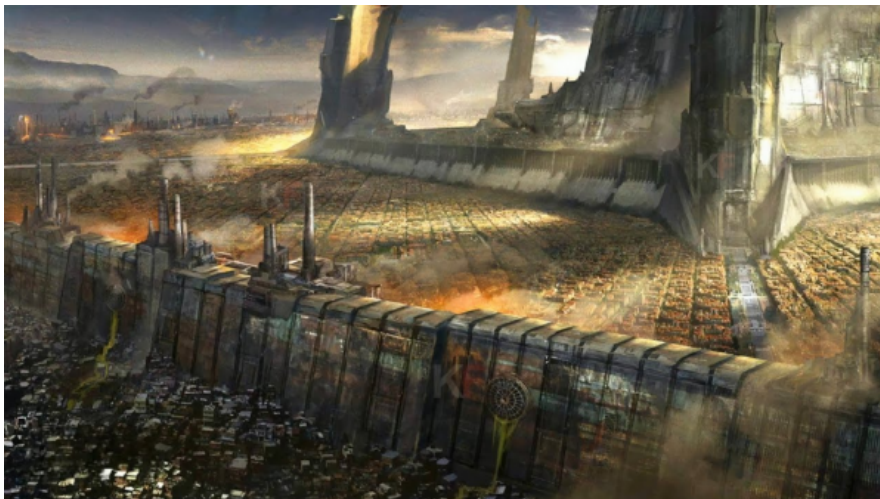


ZestenLight

Gacha: Последние дни

книга-игра



Версия текста: 2

КвестБук: книги-игры и сторигеймы

<https://quest-book.ru>

Лист персонажа

Начальные значения параметров:

3 звезды

- Мия
- Майя
- Юля
- Ефим

5 звезд

- Руми
- Аня
- Милли
- Нина
- Юми

Игрок

Золото: ____
Уровень: 1
Опыт: ____

Враг

Здоровье: ____
Урон: ____

4 звезды

- Луна
- Ширли
- Кагуя
- Сталь
- Броня

Достижения

- Есть достижение 10 призывов

Мои Параметры

Здоровье: 100
Урон: 25

Счетчик

Призывов: ____

Дополнительные условия

В зависимости от текущей ситуации на любом из параграфов могут быть доступны следующие действия:

Если отсутствует 1 «Мои Параметры/Здоровье»: **Поражение**, ✎ «Здоровье» = 100, (26), «Урон» = 25

Если в наличии 500 «Игрок/Опыт»: **Повышение уровня**, ✎ «Уровень» +1, «Опыт» = 0

Если в наличии 10 «Счетчик/Призывов», но отсутствует «Достижения/Есть достижение 10 призывов»: **Получить достижение**, ✎ получено достижение «Десять призывов», ✓«Есть достижение 10 призывов»

1

Добро пожаловать в гача игру **ПОСЛЕДНИЕ ДНИ!**

Сражайтесь, продвигаясь по сюжету и получайте за это золото, которое можно потратить на призыв нового и более сильного персонажа!

Персонажи делятся на разное количество звезд, обычно показывающие то, насколько силен персонаж.

Все персонажи и иллюстрации (за исключением аватарки сторигейма) созданы с помощью нейросети (поскольку я не художник).

Перейти в обучение — (16)

2

О нет, это чудовище сжигает городские здания, простые жилые здания обычных горожан Архейма! Отомстите ему, уничтожив его! За все те жизни, что он уничтожил! За всю былую славу Архейма, места истинной веры!


Дальше — (9)

3

Ох, осторожно, [player]!

Этот противник вооружен не только топором, но и огнестрельным оружием, и может нанести вам немало урона. Постарайтесь пережить этого противника.

За победу над этим противником вы получите дополнительно 50 золота.

Если в наличии 1 «Враг/Здоровье», в наличии 1 «Мои Параметры/Здоровье»: **Атаковать**,  $f(x)$ «Бой»

Если отсутствует 1 «Враг/Здоровье»: **Победа**,  «Золото» +50 — (18)

4


Девочка выжила, но вы нашли ее удостоверение - она воин сил тьмы. Вести ее в больницу опасно, она может заставить пасть других на сторону тьмы. Придется дальше продолжать свой путь.


Дальше — (11)

5

Таинственный темный маг, говоривший о мире ином, куда то пропал, а на его месте появилась.. Ведьма?

