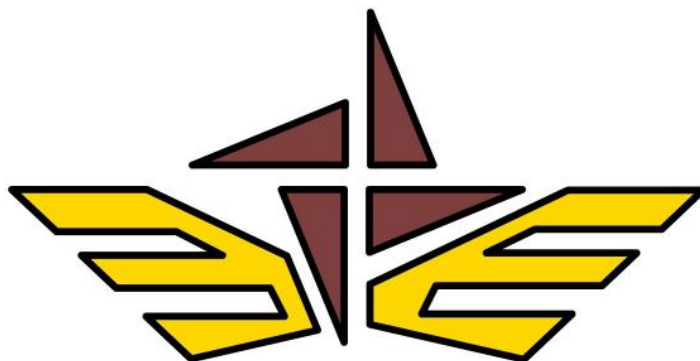


MiroGhost

Циклон - Эгида (Дидары)

книга-игра



Версия текста: 1

КвестБук: книги-игры и сторигеймы

<https://quest-book.ru>

Лист персонажа

Начальные значения параметров:

Триггеры

- Конец игры
- Читер
- Гига Флот
- Финальная битва
- Триггер Фактов
- Разговор с Императрицей
- Негативный 1
- Позитивный 1
- Негативный 2
- Позитивный 2
- Подкрепление
- Отдых 1
- Отдых 2
- Отдых 3
- Финал заказа
- Финал апгрейда
- Победа задание 30

Триггеры заданий

- Задание 1
- Задание 2
- Задание 3
- Задание 4
- Задание 5
- Задание 6
- Задание 7
- Задание 8
- Задание 9
- Задание 10
- Задание 11
- Задание 12
- Задание 13
- Задание 14
- Задание 15
- Задание 16
- Задание 17
- Задание 18
- Задание 19
- Задание 20
- Задание 21
- Задание 22
- Задание 23
- Задание 24
- Задание 25
- Задание 26
- Задание 27
- Задание 28
- Задание 29
- Задание 30

Основные Параметры

Контроль полосы: 90
Сила Дидар: 132996
Сила Хоудвай: 250000
Кол-во Фрегатов: 4928
Кол-во Эсминцев: 3677
Кол-во Крейсеров: 3060
Кол-во Линкоров: 1992
Прошло Недель:
Текущий боевой ход:
Тритонит:

Параметры Мощи Кораблей

Мощь Фрегата: 2
Мощь Эсминца: 4
Мощь Крейсера: 12
Мощь Линкора: 36
1000 Фрегатов: 1000
750 Эсминцев: 750
500 Крейсеров: 500
250 Линкоров: 250
Улучшение 1: 2
Улучшение 2: 4
Улучшение 3: 8
Улучшение 4: 16

Мощь и Количество Хоудвай

Мощи Фрегата: 2
Мощь Эсминца: 4
Мощь Крейсера: 12
Мощь Линкора: 36
Количество Фрегатов:
Количество Эсминцев:
Количество Крейсеров:
Количество Линкоров:

Параметры Фрегатов

Урон Щит: 5
Урон Броня: 10
Урон Здоровье: 20
Запас Щит:
Запас Броня: 500
Запас Здоровье: 1000

Параметры Крейсеров

Урон Щит: 30
Урон Броня: 60
Урон Здоровье: 120
Запас Щит: 1000
Запас Броня: 2000
Запас Здоровье: 4000

Параметры Фрегата Хоудвай

Урон Щит: 10
Урон Броня: 20
Урон Здоровье: 30
Щит:
Броня: 500
Здоровье: 1000

Параметры Крейсера Хоудвай

Урон Щит: 40
Урон Броня: 80
Урон Здоровье: 120
Щит: 1000
Броня: 2000
Здоровье: 4000

Временные параметры

Кол-во Фрегатов Дидар:
Кол-во Эсминцев Дидар:
Кол-во Крейсеров Дидар:
Кол-во Линкоров Дидар:
Кол-во Фрегатов Хоудвай:
Кол-во Эсминцев Хоудвай:
Кол-во Крейсеров Хоудвай:
Кол-во Линкоров Хоудвай:

Параметры Эсминцев

Урон Щит: 10
Урон Броня: 20
Урон Здоровье: 40
Запас Щит: 500
Запас Броня: 1000
Запас Здоровье: 2000

Параметры Линкоров

Урон Щит: 90
Урон Броня: 180
Урон Здоровье: 240
Запас Щит: 2000
Запас Броня: 4000
Запас Здоровье: 8000

Параметры Эсминца Хоудвай


Урон Щит: 20
Урон Броня: 40
Урон Здоровье: 60
Щит: 500
Броня: 1000
Здоровье: 2000


Параметры Линкора Хоудвай

Урон Щит: 80
Урон Броня: 160
Урон Здоровье: 240
Щит: 2000
Броня: 4000
Здоровье: 8000

Дополнительные условия

В зависимости от текущей ситуации на любом из параграфов могут быть доступны следующие действия:

Если отмечено «Триггеры/Конец игры», но отсутствует 1 «Основные Параметры/Контроль полосы»: **Конец игры**,  получено достижение «Поражение Дидар», **X**«Конец игры» — (107)

Если отмечено «Триггеры/Конец игры», но отсутствует «Триггеры/Победа задание 30»: **Конец игры**,  получено достижение «Поражение Дидар», **X**«Конец игры» — (107)

1

Ты можешь либо сразу начать игру, либо прочесть экспозицию.(в экспозиции артефакт) (тут есть каноничная концовка - стандартный исход, который должен быть.

Не каноничная концовка - не расскажу, а то спойлер.

Поражение - все понятно, проиграл.

Эти концовки зависят от контроля полосы, количества кораблей и итоговой мощи. Не пренебрегай улучшением и строительством)

(важные моменты, что помогут победить - принять флот с резервов, принять Имперский флот, а как до этого дойти - я не скажу)

Начать игру — (88)

Экспозиция — (114)

2


На этой панели отображены все важные функции.

1. Заказ кораблей.

2. Улучшение кораблей.

3. Список заданий.

4. Закончить неделю.

 (Если в наличии 301 «Основные Параметры/Прошло Недель», но отсутствуют «Триггеры/Конец игры», «Триггеры/Победа задание 30»: «Конец игры»)

Если отсутствует «Триггеры/Финал заказа»: **Заказ кораблей** — (35)


Если отсутствует «Триггеры/Финал апгрейда»: **Улучшение кораблей** — (73)


Если отмечено «Триггеры/Финал заказа»: **Заказ кораблей** — (15)

Если отмечено «Триггеры/Финал апгрейда»: **Улучшение кораблей** — (111)


Список заданий — (24)


Если в наличии ровно 10 «Основные Параметры/Текущий боевой ход», но


отсутствует 1 «Основные Параметры/Контроль полосы»: **Заглушка(для теста)**,  «Кол-во Фрегатов» +30000, «Кол-во Эсминцев» +30000, «Кол-во Крейсеров» +30000, «Кол-во Линкоров» +30000


○ Если отсутствует «Триггеры/Конец игры»: **Закончить неделю**,  «Прошло Неделю» +1, «Контроль полосы» -1 — **(54)**

○ Если отмечено «Триггеры/Отдых 1», в наличии ровно 50 «Основные Параметры/Прошло Неделю»: ***вызов* Выйти на связь**,  X«Отдых 1» — **(95)**

○ Если отмечено «Триггеры/Отдых 2», в наличии ровно 150 «Основные Параметры/Прошло Неделю»: ***вызов* Выйти на связь**,  X«Отдых 2» — **(14)**


○ Если в наличии 300 «Основные Параметры/Прошло Неделю», отмечено «Триггеры/Отдых 3»: ***вызов* Выйти на связь**,  X«Отдых 3» — **(74)**

○ Если отмечено «Триггеры/Разговор с Императрицей», в наличии ровно 210 «Основные Параметры/Прошло Неделю»: ***вызов* Выйти на связь**,  X«Разговор с Императрицей» — **(79)**

○ Если отмечено «Триггеры/Подкрепление», в наличии 220 «Основные Параметры/Прошло Неделю»: **Принять Имперский флот**,  «Кол-во Фрегатов» +20000, «Кол-во Эсминцев» +17500, «Кол-во Крейсеров» +15000, «Кол-во Линкоров» +12500, X«Подкрепление»


3

Благодарю Вас.

○ **На панель управления**,  «Сила Хоудвай» -3572 — **(2)**

4


Адмирал-Командор. В квадранте 25 замечены силы противника. В сравнении с предыдущими нападениями, они отправляют больше сил. По нашим расчетам, для победы, необходимо 1518 Фрегатов, 1130 Эсминцев, 914 Крейсеров и 494 Линкоров.

○ Если в наличии 1518 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 1130 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 914 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 494 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **В бой**,  «Кол-во Фрегатов» -1518, «Кол-во Эсминцев» -1130, «Кол-во Крейсеров» -914, «Кол-во Линкоров» -494, «Тритонит» +100000, «Контроль полосы» +20, «Кол-во Фрегатов Дидар» +1518, «Кол-во Эсминцев Дидар» +1130, «Кол-во Крейсеров Дидар» +914, «Кол-во Линкоров Дидар» +494, f(x) «Потеря силы Дидар» — **(77)**

○ **Сейчас нет возможности**,  «Прошло Неделю» +1, «Контроль полосы» -10 — **(54)**

5

Нападение отбито, но это лишь первая волна. Враг усиливает свой флот, и атаки более ожесточенные, но с защитой мы справимся. Вы нужны на других квадрантах.

○ **Панель управления**,  «Сила Хоудвай» -24786 — (2)


6


Адмирал-Командор. В квадранте 8 замечены силы противника. По нашим расчетам, для победы, необходимо 331 Фрегат, 403 Эсминцев, 235 Крейсеров и 158 Линкоров.

Если отмечено «Триггеры/Триггер Фактов»: == Факт #8 ==

Рисалиты - 6-я человеческая раса, созданная бывшим членом Совета ЗКФ, которого изгнали. Он забрал своих последователей, и улетел в соседнюю систему Крауль на колониальных кораблях. Там появилась Империя Миракс.

Они граничат с Киллар и Вольфранами. Император Расл, успешно промыл мозги Рисалитам, и теперь, они свято верят в своего Императора, и готовы умереть за его дело.

○ Если в наличии 331 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 403 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 235 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 158 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **В бой**,  «Кол-во Фрегатов» -331, «Кол-во Эсминцев» -403, «Кол-во Крейсеров» -235, «Кол-во Линкоров» -158, «Тритонит» +30000, «Контроль полосы» +8, «Кол-во Фрегатов Дидар» +331, «Кол-во Эсминцев Дидар» +403, «Кол-во Крейсеров Дидар» +235, «Кол-во Линкоров Дидар» +158, f(x) «Потеря силы Дидар» — (46)


○ **Сейчас нет возможности**,  «Прошло Недель» +1, «Контроль полосы» -2 — (54)


7

Адмирал-Командор. В квадранте 3 замечены силы противника. По нашим расчетам, для победы, необходимо 648 Фрегатов, 435 Эсминцев, 344 Крейсеров и 136 Линкоров.

Если отмечено «Триггеры/Триггер Фактов»: == Факт #3 ==

ЗКФ живут в системе Омега. Омега - самая не дружелюбная система. В ней царит пиратство, убийства и прочий криминал. Зато, Омега лучший выбор для наемника. Постоянно есть работа.

○ Если в наличии 648 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 435 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 344 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 136 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **В бой**,  «Кол-во Фрегатов» -648, «Кол-во Эсминцев» -435, «Кол-во Крейсеров» -344, «Кол-во Линкоров» -136, «Тритонит» +30000, «Контроль полосы» +8, «Кол-во Фрегатов Дидар» +648, «Кол-во Эсминцев Дидар» +435, «Кол-во Крейсеров Дидар» +344, «Кол-во Линкоров Дидар» +136, f(x) «Потеря силы Дидар» — (116)

○ **Сейчас нет возможности**,  «Прошло Недель» +1, «Контроль полосы» -2 — (54)

8

Нападение отбито, но это лишь первая волна. Враг усиливает свой флот, и атаки более ожесточенные, но с защитой мы справимся. Вы нужны на других квадрантах.

Панель управления,  «Сила Хоудвай» -33322 — (2)


9


Адмирал-Командор. В квадранте 1 замечены силы противника. По нашим расчетам, для победы, необходимо 395 Фрегатов, 461 Эсминцев, 235 Крейсеров и 183 Линкоров.

Если отмечено «Триггеры/Триггер Фактов»: == Факт #1 ==

Галактика Эгида была создана расой Древних, по крайней мере, их так называют жители Эгиды.


Древние - это люди из 21-го века, Солнечной системы, планеты Земля. Они создали Эгиду и населили разными расами лишь для одного - чтобы вырастить поколения, способных дать отпор Камеранам.

Если в наличии 395 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 461 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 235 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 183 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **В бой**,  «Кол-во Фрегатов» -395, «Кол-во Эсминцев» -461, «Кол-во Крейсеров» -235, «Кол-во Линкоров» -183, «Тритонит» +30000, «Контроль полосы» +8, «Кол-во Фрегатов Дидар» +395, «Кол-во Эсминцев Дидар» +461, «Кол-во Крейсеров Дидар» +235, «Кол-во Линкоров Дидар» +183, f(*) «Потеря силы Дидар» — (42)

Сейчас нет возможности,  «Прошло Недель» +1, «Контроль полосы» -2 — (54)


10

Благодарю Вас.

На панель управления,  «Сила Хоудвай» -5266 — (2)

11

Благодарю Вас.

На панель управления,  «Сила Хоудвай» -7798 — (2)


12

- але-але, как слышно? Как ты там, Дидрил?
- здравствуй, Алики. Все прекрасно, как и должно быть.
- прекрасно. Уже 150 недель мы ведем войну. Предлагаю взять небольшой перерыв. Противник как раз временно отступил. Что скажешь?
- думаю, небольшой перерыв мне не помешает.
- отлично. Тогда, жду тебя на станции "Курорт". Из-за войны, развлекательные места практически пустые, потому, сможешь отдохнуть без лишней суеты.

