

Zaratystra

Симулятор пенсионерки!

книга-игра



Версия текста: 7

Книги-игры и интерактивные рассказы

<https://quest-book.ru>

1

Старая бабуля. С виду возраст не определяется, но где-то между 70 и 80.

Спит. Мир затаил дыхание, пытаюсь хоть на миг отсрочить её пробуждение.

Четыре часа утра.

У соседа сверху снова пьянка, громко играет музыка, и старческое ухо уловило этот звук.

- Сладко пошамкать во сне и спать дальше. — (4)
- Ярость и негодование заставляют проснуться! — (17)

2

Совершив все утренние процедуры и наворачнув тарелочку борща, старушка отправляется по своим делам.

У подъезда приходится чуть притормозить, пообщавшись с подругами. Те уже на дежурстве, оккупировали скамейку и бдят!

- Прогуляться в парке — (14)
- Идти на почту за пенсией — (9)

3

"Бум, бум, бум", - стальной носок берца оставляет глубокие вмятины на двери.

В квартире что-то упало, зашуршало, потом затихло.

Открывать дверь никто не торопится.

- Выбить дверь — (19)

4

Старушка сладко проспала до семи утра.

Дольше спать смысла нет - впереди куча дел!

- Вперед! — (2)

5

На кухне Виталика не оказалось. Лишь кот на люстре пытался мимикрировать, выпучив глаза до размера лампочек.

Позади раздался топот. Всё-таки Виталик был в спальне, и теперь пытается сбежать.

Бабуля рванула назад, успев перекрыть путь к дверям, но Виталик не растерялся, развернулся и выпрыгнул в окно!

Бабуля подошла к разбитому стеклу и сплюнула.

Упав с четвертого этажа, Виталик резво подскочил и рванул прочь.

Бабуля пару раз шамльнула вдогонку, но тот был опытным и бежал зигзагом, совершая противоснайперский маневр.

- Ушел, гад. Наркоман, наверное.

Вернутся в квартиру — (2)

6

Грохот одиночного выстрела.

Удаляющиеся шаги.

Плачущий Виталик обнимает кота.

Дымят остатки простреленной аудиосистемы.

Далее — (8)

7

Рука тянется к карману, но не обнаруживает трофейного Вальтера.

План Б - "батон"!

План Б — (12)

8

- Пусть скажет спасибо Барсику! Надеюсь, и вправду исправится. Всё настроение с утра испортил, гад.

Совершив все утренние процедуры и навернув тарелочку борща, старушка отправляется по своим делам.

У подъезда приходится чуть притормозить, пообщавшись с подругами. Те уже на дежурстве, оккупировали скамейку и бдят!

Идти на почту за пенсией — (9)

Прогуляться в парке — (14)

9

На почте оказался лишь один посетитель. Мужичок в капюшоне, что мялся возле окна, которое вот-вот должно было открыться. Улыбнувшись, он галантно пропускает старушку вперед.

Кассир отсчитывает положенную сумму и протягивает её бабуле.

Что-то твердое упирается в затылок.

- Дернешься, старая калоша - пристрелю. Гони деньги и будешь жить. А ты не вздумай вызвать охрану, - обратился он уже к кассирше, - и тоже складывай все деньги в сумку.

Не сопротивляться — (18)

Оказать сопротивление — (21)

10

- Это в последний раз, Виталик, в следующий раз так легко не отделаешься!

— (8)

11

Кровать, шкаф, тумбочка.

- Виталик, выходи! Я знаю, ты под кроватью.

- Нет, вы будете ругаться! - слышалось из-под кровати.

- Нет, Виталик, не буду. Ругалась я в прошлый раз, а сейчас просто прострелю тебе колено.

- Не выйду.

- Тогда я прострелю тебе твою безмозглую голову!

- Не надо, я больше не буду! - из-под кровати медленно выполз Виталик.

Старушка навела пистолет, прицеливаясь. Виталик зажмурился.

"Мяу", - раздалось от двери. Кот Барсик просеменил по комнате и сел у ног хозяина, жалобно глядя на старушку.

- И кого ты защищаешь, Барсик? Отойди в сторону, твой хозяин это заслужил!

Кот упрямо продолжал сидеть!

Уйти — (10)

○ **Выстрелить** — (6)

12

Боевая стойка.

В правой руке батон.

За день он отлично высох на солнце.

На левую намотана шаль.

- Ну, понеслась!

Лезвие топора отбито просохшим до состояния камня батоном.

Маньяк отшатывается и получает хук слева рукой, замотанной в шаль.

