)

## 10

---

Чтобы пойти на запад, Оки нужно открыть дверь, но та была закрыта на цифровой замок.


 «Осталось секунд» -10

- Если в наличии 1 «Осталось секунд», но отсутствует «Верный код»: **Ввести код** — (30)
- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Север** — (27)
- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Юг** — (62)
- Если в наличии 1 «Осталось секунд», отмечено «Верный код»: **Запад** — (26)
- Умереть** — (53)

# 11

---

Здесь был заброшенный домик.

 «Осталось секунд» -10

Если в наличии 1 «Осталось секунд», но отсутствует «Лезвие1»:

**Осмотреться** — (22)

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Север** — (39)

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Юг** — (60)


Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Запад (домой)** — (9)

**Умереть** — (53)

# 12

---

"Если найдешь кровь, то принеси мне"

 «Осталось секунд» -10

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Продолжить разговор** — (5)

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Север** — (32)

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Юг** — (67)

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Восток (домой)** — (9)

**Умереть** — (53)

# 13

---

Введите код.

1 — (42)

2 — (64)

3 — (64)

4 — (64)

5 — (64)

6 — (64)

7 — (64)


8 — (64)

9 — (64)

— (64)

## 14

Оки забрался наверх. Теперь он лучше видит небо.


 «Осталось секунд» -10

- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Восток** — (56)
- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Вниз** — (32)
- Умереть** — (53)

## 15

Чтобы пойти на запад, Оки нужно скосить огромную траву, которая мешает пройти дальше.


Эта трава вырастает быстро.

 «Осталось секунд» -10

- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Север** — (26)
- Если в наличии 1 «Осталось секунд», отмечено «Коса»: **Запад (срубить косой)** — (18)
- Умереть** — (53)

## 16


Оки нашел монету!



 «Осталось секунд» -10

- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Запад** — (32)
- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Восток** — (39)
- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Юг (домой)** — (9)
- Умереть** — (53)

## 17

"Эх, потерял я карту свою. Если вдруг найдешь, то принеси мне, в долгу не останусь"

 «Осталось секунд» -10


- Если в наличии 1 «Осталось секунд», в наличии 1 «Монеты», но отсутствует «Ключ1»: **Ключ (1 монета)**,  ✓ «Ключ» — (54)
- Если в наличии 1 «Осталось секунд», в наличии 3 «Монеты», но отсутствует «#0304m»: **Компонент #0304m (3 монеты)**,  ✓ «#0304m», «Монеты» -3 — (47)

- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Юг** — (11)
- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Запад** — (31)
- Умереть** — (53)
- Если в наличии 1 «Осталось секунд», но отсутствуют 1 «Монеты» или «Монета1»: **Ключ (1 монета)** — (20)
- Если в наличии 1 «Осталось секунд», но отсутствуют 3 «Монеты» или «#0304m»: **Компонент #0304m (3 монеты)** — (20)
- Если в наличии 1 «Осталось секунд», отмечено «Карта»: **Дать карту** — (8)

## 18

---

После того, как Оки срубил траву, он обнаружил паутину. Кучу паутин!


 «Осталось секунд» -10

- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Север** — (19)
- Умереть** — (53)

## 19

---

Пройдя сквозь паутину, Оки увидел впереди дверь. Но паук мешал ему пройти.



 «Осталось секунд» -10

- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Сразиться с ним!** — (58)
- Умереть** — (53)

## 20

---

Недостаточно средств!

- Если в наличии 1 «Осталось секунд», в наличии 1 «Монеты», но отсутствует «Ключ1»: **Ключ (1 монета)**,  ✓«Ключ», ✓«Ключ1», «Монеты» -1 — (54)
- Если в наличии 1 «Осталось секунд», в наличии 3 «Монеты», но отсутствует «#0304m»: **Компонент #0304m (3 монеты)**,  ✓«#0304m», «Монеты» -3 — (47)
- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Поговорить** — (17)
- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Юг** — (11)
- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Запад** — (31)
- Умереть** — (53)
- Если в наличии 1 «Осталось секунд», но отсутствуют «Ключ1» или 1 «Монеты»: **Ключ (1 монета)** — (20)




Если в наличии 1 «Осталось секунд», но отсутствуют «#0304m» или 3 «Монеты»: **Компонент #0304m (3 монеты) — (20)**

Если в наличии 1 «Осталось секунд», отмечено «Карта»: **Дать карту — (8)**

## 21

---

"Он убил всех, кроме меня и еще одного моего брата"

 «Осталось секунд» -10

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Продолжить разговор — (63)**

**Умереть — (53)**

## 22

---

Оки нашел лезвие косы!