Продолжить — (93)

13

Приветствую, Дидрил. Я - Деспина Мискаку, Адмирал 8-го флота. Связываюсь с вами, чтобы попросить поддержку. Необходимо 15 Фрегатов, 43 Эсминцев, 66 Крейсеров и 31 Линкоров для прорыва обороны противника. Можете выделить корабли?

Если в наличии 15 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 43 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 66 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 31 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **Отправляю флот**, 
«Кол-во Фрегатов» -15, «Кол-во Эсминцев» -43, «Кол-во Крейсеров» -66, «Кол-во Линкоров» -31, «Тритонит» +5000, «Контроль полось» +3, «Кол-во Фрегатов Дидар» +15, «Кол-во Эсминцев Дидар» +43, «Кол-во Крейсеров Дидар» +66, «Кол-во Линкоров Дидар» +31, f(*) «Потеря силы Дидар» — (101)

В данный момент нет — (2)

14

На коммуникаторе старая подруга Дидрил - Алики Стамателлис.

Принять вызов — (12)

Отклонить — (2)


В этом меню, Вы, можете оставить заказ на строительство кораблей в ближайших верфях, но учтите, что строительство кораблей занимает время от 1-й до 4-х недель, при этом, одновременно наши верфи могут строить 1000 Фрегатов, 750 Эсминцев, 500 Крейсеров или 250 Линкоров. **(за каждое улучшение, при строительстве, ты будешь получать бонусные корабли)**


Так же, вам придется лично контролировать процесс и следить за своим будущим флотом.


По поводу фронта не переживайте, пока вы заняты, ваши Адмиралы будут следить за ходом войны и защищать территории, только не увлекайтесь, а то так можно проиграть войну.


Так же учтите, если контроль полосы Будет меньше половины, то строить корабли не получится, это все равно что поражение.

(Учти, что одними Фрегатами, хоть они в итоге и больше мощи будут давать - не выиграть, ибо как ты себе представляешь, маломощные Фрегаты против кучи Линкоров, с огромными и многочисленными пушками? Задания будут требовать от тебя определенной мощи, которая будет тратиться(исчисляется она кораблями разных классов))

○ Если в наличии 1 «Основные Параметры/Контроль полосы»: **Построить 1000 Фрегатов**,  (Если в наличии ровно 2 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», но отсутствует 4 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Фрегатов» +1000, «Сила Дидар» +2000), (Если в наличии ровно 4 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», но отсутствует 8 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Фрегатов» +1100, «Сила Дидар» +4000), (Если в наличии ровно 8 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», но отсутствует 16 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Фрегатов» +1200, «Сила Дидар» +8000), (Если в наличии ровно 16 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», но отсутствует 32 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Фрегатов» +1300, «Сила Дидар» +16000), (Если в наличии ровно 32 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Фрегатов» +1400, «Сила Дидар» +32000), «Прошло Недель» +1


○ Если в наличии 1 «Основные Параметры/Контроль полосы»: **Построить 750 Эсминцев**,  (Если в наличии ровно 2 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», но отсутствует 4 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Эсминцев» +750, «Сила Дидар» +3000), (Если в наличии ровно 4 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», но отсутствует 8 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Эсминцев» +800, «Сила Дидар» +4500), (Если в наличии ровно 8 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», но отсутствует 16 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Эсминцев» +850, «Сила Дидар» +7500), (Если в наличии ровно 16 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», но отсутствует 32 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Эсминцев» +900, «Сила Дидар» +13500), (Если в наличии ровно 32 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Эсминцев» +950, «Сила Дидар» +25500), «Прошло Недель» +2

○ Если в наличии 1 «Основные Параметры/Контроль полосы»: **Построить 500 Крейсеров**,  (Если в наличии ровно 2 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», но отсутствует 4 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Крейсеров» +500, «Сила Дидар» +6000), (Если в наличии ровно 4 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», но отсутствует 8 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Крейсеров» +550, «Сила Дидар» +7000), (Если в наличии ровно 8 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», но отсутствует 16 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Крейсеров» +600, «Сила Дидар» +9000), (Если в наличии ровно 16 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», но отсутствует 32 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Крейсеров» +650, «Сила Дидар» +13000), (Если в наличии ровно 32 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Крейсеров» +700, «Сила Дидар» +21000), «Прошло Недель» +3

○ Если в наличии 1 «Основные Параметры/Контроль полосы»: **Построить 250 Линкоров**,  (Если в наличии ровно 2 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», но отсутствует 4 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Линкоров» +250,


«Сила Дидар» +9000), (Если в наличии ровно 4 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», но отсутствует 8 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Линкоров» +300, «Сила Дидар» +9500), (Если в наличии ровно 8 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», но отсутствует 16 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Линкоров» +350, «Сила Дидар» +10500), (Если в наличии ровно 16 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», но отсутствует 32 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Линкоров» +400, «Сила Дидар» +12500), (Если в наличии ровно 32 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Линкоров» +450, «Сила Дидар» +16500), «Прошло Недель» +4

Вернуться — (2)

Если в наличии 4 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: **Перерасчет силы Дидар**,  «Сила Дидар» = 0, приравнять «Кол-во Фрегатов Дидар» к «Кол-во Фрегатов», приравнять «Кол-во Эсминцев Дидар» к «Кол-во Эсминцев», приравнять «Кол-во Крейсеров Дидар» к «Кол-во Крейсеров», приравнять «Кол-во Линкоров Дидар» к «Кол-во Линкоров», f(x) «Получение силы Дидар»

16

Благодарю Вас.

На панель управления,  «Сила Хоудвай» -3588 — (2)

17

Нападение отбито, но это лишь первая волна. Враг усиливает свой флот, и атаки более ожесточенные, но с защитой мы справимся. Вы нужны на других квадрантах.

Панель управления,  «Сила Хоудвай» -17504 — (2)

18

Нападение отбито, но это лишь первая волна. Враг усиливает свой флот, и атаки более ожесточенные, но с защитой мы справимся. Вы нужны на других квадрантах.

Панель управления,  «Сила Хоудвай» -25644 — (2)

19

Адмирал-Командор. В квадранте 21 замечены силы противника. В сравнении с предыдущими нападениями, они отправляют больше сил. По нашим расчетам, для победы, необходимо 1792 Фрегатов, 1238 Эсминцев, 752 Крейсеров и 277 Линкоров.

○ Если в наличии 1792 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 1238 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 752 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 277 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **В бой**, ✎ «Кол-во Фрегатов» -1792, «Кол-во Эсминцев» -1238, «Кол-во Крейсеров» -752, «Кол-во Линкоров» -277, «Тритонит» +100000, «Контроль полосы» +20, «Кол-во Фрегатов Дидар» +1792, «Кол-во Эсминцев Дидар» +1238, «Кол-во Крейсеров Дидар» +752, «Кол-во Линкоров Дидар» +277, $f(x)$ «Потеря силы Дидар» — (40)

○ **Сейчас нет возможности**, ✎ «Прошло Недель» +1, «Контроль полосы» -10 — (54)

20

- Императрица! (отдает честь)

- Вольно... Мне сообщили, что Хоудвай наращивают мощь, и их больше, чем за последние 17 лет. Это так?

- Все так. Как бы мы ни старались, их все больше и больше. Такими темпами, поражение дело времени.

- Первые четыре года, они похоже прощупывали наши возможности, либо сильно недооценили нас, отправляя малые силы. Похоже сейчас, они решили ударить как следует. Какие мысли у тебя по поводу войны?

Если отмечено «Триггеры/Негативный 1»: _____

- Я считаю, что год-другой и мы проиграем. Кажется, будто та армия, что нападает на нас, это лишь десятая, если не сотая часть всего флота Хоудвай. Я всегда готовлюсь к худшему, но нынешняя ситуация... Видимо, самое худшее, к чему не подготовиться.

- ...Что по твоему нам следует делать?

- Собрать флот, все наши силы, и ударить разом, дабы показать им, что они не с теми связались. Это позволит нам сделать передышку и перегруппироваться. Если учесть, с какой скоростью они достигают линии фронта, то уничтожив их разом, мы дадим себе отсрочку до следующего нападения. Вряд ли они отступят совсем, но это лучше, чем ждать своей смерти.

- ...Поняла. Я высылаю тебе Имперский флот, что находится в резерве для защиты столицы. Это лучшее им применение.

Если отмечено «Триггеры/Позитивный 1»: _____

- Я считаю, что у нас есть шансы, еще как минимум на 15 лет. Все, что нам нужно - это продолжать сражаться, не отступать. Об эвакуации еще рано говорить, пускай силы врага все пребывают, но и мы на месте не стоим. Каждый день ведутся ожесточенные битвы за наши территории, в которых мы успешно, по крайней мере, за частую, побеждаем.

- Мы уже понесли большие потери. Пускай наша Империя и великая, но у любой Империи есть свои ограничения. Сейчас, наши верфи работают на полную. Каждый Дидар готов встать за наше существование, и отдать себя bravому делу, но... если война затянется, то мы просто истощим людские ресурсы... Я высылаю тебе Имперский флот, что находится в резерве для защиты столицы. Это лучшее им применение

Если отсутствует «Триггеры/Негативный 2»: **Пессимистично**, «Негативный 1», «Контроль полосы» -1, «Негативный 2», «Позитивный 2»

Если отсутствует «Триггеры/Позитивный 2»: **Оптимистично**, «Позитивный 1», «Контроль полосы» -1, «Негативный 2», «Позитивный 2»

Если отмечено «Триггеры/Негативный 1» или отмечено «Триггеры/Позитивный 1»: **Принять флот**, «Контроль полосы» -2 — (108)

21

Адмирал-Командор. В квадранте 6 замечены силы противника. По нашим расчетам, для победы, необходимо 641 Фрегатов, 449 Эсминцев, 213 Крейсеров и 134 Линкоров.

Если отмечено «Триггеры/Триггер Фактов»: == Факт #6 ==

Хоудвай - это раса гуманоидов, созданная Древними лишь для одного - для борьбы с Камеранами. В сравнении с другими расами, Они самые сильные и быстро восстанавливающиеся. Хоудвай специально делали ксенофобами, чтобы они не проявляли эмоций к Камеранам, кроме одной - злобы, и желания их уничтожить. Но Древние не рассчитали, что Они будут враждебно относиться к жителям Эгиды. Благо, дальше своей системы, они не выходят.

Если в наличии 641 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 449 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 213 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 134 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **В бой**, «Кол-во Фрегатов» -641, «Кол-во Эсминцев» -449, «Кол-во Крейсеров» -213, «Кол-во Линкоров» -134, «Тритонит» +30000, «Контроль полосы» +8, «Кол-во Фрегатов Дидар» +641, «Кол-во Эсминцев Дидар» +449, «Кол-во Крейсеров Дидар» +213, «Кол-во Линкоров Дидар» +134, f(*) «Потеря силы Дидар» — (67)

Сейчас нет возможности, «Прошло Недель» +1, «Контроль полосы» -2 — (54)

22

Нападение отбито, но это лишь первая волна. Враг усиливает свой флот, и атаки более ожесточенные, но с защитой мы справимся. Вы нужны на других квадрантах.

Панель управления, «Сила Хоудвай» -33322, «Сила Хоудвай» +450000 — (2)

23

Адмирал-Командор. В квадранте 19 замечены силы противника. Атаки противника стали более масштабными. По нашим расчетам, для победы, необходимо 871 Фрегат, 845 Эсминцев, 336 Крейсеров и 185 Линкоров.

Если отмечено «Триггеры/Триггер Фактов»: == Факт #19 ==

У Киллар клановая система, но в отличии от Вольфранов, кланов у них не так много, но размеры кланов очень большие. Так же, Киллары более сплочены, чем Вольфраны. В случае войны, Киллары смогут нанести серьезный урон Вольфранам, прежде чем, те опомнятся и нанесут контратаку.

○ Если в наличии 871 «Основные Параметры/Кол-во Фрегат», в наличии 845 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 336 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 185 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **В бой**, ✎ «Кол-во Фрегат» -871, «Кол-во Эсминцев» -845, «Кол-во Крейсеров» -336, «Кол-во Линкоров» -185, «Тритонит» +50000, «Контроль полосы» +15, «Кол-во Фрегат Дидар» +871, «Кол-во Эсминцев Дидар» +845, «Кол-во Крейсеров Дидар» +336, «Кол-во Линкоров Дидар» +185, f(*) «Потеря силы Дидар» — (36)

○ **Сейчас нет возможности**, ✎ «Прошло Недель» +1, «Контроль полосы» -5 — (54)

24

(Тут предоставлен список заданий. 10 заданий каждые 5 недель. Потом 10 заданий каждые 10 недель. Потом 10 заданий каждые 15 недель. В случае, если ты пропустишь задание, то выполнить его уже нельзя будет. На каждое задание будет требовать определенное количество кораблей. В случае нехватки, придется построить еще, но тогда ты пропустишь задание. Так же, чем дальше, тем сложнее, потому не забывай улучшать корабли. Пропущенное задание не повлияет на контроль территорий, только в случае проигрыша на задании(а как иначе сделать?))

