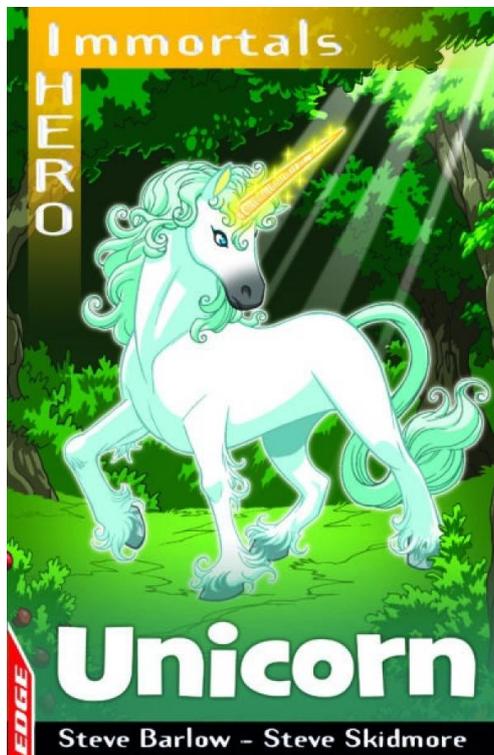


Zaratystra

Единорог

книга-игра



Версия текста: 3

КвестБук: книги-игры и сторигеймы

<https://quest-book.ru>

Лист персонажа

Начальные значения параметров:

Ключевые слова

- Императрица
- Гоблины

ТОП

Самые умные единороги: ____

1

Ты – Сапфир, волшебный единорог, обитающий вместе с двумя другими единорогами, Кармин и Изумруд, в Стране Радуги.

У каждого из вас есть цветной рог, с помощью которого вы накладываете заклинания. Твой рог синий, у Кармин – красный, а у Изумруд – зелёный. Когда вы все вместе, выпускаемый вашими рогами волшебный свет начинает сиять всеми цветами радуги, защищая Страну Радуги от зла, и делая счастливой и процветающей.

Ваша страна соседствует со Страной Теней, королевством, где правит императрица Инь Ян. Её царство лишено цветов – всё там чёрно-белое. Императрица ненавидит всё цветное и презирает Страну Радуги. К счастью, ваши королевства разделяет волшебная стена разноцветья, не давая императрице уничтожить вашу страну. Но ты знаешь, что всегда нужно быть начеку, чтобы защитить Страну Радуги от злобных планов Инь Ян.

Начали — (6)

2

В тот самый миг, как великан опускает топор, ты слегка смещаешься в сторону, и острое лезвие рассекает цепи, освобождая тебя!

Сбежать из дворца. — (38)

Попытаться спасти Кармин. — (27)

3

Рассекаешь рогом нити паутины в тот самый миг, как паук прыгает на тебя. Встав на дыбы, встречаешь тварь ударом передних копыт – отфутболенный паук отлетает к стене туннеля, шмякается об неё и бесчувственной грудой сползает на пол.

Торопись прочь, пока паук не очухался. Вскоре ты стоишь у проёма, ведущего в потайную долину. Посреди долины высится Тёмный Дворец.

Вот только между тобой и дворцом находится войско императрицы. Тысячи самых разных существ стоят лагерем в долине. И вот как тебе пройти мимо этой армии?

Заметив небольшой водоём, наклоняешься попить, но тут слышишь гортанное рычание. К тебе направляется группа злых чёрных медведей! И у них огромные, острые как сабли когти!

Ускакать галопом прочь от медведей. — (24)

Сразиться с ними с помощью своей магии. — (34)

Сдаться без боя. — (50)

4

Призываешь силу единорога, и твой рог вспыхивает ярким сапфиром. Поток синего света выстреливает из рога, поражая приближающихся птиц с такой силой, что те, оглушённые, валятся на землю.

Увидев среди них орла, подходишь к нему. Тот лежит, побеждённый, пред тобой.

- Где мне найти Тёмный Дворец? – требуешь ответа.

- В Мрачных Горах, - отвечает орёл.

Понимаешь, что тебе с самого начала нужно было в другую сторону! Что ж нет, нет худа без добра – не напади на тебя птицы, кто бы ещё указал на твою ошибку?

Продолжить. — (49)

5

Вопрос 1

Как зовут трёх единорогов?

А) Сапфир, Кармин и Рубин — (37)

В) Кармин, Изумруд и Гранат — (37)

С) Изумруд, Топаз и Нефрит — (37)

D) Сапфир, Кармин и Изумруд, ✎ «Самые умные единороги» +1 — (37)

6

Наступила пора вашей ежегодной встречи, на которой вы обновляете силу волшебной радуги, разливающей цвета по всей Стране Радуги.

