

Gard

# Печать изгоя: Поцелуй Удачи

книга-игра



*Версия текста: 14*

*КвестБук: книги-игры и сторигеймы*

<https://quest-book.ru>

# Лист персонажа

Начальные значения параметров:

## события

- падение цеппелина
- лаз
- опора
- зачистка

## Предметы

- Меч мародёра
- Реликт Соланда (кинжал)
- Веревка
- Огниво
- Простая одежда
- Рог
- Карта рейдеров
- Письменные принадлежности
- Арбалет

## локации

- сарай
- кухня
- гостиная
- второй этаж
- дом ферма
- разговор о големе
- метка
- успех с големом
- лекарства до эксперимента
- одна попытка эксперимента

## Деньги

Медная монета: \_\_\_\_

## Здоровье

Здоровье: 10  
Еда: \_\_\_\_

## разное

средство для розжига: \_\_\_\_  
лечебная мазь: \_\_\_\_  
дротики для арбалета: \_\_\_\_  
Ущерб: \_\_\_\_  
авторитет: \_\_\_\_

## Дела

- Пожертвование
- Контракт с Френель
- Найти Тэкеру
- Отдать карту дозорным

## Навыки

- Создатель артефактов 1 уровень
- Призыв: "Лесной голем"
- Место обмена - "Френель"

## разное

- шипы
- отказ
- побег
- предложение
- разговор с Воландам
- помощь раненому
- залог
- разговор с купцом
- привязал к дереву
- Удача
- поел один раз
- разговор с магом
- использовал арбалет

## Артефакт телепорта

Заряд: \_\_\_\_

## шум на ферме

шум: \_\_\_\_  
сила отряда: \_\_\_\_

## Старуха

массив: \_\_\_\_  
расположение: \_\_\_\_

# 1

---

Эта игра - продолжение "Печати изгоя: побег из тени". Для полного погружения лучше начать с неё (она короткая), либо прочитать краткую предысторию.

В игре есть точки сохранения, но они работают только если зайти на quest-book под своим аккаунтом.

**Предыстория (информация для тех кто не играл в предыдущую часть или подзабыл как всё начиналось) — (9)**

**Пропустить вступление и начать игру — (204)**

# 2

---

В лесу довольно спокойно и Винкер то и дело ловил себя на том, что теряет бдительность. Всё было интересно и необычно - для человека проведшего годы в рудниках и не видевшего ничего кроме серых стен, всё вокруг казалось сказочным, наполненным цветами, звуками и жизнью.

**Дальше — (89)**

# 3

---

Винкер задремал, но был так слаб что утром проснуться ему было не суждено. По крайней мере он умер во сне...

# 4

---

Последнее что он увидел в своей жизни, это протянувшиеся к нему руки-ветви...

# 5

---

Отлежавшись немного, Винкер выбрался из-под кучи ветвей и щепок которыми его завалило. На том месте где лежал цеппелин, догорали обломки развороченного корпуса.

Усевшись на ствол поваленного дерева, он открыл сумку. В ней сразу увидел поврежденную зеленую склянку из которой тоненьким дымом испарялось содержимое. Лечебное зелье.

**Винкер сразу же применил его,  «Здоровье» +15 — (174)**

## 6

---

Кое-как ему удалось зарубить ещё одного и Винкер, несмотря на многочисленные раны уже собирался прикончить последнего. Но ему не повезло. Из леса послышалось рычание, топот, шум ломаемых веток и на дорогу выскочило ещё несколько свежевателей.

Сколько их было рудокоп уже не узнал. Он понял что не справится с ними со всеми и побежал, но его уже взяли в кольцо перекрыв все пути к отступлению. Расправа была быстрой...

## 7

---

Оставаться было опасно, поэтому Винкер схватил первое что увидел - сумку и рванул к выходу, набивая шишки обо все встречные углы.

Выбравшись из цеппелина, рудокоп помчался со всех ног. За его спиной что-то лопнуло, засвистело, а затем дохнуло таким жаром, будто он заглянул в печку.

**Взрывной волной Винкера сбило с ног**,  «Здоровье» -2 — (242)

## 8

---

Голова закружилась, в глазах потемнело. Слишком много он крови сегодня потерял. Винкер упрямо полз вперёд, но в какой-то момент силы оставили его и рудокоп потерял сознание. Благодаря этому он не почувствовал как свежеватели вытаскивали его наружу...

## 9

---

Главный герой - человек по имени Винкер. Он изгой - так называют тех, кому в этом мире не доступна магия.

Будучи подростком, Винкер попал в рабство к гномам и оказался в рудниках Весткертон. Долгие годы он провёл там, планируя побег. Ему удалось узнать секрет создания артефакта-телепорта и в результате кропотливой работы собрать элементы для его изготовления, а затем сбежать.

Оказавшись в своём родном городе Соланд, Винкер обнаружил что тот опустел и полностью разрушен. Почти сразу он оказался в плену у мародёров, которые заставили помогать им. Вместе они похитили городской реликт - некогда мощный источник магии в виде кинжала, но сразу подверглись нападению странных существ.

Винкеру удалось спастись, завладев так же и реликтом. Оставшись один, он решил идти на север, в Одинггар...

**Справка о мире Таламонт** — (256)

**Дальше** — (204)

## 10

---

Он долго сидел неподвижно, слушая ночные звуки леса и любясь звездным небом. С непривычки начинала кружиться голова и ему казалось, что он падает наверх – в рудниках он привык что над головой всегда есть потолок.

Наконец Винкер задремал

Если отсутствует «события/зачистка»: **но скоро проснулся услышав, как кто-то грызёт ствол дерева, на котором сидит — (70)**

Если отмечено «события/зачистка»: **но скоро проснулся от криков какого-то зверя — (67)**

## 11

---

Некоторое время рудокоп шёл вдоль берега ручья, но вскоре вынужден был свернуть в глубь леса – впереди начались густые заросли колючего кустарника. Лес стал гуще и темнее, стволы старых деревьев покрывали мхи, часто приходилось обходить буреломы и непролазные заросли.

Винкер пытался держаться верного направления, но чувствовал, что уже сильно отклонился от своего курса. Неожиданно он оказался на тропинке и вздохнув с облегчением зашагал по ней, но не пройдя и десяти шагов встал как вкопанный.

**На деревьях, словно созревшие фрукты, висели черепа животных — (310)**

## 12

---

У дороги Винкер оказался раньше свежевателя, выиграв этот участок забега.

Если отсутствует 10 «Здоровье/Здоровье»: **Но силы были уже на исходе — (137)**

Если в наличии 10 «Здоровье/Здоровье»: **Страх придавал сил и рудокоп помчался со всех ног — (15)**

## 13

---

Ужин прошёл в неловком молчании. Отказ Винкера присоединиться к трапезе огорчил старушку, хотя та и не подавала виду.

**Когда ужин закончился — (50)**

## 14

---

Перед тем как уходить, Винкер ещё может:

- Поговорить со старушкой — (109)**
- Попробовать что-то у неё купить или продать — (217)**
- Завершив все дела, рудокоп засобирался в путь — (191)**

## 15

---

На ногах словно выросли крылья и Винкеру удалось оторваться от преследователя. Некоторое время, оборачиваясь назад, он видел силуэт свежевателя, бегущего за ним в отдалении, но тот отставал от него всё больше и больше.

Наконец преследователь оказался совсем далеко позади и Винкер перешёл на быстрый шаг

- восстанавливая дыхание и не забывая оглядываться — (209)**

## 16

---

Тьма накрыла Винкера и последнее что он увидел это блестящие в темноте глаза свежевателя...

## 17

---

Когда прошёл примерно половину пути, ему показалось что он услышал какие-то крики. Винкер остановился и прикрыв глаза ладонью от солнца - оно светило в его сторону - присмотрелся. Возле храма появилось несколько человек. Они прыгали, размахивали руками и что-то кричали.

- ..ги! ..рее! - ветер доносил лишь обрывки их слов.

Один из людей остановился и отчаянно жестикулируя показывал на небо. Винкер посмотрел в ту сторону. Две или три птицы летели к нему быстро снижаясь.

- Беги! - наконец разобрал он крик.

Неприятное чувство липкого страха, начало проникать в душу, словно в тисках сжимая сердце. Птицы были необычно крупными и явно заинтересовались им. Винкер осмотрелся. Укрыться в поле от них было негде, надо бежать или к развалинам или назад, в лес. Но до леса далеко, храм ближе.

- Винкер рванул назад, надеясь всё же успеть вернуться под защиту деревьев — (273)**
- Побежал к храму — (192)**

## 18

---

Олени время боролись друг с другом, сходясь и расходясь снова и снова. В момент сшибки, стоял такой треск, словно ломались деревья и во все стороны летели светящиеся магические искры, которые однако не воспламеняли ни траву ни деревья.

Винкер, уставший за день, не мог долго сидеть, шевельнулся и задел плечом ветки кустарника. Олени разом повернули в его сторону головы, затем ударили копытами и в два прыжка скрылись в чаще.

Поляна сразу погрузилась в темноту. Некоторое время рудокоп слышал шум, с которым олени ломались сквозь лес, но вскоре всё стихло где-то вдали.

- Винкер вернулся к дереву, оставшаяся часть ночи прошла спокойно — (302)**

## 19

---

Ранения оказались слишком глубокими. У Винкера не было возможности остановить кровь и его путешествие на этом закончилось...

## 20

---

Несколько крупных тварей устроили над ним драку, отпихивая друг друга, а тот свежаватель которого он проткнул мечом бился под их ногами толи в агонии то ли в бешенстве. Их рычание и клацанье зубов приводили Винкера в ужас.

- Рудокоп вскочил на ноги — (162)**
- Пополз в кусты,  «Здоровье» -1 — (135)**

## 21

---

- Продукты всегда пригодятся, - сказала запасливая старушка.

- Продажа совершена — (136)**

## 22

Конденсатор был в виде продолговатой коробочки, разделённой на несколько ячеек. Только три из них испускали ровный синий свет, указывающий на заряд небольшой ёмкости.

Камень в руке Винкера слегка завибрировал, почувствовав близость к магии. Френель протянула один конденсатор рудокопу и тот положил артефакт на него.

*Зарядка?*

Винкер почувствовал вопрос и согласно кивнул.

**Синий свет замерцал, перетекая в артефакт,** ✎ «Заряд» +1 — (152)

## 23

Сделав петлю, рудокоп после нескольких попыток смог забросить её на балку и зацепить конец.

- Молодец, Винкер, - похвалил его Воланд, перебираясь первым.

Вторым лез Винкер. Примерно на середине пути, когда он висел над руинами храма на высоте двухэтажного дома, рудокопа охватил страх. Стоило на мгновение засомневаться и вот уже руки дрожат, а сердце уходит в пятки.

Если отсутствует 10 «Здоровье/Здоровье»: **Не удержавшись, он сорвался вниз** — (312)

Если в наличии 10 «Здоровье/Здоровье»: **Собравшись с силами, он полез дальше** — (133)

## 24

- Но мы и так все погибнем скорее всего, - добавил он. - Мне нравится твоё предложение, Винкер из Соланда. Я, Воланд из Билфоса, командир лучшего отряда дозорных клянусь пойти и прикончить эту пернатую тварь или умереть. Завтрашний рассвет встретит лишь один из нас!

Все оживились, пообещав помогать в охоте. Даже толстяк купец достал кинжал, припрятанный за поясом и вызвался идти с ними.

Один из дозорных отправился на разведку, выяснить где сейчас находится вожак орсисов.

Если в наличии 1 «разное/лечебная мазь»: **Винкер решил поправить здоровье лечебной мазью,** ✎ «Здоровье» +10 — (210)

Если отмечено «Дела/Пожертвование»: **Отправился вглубь храма чтобы принести жертвование,** ✎ X«Пожертвование», ✓«Удача» — (110)

**Ждать возвращение дозорного** — (311)

## 25

Поспать так и не удалось. Олени то прекращали свои крики и тогда Винкер начинал засыпать, то вновь начинали, иногда с разных сторон. В итоге рудокоп не выспался, чувствуя себя разбитым и не отдохнувшим

- Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье»: **и совсем ослабел от ран** — (240)
- Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье»: **и только под утро немного подремал** — (302)

## 26

Винкер упал вперёд, с грохотом покотившись по ступенькам и лишь каким-то чудом ни чего себе не сломав. Отделавшись синяками, рудокоп встал и прислушался.

- Если в наличии 8 «шум на ферме/шум»: **Ему казалось он теперь слышит скрип и царапанье когтей повсюду** — (184)
- Всё было тихо и он вновь поднялся на второй этаж**, ✎ ✓ «Простая одежда» — (252)

## 27

Ему показалось что такую вкусную еду он не ел никогда в жизни. За считанные мгновения опустошив свою тарелку, он вопросительно посмотрел на Френель, и та налила ему добавки. А затем ещё раз.

- Ты посмотри Огмат, как уплетает, ну точно, как мой тогда, - сказала старушка улыбнувшись.

Рудокоп, впервые за много лет наелся до отвала и когда ужин закончился, едва смог вылезти из-за стола.

- Он от всей души поблагодарил старушку** — (50)

## 28

Удар пришёлся мимо, рыба, сверкнув чешуёй мгновенно уплыла.

- На этом он рыбалку заканчивает** — (151)
- Если в наличии 5 «Здоровье/Здоровье»: **Упрямо продолжает ловить рыбу**, ✎ «Здоровье» -1 — (168)

## 29

---

Отступая Винкер увидел что из лаза в пещеру продолжают влезать всё новые и новые свежаватели. Он понял что это конец - даже если сейчас побежит к противоположному выходу, то они не дадут ему выбраться наружу.

Винкер вновь увидел светящуюся склянку. Момент был отчаянным

**поэтому** — (200)

## 30

---

Вскоре их топот затих где-то вдалеке.

Постанывая от боли, рудокоп вернулся к дереву и забравшись на своё место наконец смог поспать.

**В этот раз его никто не потревожил** — (302)

## 31

---

Меч снова прошёл в скользь, перья пробить не смог, но для орсиса это явно не прошло даром - крылом он махал теперь не так активно. Птица тут же сбила Винкера с ног.

Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье»: **Он отлетел в сторону** — (327)

Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье»: **Он отлетел в сторону** — (95)

## 32

Рудокоп выскочил из кустов и бросился к животным. Те его сразу заметили, но не смогли быстро расцепиться.

Винкер подбежал к ним и ударил мечом, но олень по которому он целился, успел освободиться и развернуть в его сторону свои огромные рога.

Что-то вспыхнуло, ослепив рудокопа, а в следующую секунду его буквально снесли, отбросив в сторону словно пушинку. Рядом в землю ударили копыта и прямо над ним проскакали олени, только чудом не затоптав.

Через пару секунд всё стихло, поляна, освещаемая магическими рогами оленей, вновь погрузилась в темноту. Винкер подошёл к лежащему в траве мечу и увидел рядом с ним обломок красного рога, похожий на раскалённый в печи брусок металла.

Винкер осторожно дотронулся до него - рог был тёплым. Насколько это был ценный трофей, рудокоп не знал. Он покрутил его в руках, а затем поднёс к рогу пучок сухой травы. Вначале ничего не происходило, но когда он сжал рог сильнее, трава начала тлеть. Хорошая находка, можно использовать для розжига костра и гораздо удобнее чем огниво.

Затем Винкер вернулся на дерево и оставшаяся часть ночи прошла спокойно.

○ По крайней мере ему удалось заставить этих оленей заткнуться — (302)

## 33

Винкер рискнул разжечь костёр, набрал побольше сухих веток и устроился у огня.

○ Если в наличии 1 «Здоровье/Еда»: **Неплохо было бы ещё и перекусить**,   
«Еда» -1, «Здоровье» +2 — (97)

○ Если отсутствует 1 «Здоровье/Еда»: **Жаль есть было нечего**,   
«Здоровье» -2 — (264)

## 34

Втерев в кожу мазь, Винкер даже зажмурился от удовольствия, настолько хороший эффект она оказала. Сил прибавилось, ум прояснился.

○ Можно начинать — (272)

## 35

Попытка успешна, рыба поймана, однако она так сильно бьётся что ломает острогу. Винкер едва успевает поймать её.

Хороший экземпляр, потянет на три приёма пищи.

○ Если в наличии 5 «Здоровье/Здоровье»: **Изготовить новую острогу и попробовать ещё раз**, ✎ «Здоровье» -2 — (309)

○ Закончить рыбалку — (151)

## 36

Пока птица занималась купцом, Винкер, карабкаясь по развалинам спустился вниз и вернулся в подвал. Никто другой сюда не вернулся и рудокоп остался один. Орсисы шумели ещё долго и даже ночь, были слышны их крики.

○ Винкер просидел в развалинах несколько дней, надеясь что птицы решат что людей здесь не осталось и улетят. — (321)

## 37

Винкер схватил артефакт и сжав его в руке отчаянно подумал про Огмата.

"Призыв лесного голема?"

- Да!

Камень потеплел, несколько секунд ничего не происходило. Покончив с камнетёсом, орсис заковылял к Винкеру, раскрыв свой клюв.

Внезапно вспыхнул портал и на крыше, прямо между ними материализовался голем.

○ Увидев огромную птицу, Огмат среагировал мгновенно, ✎ «Ущерб» +7 — (91)

## 38

- Привет, я Тайлин, специалист по магии ветра, - печально представился он.

Среди всех присутствующих он был в самом подавленном состоянии. Магическое голодание, казалось разъедает его изнутри. Винкеру удалось лишь узнать что он сопровождал отряд дозорных и уцелел лишь благодаря своим способностям. Однако запасы магии в конденсаторах опустели, артефакты разряжены.

- Я видел как они сожрали моего коня, - словно в оцепенении произнес Тайлин. - Они не тронули меня, только потому что конь им показался более ценной добычей...

На долгие разговоры Тайлин был не настроен и с большой неохотой отвечал на вопросы. Похоже он уже давно сдался.

○ Назад — (169)

○ Если отмечено «Дела/Найти Тэкеру», но отсутствует «разное/разговор с магом»: **Винкер спросил про Тэкеру**, ✎ «авторитет» +1, ✓«разговор с магом» — (250)

## 39

Винкер разжал руки и сорвавшись с ветки полетел вниз. По дороге он приложился головой о дерево, потерял сознание и уже не чувствовал что с ним происходило дальше...

## 40

Отодвинув труп рейдера, рудокоп принялся выковыривать конденсатор. Крепления в которых тот сидел погнулись и вытащить это оказалось не просто.

В корпусе, над головой, что-то лопнуло и из резервуара с оглушительным свистом вырвался газ. Винкер бросился к выходу, но было уже поздно - газ воспламенился, а затем весь дирижабль превратился в огненный пузырь. Взрывом его разорвало на части, разнёсся в щепки и все деревья в радиусе десятка метров...

## 41

- У нас родилась дочь и так вышло что ей передались выдающиеся способности отца к магии. Когда она подросла, Меинхард увёз её в столицу королевства, Боланд там лучшие учителя. Ни к чему было девочке жить в лесу затворницей. Он навещал её и даже привозил сюда несколько раз. Тэкера делала успехи в обучении и её уже в десять лет пригласили в гильдию. К сожалению, я больше её не видела и ничего не знаю о её судьбе. Я была бы благодарна если бы ты узнал что сейчас с ней.

- Я не обещаю, но запомню эту просьбу, - ответил Винкер. - Думаете она поможет мне, если я её найду?

- Возможно. Расскажи ей историю нашей семьи, и она поймёт, что тебя прислала я, - ответила Френель.

○ – **И возможно найдёт способ навестить меня, - добавила старушка — (109)**

## 42

Идти пришлось на ощупь, держась одной рукой за перила и используя меч вместо трости.

Помещение внизу оказалось небольшим, сплошь заставленное пустыми ящиками. Окон здесь тоже не было и Винкер видел лишь очертания предметов. Скорее всего кладовая.

Он проверил полки - ряды банок и бутылок, в основном разбитых. Под ногами периодически скрипят черепки горшков и осколки стекла.

○ Если в наличии 6 «шум на ферме/шум»: **Движение?**, ✎ «Здоровье» -1 — (279)

○ Если отсутствует 6 «шум на ферме/шум»: **Дальше**, ✎ ✓ «лаз» — (123)

## 43

---

- Я очень спешу, - ответил рудокоп.

Старуха с видимым облегчением кивнула головой. Похоже она не любила гостей.

Сначала неспеша, затем всё ускоряя шаг, Винкер поспешил проч от дома странной старухи. Он постоянно оглядывался, опасаясь что она спустит на него зелёного монстра и когда дом скрылся среди деревьев побежал со всех ног.

Так, подгоняемый страхом, он двигался до самой темноты. Никаких опасностей он больше не встретил и это его немного успокоило.

Когда пришло время искать ночлег, Винкеру не удалось найти ни одного подходящего дерева чтобы взобраться на него. или слишком маленькие или высокие сосны с гладкими как колонны стволами. Поэтому он

Если в наличии 1 «разное/средство для розжига»: **устроился ночевать под деревом разведя костер — (33)**

**залез в кусты и уснул там — (116)**

## 44

---

Винкер махнул рукой, мол, ерунда.

- Скоро ночь, а этот лес не безопасен, - заметила старуха. - Я чту закон гостеприимства и не откажу в ночлеге путнику.

- Я могу уйти? – уточнил Винкер.

- Ну, тебя никто не держит, - старуха развела руками. – Огмат, иди в дом, ты пугаешь его.

Существо заскрипело суставами направляясь в сторону дома.

**Винкер решает задержаться, а там будь что будет — (140)**

**Вежливо отклонил предложение и ушёл — (43)**

## 45

---

Не долго ему удалось проходить на свободе...

## 46

---

Рудокоп проверил дротики, взвёл механизм и повесил арбалет за спину.

**Жизнь потихоньку начинала налаживаться — (217)**

## 47

Винкер старался идти осторожно, но пробираясь через заросли он то и дело ломал ветки. В ночной тишине каждый треск под ногами раздавался оглушительно громко и рудокоп замирал на месте, прислушиваясь к окружающим звукам.