 «Осталось секунд» -10, ✓«Лезвие косы», ✓«Лезвие1»

**Север — (39)**

**Юг — (60)**

**Запад (домой) — (9)**

**Умереть — (53)**

## 23

---

Это был тупик.

Но на видном месте лежал нужный ему компонент. Оки в спешке схватил его!

 «Осталось секунд» -5, ✓«#2845s»

Если отсутствуют «#0304m», «#1997y»: **Смерть — (53)**


Если отмечено «#0304m», отмечено «#1997y»: **Финал — (49)**

## 24

---

На стенах были какие-то надписи о ВеликобрЭйтании и о том, что в этой стране жили всего семнадцать человек.

Оки особо не обращал на это внимания.


 «Осталось секунд» -10

- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Юг** — (41)
- Умереть** — (53)
- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Запад** — (56)

## 25

---

Оки нашел лестницу!


 «Осталось секунд» -10, ✓«Лестница», ✓«Лестница1»

- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Север** — (3)
- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Восток** — (69)
- Умереть** — (53)

## 26

---

Оки ужаснулся. Здесь было полно трупов насекомых!


 «Осталось секунд» -10

- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Север** — (48)
- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Юг** — (15)
- Если в наличии 1 «Осталось секунд», отмечено «Верный код»: **Восток** — (10)
- Умереть** — (53)

## 27

---

Кругом один снег.


 «Осталось секунд» -10

- Если в наличии 1 «Осталось секунд», но отсутствует «Монета4»:  
**Осмотреться** — (59)
- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Юг** — (10)
- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Запад** — (48)
- Умереть** — (53)

## 28

---

Оки нашел монету!

 «Осталось секунд» -10, «Монеты» +1, ✓«Монета3»

- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Север** — (41)
- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Запад** — (40)
- Умереть** — (53)

## 29

---

Введите код.

- 1 — (37)
- 2 — (37)
- 3 — (37)
- 4 — (37)
- 5 — (37)
- 6 — (37)
- 7 — (37)
- 8 — (37)
- 9 — (37)
- (37)

## 30


---


Введите код.

- 1 — (38)
- 2 — (29)
- 3 — (29)
- 4 — (29)
- 5 — (29)
- 6 — (29)
- 7 — (29)
- 8 — (29)
- 9 — (29)
- (29)

## 31

Кругом один снег.

 «Осталось секунд» -10

Если в наличии 1 «Осталось секунд», но отсутствует «Монета1»: **Осмотреться**,  
 ✓ «Монета1», «Монеты» +1 — (16)

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Юг (домой)** — (9)


Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Запад** — (32)

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Восток** — (39)

**Умереть** — (53)


## 32

Наверху чердак. Без лестницы Оки не может туда забраться.

 «Осталось секунд» -10

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Юг** — (3)


Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Восток** — (31)

Если в наличии 1 «Осталось секунд», отмечено «Лестница1»: **Вверх**  
(использована лестница),  X «Лестница» — (14)

**Умереть** — (53)

## 33


Кругом одни палки и растения.

 «Осталось секунд» -10

Если в наличии 1 «Осталось секунд», но отсутствует «Древесина1»: **Осмотреться** — (65)

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Запад** — (43)

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Юг** — (40)

Если в наличии 1 «Осталось секунд», отмечено «Ключ1»: **Восток**,   
X «Ключ» — (41)

**Умереть** — (53)

## 34

Кругом один снег.