(На 350-й неделе, будет финальная битва, последнее задание, если ты его пропустишь, то это конец игры)

✎ (Если в наличии 351 «Основные Параметры/Прошло Недель»: «Контроль полосы» = 0)

○ Если в наличии ровно 5 «Основные Параметры/Прошло Недель», но отсутствует «Триггеры заданий/Задание 1»: **Задание 1**, ✎ ✓ «Задание 1» — (9)

○ Если в наличии ровно 10 «Основные Параметры/Прошло Недель», но отсутствует «Триггеры заданий/Задание 2»: **Задание 2**, ✎ ✓ «Задание 2» — (100)


○ Если в наличии ровно 15 «Основные Параметры/Прошло Недель», но отсутствует «Триггеры заданий/Задание 3»: **Задание 3**, ✎ ✓ «Задание 3» — (7)

○ Если в наличии ровно 20 «Основные Параметры/Прошло Недель», но отсутствует «Триггеры заданий/Задание 4»: **Задание 4**, ✎ ✓ «Задание 4» — (80)

○ Если в наличии ровно 25 «Основные Параметры/Прошло Недель», но отсутствует «Триггеры заданий/Задание 5»: **Задание 5**, ✎ ✓ «Задание 5» — (37)

○ Если в наличии ровно 30 «Основные Параметры/Прошло Недель», но отсутствует «Триггеры заданий/Задание 6»: **Задание 6**, ✎ ✓ «Задание 6» — (21)

○ Если в наличии ровно 35 «Основные Параметры/Прошло Недель», но


отсутствует «Триггеры заданий/Задание 30»: **Задание 30**,  ✓ «Задание 30» — (64)

Если в наличии ровно 350 «Основные Параметры/Прошло Недель»: **Финальная битва** — (43)

Вернуться — (2)


25

Нападение отбито, но это лишь первая волна. Враг усиливает свой флот, и атаки более ожесточенные, но с защитой мы справимся. Вы нужны на других квадрантах.

Панель управления,  «Сила Хоудвай» -22354 — (2)


26

Благодарю Вас.

Панель управления,  «Сила Хоудвай» -1438 — (2)

27


Приветствую, Дидрил. Я - Аура Балеас, Адмирал 9-го флота. Связываюсь с вами, чтобы попросить поддержку. Необходимо 183 Фрегатов, 43 Эсминцев, 122 Крейсеров и 161 Линкоров для прорыва обороны противника. Можете выделить корабли?

Если в наличии 183 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 43 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 122 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 161 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **Отправляю флот**,  «Кол-во Фрегатов» -183, «Кол-во Эсминцев» -43, «Кол-во Крейсеров» -122, «Кол-во Линкоров» -161, «Тритонит» +15000, «Контроль полосы» +6, «Кол-во Фрегатов Дидар» +183, «Кол-во Эсминцев Дидар» +43, «Кол-во Крейсеров Дидар» +122, «Кол-во Линкоров Дидар» +161, f(*) «Потеря силы Дидар» — (11)

В данный момент нет — (2)

28

Приветствую, Дидрил. Я - Кристина Анастеллис, Адмирал 2-го флота. Связываюсь с вами, чтобы попросить поддержку. Необходимо 50 Фрегатов, 74 Эсминцев, 92 Крейсеров и 58 Линкоров для прорыва обороны противника. Можете выделить корабли?

○ Если в наличии 50 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 74 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 92 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 58 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **Отправляю флот,**  «Кол-во Фрегатов» -50, «Кол-во Эсминцев» -74, «Кол-во Крейсеров» -92, «Кол-во Линкоров» -58, «Тритонит» +5000, «Контроль полосы» +3, «Кол-во Фрегатов Дидар» +50, «Кол-во Эсминцев Дидар» +74, «Кол-во Крейсеров Дидар» +92, «Кол-во Линкоров Дидар» +58, f(*) «Потеря силы Дидар» — (16)


○ В данный момент нет — (2)

29

Поздравляю, Ты - читер. Это каноничная концовка, без подробностей. Хочешь их? Пройди нормально!)

30

Приветствую, Дидрил. Я - Доротея Микоти, Адмирал 5-го флота. Связываюсь с вами, чтобы попросить поддержку. Необходимо 79 Фрегатов, 62 Эсминцев, 38 Крейсеров и 16 Линкоров для прорыва обороны противника. Можете выделить корабли?

○ Если в наличии 79 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 62 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 38 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 16 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **Отправляю флот,**  «Кол-во Фрегатов» -79, «Кол-во Эсминцев» -62, «Кол-во Крейсеров» -38, «Кол-во Линкоров» -16, «Тритонит» +5000, «Контроль полосы» +3, «Кол-во Фрегатов Дидар» +79, «Кол-во Эсминцев Дидар» +62, «Кол-во Крейсеров Дидар» +38, «Кол-во Линкоров Дидар» +16, f(*) «Потеря силы Дидар» — (26)

○ В данный момент нет — (2)


31

Нападение отбито, но это лишь первая волна. Враг усиливает свой флот, и атаки более ожесточенные, но с защитой мы справимся. Вы нужны на других квадрантах.

○ **Панель управления,**  «Сила Хоудвай» -28654 — (2)

32

Приветствую, Дидрил. Я - Алики Тересили, Адмирал 12-го флота. Связываюсь с вами, чтобы попросить поддержку. Необходимо 90 Фрегатов, 179 Эсминцев, 118 Крейсеров и 35 Линкоров для прорыва обороны противника. Можете выделить корабли?

Если в наличии 90 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 179 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 118 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 35 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **Отправляю флот**, 
«Кол-во Фрегатов» -90, «Кол-во Эсминцев» -179, «Кол-во Крейсеров» -118, «Кол-во Линкоров» -35, «Тритонит» +15000, «Контроль полосы» +6, «Кол-во Фрегатов Дидар» +90, «Кол-во Эсминцев Дидар» +179, «Кол-во Крейсеров Дидар» +118, «Кол-во Линкоров Дидар» +35, f(*) «Потеря силы Дидар» — (3)

В данный момент нет — (2)

33

34

(спустя какое то время. В баре "Рассвет")

- давно лицом к лицу не виделись. Хоудвай похоже отступили, а потому, можно пока взять перерыв.

- на долго ли.

- ну, одного дня нам хватит. Тебе что заказать? Выпьем за мой счет.

- мне без разницы. Я все равно Псионик, и на меня алкоголь слабо действует и быстро выводится.

- не будь занудой. Просто расслабься, и выпей.

- ...ну, тогда самого крепкого мне. Отдыхать, так отдыхать.

- вот это я понимаю. Выпьем!

(рюмка за рюмкой, бутылка за бутылкой. И так, прошел ваш вечер. В хорошей компании пить веселее. Но пора и честь знать)

Вернуться к обязанностям — (2)


В этом меню, Вы, можете оставить заказ на строительство кораблей в ближайших верфях, но учтите, что строительство кораблей занимает время от 1-й до 4-х недель, при этом, одновременно наши верфи могут строить 1000 Фрегатов, 750 Эсминцев, 500 Крейсеров или 250 Линкоров. **(за каждое улучшение, при строительстве, ты будешь получать бонусные корабли)**


Так же, вам придется лично контролировать процесс и следить за своим будущим флотом.


По поводу фронта не переживайте, пока вы заняты, ваши Адмиралы будут следить за ходом войны и защищать территории, только не увлекайтесь, а то так можно проиграть войну.


Так же учтите, если контроль полосы Будет меньше половины, то строить корабли не получится, это все равно что поражение.

(Учти, что одними Фрегатами, хоть они в итоге и больше мощи будут давать - не выиграть, ибо как ты себе представляешь, маломощные Фрегаты против кучи Линкоров, с огромными и многочисленными пушками? Задания будут требовать от тебя определенной мощи, которая будет тратиться(исчисляется она кораблями разных классов))

○ Если в наличии 50 «Основные Параметры/Контроль полосы»: **Построить 1000 Фрегатов**,  (Если в наличии ровно 2 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», но отсутствует 4 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Фрегатов» +1000, «Сила Дидар» +2000), (Если в наличии ровно 4 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», но отсутствует 8 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Фрегатов» +1100, «Сила Дидар» +4000), (Если в наличии ровно 8 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», но отсутствует 16 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Фрегатов» +1200, «Сила Дидар» +8000), (Если в наличии ровно 16 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», но отсутствует 32 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Фрегатов» +1300, «Сила Дидар» +16000), (Если в наличии ровно 32 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Фрегатов» +1400, «Сила Дидар» +32000), «Прошло Недель» +1, «Контроль полосы» -1

○ Если в наличии 50 «Основные Параметры/Контроль полосы»: **Построить 750 Эсминцев**,  (Если в наличии ровно 2 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», но отсутствует 4 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Эсминцев» +750, «Сила Дидар» +3000), (Если в наличии ровно 4 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», но отсутствует 8 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Эсминцев» +800, «Сила Дидар» +4500), (Если в наличии ровно 8 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», но отсутствует 16 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Эсминцев» +850, «Сила Дидар» +7500), (Если в наличии ровно 16 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», но отсутствует 32 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Эсминцев» +900, «Сила Дидар» +13500), (Если в наличии ровно 32 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Эсминцев» +950, «Сила Дидар» +25500), «Прошло Недель» +2, «Контроль полосы» -2

○ Если в наличии 50 «Основные Параметры/Контроль полосы»: **Построить 500 Крейсеров**,  (Если в наличии ровно 2 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», но отсутствует 4 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Крейсеров» +500, «Сила Дидар» +6000), (Если в наличии ровно 4 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», но отсутствует 8 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Крейсеров» +550, «Сила Дидар» +7000), (Если в наличии ровно 8 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», но отсутствует 16 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Крейсеров» +600, «Сила Дидар» +9000), (Если в наличии ровно 16 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», но отсутствует 32 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Крейсеров» +650, «Сила Дидар» +13000), (Если в наличии ровно 32 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Крейсеров» +700, «Сила Дидар» +21000), «Прошло Недель» +3, «Контроль полосы» -3

○ Если в наличии 50 «Основные Параметры/Контроль полосы»: **Построить 250 Линкоров**,  (Если в наличии ровно 2 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», но отсутствует 4 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Линкоров» +250,

«Сила Дидар» +9000), (Если в наличии ровно 4 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», но отсутствует 8 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Линкоров» +300, «Сила Дидар» +9500), (Если в наличии ровно 8 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», но отсутствует 16 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Линкоров» +350, «Сила Дидар» +10500), (Если в наличии ровно 16 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», но отсутствует 32 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Линкоров» +400, «Сила Дидар» +12500), (Если в наличии ровно 32 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Линкоров» +450, «Сила Дидар» +16500), «Прошло Недель» +4, «Контроль полосы» -4

○ Вернуться — (2)

○ Если в наличии 50 «Основные Параметры/Прошло Недель», отмечено «Триггеры/Читер», но отсутствует «Триггеры/Гига Флот»: **Розовая покупка гига флота**, ✎✓ «Гига Флот», «Кол-во Фрегатов» +15000, «Кол-во Эсминцев» +12500, «Кол-во Крейсеров» +10000, «Кол-во Линкоров» +7500, «Кол-во Фрегатов Дидар» +15000, «Кол-во Эсминцев Дидар» +12500, «Кол-во Крейсеров Дидар» +10000, «Кол-во Линкоров Дидар» +7500, умножить «Кол-во Фрегатов Дидар» на «Мощь Фрегата», умножить «Кол-во Эсминцев Дидар» на «Мощь Эсминца», умножить «Кол-во Крейсеров Дидар» на «Мощь Крейсера», умножить «Кол-во Линкоров Дидар» на «Мощь Линкора», добавить к «Сила Дидар» количество «Кол-во Фрегатов Дидар», добавить к «Сила Дидар» количество «Кол-во Эсминцев Дидар», добавить к «Сила Дидар» количество «Кол-во Крейсеров Дидар», добавить к «Сила Дидар» количество «Кол-во Линкоров Дидар»

○ Если в наличии 4 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: **Перерасчет силы Дидар**, ✎ «Сила Дидар» = 0, приравнять «Кол-во Фрегатов Дидар» к «Кол-во Фрегатов», приравнять «Кол-во Эсминцев Дидар» к «Кол-во Эсминцев», приравнять «Кол-во Крейсеров Дидар» к «Кол-во Крейсеров», приравнять «Кол-во Линкоров Дидар» к «Кол-во Линкоров», $f(x)$ «Получение силы Дидар»

36

Нападение отбито, но это лишь первая волна. Враг усиливает свой флот, и атаки более ожесточенные, но с защитой мы справимся. Вы нужны на других квадрантах.

○ Панель управления, ✎ «Сила Хоудвай» -15814, «Сила Хоудвай» +190000 — (2)

37

Адмирал-Командор. В квадранте 5 замечены силы противника. По нашим расчетам, для победы, необходимо 471 Фрегатов, 357 Эсминцев, 255 Крейсеров и 256 Линкоров.

Если отмечено «Триггеры/Триггер Фактов»: == Факт #5 ==

Раптосы - это 4-я человеческая раса. С момента их появления, они пережили две планетных войны, за их планету, и одну космическую войну, за их систему. Не считая Динарии, Дидар и Вольфранов, самая настрадавшаяся раса.

○ Если в наличии 471 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 357 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 255 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 256 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **В бой**, ✎ «Кол-во Фрегатов» -471, «Кол-во Эсминцев» -357, «Кол-во Крейсеров» -255, «Кол-во

Линкоров» -256, «Тритонит» +30000, «Контроль полосы» +8, «Кол-во Фрегатов Дидар» +471, «Кол-во Эсминцев Дидар» +357, «Кол-во Крейсеров Дидар» +255, «Кол-во Линкоров Дидар» +256, f(x) «Потеря силы Дидар» — (84)

○ Сейчас нет возможности, ✎ «Прошло Недель» +1, «Контроль полосы» -2 — (54)

38

Адмирал-Командор. В квадранте 28 замечены силы противника. В сравнении с предыдущими нападениями, они отправляют больше сил. По нашим расчетам, для победы, необходимо 1244 Фрегатов, 999 Эсминцев, 762 Крейсеров и 457 Линкоров.

○ Если в наличии 1244 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 999 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 762 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 457 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **В бой**, ✎ «Кол-во Фрегатов» -1244, «Кол-во Эсминцев» -999, «Кол-во Крейсеров» -762, «Кол-во Линкоров» -457, «Тритонит» +100000, «Контроль полосы» +20, «Кол-во Фрегатов Дидар» +1244, «Кол-во Эсминцев Дидар» +999, «Кол-во Крейсеров Дидар» +762, «Кол-во Линкоров Дидар» +457, f(x) «Потеря силы Дидар» — (22)

○ Сейчас нет возможности, ✎ «Прошло Недель» +1, «Контроль полосы» -10 — (54)

39

Адмирал-Командор. В квадранте 23 замечены силы противника. В сравнении с предыдущими нападениями, они отправляют больше сил. По нашим расчетам, для победы, необходимо 1755 Фрегатов, 1129 Эсминцев, 732 Крейсеров и 329 Линкоров.