- Если отсутствует «события/зачистка»: **В лесу кто-то был** — (49)
- Если отмечено «события/зачистка»: **Всё было тихо** — (124)

## 48

Не дёргаясь, Винкер сгруппировался, стараясь не обращать внимание на боль в ноге, панический страх и нехватку воздуха. Он ничего не видел - под водой была кромешная тьма, но почувствовал рядом вытянутое тело речного монстра, тянущего его за собой на глубину.

Взявшись за меч двумя руками, Винкер резким ударом вонзил его в брюхо маргиба. Тот сразу же отпустил его ногу, и рудокоп устремился вверх. Пришлось сделать несколько гребков, и из последних сил достичь поверхности.

Вынырнув, Винкер закашлялся и не теряя времени поплыл к берегу.

- Плавал он плохо, да ещё приходилось держать меч в руке, но он справился,**  «расположение» +3 — (173)

## 49

Он услышал позади себя треск сухой ветки – кто-то пробирался за ним через кусты. И ещё ему показалось что он слышит царапанье когтей и рычание. Свежеватели.

- Винкер рванул вперёд, не разбирая дороги,**  «Здоровье» -1 — (126)

## 50

День быстро клонился к вечеру. Френель приготовила место для ночлега Винкера – постелила набитый соломой матрас прямо на полу в пристройке дома.

У неё ещё были дела по хозяйству до того как стемнеет, поэтому старушка предложила рудокопу отдохнуть, а сама направилась к выходу из дома.

- Я могу помочь, - предложил Винкер** — (243)
- Усталость и сытный ужин его сморили** — (115)

## 51

Ночлег под крышей дома выглядел заманчивой перспективой. К тому же здесь можно было найти что-то полезное.

- Вначале Винкер заглянул в сарай, ✎ «шум» +1 — (251)
- Сразу вошёл в дом, ✎ «шум» +1, ✓ «дом ферма» — (341)

## 52

Словно волна сжатого воздуха хлестнула плетью.

- Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье»: Удар оказался роковым для Винкера — (327)
- Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье»: Винкер сразу поднялся — (64)

## 53

Без особого труда оказавшись на самой верхушке дерева, Винкер любовался небесным сиянием, надеясь что боги, устроившие это зрелище не накажут его за дерзость. Затем его внимание привлёк блеск металла высоко в небе, немного в стороне, ближе к Соланду, чьи развалины были едва видны отсюда.

Сначала он решил, что это ранняя звезда, но присмотревшись понял, что в небе что-то двигалось. Теперь глаза рудокопа были прикованы к неизвестному объекту. Тот летел с западной стороны – от границы Тродина.

- Когда летающий объект почти достиг Соланда, свет заходящего солнца чётко обрисовал его овальную форму — (324)

## 54

Сначала он не поверил своим ушам, но скрип повторился. Кто-то поднимался по лестнице вверх. Затем царапающий звук по стене, как будто когтями и сопение, словно кто-то обнюхивал воздух... свежаватель.

Винкеру потребовалось всё его мужество что-бы не поддаться панике. Тварь, идущая по его следу ещё не знала о том где он, иначе бы уже атаквала. А значит у него есть шанс.

- Он занёс меч, чтобы нанести удар первым — (142)
- Отступил в комнату рядом с лестницей — (55)

## 55

---

Винкер бросился к соседней комнате, закрыл за собой дверь и запер её на засов. Дверь выглядела старой, но достаточно крепкой. Через секунду, с противоположной стороны по ней ударили, затем ещё раз. Послышалось недовольное рычание.

Рудокоп осмотрелся, лихорадочно соображая что теперь делать. Спальню, в которой он оказался, можно было покинуть только через дверь или окно. За дверью скрёбся свежеватель, поэтому Винкер решил проверить второй вариант и направился к окну.

Открыв его посмотрел вниз - если свеситься из окна держась руками, в общем-то высота не такая уж и большая. Во дворе дома он не увидел ничего подозрительного.

- Если отмечено «Предметы/Веревка»: **Использовать верёвку**, ✎ X«Веревка» — (225)
- Спрыгнуть вниз**, ✎ «Здоровье» -2 — (313)
- Дать отпор свежевателю используя меч**, ✎ «шум» +1, «Здоровье» -2 — (308)

## 56

---

В такой тесноте меч оказался очень неудобен – замаху мешали ветки. Отбросив его (когда слезет с дерева можно будет подобрать), Винкер выхватил кинжал. Пусть он и не имел магической силы, но сталь была заточена, и рудокоп со всей силы вонзил клинок в свежевателя.

- Тварь тут же сорвалась вниз** — (154)

## 57

---

Винкер рванул по тропе, но существо оказалось быстрее – оно выбросило в его сторону длинную извивающуюся словно верёвка ветвь и та, ударив рудокопа в спину, сбила его с ног.

- Поскрипывая суставами, существо не спеша подошло ближе** — (304)

## 58

---

Винкер, преодолевая суеверный страх, достал кошель с деньгами. Всего восемь медяков - не богатый был путешественник.

Рудокоп шепотом поблагодарил дух погибшего за дары и пообещал сделать пожертвование в его честь согласно традициям своего народа.

- Далее** — (85)

## 59

Им удалось застать его врасплох. Орсис обернулся когда их троица уже почти добралась до него.

Воланд, подскочив первым ударил мечом целясь в голову, дозорный и Винкер подскочили к нему с боку.

Орсис встrepенулся, словно отряхиваясь и в разные стороны взлетели оторвавшись перья. Слово ножи просвистели мимо них.

- Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье»: **Одно перо попало в Винкера — (327)**
- Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье»: **К счастью никого не задело — (238)**

## 60

Цеппелин продолжал снижаться ещё несколько минут, но затем резко накренился в сторону меняя курс прочь от города. Что-то их спугнуло и Винкер догадывался что именно. Присмотревшись к развалинам, он увидел поднимавшиеся от земли тени пожирателей, словно щупальца, тянущиеся к небу.

От цеппелина, в их сторону ударила вспышка, разряд похожий на удар молнии разметал тени в клочья. Это дало рейдерам немного времени на то, чтобы набрать высоту, но тени, вновь сгустившись выстрелили им вдогонку чёрным плевком, ударившим в корпус цеппелина. Воздушное судно затрясло, что-то вспыхнуло внутри, выбив ставни, вниз полетели обломки.

Цеппелин клюнул носом и словно раненная птица устремился к земле. Он пролетел в стороне от Винкера и скрылся за деревьями. Рудокоп сидел неподвижно ещё несколько минут, даже задержал дыхание, боясь шелохнуться. Удар при падении он не услышал, но примерное направление запомнил.

Просидев на дереве ещё некоторое время, Винкер решил что ему больше ничего не угрожает и спустился вниз.

- Он поспешил подальше от города — (245)
- Направился к месту падения цеппелина — (298)

## 61

Перекусив в сухомятку холодной едой, Винкер немного отдохнул и засобирався в путь.

- Пора идти дальше,  достигнута точка сохранения — (11)

## 62

Существо нахмурилось, разглядывая Винкера.

- На-до по-ка-зять хо-зйй-ке, - наконец произнесло оно, забросило рудокопа себе на плечо, словно мешок с картошкой и размашистым, быстрым шагом двинулось по тропе.

Путь оказался долгим и пока они шли, Винкера изрядно укачало. Лесной монстр держал его крепко, поэтому возможности для побега ему не представилось. Рудокоп висел вниз головой, наблюдая как петляет тропинка, пытался придумать какой-нибудь план, но тряска и прилившая к голове кровь не давали возможности сосредоточиться.

Наконец они вышли на поляну и Винкер увидел большой деревянный дом словно выросший из деревьев. Здесь не обошлось без магических трансформаций подвластных только очень сильным магам.

Если отмечено «Предметы/Простая одежда»: **Дверь открылась**,  «расположение» +1 — (93)

Если отсутствует «Предметы/Простая одежда»: **Дверь открылась** — (93)

## 63

- Знаю я одного мага, - поколебавшись, наконец сообщила старуха. – Её зовут Тэкера, очень способная девушка... моя дочь.

- У вас есть дочь? – удивился Винкер.

- Да, - Френель села поудобнее: - Расскажу, раз такое дело о своём муже. Однажды я нашла в лесу истекавшего кровью мужчину, притащила его в свою хижину и излечила от ран. Его звали Meinhard, и он занимал высокий пост в гильдии магов Соланда. Поправившись от ран, он ушел, но затем вернулся. Построил для меня этот дом, помог всё наладить... Мы прожили вместе много лет – Meinhard бросил и гильдию, и город ради меня, так как не мог привести изгоя в свой дом.

Она замолчала, погрузившись в воспоминания, затем продолжила — (41)

## 64

Орсис закричал пронзительным, оглушающим криком и расправил крылья. Они были такими огромными, что все кто был рядом с ним оказались в их тени.

- Не дайте ему взлететь! - закричал командир дозорных, бросаясь в атаку.

Где-то загремели, обваливаясь камни.

Все бросились к птице — (84)

## 65

---

Винкер успел сделать буквально шаг, до того как они столкнулись. Свежеватель не пытался уклониться от меча, возможно не сталкиваясь раньше с людьми вооруженными таким оружием и рудокоп сразу же проткнул его клинком, однако и сам получил когтями - свежеватель успел вцепиться в него, разодрав рукава новой одежды.

Винкер отскочил назад, а затем ещё одним ударом добил скорчившегося на полу хищника.

Бой был не долгим и лишенным всякого изящества. Винкеру повезло - свежеватель вполне мог попасть ему по ничем не защищённой шее или легко вспороть живот.

- Оставалось надеяться что сюрпризов больше не будет — (74)**

## 66

---

- Мне они как раз пригодятся, - увидев перо и чернила, оживилась старушка.

- Продажа совершена — (136)**

## 67

---

К этому рёву вскоре присоединился ещё один и два животных, словно соревнуясь друг с другом в том, у кого получится наиболее мерзко и громко, орали так не переставая больше часа. Спать было невозможно.

Судя по всему, это были краснорогие олени – одни из самых крупных представителей своего вида. Кажется, в это время года у них миграция и самцы начинали выяснять отношения за право встать во главе стада.

- Винкер рушил спуститься и прогнать их — (198)**
- Остался сидеть на дереве, 📝 «Здоровье» -1 — (25)**

## 68

---

Рудокоп поднырнул под крыло и рубанул со всей силы по лапе. Удар оказался точным - орсис сразу же свалился с ног.

Обрадоваться Винкер не успел, так как уже через мгновение птица сбила его с ног взмахом крыла.

- Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье»: Удар оказался роковым — (327)**
- Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье»: Винкер отлетел в сторону — (95)**

## 69

---

- Веду хозяйство, - пожала плечами Френель. - Почти всем меня обеспечивает лес и огород.

- А вещи, одежда, конденсаторы? - поинтересовался Винкер.

- Всё это я получала из Соланда, - ответила она. - У меня там есть... были несколько знакомых. Алхимик, для него я собирала некоторые ингредиенты для зелий. Ещё парочка человек... Они давали мне всё что нужно.

- Как же вы теперь без них?

- Мне в общем-то много и не надо, - вновь пожала плечами старушка.

Если отмечено «разное/побег», в наличии б «Старуха/расположение», но отсутствует «разное/предложение»: - **Возможно ты мог бы мне помочь, - неожиданно добавила она,** ✎ ✓ «предложение» — (247)

Спросить о другом — (109)

## 70

---

Сколько рудокоп не вглядывался в темноту, он видел лишь неясные тени, да вспыхивающие иногда жёлтые глаза.

Выберите один из доступных вариантов:

Если отсутствует «Дела/Пожертвование»: **первый** — (129)

Если отсутствует «Дела/Пожертвование»: **второй** — (205)

Если отмечено «Дела/Пожертвование»: **второй** — (205)

## 71

---

Винкер, почти падая от усталости, понял что не успевает, развернулся навстречу птицы схватившись за меч и в следующее мгновение был просто снесёт таранным ударом. Шансов на защиту не было...

## 72

---

Камнетёсы оказались простыми работягами из Тосталура. Они держали путь в Одингар по делам своей гильдии каменщиков. Винкер подошел к тому что выглядел постарше. Камнетёс сидел у стены рассматривая камень.

- Мы принесли клятву богине Удачи, что если спасёмся, отстроим этот храм, - сразу заявил он. - Пусть даже нам придётся продать для этого последние портки!

- Раньше надо было думать, - услышав его слова, ответил второй камнетёс. - Удача давно покинула этот храм.

- Если бы его восстановили сразу, после землетрясения которое было много лет назад, ничего бы этого не случилось, - добавил один из дозорных, горько усмехнувшись. - Кроме нас, военных и редких путников никто здесь не бывает, вот и решили что храм того не стоит. Теперь земли эти прокляты.

○ После таких слов все надолго замолчали, каждый думая о своём — (169)

## 73

---

Справиться с орсисом оказалось намного сложнее чем Винкер себе представлял.

В этот момент над их головами раздались крики. Посмотрев вверх, Винкер увидел птиц. Одна из них, резко спикировав обрушилась на мага, смела его словно тараном и подхватив когтями взмыла с ним в воздух.

○ Крик несчастного оборвался через мгновение — (165)

## 74

---

Осмотр других комнат ничего не дал, зато Винкер нашёл в противоположной стороне дома еще одну лестницу ведущую на первый этаж.

С этой стороны окон не было и вниз придётся спускаться в кромешной темноте.

○ Винкер вернулся на первый этаж прежним маршрутом — (114)

○ Спустился по этой лестнице. — (42)

## 75

Винкер отыскал на берегу заросли подходящего кустарника – с длинными гибкими ветвями и срубив достаточное их количество уселся за работу. В его краях почти все умели плести корзины, однако для это требовалось терпение и практика. Винкеру и самому приходилось заниматься этим делом в детстве собирая лозу и помогая взрослым.

Прутики в руках постоянно то ломались, то выскакивали из плетения, и он потратил много времени. Наконец у него получилось нечто большое и квадратное, лишь отдалённо напоминающее корзину. Впрочем, какой-то красоты от неё не требовалось – главное чтобы рыба ловилась, желательно покрупнее.

- Рудокop подтащил своё изделие к воде и погрузил в воду,  «Здоровье» -1 — (305)

## 76

Винкер достал что было. Часто голодая, он знал что такое испытывать голод и в рудниках они всегда поддерживали друг друга. Поэтому он без сожаления отдал этим несчастным все что было.

Выжившие вознесли хвалу богам, пославшим им Винкера и поблагодарив его с аппетитом принялись есть.

*Выберите один из вариантов, проверив вначале сколько в инвентаре порций еды:*

- 1 или 2,  «Еда» -2, «сила отряда» +1, «авторитет» +1 — (237)
- 3 или 5,  «Еда» -5, «сила отряда» +2, «авторитет» +2 — (237)
- 6 или 7,  «Еда» -7, «сила отряда» +3, «авторитет» +4 — (237)

## 77

Добравшись до крыши, Воланд осторожно посмотрел туда, затем знаками показал им что можно взбираться дальше, только тихо.

Втроем они залезли наверх и оказались за обломками стены, перегораживающей часть крыши. У Винкера перехватило дух от того что он увидел.

Вся крыша была завалена костями, людей и животных. Некоторые скелеты висели насаженные на шпили храма, а в центре всего этого, на обломках статуи сидел сложив крылья орсис и смотрел куда-то вдаль. По его перьям струились ручейками магические всполохи, рисуя причудливые узоры, иногда раскаляя какое-нибудь перо до красна.

Воланд показал им знаками что надо атаковать без промедления - птица могла их в любой момент услышать.

- Выскочив из-за укрытия, они бросились в атаку,  «Здоровье» -2, «Ущерб» +2 — (59)

## 78

Винкер протянул Воланду мазь, показав на дозорного.

- Да не забудут боги твою доброту! - воскликнул командир отряда и бросился к своему бойцу.

Мазь сразу же помогла и солдат, буквально воспрянув духом уже через несколько минут весело общался со своими товарищами по оружию.

**затем — (179)**

## 79

Винкер сидел на каменной скамейке в полутёмном подвале разрушенного храма и был мягко говоря не весел. Он поговорил с людьми, волею судеб застрявшими здесь и понял что серьёзно влип.

Птицы которые кружили вокруг развалин - это громовые орсисы. Их оперение было настолько твёрдым, что почти не пробивалось холодным оружием. Кроме того орсисы могли накапливать магию и бить ею своих жертв словно ударами молний. Винкера спасло только то, что птица напавшая на него, уже растратила свои запасы магии.

Их было семеро. Трое солдат-дозорных, молодой боевой маг, толстый как бочка купец и двое камнетёсов. Все они попали сюда так же как и Винкер - шли себе по полю, увидели птиц и спаслись укрывшись здесь.

Только вот птицы не улетали, охотясь на них словно на кроликов и днём и ночью. Любая попытка покинуть развалины заканчивалась тем что смельчак отправлялся на обед птичкам. Еда у них давно кончилась, а воду пили только благодаря дождю прошедшему пару дней назад и наполнившему разбитые чаши храма.

- У тебя есть еда? - первое о чем спросили Винкера когда он оказался среди них.

Если в наличии 1 «Здоровье/Еда»: - **Да, - не стал обманывать рудокоп — (76)**

Если отсутствует 1 «Здоровье/Еда»: - **Сам голодаю, - ответил он — (164)**

## 80

Перья птицы были почти как броня, но арбалеты создавались для того чтобы броню пробивать. Небольшое расстояние должно было этому поспособствовать, а спина птицы, наверху, между лопаток, наверняка менее всего защищена. Удача явно с ними.

Оружие уже было взведено, Винкер прицелился и зажал спуск чтобы выпустить сразу всю обойму. Внутри арбалета лязгнули механизмы, затем пять быстрых щелчков и дротики сверкнув сталью на солнце улетели в цель. Заряжающая шестеренка затрещала, взводя арбалет, но Винкер сразу отбросил его, так как стрелять всё равно было нечем.

Воланд и дозорный уже прыгнули вниз, направив свои мечи на спину птицы и Винкер последовал за ними, успев увидеть что все дротики пробили перья орсиса. Птица от неожиданности припала на крышу.

Воланд, без колебаний прыгнул вниз.

Им удалось застать врага врасплох — (118)

## 81

Рудокоп зашатался, в ногах появилась слабость. Он не сразу понял что свежеватель его серьёзно задел - из ран хлестала кровь, а вместе с ней его покидала жизнь.

Винкер сделал несколько шагов, после чего рухнул на пол без сознания. Не долго он пробыл свободным человеком...

## 82

Попытка вновь не увенчалась успехом – Винкер снова вынужден был бросить артефакт. В этот раз, правда, болевых ощущений было уже меньше.

Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье»: **Однако и этого хватило чтобы свалить ег ос ног — (146)**

Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье»: **Он повторил ещё раз, ✎ ✓ «Контракт с Френель», «Заряд» -1, «расположение» +2 — (207)**

## 83

Осмотр гостиной закончился впустую - кроме мебели и старых грязных тряпок здесь ничего не было, поэтому Винкер:

Если отсутствует «локации/кухня»: **пошёл на кухню, ✎ ✓ «кухня», «шум» +2 — (300)**

Если отсутствует «локации/второй этаж»: **поднялся на второй этаж, ✎ ✓ «второй этаж», «шум» +2 — (183)**

**вышел из дома — (103)**

## 84

Дозорный успел схватить птицу за лапы, помешав ей сразу взлететь. Несмотря на то что громовые орсы могли поднимать человека, взлёт у них был тяжелый.

Птица тут же ударила его в спину клювом, а затем отбросила труп в сторону словно букашку. Но этих секунд хватило чтобы к ней подскочил Воланд

и рубанул со всей силы по крылу, ✎ «Ущерб» +3 — (320)

## 85

---

Где-то на дороге послышался шорох. Рудокоп замер на месте, вглядываясь в сгущающуюся темноту. Возможно показалось... но нет. Снова шорох и постукивания, словно переворачивали придорожные камни. Где-то позади... Царапанье когтей... Свежеватели! Сколько их было не ясно.

- Винкер побежал в лес, надеясь укрыться среди деревьев, ✎ «Здоровье» -1 — (126)
- Поспешил по дороге дальше — (111)

## 86

---

Рудокоп полез выше, не отпуская оружие и постоянно поглядывая вниз. Свежеватель упрямо карабкался следом. Ветки становились всё тоньше, а верхушка дерева стала раскачиваться. Винкер уже едва мог удержаться, настолько его положение оказалось неустойчивым.

Снизу раздалось рычание и свежеватель быстрым рывком преодолев разделяющее их расстояние, оказался прямо под ним. Рудокоп услышал, как затрещала разрываема ткань на его штанах, а затем ощутил боль в ноге.

- Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье»: **В глазах сразу потемнело** — (39)
- Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье»: **Закричав, Винкер замахнулся мечом** — (139)

## 87

---

Винкер задремал и так проспал до самого утра.

Его никто не потревожил.

Проснувшись с первыми лучами солнца, он поёжился от холода - было довольно прохладно. И вновь разжёл костёр чтобы согреться.

- Отдохнув, он отправился в путь — (220)

## 88

Тяжело было сидеть спокойно, дожидаясь пока эта тварь, буравя его плотоядным взглядом, карабкается вверх. Наконец свежеватель взобрался на ветку ниже Винкера, и рудокоп ударил его мечом целясь по:

- лапе — (283)
- голове, ✎ «Здоровье» -2 — (268)

## 89

Летнее солнце согревало воздух, поэтому идти было довольно приятно. Где-то в листве пели птицы, на ветру шумели кроны деревьев. Из глубины леса иногда доносились крики животных. Рудокоп шёл уже довольно долго, время приближалось к обеду.