✎ «Осталось секунд» -10

○ Если в наличии 1 «Осталось секунд», но отсутствует «Монета3»:

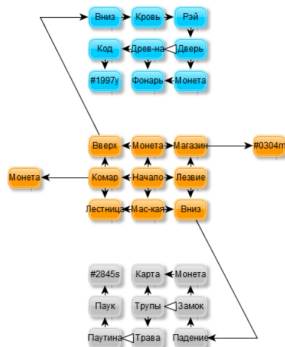
**Осмотреться — (28)**

○ Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Север — (41)**

○ Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Запад — (40)**

○ **Умереть — (53)**

## 35



На стенах были разные схемы и чертежи роботов.

На одном из листков было написано:

*Это история о маленьком роботе по имени Оки, который был размером с муравья.*

*Оки жил в кубике Рубика, который кто-то оставил на улице.*

*Начало истории начинается во время зимы...*

Дальше было оборвано.

✎ «Осталось секунд» = 100, получено достижение «Секретная локация Оки!»

○ **Быстрое перемещение до дома — (53)**

## 36

Неверный код!

✎ «Осталось секунд» -10

○ Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Попробовать снова — (30)**

○ Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Север**

○ Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Юг — (62)**

○ **Умереть — (53)**

## 37

---

Введите код.

- 1 — (64)
- 2 — (64)
- 3 — (64)
- 4 — (64)
- 5 — (64)
- 6 — (64)
- 7 — (64)
- 8 — (64)
- 9 — (64)
- (64)

## 38

---

Введите код.


- 1 — (37)
- 2 — (37)
- 3 — (37)
- 4 — (37)
- 5 — (37)
- 6 — (37)
- 7 — (13)
- 8 — (37)
- 9 — (37)
- (37)


## 39

---

Оки увидел впереди магазин. Он зашел туда и встретил муравья, который был продавцом.

Муравей: "Желаешь что-то купить?"

 «Осталось секунд» -10

Если в наличии 1 «Осталось секунд», в наличии 1 «Монеты», но отсутствует «Ключ1»: **Ключ (1 монета)**,  ✓«Ключ», ✓«Ключ1», «Монеты» -1 — (54)

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Поговорить** — (17)

Если в наличии 1 «Осталось секунд», в наличии 3 «Монеты», но отсутствует

«#0304m»: **Компонент #0304m (3 монеты)**, ✎ «Монеты» -3, ✓«#0304m» — (47)

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Юг** — (11)

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Запад** — (31)

**Умереть** — (53)

Если в наличии 1 «Осталось секунд», но отсутствуют 1 «Монеты» или «Монета1»: **Ключ (1 монета)** — (20)

Если в наличии 1 «Осталось секунд», но отсутствуют «#0304m» или 3 «Монеты»: **Компонент #0304m (3 монеты)** — (20)

Если отмечено «Карта», в наличии 1 «Осталось секунд», но отсутствует «Карта2»: **Дать карту**, ✎ X«Карта» — (8)

## 40

---

В уголке что-то светит.

✎ «Осталось секунд» -10

Если в наличии 1 «Осталось секунд», но отсутствует «Фонарь»: **Осмотреться** — (52)

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Север** — (33)

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Восток** — (34)

**Умереть** — (53)

## 41

---

Чтобы пойти на запад, Оки нужно открыть дверь, но та была закрыта.

✎ «Осталось секунд» -10

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Юг** — (34)

Если в наличии 1 «Осталось секунд», отмечено «Ключ1»: **Запад (использован ключ)**, ✎ X«Ключ» — (33)

**Север** — (24)

**Умереть** — (53)

## 42

---

Введите код.

**1** — (36)

**2** — (36)


- 3 — (36)
- 4 — (36)
- 5 — (36)
- 6 — (36)
- 7 — (51)
- 8 — (36)
- 9 — (36)
- (36)

## 43

---

На стене были написаны цифры:

1717


 «Осталось секунд» -10

- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Юг** — (7)
- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Восток** — (33)
- Умереть** — (53)

## 44

---

"Мы с братьями залетели в человеческий дом"


 «Осталось секунд» -10

- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Продолжить разговор** — (46)
- Умереть** — (53)

## 45

---

"Прошлый жилец этого магазина построил здесь дополнительную комнату. Я ее никогда не использовал, но тебе, думаю, будет полезно заглянуть туда"

 «Осталось секунд» = 100


- Войти** — (35)



## 46

---

"Нашли спящего человека и решили выпить у него крови"


 «Осталось секунд» -10

- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Продолжить разговор** — (50)
- Умереть** — (53)

## 47

---

Оки получил один из нужных компонентов!