○ Если в наличии 1755 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 1129 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 732 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 329 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **В бой**, ✎ «Кол-во Фрегатов» -1755, «Кол-во Эсминцев» -1129, «Кол-во Крейсеров» -732, «Кол-во Линкоров» -329, «Тритонит» +100000, «Контроль полосы» +20, «Кол-во Фрегатов Дидар» +1755, «Кол-во Эсминцев Дидар» +1129, «Кол-во Крейсеров Дидар» +732, «Кол-во Линкоров Дидар» +329, f(x) «Потеря силы Дидар» — (31)

○ Сейчас нет возможности, ✎ «Прошло Недель» +1, «Контроль полосы» -10 — (54)

40

Нападение отбито, но это лишь первая волна. Враг усиливает свой флот, и атаки более ожесточенные, но с защитой мы справимся. Вы нужны на других квадрантах.

○ Панель управления, ✎ «Сила Хоудвай» -27532 — (2)


41

- але-але, как слышно? Как ты там, Дидрил?
 - здравствуй, Алики. Все прекрасно, как и должно быть.
 - это хорошо. А не хочешь ли сделать день еще прекрасней?
 - что у тебя на уме?
 - война войной, а отдыхать тоже надо. Ты четыре года ведешь нас в бой без отдыха.
- Предлагаю встретиться в баре. Жду на нашем месте. Конец связи.

○ **Продолжить** — (34)


42


Поздравляю! Квадрант 1 под нашим контролем, враг отброшен!

○ **Панель управления**,  «Сила Хоудвай» -12042 — (2)

43

- Вот и настало время финальной битвы. Почти 30 лет мы вели эту войну. Наши силы были практически равны, разве что, мы почти истощены. Но, по нашим расчетам, если ударить всеми силами сейчас, то мы сможем прогнать захватчиков с нашей территории.

○ Если в наличии 20000 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 17500 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 15000 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 12500 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров», в наличии 2500000 «Основные Параметры/Сила Дидар»: **Начать последний бой**,  «Сила Хоудвай» = 2500000 — (104)

○ Если отсутствуют 20000 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов» или 17500 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев» или 15000 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров» или 12500 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров» или 2500000 «Основные Параметры/Сила Дидар»: **Начать последний бой**,  «Сила Хоудвай» = 2500000, получено достижение «Поражение Дидар» — (90)


○ Если в наличии 20000 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 17500 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 15000 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 12500 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров», в наличии 2500000 «Основные Параметры/Сила Дидар»: **Обратиться к Империи** — (45)

○ **Быстрая победа(Канон)**,  получено достижение «Каноничная концовка» — (29)

○ **Быстрая победа(Не канон)**,  получено достижение «Не каноничная концовка» — (110)

44

Поздравляю! Квадрант 9 под нашим контролем, враг отброшен!

Панель управления,  «Сила Хоудвай» -12596 — (2)

45


- Внимание всем кораблям и жителям Империи, на связи Адмирал-Командор Дидрил.

Мы долго шли к этому. Эта война превратилась в войну на истощение. Наши верфи почти 30 лет работали на полную. Наши запасы Тритонита подошли к концу. Наш флот понес большие потери. Но именно сейчас, мы стоим перед переломным моментом. Готовые нанести последний удар захватчикам, и навсегда отбросить их подальше от границ Империи. За Дидар! За Империю! За Императрицу! В атаку!

Начать последний бой — (104)


46

Поздравляю! Квадрант 8 под нашим контролем, враг отброшен!

Панель управления,  «Сила Хоудвай» -10782 — (2)

47

Приветствую, Дидрил. Я - Натали Рапидес, Адмирал 3-го флота. Связываюсь с вами, чтобы попросить поддержку. Необходимо 77 Фрегатов, 61 Эсминцев, 71 Крейсеров и 65 Линкоров для прорыва обороны противника. Можете выделить корабли?

Если в наличии 77 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 61 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 71 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 65 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **Отправляю флот**,  «Кол-во Фрегатов» -77, «Кол-во Эсминцев» -61, «Кол-во Крейсеров» -71, «Кол-во Линкоров» -65, «Тритонит» +5000, «Контроль полосы» +3, «Кол-во Фрегатов Дидар» +77, «Кол-во Эсминцев Дидар» +61, «Кол-во Крейсеров Дидар» +71, «Кол-во Линкоров Дидар» +65, f(*) «Потеря силы Дидар» — (83)

В данный момент нет — (2)

48

Адмирал-Командор. В квадранте 13 замечены силы противника. Атаки противника стали более масштабными. По нашим расчетам, для победы, необходимо 1108 Фрегатов, 898 Эсминцев, 567 Крейсеров и 362 Линкоров.

Если отмечено «Триггеры/Триггер Фактов»: == Факт #13 ==

Первая космическая война Омеги. Эта война была названа - война за Омегу.

На территории ЗКФ напали Галогены - раса растений, которых создал один ученый, состоявший в Совете ЗКФ, но был изгнан.

Галогены напали на ЗКФ лишь для геноцида, ибо их лидер считал, что те, кто все еще плескается в луже, и не эволюционировал, не имеет права считаться создателем их. Потому, лидер оппозиции Галогенов, вопреки словам мирной стороны Галогенов, пошел войной на ЗКФ.

В этой войне участвовали силы ТФ4, Черной Астры и Раптосов - ТриФлот, а так же, защищались ЗКФ. Каждая из сторон понесла большие потери, если бы не ТриФлот, то гореть бы пеплом ЗКФ, ибо без помощи Дредноута Древних, найденного на одной из планет колоний ЗКФ, Флагман Галогенов было бы не уничтожить.

○ Если в наличии 1108 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 898 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 567 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 362 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **В бой**, ✎ «Кол-во Фрегатов» -1108, «Кол-во Эсминцев» -898, «Кол-во Крейсеров» -567, «Кол-во Линкоров» -362, «Тритонит» +50000, «Контроль полосы» +15, «Кол-во Фрегатов Дидар» +1108, «Кол-во Эсминцев Дидар» +898, «Кол-во Крейсеров Дидар» +567, «Кол-во Линкоров Дидар» +362, f(x) «Потеря силы Дидар» — (18)

○ **Сейчас нет возможности**, ✎ «Прошло Недель» +1, «Контроль полосы» -5 — (54)

49


Приветствую, Дидрил. Я - Данай Петрелис, Адмирал 7-го флота. Связываюсь с вами, чтобы попросить поддержку. Необходимо 1 Фрегатов, 2 Эсминцев, 91 Крейсеров и 40 Линкоров для прорыва обороны противника. Можете выделить корабли?

○ Если в наличии 1 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 2 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 91 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 40 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **Отправляю флот**, ✎ «Кол-во Фрегатов» -1, «Кол-во Эсминцев» -2, «Кол-во Крейсеров» -91, «Кол-во Линкоров» -40, «Контроль полосы» +3, «Кол-во Фрегатов Дидар» +1, «Кол-во Эсминцев Дидар» +2, «Кол-во Крейсеров Дидар» +91, «Кол-во Линкоров Дидар» +40, f(x) «Потеря силы Дидар» — (66)

○ **В данный момент нет** — (2)

50


Внимание всем. Враг отступает. Что у него на уме, нам неизвестно, но они отдаляются от наших границ. Все флотилии противника покидают линию фронта. Это время для перегруппировки наших флотилий.

○ **На панель управления**,  «Сила Хоудвай» = 0, ✓«Отдых 3», ✓«Финал заказа», ✓«Финал апгрейда», ✓«Победа задание 30» — (2)

51


Внимание, всем кораблям. Зафиксировано подкрепление противника. Они будут в нашей полосе через несколько часов. Перегруппироваться.


(из столицы, резервные верфи, что работали на полную все 50 недель, высылают тебе флот)

○ **На панель управления**,  «Сила Хоудвай» +135200, ✓«Отдых 1», «Кол-во Фрегатов» +10000, «Кол-во Эсминцев» +4500, «Кол-во Крейсеров» +2000, «Кол-во Линкоров» +1000, «Кол-во Фрегатов Дидар» +10000, «Кол-во Эсминцев Дидар» +4500, «Кол-во Крейсеров Дидар» +2000, «Кол-во Линкоров Дидар» +1000, f(x) «Получение силы Дидар» — (2)

52

Адмирал-Командор. В квадранте 22 замечены силы противника. В сравнении с предыдущими нападениями, они отправляют больше сил. По нашим расчетам, для победы, необходимо 1821 Фрегат, 1380 Эсминцев, 702 Крейсера и 352 Линкора.

○ Если в наличии 1821 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 1380 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 702 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 352 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **В бой**,  «Кол-во Фрегатов» -1821, «Кол-во Эсминцев» -1380, «Кол-во Крейсеров» -702, «Кол-во Линкоров» -352, «Тритонит» +100000, «Контроль полосы» +20, «Кол-во Фрегатов Дидар» +1821, «Кол-во Эсминцев Дидар» +1380, «Кол-во Крейсеров Дидар» +702, «Кол-во Линкоров Дидар» +352, f(x) «Потеря силы Дидар» — (109)

○ **Сейчас нет возможности**,  «Прошло Недель» +1, «Контроль полосы» -10 — (54)

53


Поздравляю! Квадрант 7 под нашим контролем, враг отброшен!

○ **Панель управления**,  «Сила Хоудвай» -11800 — (2)

54

(Кнопка Конец недели, нужна в основном, если вдруг, у тебя контроль полосы ниже 50, и ты не можешь строить флот, тогда, ты можешь пропустить недели до следующего задания, которое увеличит контроль, только не увлекайся)


(В определенную неделю, тебе будет предложено событие, в котором в основном будет одно и то же, но это даст дополнительный контроль, и моментами ресурсы, но от них можно отказаться)

 (Если отсутствуют «Триггеры/Конец игры», 1 «Основные Параметры/Контроль полосы»: ✓«Конец игры»)

- Если в наличии ровно 6 «Основные Параметры/Прошло Недель»: **Событие 1 — (30)**
- Если в наличии ровно 13 «Основные Параметры/Прошло Недель»: **Событие 2 — (28)**
- Если в наличии ровно 19 «Основные Параметры/Прошло Недель»: **Событие 3 — (47)**
- Если в наличии ровно 26 «Основные Параметры/Прошло Недель»: **Событие 4 — (115)**
- Если в наличии ровно 34 «Основные Параметры/Прошло Недель»: **Событие 5 — (75)**
- Если в наличии ровно 41 «Основные Параметры/Прошло Недель»: **Событие 6 — (49)**
- Если в наличии ровно 49 «Основные Параметры/Прошло Недель»: **Событие 7 — (13)**
- Если в наличии ровно 61 «Основные Параметры/Прошло Недель»: **Событие 8 — (27)**
- Если в наличии ровно 74 «Основные Параметры/Прошло Недель»: **Событие 9 — (118)**
- Если в наличии ровно 86 «Основные Параметры/Прошло Недель»: **Событие 10 — (68)**
- Если в наличии ровно 99 «Основные Параметры/Прошло Недель»: **Событие 11 — (59)**
- Если в наличии ровно 127 «Основные Параметры/Прошло Недель»: **Событие 12 — (32)**
- Если отсутствует «Триггеры/Конец игры»: **Продолжить — (2)**

55

Нападение отбито, но это лишь первая волна. Враг усиливает свой флот, и атаки более ожесточенные, но с защитой мы справимся. Вы нужны на других квадрантах.

- Панель управления**,  «Сила Хоудвай» -22784, «Сила Хоудвай» +125000 — (2)

56

Благодарю Вас.

○ На панель управления, ✎ «Сила Хоудвай» -5958 — (2)

57

Адмирал-Командор. В квадранте 9 замечены силы противника. По нашим расчетам, для победы, необходимо 416 Фрегатов, 400 Эсминцев, 379 Крейсеров и 156 Линкоров.

Если отмечено «Триггеры/Триггер Фактов»: == Факт #9 ==

Корнорсы - раса роботов. Вернее, ее лидер - Шар'З'Рла, ИИ, которого создал Конорс для борьбы против Раптосов, во второй войне за планету Раптосов. Началось все с того, что ЗКФ, ради получения Е-3 с планеты Раптосов, отправили туда Конорса и спонсировали его, чтобы тот развязал войну на планете, и Раптосы обратились за помощью к ЗКФ, но у них ничего не вышло. Благодаря Командору Ратос, Раптосы смогли сами справиться с Конорсом, в первой войне за Лимит, которая длилась 5 лет.

После некоторых событий, появилась новая сила в Эгиде, в лице ИИ Шар'З'Рла.

○ Если в наличии 416 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 400 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 379 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 156 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **В бой**, ✎ «Кол-во Фрегатов» -416, «Кол-во Эсминцев» -400, «Кол-во Крейсеров» -379, «Кол-во Линкоров» -156, «Тритонит» +30000, «Контроль полосы» +8, «Кол-во Фрегатов Дидар» +416, «Кол-во Эсминцев Дидар» +400, «Кол-во Крейсеров Дидар» +379, «Кол-во Линкоров Дидар» +156, f(*) «Потеря силы Дидар» — (44)

○ Сейчас нет возможности, ✎ «Прошло Недель» +1, «Контроль полосы» -2 — (54)

58

Нападение отбито, но это лишь первая волна. Враг усиливает свой флот, и атаки более ожесточенные, но с защитой мы справимся. Вы нужны на других квадрантах.