Если в наличии 1 «Здоровье/Еда», но отсутствует «разное/поел один раз»: **Поесть**, ✎ «Еда» -1, «Здоровье» +2, ✓«поел один раз» — (143)

Если в наличии 1 «разное/лечебная мазь»: **Воспользоваться лечебной мазью**, ✎ «лечебная мазь» -1, «Здоровье» +10 — (335)

- Закончив отдых он идёт дальше — (318)

## 90

На полу у камина, в куче хлама, Винкеру повезло найти набор для розжига - кресало, паклю и среднего размера камень для высекания искр. Всё это было сложено в мешочек который рудокоп бережно привязал к своему поясу.

Для обычных жителей Таламонта, владевших магией, добыча огня никогда не была проблемой, но даже самые сильные маги отправляясь в путь всегда брали с собой огниво. Винкер заметно повеселел. Одна эта находка стоила чтобы зайти в этот дом.

Если отсутствует «локации/гостиная»: **Он отправился в гостинную**, ✎ «шум» +1 — (83)

- Поднялся на второй этаж, ✎ «шум» +2 — (183)

- Вышел из дома и вернулся на дорогу — (103)

## 91

---

Голем и вожак орсисов сцепились в яростной схватке, во все стороны полетели перья и щепки. Винкер немного перевёл дух.

В этот момент над их головами раздались крики. Посмотрев вверх, рудокоп увидел двух птиц. Одна из них, резко спикировав обрушилась на мага и подхватив его когтями взмыла с ним в воздух. Крик несчастного оборвался вдалеке.

Вторая пришла на помощь своему вожаку и обрушилась на голема. Они покатались кубарем и свалились с крыши. Упав, птица разбилась, а голем исчез.

*"Связь прервана..."* - сообщил артефакт

**Дальше придётся самому** — (165)

## 92

---

Винкер пробирался через лес, обходя деревья и кустарники. Глаза быстро привыкли к темноте и он более-менее видел куда идёт.

Так он шёл довольно долго, не обращая внимания на сгущающиеся сумерки.

**Наконец, решил устроиться на ночлег** — (315)

**Пошёл дальше** — (259)

## 93

Из дома вышла пожилая женщина - худая, с длинными седыми волосами, прилично одетая.

- Явился наконец-то! – с порога крикнула старушка, щурясь на солнце. – Да ты с добычей, Огмат, хотя постой, на оленя это не похоже... кого ты там притащил?

- Че-ло-век, - произнесло существо и бесцеремонно бросило рудокопа к ногам старухи.

- Чтоб мне провалиться! – воскликнула она, всплеснув руками.

Винкер, пошатываясь поднялся, с трудом держась на ногах.

- Здравствуйте, Винкер из Соланда, - поздоровался он, неуклюже поклонившись.

- Френель, - помедлив, нехотя ответила старуха.

Имя показалось знакомым. Рудокоп взглянул ещё раз на дом, на резные орнаменты на крыше и внезапно вспомнил. В детстве ему рассказывали истории о ведьме, живущей в чаще леса и кажется, в тех историях было что-то о пропавших путниках и человеческих костях, разбросанных по лесу...

- Вижу имя тебе знакомо, - покачала головой старуха.

- Ты лесная ведьма? – Винкер непроизвольно попятился. – Рассказами о тебе пугали детей.

- Эти слухи распускала я сама, - старуха махнула рукой усмехнувшись. – Не люблю гостей.

Они некоторое время стояли молча, изучая друг друга. Старуха выглядела совершенно обычным человеком. Казалось, что она одновременно недовольна и обрадована его появлению. Существо, которое она назвала Огматом, всё это время неподвижно стояло за спиной рудокопа.

○ - Извини за моего слугу, он у меня манерам не обучен, - произнесла она — (44)

## 94

Встать Винкер уже не смог, как и оказать какое-то сопротивление. На него накиннулись со всех сторон и конец свободной жизни оказался очень быстрым и безрадостным...

## 95

Пока Винкер вставал, орсис разделался со вторым камнетесом - оторвав ему голову.

○ Если отмечено «Навыки/Призыв: "Лесной голем"»: **Пора звать на помощь голема,**  «Заряд» -1 — (37)

○ Если в наличии ровно 4 «шум на ферме/сила отряда»: **Продолжить бой своими силами,**  «Ущерб» +4 — (167)

○ Если в наличии ровно 3 «шум на ферме/сила отряда»: **Продолжить бой своими силами,**  «Ущерб» +2 — (73)

○ Если в наличии 2 «шум на ферме/сила отряда»: **Продолжить бой своими силами,**

✎ «Ущерб» +2 — (166)

Если в наличии ровно 1 «шум на ферме/сила отряда»: **Продолжить бой своими силами**, ✎ «Ущерб» +1 — (166)

Если отсутствует 1 «шум на ферме/сила отряда»: **Продолжить бой своими силами** — (166)

## 96

По пути, чтобы сократить расстояние, ему пришлось перепрыгивать через грядки и небольшой забор. Свежеватель не отставал.

До леса Винкер добрался первым, но дальше, кусты и деревья сильно замедлили бег. Под кронами деревьев было темнее чем на открытом месте и рудокоп ломился вперёд почти не разбирая дороги.

Очередное рычание почти за спиной заставило развернуться - свежеватель его практически нагнал. Оставалось надеяться только на удачу и твёрдую руку.

Выберите любой из вариантов:

**Винкер замахнулся мечом и нанёс удар**, ✎ «Здоровье» -7 — (239)

**Винкер замахнулся мечом и нанёс удар**, ✎ «Здоровье» -3 — (201)

## 97

Пожинав, Винкер ещё долго сидел подкидывая ветки в костёр и размышляя о разном. Наконец он задремал и так проспал до самого утра.

Его никто не потревожил.

Проснувшись с первыми лучами солнца, винкер поёжился от холода - было довольно прохладно. И вновь разжёл костёр чтобы согреться

Если в наличии 1 «Здоровье/Еда»: **и позавтракать**, ✎ «Здоровье» +1, «Еда» -1 — (220)

Если отсутствует 1 «Здоровье/Еда»: **но есть уже было нечего**, ✎ «Здоровье» -1 — (220)

## 98

Одно из деревьев привлекло его внимание – подойдя ближе он обнаружил что на нём растут орехи. Многие уже поспели, на вкус оказались хороши и неплохо утоляли голод!

Винкер пол часа лазил по дереву, в итоге объелся орехами так, что уже смотреть на них не мог, но немного всё же взял с собой.

## 99

Выжило только трое: Винкер, купец и Воланд. Они просидели в подвале несколько дней и за это время командир дозорных поправился достаточно чтобы отправиться в путь.

Стая орсисов первый день летала над руинами кругами, изводя людей тоскливыми воплями. Впрочем, они не долго оплакивали своего жоака. На второй день птицы устроили поединки друг с другом за место во главе стаи и только разобравшись в своей новой иерархии, улетели куда-то на север.

- Пора домой, - сказал в этот день Воланд.

Они наконец осмелились выйти под открытое небо и потом долго вздрагивали от любой пролетающей птички.

Дальнейший путь прошел без проблем. Через два дня, Винкер увидел крепостные стены западного форпоста. За ними виднелись крыши домов большого города, а где-то там, ещё дальше должно было быть море. Одингар.

Винкеру удалось добраться до портового города и впереди ещё много дел, но это уже будет другая история...

## 100

Пришлось спать на голодный желудок.

○ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье»: **Ночь прошла спокойно**,   
«Здоровье» -3 — (105)

○ Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье»: **Он совсем ослаб** — (3)

## 101

Винкеру удалось ударить мечом, попав голему точно по ноге, но лезвие увязло и рудокоп не смог его выдернуть. Перед лицом мелькнула рука Огмата и Винкера сбilo с ног.

Он полетел на землю, хватая ртом воздух, увидел как голем подошёл к нему и навис всей своей массой. Винкер съёжился, готовясь к удару, но Огмат взял его за плечи и поставил на ноги. Рудокоп заглянул прямо в глаза голема и ему показалось что увидел в них нечто тёплое. Они больше его не пугали.

- Че-ло-век, - произнёс Огмат и в его груди что-то заклокотало.

Разве голем может смеяться?

- Ты ему понравился, - Френель подошла к ним и достала конденсатор.

○ Винкер, постанывая от боли поднёс к нему свой артефакт давая зарядиться, 

## 102

---

Никакие уговоры и объяснения не помогли, все только обозлились на него и перестали вообще разговаривать с рудокопом. Им было страшно и Винкер их понимал, он сам прошел это - ощущение беспомощности и постоянный надсмотрщик с кнутом.

- Ему оставалось только попытаться бежать самому когда стемнеет — (321)

## 103

---

Оставаться на ферме не было никакого желания, в конце концов ночью ещё тепло и можно переночевать под открытым небом. Поэтому Винкер направился к выходу.

- Если в наличии 8 «шум на ферме/шум»: **Дальше** — (194)
- Если отсутствует 8 «шум на ферме/шум»: **Дальше** — (219)

## 104

---

Винкер потерял сознание и остался лежать под деревом где его и нашли хищные звери. К счастью для рудокопа, в сознание он так и не пришёл...

## 105

---

Несмотря на лето, ночи в этих краях бывали прохладными.

- Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье»: **И этой ночью Винкер замёрз насмерть** — (45)
- Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье»: **С утра все кости ломило** — (330)

## 106

Очень осторожно, не издавая ни одного лишнего шума, Винкер вскарабкался по стволу дерева и оказался прямо над лежащим в воде маргибом.

Тот, словно почуяв что-то шевельнулся и рудокоп, решившись, бросился на него вниз, словно хищная птица. только вместо когтей и клюва Винкер использовал меч, держа его двумя руками.

Падение, затем удар о твердое и скользкое тело, оглушили рудокопа. К счастью меч вошёл в тушу речного монстра точно туда куда он целился.

Маргиб задергался в конвульсиях, ударил хвостом и встал на дыбы, сбросив с себя Винкера. Рудокоп полетел в воду, но к счастью у берега было не глубоко. Рудокоп поспешил на берег, оглядываясь по сторонам.

- Речной монстр скрылся под водой,**  «расположение» +3 — (173)

## 107

Руки у него были свободны, поэтому Винкер выхватил кинжал и с размаху всадил его в голову существа. На лице монстра появилась гримаса раздражения, как если бы его укусил назойливый комар. Оно встряхнуло рудокопа словно куклу, едва не оторвав ему ногу и Винкер понял,

- что лучше так больше не делать,**  «здоровье» -1 — (231)

## 108

Винкер искренне поблагодарил её за помощь.

- **Надеюсь наше сотрудничество будет долгим,** - кивнула Френель — (14)

## 109

Френель оказалась весьма разговорчивой.

Винкер спросил:

- Если отсутствует «разное/предложение»: **Чем она здесь занимается?** — (69)
- Откуда у неё взялся голем?** — (337)
- Если отмечено «разное/побег»: **Знает ли она мага которому можно доверять?** 
- ✓ «Найти Тэкеру» — (63)
- Закончил разговоры** — (14)

## 110

Винкеру объяснили как пройти не привлекая внимания птиц и он, пробираясь через нагромождение каменных плит, добрался до места где когда-то стоял алтарь.

Над головой виднелся клочок неба скрытый налетевшими облаками.

Испытывая трепет перед богиней Удачи, Винкер достал перо орсиса, найденное им у дороги. Наверняка его можно было выгодно продать, а значит это будет ценное преподношение.

Рудокоп положил перо на алтарь и вспомнил добрым словом путника, чьи деньги он нашёл возле телеги. На душе сразу стало как-то легче.

Постояв ещё немного в нерешительности, Винкер произнёс:

- Я не каменщик и не могу обещать отстроить этот храм. И я не купец с большими деньгами. Если я выживу, пожалуй единственное что я могу обещать, это то, что у тебя точно ещё будет со мной много хлопот, богиня Удачи.

Солнце на мгновение проглянуло через облака и луч света коснулся лица Винкера. Он почувствовал тепло на своей щеке, но ощущение было настолько мимолётным, что Винкер не был уверен что это ему не привиделось.

○ **Вернуться** — (24)

## 111

Винкер иногда останавливался, чтобы послушать ночные звуки леса и понять не преследует ли его кто-нибудь. Ориентироваться в темноте становилось всё сложнее.

Рудокоп прошёл ещё довольно долго, прежде чем услышал шум в кустах, обернулся и увидел бегущих из леса свежавателей. Он успел насчитать троих, выхватил меч и рубанул того кто оказался самым прытким и подскочил к нему первым.

○ **Удар получился точным**, ✎ «Здоровье» -4 — (195)

## 112

Воланд внимательно выслушал рассказ, задавая уточняющие вопросы касательно того каких точно был размеров цеппелин, сколько там было человек, какие гербы были нанесены на корпус.

- Эти мерзавцы очевидно хотели поживиться оставленным в городе добром, - дозорный с презрением сплюнул на пол. - Туда им и дорога.

○ Если отмечено «Предметы/Карта рейдеров»: **Винкер показал карту и письмо**, ✎ «авторитет» +2, ✓ «Отдать карту дозорным» — (150)

○ **Затем** — (179)

## 113

---

Особо готовить Винкер не умел, подогрел еду на костре как смог и поел. Несмотря на это, обед ему показался одним из лучших в его жизни.

**Отдохнув ещё немного, он затушил костёр и пошёл дальше,**  достигнута точка сохранения — (11)

## 114

---

Спустившись на первый этаж по той же лестнице что и поднимался, Винкер услышал явный шум в одной из комнат.

**Там явно кто-то бродил** — (266)

## 115

---

Как только Винкер коснулся головой подушки, то сразу же уснул. Все тревоги и опасения были забыты и сейчас он не открыл бы глаз даже если бы в дом ломилась орда свежевателей.

Ночь прошла спокойно и только под утро рудокопу приснилось, что он опять в гномьих каменоломнях. Над ним стоит Кнут и замахнувшись кричит:

- Опять проспал!?

Вскрикнув, Винкер вскочил обливаясь холодным потом. Рядом стоял Огмат, молча таращась на него горящими глазами.

- А ты горазд поспать, - услышал он голос и обернувшись увидел Френель, сидящую на лавке перед деревянным корытом с ягодами. – Солнце уже высоко.

Если отмечено «разное/отказ»: - **Завтрак не предлагаю, - добавила она** — (307)

**Завтрак стоял на столе,**  «Здоровье» +3 — (235)

## 116

---

Винкер устроился в чаще кустов, чувствуя себя здесь в безопасности.

Если в наличии 1 «Здоровье/Еда»: **Перед тем как уснуть он поел,**  «Еда» -1, «Здоровье» +2 — (145)

**Есть на ужин есть было нечего,**  «Здоровье» -2 — (100)

## 117

---

Солнце было уже низко, но в в это время года здесь темнело поздно.

Винкер остановился посмотреть закат - как же давно он его не видел! В гномьих рудниках о том чтобы просто увидеть небо можно было только мечтать.

Но вместо обычного заката, Винкер заметил нечто странное.

○ Небо на горизонте словно раскололо полосой переливающегося зелеными оттенками света — (125)

## 118

---

Воланд рухнул прямо на спину орсиса и сразу начал колоть его мечом. Рядом приземлился на ноги дозорный, вскочил и подбежав попытался ударить птицу.

Винкер свалился последним, едва не отбив себе ноги. Он поднялся и в этот момент орсис шарахнул магией так, что крыша храма вздрогнула.

○ Винкер, потеряв равновесие вновь упал, ✎ «Здоровье» -1 — (241)

## 119

---

- Эх, будь я помоложе приказала бы тебе прикопать в лесу этого молодого человека, - мечтательно протянула старуха, обращаясь к Огмату.

- Я всё слышу, - нахмурился Винкер.

- Извини, привыкла думать вслух, - Френель вернула реликт. – Наверное очень ценная вещь для тех, кто понимает толк.

- А кто его понимает?

- Сложно сказать, - Френель задумалась. – К тому же он, по всей видимости, не работает. Поспрашивай у магов, но осторожно, могут просто отобрать.

○ Ужин, тем временем был готов — (147)

## 120

- Это оружие моего мужа, - объясняет она, показывая великолепного вида самострел. - Мне оно в общем-то ни к чему, хотя он достаточно компактный, я в молодости с ним охотилась.

Винкер взял арбалет чувствуя сразу что перед ним вещь редкая и дорогая. Простой, легкий, компактный. Сделан явно мастерами-оружейниками с использованием магии-трансформации.

Тетива была спрятана в плечах дуги, а механизм взвода располагался в центре и сам начинал взводиться сразу после выстрела. Метательные снаряды вкладывались в корпус, причём помещалось сразу до пяти штук и все их можно выстрелить на одном заряде, хотя и с падением мощности, но это уже нюансы.

- Отдам за десять монет вместе с комплектом дротиков, - подумав предложила Френель. - Так то он стоит намного больше, но тебе уступлю. При желании его можно усилить артефактом.

Если в наличии 10 «Деньги/Медная монета»: **Это было почти даром и Винкер с радостью согласился**,  ✓ «Арбалет», «дротики для арбалета» +5, «Медная монета» -10 — (46)

**Винкер отказался** — (217)

## 121

Прикончив свежевателя, он вышел из дома, не забыв закрыть дверь за своей спиной. Судя по шуму внутри находилось ещё как минимум несколько этих тварей, поэтому надо было спешить.

**Винкер побежал в сторону леса, так как он был ближе** — (92)

**Поспешил к дороге** — (223)

## 122

Рудокоп как можно вежливей отказался от еды.

- Понимаю, понимаю, - пожала плечами Френель.

Она уселась за стол и с аппетитом принялась есть. В животе Винкера громко заурчало.

Если в наличии 1 «Здоровье/Еда»: **Он поужинал своей едой**,  «Еда» -1, «Здоровье» +2 — (13)

**Что ж, лучше быть голодным чем мёртвым**,  «Здоровье» -1 — (50)

## 123

Обследовав помещение, Винкер нашёл запертую дверь, ведущую в одну из комнат первого этажа. Внизу у неё были выломаны доски - через эту дыру вполне можно было вылезти. Так же он наткнулся на яму, вырытую прямо в полу. Судя по ширине и глубине лаз был достаточно широким и возможно вел за пределы дома.

- Он воспользовался лазом — (227)
- Выбрался через дыру в двери в комнату дома,  «Здоровье» -6 — (159)

## 124

Двигаться дальше становилось всё сложнее и Винкер решил

- заночевать — (315)

## 125

Несколько минут Винкер заворожено смотрел на это, испытывая суеверный трепет и пытаясь вспомнить подходящие молитвы. Он видел в детстве северные сияния но только зимними ночами и очень слабые.

- Обзор закрывали деревья и Винкер решил взобраться на высокую яблоню, растущую у дороги — (53)
- Не стал тратить время и пошёл дальше — (245)

## 126

Он так и не понял, гнались за ним или нет. Периодически рудокоп слышал странные звуки, раздававшиеся в лесу со всех сторон и ему казалось, что его окружают чудовища, а когда за одежду цеплялись ветки деревьев он в панике принимался рубить их мечом.

Всё это очень утомляло.

- Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье»: Последние силы оставили его и он упал без сознания — (104)
- Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье»: Винкер решил найти место для ночлега — (315)
- Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье»: Был уверен, что останавливаться рано и надо уйти как можно дальше — (259)

## 127

---

Сойдя с тропинки, он направился:

- Если отсутствует «Дела/Пожертвование»: **сюда**, ✎ «Здоровье» +1, «Еда» +1 — **(98)**
- туда**, ✎ «Здоровье» -1 — **(261)**

## 128

---

Винкеру удалось загарпунить рыбу. Хороший экземпляр форели, хватит минимум на два приёма пищи.

- На этом можно закончить рыбалку** — **(151)**
- Если в наличии 5 «Здоровье/Здоровье»: **Он решает продолжить**, ✎ «Здоровье» -1 — **(168)**

## 129

---

Кто бы там ни был, Винкера они не заметили и вскоре всё стихло. Рудокоп снова уснул и

- оставшуюся часть ночи проспал спокойно** — **(302)**

## 130

---

Винкер слишком сильно ударяет сломав острогу о камни, но при этом успевает обломком остроги всё же загарпунить рыбу.

Трофей оказывается небольшим.

- Рудокоп решает удовлетвориться этим и закончить рыбалку** — **(151)**
- Если в наличии 5 «Здоровье/Здоровье»: **Делает новую острогу и пробует ещё раз зайдя в воду**, ✎ «Здоровье» -2 — **(168)**

## 131

---

Винкер шёл не останавливаясь чтобы до темноты успеть уйти подальше от стен Соланда. Годы в рудниках сделали его выносливым и сильным, а чувство страха заглушалось опьяняющим ощущением свободы. Меч в руке придавал уверенности.

Тропинка петляла через холмы и заброшенные сады. Урожай почти созрел и рудокоп на ходу срывал спелые яблоки, поедая их с большим удовольствием.

○ По крайней мере он утолил голод — (117)

## 132

---

Винкер сполз на пол, теряя силы. В глазах потемнело, он уже ничего не видел и не слышал, а через несколько мгновений потерял сознание, закончив свой путь в кладовой на заброшенной ферме...

## 133

---

Последним перебрался дозорный. Им удалось проделать всё без шума и пройдя по балке проникнуть в полуразрушенную башенку. Внутри была винтовая лестница, по которой они быстро поднялись наверх.

Воланд выглянул наружу, прижал палец к губам, призывая их молчать, а затем показал жестах вниз.

○ Винкер выглянул — (203)

## 134

---

Свежеватель налетел словно разъярённая кошка, шипя и рыча. В темноте мелькали его когти и Винкер слышал треск разрываемой ткани на своей одежде, вздрагивая от обжигающей боли. Первый его удар почти достиг цели - меч задел по голове, чем вызвал настоящее бешенство противника.

Свежеватель кружил вокруг рудокопа, нанося удары, налетая на него и отскакивая назад, а Винкер отступал, отмахиваясь мечом, пока не упёрся спиной в стену комнаты. Очередным ударом ему удалось срубить лапу свежевателя, тот завертелся на месте, рудокоп воспользовавшись моментом и зарубил его.