Ладно, мысли в сторону, нужно выбираться отсюда. За это вы также дополнительно получите 50 золота.

 получено достижение «Откровения»

Если в наличии 1 «Враг/Здоровье», в наличии 1 «Мои Параметры/Здоровье»: **Атаковать**,  $f(x)$ «Бой»

Если отсутствует 1 «Враг/Здоровье»: **Победа**,  «Золото» +50 — (21)

6




Вы справились, но это далеко не самый сильный противник у объединения злых сил, что ведут нашу страну, единственный оставшийся и святой клочок земли, который когда то был огромен, к полному поражению. Они хотят стереть нас с лица земли, чтобы во всем мире правило зло, как и по ту сторону линии фронта.

Далее — (8)

7

Назад — (26)


Если отмечено «3 звезды/Ефим»: **Эфим(3)**,  «Здоровье» = 130, «Урон» = 40

- Если отмечено «3 звезды/Майя»: **Майя(3)**,  «Здоровье» = 120, «Урон» = 30
- Если отмечено «3 звезды/Мия»: **Мия(3)**,  «Здоровье» = 100, «Урон» = 25
- Если отмечено «3 звезды/Юля»: **Юля(3)**,  «Здоровье» = 120, «Урон» = 40

8

За каждую атаку вы получаете 10 монет, однако за побежденных врагов вы также получаете награду, которая растет по мере увеличения силы противников.



В данном случае, вы получили как монеты за атаки, так и дополнительно 25 монет.

- Далее**,  «Здоровье» = 50, «Урон» = 30 — **(3)**






9

[player], нажмите атаковать, чтобы нанести противнику урон. Но учтите, что противник также нанесет урон в ответ.

Как только здоровье врага упадет до 0, перед вами появится кнопка "Победа" - для продолжения сюжета нажимайте на нее.

- Если в наличии 1 «Враг/Здоровье», в наличии 1 «Мои Параметры/Здоровье»: **Атаковать**,  $f(x)$ «Бой»
- Если отсутствует 1 «Враг/Здоровье»: **Победа**,  «Золото» +25 — **(6)**

10

- Назад** — **(26)**
- Если отмечено «5 звезд/Руми»: **Руми**,  «Здоровье» = 180, «Урон» = 60
- Если отмечено «5 звезд/Аня»: **Аня**,  «Здоровье» = 200, «Урон» = 50
- Если отмечено «5 звезд/Милли»: **Милли**,  «Здоровье» = 250, «Урон» = 50
- Если отмечено «5 звезд/Нина»: **Нина**,  «Здоровье» = 200, «Урон» = 75
- Если отмечено «5 звезд/Юми»: **Юми**,  «Здоровье» = 220, «Урон» = 65

11


- О, как хорошо, что вы живы. Вы нужны нам для обороны столицы.

- А как же Архейм? Высота?

- Его больше нет, наша столица вот-вот будет окружена, мы стянули все силы на его оборону.

- Знайте.. так можно и разочароваться в победе..

- У нас нет иного выхода, кроме как сопротивляться до последнего в надежде на чудо...

Далее,  «Здоровье» = 100, «Урон» = 35 — **(20)**

12


Она уже направила на вас свою палочку - значит дело плохо. Хотя, может она просто боится? Но что такая маленькая девочка делает посреди боя? И сильно ли она опасна?

Далее,  «Здоровье» = 25, «Урон» = 20, «Здоровье» -20 — **(19)**

13

В скором времени мы отправим вас на передовую. Враг пытается занять город Архейм, что расположен на высоте неподалеку от столицы.

Если им удастся его взять - столица будет под постоянными обстрелами. Надеюсь на то, что вы справитесь!

Дальше,  «Здоровье» = 50, «Урон» = 10 — **(29)**

14

Далее вы можете выбрать два варианта:

1. Продолжать играть с уже призванными персонажами и накопленным золотом, чтобы бороться за рейтинг игроков по их уровню;

2. Закончить игру.

Продолжить — **(30)**

Закончить — **(22)**

15


- Что, уже собираешься меня отправить мир в иной? Глупышка! Этот иной мир, мир мертвых - уже поглощает остатки этого мира, мира жизни. Скоро и ты увидишься со своей единственной любовью, она же мертва, не так ли?