○ Панель управления, ✎ «Сила Хоудвай» -27288 — (2)

59

Приветствую, Дидрил. Я - Вула Трипелли, Адмирал 12-го флота. Связываюсь с вами, чтобы попросить поддержку. Необходимо 113 Фрегатов, 101 Эсминцев, 51 Крейсеров и 131 Линкоров для прорыва обороны противника. Можете выделить корабли?

○ Если в наличии 113 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 101

«Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 51 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 131 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **Отправляю флот**, ✎ «Кол-во Фрегатов» -113, «Кол-во Эсминцев» -101, «Кол-во Крейсеров» -51, «Кол-во Линкоров» -131, «Тритонит» +15000, «Контроль полосы» +6, «Кол-во Фрегатов Дидар» +113, «Кол-во Эсминцев Дидар» +101, «Кол-во Крейсеров Дидар» +51, «Кол-во Линкоров Дидар» +131, f(*) «Потеря силы Дидар» — (56)

В данный момент нет — (2)

60

(спустя какое то время)

- я, когда вся война закончится, запрошу длительный отпуск, на год... нет, на два. Я, Адмирал флота, правого фланга, сражаюсь практически в первых рядах, Императрица хранит меня, раз я до сих пор не погибла. А ты что?

- благодаря нашей продолжительной жизни, я могу вести нашу армию еще пару десятков лет после войны... только не знаю, с кем нам воевать, и криминала у нас нет... Даже не знаю. Мне порой кажется. Зачем мы существуем? Зачем нас создали Древние. Я, конечно, понимаю. Для борьбы с Камеранами, но. Но зачем мы развиваемся сейчас, и еще будем очень долго. Эта война мне показала, что без битвы, от нашей расы смысла мало, ведь у нас все настолько было хорошо, до Хоудвай, что так и расслабиться можно легко, а когда придет действительно наша цель, мы просто будем не готовы. Тогда какой смысл нашего существования?

- ты хоть и говоришь, что алкоголь на тебя практически не действует, но, похоже ты напилась. Не думай о таких вещах. Просто живи.

- ...

На панель управления — (91)

61

Поздравляю! Квадрант 10 под нашим контролем, враг отброшен!

Панель управления, ✎ «Сила Хоудвай» -10174 — (51)

62

Поздравляю! Квадрант 4 под нашим контролем, враг отброшен!

Панель управления, ✎ «Сила Хоудвай» -12394 — (2)

63

- привет, Дидрил.

- привет.


- не желаешь встретиться и отдохнуть? 25 лет войны, враг отступает, не лучшее ли время для перерыва?


- любого командующего доконает рано или поздно столь длительная война... Черт с ним. Встретимся в нашем баре.

В бар — (60)

64


Адмирал-Командор. В квадранте 30 замечены силы противника. В сравнении с предыдущими нападениями, они отправляют больше сил. По нашим расчетам, для победы, необходимо 1336 Фрегатов, 1429 Эсминцев, 930 Крейсеров и 616 Линкоров.


Если в наличии 1336 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 1429 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 930 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 616 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **В бой**,  «Кол-во Фрегатов» -1336, «Кол-во Эсминцев» -1429, «Кол-во Крейсеров» -930, «Кол-во Линкоров» -616, «Тритонит» +100000, «Контроль полосы» +20, «Кол-во Фрегатов Дидар» +1336, «Кол-во Эсминцев Дидар» +1429, «Кол-во Крейсеров Дидар» +930, «Кол-во Линкоров Дидар» +616, $f(x)$ «Потеря силы Дидар» — **(92)**

Сейчас нет возможности,  «Прошло Недель» +1, «Контроль полосы» -10 — **(54)**

65


Адмирал-Командор. В квадранте 26 замечены силы противника. В сравнении с предыдущими нападениями, они отправляют больше сил. По нашим расчетам, для победы, необходимо 1800 Фрегатов, 1243 Эсминцев, 715 Крейсеров и 273 Линкоров.

Если в наличии 1800 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 1243 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 715 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 273 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **В бой**,  «Кол-во Фрегатов» -1800, «Кол-во Эсминцев» -1243, «Кол-во Крейсеров» -715, «Кол-во Линкоров» -273, «Тритонит» +100000, «Контроль полосы» +20, «Кол-во Фрегатов Дидар» +1800, «Кол-во Эсминцев Дидар» +1243, «Кол-во Крейсеров Дидар» +715, «Кол-во Линкоров Дидар» +237, $f(x)$ «Потеря силы Дидар» — **(87)**

Сейчас нет возможности,  «Прошло Недель» +1, «Контроль полосы» -10 — **(54)**


66

Благодарю Вас.

На панель управления,  «Сила Хоудвай» -2542 — (2)


67

Поздравляю! Квадрант 6 под нашим контролем, враг отброшен!

Панель управления,  «Сила Хоудвай» -10458 — (2)

68

Приветствую, Дидрил. Я - Сафо Чаконопулос, Адмирал 11-го флота. Связываюсь с вами, чтобы попросить поддержку. Необходимо 90 Фрегатов, 89 Эсминцев, 133 Крейсеров и 78 Линкоров для прорыва обороны противника. Можете выделить корабли?

Если в наличии 90 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 89 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 133 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 78 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **Отправляю флот**,  «Кол-во Фрегатов» -90, «Кол-во Эсминцев» -89, «Кол-во Крейсеров» -133, «Кол-во Линкоров» -78, «Тритонит» +15000, «Контроль полосы» +6, «Кол-во Фрегатов Дидар» +90, «Кол-во Эсминцев Дидар» +89, «Кол-во Крейсеров Дидар» +133, «Кол-во Линкоров Дидар» +78, f(*) «Потеря силы Дидар» — (113)


В данный момент нет — (2)

69

Адмирал-Командор. В квадранте 10 замечены силы противника. По нашим расчетам, для победы, необходимо 543 Фрегатов, 403 Эсминцев, 260 Крейсеров и 121 Линкоров.

Если отмечено «Триггеры/Триггер Фактов»: == Факт #10 ==

Первая война за Лимит. Длилась она 5 лет. Тогда, Конорс, спонсируемый ЭКФ, превращал Раптосов в киборгов, подконтрольных ему, и отправлял их в бой против своих же братьев. Из-за предательства в составе высших чинов армии Раптосов, война длилась 5 лет. Лишь после раскрытия предательства Ратосом, война смогла закончиться.

Если в наличии 543 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 403 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 260 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 121 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **В бой**,  «Кол-во Фрегатов» -543, «Кол-во Эсминцев» -403, «Кол-во Крейсеров» -260, «Кол-во Линкоров» -121, «Тритонит» +30000, «Контроль полосы» +8, «Кол-во Фрегатов Дидар» +543, «Кол-во Эсминцев Дидар» +403, «Кол-во Крейсеров Дидар» +260, «Кол-

во Линкоров Дидар» +121, f(*) «Потеря силы Дидар» — (61)

○ **Сейчас нет возможности**, ✎ «Прошло Недель» +1, «Контроль полосы» -2 — (54)

70

Адмирал-Командор. В квадранте 12 замечены силы противника. Атаки противника стали более масштабными. По нашим расчетам, для победы, необходимо 992 Фрегатов, 776 Эсминцев, 590 Крейсеров и 420 Линкоров.

Если отмечено «Триггеры/Триггер Фактов»: == Факт #12 ==

В Омеги, после создания ТФ4, пираты и прочий криминал никуда не исчез, а наоборот, стал более опасным. Когда ЗКФ контролировали их, а в качестве пиратов были специально выделенные военные, по мимо обычных заключенных, с мелкими преступлениями, эти "Пираты" делали то, что им говорили, и так, как им говорили, но, когда контроль с них спал, они пошли во все тяжкие.

○ Если в наличии 992 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 776 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 590 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 420 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **В бой**, ✎ «Кол-во Фрегатов» -992, «Кол-во Эсминцев» -776, «Кол-во Крейсеров» -590, «Кол-во Линкоров» -420, «Тритонит» +50000, «Контроль полосы» +15, «Кол-во Фрегатов Дидар» +992, «Кол-во Эсминцев Дидар» +776, «Кол-во Крейсеров Дидар» +590, «Кол-во Линкоров Дидар» +420, f(*) «Потеря силы Дидар» — (58)

○ **Сейчас нет возможности**, ✎ «Прошло Недель» +1, «Контроль полосы» -5 — (54)

71

Адмирал-Командор. В квадранте 15 замечены силы противника. Атаки противника стали более масштабными. По нашим расчетам, для победы, необходимо 788 Фрегатов, 851 Эсминцев, 556 Крейсеров и 411 Линкоров.

Если отмечено «Триггеры/Триггер Фактов»: == Факт #15 ==

Галактика Эгида полностью искусственна. Ее ядро, ядра систем, даже ядра планет - это все гигантские реакторы на Е-3, которые должны питать галактику 10000 лет. Энергию они ретранслируют между собой. Все планеты Эгиды так же искусственны. Населены разными животными с Земли Солнечной системы, так и выведены Древними.


Системы Эгиды поделены на полосы, в которых имеется разное количество планет, а так же, по одной планете на полосу, с уникальным ресурсом. Е-3, У-42, Т-5 и Тритонит, которые бесконечно восстанавливаются внутри своих планет, благодаря реакторам планет.

○ Если в наличии 788 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 851 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 556 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 411 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **В бой**, ✎ «Кол-во Фрегатов» -788, «Кол-во Эсминцев» -851, «Кол-во Крейсеров» -556, «Кол-во Линкоров» -411, «Тритонит» +50000, «Контроль полосы» +15, «Кол-во Фрегатов Дидар» +788, «Кол-во Эсминцев Дидар» +851, «Кол-во Крейсеров Дидар» +556, «Кол-во Линкоров Дидар» +411, f(*) «Потеря силы Дидар» — (89)

○ **Сейчас нет возможности**,  «Прошло Недель» +1, «Контроль полосы» -5 — (54)

72

Поздравляю! Квадрант 2 под нашим контролем, враг отброшен!

○ **Панель управления**,  «Сила Хоудвай» -12778 — (2)

73

На этой панели, вы можете отправить заказ на улучшение своих кораблей. Каждый Тип корабля пройдет улучшение, в итоге как новые, так и уже имеющиеся корабли, будут мощнее.

Всего доступно 4 улучшения. Каждое улучшение требует Тритонит, а так же, разное время.


Улучшение 1 = 10 недель (150к Тритонита)


Улучшение 2 = 20 недель (300к Тритонита)


Улучшение 3 = 30 недель (450к Тритонита)

Улучшение 4 = 40 недель (600к Тритонита)


Во время улучшения, отправлять флот на войну не получится, ибо все они будут на Верфях, но наши оборонные системы будут сдерживать противника.

○ Если в наличии 2 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», в наличии 150000 «Основные Параметры/Тритонит», но отсутствует 4 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: **Улучшение 1**,  добавить к «Мощь Фрегата» количество «Улучшение 1», добавить к «Мощь Эсминца» количество «Улучшение 1», добавить к «Мощь Крейсера» количество «Улучшение 1», добавить к «Мощь Линкора» количество «Улучшение 1», «Прошло Недель» +10, «Контроль полосы» -10, «Тритонит» -150000, $f(x)$ «Улучшение кораблей Фрегата 1», $f(x)$ «Улучшение кораблей Эсминца 1», $f(x)$ «Улучшение кораблей Крейсера 1», $f(x)$ «Улучшение кораблей Линкоров 1»

○ Если в наличии 4 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», в наличии 300000 «Основные Параметры/Тритонит», но отсутствует 8 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: **Улучшение 2**,  добавить к «Мощь Фрегата» количество «Улучшение 2», добавить к «Мощь Эсминца» количество «Улучшение 2», добавить к «Мощь Крейсера» количество «Улучшение 2», добавить к «Мощь Линкора» количество «Улучшение 2», «Прошло Недель» +20, «Контроль полосы» -20, «Тритонит» -300000, $f(x)$ «Улучшение кораблей Фрегата 2», $f(x)$ «Улучшение кораблей Эсминца 2», $f(x)$ «Улучшение кораблей Крейсера 2», $f(x)$ «Улучшение кораблей Линкоров 2»

○ Если в наличии 8 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», в наличии 450000 «Основные Параметры/Тритонит», но отсутствует 16 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: **Улучшение 3**,  добавить к «Мощь Фрегата» количество «Улучшение 3», добавить к «Мощь Эсминца» количество «Улучшение 3», добавить к «Мощь Крейсера» количество «Улучшение 3», добавить к «Мощь Линкора» количество «Улучшение 3», «Прошло Недель» +30, «Контроль полосы» -30, «Тритонит» -450000, $f(x)$ «Улучшение кораблей Фрегата 3», $f(x)$ «Улучшение кораблей Эсминца 3», $f(x)$ «Улучшение кораблей Крейсера 3», $f(x)$ «Улучшение кораблей Линкоров 3»

○ Если в наличии 16 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», в наличии

600000 «Основные Параметры/Тритонит», но отсутствует 32 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: **Улучшение 4**,  добавить к «Мощь Фрегата» количество «Улучшение 4», добавить к «Мощь Эсминца» количество «Улучшение 4», добавить к «Мощь Крейсера» количество «Улучшение 4», добавить к «Мощь Линкора» количество «Улучшение 4», «Прошло Недель» +40, «Контроль полосы» -40, «Тритонит» -600000, f(x) «Улучшение кораблей Фрегата 4», f(x) «Улучшение кораблей Эсминца 4», f(x) «Улучшение кораблей Крейсера 4», f(x) «Улучшение кораблей Линкоров 4»

Вернуться — (2)

74


На коммуникаторе старая подруга Дидрил - Алики Стамателлис.

Принять вызов — (63)

Отклонить — (2)

75


Приветствую, Дидрил. Я - Ниния Пагонеас, Адмирал 6-го флота. Связываюсь с вами, чтобы попросить поддержку. Необходимо 48 Фрегатов, 89 Эсминцев, 48 Крейсеров и 54 Линкоров для прорыва обороны противника. Можете выделить корабли?