Бой длился считанные минуты, но они показались Винкеру вечностью и он выглядел так, словно его потрепала стая собак - весь в царапинах, порезах и рванной одежде, выглядевшей теперь не лучше чем его прежние лохмотья.

○ Оставалось надеяться что сюрпризов больше не будет — (74)

## 135

Иногда бегство – лучший вариант. Винкер пополз в кустарник, прямо под колючие ветки. Один из свежевателей схватил его за ногу, попытался вытащить назад и между ними завязалась борьба. Рудокоп бил его второй ногой, а затем изловчившись ткнул мечом, попав прямо по морде.

Свежеватель завопил от боли и отскочил назад, а Винкер рванул под кусты, изгибаясь словно змея. Колючие ветки царапали спину и руки, но он не обращал на это внимание.

Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье»: **Многочисленные раны его ослабили** — (8)

Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье»: **Дальше** — (257)

## 136

Френель скептически взглянула на пожитки рудокопа.

Если в наличии 1 «Здоровье/Еда»: **Еда. Купит порцию за 1 монету**,  «Медная монета» +1, «Еда» -1 — (21)

Если отмечено «Предметы/Рог»: **Олений рог за 10 монет**,  «Медная монета» +10, **X**«Рог», «средство для розжига» -1 — (224)

Если отмечено «Предметы/Письменные принадлежности»: **Письменные принадлежности за 5 монет**,  «Медная монета» +5, **X**«Письменные принадлежности» — (66)

**Закончить** — (217)

## 137

Прежние раны давали о себе знать, дышать было тяжело, сил на долгий марафон не оставалось. Винкер пробежал некоторое расстояние по дороге и вынужден был остановиться, развернувшись лицом к врагу. Он замахнулся мечом, но свежеватель оказался ближе чем рудокоп предполагал и в следующее мгновение налетел на него сбив с ног. Огромные когти в считанные секунды отправили Викера к предкам...

## 138

Не успел он ничего сообразить, как на него накинута свежеватель. От удара Винкер растянулся на земле, когти вспороли одежду на его спине и он закричал от боли. Ударом ноги ему удалось отпихнуть от себя свежевателя и когда тот вновь кинулся на него, ударить мечом.

Свежеватель захрипел, повалился на бок и забился в конвульсиях.

Винкер поднялся на ноги и огляделся — (197)

Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье»: Из ран Винкера текла кровь — (19)

## 139

---

От его резкого движения дерево наклонилось, и он повис почти горизонтально, свежеватель же оказался прямо напротив него. Тварь раскрыла пасть, чтобы вцепиться в него, но рудокоп вовремя среагировал и ткнул мечом прямо в его глотку.

Свежеватель, подавившись своим рыком, сорвался вниз — (154)

## 140

---

Винкер поблагодарил старуху за приглашение и она повела его к дому. Рудокоп держался настороже, опасаясь подвоха, но пока старуха готовила ужин, они немного разговорились.

Он узнал, что она прожила в этом доме практически всю жизнь, сейчас живёт одна, а по хозяйству ей помогает голем Огмат.

- Сама я из Соланда, - ворчала старуха. - Ненавижу этот город.

- Почему?, ✎ «расположение» +1 — (187)

Винкер промолчал — (180)

## 141

---

- Конечно знаю, - сразу заинтересовался купец. - Редкая вещь, этот порошок, мало кто умеет его добывать. А что?

Винкер, не вдаваясь особо в подробности, сообщил что он как раз может обеспечить ежемесячные поставки ликонта. Купец тут же начал торговаться за процент от прибыли и они довольно долго спорили, сойдясь в итоге на том, что сначала надо выбраться отсюда.

- Для первой партии я дам конденсаторы, посмотрим товар и дальше решим, - подытожил Бенегер.

Закончить разговор — (169)

## 142

Случайно или так было задумано, но лестница, круто закручивающаяся по спирали была очень удобна с точки зрения обороны.

Винкер занёс меч для удара, напряг мышцы, вдохнул поглубже и приготовился. Его зрение обострилось, несмотря на темноту. Скрип и царапанье повторились, внизу показалось плечо, а затем и голова приземистого, обезьяноподобного создания.

Двигаясь на четвереньках, словно собака, свежеватель карабкался по ступенькам и вдруг замер, увидев рудокопа. Винкер рубанул мечом и серый в темноте клинок с глухим ударом прилетел свежевателю по макушке.

Тот покатился вниз не издав ни единого звука, а Винкер едва не полетел вслед за ним - по неопытности он не рассчитал силу удара и слишком сильно наклонился вперёд...

○ Если отсутствует 6 «Здоровье/Здоровье»: **Равновесие удержать не удалось**, ✎ «Здоровье» -1, «шум» +2 — (26)

○ Если в наличии 7 «Здоровье/Здоровье»: **Он едва устоял на ногах**, ✎ ✓ «Простая одежда» — (252)

## 143

Хороший обед всегда придаёт сил.

○ **Дальше** — (89)

## 144

Вскоре местность стала холмистой и идти стало тяжелее, особенно на подъемах. Лес немного поредел, а затем расступился перед каменистым полем. В центре его Винкер увидел развалины храма богини Удачи.

Рудокопу хотелось плясать - он проделал большой путь и до Одингара уже было близко. Завтра вечером или послезавтра утром он будет в городе. Жаль только что храм разрушен - ещё когда он был подростком, слышал разговоры что его собираются восстанавливать, да видимо так и не сделали этого.

○ **Воодушевившись, Винкер направился к развалинам.** — (17)

## 145

Ночь прошла спокойно. Винкер почти сразу уснул и так проспал до утра. проснулся он с первыми лучами солнца, продрогнув до костей.

○ **Спать на земле было холодно**, ✎ «Здоровье» -3 — (105)

## 146

Последние силы покинули рудокопа. Его организм, переживший за последнее время ранения и колоссальные физические и эмоциональные нагрузки не справился и он закончил свой путь в этом домике в лесу...

## 147

- Приглашаю к столу, - позвала Френель доставая чугунок. - Гости у меня бывают не часто.

От запахов еды у Винкера разыгрался аппетит, а когда она поставила перед ним миску с горячим супом, он едва не подавился слюнями.

Мелькнула мысль, что возможно еда отравлена, а старушка только играет роль приветливой хозяйки.

**Винкер решил, что даже если это будет его последний ужин, он того стоит,**   
«Здоровье» +4, «расположение» +2 — (27)

**Собрав волю в кулак, отказался от трапезы,**  «расположение» -2, ✓«отказ» — (122)

## 148

Летнее солнце согревало воздух, поэтому идти было довольно приятно. Где-то в листве пели птицы, на ветру шумели кроны деревьев, из глубины леса иногда доносились крики животных.

## 149

Френель наблюдала за ними сидя на лавке, лущая семечки и периодически подбадривала советами:

- Влево уходи! Нет, в право! Околицу мне не поломайте, изверги! Огмат, да не бей ты его по голове!

Если в наличии 6 «Старуха/массив»: **Винкер не плохо себя показал** — (101)

Если отсутствует 6 «Старуха/массив»: **Винкер едва справлялся** — (236)

## 150

- Это очень ценный трофей, - похвалил Винкера дозорный, разглядывая карту. - Надо срочно отнести её главе Дозора. Будь я проклят если эти рейдеры не замышляют поход в наши земли!

Воланд принялся возбужденно ходить туда-сюда, словно зверь в клетке. Затем отдал карту назад Винкеру:

- Ты, похоже, парень удачливый, так не будем искушать богиню храма! Пусть карта будет у тебя. Если выберешься, обещаю что поспешишь в Одингар и сообщишь о ней дозорным?

- Да... хорошо, - немного растерявшись согласился Винкер.

**Затем — (169)**

## 151

Винкер промок и замёрз и сейчас ему очень не помешал бы костёр.

Если в наличии 1 «разное/средство для розжига»: **Если есть средство для розжига — (333)**

**Если развести костёр нечем ли он не хочет этого делать, ✎ «Здоровье» -1 — (186)**

## 152

- Теперь поднеси его к сундуку, и создай привязку к месту, - сказала Френель. - Но не для собственной телепортации, а для обмена вещами. Что тарачишься на меня так? Понятия не имею как это делается, попробуй как-нибудь.

Рудокоп неуверенно подошел к сундуку, закрыл глаза и протянув в его сторону артефакт постарался мысленно сообщить камню что от него требуется.

*Активация...*

Винкер почувствовал сопротивление, словно невидимые волны сбивали его мысли и образы. В голове всё перемешалось от волнения. В памяти всплыли гномьи шахты, и рудокоп мгновенно покрывлся испариной.

*Место определено? Точка привязки? Поиск места? Место найдено..*

- **Нет!**, ✎ «Здоровье» -2 — **(293)**

**Винкер медлил, не понимая что происходит — (326)**

## 153

Бой продолжался.

Если в наличии 6 «Старуха/массив»: **Кажется у Винкера начинало что-то получаться** — (101)

Если в наличии 3 «Здоровье/Здоровье», но отсутствует 6 «Старуха/массив»: **Удар**,  «массив» +1, «Здоровье» -1 — (345)

Если в наличии 3 «Здоровье/Здоровье», но отсутствует 6 «Старуха/массив»: **Удар**,  «массив» +1, «Здоровье» -1 — (178)

Если отсутствуют 3 «Здоровье/Здоровье», 6 «Старуха/массив»: **Но силы были на исходе** — (277)

## 154

Рудокоп с интересом наблюдал как неудачливый охотник собирает по пути ветки и с размаху шлёпается на землю. К его удивлению, свежеватель остался жив. Прихрамывая и поскуливая, как побитая собака он поплёлся прочь от дерева, однако через некоторое время послышалось рычание, визг и шум короткой схватки. Похоже неудачника прикончили свои же сородичи.

Винкер перебрался на среднюю часть дерева, надеясь скрыться в листве и замер не шевелясь. Но больше к дереву никто не подошел, поэтому вскоре он незаметно для самого себя задремал.

Оставшаяся часть ночи прошла спокойно — (302)

## 155

Винкер ослаб, быстро наглотался воды и потерял всякую возможность к сопротивлению, закончив свой путь на дне безымянного озера в качестве ужина речного монстра...

## 156

Солнечный свет почти не проникал под деревья, и рудокоп поёжился от охватившего его озноба. На него словно дохнуло холодом – утро выдалось прохладным.

Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье»: **Это оказалось последней каплей** — (175)

Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье»: **Чтобы согреться оставалось только двигаться и Винкер отправился в путь, держа меч наготове** — (249)

## 157

Он передал кинжал в руки Френель. Та с благоговением взяла его и бережно убрала за пояс.

- И научите как призывать голема, - спохватился Винкер, с опаской посмотрев на Огмата. – Мне ещё предстоит долгий и опасный путь.

- Ты посмотри на этого наглеца, - проворчала старуха, обращаясь к своему слуге. – Да, путь не безопасен, тем более сейчас... Конечно плохо если тебя сожрут по дороге, иначе кто ж ко мне сюда ещё доберётся?.. Но с Огматом будет сложно, он не обычный голем. Сначала давай разберёмся с меткой.

○ Френель ушла в другую комнату и порывшись там в своих запасах, вернулась с конденсатором в руке — (22)

## 158

Орудовать мечом сидя на дереве оказалось очень неудобно, мешали ветки и не хватало сноровки для обращения с таким оружием. Пока рудокоп пытался заколоть свежевателя, тот несколько раз достал его своими когтями.

○ Раны оказались смертельными — (39)

○ Наконец Винкеру удалось изловчиться и ткнуть клинком прямо в его голову — (154)

## 159

Кое-как протиснувшись через дыру, Винкер оказался в коридоре, рядом с кухней. Только он выпрямился, как из соседней комнаты вышло двое свежевателей. Увидев рудокопа, они сразу же набросились на него.

Схватка была быстрой и жестокой. Винкер рубил мечом не обращая внимания на боль и страх, а свежеватели трепали его со всех сторон.

К счастью для рудокопа, эти безмозглые создания, лишенный всякого чувства самосохранения легко подставлялись под удар и он их уложил достаточно быстро. Однако и сам при этом получил многочисленные ранения.

○ Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье»: В глазах потемнело и он осел на пол — (19)

○ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье»: Ещё одна такая схватка и он может остаться в этом доме навсегда — (182)

## 160

---

Острога ударяет точно в цель, но Винкер, не удержав равновесие падает в холодную воду. Подхватив острогу и трепыхающуюся на ней рыбину, он выбирается на берег.

Рыба оказывается небольшой, хватит только на один приём пищи, но умудряется сломать острогу.

Снова лезть в воду не было никакого желания - рудокоп промок до нитки и стучал зубами от холода. Так не долго и заболеть.

Если есть средство для розжига костра — (333)

Если нет, ✎ «Здоровье» -2 — (186)

## 161

---

Отчаяние придало храбрости. Винкер сжал рукоятку меча и замахнулся им на свежевателя, а тот сразу же накинулся на него. В воздухе мелькнули когти.

К счастью для Винкера свежеватель атаковал бесхитростно, просто прыгнув вперёд и рудокоп ударил его мечом прямо по голове, раздробив череп. Свежеватель по инерции успел полоснуть когтями и навалился на Винкера своей тушей, едва не сбив с ног, после чего растянулся на полу, дёргаясь в конвульсиях.

Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье»: **В глазах Винкера потемнело** — (81)

Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье»: **Винкер добил его ещё одним ударом** — (121)

## 162

---

Винкер взмахнул мечом, отрубив одному из свежевателей лапу и вскочил чтобы продолжить схватку. В этот момент вторая тварь накинулась на него сбоку, сомкнув челюсти на его ноге и рванула с такой силой, что он опять свалился на землю.

Падая, рудокоп зарубил этого свежевателя, но выдернуть оружие не успел – ещё одна тварь прыгнула на него сверху. Последнее что успел увидеть Винкер – это ряды крепких зубов, освещённых лунным светом, мелькнувших перед самым лицом...

## 163

Подхватив булыжник, Винкер развернулся и со всей силы швырнул его в преследователя. Годы работы в рудниках не прошли даром - камень с такой силой влетел в лоб свежевателя, что тот перекувырнувшись через себя растянулся в траве.

Убит он или оглушен Винкер проверять не стал, в любой момент могли появиться другие свежеватели. Поэтому рудокоп выбежал на дорогу и достаточно долго бежал по ней, пока наконец не почувствовал себя в безопасности.

- Ферма осталась позади — (209)

## 164

Помимо еды, всех очень интересовало есть ли у Винкера конденсаторы и расстроило когда он отрицательно покачал головой.

О себе Винкер особо не распространялся, сказав лишь что родом из Соланда. Никто и не допытывался.

Как заметил рудокоп - присутствовавшие испытывали помимо обычного голода, нечто похожее на наркотическую ломку, впадая в депрессию от своей беспомощности. Изгоев среди них не было и остаться без магии, для обычного жителя Таламонта было словно лишиться рук. К такому они не привыкли.

Свою магию все давно потратили, как ему рассказали - ещё пару дней назад в отчаянной попытке с боем прорваться к лесу. На тот момент их было в два раза больше, но птицы почти всех перебили, только им удалось вернуться назад.

Если отмечено «Предметы/Простая одежда»: **Винкер поговорил с каждым, чтобы понять чего можно от них ждать и как поступить дальше.**,  «авторитет» +1 — (169)

Если отсутствует «Предметы/Простая одежда»: **Винкер поговорил с каждым, чтобы понять чего можно от них ждать и как поступить дальше.** — (169)

- Решил бежать этой же ночью самому — (321)

## 165

Орсис повернулся спиной к Винкеру, выбрав следующей целью толстяка, всё это время стоявшего у лестницы.

- Винкер напал на орсиса сзади**,  «Ущерб» +3 — (275)

Если отмечено «Предметы/Арбалет», но отсутствует «разное/использовал арбалет»: **Использовал арбалет**,  «Ущерб» +3, «дротики для арбалета» -5 — (280)

**Воспользовался моментом чтобы бежать с крыши надеясь спастись в развалинах** — (36)

## 166

---

Справиться с орсисом оказалось намного сложнее чем Винкер себе представлял.

В этот момент над их головами раздались крики. Посмотрев вверх, Винкер увидел птиц. Одна из них, резко спикировав обрушилась на мага, смела его словно тараном и подхватив когтями взмыла с ним в воздух.

- Крик несчастного оборвался через мгновение — (165)

## 167

---

Справиться с орсисом оказалось намного сложнее чем Винкер себе представлял.

В этот момент над их головами раздались крики. Посмотрев наверх, он увидел птиц. Одна из них, резко спикировав обрушилась на мага, смела его словно тараном и подхватив когтями взмыла с ним в воздух.

- Вопль несчастного оборвался через мгновение. — (165)

## 168

---

Приходится подождать, прежде чем вода вокруг успокоится и под ногами снова начнёт плавать рыба.

- Теперь главное попасть — (230)
- Теперь главное попасть, ✎ «Еда» +3 — (35)

## 169

---

Заняться в подвале нечем, поэтому собравшиеся охотно поддержали разговор. Винкер поговорил с:

- Командиром дозорных — (179)
- Молодым боевым магом — (38)
- Толстым купцом — (176)
- С камнетёсом — (72)
- Далее — (214)

## 170

Устроившись поудобней в зарослях на берегу, рудокоп принялся наблюдать. Он обратил внимание что куча веток, из которой торчал желоб - похожа на островок и вспомнил как кто-то рассказывал что речные монстры строят себе гнёзда прямо на воде.

Где-то рядом булькнула вода, на поверхности появилась голова маргиба. У Винкера ком застрял в горле, а сердце учащённо забилося - он оказался намного больше чем рассчитывал рудокоп.

Маргиб плыл бесшумно, рассекая вытянутой мордой водную гладь, повернул в сторону берега и остановился прямо напротив укрытия Винкера, уставившись на него большими жёлтыми глазами.

- Остался на своём месте — (188)**
- Рудокоп со всех ног бросился назад, к дому Френель,  «расположение» -1 — (202)**

## 171

Первому свежевателю, высунувшемуся из лаза, Винкер съёс голову. Следующему удалось вылезти наполовину, прежде чем он зарубил и его, но за ним уже полз третий. Этому удалось выскочить и оттеснить Винкера на несколько шагов и пока рудокоп разбирался с ним, из лаза лезли ещё и ещё.

Винкеру пришлось отходить, следя за тем чтобы свежеватели его не окружили. К счастью малые размеры пещеры пока позволяли это делать. Противники кидались на него с бешеной злобой, без страха за собственную жизнь и не обращая внимания на потери, нанося беспорядочные удары.

- Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье»: **Отбиваться было всё сложнее — (29)**
- Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье»: **Он уже истекал кровью — (19)**

## 172

И удар оказался точным. Рудокоп отнёс улов на берег, прикидывая на вес свою добычу.

- Можно на этом и заканчивать рыбную ловлю — (151)**
- Если в наличии 5 «Здоровье/Здоровье»: **Винкер решает попытать удачу ещё раз,  «Здоровье» -1 — (248)**

## 173

---

Оказавшись на берегу, рудокоп внимательно осмотрел озеро. Через некоторое время в стороне от него всплыла туша маргиба.

Довольный собой, Винкер поспешил к дому Френель. Старушка обрадовалась узнав что с речным монстром покончено.

- Вот выручил так выручил, - довольно приговаривала она.

**Рудокоп наконец отправился спать** — (115)

## 174

---

Ещё немного и зелье улетучится, поэтому рудокоп сразу разбил склянку о своё колено. Магия сработала - стекло растаяло, не причинив вреда осколками, а зелье впиталось в тело. Эффект он почувствовал сразу - его словно окатило холодной водой, придав бодрости, усталость ушла, раны затянулись.

**Он продолжил осмотр**,  ✓«Карта рейдеров», ✓«Письменные принадлежности» — (234)

## 175

---

Винкер пытался согреться, съёжившись под деревом и не заметил как вновь уснул. Холод сковал его ослабленное тело и рудокопу уже не суждено было продолжить свой путь...

## 176

---

Купец представился Бенегером и сразу сообщил что он имеет большое влияние в гильдии купцов Боланда.

- Я направлялся в Тродин с торговым поручением, - объяснил купец. - Советовали же мне держаться подальше от Соланда, но я спешил и поехал короткой дорогой.

- Как вам удалось выжить? - Винкер красноречиво посмотрел на его огромное пузо.

- Всё благодаря моим несчастным слугам, - вздохнул Бенегер. - Все как один полегли спасая меня, настоящие герои.

Если отмечено «Дела/Контракт с Френель», но отсутствует «разное/разговор с купцом»: **Винкер спросил не знает ли он кого-то кому нужен порошок ликонта?**,  «авторитет» +1, ✓«разговор с купцом» — (141)

**Закончить разговор** — (169)

## 177

Эта мазь из трав которую собирает сама Френель. По словам старушки, есть травы которые впитывают в себя крупицы магии этого мира и потому обладают мощными целебными свойствами.

- Покупка совершена — (217)

## 178

Со стороны этот поединок наверное походил на избиение младенца, но рудокоп был упрям и вынослив. Годы в рудниках и постоянные побои надсмотрщиков сделали его терпеливым.

- Если отсутствуют 3 «Здоровье/Здоровье», 6 «Старуха/массив»: **Но силы были на исходе** — (277)
- Если отсутствует 6 «Старуха/массив»: **Удар**, ✎ «массив» +1, «Здоровье» -1 — (236)
- Если отсутствует 6 «Старуха/массив»: **Удар**, ✎ «массив» +2, «Здоровье» -2 — (236)
- Если в наличии 6 «Старуха/массив»: **Кажется у него получалось** — (101)

## 179

Командир дозорных был человеком волевым и опытным, а судя по седине мог бы и дома сидеть, внуков нянчить.

