

ZestenLight

Война за Остров

книга-игра



Версия текста: 4

КвестБук: книги-игры и сторигеймы

<https://quest-book.ru>

Лист персонажа

Начальные значения параметров:

Завершенные реформы

- Прогрессивное налогообложение
- Цифровизация

техническое/танки

- поражение
- т-70
- т-50
- т-34-76
- т-34-57
- т-34-85
- т-44
- т-44-100
- т-54
- 2 ход
- узурпатор
- захватил остров

самолеты

- и-16
- як-1
- як-3

Сейчас:

Ход: 1

Технологии армии

Стройка танков: 500
Постройка артиллерии: 500
Сборка самолетов: 100

Захвачены страны:

- Лао
- Хил
- Предо
- Ирал
- Арния
- Хусу
- Созерван

артиллерия

- су-76м
- су-122
- зис-30
- су-152
- су-100

рандом

- 1
- 2
- 3
- 4

Экономика:

Популярность: 100
Деньги: 100000
Сталь: 1000
ОС: 1
Доходы в бюджет: 100000
Добыча стали: 1000

Ваша армия:

Сила пехоты: 1000
Бронетанковые силы: 1000
Артиллерийские силы: 1000
Сила авиации: 200
Сила флота: 100

Армия Лао

Сила пехоты: 1000
Бронетанковые силы: 700
Артиллерийские силы: 500
Сила авиации:
Сила флота:

Армия Предо

Сила пехоты: 1200
Бронетанковые силы: 2000
Артиллерийские силы: 1200
Сила авиации: 200
Сила флота:

Армия Арния

Сила пехоты: 300
Бронетанковые силы: 1000
Артиллерийские силы: 200
Сила авиации: 100
Сила флота:

Армия Созерван

Сила пехоты: 2000
Бронетанковые силы: 10000
Артиллерийские силы: 4000
Сила авиации: 500
Сила флота: 200

Армия Хил

Сила пехоты: 1500
Бронетанковые силы: 2000
Артиллерийские силы: 1000
Сила авиации: 100
Сила флота:

Армия Ирал

Сила пехоты: 1500
Бронетанковые силы: 1700
Артиллерийские силы: 1500
Сила авиации: 700
Сила флота: 300

Армия Хусу

Сила пехоты: 500
Бронетанковые силы: 3000
Артиллерийские силы: 1700
Сила авиации: 100
Сила флота:

Дополнительные условия

В зависимости от текущей ситуации на любом из параграфов могут быть доступны следующие действия:

○ Если отсутствуют 1 «Ваша армия:/Сила пехоты» или 1 «Ваша армия:/Бронетанковые силы» или 1 «Ваша армия:/Артиллерийские силы» или 1 «Ваша армия:/Сила авиации» или 1 «Ваша армия:/Сила флота»: **Поражение**, ✎ «Сила пехоты» = 1, «Бронетанковые силы» = 1, «Артиллерийские силы» = 1, «Сила авиации» = 1, «Сила флота» = 1 — (15)

○ Если в наличии 10 «Сейчас:/Ход», но отсутствует «техническое/танки/узурпатор»: **Получить достижение**, ✎ получено достижение «Узурпатор», ✓ «узурпатор»

○ Если отмечено «Захвачены страны:/Лао», отмечено «Захвачены страны:/Хил», отмечено «Захвачены страны:/Предо», отмечено «Захвачены страны:/Ирал», отмечено «Захвачены страны:/Арния», отмечено «Захвачены страны:/Хусу», отмечено «Захвачены страны:/Созерван», но отсутствует «техническое/танки/захватил остров»: **Получить достижение**, ✎ получено достижение «Владыка», ✓ «захватил остров»

1

Добро пожаловать в меню игры Война за Остров, генерал.

В конце каждого вашего хода ваша популярность снизится на 5%.

1. Проводи экономические реформы, чтобы добывать еще больше ресурсов.
2. Проводи военные реформы, чтобы открывать новые технологии, которые позволят создать более мощную армию.
3. Вербуй солдат, строй танки, самолеты и корабли.
4. Захватывай другие острова - это увеличит твой политический рейтинг внутри страны.
5. Повышай свой политический рейтинг другими способами, чтобы удержаться у власти.

Учтите: если в бюджете не останется денег, или политический рейтинг упадет до 0% - военного переворота не избежать.