Если в наличии 48 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 89 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 48 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 54 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **Отправляю флот**,  «Кол-во Фрегатов» -48, «Кол-во Эсминцев» -89, «Кол-во Крейсеров» -48, «Кол-во Линкоров» -54, «Контроль полосы» +3, «Кол-во Фрегатов Дидар» +48, «Кол-во Эсминцев Дидар» +89, «Кол-во Крейсеров Дидар» +48, «Кол-во Линкоров Дидар» +54, f(x) «Потеря силы Дидар» — **(97)**

В данный момент нет — (2)


76

Благодарю Вас.

На панель управления,  «Сила Хоудвай» -2078 — **(2)**


77


Нападение отбито, но это лишь первая волна. Враг усиливает свой флот, и атаки более ожесточенные, но с защитой мы справимся. Вы нужны на других квадрантах.

Панель управления,  «Сила Хоудвай» -36308 — (2)

78

Адмирал-Командор. В квадранте 29 замечены силы противника. В сравнении с предыдущими нападениями, они отправляют больше сил. По нашим расчетам, для победы, необходимо 1404 Фрегатов, 1039 Эсминцев, 850 Крейсеров и 400 Линкоров.

Если в наличии 1404 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 1039 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 850 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 400 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **В бой**,  «Кол-во Фрегатов» -1404, «Кол-во Эсминцев» -1039, «Кол-во Крейсеров» -850, «Кол-во Линкоров» -400, «Тритонит» +100000, «Контроль полосы» +20, «Кол-во Фрегатов Дидар» +1404, «Кол-во Эсминцев Дидар» +1039, «Кол-во Крейсеров Дидар» +850, «Кол-во Линкоров Дидар» +400, $f(x)$ «Потеря силы Дидар» — (105)

Сейчас нет возможности,  «Прошло Недель» +1, «Контроль полосы» -10 — (54)

79

На коммуникаторе входящий вызов от Императрицы.

Принять,  «Контроль полосы» -2 — (20)

Принять,  «Контроль полосы» -2 — (33)

80

Адмирал-Командор. В квадранте 4 замечены силы противника. По нашим расчетам, для победы, необходимо 575 Фрегатов, 327 Эсминцев, 222 Крейсеров и 202 Линкоров.

Если отмечено «Триггеры/Триггер Фактов»: == Факт #4 ==

В один момент, в Омеге появились пираты, но не простые. Первые из них, были из числа военных, под управлением самих ЗКФ. А преследовали они определенные цели.

Со временем, этим "Пиратам" надоело делать то, что требовал от них Совет ЗКФ, и, четыре из них, самые инициативные, решили объединить всех тогдашних пиратов в Торговую Федерацию Четыре Баронов - ТФ4. Так и родилась 5-я человеческая раса в Эгиде.

Если в наличии 575 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 327 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 222 «Основные Параметры/Кол-во

Крейсеров», в наличии 202 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **В бой**, ✎ «Кол-во Фрегатов» -575, «Кол-во Эсминцев» -327, «Кол-во Крейсеров» -222, «Кол-во Линкоров» -202, «Тритонит» +30000, «Контроль полосы» +8, «Кол-во Фрегатов Дидар» +575, «Кол-во Эсминцев Дидар» +327, «Кол-во Крейсеров Дидар» +222, «Кол-во Линкоров Дидар» +202, f(*) «Потеря силы Дидар» — (62)

○ **Сейчас нет возможности**, ✎ «Прошло Недель» +1, «Контроль полосы» -2 — (54)

81

Адмирал-Командор. В квадранте 7 замечены силы противника. По нашим расчетам, для победы, необходимо 532 Фрегатов, 434 Эсминцев, 249 Крейсеров и 167 Линкоров.

Если отмечено «Триггеры/Триггер Фактов»: == Факт #7 ==

Вольфраны - самая разрозненная раса. У них клановая система, с королевой во главе. Насчитывается тысячи, если не десятки тысяч, кланов. Все они живут и делают что либо лишь для своего клана. Очень редко, когда несколько кланов могут объединиться, для достижения общих целей. Названия клана - это фамилия королевы клана. Когда у клана рождаются дочери, по достижению 6-и лет, их отпускают в свободное плавание(лишь дочерей королевы), чтобы те, создавали свой клан из изгоев или отшельников.

Вольфраны вырастают за один год, а живут они чаще до 25-и лет, редко дольше.

Вольфраны сильные, быстрые и выносливые. Идеальная штурмовая раса против Камеранов.

○ Если в наличии 532 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 434 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 249 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 167 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **В бой**, ✎ «Кол-во Фрегатов» -532, «Кол-во Эсминцев» -434, «Кол-во Крейсеров» -249, «Кол-во Линкоров» -167, «Тритонит» +30000, «Контроль полосы» +8, «Кол-во Фрегатов Дидар» +532, «Кол-во Эсминцев Дидар» +434, «Кол-во Крейсеров Дидар» +249, «Кол-во Линкоров Дидар» +167, f(*) «Потеря силы Дидар» — (53)

○ **Сейчас нет возможности**, ✎ «Прошло Недель» +1, «Контроль полосы» -2 — (54)

82

Адмирал-Командор. В квадранте П замечены силы противника. Атаки противника стали более масштабными. По нашим расчетам, для победы, необходимо 919 Фрегатов, 928 Эсминцев, 472 Крейсеров и 377 Линкоров.

Если отмечено «Триггеры/Триггер Фактов»: == Факт #П ==

Вторая война за Лимит. Длилась она около года. В войне участвовали Раптосы, Корнорсы и наемники Динарии - Астра.

Корнорсы, под предводительством Конорса, который не погиб, и собрав силы, в качестве роботов, на их же планете, напал на Раптосов. В это же время, на орбиту Лимита, прилетел флот наемников Динарии, которые были наняты ЗКФ, для вытуривания Раптосов с планеты(у них были 3 колониальных корабля, на которых могли покинуть планету).

Раптосы понесли большие потери, это была угроза существованию Их. Лидер Астры - Даар, бывший член КАД, которого изгнали, во время этой войны, сошел с ума, и решил устроить геноцид Раптосам, но его вовремя остановил его Командор Дилкарос, взяв управления Астрой на себя, и отпустив Раптосов. После, он переименовал наемников в Черную Астру.

Корнорсы в этой войне были уничтожены, кроме ИИ Шар'З'Рла, который сумел попасть в системы корабля Раптосов.

○ Если в наличии 919 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 928 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 472 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 377 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **В бой**, ✎ «Кол-во Фрегатов» -919, «Кол-во Эсминцев» -928, «Кол-во Крейсеров» -472, «Кол-во Линкоров» -377, «Тритонит» +50000, «Контроль полосы» +15, «Кол-во Фрегатов Дидар» +919, «Кол-во Эсминцев Дидар» +928, «Кол-во Крейсеров Дидар» +472, «Кол-во Линкоров Дидар» +377, f(x) «Потеря силы Дидар» — (5)

○ **Сейчас нет возможности**, ✎ «Прошло Недель» +1, «Контроль полосы» -5 — (54)

83

Благодарю Вас.

○ **На панель управления**, ✎ «Сила Хоудвай» -3590 — (2)


84


Поздравляю! Квадрант 5 под нашим контролем, враг отброшен!

○ **Панель управления**, ✎ «Сила Хоудвай» -14646 — (2)

85

Адмирал-Командор. В квадранте 24 замечены силы противника. В сравнении с предыдущими нападениями, они отправляют больше сил. По нашим расчетам, для победы, необходимо 1706 Фрегатов, 1274 Эсминцев, 717 Крейсеров и 487 Линкоров.

○ Если в наличии 1706 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 1274 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 717 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 487 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **В бой**,  «Кол-во Фрегатов» -1706, «Кол-во Эсминцев» -1274, «Кол-во Крейсеров» -717, «Кол-во Линкоров» -487, «Тритонит» +100000, «Контроль полосы» +20, «Кол-во Фрегатов Дидар» +1706, «Кол-во Эсминцев Дидар» +1274, «Кол-во Крейсеров Дидар» +717, «Кол-во Линкоров Дидар» +487, f(x) «Потеря силы Дидар» — (98)

○ **Сейчас нет возможности**,  «Прошло Недель» +1, «Контроль полосы» -10 — (54)

86


Дидары, после победы в финальной битве, прожили мирно еще несколько лет, восстанавливая разрушенное, и наращивая свой флот. Хоудвай тоже не сидели со сложенными руками. Они осознали всю силу их противника, и второй волной, с превосходящими силами в несколько раз, разгромили Дидар, заставив их отступить.

Императрица начала эвакуацию, а Дидрил взяла командование над защищающим отступление флотом. После завершения эвакуации в систему Вулкан, Дидрил, и малый оставшийся флот сумел спастись, улетев к своим.

Так, Хоудвай захватили всю систему Циклон. А Дидары ныне воюют с другим противником, живущем в Вулкане - Динарии... Впрочем, это уже другая история.

87

Нападение отбито, но это лишь первая волна. Враг усиливает свой флот, и атаки более ожесточенные, но с защитой мы справимся. Вы нужны на других квадрантах.

○ **Панель управления**,  «Сила Хоудвай» -26980 — (2)

88

Приветствую, Адмирал-Командор. Я Б.А.П.И.Т.А. - Боевой Ассистент Поддержки и Тактического Анализа, Искусственный Интеллект корабля. (сейчас, ты находишься на капитанском мостике своего флагмана)

С панели мостика, вы можете отдавать команды и следить за войной. Чтобы нам победить, необходимо добиться 100%(вообще, нужно держать больше 0, а еще лучше, больше 50)(без финальной битвы, победы не будет) контроля своих территорий, ибо, как вам уже известно, но я все же повторю, Хоудвай отняли за первую неделю 10% территорий.

Их молниеносная атака, и наша плохая оборонительная подготовка, позволила продавить наши границы.

Наша Императрица - Мариетта, возлагает большие надежды на Вас. Не подведите Ее величество, и всю Империю Дидар.

На панель управления — (2)

89

Нападение отбито, но это лишь первая волна. Враг усиливает свой флот, и атаки более ожесточенные, но с защитой мы справимся. Вы нужны на других квадрантах.

Панель управления,  «Сила Хоудвай» -26448 — (2)

90

- Внимание всем кораблям. Это последняя битва, она покажет наше дальнейшее существование. Если мы проиграем тут, то навсегда будем скитаться в космосе в качестве трупов.

Враг готовит усиленную атаку, больше откладывать эту битва нет возможности, мы должны ударить всем, что у нас есть.

За Императрицу!

(это плохая концовка. После финального боя, силы Хоудвай продавили линию фронта Дидар, а после, стали зажимать их в клещи, дойдя до столицы, и устроив геноцид. И не стыдно тебе?)

91

(это конец заданий, до финальной битвы осталось 50 недель. Ты, либо можешь скипнуть их, нажав Скип, либо продолжить и подготовиться. Только помни, если пропустишь хотя бы 1 неделю, то проиграешь)

Продолжить — (2)

Скип, ✎ «Прошло Недель» = 350 — (24)

92

Нападение отбито, но это лишь первая волна. Враг усиливает свой флот, и атаки более ожесточенные, но с защитой мы справимся. Вы нужны на других квадрантах.

Панель управления, ✎ «Сила Хоудвай» -41724 — (50)

(спустя какое то время. На станции "Курорт")

- ну что. Вот и пляж! Хоть это и не ультрафиолет, но хоть сделаем вид, что загораем.
- по крайней мере, тут есть вода, чтобы искупаться.
- правильно мыслишь.

(спустя пару часов отдыха, за стойкой пляжного бара)

- ну что, Дидрил, рассказывай.
- о чем?
- чем будешь занимать, после войны?
- я, конечно, сделаю все, чтобы победить, но смотря на всю ситуацию, чуть ли не из первых глаз, вряд ли мы победим. Год-другой, и Хоудвай нас продавят. Повезет, если в таком случае, эвакуируемся с минимальными потерями.

- ...ты слишком пессимистична. С нами же великая Дидрил. Адмирал-Командор Дидар. Благодаря тебе, мы уже 12 лет как не проиграли...

- благодаря мне, мы не выиграли. Я начинаю думать, что подвожу Императрицу. Столько лет, и никакого прогресса. Только и могу, что сдерживать врага на границе.

- твоими действиями, враг не добрался до столицы, до Императрицы. Ты не должна умалять свои заслуги. Я служу на правом фланге, и...там не очень хорошо все идет. Они постепенно сдвигают наши позиции, заставляя отступать. Как бы не открыть правый фланг.

- Почему ты не запросила подкрепления? Я достаточно располагаю флотом, чтобы укрепить правый фланг. От этого зависит дальнейший исход. Ты понимаешь это?

- ...я не хотела тебя напрягать, ведь ты командуешь всей армией Дидар. У тебя, помимо меня, и других забот полно. А я, наша флотилия справится. Я уже отправила запрос в столицу, на выделение 5 тысяч кораблей из резерва.

- ты действуешь слишком необдуманно. Ты сама должна понимать, прорви они один из флангов, и пойдут по городам, а там и до удара в спину не далеко. Не делай больше так. Если есть проблема, сообщай. Я не неопытна, чтобы не суметь защитить нас всех.

- ...я поняла. Если что, приду отвлекать тебя.
- только по делу.
- хорошо-хорошо. А теперь, давай выпьем и хорошо отдохнем.

(за алкоголем прошел оставшийся день отдыха)

○ **Вернуться к обязанностям** — (2)

94

Адмирал-Командор. В квадранте 16 замечены силы противника. Атаки противника стали более масштабными. По нашим расчетам, для победы, необходимо 1021 Фрегат, 583 Эсминцев, 587 Крейсеров и 211 Линкоров.

Если отмечено «Триггеры/Триггер Фактов»: == Факт #16 ==

Е-3 - самый мощный источник энергии, а так же лучшее энергетическое оружие. В основном используют в двигателях, реакторах и ядрах, так же батарейки, лазерное оружие, еще кинетическое огнестрельное оружие, в целом - энергетика. Активно пользуются Раптосы и Галогены.