- Н-не смей

- Я могу оказать услугу, ты можешь с ней увидеться и даже жить вместе с ней. Нужно всего лишь...

- Ни за что!

- Хах, ну, как хочешь, в любом случае скоро от света не останется ни следа, и ты еще благодарить меня будешь за то, что вновь воссоединился со своей единственной, ха-ха

○ **Далее**,  «Здоровье» = 30, «Урон» = 30 — (5)

16

Добро пожаловать в наш дворец. Для начала, давайте выберем себе персонажа. У вас пока что есть только один 3-х звездочный персонаж - Мия, но вы можете заполучить как куда более сильных 3-х звездочных персонажей, так и получить персонажей с 4 и 5 звездами.

Когда вы бьетесь с противниками, вы получаете опыт, и каждые 500 опыта (равнозначно 500 нанесенного вами урона) ваш уровень повышается на 1. Чем выше ваш уровень, тем выше вы в рейтинге игроков.

○ **Дальше** — (27)

17

- Привет, ты новенький?

- Какой сейчас год, и где мы находимся?

- Странные у тебя шутки. Я пол часа смотрела, как ты на лавочке лежал-спал. Что случилось то у тебя?

Разумнее будет сказать, что ничего не помню - подумал я.

- Я ничего не помню.

-Ох, тогда я позвоню в диспетчерский номер. Думаю, им лучше знать, куда тебя определить.

○ **Далее** — (32)

18

Вам необходимо явиться к местному начальству в его дворце, говорят о каком то очень важном задании.



- Войти во дворец** — (28)

19

Ваши размышления остановила боль - маленькая девочка использовала магию против вас раньше, чем вы стали воспринимать ее как врага.

Может, попытаться ей объяснить и выяснить о ней что либо? Нет, так я буду в уязвимом положении. Придется принять этот бой.



Если она выживет, нужно доставить ее в больницу, и расспросить о всем хорошенько. Победив ее в бою, вы получите 50 золота.

- Если в наличии 1 «Враг/Здоровье», в наличии 1 «Мои Параметры/Здоровье»: **Атаковать**,  f(x) «Бой»
- Если отсутствует 1 «Враг/Здоровье»: **Победа**,  «Золото» +50 — (4)

20

Вблизи стен столицы вы заметили противника.. Похоже, это тот вражеский всадник, маскирующийся под нашего, как и говорила разведка.

Ходят слухи, что всадники очень опасны. Что же, настало время и проверить это. Если одержите победу в битве, вы получите 100 золота как дополнительную награду.

- Если в наличии 1 «Враг/Здоровье», в наличии 1 «Мои Параметры/Здоровье»: **Атаковать**,  f(x) «Бой»
- Если отсутствует 1 «Враг/Здоровье»: **Победа**,  «Золото» +100 — (23)

21

Фух.. Что это было? - размышляли вы, пока не натолкнулись на.. а кто это?

- Далее** — (12)

22

Благодарю за игру, надеюсь вам понравилось!

23

- Вас перенаправляют в здание службы NaB2, которая занимается разработкой машины времени.

- Машины времени?!

- Да. И я думаю, вы догадываетесь, кто возглавит команду тех, кто попытается исправить все ошибки.

- Меня?!

- Абсолютно верно. А теперь ступайте. Настало время повернуть все вспять, это наш единственный шанс.

- А как же обороняться? Город очень хорошо укреплен.

- Это бесполезно, рано или поздно они войдут и разорят нашу столицу, которая и так осталось единственной территорией, где еще не царит тьма.

- Но мы можем попытаться что то придумать!

- Уже придумали. Вернитесь в прошлое и устраните того, кто откроет врата в мир тьмы. Это приказ командования.

- Вас понял...

Далее — (17)

24

В пруду вы можете выбрать призыв, каждый из них содержит персонажей со своим количеством звезд, но и цена у каждого призыва тоже своя.

Вы можете выбрать уже имеющегося у вас персонажа, нажав на "выбрать персонажа".


Виды призывов:


1. **"Призыв новичка"** содержит всех 3-х звездочных персонажей **(100 золота)**
2. **"Стандартный призыв"** содержит всех 4-х звездочных персонажей **(250 золота)**
3. **"Премиум призыв"** содержит всех 5-и звездочных персонажей **(750 золота)**


Призывы не отображаются в списке, если у вас недостаточно золота.

