

cahizoku

Жажда

книга-игра



Версия текста: 2

КвестБук: книги-игры и сторигеймы

<https://quest-book.ru>

Лист персонажа

Начальные значения параметров:

"Сердце"

- Путеводный свет
- Кусок памяти
- Запах крови
- Чёткий взор
- Крепкий хват
- Цель пути

Сила

Опыт: ____
Удача: ____

Мета

мет

Метта

мел: ____
б: 6

1

Глаза наконец могут снова ясно видеть, а тело чувствовать нарастающую металлическую дрожь

Как давно вы были здесь в последний раз?

Надо снова идти, иначе будет только хуже

Если отмечено «"Сердце"/Путеводный свет»: Теперь вы снова видите, вы снова живы. Сердце.. бьётся. Оно томится, ноет и жаждет.

Если отмечено «"Сердце"/Цель пути»: Но куда! Почему вы снова здесь, Как найти выход!!

Если отсутствуют «"Сердце"/Путеводный свет», «"Сердце"/Цель пути»: **Вот** тьму — (4)

Если отмечено «"Сердце"/Путеводный свет»: **Идти** — (9)

Если отмечено «"Сердце"/Цель пути»: **Идти** — (14)

2


- Ааааа...Снова ты? Нападай!


Если отмечено «"Сердце"/Чёткий взор»: На нём снова ни садены. Из обнажённой груди так же легко вырываются рёбра и снова прижимаются к лёгким. Учищая дыхание в ожидании азарта


Противник явно опасен, если бы вы замешкались ещё на секунду то уже были бы мертвы

В отличии от вас, он похоже наслаждается битвой, как зверь выжидая каждый ваш шаг вперёд или назад

Если в наличии 1 «Сила/Опыт»: Ты стал умнее? Ты вообще можешь так делать?!

 ✓ «Кусок памяти», добавить к «Удача» случайное число от 1 до «6», добавить к «Удача» количество «Опыт»

Если в наличии 6 «Сила/Удача»: **Контотаковать**,  «Удача» = 0 — (6)

Если отсутствует 6 «Сила/Удача»: **Напасть**,  «Удача» -20 — (18)

3

Вас пронзает много чувств. Голод одна из них.

Падая на пол вы начинаете поедать с большой жадностью, явна нерабочая идея не останавливает вас

-Любопытно..

Последнее, что вы слышите пока не падаете замертво

— (8)

4

Никого..

И ничего, тело начинает стираться и разваливаться сдавая позиции, но это же где-то рядом да?

Свет — (5)

5

Свет....

Слабость не даёт даже подойти к нему и скоро всё потухает, жуткая Боль окутывает тело, не давая надежды снова встать. НО ОН ЕСТЬ

«Путеводный свет»

Снова увидеть свет — (1)

6

Отбывая выпад, неестественным поворотом плеча вам удаётся проткнуть его.

-Ах ты..ААААаааа

Он падает на колени взрываясь от боли, не похожей ни на что, что вы когда либо испытывали.

Несмотря на это он встаёт в крови но с улыбкой

Если отмечено «"Сердце"/Крепкий хват»: - Я узнаю... тебя, мне нравится твой напор. Но это ничего тебе не даст, ты не уйдёшь живым, как и положено

Противник встаёт казалось как ни в чём не бывало и нападает с новой силой, но он стал неаккуратней, теперь его можно подловить. Зрение готово, осталось понять куда его направить

«Чёткий взор», добавить к «Удача» случайное число от 1 до «6», добавить к «Удача» количество «Опыт»

Если в наличии 7 «Сила/Удача»: **Целится в шею**, «Удача» = 0 — (11)

Если отсутствует 7 «Сила/Удача»: **Целится в сердце** — (10)

7


Вы выполнили своё дело, дальше лучше не будет. Усталость берёт своё, реальность рассеивается. Финальным движением вы присоединяетесь в лежащему телу растворяясь во тьме

«Путеводный свет», «Цель пути»

.... — (1)

8

Вы снова открываете глаза и встаёте, чувства обостряются и всё пронизывает вас как в первый раз. Произошла небольшая деформация... где то, чувство дезориентации остаётся, вы что то потеряли, но это не остановит вас. Вы знаете свою цель и вы идёте

 снять все отметки в «"Сердце"», получено достижение «Вечная борьба»

9

Где.. ну где же оно....

Вы близко, металлический привкус отдаётся во рту

Если отмечено «"Сердце"/Кусок памяти»: Вы помните прошлую смерть, готовы повторить?

Идти — (2)

Если отмечено «"Сердце"/Кусок памяти»: **Свернуть к другим** — (13)

10

Готовясь в финальному выпад, вы стабилизируете движения, противник замечает это и поддаваясь вам снижает темп боя до двух шагов и наблюдения. Рана не должна дать ему преимущества.

Готовясь вы нападете, но замечаете клинок уже в себе

- Не сегодня, но это определённо была неплохая попытка. Я заинтригован...