У-42 - уступает по мощности Е-3 в качестве энергии, но из него получают лучшие энергетические щиты, которые используют Динарии и Дидар в своих кораблях и броне. Эти щиты настолько плотны, что не пропускают материю через себя, но при этом остаются прозрачными. Идеальны для Нулевого Пространства.

Т-5 - "живые" наниты, которые используются в создании всего не органического. Например, строительство техники или кораблей. Подав достаточно энергии на корпус поврежденного объекта из Т-5, он способен практически моментально восстановиться. При этом, в простое, наниты не отмирают, как внутри органики. Если их вживить в человека, то через 24 часа его организм начнет отмирать, а через 48 часов он и вовсе умрет, без возможности реабилитации, но, если подать вовремя заряд энергии, то наниты внутри человека начнут репродукцию, что восстановит все умершее внутри, ибо они полностью заменяют собой внутреннюю часть живого существа. Основное использование - строительство всего и вся. Пользуются Киллары, Вольфраны и Рисалиты.

Тритонит - самый прочный и легкий материал, который вообще можно найти. Пробить его способно оружие стреляющее Тритонитом, Лазерное оружие из Е-3, либо патроны на Е-3. С малой мощностью плазменное оружие на У-42. Основное применение - строительство всего и вся. Используют его только Хоудвай, а ранее и Дидары.

○ Если в наличии 1021 «Основные Параметры/Кол-во Фрегат», в наличии 583 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 587 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 211 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **В бой**, ✎ «Кол-во Фрегат» -1021, «Кол-во Эсминцев» -583, «Кол-во Крейсеров» -587, «Кол-во Линкоров» -211, «Тритонит» +50000, «Контроль полосы» +15, «Кол-во Фрегат Дидар» +1021, «Кол-во Эсминцев Дидар» +583, «Кол-во Крейсеров Дидар» +587, «Кол-во Линкоров Дидар» +211, f(x) «Потеря силы Дидар» — **(106)**

○ **Сейчас нет возможности**, ✎ «Прошло Недель» +1, «Контроль полосы» -5 — **(54)**

95

На коммуникаторе старая подруга Дидрил - Алики Стамателлис.

○ **Принять вызов** — **(41)**

○ **Отклонить** — **(2)**

96

Адмирал-Командор. В квадранте 18 замечены силы противника. Атаки противника стали более масштабными. По нашим расчетам, для победы, необходимо 976 Фрегатов, 792 Эсминцев, 396 Крейсеров и 212 Линкоров.

Если отмечено «Триггеры/Триггер Фактов»: == Факт #18 ==

ЗКФ, ТФ4 и Рисалиты разговаривают на общем языке. Хотя некоторые представители Рисалитов, могут говорить на Миракском, Имперском языке.

Раптосы чаще всего говорят на славянском языке.

Динарии говорят только на немецком, а нередкие представители высших чинов, говорят и на общем. Все потому, что они не покидают свою систему, и им не нужно вести диалог с представителями других рас.

Дидары говорят только на греческом, а нередкие представители высших чинов, говорят и на общем. Первые их противники вообще не говорили с ними, а Динарии говорят на своем, который им очень сложно понять. Общий им не нужен.

Киллары говорят на Килларском и на любых других, кроме Вольфранского, он для них слишком грубый и сложен в изучении.

Вольфраны говорят только на Вольфранском, хотя большинство из них знают и общий.

○ Если в наличии 976 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 792 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 396 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 212 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **В бой**, ✎ «Кол-во Фрегатов» -976, «Кол-во Эсминцев» -792, «Кол-во Крейсеров» -396, «Кол-во Линкоров» -212, «Тритонит» +50000, «Контроль полосы» +15, «Кол-во Фрегатов Дидар» +976, «Кол-во Эсминцев Дидар» +792, «Кол-во Крейсеров Дидар» +396, «Кол-во Линкоров Дидар» +212, f(*) «Потеря силы Дидар» — (17)

○ **Сейчас нет возможности**, ✎ «Прошло Недель» +1, «Контроль полосы» -5 — (54)

97

Благодарю Вас.

○ **На панель управления**, ✎ «Сила Хоудвай» -2972 — (2)

98

Нападение отбито, но это лишь первая волна. Враг усиливает свой флот, и атаки более ожесточенные, но с защитой мы справимся. Вы нужны на других квадрантах.

Внимание, замечено усиление флота Хоудвай.

○ **Панель управления**, ✎ «Сила Хоудвай» -34644, «Сила Хоудвай» +460000, ✓«Разговор с Императрицей» — (2)

99

Адмирал-Командор. В квадранте 17 замечены силы противника. Атаки противника стали более масштабными. По нашим расчетам, для победы, необходимо 991 Фрегат, 986 Эсминцев, 538 Крейсеров и 277 Линкоров.

Если отмечено «Триггеры/Триггер Фактов»: == Факт #17 ==

Разница Динарии и Дидар лишь в том, что у одних Патриархат, и женщины у них лишь для продолжения рода, а так же хранители очага, и покидать место обитания, а уж тем более, служить - запрещено. А у других Матриархат, все тоже самое, что у первых, только наоборот.

Но что их точно объединяет - это честь. Они никогда не будут бить противника в спину, или использовать диверсию и прочие подлые, по их мнению, приемы. Они будут биться лоб в лоб с любым противником. Именно по этому, их война длится более 100 лет.

○ Если в наличии 991 «Основные Параметры/Кол-во Фрегат», в наличии 986 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 538 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 277 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **В бой**, ✎ «Кол-во Фрегат» -991, «Кол-во Эсминцев» -986, «Кол-во Крейсеров» -538, «Кол-во Линкоров» -277, «Тритонит» +50000, «Контроль полосы» +15, «Кол-во Фрегат Дидар» +991, «Кол-во Эсминцев Дидар» +986, «Кол-во Крейсеров Дидар» +538, «Кол-во Линкоров Дидар» +277, f(*) «Потеря силы Дидар» — (25)

○ **Сейчас нет возможности**, ✎ «Прошло Недель» +1, «Контроль полосы» -5 — (54)

100

Адмирал-Командор. В квадранте 2 замечены силы противника. По нашим расчетам, для победы, необходимо 557 Фрегат, 516 Эсминцев, 245 Крейсеров и 185 Линкоров.

Если отмечено «Триггеры/Триггер Фактов»: == Факт #2 ==

В Эгиде живут 11 рас. 6 человеческих, 1 антропоморфные ящеры, 1 антропоморфные волки, 1 растения, 1 гуманоиды и 1 роботы.

Хотя изначально, при создании Эгиды, в ней жило 6 рас.

ЗКФ, Динарии и Дидар - это коренные человеческие расы, каждая живет в своей системе, до определенных событий. У каждой своя уникальность.

ЗКФ - это многонациональная раса людей, с разными взглядами, менталитетом и управлением.

Динарии - это военная раса людей, в которой правит Патриархат, и поделены они на 12 домов, лидер каждого состоит в КАД, которые управляют всеми Динарии.

Дидары - это военная раса людей, в которой правит Матриархат. У них главная Императрица, которую все уважают и слушают. Самая сплоченная раса из всех.

○ Если в наличии 557 «Основные Параметры/Кол-во Фрегат», в наличии 516 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 245 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 185 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **В бой**, ✎ «Кол-во Фрегат» -557, «Кол-во Эсминцев» -516, «Кол-во Крейсеров» -245, «Кол-во Линкоров» -185, «Тритонит» +30000, «Контроль полосы» +8, «Кол-во Фрегат Дидар» +557, «Кол-во Эсминцев Дидар» +516, «Кол-во Крейсеров Дидар» +245, «Кол-во Линкоров Дидар» +185, f(*) «Потеря силы Дидар» — (72)

○ **Сейчас нет возможности**, ✎ «Прошло Недель» +1, «Контроль полосы» -2 — (54)

101

Благодарю Вас.

На панель управления, ✎ «Сила Хоудвай» -2110 — (2)

102

(в чем суть не канона. Дидары смогли отбросить Хоудвай со своих границ. В течении десяти лет, Дидары копили мощь и укреплялись. По истечению времени, на них снова напали Хоудвай, но только уже, благодаря тому, какую угрозу представляет их враг, они хорошо подготовились. На протяжении 50-и лет, Дидары успешно справлялись с Хоудвай. Что было с ними дальше... это не канон, что там еще может быть?)

103

Нападение отбито, но это лишь первая волна. Враг усиливает свой флот, и атаки более ожесточенные, но с защитой мы справимся. Вы нужны на других квадрантах.

Панель управления, ✎ «Сила Хоудвай» -22162, ✓ «Отдых 2» — (2)

104

- все эти 30 лет, мы только и делали, что теряли и возвращали свои территории. Потеряли столько сестер, столько кораблей. После этой битвы, мы восстановимся еще не скоро... Но это не значит, что сейчас стоит опускать руки, хоть враг и превосходит нас числом. За всю войну, их не становилось меньше, мы же, напротив.


...Все корабли! Полный ход! Никакой пощады! Либо мы, либо они! За Императрицу!

Каноничная победа, ✎ «Сила Хоудвай» = 0, получено достижение «Каноничная концовка» — (86)

Если в наличии 3500000 «Основные Параметры/Сила Дидар»: Не каноничная победа, ✎ «Сила Хоудвай» = 0, получено достижение «Не каноничная концовка» — (102)


105

Нападение отбито, но это лишь первая волна. Враг усиливает свой флот, и атаки более ожесточенные, но с защитой мы справимся. Вы нужны на других квадрантах.

○ Панель управления,  «Сила Хоудвай» -31564 — (2)

106

Нападение отбито, но это лишь первая волна. Враг усиливает свой флот, и атаки более ожесточенные, но с защитой мы справимся. Вы нужны на других квадрантах.

○ Панель управления,  «Сила Хоудвай» -19014 — (2)

107

Поздравляю! Это поражение. Хоудвай полностью захватили Дидар, устроив им геноцид. И не стыдно тебе?


108

Адмирал-Командор. Из столицы отправлен Имперский флот. Они придут на фронт через 10 недель.

○ На панель управления,  ✓ «Подкрепление» — (2)

109

Нападение отбито, но это лишь первая волна. Враг усиливает свой флот, и атаки более ожесточенные, но с защитой мы справимся. Вы нужны на других квадрантах.

○ Панель управления,  «Сила Хоудвай» -30258 — (2)

110

Поздравляю, Ты - читер. Это не каноничная концовка, без подробностей. Хочешь их? Пройди нормально!)

На этой панели, вы можете отправить заказ на улучшение своих кораблей. Каждый Тип корабля пройдет улучшение, в итоге как новые, так и уже имеющиеся корабли, будут мощнее.

Всего доступно 4 улучшения. Каждое улучшение требует Тритонит, а так же, разное время.


Улучшение 1 = 10 недель (150к Тритонита)


Улучшение 2 = 20 недель (300к Тритонита)


Улучшение 3 = 30 недель (450к Тритонита)


Улучшение 4 = 40 недель (600к Тритонита)

Во время улучшения, отправлять флот на войну не получится, ибо все они будут на Верфях, но наши оборонные системы будут сдерживать противника.

○ Если в наличии 2 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», в наличии 150000 «Основные Параметры/Тритонит», но отсутствует 4 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: **Улучшение 1**,  добавить к «Мощь Фрегата» количество «Улучшение 1», добавить к «Мощь Эсминца» количество «Улучшение 1», добавить к «Мощь Крейсера» количество «Улучшение 1», добавить к «Мощь Линкора» количество «Улучшение 1», «Прошло Недель» +10, «Тритонит» -150000, $f(x)$ «Улучшение кораблей Фрегата 1», $f(x)$ «Улучшение кораблей Эсминца 1», $f(x)$ «Улучшение кораблей Крейсера 1», $f(x)$ «Улучшение кораблей Линкоров 1»

○ Если в наличии 4 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», в наличии 300000 «Основные Параметры/Тритонит», но отсутствует 8 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: **Улучшение 2**,  добавить к «Мощь Фрегата» количество «Улучшение 2», добавить к «Мощь Эсминца» количество «Улучшение 2», добавить к «Мощь Крейсера» количество «Улучшение 2», добавить к «Мощь Линкора» количество «Улучшение 2», «Прошло Недель» +20, «Тритонит» -300000, $f(x)$ «Улучшение кораблей Фрегата 2», $f(x)$ «Улучшение кораблей Эсминца 2», $f(x)$ «Улучшение кораблей Крейсера 2», $f(x)$ «Улучшение кораблей Линкоров 2»

○ Если в наличии 8 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», в наличии 450000 «Основные Параметры/Тритонит», но отсутствует 16 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: **Улучшение 3**,  добавить к «Мощь Фрегата» количество «Улучшение 3», добавить к «Мощь Эсминца» количество «Улучшение 3», добавить к «Мощь Крейсера» количество «Улучшение 3», добавить к «Мощь Линкора» количество «Улучшение 3», «Прошло Недель» +30, «Тритонит» -450000, $f(x)$ «Улучшение кораблей Фрегата 3», $f(x)$ «Улучшение кораблей Эсминца 3», $f(x)$ «Улучшение кораблей Крейсера 3», $f(x)$ «Улучшение кораблей Линкоров 3»

○ Если в наличии 16 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата», в наличии 600000 «Основные Параметры/Тритонит», но отсутствует 32 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: **Улучшение 4**,  добавить к «Мощь Фрегата» количество «Улучшение 4», добавить к «Мощь Эсминца» количество «Улучшение 4», добавить к «Мощь Крейсера» количество «Улучшение 4», добавить к «Мощь Линкора» количество «Улучшение 4», «Прошло Недель» +40, «Тритонит» -600000, $f(x)$ «Улучшение кораблей Фрегата 4», $f(x)$ «Улучшение кораблей Эсминца 4», $f(x)$ «Улучшение кораблей Крейсера 4», $f(x)$ «Улучшение кораблей Линкоров 4»

○ **Вернуться** — (2)

112

Адмирал-Командор. В квадранте 14 замечены силы противника. Атаки противника стали более масштабными. По нашим расчетам, для победы, необходимо 942 Фрегатов, 644 Эсминцев, 642 Крейсеров и 295 Линкоров.