Нокаут. Но ненадолго. Он как собака трясет головой и подымается на ноги.

Вновь атакует, но на контрвыпаде получает прямым кроссом в лицо.

Теперь он не пытается атаковать, хочет торопливо уползти в кусты.

-Get over here! - шаль разматывается подобно лассо и обхватывает шею маньяка.

Тот хрипит и оказывается притянутым к старушке.

Она отбрасывает батон в сторону, поднимает тело неудачника в воздух и, присев, бьет чужим позвоночником об колено.

Наклоняет лицо к умирающему противнику.

Из старческих уст слышится: "YOUR SOUL IS MINE!"

○ **Далее** — (20)

13

Ну да ладно, сегодня она добрая.

Легким движением старческой руки подхватывает восьмикилограммовую кувалду и размашистым ударом бьет по батарее центрального отопления, выказывая свое негодование соседу и всем окружающим.

Воцаряется тишина.

Старушка сладко засыпает.

○ **Далее** — (4)

14

Десять минут неспешного шага и старушка на месте.

Солнце светит.

Птички поют.

Покормила батонном уток.

Присела на скамейку и задремала.

Батон выпал из старческих рук.

Когда открыла глаза на улице уже стемнело и пора было отправляться в обратный путь.

Народу в парке уже не было, редкие фонари освещали дорожку ведущую к выходу.

Дорогу перегородила огромная тень с топором в руках.

- Эй, дровосек, срули на обочину. Дай пройду.

Фигура не шелохнулась.

- Да ты походу маньяк!

Зловещий хохот, послужил ответом. В свете луны блеснуло лезвие топора.

Достать из кармана пистолет — (7)

Вооружится батонном — (12)

15

Кладбище.

Полночь.

Разрытая могила.

Тело, завернутое в саван у надгробной плиты.

С десятков старушек стоят кругом, покачиваясь в такт завываниям главной старушки.

Удар молнии осветил лица присутствующих.

- Ыыыы!

- Вставай, Петровна, твоё время еще не пришло!

Ошметки савана полетели в сторону.

Бабуля встала. В глазах - огонь и жажда мести!

Кровавая охота началась!

У этой концовки имеется продолжение (<https://quest-book.ru/online/view/game5935/>)

16

Две минуты на сборы.

Берцы зашнурованы.

Шаль повязана.

В кармане пальто - трофейный вальтер.

Тяжелая поступь эхом разносится по лестничной площадке.

От мести теперь отделяет лишь металлическая дверь в квартиру соседа.

- Постучать** — (3)
- Выбить дверь** — (19)

17

Голова отрывается от подушки, глаза пылают праведным гневом.

Нужно наказать нарушителя спокойствия?

- Простить на этот раз.** — (13)
- Наказать жестоко** — (16)

18

Старушка молча отдала пенсию, а кассир - требуемые деньги.

- Зря ты это затеял, ведь поймают и посадят. Я тебя хорошо запомнила!

- А вот это вы зря, бабуля.

Сдвоенный выстрел оборвал жизнь пенсионерки.

- Далее** — (15)

19

Удар плечом с разбега, ещё и ещё.

Дверь медленно прогибается внутрь.

Контрольный удар подошвой плашмя - и она не выдерживает, заваливается в квартиру в клубах пыли.

- Виталик, лучше выходи по-хорошему! - замогильный шепот проникает во все уголки квартиры.


Но Виталик не отвечает.

Искать на кухне — (5)

Искать в спальне — (11)

20

- Бабуля, бабуля! Проснись!
- А? Ох!
- Бабуля, я кушать хочу!
- Ой, сейчас накормлю, внучек.
- Бабуль, а потом еще сыграем в "Мортал Комбат"?
- Может, в чтонибудь другое?
- Ну бааа.
- Ну хорошо, только чур я - за Саб-зиро!

 получено достижение «Flawless Victory»

21

Пенсионерка резко дергается, и нервы грабителя сдают.

Выстрел.

Старческое тело заваливается на кафельный пол.

Визг кассирши, угрозы грабителя.

Деньги в сумке, вор бежит к выходу.

Вальтер кашляет три раза.

Бабуля стоит на ногах, сжимая пистолет двумя руками.

По виску стекает струйка крови.

Спасла титановая пластина в черепе, что служила напоминанием о Второй Мировой.

Три кучных попадания чуть ниже левой лопатки грабителя - как напоминание о двадцати годах службы в КГБ.

Бабуля достает блокнотик, вычеркивает пункт "Получить пенсию" и выходит на улицу.

Куда она идет?

Скорее всего в поликлинику!

 получено достижение «Чекист»