Снова увидеть свет — (1)

11

Противник сражается всё яростней и быстрее. Потеряв точность, берёт скоростью. Клинки то проходят по воздуху то сталкиваются друг с другом. И вот момент промеха и вы сечёте по шеи, и ещё раз, и ещё.

Добывая уже упавшего и обездвиженного противника пока от места соединения головы с телом не ослалось ни какого свидетельства.

Сдесь нельзя обходится полумерами и действовать не намерника.

Смотря на тело постипенно боль охватывает уже вас. С каждой секундой всё больше и больше, тело дрожит и холодеет, словно металл в снегопад

Наставить клинок — (7)

Наставить клинок — (7)

Наставить клинок — (7)

БЫСТРЕЕ! — (7)

ЗАКОНЧИТЬ ВСЁ — (7)

12

В момент лишаясь глаза, защищаетесь от потери второго

-Давай покажи мне на что способен. Хватит осторожничать!

Парируя и защищая то, что от вас осталось, снижаете маневренность схватки, выжидая подходящих ударов

Если отмечено «"Сердце"/Чёткий взор»: -В этот раз обойдусь даже без ранений!? Давай покажи на что способен

Выжидая момент, вы режете противника, пользуясь секундной задержкой тянетесь к глазам, отскакивая от ответного выпада

-#!@P%@@.

Нерасшифровав что имел в виду собеседник, готовитесь в продолжению

-Это тебе не поможет. Я всё ещё знаю где ты.

Хоть и с более плохой кординацией, но он и правда продолжает бой, хотя и этой запинки достаточно, что бы нанести ловкий удар в кисть. Клинок соперника падает вместе с ней, потом другая, далее оставшаяся рука. Пока ваше остерье не оказывается в грули пытаться разорвать её на части изнутри, уже неотвечавшаяся тело льшь потдядётся вам давя всем телом, пока вы не закончите начатое.

А боль всё усиливается. Оставшуюся руку сводит судорогой, и вы с завистью бросаете взгляд на мирнолежащее тело. Нет смысла это больше терпеть

 получено достижение «Большая жертва»

Наставить клинок — (7)

Наставить клинок — (7)

Наставить клинок — (7)

БЫСТРЕЕ! — (7)

ЗАКОНЧИТЬ ВСЁ — (7)

13

Сотни братьев и сестёр смотрят на вас в ответ.


Если отмечено «"Сердце"/Запах крови»: Рвать и Резать Резать Резать....


Если отсутствует «"Сердце"/Запах крови»: Вы достаёте верный клинок и начинаете резать пока не отвечающих вам.

Кто то смотрит с непониманием, кто то мечится по сторонам, но вскоре все активизируются, так то луше

Шея-порез. Руки-перелом Жизнь-смерть

Меньше ударов наотмашь больше на поражение. Пока наконец кто то не попадает в вас

 «Опыт» +1, (Если в наличии 5 «Сила/Опыт»: получено достижение «Клинок заточен»)

Снова увидеть свет,  ✓ «Запах крови» — (1)

14

Прошло не так много времени, остатки бездыханного тела всё ещё лежат. Ничего так и не поменялось. ИЗМЕНИТЬ НИЧЕГО НЕЛЬЗЯ

Направить клинок — (7)

Направить клинок — (7)

отпустить — (17)

ЗАКОНЧИТЬ ВСЁ — (7)

15


Внутренний оскал всё больше проявляется. Тело и так болит хуже стать не может.

-Дааа... Вот это бой

Подхватив темп вы бьётесь пока вас истерзают.

-Хаха.. посмотри где же твоё плечо? Зато дух на месте

Медленно по небольшим частям, играя с вами как с куклой, противник забирает всё больше и больше от вас. Пока от вас не остаётся лишь малоузнаваемый образ того как вы когда то выглядели.

 ✓ «Крепкий хват»

Снова увидеть свет — (1)

16

Раньше вы не осматривали эту комнату, да и остальные, зачем то же они должны быть?

Спротивляясь рвениям и желаниям пока не находите дверь за которой лишь яркий свет, который вы не видели никогда, но его стала загораживать фигура

-Интересно ты ли та самая машина? Ничего, я знаю вас, рыщешь в поисках спасения? Я облегчу твою ношу.

И с лёгкой руки вы падаете на пол с клинком у груди

— (8)

17

Нет выход должен быть, где то должен быть, что то же начало всё это, оно и должно остановить

- Подойти к телу — (3)
- Найти выход — (16)


18



Вы с яростью нападаете, но это сразу же стоит вам руки.

Она была не ведущей, да и в одной руке клинок не имеет для вас ощутимого веса, хотя кординацию вы потеряли.

- Это оказалось даже легче чем я думал

Отступая от ряда ударов, преходится перейти в защиту. В конце концов можете ли хоть что то сделать в таком положении? Тело само гудит, говоря что стоит рискнуть всё или ничего

 добавить к «Удача» случайное число от 1 до «6», добавить к «Удача» количество «Опыт»

- Если в наличии 10 «Сила/Удача»: **Защита**,  «Удача» = 0 — (12)
- Если отсутствует 10 «Сила/Удача»: **Нападение**,  «Удача» = 0 — (15)