Лёгким галопом отправляешься на волшебный луг, где назначена встреча с Изумруд и Кармин, но прибыв туда, видишь одну лишь Изумруд.

- А где Кармин? – спрашиваешь её.

Изумруд качает головой.

- Я думала, она с тобой.

- Она уже несколько дней мне не встречалась, - отвечаешь ты. – На неё это не похоже, взять и исчезнуть. Мы должны поискать её.

- Быть может, леди Гармония знает, где Кармин, - предлагает Изумруд.

Леди Гармония – это королева эльфов. У неё есть волшебный кристалл, в котором она может увидеть, что происходит по всей Стране Радуги.

Искать Кармин — (45)

Попросить о помощи леди Гармонию — (55)

7

Медведи отводят тебя в Тёмный Дворец. Дальше тебя ведут в огромный зал, где толпятся десятки самых разных существ: гоблины, рыцари, вороны, великаны. Все они тут же принимают тебя разглядывать.

На огромном мраморном троне восседает императрица Инь Ян, а к белой мраморной колонне привязана Кармин.

- Приведите синего единорога ко мне! – велит императрица.

Напасть на императрицу. — (9)

Попытаться освободить Кармин. — (47)

8

- Освети путь! – приказываешь ты.

Твой рог зажигается синим, освещая тропу.

Осторожно приближаешься к поваленному дереву и заглядываешь на ту сторону. Посреди тропы можно разглядеть очертания сети, прикрытой листьями и ветками. Это ловушка!

Обходишь дерево и, обогнув сеть, продолжаешь путь через лес.

Спустя какое-то время достигаешь границы леса. Впереди раскинулась широкая равнина. На западе виден хребет мрачных гор. Чёрная река стекает с гор в восточном направлении.

Пойти вдоль реки к горам. — (49)

Отправиться прочь от гор. — (28)

9

Призываешь свою магию, но ничего не происходит.

Стоишь в растерянности, а императрица хохочет.

- Принести зеркало, - велит она.

Гоблин выполняет приказ, и Императрица показывает твоё отражение – твой синий рог начал чернеть!

- Твои силы слабеют! Ваша радуга блекнет. Вскоре она исчезнет, и я буду править вашей страной! – кричит Инь Ян. – Заковать единорога, а затем отрубите им обоим рога!

Вернуться в Грот Света. — (20)

Позволить заковать себя. — (32)

10

Устремляешься к императрице, но путь тебе заступает великан с тенесетью в огромных ручищах.

Великан набрасывает на тебя тенесеть, но тебе удаётся увернуться. Скачешь обратно, к Изумруд и Кармин, а великан подбирает сеть и направляется к вам.

- Может, используем наши рога? – торопливо предлагает Изумруд.

Продолжить. — (13)

11

Скачешь прочь, но птицы намного быстрее тебя. Они таранят тебя с такой силой, что сбивают с ног, а затем окружают тучей чёрных и белых перьев, полностью скрывая под собой...

Продолжить. — (20)

12

Решаешь отдохнуть. Ложишься на землю и закрываешь глаза, чтобы поспать и набраться сил.

Но через какое-то время ты рывком просыпаешься и видишь стоящих над тобой карликов. Пытаешься вскочить на ноги, но не можешь – тебя поймали в тенесеть! Карлики обвязывают сеть вокруг твоих ног, и твои волшебные силы начинают иссякать...

Продолжить. — (20)

13

- Наклонитесь, - говоришь Кармин и Изумруд.

Вы втроём склоняете головы, и ваши рога соприкасаются.

- Принеси цвет этой земле, - говоришь ты.

Сверкает вспышка света, и порыв воздуха засасывает весь мрак из комнаты, собирая его в большую тучу. Грохочет гром, и вниз низвергается настоящий потоп. Столь же внезапно как начался, дождь прекращается, и здоровенная радуга наполняет зал потоком звёзд.

Поглядев вокруг, видишь, что все живые существа сделались цвета радуги!

- Ненавижу цвета! – вопит императрица. – Вы погубили моё королевство!

Но её подданные радостно смеются – им ничуть не жаль Страны Теней.

Продолжить. — (59)

14

Опустив голову, с разгону таранишь стену. Твой рог пробивает барьер, и ты пробегаешь в получившуюся прореху в защите. Но очутившись в Стране Теней, ты понимаешь, что это была ошибка!