- Я Воланд, из Билфоса. В моём отряде было двенадцать бойцов, - с горечью в голосе рассказал он. - Мы ехали к границе Тродина, проверить тревожные слухи о шастающих там бандах. Только мы оказались на этом поле, на нас набросилась вся стая проклятых птиц. До развалин добралось шестеро. А пару дней назад, когда мы в последний раз попытались пробиться к лесу, погибло ещё трое, и один серьёзно ранен.

Воланд показал на лежавшего у стены солдата. Его раны были перевязаны потемневшими от крови тряпками.

- Где ваши лошади?
- Сожрали птицы, - ответил дозорный.

- Если в наличии 1 «разное/лечебная мазь», но отсутствует «разное/помощь раненому»: **Винкер решил помочь раненому отдав ему лечебную мазь**, ✎ «лечебная мазь» -1, «авторитет» +2, «сила отряда» +1, ✓«помощь раненому» — (78)
- Если отмечено «события/падение цеппелина», но отсутствует «разное/разговор с Воландам»: **Рассказал о крушении цеппелина рейдеров**, ✎ «авторитет» +2, ✓«разговор с Воландам» — (112)
- Закончив беседу — (169)

## 180

---

- Что нового в Соланде? - спросила старушка.

Винкер понял, что она ничего не знает про город и с трудом подбирая слова рассказал о том, что Соланд разрушен, а все его жители либо бежали, либо погибли.

- Ну и дела, - старуха села на лавку. - То-то зверье разное прёт в последнее время через лес, как полоумное! Свежеватели совсем страх потеряли, шастают стаями. Говорила я тебе Огмат, беда случилась, беда...

Существо, притащившее рудокопа к старухе, сидело в углу комнаты и молча таращилося на Винкера немигающими горящими глазами. Френель периодически разговаривала с ним, и рудокоп понял, что это создание, давно было её единственным собеседником.

- Как вы обходитесь без магии? - поинтересовался рудокоп. — (314)

Некоторое время они посидели молча. — (322)

## 181

---

Лестница закручивалась спиралью, наверху было ещё темнее. Ему казалось, что чем тише он старается идти, тем громче скрипит под его ногами каждая доска. Наконец, оказавшись наверху, Винкер вздохнул с облегчением.

Если в наличии 6 «шум на ферме/шум»: **В этот момент снизу донёсся скрип ступенек** — (54)

Если отсутствует 6 «шум на ферме/шум»: **Дальше, ✎ ✓ «Простая одежда»** — (252)

## 182

---

Оставаться здесь было нельзя, в любой момент он мог столкнуться и с другими свежевателями, которые обычно обитали целыми стаями.

**Молясь богам о защите, рудокоп направился к выходу** — (266)

## 183

---

Каждая ступенька под ногами Винкера скрипела, как бы аккуратно он не ставил ногу. Тишина пугала, но любые звуки которые нарушали эту тишину заставляли рудокопа вздрагивать, словно он боялся потревожить духов этого дома. Гнетущая обстановка начинала действовать на нервы и рудокоп уже сомневался стоит ли оставаться здесь на ночь.

Очередная ступенька с треском подломилась и он едва не свалился вниз. Винкер застыл на месте, чувствуя как учащённо бьётся его сердце.

Затем решил что на втором этаже наверняка ничего интересного нет, спустился вниз и

- Если отсутствует «локации/гостиная»: **отправился в гостинную**,  «шум» +1 — **(83)**
- Если отсутствует «локации/кухня»: **на кухню**,  «шум» +2 — **(300)**
- покинул дом** — **(103)**
- Или взял себя в руки и продолжил подъём**,  «шум» +1 — **(181)**

## 184

Потребовалось несколько мгновений чтобы понять, что это не игра воображения. Дом словно начинал оживать - из разных уголков первого этажа доносились звуки шагов и приглушенное рычание.

- Со всех ног Винкер побежал к выходу** — **(266)**
- Отступил на второй этаж**,  ✓ «Простая одежда» — **(252)**

## 185

Мысль сделать удочку, он отбросил сразу (ни верёвки, ни крючка нет), поэтому решает:

- изготовить острогу и встав в воду загарпунить рыбу** — **(287)**
- сплести из веток нечто наподобие корзины – ловушки, поставить в воду и попытаться загнать в неё рыбу** — **(75)**

## 186

Чтобы согреться, Винкеру пришлось растереть мышцы и попрыгать на берегу. Солнце почти не грело из-за деревьев и лишь через некоторое время он почувствовал себя лучше.

Винкер может поесть, но без костра приём пищи восстановит немного Здоровья.

- Если в наличии 1 «Здоровье/Еда»: **Поесть**,  «Еда» -1, «Здоровье» +2 — **(61)**
- Идти дальше**,  достигнута точка сохранения — **(11)**

## 187

---

- Таких как я там за людей не считают, - ответила она.

- Вы изгой! - догадался Винкер. - О, прошу прощения...

- Ничего, - старуха махнула рукой. – Сколько я этого наслушалась в своё время! Поэтому ушла и обосновалась здесь.

- Я тоже... изгой, - выдавил из себя рудокоп.

Френель взглянула на него ещё раз, своим внимательным взглядом и покачала головой:

○ - **Не повезло.** — (180)

## 188

---

Они - и маргиб и Винкер, смотрели друг на друга довольно долго, словно соревнуясь в том, кто первым не выдержит и отведёт глаза.

Наконец речной монстр развернулся и отплыл немного в сторону, остановившись в тени свисающего над водой дерева. Он вновь замер и со стороны был похож на покачивающееся в воде бревно.

○ **Винкер продолжил наблюдение** — (226)

○ Если отсутствует «Дела/Пожертвование»: **Осторожно забрался на дерево под которым находился магриб, чтобы напасть на него сверху** — (106)

○ Если отмечено «Дела/Пожертвование»: **Осторожно забрался на дерево под которым находился магриб, чтобы напасть на него сверху**, ✎ «Здоровье» -2 — (334)

## 189

---

Вторым ударом он пронзил свежевателя, пригвоздив его к земле. Тварь извивалась, злобно рыча и беспорядочно размахивая лапами, поэтому Винкер поспешно отскочил от неё подальше и вновь побежал.

Он ещё некоторое время слышал позади себя треск ломаемых веток, рычание и скулёж, а затем всё затихло. Рудокоп прислушался к звукам леса и не услышав ничего подозрительного

○ **двинулся дальше.** — (92)

## 190

Втроём они пробрались к дальней стороне развалин и принялись осторожно взбираться.

- Если сорвётесь, падайте молча, - на всякий случай предупредил Воланд.

Стены были все в трещинах и проблем с подъёмом не должно было возникнуть.

Преодолев большую часть пути, Винкер заметил в противоположной стене балку.

Если бы удалось влезть на неё, то можно взобраться на остатки башенки и оказаться таким образом над птицей, что явно даст преимущество. Но без верёвки осуществить это нереально.

Если отмечено «Предметы/Веревка»: **На счастье верёвка есть и Винкер предлагает новый план**, ✎ X«Веревка» — (23)

Они взбираются дальше — (77)

## 191

На прощание Френель показала тропинку ведущую к дороге на Одингар и приказала голему проводить его.

В компании Огмата рудокоп без проблем дошёл до дороги.

Где-то впереди, насколько он помнил, должен быть храм богини Удачи, от которого до Одингара всего сутки пути.

**Рудокоп, махнув на прощание голему, ускорил шаг**, ✎ достигнута точка сохранения — (211)

## 192

Он припустил со всех ног.

Снова приходилось бежать спасая свою жизнь. За последние пару дней Винкер набегался больше чем за все предыдущие годы. Немного не так он представлял свою жизнь на свободе.

Где-то наверху уже отчетливо слышался шум рассекающих воздух крыльев. Оглянувшись, рудокоп разглядел птиц и это зрелище придало ему ускорения, хотя казалось быстрее уже невозможно.

Птицы были огромными. Размах крыльев - больше чем если бы человек расставил в сторону руки. Перья отливали на солнце металлом словно лезвия ножей, а острые когти и массивный клюв дополняли картину.

Ближайшая из птиц уже пикировала на него, выставив вперёд лапы.

Если отсутствует 5 «Здоровье/Здоровье»: **А силы были на исходе**, ✎ «Здоровье» -10 — (71)

До развалин оставалось несколько шагов — (233)

## 193

У входа в комнату стоял свежеватель, тарашась на него блестящими в темноте глазами. Несколько долгих мгновений они смотрели друг на друга, а затем тварь рыкнув, атаковала.

Свежеватели были опасны в первую очередь своими когтями и звериной реакцией, но при этом малорослы и несколько неуклюжи. Обычно они нападали стаями, на одиноких путников, либо вообще предпочитали держаться подальше от людей. Так что в поединке один на один, у хорошо вооруженного человека были хорошие шансы на победу.

Всё произошло так быстро, что Винкер не успел толком ничего понять. Свежеватель кинулся на него, бешено размахивая лапами, а рудокоп:

- бросился навстречу выставив меч перед собой**,  «Здоровье» -2 — **(65)**
- остался на месте замахнувшись для удара**,  «Здоровье» -5, **X**«Простая одежда» — **(134)**

## 194

Выйдя из дома, Винкер успел пройти несколько шагов, прежде чем

- услышал какой-то шум** — **(299)**

## 195

Винкеру удалось проткнуть мерзкое создание и тот свалился к его ногам. Двое других, демонстрируя необыкновенную быстроту и проворство, напали одновременно.

Рудокоп едва успевал отбиваться от них и почти сразу получил несколько существенных ранений - ловкие твари раз за разом дотягивались до него своими когтями.

- Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье»: **Винкер бросился бежать** — **(208)**
- Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье»: **Решил что лучше их добить** — **(6)**
- Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье»: **Рудокоп скорчился от боли, выронив меч** — **(284)**

## 196

Винкер с удовольствием поменяет свои лохмотья на что-нибудь получше.

- Покупка совершена** — **(217)**

## 197

Он не поверил глазам, когда понял где оказался. Стены пещеры были похожи на оплывший воск, иногда свисавший крупными каплями, иногда словно вздуваясь пузырями. Вблизи эта субстанция напоминала смолу - полупрозрачная, местами застывшая, а где-то ещё свежая и липкая. Из неё торчали ветки, доски, тряпки и разная домашняя утварь которую свежеватели натаскали с фермы. Наверное все эти вещи нужны были чтобы скрепить гнездо. Винкер попытался вытащить из "смолы" хороший с виду нож, но тот был намертво вклеен в эту субстанцию.

В пещере можно было идти практически во весь рост, лишь немного пригибая голову. Рудокоп, подавив первый порыв вернуться назад, двинулся дальше. Наверняка отсюда есть выход и на поверхность.

Через несколько шагов он обнаружил источник света и остановился, снова испытал панический страх. Из "смолы" торчали человеческие кости, разорванный камзол и плащ. На поясе камзола светилась словно маленькая звезда, склянка.

Судя по орнаменту вышитому на одежде, свежеватели прикончили специалиста по боевой магии. Похоже он успел активировать склянку с заклинанием, но не успел её использовать - она так и осталась висеть на его поясе.

Винкер заметил что вокруг склянки "смола" размягчилась и иногда вспыхивала искорками словно от статического электричества. Он попробовал извлечь её, но как и всё остальное, склянка была намертво вклеена, лишь её горлышко торчало наружу.

В тусклом свете испускаемом этой склянкой, Винкер увидел выход из пещеры - ещё один лаз ведущий вверх.

За спиной послышалось сопение и шорох. Резко оглянувшись он схватился за меч. Из дома, по лазу двигались свежеватели и похоже их там было как минимум несколько штук.

- Винкер сразу побежал к выходу — (332)
- Встал у лаза ведущего в пещеру чтобы не дать свежевателям пролезть внутрь — (171)
- Разбил склянку мечом, понимая всю непредсказуемость такого действия и затем побежал к выходу — (200)

## 198

Проклиная оленей, не дающих выспаться, Винкер кое-как спустился с дерева, пару раз едва не сорвавшись вниз. В темноте лазить по ветвям приходилось почти вслепую.

Взяв меч поудобнее, рудокоп двинулся в направлении криков. О хищниках рудокоп не беспокоился - если здесь олени, значит опасности нет.

- Он шёл не таясь, рассчитывая, что животные услышат его и сразу убегут,   
«Здоровье» -1 — (282)
- Подкрадывался тихо — (286)

## 199

---

На приборной панели светился полностью заряженный конденсатор, а где-то там, внутри, находится артефакт приводивший цеппелин в движение.

- **Винкер полез к панели чтобы достать конденсатор и артефакт** — (40)
- **Схватил со столика у входа какую-то сумку и поспешил на выход** — (7)

## 200

---

Не осознавая что творит, Винкер рубанул мечом по склянке, сбив её горлышко. Энергия заключенная в ней тут же с хлопотанием выплеснулась наружу. Дохнуло жаром, "смола" вокруг останков мага размягчилась словно воск и залила склянку, затем вскипела и стала раздуваться раскалённым пузырьём.

Рудокоп бросился бежать, нырнул в лаз ведущий на выход и со всей скоростью на которую был способен полез по нему, не обращая внимания на грязь и темноту.

Земля вздрогнула, затем ощутимо тряхнуло, крыша лаза за ним обвалилась. Сзади начинало припекать. Винкер с удвоенной скоростью карабкался дальше,

- **через несколько минут выскочил из норы и откатился в сторону.**,  получено достижение «Зачистка монстров», ✓«зачистка» — (206)

## 201

---

Свежеватель как раз выскочил из-за дерева, распахнув зубастую пасть и протянув в сторону Винкера лапы с когтями-крюками. С перепугу рудокоп ударил с такой силой, что съёс ему мечом голову, при этом, клинок продолжил движение по дуге и едва не попал по ноге самого Винкера, воткнувшись в землю.

Винкер вознёс молитву богам, вытер меч о траву и быстро зашагал в чащу, намереваясь как можно быстрее убраться подальше от фермы.

- **Дальше** — (92)

## 202

---

Винкер сообщил старухе что с маргибом он помочь не может.

- **Френель огорченно вздохнула и рудокоп отправился спать.** — (115)

## 203

и увидел крышу храма. Точнее часть крыши - другая половина обвалилась вовнутрь.

Вся крыша была завалена костями, людей и животных. Некоторые скелеты висели насаженные на шпили храма, а в центре всего этого, на обломках статуи сидел сложив крылья орсис и смотрел куда-то вдаль. По его перьям струились ручейками магические всполохи, рисуя причудливые узоры, иногда раскаляя какое-нибудь перо до красна.

Воланд показал знаками что собирается прыгнуть ему на спину, благо птица сидела практически под ними.

Если отмечено «Предметы/Арбалет»: **Винкер кивнул и достал арбалет, давая понять что сначала сделает выстрел**,  «дротики для арбалета» -5, «Ущерб» +5,  «использовал арбалет» — (80)

**Винкер кивнул** — (336)

## 204

Если вы помните сколько у героя осталось здоровья из предыдущей игры, выберите близкий к этому значению вариант ниже. Если не помните или играете в первый раз, оставьте текущий параметр равный 10.

Если хотите сыграть в "лёгком режиме" установите уровень здоровья равный 20.

**Здоровье 5**,  «Здоровье» -5 — (131)

**Здоровье 20**,  «Здоровье» +10 — (131)

**Оставить 10** — (131)

## 205

Послышалось царапанье когтей, кто-то стал взбираться по стволу наверх. Сон как рукой сняло. Снизу карабкался свежеватель, таращась на него своими жёлтыми глазами. В свете луны было видно, как из его раскрытой пасти клочьями летит пена.

Рудокоп приготовил меч, направив его остриём вниз.

Если отсутствует «разное/привязал к дереву»: **Он мог залезть повыше – там ветки тонкие, а значит свежевателю сложнее будет его атаковать. Впрочем, как и Винкеру удержаться на них**,  «Здоровье» -2 — (86)

**Ждать незваного гостя опираясь на крепкие ветви** — (88)

## 206

---

Ферма полыхала жарким пламенем, сквозь которое проскакивали всполохи энергии. Иногда из окон выпрыгивали объятые пламенем свежеватели, пробежали несколько шагов и падали в траву.

Винкер некоторое время смотрел на пожар, чувствуя одновременно удовлетворение от того что натворил и тревогу. Опасаться следовало того, что на шум и огонь сбегутся свежеватели со всей округи, поэтому он не стал задерживаться, вышел на дорогу и пошёл

**дальше — (209)**

## 207

---

После некоторых усилий, рудокопу удалось сосредоточиться и представить правильные образы. Артефакт потеплел в руке, словно давая понять, что наконец догадался, что от него требовалось.

*Место обмена? Точка привязана.*

В сознании Винкера закрепился образ сундука.

*Опустошен... требуется источник...*

- Получилось, - выдохнул Винкер.

- Он мне сразу показался толковым, - похвалила Френель, обращаясь к Огмату. – В конце месяца я положу запасы порошка и записку с инструкциями, не подведи меня!

**Рудокоп заверил её что сделает всё как надо, ✎ ✓ «разговор о големе» — (213)**

## 208

---

"В любой непонятной ситуации - всегда полагайся на свои ноги" - гласила одна из поговорок путешественников Таламонта. "И лучше если это будут ноги твоего коня".

Коня у Викера не было, поэтому он мог рассчитывать только на свои. Сорвавшись с места, он помчался по дороге, не оглядываясь и не сбавляя темпа и так бежал столько, на сколько хватило сил.

Когда преследователи остались где-то очень далеко позади, рудокоп решил что дальше идти по дороге слишком опасно - свежеватели явно использовали её как свои охотничьи угодья.

**Поэтому он свернул в лес — (47)**

## 209

---

Дорога уводила дальше в лес. Стояла тишина и только иногда скрипели деревья или пронзительно кричала какая-нибудь птица в чаще.

Винкер шел дальше, пока за одним из поворотов не наткнулся на брошенную телегу.

- Проявляя осторожность, рудокоп обошёл её стороной — (111)
- Задержался чтобы осмотреть — (260)
- Решил углубиться в лес и отойти подальше от дороги — (47)

## 210

---

Мазь подействовала безотказно, мгновенно залечивая раны.

- Если в наличии 1 «разное/лечебная мазь»: **Использовать ещё одну порцию мази, «Здоровье» +10 — (269)**
- Закончить лечение — (24)

## 211

---

Дорожка привычно петляла через лес. Никаких препятствий или хищников Винкер не встречал. Развалины Соланда остались далеко позади и возможно нечисть которая поселилась там, сюда ещё не добралась.

- Винкер может поискать что-нибудь съестное рядом с тропой — (127)
- Идёт дальше не задерживаясь — (2)

## 212

---

Винкер рассказал о рудниках, побеге с помощью телепорта, встрече с мародёрами и их злоключениях в городе. Френель, слушая его, временами охала и хваталась руками за голову.

- Да, давненько я не слышала таких историй, - она заметно повеселела и когда Винкер закончил свой рассказ попросила показать реликт.

Рудокоп протянул ей кинжал. Старуха долго его разглядывала, вертела в руках и пробовала остроту заточки причмокивая языком.

- Такая вещь кому угодно понравится — (119)

## 213

---

- Чтобы призывать голема надо сделать такую же привязку?

- Не совсем, - старушка задумчиво почесала подбородок. – Этот голем, Огмат, почти разумное существо и тебе придётся получить его согласие. А он у меня... своенравный. Характер от мужа. Сразись с ним, и, если заслужишь его уважение, он будет тебе служить, я ему разрешу. Я попробую убедить его тебя не калечить, но гарантировать ничего не могу.

Рудокоп с опаской посмотрел на древовидное существо, похожее больше на оживший валежник чем на того, с кем можно о чём-то договориться.

- На подобных условиях он своим здоровьем рисковать не решился — (109)**
- Выходит на поединок с големом — (317)**

## 214

---

- Что вы знаете о птицах? - спросил Винкер, не обращаясь ни к кому конкретно.

- Прожорливые твари, - командир дозорных сплюнул.

- Орсысы обычно не охотятся на людей, - не согласился маг печальным голосом. - Что-то согнало их с насиженных мест. Эта стая семья, они все из одного выводка.

- Вы сказали что магия у них закончилась? - уточнил рудокоп.

- Не у всех. Вожак ещё полон ей под завязку. И он самый крупный, - ответил дозорный. - Он обычно сидит на крыше храма, в той части где она уцелела.

Винкер задумался. Глядя на этих людей, он понимал что помощи ждать неоткуда и оставаться здесь нельзя. Пока есть силы, надо что-то делать.

- Мы должны убить их вожака, - заявил рудокоп. — (254)**
- Он решил бежать отсюда когда стемнеет — (321)**

## 215

---

Тварь взвизгнула, ударив Винкера и тот отшатнулся, едва не упав и ударившись спиной о стеллаж. На пол со звоном посыпались банки.

Винкер, преодолев страх вновь рубанул свежевателя, затем ещё несколько раз, пока тварь окончательно не затихла.

Он прислушался, тяжело дыша. Где-то в доме слышался топот ног, рычание и звук ломаемой мебели. Дом словно оживал, превращаясь в кошмар. Нужно было скорее уходить отсюда.

Обследовав помещение, Винкер нашёл запертую дверь, ведущую в одну из комнат первого этажа. Внизу у неё были выломаны доски - так свежеватели попадали внутрь. Так же он наткнулся на яму, вырытую прямо в полу. Судя по ширине и глубине лаз был достаточно широким и возможно вел за пределы дома.

- Винкер решил вылезти через дверь, ✎ «Здоровье» -6 — (159)**

- Воспользовался лазом — (227)

## 216

Собрав сухих веток, Винкер разжёт небольшой костёр. Он решил немного согреться прежде, чем идти дальше и с удовольствием уселся возле огня. Конечно, завтрак бы тоже не помешал, но так он хотя бы перестал дрожать от холода.

- Согревшись, рудокоп затушил костёр и отправился в путь — (249)

## 217

Френель может предложить для продажи некоторое из своих запасов.