Если отмечено «Триггеры/Триггер Фактов»: == Факт #14 ==

Во время колонизации первой полосы Омега ЗКФ, Советом ЗКФ было принято тайное решение всячески мешать колониям получить независимость, чтобы как можно дольше пользоваться бесплатными ресурсами колоний. По регламенту, колонии должны иметь наземную и космическую мощь, способную себя защитить, чтобы стать независимыми. По этой причине были организованы пиратские в космосе, и бандитские в колониях, ячейки.

Так же, Капитаны колониальных кораблей, большинство из них, были предателями для своих колоний. Каждый из них стал Мэром соевей колонии, и некоторые из них всячески следовали плану ЗКФ, по замедлению получения независимости колоний. И лишь через 55 лет, после основания колоний, не без определенных действий, все они получили независимость и была основана Республика ЗКФ.

○ Если в наличии 942 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 644 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 642 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 295 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **В бой**, ✎ «Кол-во Фрегатов» -942, «Кол-во Эсминцев» -644, «Кол-во Крейсеров» -642, «Кол-во Линкоров» -295, «Тритонит» +50000, «Контроль полосы» +15, «Кол-во Фрегатов Дидар» +942, «Кол-во Эсминцев Дидар» +644, «Кол-во Крейсеров Дидар» +642, «Кол-во Линкоров Дидар» +295, f(*) «Потеря силы Дидар» — (55)

○ **Сейчас нет возможности**, ✎ «Прошло Недель» +1, «Контроль полосы» -5 — (54)

113

Благодарю Вас.

○ **На панель управления**, ✎ «Сила Хоудвай» -4940 — (2)

114

1915 год от создания Эгиды. Искусственная галактика Эгида, система Циклон.

Эту систему населяли две расы. Дидары - люди с Матриархатом, где правила Империя, и военными могли быть только женщины.

Дидары были достаточно мирными до войны с Хоудвай, так же, они чтут рыцарство, а потому, бьются в лоб и не отступят пред врагом, по крайней мере, они так считали. Но, когда враг оказался многократно сильнее их, Императрица приняла решение, эвакуировать всех Дидар, оставив лишь сдерживающий флот, и отступила в систему Вулкан.

Что же повлекло все это?

Система поделена на 6 полос, в каждой разное количество планет, и в каждой, есть одна планета с бесконечным ресурсом - Тритонит.

Тритонит - очень прочный и легкий материал. Благодаря технологиям Древних, Дидары и Хоудвай могут обрабатывать его и использовать. В основном, из него строят технику, корабли и здания.

Этот материал способно пробить оружие на E-3 и сам Тритонит. Например, обычные кинетические пушки, использующие Тритонитовые патроны.


Дидары, после колонизации своей полосы, пошли дальше. Стали колонизировать соседние полосы, чем привлекли внимание Хоудвай. Хоудвай - гуманоиды, созданные Древними для защиты Эгиды от Камеранов. Камераны - это уже другая история...


Ну так вот. Хоудвай по своей натуре Ксенофобы, из-за чего и напали на Дидар. Они хранители Циклона и Эгиды, но Древние немного не рассчитали, что Хоудвай будут воевать с жителями Эгиды. Благо, дальше войны с Дидар, они не ушли.

(это вкратце)

Если отсутствует «Триггеры/Триггер Фактов»: Так же, в заданиях, помимо написания необходимых условий, будут всплывать факты о лоре. Нажми кнопку "показать факты", и увидишь их(отключить потом нельзя будет)


Начать игру — (88)

Если отсутствует «Триггеры/Читер»: **Купить Тритонит(легкий старт)**,  ✓«Читер», получено достижение «Читер», «Тритонит» +1500000

Если отсутствует «Триггеры/Триггер Фактов»: **Показать факты**,  ✓«Триггер Фактов»

115


Приветствую, Дидрил. Я - Ифигения Контиде, Адмирал 4-го флота. Связываюсь с вами, чтобы попросить поддержку. Необходимо 97 Фрегатов, 33 Эсминцев, 80 Крейсеров и 22 Линкоров для прорыва обороны противника. Можете выделить корабли?

Если в наличии 97 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 33 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 80 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 22 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **Отправляю флот**,  «Кол-во Фрегатов» -97, «Кол-во Эсминцев» -33, «Кол-во Крейсеров» -80, «Кол-во Линкоров» -22, «Контроль полосы» +3, «Кол-во Фрегатов Дидар» +97, «Кол-во Эсминцев Дидар» +33, «Кол-во Крейсеров Дидар» +80, «Кол-во Линкоров Дидар» +22, f(x) «Потеря силы Дидар» — (76)

В данный момент нет — (2)

116

Поздравляю! Квадрант 3 под нашим контролем, враг отброшен!


Панель управления,  «Сила Хоудвай» -12060 — (2)


117

Адмирал-Командор. В квадранте 20 замечены силы противника. Атаки противника стали более масштабными. По нашим расчетам, для победы, необходимо 1099 Фрегатов, 707 Эсминцев, 369 Крейсеров и 353 Линкоров.

Если отмечено «Триггеры/Триггер Фактов»: == Факт #20 ==


В Эгиде существует независимый виртуальный банк, где хранятся средства всех жителей. У каждого жителя имеется специальный планшет, через который они проводят транзакции, и его невозможно взломать, дабы украсть кредиты. Но криминальные структуры нашли другой способ зарабатывать. Они грабят товар и перепродают.

Если в наличии 1099 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 707 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 369 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 353 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **В бой**,  «Кол-во Фрегатов» -1099, «Кол-во Эсминцев» -707, «Кол-во Крейсеров» -369, «Кол-во Линкоров» -353, «Тритонит» +50000, «Контроль полосы» +15, «Кол-во Фрегатов Дидар» +1099, «Кол-во Эсминцев Дидар» +707, «Кол-во Крейсеров Дидар» +369, «Кол-во Линкоров Дидар» +353, f(*) «Потеря силы Дидар» — (103)

Сейчас нет возможности,  «Прошло Недель» +1, «Контроль полосы» -5 — (54)

118

Приветствую, Дидрил. Я - Катина Пепалли, Адмирал 10-го флота. Связываюсь с вами, чтобы попросить поддержку. Необходимо 107 Фрегатов, 129 Эсминцев, 105 Крейсеров и 91 Линкоров для прорыва обороны противника. Можете выделить корабли?

Если в наличии 107 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 129 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 105 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 91 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **Отправляю флот**,  «Кол-во Фрегатов» -107, «Кол-во Эсминцев» -129, «Кол-во Крейсеров» -105, «Кол-во Линкоров» -91, «Тритонит» +15000, «Контроль полосы» +6, «Кол-во Фрегатов Дидар» +107, «Кол-во Эсминцев Дидар» +129, «Кол-во Крейсеров Дидар» +105, «Кол-во Линкоров Дидар» +91, f(*) «Потеря силы Дидар» — (10)

В данный момент нет — (2)

Адмирал-Командор. В квадранте 27 замечены силы противника. В сравнении с предыдущими нападениями, они отправляют больше сил. По нашим расчетам, для победы, необходимо 1541 Фрегатов, 1188 Эсминцев, 699 Крейсеров и 475 Линкоров.

○ Если в наличии 1541 «Основные Параметры/Кол-во Фрегатов», в наличии 1188 «Основные Параметры/Кол-во Эсминцев», в наличии 699 «Основные Параметры/Кол-во Крейсеров», в наличии 475 «Основные Параметры/Кол-во Линкоров»: **В бой**, ✎ «Кол-во Фрегатов» -1541, «Кол-во Эсминцев» -1188, «Кол-во Крейсеров» -699, «Кол-во Линкоров» -475, «Тритонит» +100000, «Контроль полосы» +20, «Кол-во Фрегатов Дидар» +1541, «Кол-во Эсминцев Дидар» +1188, «Кол-во Крейсеров Дидар» +699, «Кол-во Линкоров Дидар» +475, $f(x)$ «Потеря силы Дидар» — (8)

○ **Сейчас нет возможности**, ✎ «Прошло Недель» +1, «Контроль полосы» -10 — (54)

Формулы

Ре-используемые в механике последовательности изменений

$f(x)$ **Построить Фрегаты**: ✎ «Кол-во Фрегатов» +1000, «Сила Дидар» +2000, (Если в наличии ровно 6 «Параметры Мощи Кораблей/Мощь Фрегата»: «Кол-во Фрегатов» +1000, «Сила Дидар» +6000)

$f(x)$ **Построить Эсминцы**: ✎ «Кол-во Эсминцев» +750, «Сила Дидар» +3000

$f(x)$ **Построить Крейсер**: ✎ «Кол-во Крейсеров» +500, «Сила Дидар» +6000

$f(x)$ **Построить Линкор**: ✎ «Кол-во Линкоров» +250, «Сила Дидар» +9000

$f(x)$ **Улучшение кораблей Фрегата 1**: ✎ «Урон Щит» +5, «Урон Броня» +10, «Урон Здоровье» +20, «Запас Броня» +250, «Запас Здоровье» +250

$f(x)$ **Улучшение кораблей Фрегата 2**: ✎ «Урон Щит» +5, «Урон Броня» +10, «Урон Здоровье» +20, «Запас Броня» +250, «Запас Здоровье» +250

$f(x)$ **Улучшение кораблей Фрегата 3**: ✎ «Урон Щит» +5, «Урон Броня» +10, «Урон Здоровье» +20, «Запас Броня» +250, «Запас Здоровье» +250

$f(x)$ **Улучшение кораблей Фрегата 4**: ✎ «Урон Щит» +5, «Урон Броня» +10, «Урон Здоровье» +20, «Запас Броня» +250, «Запас Здоровье» +250

$f(x)$ **Улучшение кораблей Эсминца 1**: ✎ «Урон Щит» +10, «Урон Броня» +20, «Урон Здоровье» +40, «Запас Щит» +250, «Запас Броня» +500, «Запас Здоровье» +500

$f(x)$ **Улучшение кораблей Эсминца 2**: ✎ «Урон Щит» +10, «Урон Броня» +20, «Урон Здоровье» +40, «Запас Щит» +250, «Запас Броня» +500, «Запас Здоровье» +500

$f(x)$ **Улучшение кораблей Эсминца 3**: ✎ «Урон Щит» +10, «Урон Броня» +20, «Урон Здоровье» +40, «Запас Щит» +250, «Запас Броня» +500, «Запас Здоровье» +500

$f(x)$ **Улучшение кораблей Эсминца 4**: ✎ «Урон Щит» +10, «Урон Броня» +20, «Урон Здоровье» +40, «Запас Щит» +250, «Запас Броня» +500, «Запас Здоровье» +500

$f(x)$ **Улучшение кораблей Крейсера 1**: ✎ «Урон Щит» +20, «Урон Броня» +40, «Урон Здоровье» +80, «Запас Щит» +500, «Запас Броня» +750, «Запас Здоровье» +750

$f(x)$ **Улучшение кораблей Крейсера 2**: ✎ «Урон Щит» +20, «Урон Броня» +40, «Урон Здоровье» +80, «Запас Щит» +500, «Запас Броня» +750, «Запас Здоровье» +750

$f(x)$ **Улучшение кораблей Крейсера 3**: ✎ «Урон Щит» +20, «Урон Броня» +40, «Урон Здоровье» +80, «Запас Щит» +500, «Запас Броня» +750, «Запас Здоровье» +750

f(*) **Улучшение кораблей Крейсера 4:** ✎ «Урон Щит» +20, «Урон Броня» +40, «Урон Здоровье» +80, «Запас Щит» +500, «Запас Броня» +750, «Запас Здоровье» +750

f(*) **Улучшение кораблей Линкоров 1:** ✎ «Урон Щит» +40, «Урон Броня» +80, «Урон Здоровье» +160, «Запас Щит» +750, «Запас Броня» +1000, «Запас Здоровье» +1000

f(*) **Улучшение кораблей Линкоров 2:** ✎ «Урон Щит» +40, «Урон Броня» +80, «Урон Здоровье» +160, «Запас Щит» +750, «Запас Броня» +1000, «Запас Здоровье» +1000

f(*) **Улучшение кораблей Линкоров 3:** ✎ «Урон Щит» +40, «Урон Броня» +80, «Урон Здоровье» +160, «Запас Щит» +750, «Запас Броня» +1000, «Запас Здоровье» +1000

f(*) **Улучшение кораблей Линкоров 4:** ✎ «Урон Щит» +40, «Урон Броня» +80, «Урон Здоровье» +160, «Запас Щит» +750, «Запас Броня» +1000, «Запас Здоровье» +1000

f(*) **Временная мощь кораблей:** ✎ умножить «Кол-во Фрегатов Дидар» на «Мощь Фрегата», умножить «Кол-во Эсминцев Дидар» на «Мощь Эсминца», умножить «Кол-во Крейсеров Дидар» на «Мощь Крейсера», умножить «Кол-во Линкоров Дидар» на «Мощь Линкора»

f(*) **Потеря силы Дидар:** ✎ f(*) «Временная мощь кораблей», отнять от «Сила Дидар» количество «Кол-во Фрегатов Дидар», отнять от «Сила Дидар» количество «Кол-во Эсминцев Дидар», отнять от «Сила Дидар» количество «Кол-во Крейсеров Дидар», отнять от «Сила Дидар» количество «Кол-во Линкоров Дидар»

f(*) **Получение силы Дидар:** ✎ f(*) «Временная мощь кораблей», добавить к «Сила Дидар» количество «Кол-во Фрегатов Дидар», добавить к «Сила Дидар» количество «Кол-во Эсминцев Дидар», добавить к «Сила Дидар» количество «Кол-во Крейсеров Дидар», добавить к «Сила Дидар» количество «Кол-во Линкоров Дидар»