За кустами тебя поджидал отряд гоблинов. Однако, увидев дыру в защитной стене, гоблины устремляются к ней.

- Закрыть отверстие в стене.** — (58)
- Сражаться с гоблинами** — (54)

15

По узкой тропинке углубляешься в лес. Скачешь рысью мимо деревьев, но тут интуиция подсказывает тебе, что впереди ждёт опасность!

Резко затормозив, всматриваешься во тьму. Удаётся разглядеть лишь очертания поваленного дерева, преграждающего дорогу. Быть может, это ловушка?

- Перепрыгнуть через поваленное дерево.** — (56)
- Осмотреть дерево.** — (8)

16

- Силой единорога, пожалуйста, откройся, - приказываешь ты.

Твой рог вспыхивает синим, проливая дождь из сапфировых звёзд. Покружившись, они прилипают к стене, и в ней возникает проход.

Стоит тебе пройти, как отверстие за твоей спиной смыкается, дабы никто из Страны Теней не проник в Страну Радуги.

Галопом устремляешься вглубь чёрно-белой страны, как вдруг из-за деревьев высыпает отряд злобных на вид гоблинов. Они вооружены и опасны!

- Сражаться с гоблинами.** — (54)
- Применить против них магию.** — (17)

17

Твой рог загорается ослепительно синим, и из него выстреливает поток блестящих звёзд. Звёзды накрывают гоблинов, спеленав их сапфировой сетью света. Гоблины ругаются и бранятся, грозят тебе кулаками, но сделать ничего не могут.

- Расспросить гоблинов.** — (29)

Продолжить поиски Кармин. — (39)

18

Вспоминаешь слова гоблинов о потайном проходе за водопадом.

Осторожно, чтобы тебя не смыло в бурный поток внизу, приближаешься к падающей стене воды. Шагая по тропинке, проходишь сквозь водопад и оказываешься в тёмном туннеле.

- Свет! – приказываешь ты.

Туннель озаряется, и ты не можешь сдержать крик ужаса – гигантский белый паук сидит на твоём пути! Он стреляет в тебя толстыми шелковистыми нитями. Ты и глазом не успеваешь моргнуть, как тебя спеленало по ногам и копытам, и ты опрокидываешься на каменный пол.

Рассечь тенета рогом. — (3)

Применить магию. — (41)

19

Опустив голову, устремляешься в атаку на рыцаря, но носорог попросту сбивает тебя с ног могучим ударом. Сквозь звон в ушах, слышишь злобный хохот рыцаря. Он столь самоуверен, что даже не делает попытки приблизиться к тебе, пока ты неуклюже пытаешься встать на ноги.

Атакуешь ещё раз. — (22)

Применишь магию. — (44)

20

- Корона Золотого Сердца, отнеси меня домой! – кричишь ты.

Тебя поглощает калейдоскоп разноцветного света и золотых звёзд, унося тебя сквозь время и пространство. И вот ты снова стоишь в Гроте Света перед леди Гармонией.

- Видимо, какое-то из твоих решений было ошибочным, - разочарованно говорит она. – Подумай, как следует, когда придётся выбирать в следующий раз.

И опять ты направляешься к границе и волшебной стене цвета.

Прорваться сквозь стену силой. — (14)

Воспользоваться для прохода магией. — (16)

21

- Тебе никогда не уничтожить нашу радугу! – говоришь императрице.

- Ой, единорожек, как сильно ты ошибаешься! – хохочет она. – Мои войска уже собрались на границе наших стран. Без красного единорога радуга вскоре поблекнет, и стена цвета исчезнет. А тогда я завоюю ваше королевство, и вам нипочём меня не остановить!

Продолжить. — (53)

22

Устремляешься на врага, но рыцарь хватает тебя огромной ручищей и, оторвав от земли, перебрасывает через край моста. Ты беспомощно летишь навстречу тёмной воде глубоко внизу.

Продолжить. — (20)

23

Леди Гармония поворачивается к тебе.

- У тебя хватило отваги заговорить с императрицей, поэтому я выбираю тебя.

Изумруд выглядит расстроенной.

- Ты нужна здесь, - утешаешь подругу. – Я верну Кармин!

 получено достижение «Храбрый единорог»

Продолжить — (31)

24

Скачешь прочь во всю прыть, но медведи оказываются быстрее. Вскоре тебя настигают и берут в кольцо.