- Винкер предложил на продажу что-то из своего скарба — (136)

○ Если в наличии 1 «Деньги/Медная монета»: Еда, цена за одну порцию 1 монета, ✎ «Еда» +1, «Медная монета» -1 — (255)

○ Если в наличии 5 «Деньги/Медная монета»: Лечебная мазь из трав, цена порции 5 монет, ✎ «Медная монета» -5, «лечебная мазь» +1 — (177)

○ Если в наличии 3 «Деньги/Медная монета», но отсутствует «Предметы/Веревка»: Веревка. 3 монеты, ✎ «Медная монета» -3, ✓«Веревка» — (340)

○ Если в наличии 5 «Деньги/Медная монета», но отсутствует «Предметы/Простая одежда»: Старая, но приличная одежда. 3 монеты, ✎ «Медная монета» -3, ✓«Простая одежда» — (196)

○ Если в наличии 8 «Старуха/расположение», но отсутствует «Предметы/Арбалет»: Немного поколебавшись, старушка предлагает взглянуть на самострел и достаёт из сундука арбалет — (120)

○ Если отмечено «локации/разговор о големе», но отсутствует «Навыки/Призыв: "Лесной голем"»: Затем он начинает поединок с големом — (272)

○ Если отмечено «локации/лекарства до эксперимента», но отсутствует «локации/одна попытка эксперимента»: Затем он продолжил эксперименты с телепортом, ✎ ✓«одна попытка эксперимента» — (267)

- Закончить с покупками — (14)

## 218

Рудокоп ограничился описанием разрушений Соланда и своей дорогой через лес, до встречи с Огматом. Упомянул о свежевателях и непонятных тенях, преследовавших его.

- Тем временем ужин был готов — (147)

## 219

---

Выйдя на порог, Винкер сразу остановился, услышав странные звуки. Они доносились из-за угла дома и рудокоп осторожно заглянул туда.

Недалеко от дома возвышался холмик компостной кучи и прямо на верху её сидел свежеватель. Задрав морду кверху, по направлению к луне, он издавал скрежещущие звуки, похожие то ли на стоны, то ли на пародию волчьего воя.

Рудокопа прошиб холодный пот - ферма оказалась логовом этих мерзких тварей, а значит оставаться здесь было самоубийством. На трясущихся ногах, пригнувшись, Винкер поспешил

- в лес — (92)**
- вернулся на дорогу — (209)**

## 220

---

Весь день был впереди и рудокоп

- бодро зашагал по дороге,  достигнута точка сохранения — (211)**

## 221

---

Винкер перепрыгивал через грядки и недозревшую капусту с лёгкостью о которой и не подозревал. Рычание за спиной мотивировало получше кнута надсмотрщика - тварь его нагоняла.

До дороги оставалось уже совсем немного, а там, на ровной поверхности шансов оторваться от неуклюжего свежевателя было больше.

Рудокоп заметил в траве увесистый булыжник.

- Он схватил его и бросил в преследователя — (163)**
- Не останавливаясь пробежал мимо — (12)**

## 222

---

Винкер рубанул по рукам-веткам. План сработал – по одной руке он попал, но это не остановило голема и тот, отбив клинок, в два шага оказался рядом. Рудокоп не успел и глазом моргнуть, как уже кувыркаясь летел в сторону.

Дыхание перехватило. Застонав от боли, Винкер приподнялся, увидел замахнувшегося на него ногой Огмата и

- откатился в сторону — (289)**

## 223

---

Торопливым шагом, прямо через огород, Винкер направился к дороге.

- Если в наличии 8 «шум на ферме/шум»: **Когда он уже отошел от дома, то услышал за спиной звериный рык — (299)**
- Урожай ещё не созрел, поэтому поживиться было нечем — (209)

## 224

---

Это был всего лишь обломок, но по глазам Френель, рудокоп понял что он её очень заинтересовал.

- Жаль небольшой, - повертев его в руках, с сожалением покачала головой старушка. - Отличный ингредиент для магических зельев.

- Продажа совершена — (136)

## 225

---

Вспомнив про найденный моток верёвки, Винкер достал его, быстро привязал к балке под окном и сбросил конец вниз. Почти достало до земли. В дверь ударили с такой силой, что она затрещала едва не слетев с петель.

Винкер поспешно вылез на подоконник, прикрыл окно за собой, чтобы сбить мерзкую тварь с толку и съехал по верёвке вниз, обдирая кожу на ладонях. А затем со всех ног припустил в сторону дороги.

- Если в наличии 9 «шум на ферме/шум»: **И услышал рычание — (299)**
- Если отсутствует 9 «шум на ферме/шум»: **До неё было не далеко — (209)**

## 226

---

Маргиб еще некоторое время оставался неподвижен, а затем вдруг бросился в сторону ударив по воде хвостом. Щёлкнули челюсти и речной монстр, задрав кверху пасть принялся заглатывать большую рыбину.

Винкер вскочил из укрытия и бросился к воде, надеясь застать его врасплох, но маргиб уже ушел под воду. Некоторое время на поверхности расходились круги, озеро вновь погрузилось в тишину.

- Начинало темнеть и ему пришлось вернуться ни с чем — (202)

## 227

---

Спускаться в эту яму было страшно, но Винкер смог преодолеть страх.

Ширины лаза хватило чтобы он двигался на четвереньках, держа меч перед собой. Годы в рудниках помогли - ему часто приходилось работать в тёмных шахтах и туннелях, поэтому страха перед замкнутым пространством он не испытывал. Единственное чего боялся Винкер - это столкнуться со свежавателями.

Лаз вначале шёл почти вертикально вниз, под фундамент дома, затем горизонтально. Рудокоп быстро перебирал руками и ногами и внезапно вывалился в тускло освещенную пещеру.

- Если отсутствует «события/лаз»: **Дальше** — (197)
- Если отмечено «события/лаз»: **Дальше**,  «Здоровье» -4 — (138)

## 228

---

Рыба успела увернуться, ударив хвостом по воде и окатив Винкера брызгами. Хотя бы острога осталась целой.

- Если в наличии 5 «Здоровье/Здоровье»: **Винкер продолжил ловлю**,  «Здоровье» -1 — (248)
- Решил закончить** — (151)

## 229

---

Рудокоп пытался сопротивляться, бился отчаянно но безрезультатно. Зато быстро наглотался воды и уже через минуту захлебнулся, потеряв всякую надежду на спасение...

## 230

---

Удар получается слишком сильным, по рыбе не попадает, зато ударяет о камни и ломает острогу.

- Если в наличии 5 «Здоровье/Здоровье»: **Изготовить новую и попробовать ещё раз**,  «Здоровье» -2 — (309)
- Закончить рыбалку** — (151)

## 231

- Че-ло-век, - вновь произнесло существо, но в этот раз интонации его были скорее утвердительные чем вопросительные.

Монстр явно в чём-то сомневался и Винкер решил ему подыграть. Только вот как:

- Да, человек! – поспешил заверить его Винкер — (62)
- Я не человек! – стал отрицать рудокоп — (276)

## 232

По сторонам появились озерца, дохнуло сыростью. За одним из поворотов Винкер спугнул целую стаю белых, как снег, цапель.

Наконец он вышел к ручью, стекающему с поросших лесом высоких холмов. Внизу, ручей вливался в небольшое, вытянутое в длину озеро. В этом месте он увидел механизм - наклоненную под углом трубу с винтом внутри.

Как объяснила Френель, голем вращал эту трубу, по винту поднималась вода и текла по желобу к огороду. Но сейчас, часть желоба торчала из кучи веток недалеко от берега, видно туда её маргиб и оттащил.

- Винкер решил затаиться на берегу и понаблюдать — (170)
- Почувствовал непреодолимое желание поспать и вернулся к дому Френель,  «расположение» -1 — (202)

## 233

Буквально в последний момент Винкер добежал до храма. Он увидел дыру в которой спрятались кричавшие ему люди и нырнул в неё покотившись по ступенькам.

Сзади нечто большое ударило о землю, словно упал запущенный катапультной валун. Воздух разорвал пронзительный крик.

Обернувшись рудокоп увидел как птица, взмахнув чудовищными крыльями, на мгновение закрывшими свет, тяжело взлетела исчезнув из поля видимости.

К Винкеру подошли люди, человек пять, с интересом его разглядывая. Вид у них был уставший, а у некоторых откровенно изможденный.

- Спасибо, вы спасли меня, - поблагодарил он.

- Не спеши радоваться, - буркнул самый здоровый из них, судя по доспехам солдат из дозорных Боланда. И добавил:

- Нам всем конец — (79)

## 234

Затем он достал набор для записей - несколько перьев, чернила и два листка бумаги.

Один оказался письмом, на неизвестном Винкеру языке. На втором была потрёпанная, изрисованная символами карта. Разглядывая её, он понял что там изображены леса и города его королевства Боланд.

Возможно это были маршруты набегов рейдеров, а может быть они планировали вторжение.

Сложив всё обратно в сумку, Винкер вернулся к дороге по которой уходил из Соланда.

**Надо было идти дальше — (245)**

## 235

Завтрак оказался не хуже ужина.

Винкеру начинало здесь нравиться, не смотря на постоянно буравящего его огненным взглядом Огмата.

**Хотя если бы не Огмат, он скорее всего не нашёл бы домик Френель. — (14)**

## 236

Голем оказался серьёзным противником и при этом они ещё сражались не по настоящему. Во всяком случае голем, Винкер выкладывался в полную силу.

Рудокоп терпел и атаковал снов и снова:

Если в наличии 3 «Здоровье/Здоровье», но отсутствует 6 «Старуха/массив»: **Удар, ✎ «массив» +1, «Здоровье» -1 — (153)**

Если в наличии 3 «Здоровье/Здоровье», но отсутствует 6 «Старуха/массив»: **Удар, ✎ «массив» +2, «Здоровье» -2 — (345)**

Если отсутствуют 3 «Здоровье/Здоровье», 6 «Старуха/массив»: **Однако сил почти не осталось — (277)**

Если в наличии 6 «Старуха/массив»: **Кажется у Винкера начинало что-то получаться — (101)**

## 237

Когда все поели, обстановка в подвале немного улучшилась.

**Все заметно повеселели — (164)**

## 238

---

В этот момент орсис шарахнул магией так, что крыша храма вздрогнула.

- Винкер едва устоял на ногах — (241)

## 239

---

Плохая видимость и спешка помешали точному удару - когда свежеватель выскочил из-за кустов, меч лишь задел его плечо и тварь смогла ударить в ответ, распоров когтями ногу Винкера.

- Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье»: Рудокоп свалился на землю — (16)
- Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье»: Рудокоп успел ударить ещё раз — (189)

## 240

---

Находясь в полубредовом состоянии, Винкер не удержался на дереве и свалился вниз. Этого падения рудокоп уже не пережил...

## 241

---

Орсис отбросил от себя Воланда и закричав пронзительным, оглушающим криком, расправил крылья. Они были такими огромными, что все трое оказались в их тени.

- Не дайте ему взлететь! - закричал командир дозорных, снова бросаясь в атаку.

Со стороны лестницы в этот момент на крышу вбегали оставшиеся члены их отряда. Очередной удар магии словно кувалдой по крыше, повалил всех с ног хлестнув воздухом словно плетью, вверх взметнулась пыль.

Где-то затрещали, обваливаясь камни.

- Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье»: Этот удар магии оказался роковым — (327)
- Все бросились к птице — (84)

## 242

Он оказался в эпицентре урагана - его швырнуло вперёд с такой силой, словно пинком великана. Пролетев несколько метров, рудокop рухнул в кусты, которые на его счастье смягчили падение. Сверху посыпались ветки, листья и обломки цеппелина. Рядом упал изломанный ствол дерева.

○ **То что удалось уцелеть в таком хаосе, уже было удачей — (5)**

## 243

- Да чего уж там, - махнула рукой Френель. - Огмат прекрасно справляется, я только слежу за ним чтоб ничего не поломал...

Старушка вдруг замолчала, словно что-то вспомнив.

- Хотя, знаешь, есть одна проблема. Недалеко отсюда ручей течёт, а там устройство для подъёма воды не работает, приходится Огмата гонять с вёдрами.

- Я не умею чинить... устройства, - с сожалением ответил Винкер.

- Оно не сломано. Дело в том, что там поселился маргиб, мерзкое создание, я тебе скажу. Как ящерица, только размером с телёнка и зубастое. Так вот, этот мерзавец повадился утаскивать желоба по которым течет вода на огород, для полива, понимаешь?

○ **- Пойду посмотрю, на этого вашего маргиба, - согласился рудокop — (297)**

○ **-Я понял, но извините, с ног валюсь от усталости, - отказался Винкер,**   
«расположение» -1 — **(303)**

## 244

Рудокop едва успел замахнуться, рубанул мечом и клинок попал в плечо существа, застряв в нём. Винкер тут же получил ответный удар, отшвырнувший его на несколько шагов в сторону.

Упав, он скорчился на тропе, хватая ртом воздух словно рыба, выброшенная на берег и хрипя от боли.

○ **Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье»: Поскрипывая суставами, существо подошло ближе, не обращая внимание на торчавший из плеча меч и нависло над Винкером — (304)**

○ **Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье»: Удар оказался слишком сильным — (4)**

## 245

Солнце скрылось за верхушками деревьев и на потемневшем небе стали проступать звёзды. Привыкший к подземельям, Винкер не испытывал страха перед темнотой, но лес внушал особый трепет.

- Он шёл вперёд, поглядывая по сторонам, достигнута точка сохранения — (306)

## 246

В ушах зазвенело, он хватал ртом воздух словно выброшенная на берег рыба.

Пока Винкер прохлаждался валясь на крыше, остальным удалось немного оттеснить орсиса в сторону и птица оказалась сбоку от рудокопа.

Собравшись, Винкер воспользовался моментом и

- ударил орсиса по сгибу второго крыла, «Ущерб» +1, «Здоровье» -3 — (31)
- попытался подрубить ему лапу, «Ущерб» +3, «Здоровье» -2 — (68)

## 247

- Как? - заинтересовался Винкер.

- Алхимик, который покупал у меня порошок, знаешь, как он это делал? – спросила Френель и рудокоп отрицательно покачал головой. - Видишь сундук в углу? Он установил на него метку телепорта своей гильдии. Раз в месяц я складывала туда готовый порошок из ликонта, собранного в лесу и записку что хочу получить взамен. Всё это исчезало в определённый день, а затем, появлялось то, что мне нужно.

- Значит телепорт может перемещать не только людей, но и вещи? – поразился Винкер.

- Верно и много чего ещё. Например призывать големов, - старушка посмотрела на Огмата.

Рудокоп тоже взглянул на молчаливого слугу Френель, прикидывая открывающиеся возможности. Возможности впечатляли.

- Ты мог бы продавать мой товар, а взамен присылать конденсаторы и другие вещи, - продолжила старушка. - Ну или найдёшь какого-нибудь алхимика, который согласится это делать, думаю с желающими проблем не будет.

- Я бы с радостью, но не умею ставить метки и артефакт разряжен... — (316)
- Винкер сразу отказался, решив не связываться со старушкой — (109)

## 248

Рыбная ловля азартное дело, особенно когда от её успеха зависит будет ли у тебя сегодня ужин или нет.

Винкер в очередной раз зашёл в воду, приготовил острогу и выждав момент

- ударил — (130)
- ударил — (339)
- ударил — (128)

## 249

На дорогу он так и не вышел. Винкер брёл по лесу, иногда двигаясь по едва заметным звериным тропам и ориентируясь по солнцу. К счастью, за годы в рудниках он не забыл чему учили детей старые охотники и поэтому более-менее мог придерживаться правильного направления.

Несколько раз рудокоп встречал кусты с ягодами и немного утолил ими голод. В роднике напился чистой воды. Винкер повеселел и даже стал насвистывать мелодию какой-то полузабытой песни.

Он нёс меч, положив клинок на плечо – ножен у него не было и ему приходилось держать его всё время в руках. Это было неудобно – рука уставала.

Примерно к середине дня, Винкер вышел на берег широкого ручья и сделал привал чтобы напиться и отдохнуть. Он заметил, как под водой сверкнула на солнце крупная рыба. В животе тут же заурчало от голода.

- Рудокоп решил порыбачить, хотя для этого придётся лезть в холодную воду — (185)
- Не стал тратить время и отдохнув отправился дальше,  достигнута точка сохранения — (11)

## 250

- Кажется я слышал о девушке с таким именем, - оживился Тайлин. - В Боланде. О ней много говорили наши учителя. Но я редко бываю в столице, возможно и ошибаюсь. Если это она, то стоит её поискать там.

- Дальше — (169)

## 251

Скорее всего сарай использовали под хранилище для овощей и сейчас он был пуст (так как урожай ещё не собран). Здесь же находился резервуар для воды. С помощью особого устройства, вода циркулировала по дому и могла использоваться для полива.

Первым делом Винкер осмотрел механизм, но ни артефакта, от которого тот работал, ни конденсаторов не нашел. Конечно близость к дороге предполагала что ферму уже давно и многократно обшарили все кому не лень.

Кроме старого, ненужного барахла ничего в этом сарае не было. Зато на одной из стен Винкер увидел глубокие следы когтей и пятна похожие на запёкшуюся кровь. Его охватил страх, когда он подумал о том, кто мог оставить такие следы.

Винкер:

- Если отсутствует «Предметы/Веревка»: **осмотрел все тёмные углы**,  «шум» +1,  «Веревка» — (292)
- Если отсутствует «локации/дом ферма»: **вышел из сарая и отправился в дом**,  «дом ферма», «шум» +1 — (341)
- вышел из сарая и вернулся на дорогу** — (209)

## 252

На втором этаже было несколько больших комнат. Винкер заглянул по очереди в каждую и в одной из них обнаружил сваленную в углу одежду. Порывшись в ней, он сменил своё пропитанное потом и пылью тряпье на более-менее приличную. В такой одежде уже можно будет показаться на людях, не опасаясь загреметь за решётку за бродяжничество.

Закончив переодеваться, он

- Если в наличии 8 «шум на ферме/шум»: **скорее почувствовал чем увидел движение и резко обернулся** — (193)
- Если отсутствует 8 «шум на ферме/шум»: **продолжил свой осмотр** — (74)

## 253

*Зарядка?*

Винкер почувствовал вопрос и согласно кивнул.

Синий свет замерцал, снова перетекая в артефакт.

- Теперь возьми его за руку, - старуха подождала пока Винкер с опаской положит руку на предплечье Огмата и подойдя к голему сказала ему: - Я разрешаю тебе помочь этому путнику, если он призовет тебя.

Голем повернул голову в сторону Френель, его глаза загорелись ярче, затем вновь уставился на Винкера. Артефакт в руке рудокопа завибрировал.

- Винкер попытался мысленно донести до него своё пожелание**,  «Здоровье» -1,

✓«Призыв: "Лесной голем"», «Заряд» -1, получено достижение «Призыв о помощи» — (291)

## 254

---

- Мы опустошены, - развел руками маг, остальные согласно закивали.

- И мы пытались когда нас было больше и все были с магией, - добавил командир дозорных.

- Вы пытались бежать, - возразил Винкер. - А я предлагаю устроить на них охоту.

Если отсутствует б «разное/авторитет»: - **Если ты сумасшедший, иди охотись сам, - заявили на это Винкеру — (102)**

Если в наличии б «разное/авторитет»: - **Это самоубийство, - заявил командир дозорных. — (24)**

## 255

---

Винкер покупает у Френель порцию вяленного мяса, которое удобно использовать в пути.

Покупка совершена — (217)

## 256

---

В мире Таламонт "правит" магия – она используется людьми абсолютно во всех вопросах, начиная с бытовых нужд, как например, приготовление еды, так и в важнейших вопросах, например – защиты. Жители уже просто не умеют жить без магии, но источники магии – это реликты и их число не велико.

В основном города сосредоточены вокруг крупных источников, потому всем хочется пользоваться "благами цивилизации". Армии таких городов, так же как и жители – полагаются на магию. В сражениях армии активно используют "конденсаторы" для восполнения сил вне зоны реликтов. Такие же конденсаторы используются для "расширения" отдельных городов когда тот разрастается шире чем "зона покрытия реликта". Близость к реликту не даёт пользователю магии никаких бонусов, люди просто имеют возможность восполнить магию, или нет. И тотальная система "восполнения магии" построенная за века позволила людям в полной мере стать от нее зависимыми.

Но не все в этом мире могут пользоваться магией, большая часть людей – сильные или слабые маги, но есть люди, магия которым совсем недоступна - изгой. Это одновременно и проклятие и – избавление. Дело в том, что сосредоточенность людей вокруг реликтов – необходимость. Издревна на людей-магов нападает нечисть – магия в людях привлекает тварей и они убивают носителей магии чтобы "выпить её". Но людей, кто пользоваться магией не может – они не трогают.

## 257

---

За кустами начался бурелом и рудокоп, пробравшись между стволами поваленных деревьев оказался в небольшом убежище, окруженный со всех сторон колючками и брёвнами. Обдирая руки, Винкер сломал несколько веток, утыканных шипами длиной с палец, и заткнул ими проход, через который сюда влез.

Свежеватели рычали и дрались между собой где-то совсем рядом. Он слышал, как они пытались лезть за ним, копали землю и грызли ветки,

○ **но колючки этого растения по какой-то причине оказались для них непреодолимой преградой** — (288)

## 258

---

Сначала Винкер не поверил своим глазам - из шеи орсиса торчал кинжал. Птица задрожала в агонии, поползла куда-то в сторону, а затем ударила магией и участок крыши под ней провалился. Орсис рухнул вниз.

Винкер успел откатиться в сторону чтобы не полететь следом, затем вскочил на ноги. Он ожидал увидеть кого угодно, но только не купца-толстяка, стоявшего с растерянным видом. Тот похоже и сам не верил что прикончил огромную птицу. Над головой пронзительно-тоскливо закричали орсисы.

- Вниз, бегом! - скомандовал Винкер.

Рудокоп побежал к лестнице, услышал стон и увидел что Воланд пошевелился. Винкер подбежал к нему и потащил за собой.