Неудачная военная операция, закончившаяся разгромом как минимум одного типа ваших войск - также сулит вам поражение и окончание игры.

Часть иллюстраций создано с помощью нейросети (в особенности, красивые аниме-девушки).

○ **Начать ход** — (3)

2

Военные совершили переворот, отстранив вас от власти. Причиной этому могла быть как ваша низкая популярность, так и отсутствие денег в бюджете.

3

Здесь вы можете провести экономическую реформу, каждая из которых несет свои положительные, и, возможно, негативные последствия, либо отложить это дело на другой ход.

В один ход возможна только одна экономическая реформа.

1. Повышение налогов позволяет увеличить доходы в бюджет, но снижает вашу популярность, а понижение наоборот - используйте это для баланса и удержания власти.


2. Ввод прогрессивного налогообложения возможна только один раз, она увеличивает доход в бюджет в 2 раза и повышает вашу популярность.


3. Реформа цифровизации, она же цифровизация бюрократии и системы сбора налогов позволит не только более эффективно собирать налоги, но и повысить вашу популярность. Возможно сделать только 1 раз.

4. Инвестируйте в строительство комбината, чтобы увеличить производство стали, но это потребует 250 000 денег.


Строительство комбината не тратит ход в отличие от других действий на игровом этапе "экономических реформ", но и не отображается в вариантах выбора, если недостаточно денег.


Пропустить — (17)


Повысить налоги,  «Доходы в бюджет» +100000, «Популярность» -10 — (17)

Снизить налоги,  «Популярность» +10, «Доходы в бюджет» -50000 — (17)

Если отсутствует «Завершенные реформы/Прогрессивное налогообложение»:

Ввести прогрессивное налогообложение,  ✓ «Прогрессивное налогообложение», добавить к «Доходы в бюджет» количество «Доходы в бюджет», «Популярность» +10 — (17)

Если отсутствует «Завершенные реформы/Цифровизация»: **Реформа Цифровизации**,  ✓ «Цифровизация», «Доходы в бюджет» +150000, «Популярность» +15 — (17)

Если в наличии 250001 «Экономика:/Деньги»: **Инвестировать в строительство комбината**,  «Деньги» -250000, «Добыча стали» +1000


4


Теперь вы можете заняться строительством боевых машин: будь то танки, артиллерия, самолеты или корабли. Каждое строительство обойдется вам в 1 000 стали и 100 000 денег.


Когда вы построите все, что хотели, просто нажмите "далее", чтобы перейти к политике.


Если действия скрыты, значит у вас недостаточно стали или денег.

Далее — (14)

Если в наличии 1000 «Экономика:/Сталь», в наличии 100000 «Экономика:/Деньги»: **Строить танки**,  «Сталь» -1000, добавить к «Бронетанковые силы» количество «Стройка танков», «Деньги» -100000

Если в наличии 1000 «Экономика:/Сталь», в наличии 100000 «Экономика:/Деньги»: **Строить артиллерию**,  «Сталь» -1000, добавить к «Артиллерийские силы» количество «Постройка артиллерии», «Деньги» -100000

Если в наличии 1000 «Экономика:/Сталь», в наличии 100000 «Экономика:/Деньги»: **Строить авиацию**,  «Сталь» -1000, добавить к «Сила авиации» количество «Сборка самолетов», «Деньги» -100000


Если в наличии 100000 «Экономика:/Сталь», в наличии 100000 «Экономика:/Деньги»: **Строить флот**,  «Сталь» -1000, «Сила флота» +100, «Деньги» -100000


5


Исследование артиллерии идет по очереди, указанной в дереве исследования. Оранжевым цветом указан прирост мощи при строительстве артиллерийских установок такой модели.


Если у вас нет ОС (очков исследования), либо вы исследовали всю артиллерию, то вы не сможете что-либо исследовать.