Выбрать персонажа — (26)

В комнату — (30)

Если в наличии 100 «Игрок/Золото»: **Призыв новичка**,  «Золото» -100, отметить случайное ключевое слово (1-4) в «3 звезды», «Призывов» +1 — (26)

Если в наличии 250 «Игрок/Золото»: **Стандартный призыв**,  «Золото» -250, отметить случайное ключевое слово (1-5) в «4 звезды», «Призывов» +1 — **(26)**

Если в наличии 750 «Игрок/Золото»: **Премиум призыв**,  «Золото» -750, отметить случайное ключевое слово (1-5) в «5 звезд», «Призывов» +1 — **(26)**

25

Назад — **(26)**

Если отмечено «4 звезды/Броня»: **Броня**,  «Здоровье» = 130, «Урон» = 45

Если отмечено «4 звезды/Кагуя»: **Кагуя**,  «Здоровье» = 140, «Урон» = 50

Если отмечено «4 звезды/Луна»: **Луна**,  «Здоровье» = 150, «Урон» = 50

Если отмечено «4 звезды/Сталь»: **Сталь**,  «Здоровье» = 130, «Урон» +60

Если отмечено «4 звезды/Ширли»: **Ширли**,  «Здоровье» = 180, «Урон» = 40

26

Привет, я Мия!

Ниже вы можете выбрать имеющегося у вас персонажа, за которого вы хотите играть. У каждого персонажа свое здоровье и урон.

После поражения в бою, необходимо выбрать персонажа повторно (иначе будет выбрана Мия).

Выберите то, из какой категории вы хотите выбрать героя:

3-х звездочные — **(7)**

4-х звездочные — **(25)**

5-и звездочные — **(10)**

В пруд — **(24)**

27

Перед тем, как мы дадим вам призвать нового персонажа, мы покажем вам вашу комнату.

1. Для того, чтобы перейти в пруд для призыва персонажей, необходимо сначала перейти в свою комнату, а от туда уже пойти к пруду.

2. Из комнаты можно также отправиться в сражение, но не настраивайте себя на победу - она бы являлась окончанием игры. В вашем же случае, вы должны будете победить как можно больше противников - чтобы получить больше золота.

Если вы захотите вернуться обратно в обучение, то просто, находясь в своей комнате, нажмите "обучение".

Перейти в комнату — (30)

28

Пред вами темный маг. Не видите на ее красоту - она чрезвычайно опасна! Но что она делает в этом дворце? Где свита, где офицеры? Что происходит?

Далее — (31)

29

А вот и ваш первый противник! Актуальные характеристики всех врагов отображаются в правой части экрана*, как и ваши собственные характеристики.

* - в браузерной версии для ПК.

Дальше — (2)

30

А вот и ваша уютненькая комнатка, [player]. Куда хотите пойти?

1. В Пруды вы можете выбрать персонажа или использовать золото для призыва нового персонажа.

2. Вы можете отправиться в сражение, чтобы получить золото. Если вы уничтожите всех врагов - вы выиграете эту игру.

3. В любой момент вы можете вернуться к обучению через свою комнату.

Сражение — (13)

Пруд — (24)

31

- ох-ох-ох, тебе интересно узнать где все, не так ли? Они все теперь служат темной стороне.

- Но это невозможно! Они были максимально преданны нашему государству и ненавидели тьму!

- Знайте, говорят, от любви до ненависти один шаг. В нашем случае шаг - это применение магии. Ха-ха

○ Далее — (15)

32

- Так, а как там поживает наш [player]?

- Да вроде нормально.

- Как сон, не было больше ложных воспоминаний?

- Нормально, рано ложусь и рано встаю.

Думаю, о том, что то было правдой, а не бредом или ложным воспоминанием, психиатру лучше не говорить.


- А как с работой? Устроился куда то?

- Вот, стараюсь потихоньку работать. Уже делаю сайты на заказ.

- Какие то жалобы есть?

- Да вроде нету.


- Ладно, тогда увидимся через месяц.

 получено достижение «Исправь»

○ Далее — (14)

Формулы

Ре-используемые в механике последовательности изменений

f(*) **Бой:**  отнять от «Здоровье» количество «Урон», отнять от «Здоровье» количество «Урон», добавить к «Золото» количество «Урон», добавить к «Опыт» количество «Урон»