○ **Купец помог втащить командира дозорных на лестницу, где они уже были в безопасности,** ✎ получено достижение «Поцелуй Удачи», «Еда» -10 — (99)

## 259

Лес был не слишком густой, лишь иногда попадались колючие заросли которые приходилось обходить стороной. Наткнувшись на очередной такой кустарник, Винкер с досады плюнул. Впереди был сплошной бурелом, который и днём то врятли удалось бы преодолеть. Придется возвращаться назад и искать обход.

Рудокоп повернул в обратную сторону и увидел, как в темноте загораются одни за другим жёлтые пары глаз. Утробное рычание прокатилось по лесу словно поднявшийся ветер и на Винкера набросилось сразу несколько свежевателей.

Рудокоп не успел даже испугаться – машинально выставил перед собой меч и одна из тварей налетела прямо на острый клинок. Раздался визг, перед лицом лязгнули вытянутые челюсти брызгая слюной и дохнув смрадом.

Свежеватель сбил Винкера с ног и он упал на спину. Ногу пронзила боль – его полоснули когтями.

- Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье»: **Рана оказалась смертельной** — (94)
- Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье»: **К счастью, не смертельно** — (20)

## 260

Подойдя ближе, он заглянул в телегу, но среди валявшегося в ней хлама не нашёл ничего стоящего. Обойдя телегу вокруг, рудокоп заметил что-то светлое и приглядевшись вздрогнул от испуга. Человеческие кости среди разорванной одежды.

Винкер схватился за меч и огляделся. Вокруг было тихо, поэтому он взял себя в руки и подошел к останкам. Кончиком меча поворошил тряпьё. Кости были раздроблены и исполосованы царапинами – явно здесь попиروвали свежеватели.

Меч уткнулся в какой-то мешочек и Винкер понял что в нём есть немного монет.

В их королевстве верили - взять деньги у покойника с большой дороги, значит лишиться себя удачи. Нужно будет как можно быстрее совершить пожертвование в любом храме иначе дух будет вредить при любой возможности.

- Винкер забрал деньги**,  «Медная монета» +8,  «Пожертвование» — (58)
- Не тронул их** — (85)

## 261

Полазив некоторое время по кустам, рудокоп ничего не обнаружил, зато едва не сломал себе ногу, провалившись в какую-то нору.

- Отряхнувшись, Винкер решает поискать ещё**,  «Еда» +1, «Здоровье» +1 — (98)
- возвращается на тропу** — (2)

## 262

---

Удар был точный и Винкер снял с остроги трепыхающуюся рыбёшку. Размер небольшой, хватит на один раз поесть.

- На этом он решил закончить рыбалку — (151)
- Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье»: Продолжил, ✎ «Здоровье» -1 — (168)

## 263

---

Хорошо позавтракав, Винкер

- отправился дальше — (220)

## 264

---

Сон на голодный желудок был даже крепче.

- Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье»: Хотя заснуть поначалу было не просто, ✎ «Здоровье» -1 — (87)
- Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье»: Но силы его покинули окончательно — (3)

## 265

---

Через мгновение последовал взрыв, превративший цеппелин в огненный шар и разорвавший его на части.

Над головой рудокопа прокатилась волна жара, с треском вокруг падали деревья. Винкеру повезло что он находился в этот момент на достаточном расстоянии и его не задело.

Когда всё стихло, рудокоп поднялся на ноги и поспешил вернуться на дорогу.

- Взрыв мог привлечь падальщиков, поэтому лучше здесь не задерживаться — (245)

## 266

До входной двери близко и путь был вроде как свободен. Рудокоп спешил держа меч перед собой.

Когда до выхода оставалось несколько шагов, он увидел как из дальней комнаты выскочила тёмная, приземистая фигура.

- Винкер ещё успевал выскочить на улицу — (323)
- Сам атаковал свежевателя,  «Здоровье» -6 — (161)

## 267

Винкер снова взял артефакт в руки и ощутил, как он начал мягко воздействовать на его сознание, словно ища с ним контакт.

*Выберите один из доступных вариантов*

- Если в наличии 1 «разное/лечебная мазь»: Сначала рудокоп использовал лечебную мазь,  «лечебная мазь» -1, «Здоровье» +10 — (325)
- Надо было просто сосредоточиться,  «Здоровье» -1 — (82)
- Если отсутствует «Дела/Пожертвование»: Надо было просто сосредоточиться,  «Заряд» -1 — (207)

## 268

Свежеватель заметил опасность и вовремя отклонился в сторону, так что меч рассек лишь воздух, а Винкер едва не упал вниз слишком сильно поддавшись вперёд. Тварь тут же забралась выше и ударила когтями по ноге рудокопа.

Завязалась драка. Винкер пытался отпихнуть свежевателя и при этом не упасть вниз.

- Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье»: Он использовал меч,  «Здоровье» -2 — (158)
- Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье»: Бросил его и достал кинжал — (56)
- Если отсутствует 5 «Здоровье/Здоровье»: Но раны его ослабили и он, не удержавшись сорвался — (344)

## 269

Винкера переполнило бодростью, он чувствовал себя словно обновлённым.

- Теперь можно было и в драку лезть — (24)

## 270

Орсис ослаб и еле двигался, но всё ещё был опасен.

○ Если отмечено «Предметы/Веревка», но отсутствует 12 «разное/Ущерб»:

**Попробовать использовать верёвку**, ✎ X«Веревка» — (294)

○ Если отсутствует 12 «разное/Ущерб»: **Удар**, ✎ «Ущерб» +1, «Здоровье» -1 — (328)

○ Если отсутствует 12 «разное/Ущерб»: **Удар**, ✎ «Ущерб» +2, «Здоровье» -1 — (338)

○ Если в наличии 12 «разное/Ущерб»: **Внезапно птица свалилась на крышу** — (258)

## 271

Вся их группа, цепочкой, соблюдая максимальную тишину поднялась по ступенькам. Первыми шли камнетёсы, держа в руках небольшие мечи, с которыми по их словам неплохо владели.

Ждать пришлось довольно долго. Наконец что-то ударило по крыше, словно кувалдой, отчего посыпались камни и задрожали стены.

- Вперёд! - крикнул первый камнетёс и побежал на крышу. Остальные, подталкивая друг друга в спину поспешили следом.

○ **Последним, тяжело дыша взбирался купец.**, ✎ «Ущерб» +1 — (278)

## 272

Они вышли во двор. Френель разрешила рудокопу использовать меч, объяснив, что холодное оружие не причинит голему особого вреда – его раны быстро затянутся. Затем она долго что-то втолковывала Огмату.

- Ну, вроде он согласился бить в пол силы, - наконец неуверенно произнесла она и отошла подальше от места схватки.

- Вроде бы? – напрягся Винкер.

Голем, заскрипев суставами двинулся на рудокопа, расставив в стороны свои руки словно сети. Его глаза засветились ярче, а из утробы послышалось довольное клочкотание. Винкер замахнулся мечом и атаковал.

○ Если в наличии 1 «разное/лечебная мазь»: **Сначала Винкер применил лечебную мазь**, ✎ «лечебная мазь» -1, «Здоровье» +10 — (34)

○ **Он не стал близко приближаться к нему и целился по рукам голема**, ✎ «Здоровье» -2 — (222)

○ **Рискнул и сблизившись нанёс удар по корпусу**, ✎ «Здоровье» -3, «массив» +3 — (295)

## 273

---

Надежда оказалась напрасной, он не пробежал и половины расстояния, как услышал за спиной шум перьев, рассекающих воздух. Винкер обернулся и успел увидеть как на него налетела огромная птица. Размах её крыльев был больше чем если бы рудокоп расставил руки в стороны, огромный клюв и острые как кинжалы когти. Это последнее что успел увидеть Винкер...

## 274

---

В основном ему попадались бесформенные куски железа, пользы от которых в данной ситуации никакой. Вот если приехать сюда на телеге, да отвезти всё это в кузни, можно было неплохо заработать...

Размышления Винкера прервал хлопок и резкий свист выходящего газа.

Он бросился на землю и как раз вовремя — (265)

## 275

---

Подбежав, рудокоп со всей силы вонзил меч в спину птицы. Орсис тут же развернулся и едва не хватил Винкера клювом - рудокоп успел откатиться в сторону.

Если в наличии 12 «разное/Ущерб»: **Внезапно птица свалилась на крышу** — (258)

Если отмечено «Предметы/Веревка»: **Винкер попытался накинуть на него верёвку,**  
 **«Веревка»** — (294)

Если отсутствует 12 «разное/Ущерб»: **Драка продолжалась** — (270)

## 276

---

Стоило Винкеру произнести это, как существо, с явным облегчением принялось лупить им по дороге, с такой силой, что уже после второго удара, выбило из рудокопа дух в прямом смысле этого слова...

## 277

Ещё один из ударов едва не выбил из Винкера всю дурь и рудокоп растянулся на земле, не в силах встать.

Френель прикрикнула на голема и тот отошел в сторону, с видимым неудовольствием.

На этом поединке решено было закончить — (14)

## 278

Оказавшись на крыше, Винкер опешил от увиденного. Везде валялись кости и людей и животных, а некоторые скелеты висели насаженные на шпили храма. На краю, у полуразрушенной башенки, Воланд с дозорным, колотили мечами большую птицу, ростом с человека, не меньше.

Винкер на мгновение замер, удивленный необычным видом орсиса. По его перьям струились ручейками магические всполохи, рисуя причудливые узоры и иногда раскаляя какое-нибудь перо до красна.

В этот момент орсис шарахнул магией так, что крыша храма ощутимо вздрогнула. и они все свалились с ног,  «Здоровье» -1 — (52)

## 279

Винкер замер, вглядываясь в темноту. Где-то в углу послышалось утробное ворчание и шорох. Рудокоп выставил перед собой меч и увидел блеснувшие в темноте глаза, а затем и силуэт свежевателя, словно выросший из под земли на расстояние вытянутой руки.

Тварь бросилась на него и рудокоп ударил мечом

практически насадив противника на клинок — (215)

Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье»: Свежеватель задел его и рана оказалась серьёзной — (132)

## 280

Оружие уже было взведено, Винкер прицелился и зажал спуск чтобы выпустить сразу всю обойму.

Внутри арбалета лязгнули механизмы, затем пять быстрых щелчков и дротики сверкнув сталью улетели в цель. Первые три попали точно в спину, орсис тут же развернулся и оставшиеся два отрикошетили от его перьев, едва не задев толстяка.

Заряжающая шестеренка затрещала, взводя арбалет, но Винкер отбросил его, так как стрелять всё равно было нечем.

○ Драка продолжалась — (270)

## 281

Дверь валялась в стороне и рудокоп легко проник внутрь. Было жарко и дымно. Прикрыв лицо, Винкер пробрался через месиво из смятого железа, в которое превратилось внутренне пространство цеппелина, к кабине, откуда, как он знал, управлялся этот летательный аппарат.

Здесь он увидел тела двух людей. Рейдеры. Оба были мертвы и причиной смерти, судя по относительно уцелевшей кабине, не было падение.

Над головой что-то гудело и клокотало, словно в кипящем чайнике. Рудокоп обратил внимание на один из приборов на панели управления - круг со стрелкой разделенный на три части. Точно такие он видел в кузнях гномов и помнил что все начинали сильно нервничать если стрелка приближалась к красной части круга. Сейчас она была в самом крайнем положении

○ далеко за красной чертой — (199)

## 282

План сработал. Когда до оленей оставалось совсем недалеко, Винкер наступил на ветку и она громко треснула. Крики резко прекратились, зато лес внезапно ожил – кусты затряслись и из темноты, прямо на него выскочило несколько животных.

В свете луны рудокоп увидел двух оленей, несущихся напролом не разбирая дороги. Их огромные рога с треском ломали ветви деревьев, а копыта били по земле с таким грохотом, словно через лес ломилось целое стадо.

Винкер поспешил убраться с их пути, однако не слишком удачно. Олень, бегущий первым, увидел его и ударил рогами и отбросил в сторону словно пушинку. Рудокопа припечатало к стволу дерева

○ Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье»: **и он потерял сознание** — (296)

○ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье»: **олени, тем временем, скрылись в лесу** — (30)

## 283

Как только свежеватель вцепился в ветку своими когтями, Винкер тут же ударил по ней. Острый клинок легко перерубил лапу и тварь, завизжав,

○ сорвалась вниз — (154)

## 284

Винкер потерял слишком много крови. ноги и руки его уже не слушались и он просто свалился на дорогу. Свежеватели тут же этим воспользовались. Печальный конец его недолгой жизни на свободе...

## 285

Не мешкая, Винкер ударил орсиса целясь

- по сгибу второго крыла — (31)
- попытался подрубить лапу — (68)

## 286

Винкер подходил медленно, начиная мечтать о богатых трофеях. Пробравшись между деревьями, он увидел небольшую полянку и двух огромных оленей, которые задрав головы кверху издавали мощные, гортанные крики.

Эти олени отличались не только крупными размерами, но и адаптивностью к магии - способностью накапливать её частицы в течение своей жизни. У обоих самцов на кончиках рогов вспыхивали языками пламени магические всполохи, словно они носили на себе зажженные факелы.

Олени склонили головы, бросились друг на друга и сцепились рогами.

- Винкер решил, что это лучший момент чтобы напасть и бросился вперёд,**  «Здоровье» -2, ✓«Рог», «средство для розжига» +1 — (32)
- Ещё некоторое время понаблюдал за обстановкой — (18)

## 287

Винкер нашёл подходящей длины ветку и срубил её мечом. Затем использовал кинжал чтобы обстругать и расщепить один конец надвое, а между ними вставить клин. Отодрвав от своей одежды кусок ткани, он привязал по бокам ещё две заточенные ветки сделав с внутренней их стороны засечки похожие на крючки.

Инструмент для ловли получился острым, но дерево могло легко сломаться или затупиться.

Винкер вошёл в холодную воду, нашел не слишком глубокое место и замер, высматривая добычу. Тут требовалось железное терпение. Прошло некоторое время, прежде чем появились первые крупные рыбины.

Выберите наугад один из вариантов:

**ЭТОТ**,  «Еда» +2 — (128)

**ЭТОТ** — (339)

**ЭТОТ**,  «Еда» +1 — (130)

## 288

Держа меч на готовое, Винкер долгое время сидел, прислонившись к стволу дерева. День был тяжелый, полон переживаний и беготни, и рудокопа, как он не сопротивлялся, незаметно сморил сон.

Утро выдалось прохладным. Проснувшись, Винкер не сразу вспомнил где находится, а когда вспомнил схватился за оружие. Вокруг были обычные звуки леса – шелест листьев на ветру, пение птиц. Свежевателей не было ни видно, ни слышно, но рудокоп ещё очень долго просидел в своём убежище, прежде чем решил выбраться наружу.

Если в наличии 1 «разное/средство для розжига»: **Хорошо бы погреться** — (216)

Если отсутствует 1 «разное/средство для розжига»: **Жаль ему нечем было развести костёр**,  «Здоровье» -1 — (156)

## 289

Дальше поединок походил больше на игру в кошки-мышки. Рудокоп бегал по двору от голема, уворачиваясь от его ударов, а тот пытался его поймать, размахивая своими длинными руками и ногами.

Огмат замедлялся, словно вспомнив что-то и тогда Винкер набирался храбрости и пытался атаковать:

**Удар**,  «Здоровье» -4, «массив» +2 — (149)

**Удар**,  «Здоровье» -2, «массив» +1 — (149)

**Удар**,  «Здоровье» -1, «массив» +1 — (149)

## 290

Дыхание перехватило, несколько долгих мгновений он находился в состоянии полёта

Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье»: **а затем упал на спину** — (327)

Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье»: **а затем упал на спину** — (246)

## 291

Получилось на удивление просто. На мгновение Винкеру показалось что сам голем помог ему в этом. Он представил его образ в своих мыслях, но в какой-то момент, древовидное создание исчезло, и рудокоп увидел высокого, крепкого телосложения мужчину в мантии высокопоставленного мага. Мужчина, полупрозрачный словно призрак, окруженный сиянием, шагнул к нему расставив руки и его окутал свет.

Винкер вздрогнул, голову пронзил укол боли и образ рассеялся.

Рудокоп рассказал Френель о видении и она потребовала, чтобы он подробно описал мужчину, а когда Винкер сделал это, то сильно разволновалась.

- Это Меинхард, мой муж! Перед смертью он говорил, что вложит частичку себя в голема, я не думала что он это всерьёз. Артефакт дал тебе возможность увидеть его... Что ж, надеюсь он послужит для добрых дел, Винкер из Соланда.

○ **Старуха протянула конденсатор и последняя ячейка опустела, перетекая в артефакт,**  «Заряд» +1,  «успех с големом», «расположение» +2 — (108)

## 292

Единственное что ему удалось найти - моток верёвки. Тоже не плохо, в дороге может пригодиться.

○ **Теперь лучше вернуться на дорогу** — (209)

○ **Опасаться пока нечего и он зашёл в дом** — (341)

## 293

Винкер бросил артефакт и камень покотился по полу, а рудокоп отскочил в сторону как ужаленный. Он едва не телепортировался туда, куда меньше всего хотел попасть. Голова загудела от пронзившей её боли.

○ Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье»: - **Было неприятно, - придя в себя через некоторое время произнёс Винкер,**   «метка» — (329)

○ Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье»: **Он потерял сознание** — (146)

## 294

Винкер вспомнил про верёвку. Она всегда висела на поясе, с заранее подготовленной петлёй чтобы использовать её в любой момент.

Рудокоп схватил верёвку и накинул на шею птицы. Орсис тут же рванул на себя, расправив крылья и подтащив Винкера к себе.

○ Если в наличии 10 «Здоровье/Здоровье»: **Ему хватило сил упереться ногами в шаг от него, рубануть мечом по менее защищённому брюху птицы и отскочить в сторону,**   
«Ущерб» +2 — (270)

○ Если отсутствует 10 «Здоровье/Здоровье»: **Он не успел опомниться, как лапа птицы прижала его к крыше, распоров когтями одежду на спине и оставив глубокие порезы. Винкеру чудом удалось вырваться, прежде чем орсис разорвал его на части,**   
«Здоровье» -5 — (328)

## 295

Винкер поднырнул под расставленные руки и прыгнув к голему ткнул его мечом. Клинок ударил по дереву с характерным стуком, а в следующее мгновение Огмат отшвырнул рудокопа в сторону.

Дыхание перехватило. Застонав от боли, Винкер приподнялся, увидел замахнувшегося на него Огмата и

○ **откатился в сторону** — (289)

## 296

Упав на землю, Винкер больше не поднялся - слишком много он сегодня получил ран и этот последний удар оказался для него смертельным...

## 297

- Почему с ним не разберётся Огмат, - выходя из дома вместе с Френель, спросил Винкер.

- Пробовал, но мой голем не умеет плавать, хоть и деревянный, - ответила старушка. - А маргиб всегда в воде сидит.

- И как мне его оттуда достать?

- Почём мне знать?

Винкер вздохнул и пошёл в направлении которое указал Френель. Вдоль тропинки тянулся желоб, так что сбиться с пути было сложно.

Насколько рудокоп помнил, маргибы, или по другому речные монстры, не слишком опасные создания. Могут конечно человека за ногу схватить и под воду утащить, но нападают редко, предпочитая не связываться с людьми.

○ **Тропика привела к тростниковым зарослям в рост человека** — (232)

## 298

По расчётам Винкера идти не далеко, но не зная точного места падения, пришлось поплутать. Однако ему повезло - вскоре он увидел поломанные деревья и осторожно пробираясь через заросли, приблизился к обломкам цеппелина.

Огонь охватил остатки летательного аппарата, в небо поднимался столб чёрного дыма. Выживших не видать.

- Винкер влез в кабину управления, ту её часть что ещё не горела — (281)**
- Ограничился осмотром обломков не подходя к цеппелину — (274)**

## 299

Оглянувшись, Винкер увидел как из-за угла дома выскочил свежеватель. Остановившись, он выпрямился в полный рост вперившись в рудокопа светящимися в темноте глазами, а затем вновь встал на четыре лапы и устремился к нему.

Винкер побежал перепрыгивая через грядки и недозревшую капусту. Рычание за спиной становилось всё ближе - тварь его нагоняла. До дороги оставалось совсем немного, а там, на ровной поверхности шансов оторваться от неуклюжего свежевателя было больше.

Рудокоп заметил в траве увесистый булыжник.

- Он схватил его и бросил в преследователя — (163)**
- Не останавливаясь пробежал мимо — (12)**

## 300

Еды на кухне найти не удалось - если не считать корзину со сгнившими овощами. От кастрюль, тарелок и прочей кухонной утвари тоже толку мало - при всём желании с собой это всё утащить он не сможет.

Свет луны едва освещал помещение. Пока Винкер осматривал шкафы, он пару раз задевал посуду и та, довольно громко гремела, нарушая тишину заброшенного дома. Каждый раз при этом он замирал, прислушиваясь к звукам и сжимая рукоятку меча.

- Он продолжил поиски, ✎ «шум» +1, ✓«Огниво», «средство для розжига» +1 — (90)**
- Если отсутствует «локации/гостиная»: Пошёл в гостинную, ✎ «шум» +1, ✓«гостиная» — (83)**
- Отправился на второй этаж, ✎ «шум» +2 — (183)**
- Покинул дом — (103)**

## 301

---

Френель в этот раз компанию ему не составила и рудокоп сидел за столом один.

Закончив с завтраком — (14)

## 302

---

Утро выдалось прохладным. Винкер проснулся как только верхушек деревьев коснулись первые лучи солнца и не сразу вспомнил где находится, а когда вспомнил схватился за оружие едва не свалившись вниз. Он прислушался, осматриваясь по сторонам и просидел так довольно долго.

Но вокруг были обычные звуки леса – шелест листьев на ветру, пение птиц, редкие крики животных. Свежевателей не было ни видно, ни слышно, однако Винкеру было страшно слезать вниз, так как он опасался, что его поджидают под деревом. Но не оставаться же теперь здесь до вечера?