Назад — (17)

Если в наличии 1 «Экономика:/ОС», но отсутствует «артиллерия/су-76м»: **Исследовать су-76м**,  ✓«су-76м», «Постройка артиллерии» = 1200, «ОС» -1

Если в наличии 1 «Экономика:/ОС», отмечено «артиллерия/су-76м», но отсутствует «артиллерия/су-122»: **Исследовать су-122**,  ✓«су-122», «Постройка артиллерии» = 1500, «ОС» -1

Если в наличии 1 «Экономика:/ОС», отмечено «артиллерия/су-122», но отсутствует «артиллерия/зис-30»: **Исследовать ЗИС-30**,  ✓«зис-30», «Постройка артиллерии» = 2000, «ОС» -1

Если в наличии 1 «Экономика:/ОС», отмечено «артиллерия/зис-30», но отсутствует «артиллерия/су-152»: **Исследовать су-152**,  ✓«су-152», «Постройка артиллерии» = 2500, «ОС» -1

Если в наличии 1 «Экономика:/ОС», отмечено «артиллерия/су-152», но отсутствует «артиллерия/су-100»: **Исследовать су-100**,  ✓«су-100», «Постройка артиллерии» = 4000, «ОС» -1

6

Любой армии нужны люди, в том числе пехотинцы - и способ их вербовать в этом ходу должны выбрать вы. Чем больше вы готовы пожертвовать деньгами из бюджета или своей популярностью, тем больше вы готовы призвать солдат на службу.

1. Первый самый политически дешевый и безопасный способ - это набор добровольцев. Они приходят со своим вооружением, потому не требуют денежного вливания в них.

2. Призыв молодых граждан после школы или иной учебы кажется многим привычным, но в наше напряженное время это создает большую напряженность, потому немного снижается популярность, но в замен вы получаете некоторое количество молодых солдат, не имеющих серьезных проблем со здоровьем. Их также необходимо вооружать за 5 000 денег из бюджета.


3. Вы можете набирать в армию контрактников - это те же самые добровольцы, но только за деньги. Придется потратить 35 000 денег из бюджета, но вы призовете даже больше солдат, чем обычным призывом.


4. Частичная мобилизация обеспечивает существенный приток людей, по сравнению с призывом или набором контрактников. Призываются более подходящие по здоровью. Но такой большой объем людей и непривычный формат снизят ваши рейтинги внутри страны. На их вооружение государство потратит 25 000 денег из бюджета.


5. Общая мобилизация подразумевает куда большую категорию людей, обеспечивая призыв всех, чье состояние не является близким к инвалидности или потенциально опасным для армии. Способно вселить ужас в ваше население, из за чего вы мобилизуете много солдат ценой вашего рейтинга. На их вооружение потребуется 100 000 денег из бюджета.

Набор добровольцев,  «Сила пехоты» +250 — (4)

Призыв,  «Сила пехоты» +1000, «Популярность» -5, «Деньги» -5000 — (4)

Набор контрактников,  «Сила пехоты» +1500, «Деньги» -35000 — (4)

Частичная мобилизация,  «Сила пехоты» +5000, «Популярность» -15, «Деньги» -25000 — (4)

Общая мобилизация,  «Сила пехоты» +20000, «Популярность» -30, «Деньги» -100000 — (4)

7

Произошла неудачная попытка переворота одним из военных лиц.


Популярность: -10

Сила пехоты: -500

Силы бронетанковые: в зависимости от технологий

Артиллерийские силы: в зависимости от технологий

Силы авиации: в зависимости от технологий


 «Популярность» -10, «Сила пехоты» -500, отнять от «Бронетанковые силы» количество «Стройка танков», отнять от «Артиллерийские силы» количество «Постройка артиллерии», отнять от «Сила авиации» количество «Сборка самолетов»

Далее — (13)

8

Другие страны также совершенствуют свои вооруженные силы, опасаясь вторжения соседей.

Аналогично поступают и генерал-губернаторы захваченных вами стран, однако их армия не входит в вашу и необходима как для контроля территории, так и для борьбы с партизанами.

 «Сила пехоты» +100, «Бронетанковые силы» +100, «Артиллерийские силы» +100, «Сила авиации» +0, «Сила флота» +0, «Сила пехоты» +200, «Бронетанковые силы» +300, «Артиллерийские силы» +100, «Сила авиации» +25, «Сила флота» +0, «Сила пехоты» +200, «Бронетанковые силы» +500, «Артиллерийские силы» +250, «Сила авиации» +100, «Сила флота» +25, «Сила пехоты» +500, «Бронетанковые силы» +500, «Артиллерийские силы» +400, «Сила авиации» +200, «Сила флота» +50, «Сила пехоты» +100, «Бронетанковые силы» +500, «Артиллерийские силы» +100, «Сила авиации» +100, «Сила флота» +0, «Сила пехоты» +100, «Бронетанковые силы» +750, «Артиллерийские силы» +500, «Сила авиации» +100, «Сила флота» +50, «Сила пехоты» +500, «Бронетанковые силы» +3000, «Артиллерийские силы» +1000, «Сила авиации» +250, «Сила флота» +50


Далее — (3)


9


Исследование танков идет по очереди, указанной в дереве исследования. Оранжевым цветом указан прирост мощи при строительстве танков такой модели.