Если в наличии 1 «Осталось секунд», в наличии 1 «Монеты», но отсутствует «Ключ1»: **Ключ (1 монета)**,  ✓ «Ключ» — (54)

- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Поговорить** — (17)
- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Юг** — (11)
- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Запад** — (31)
- Умереть** — (53)


Если в наличии 1 «Осталось секунд», в наличии 1 «Монеты», но отсутствуют «Ключ1» или 1 «Монеты»: **Ключ (1 монета)** — (20)

- Если в наличии 1 «Осталось секунд», отмечено «Карта»: **Дать карту** — (8)

## 48

---

Здесь было довольно тихо. Странное ощущение появилось у Оки.

 «Осталось секунд» -10

Если в наличии 1 «Осталось секунд», но отсутствует «Карта1»: **Осмотреться** — (57)

- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Юг** — (26)
- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Восток** — (27)
- Умереть** — (53)

## 49

---

**Быстрый конец.**

Оки заменил компоненты своей собаки и она вновь могла двигаться!

"Гав-гав!"

Именно так, прямо сейчас все и должно было произойти.


Оки и его собака были счастливы.

**Конец** — (2)

## 50

---

"Вдруг человек проснулся и начал давить нас своими ладонями"

 «Осталось секунд» -10

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Продолжить разговор** — (66)

**Умереть** — (53)

## 51

---

Верный код!


 ✓«Верный код»

**Открыть дверь** — (26)

## 52

---

Оки нашел фонарик!

 «Осталось секунд» -10, ✓«Фонарь»


Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Север** — (33)

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Восток** — (34)

**Умереть** — (53)

## 53

Куда пойти?

 «Осталось секунд» = 100

Север — (31)

Юг — (69)


Запад — (3)

Восток — (11)

Если отмечено «#0304m», отмечено «#1997y», отмечено «#2845s»: **Домой** — (49)

## 54

Оки получил ключ!

Если в наличии 1 «Осталось секунд», в наличии 3 «Монеты», но отсутствует «#0304m»: **Компонент #0304m (3 монеты)**,  ✓ «#0304m», «Монеты» -3 — (47)

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Поговорить** — (17)

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Юг** — (11)

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Запад** — (31)

**Умереть** — (53)

Если в наличии 1 «Осталось секунд», но отсутствуют 3 «Монеты» или «#0304m»: **Компонент #0304m (3 монеты)** — (20)


Если в наличии 1 «Осталось секунд», отмечено «Карта»: **Дать карту** — (8)

## 55

\*начинает говорить с трехкратной скоростью\*

"Сверху я наблюдал за погоней на моего брата. Человек взял духи и начал брызгаться. Тогда мой брат погиб. Но нет! Как оказалось, он лишь притворялся, а сам дожидался, когда человек отвлечется. В момент, когда человек закрыл глаза, мой брат взлетел и полетел к открытому окну! Но, к сожалению, он наткнулся на сетку, которая мешала улететь ему на свободу. Человек догнал его и убил.

В тот день я стал единственным выжившим"


 «Осталось секунд» -10, получено достижение «Терпеливый слушатель!»

**Умереть** — (53)

## 56

---

Оки увидел человеческий ноготь, который явно отстригли давным-давно.

 «Осталось секунд» -10

Если в наличии 1 «Осталось секунд», но отсутствует «Кровь1»:

**Осмотреться** — (61)

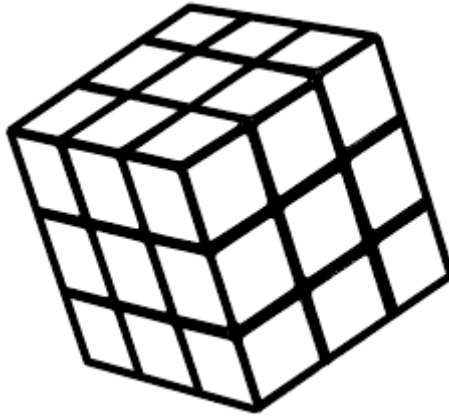
Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Восток** — (24)

**Умереть** — (53)


Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Запад** — (14)

## 57

---



Оки нашел карту!