Решившись, рудокоп спустился на землю. Ему удалось более-менее нормально поспать, но всё тело болело от неудобной позы на ветках и спустившись.

Если в наличии 1 «разное/средство для розжига»: **Надо развести костёр** — (216)

Если отсутствует 1 «разное/средство для розжига»: **Винкер какое-то время разминал затекшие мышцы** — (156)

## 303

---

День был и так тяжелый, поэтому рудокоп отказался идти на ночь глядя воевать с какой-то ящерицей, как бы ни заманчиво выглядело это предложение.

Френель пожелала ему добрых снов и ушла — (115)

## 304

---

Винкер попытался отползти, но существо схватило его за ногу и подняв вверх стало разглядывать словно какую-то диковинку.

- Че-ло-век? – услышал рудокоп скрипучий голос и с удивлением увидел, как на лице этого существа сдвинулись пластины похожие на кору, открыв пасть. Оно, хоть и с трудом, разговаривало, причём на языке его народа.

Существо поднесло рудокопа ближе, так что голова Винкера оказалась напротив его лица. В глубоких глазницах монстра сильнее загорелись угольки глаз и, казалось, из них потянуло тлеющей древесиной.

- Я до-лжен ра-зо-рвать те-бя на ча-сти, - произнёс он.

- Нет, не должен! – не согласился с ним Винкер — (319)

Рудокоп выхватил из-за пояса кинжал, ✎ «Здоровье» -1, «массив» +1 — (107)

## 305

И установил ловушку на дно ручья, прижав её камнями. Но не успел он отойти и на пару шагов, как увидел что сильное течение развалило корзину на части.

Рудокоп с досады выругался. Он знал о подобном способе ловли с детства, но видимо плести корзины разучился и только зря промок в холодной воде.

Винкер решает закончить с рыбалкой — (151)

Если в наличии 5 «Здоровье/Здоровье»: Пробует изготовить острогу — (287)

## 306

Дорогу плотнее обступили высокие деревья, часто попадались сломанные ветви - верный признак того, что здесь редко кто-то бывает.

Вскоре, однако, лес вновь расступился, открывая взору широкую поляну. В её центре рудокоп увидел ферму - большой дом, сарай и огород. Ферма выглядела заброшенной - никакого движения, свет в окнах не горит, не слышно ни собак ни людей.

Винкер ускорил шаг чтобы пройти мимо — (209)

Решил осмотреть ферму — (51)

## 307

Если у Винкера есть еда, он может позавтракать своими припасами.

Если в наличии 1 «Здоровье/Еда»: Позавтракать, ✎ «Здоровье» +2 — (301)

Если отсутствует 1 «Здоровье/Еда»: Остаться голодным, ✎ «Здоровье» -1 — (14)

## 308

---

Взяв меч покрепче, Винкер встал у двери. Свежеватель на той стороне, почуяв его, принялся выламывать когтями доски, рыча от нетерпения. Очень быстро ему удалось сломать одну, затем вторую и расширив таким образом дыру, тварь тут же влезла в неё.

Винкер подскочил и одним ударом снёс ему голову, однако свежеватель, с поистине звериной реакцией успел хватануть его когтями по ноге.

**Разделавшись с непрошеным гостем, можно продолжить осмотр**,  ✓ «Простая одежда» — (252)

## 309

---

Снова входить в воду очень холодно. Винкер замёрз и с трудом подавил желание стучать зубами. Встав на мелководье он принялся терпеливо высматривать добычу.

Рыба, играя на солнце чешуёй, была хорошо видна в кристально чистой воде. Когда возле ног проплыла очередная форель, Винкер

**атаковал**,  «Еда» +2 — (172)

**атаковал** — (228)

## 310

---

Это было явное предупреждение – вперёд идти нельзя. Под одним из деревьев зашевелилось что-то крупное, сбрасывая опавшую листву и поскрипывая суставами стало выпрямляться.

Винкер попятился назад, наблюдая как нечто человекоподобное выпрямляется, разгибая крючковые руки и толстые, обвитые ветвями ноги. Рудокop вспомнил ходившие в городе слухи о лешем, пожиравшем людей в этом лесу, и остолбенел от ужаса.

Существо, между тем, рвануло вперёд, прямо к нему, раскидывая землю и с треском проламываясь через кустарник. На его голове, похожей на пень с торчащим вместо носа обломанным сучком, загорелись углями глаза, уставившись в рудокopa немигающим взглядом.

**Винкер бросился бежать** — (57)

**Ударил мечом**,  «Здоровье» -1, «массив» +1 — (244)

## 311

---

- Он сидит на крыше, - сообщил дозорный, как только вошёл. - Их вожак. И он один.

- Значит идём к нему, - заявил Воланд. - До вечера ещё далеко, но время летит быстро. Надо закончить дело пока не стемнело.

На крышу храма можно было попасть двумя путями - по наполовину разрушенной лестнице и карабкаясь по одной из внутренних стен. Воланд предложил разделиться - он с одним из дозорных поднимется скрытно по стене и попытается застать орсиса врасплох. Остальные поднимутся по лестнице и будут ждать сигнала. Если орсис их заметит, они должны будут отвлечь его на себя.

Если в наличии 7 «разное/авторитет»: **Винкер примкнул к группе Воланда, правда тот не сразу на это согласился** — (190)

Решил подниматься по лестнице — (271)

## 312

---

Пальцы, как он ни цеплялся ими за верёвку, предательски разжались - он полетел вниз, прямо на груды камней.

Единственное что ещё успел сделать Винкер - это вспомнить просьбу командира дозорных и упал молча...

## 313

---

Винкер вылез на подоконник, бросил вниз меч, повис на вытянутых руках и прыгнул. Мгновения полёта оказались дольше чем он рассчитывал - из-за темноты он не правильно оценил расстояние, поэтому приземление оказалось оглушительным.

Винкер ударился о землю так, что едва не выбил коленями челюсть и некоторое время лежал приходя в себя. Очередной рык из комнаты наверху заставил его вскочить на ноги, подобрать свои вещи и бежать со всех ног к дороге.

Если отсутствует 9 «шум на ферме/шум»: **До неё было не далеко** — (209)

Если в наличии 9 «шум на ферме/шум»: **Позади раздалось рычание** — (299)

## 314

---

Рудокон видел некоторые приспособления, работающие от артефактов, но ими, судя по виду давно не пользовались, а значит конденсаторы были давно разряжены.

- Раньше мне привозили конденсаторы, в обмен на то что я собирала в лесу, - вздохнула Френель.

"Сейчас с этим будет туговато" - подумал Винкер — (322)

## 315

Лучшего варианта, чем залезть на дерево, придумать было сложно. Найдя подходящее, рудокоп ловко взобрался на него и устроился на ветвях высоко над землёй. Оставалось надеяться, что свежеватели не умеют лазить по деревьям.

Если отмечено «Предметы/Веревка»: **Он решает подстраховаться, привязав себя верёвкой к ветвям, чтобы не упасть**,  ✓ «привязал к дереву» — (10)

Если отмечено «Предметы/Веревка»: **Не стал привязывать** — (10)

**Дальше** — (10)

## 316

Френель крепко задумалась.

- Допустим у меня сохранился один конденсатор, почти полный. Держала его на крайний случай и возможно такой случай как раз наступил.

- А как ставить метку знаете? - воодушевился Винкер.

- Мой муж пользовался телепортом, иногда, - неуверенно произнесла старушка, напрягая память. - Он учил меня обращаться с артефактами, нам же изгоем ничего другого и не остаётся. Да. Попробовать можно. Дай посмотреть.

**Винкер передал старухе камень-телепорт** — (343)

**Засомневался и отказался от её предложения** — (109)

## 317

Откладывать надолго поединок не стали, но Френель разрешает драться только если здоровье Винкера более-менее нормальное.

**Сначала купить у старушки лекарство** — (217)

Если в наличии 10 «Здоровье/Здоровье»: **Сразу приступить к поединку** — (272)

Если Здоровья мало и возможности его поправить нет, **придётся отказаться от этой идеи** — (14)

## 318

Идя вперёд, Винкер не забывал смотреть по сторонам. Под одним из деревьев его внимание привлекло что-то блестящее. Подойдя ближе, он поднял увесистое чёрное перо со светлыми прожилками. Оно было необычно крепким и большим.

С пером было что-то странное - светлые прожилки как будто были пронизаны синими нитями. Магия. Некоторые животные, птицы и растения умели впитывать магию, так же как это делали реликты, но конечно в микроскопических количествах. Чаще всего они использовали накопленные запасы для самозащиты, но некоторые хищники, рассказы о которых слышал Винкер, внушали настоящий ужас своими возможностями.

○ **Волей не волей, Винкер начал поглядывать на небо — (144)**

## 319

- Я ох-ра-ня-ю, - проскрипело существо и затрясло рудокопа, чем-то недовольное.

У Винкера закружилась голова и его едва не стошнило.

○ - Да... да, прекрати! – взмолился он — (231)

## 320

Крыло подломилось под неестественным углом и орсис вновь закричал. Взмахом другого крыла он ударил Воланда с такой силой, что тот отлетел на десяток шагов и впечатался в стену. Командир дозорных, свалился мешком не подавая признаков жизни.

К орсису подбежали камнетёсы с магом, следом не отставал Винкер. Они окружили его и били с отчаянной злостью, как могли.

Орсис прыгнул вверх, пытаясь взлететь, но упал. Пернатый хищник закричал уже с яростью и свалив подвернувшегося под ноги камнетёса разорвал его клювом.

Винкер ударил птицу по голове, но та прикрылась крылом и меч попал в щит из перьев. Клинок загудел, спружинив, а от перьев хлестнуло волной магии, словно струёй сжатого воздуха.

○ Если отмечено «разное/Удача»: **В этот момент рудокоп споткнулся и благодаря этому волна прошла прямо над ним — (285)**

○ Если отсутствует «разное/Удача»: **Винкера ударило прямо в грудь с такой силой, как будто ему прилетело бревном, ✎ «Здоровье» -6 — (290)**

## 321

---

Дождавшись темноты, Винкер с соблюдением всех предосторожностей выбрался из развалин. Он долго наблюдал за небом, усыпанным звёздами и тёмной стеной леса, на краю поля, но не услышал и не увидел этих проклятых птиц.

Пригибаясь, очень медленно и осторожно направился к ближайшим деревьям. Чем дальше он уходил от развалин, тем учащённее билось его сердце и тем быстрее он шевелил ногами. Не преодолев и половину пути, рудокоп услышал шум крыльев и рванул вперёд уже не таясь.

Шум крыльев перешёл в настоящий оглушающий рёв словно на него падала комета. Винкер оглянулся и увидел что пикирующую птицу с икрящимися энергией перьями. Грохнула вспышка, рудокоп свалился на землю оглушенный, а через пару мгновений на его теле сомкнулись гигантские когти громового орсиса...

## 322

---

- А ты ж кто будешь сам такой? - старуха вновь продолжила хлопотать с ужином. - Давно в лесу скитаешься?

- Винкер рассказал ей правду о себе, ✎ «расположение» +2, ✓ «побег» — (212)
- Сказал только что чудом спасся из города и держит путь в Одингар — (218)

## 323

---

В два прыжка рудокоп оказался у двери, выскочил на улицу и закрыл дверь за собой. Она тут же сотряслась от удара, а затем в доме раздался бешенный вопль свежевателя. Винкер побежал прочь от дома, но не успел уйти далеко.

Звон разбитого стекла заставил его развернуться и он увидел как из окон выпрыгнул свежеватель. Винкер со всех ног устремился

- в сторону леса — (96)
- к дороге — (221)

## 324

Красные всполохи заката окрасили кровью железные, выпуклые бока и Винкер невольно вжался в ствол яблони, боясь что его заметят. Он испытывал страх и ненависть. К городу приближался гномий цепеллин-разведчик – небольшой дирижабль, созданный в гигантских кузнях Весткертона, где в огромных печах кипела вулканическая магма. На подобных цепеллинах рейдеры Тродина часто совершали набеги на приграничные земли.

Цеппелин, приближаясь к городу стал снижаться, слегка задрал нос, тот кто управлял им действовал быстро и уверенно. Наверняка не в первый раз наведываются в Соланд за добычей. Зрение рудокопа так обострилось, что он мог разглядеть каждую деталь корпуса.

Цеппелин продолжал снижаться. Блеснул свет на выпуклой линзе и Винкер увидел выдвинувшуюся вниз трубу. Рейдеры изучали местность. Они не гнушались грабежами и работорговлей, поэтому рудокоп замер, чтобы не выдать себя ни единым движением, хотя на таком расстоянии его вряд ли бы заметили.

**Когда наблюдательная труба повернулась в другую сторону, Винкер слез с дерева и поспешил в лес — (245)**

**Продолжил смотреть, ✎ ✓ «падение цеппелина» — (60)**

## 325

Втерев лечебную мазь, рудокоп сразу ощутил улучшение.

**Она поистине обладала волшебными свойствами — (267)**

## 326

Винкер не успел ничего сообразить, как его втянуло в открывшийся портал. Слишком запоздало он попробовал отказаться и уже через мгновение упал на каменный пол.

Рудокоп вскочил, в ужасе оглядываясь по сторонам. Знакомые до боли туннели рудников, слабый свет фонарей... и удивленно уставившиеся на него надсмотрщики гномы и рабы с кирками.

Полное фиаско. Гномы, перестав надрывать животы от хохота, затем даже внесли в главную книгу истории своего клана этот уникальный случай побега...

## 327

В глазах потемнело и Винкер свалился замертво, не успев больше ничего сделать...

## 328

Винкеру удалось его задеть, но и сам получил в ответ.

Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье», но отсутствует 12 «разное/Ущерб»: **Ещё удар**, ✎ «Ущерб» +1, «Здоровье» -1 — (270)

Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье», но отсутствует 12 «разное/Ущерб»: **Ещё удар**, ✎ «Ущерб» +2, «Здоровье» -1 — (338)

Если в наличии 12 «разное/Ущерб», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье»: **Внезапно птица свалилась на крышу** — (258)

Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье»: **Ранение оказалось тяжелым** — (327)

## 329

- А кто говорил, что будет легко? – усмехнулась старушка. – В гильдиях этому годами учат. Но у тебя преимущество в том, что артефакт создал ты сам и запечатлел его на себя, а значит твоя связь с ним должна быть необыкновенно сильной.

Винкер с опаской подобрал камень и вновь ощутил, как артефакт начал мягко воздействовать на его сознание, словно ища с ним контакт.

Он попытался ещё раз.

*Выберите один из доступных вариантов:*

**Надо было просто сосредоточиться**, ✎ «Здоровье» -1 — (82)

Если отсутствует «Дела/Пожертвование»: **Надо было просто сосредоточиться**, ✎  
✓«Контракт с Френель», «Заряд» -1 — (207)

**Или решил больше не рисковать и прекратить эксперимент** — (109)

**Вначале решил купить лекарство у старушки**, ✎ ✓«лекарства до эксперимента» — (217)

## 330

Винкер долго разминался, чтобы согреться.

Если в наличии 1 «Здоровье/Еда», в наличии 1 «разное/средство для розжига»: **Он позавтракал разогрев еду на костре**, ✎ «Здоровье» +3 — (263)

Если в наличии 1 «Здоровье/Еда», но отсутствует 1 «разное/средство для розжига»: **Он позавтракал**, ✎ «Здоровье» +2 — (342)

Если отсутствует 1 «Здоровье/Еда»: **Отправился в путь не позавтракав** — (220)

## 331

---

День сегодня хороший. Журчание воды и шум листьев на ветру настраивают на позитивный лад. Если бы ещё вода не была такой холодной, ноги уже начинали неметь от долгого стояния.

Увидев подплывшую рыбину, Винкер поднял руку и

- ударил острой,  «Здоровье» -1, «Еда» +1 — (160)
- ударил острой,  «Еда» +1 — (262)
- ударил острой — (28)

## 332

---

Пробежав через всю пещеру, Винкер вскочил в лаз и со всей возможной скоростью полез по нему к выходу. Сзади он услышал рычание, обернулся и увидел ползущего следом свежевателя.

Рудокоп попытался отбиться от него, но в стесненных условиях оказался словно в ловушке - он мог только колотить мечом и ему даже удалось справиться с одним свежевателем, но с остальными он уже ничего поделать не смог...

## 333

---

Собрав сухие ветки, Винкер быстро разжёл костёр и с наслаждением уселся возле него. Такой отдых был ему по душе.

На костре можно пожарить или подогреть еду и нормально поесть.

- Если в наличии 1 «Здоровье/Еда»: Если Винкер решает перекусить,  «Еда» -1, «Здоровье» +4 — (113)
- Если еды нет или не хочет есть, то отдохнув он идёт дальше,  достигнута точка сохранения — (11)

## 334

Винкер уже пролез половину пути, до того чтобы оказаться над маргибом оставались считанные метры, когда ветка на которую он опирался ногой подломилась. Рудокоп потерял равновесие и неловко взмахнув руками свалился с дерева прямо в воду.

Падение оглушило. Вода попала в нос и глаза, он ничего не видел, был дезориентирован и лишь чудом не выронил меч.

Нащупав дно, Винкер вынырнул, выплюнул воду, закашлялся одновременно пытаясь что-то рассмотреть вокруг себя. Правую ногу словно обожгло, затем он почувствовал резкий рывок и снова оказался под водой. Его потащило куда-то в сторону от берега, на глубину.

- Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье»: **Это конец...** — (155)
- Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье»: **Винкер задержал дыхание и не сопротивлялся** — (48)
- Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье»: **Винкер бился изо всех сил** — (229)

## 335

Мазь действовала быстро, заживляя раны на глазах.

- Надо побольше запастись таким средством** — (89)

## 336

Вторым должен был прыгать дозорный, Винкер шёл третьим. Все достали мечи и Воланд, без колебаний шагнул вниз.

- Остальные не отставали**, ✎ «Ущерб» +3 — (118)

## 337

- Восемь лет назад мой муж получил тяжелую рану на охоте, нелепая случайность как обычно и бывает, - рассказала Френель. - Он умер не сразу. Меинхард давно работал над созданием лесного голема и перед смертью смог закончить плетение заклинаний. Огмат получился особенным. Он помогает мне, но не подчиняется беспрекословно. Иногда уходит в лес и проверяет окрестности. Но всегда возвращается.

- **Хороший помощник, - согласился Винкер** — (109)

## 338

Винкеру удалось его задеть, но и орсис по нему попал.

Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье», но отсутствует 12 «разное/Ущерб»: **Удар**, ✎ «Ущерб» +2, «Здоровье» -1 — (328)

Если в наличии 1 «Здоровье/Здоровье», но отсутствует 12 «разное/Ущерб»: **Удар**, ✎ «Ущерб» +1, «Здоровье» -2 — (270)

Если в наличии 12 «разное/Ущерб», в наличии 1 «Здоровье/Здоровье»: **Внезапно птица свалилась на крышу** — (258)

Если отсутствует 1 «Здоровье/Здоровье»: **Он свалился с ног** — (327)

## 339

Промах.

Если в наличии 5 «Здоровье/Здоровье»: **Ждать пока рыба вновь подплывёт**, ✎ «Здоровье» -1 — (331)

**Закончить рыбалку** — (151)

## 340

Моток крепкой верёвки никогда не будет лишним.

**Покупка совершена** — (217)

## 341

Добротный, двухэтажный дом явно принадлежал зажиточному семейству. Содержать его на таком удалении от города наверняка стоило дорого - на одни конденсаторы можно было потратить состояние. Но, видимо, здешние урожаи этого стоили.

Размышляя в таком духе, Винкер отрыл незапертую дверь и проскользнул внутрь, держа меч наготове. Хозяев он встретить не боялся, а вот какие-нибудь лихие люди вполне могли устроить здесь привал.

Он прошёл:

**на кухню**, ✎ «шум» +2, ✓«кухня» — (300)

**в гостинную**, ✎ «шум» +1, ✓«гостиная» — (83)

**Поднялся на второй этаж**, ✎ «шум» +2, ✓«второй этаж» — (183)

## 342

Долго винкер рассиживаться не стал, быстро перекусил и

отправился дальше — (220)

## 343

Винкер протянул старухе камень.

- Удивительно что изгой, да ещё и сам, смог создать такую ценную вещь! – Искренне восхитилась она разглядывая артефакт. - Мы попробуем, но мне придётся истратить на тебя последний конденсатор с магией. А судя по твоим рассказам, новый мне вряд ли теперь завезут. Где гарантия что ты не забудешь об обещании выйдя за порог моего дома?

- Честного слова не будет достаточно? - уточнил Винкер.

- Не мне, - покачала головой Френель. - Какой-нибудь опытный маг смог бы поставить метку памяти на выполнение обещания, но я таким ремеслом не владею, сам понимаешь... Оставишь мне в залог реликт. Продашь первую партию, я его тебе верну. А если я истрачу конденсатор, но ничего не выйдет, то найдёшь способ вернуть долг когда-нибудь позже.

Оставлять такую ценную вещь, Винкер был не готов, поэтому отказался. Ни на что другое старушка не согласилась и на эту тему они больше не говорили — (109)

- Я согласен, - кивнул рудокоп., ✎ X«Реликт Соланда (кинжал)», ✓«залог» — (157)

## 344

Падение оказалось жёстким - по пути он ещё ударился головой и поэтому, когда упал оказался лёгкой добычей свежевателя...

## 345

Винкеру казалось что у него уже болит всё, только чудом наверное кости целы.

Если в наличии 6 «Старуха/массив»: Кажется начинало что-то получаться — (101)

Если отсутствует 6 «Старуха/массив»: Удар, ✎ «массив» +2, «Здоровье» -1 — (153)

Если отсутствует 6 «Старуха/массив»: Ещё удар, ✎ «массив» +1, «Здоровье» -1 — (178)