Если у вас нет ОС (очков исследования), либо вы исследовали все танки, то вы не сможете что-либо исследовать.


Назад — (17)


Если в наличии 1 «Экономика:/ОС», но отсутствует «техническое/танки/т-70»: **Исследовать т-70**,  ✓«т-70», «Стройка танков» = 1000, «ОС» -1


Если в наличии 1 «Экономика:/ОС», отмечено «техническое/танки/т-70», но отсутствует «техническое/танки/т-50»: **Исследовать т-50**,  ✓«т-50», «Стройка танков» = 1200, «ОС» -1


Если в наличии 1 «Экономика:/ОС», отмечено «техническое/танки/т-50», но отсутствует «техническое/танки/т-34-76»: **Исследовать т-34-76**,  ✓«т-34-76», «Стройка танков» = 2000, «ОС» -1

Если в наличии 1 «Экономика:/ОС», отмечено «техническое/танки/т-34-76», но отсутствует «техническое/танки/т-34-57»: **Исследовать т-34-57**,  ✓«т-34-57», «Стройка танков» = 3000, «ОС» -1

Если в наличии 1 «Экономика:/ОС», отмечено «техническое/танки/т-34-57», но отсутствует «техническое/танки/т-34-85»: **Исследовать т-34-85**,  ✓«т-34-85», «Стройка танков» = 3500, «ОС» -1

Если в наличии 1 «Экономика:/ОС», отмечено «техническое/танки/т-34-85», но отсутствует «техническое/танки/т-44»: **Исследовать т-44**,  ✓«т-44», «Стройка танков» = 5000, «ОС» -1

Если в наличии 1 «Экономика:/ОС», отмечено «техническое/танки/т-44», но отсутствует «техническое/танки/т-44-100»: **Исследовать т-44-100**,  ✓«т-44-100», «Стройка танков» = 8000, «ОС» -1


Если в наличии 1 «Экономика:/ОС», отмечено «техническое/танки/т-44-100», но отсутствует «техническое/танки/т-54»: **Исследовать т-54**,  ✓«т-54», «Стройка танков» = 12000, «ОС» -1, получено достижение «Инженер»


10


Исследование самолетов идет по очереди, указанной в дереве исследования. Оранжевым/желтым цветом указан прирост мощи при строительстве самолетов такой модели.

Если у вас нет ОС (очков исследования), либо вы исследовали все танки, то вы не сможете что-либо исследовать.

Назад — (17)

Если в наличии 1 «Экономика:/ОС», но отсутствует «самолеты/и-16»: **Исследовать и-16**,  ✓«и-16», «Сборка самолетов» = 150, «ОС» -1


Если в наличии 1 «Экономика:/ОС», отмечено «самолеты/и-16», но отсутствует «самолеты/як-1»: **Исследовать як-1**,  ✓«як-1», «Сборка самолетов» = 250, «ОС» -1

Если в наличии 1 «Экономика:/ОС», отмечено «самолеты/як-1», но отсутствует «самолеты/як-3»: **Исследовать як-3**,  ✓«як-3», «Сборка самолетов» = 500, «ОС» -1

11

Политический скандал, связанный с коррупцией в одном из министерств.

Популярность: -10


 «Популярность» -10

Далее — (13)

12

В этом квартале в вашу страну пошли высокие инвестиции. Несколько больше, чем ожидалось в прогнозах.

Доходы в бюджет: +100 000.


 «Доходы в бюджет» +100000


Далее — (13)

13

Это конец хода. Каждый раз, по окончании круга, вы теряете дополнительно 10% популярности, а количество денег и стали увеличивается.

Старайтесь как можно дольше удержаться у власти, чтобы занять более высокое место в рейтинге игроков (по ходам).