 «Осталось секунд» -10, ✓«Карта», ✓«Карта1»

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Юг** — (26)


Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Восток** — (27)

**Умереть** — (53)

## 58

---

Битва с пауком длилась недолго. Оки смог отрезать одну из его конечностей и паук сбежал. Победа!

 «Осталось секунд» -15


Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Открыть дверь** — (23)

**Умереть** — (53)

## 59

---

Оки нашел монету!


 «Осталось секунд» -10, ✓«Монета4», «Монеты» +1

- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Юг** — (10)
- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Запад** — (48)
- Умереть** — (53)

## 60

---

Посреди снега была темная дыра. Если Оки упадет туда, то обратно залезть не сможет.


 «Осталось секунд» -10

- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Север** — (11)
- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Запад** — (69)
- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Вниз** — (62)
- Умереть** — (53)

## 61

---

Оки нашел кровь!


 «Осталось секунд» -10, ✓«Кровь1», ✓«Кровь»

- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Восток** — (24)
- Умереть** — (53)
- Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Запад** — (14)

## 62

---

Оки ничего не видит. Оки нужен фонарь.


 «Осталось секунд» -10


- Если в наличии 1 «Осталось секунд», отмечено «Фонарь»: **Север (использовать фонарь)** — (10)
- Умереть** — (53)

## 63

---

"Человек погнался за моим братом, а я улетел к потолку"

 «Осталось секунд» -10

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Продолжить разговор**,  «Осталось секунд» -10 — **(55)**

**Умереть** — **(53)**

## 64

---

Введите код.

1 — **(36)**

2 — **(36)**

3 — **(36)**

4 — **(36)**

5 — **(36)**

6 — **(36)**

7 — **(36)**

8 — **(36)**


9 — **(36)**

— **(36)**

## 65


---

Оки нашел древесину!

 «Осталось секунд» -10,  «Древесина»,  «Древесина1»

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Юг** — **(40)**

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Запад** — **(43)**


Если в наличии 1 «Осталось секунд», отмечено «Ключ1»: **Восток**,   
X«Ключ» — **(41)**

**Умереть** — **(53)**

## 66

---

"Человек чуть не прихлопнул меня, успев оторвать мне одну лапку"

 «Осталось секунд» -10


Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Продолжить разговор** — (21)

**Умереть** — (53)

## 67

---

Здесь полно мусора.

 «Осталось секунд» -10

Если в наличии 1 «Осталось секунд», но отсутствует «Лестница1»:  
**Осмотреться** — (25)

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Север** — (3)

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Восток** — (69)


**Умереть** — (53)

## 68

---

"Спасибо, теперь я могу прожить дольше. Вот твоя награда"

Оки получил монету!

 «Монеты» +1,  «Монета2», «Осталось секунд» -10,  «Кровь»

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Север** — (32)

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Юг** — (67)

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Восток (домой)** — (9)


**Умереть** — (53)


## 69


---

Мастерская. Здесь можно заняться крафтом.

Выберите два предмета, если есть.

 «Осталось секунд» -10

Если отмечено «Лезвие косы», в наличии 1 «Осталось секунд», но отсутствует «Лезвие»: **Лезвие косы**,   «Лезвие» — (69)

Если в наличии 1 «Осталось секунд», отмечено «Древесина», но отсутствует «Древесина»: **Древесина**,   «Древесина» — (69)

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Север (домой)** — (9)

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Запад** — (67)

Если в наличии 1 «Осталось секунд»: **Восток** — (60)

Умереть — (53)

Если в наличии 1 «Осталось секунд», отмечено «Лезвие», отмечено «Древесина», но отсутствует «Коса»: **Скрафтить лезвие и древесину** — (6)