 «Популярность» -10, добавить к «Деньги» количество «Доходы в бюджет», добавить к «Сталь» количество «Добыча стали», «ОС» +1, «Ход» +1, (Если отсутствует «техническое/танки/2 ход»: получено достижение «Владыка»), снять все отметки в «рандом»


Если в наличии 1 «Экономика:/Деньги», в наличии 1 «Экономика:/Популярность», в наличии 1 «Ваша армия:/Сила пехоты», в наличии 1 «Ваша армия:/Бронетанковые силы», в наличии 1 «Ваша армия:/Артиллерийские силы», в наличии 1 «Ваша армия:/Сила авиации», в наличии 1 «Ваша армия:/Сила флота»: **Новый ход**,  ✓ «2 ход» — (8)


Если отсутствуют 1 «Экономика:/Деньги» или 1 «Экономика:/Популярность»: **Переворот** — (2)


14


Здесь вы можете увидеть карту с другими государствами на вашем острове. Название вашего государства - Тристан. Вы можете атаковать только те государства, которые граничат с вами на суше.


Захват другого государство поднимет ваш политический рейтинг внутри страны до 100.

Пропустить,  добавить к «Деньги» количество «Доходы в бюджет», добавить к «Сталь» количество «Добыча стали» — (16)


Если в наличии 1 «Ваша армия:/Сила пехоты», в наличии 1 «Ваша армия:/Бронетанковые силы», в наличии 1 «Ваша армия:/Артиллерийские силы», в наличии 1 «Ваша армия:/Сила авиации», в наличии 1 «Ваша армия:/Сила флота», но отсутствует «Захвачены страны:/Лао»: **Атаковать Лао**,  $f(x)$ «Война с Лао», ✓ «Лао», «Популярность» = 100


Если в наличии 1 «Ваша армия:/Сила пехоты», в наличии 1 «Ваша армия:/Бронетанковые силы», в наличии 1 «Ваша армия:/Артиллерийские силы», в наличии 1 «Ваша армия:/Сила авиации», в наличии 1 «Ваша армия:/Сила флота», но отсутствует «Захвачены страны:/Хил»: **Атаковать Хил**,  $f(x)$ «Война с Хил», ✓ «Хил», «Популярность» = 100


Если в наличии 1 «Ваша армия:/Сила пехоты», в наличии 1 «Ваша армия:/Бронетанковые силы», в наличии 1 «Ваша армия:/Артиллерийские силы», в наличии 1 «Ваша армия:/Сила авиации», в наличии 1 «Ваша армия:/Сила флота», но отсутствует «Захвачены страны:/Предо»: **Атаковать Предо**,  $f(x)$ «Война с Предо», ✓ «Предо», «Популярность» = 100

Если в наличии 1 «Ваша армия:/Сила пехоты», в наличии 1 «Ваша армия:/Бронетанковые силы», в наличии 1 «Ваша армия:/Артиллерийские силы», в наличии 1 «Ваша армия:/Сила авиации», в наличии 1 «Ваша армия:/Сила флота», но отсутствует «Захвачены страны:/Ирал»: **Атаковать Ирал**,  ✓ «Ирал», $f(x)$ «Война с Ирал», «Популярность» = 100

Если отмечено «Захвачены страны:/Лао», в наличии 1 «Ваша армия:/Сила

пехоты», в наличии 1 «Ваша армия:/Бронетанковые силы», в наличии 1 «Ваша армия:/Артиллерийские силы», в наличии 1 «Ваша армия:/Сила авиации», в наличии 1 «Ваша армия:/Сила флота», но отсутствует «Захвачены страны:/Арния»: **Атаковать Арния**,  f(*) «Война с Арния», ✓«Арния», «Популярность» = 100

○ Если отмечено «Захвачены страны:/Предо» или отмечено «Захвачены страны:/Ирал» или в наличии 1 «Ваша армия:/Сила пехоты» или в наличии 1 «Ваша армия:/Бронетанковые силы» или в наличии 1 «Ваша армия:/Артиллерийские силы» или в наличии 1 «Ваша армия:/Сила авиации» или в наличии 1 «Ваша армия:/Сила флота», но отсутствует «Захвачены страны:/Хусу»: **Атаковать Хусу**,  f(*) «Война с Хусу», ✓«Хусу», «Популярность» = 100

○ Если отмечено «Захвачены страны:/Хусу» или отмечено «Захвачены страны:/Предо» или в наличии 1 «Ваша армия:/Сила пехоты» или в наличии 1 «Ваша армия:/Бронетанковые силы» или в наличии 1 «Ваша армия:/Артиллерийские силы» или в наличии 1 «Ваша армия:/Сила авиации» или в наличии 1 «Ваша армия:/Сила флота», но отсутствует «Захвачены страны:/Созерван»: **Атаковать Созерван**,  ✓«Созерван», f(*) «Война с Созерван», «Популярность» = 100

15


К сожалению, ваша армия была разгромлена. Это поражение.

На будущее, учтите, что превосходства в одном или нескольких типов войск над противников для победы недостаточно - необходимо полное преимущество во всех типов войск для победы!

 ✓«поражение»

16

Эта страница выбирает случайное событие вам. Ваш секретарь просит отнестись к воли вселенной с пониманием. От ниже представленного варианта зависит результат вашего везения:

 отметить случайное ключевое слово (1-4) в «рандом»

○ Если отмечено «рандом/1»: **Ничего не произошло** — (13)

○ Если отмечено «рандом/2»: **Инвестиции** — (12)

○ Если отмечено «рандом/3»: **Попытка переворота** — (7)

○ Если отмечено «рандом/4»: **Коррупционный скандал** — (11)

Здесь вы можете исследовать технологии, чтобы увеличить мощность ваших военных сил. Исследование технологии не тратит денег или каких-либо ресурсов, а также не несет негативных последствий.


Исследования происходят за 1 ОС (+1 каждый ход). Выберите раздел технологий, которые хотите исследовать или пропустите исследование технологий.


Чем более совершенные технологии у вас исследованы, тем выше растет мощность бронетанковой, артиллерийской и авиационной силы вашей армии при строительстве новых танков, артиллерии и авиации.


- Пропустить — (6)
- Танки — (9)
- Артиллерия — (5)
- Самолеты — (10)


Формулы


Ре-используемые в механике последовательности изменений


f(*) Война с Лао:  отнять от «Сила пехоты» количество «Сила пехоты», отнять от «Бронетанковые силы» количество «Бронетанковые силы», отнять от «Артиллерийские силы» количество «Артиллерийские силы», отнять от «Сила авиации» количество «Сила авиации», отнять от «Сила флота» количество «Сила флота»


f(*) Война с Хил:  отнять от «Сила пехоты» количество «Сила пехоты», отнять от «Бронетанковые силы» количество «Бронетанковые силы», отнять от «Артиллерийские силы» количество «Артиллерийские силы», отнять от «Сила авиации» количество «Сила авиации», отнять от «Сила флота» количество «Сила флота»

f(*) Война с Предо:  отнять от «Сила пехоты» количество «Сила пехоты», отнять от «Бронетанковые силы» количество «Бронетанковые силы», отнять от «Артиллерийские силы» количество «Артиллерийские силы», отнять от «Сила авиации» количество «Сила авиации», отнять от «Сила флота» количество «Сила флота»

f(*) Война с Ирал:  отнять от «Сила пехоты» количество «Сила пехоты», отнять от «Бронетанковые силы» количество «Бронетанковые силы», отнять от «Артиллерийские силы» количество «Артиллерийские силы», отнять от «Сила авиации» количество «Сила авиации», отнять от «Сила флота» количество «Сила флота»

f(*) Война с Арния:  отнять от «Сила пехоты» количество «Сила пехоты», отнять от «Бронетанковые силы» количество «Бронетанковые силы», отнять от «Артиллерийские силы» количество «Артиллерийские силы», отнять от «Сила авиации» количество «Сила авиации», отнять от «Сила флота» количество «Сила флота»

f(*) Война с Хусу:  отнять от «Сила пехоты» количество «Сила пехоты», отнять от «Бронетанковые силы» количество «Бронетанковые силы», отнять от «Артиллерийские силы» количество «Артиллерийские силы», отнять от «Сила авиации» количество «Сила авиации», отнять от «Сила флота» количество «Сила флота»

f(*) Война с Созерван:  отнять от «Сила пехоты» количество «Сила пехоты»,

отнять от «Бронетанковые силы» количество «Бронетанковые силы», отнять от «Артиллерийские силы» количество «Артиллерийские силы», отнять от «Сила авиации» количество «Сила авиации», отнять от «Сила флота» количество «Сила флота»