Применить против медведей магию. — (34)

Сдаться. — (50)

25

Пробегаешь мило за милую, но тысячам и тысячам чёрных деревьев не видно конца и края. Даёт о себе знать усталость, и ты на минутку останавливаешься. И тут тебе на глаза попадает ещё одна тропинка, ведущая вглубь леса.

- Отдохнуть.** — (12)
- Пойти по лесной тропинке.** — (15)

26

- За мной, - говоришь Кармин и Изумруд.

Втроём вы скачете к огромным мраморным дверям, но те захлопываются перед вашим носом! Без магии вам не спастись!

- Продолжить.** — (13)

27

Подбегаешь к Кармин и рассекаешь своим рогом её цепи.

- Наклони голову, - велишь ей.

Она наклоняется, и вы соприкасаетесь рогами.

- Силой Короны Золотого Сердца, принеси сюда нашу сестру! – кричишь ты.

Раздаётся взрыв золотого света и цвета, а когда буйство красок стихает, перед вами стоит Изумруд!

- Атаковать императрицу.** — (10)
- Попробовать сбежать из дворца.** — (26)
- Соприкоснуться всеми тремя рогами.** — (13)

28

Решаешь пойти вдоль реки прочь от гор. Двигаясь осторожной рысью по тёмным лугам, замечаешь собирающиеся в небе стаи ворон и воронов. Воронье кружит прямо над тобой, а к ним присоединяются сороки и галки. В центре же этого птичьего водоворота ты видишь большого белого орла.

С громким клёкотом орёл пикирует на тебя! Остальные птицы следуют за ним. Тебя атакуют!

- Попробовать ускакать от птиц** — (11)

Применить против них магию — (4)

29

- Вы знаете, куда увели красного единорога? – спрашиваешь ты.

Гоблины пытаются промолчать, но твоя магия заставляет их дать ответ:

- Во дворец императрицы, - рычит кто-то из них.

- А как мне туда попасть? – продолжаешь расспросы.

Гоблины скрипят зубами, стараясь не выдать, где находится дворец, но против твоей магии они бессильны.

- Иди вдоль Чёрной Реки в Мрачные Горы. Там будет большой водопад. Пройди сквозь воду и увидишь секретный проход, ведущий в потайную долину. Тёмный Дворец там...

- Спасибо за помощь, - со смехом благодаришь гоблинов и уносишься прочь.

Им остаётся лишь выть от злости тебе вслед.

 получено достижение «Добрый единорог»

Продолжить.,  ✓ «Гоблины» — (39)

30

Где можно встретить леди Гармонию?

А) В Гроуте Света,  «Самые умные единороги» +1 — (57)

В) В Радужном Гроуте — (57)

С) В Тёмном Дворце — (57)

D) В Мрачных Горах — (57)

31

- Для спасения Кармин тебе необходимо вот это, - говорит леди Гармония, надевая тебе на голову золотую корону. – Если тебе будет грозить опасность, от которой ты не в силах спастись, призови силу Короны Золотого Сердца. Она вернёт тебя обратно, в это время и место. Также она поможет, когда ты отыщешь Кармин. Коснись её рога своим, и вам на помощь прибудет Изумруд.

А теперь тебе нужно спешить и спасти Кармин, прежде чем цвета радуги навеки покинут нашу страну.

Прощавшись с Изумруд и леди Гармонией, направляешься к границе. Там тебя ждёт волшебная стена цвета, отделяющая ваше царство от Страны Тени. Раньше тебе не приходилось пересекать стену...

- Преодолеть стену силой. — (14)
- Преодолеть стену с помощью магии — (16)

32

Даёшь гоблину накинуть тебе цепь на шею. Он привязывает тебя к мраморной колонне рядом с колонной, к которой привязана Кармин.

К тебе подходит великан с топором и готовится нанести удар.

- Если хочешь вернуться в Грот Света. — (20)
- Если хочешь подождать. — (2)

33

Об авторах

«Два Стива» (The 2Steves) – это самый популярный британский писательский дуэт, пишущий для юных читателей, преимущественно в комедийном и приключенческом жанрах. Они регулярно проводят встречи в школах и библиотеках, а также на фестивалях, знакомя аудиторию всех возрастов с силой слова и повествования.

Вдвоём они написали множество книг, включая серию Crime Team. Подробнее с их творчеством можно ознакомиться на сайте www.the2steves.net

О художнике

Джек Лоуренс (Jack Lawrence) успешный самозанятый (freelancer) иллюстратор комиксов, работающий над такими наименованиями как A.T.O.M., Cartoon Network, Doctor Who Adventures, 2000 AD, Transformers и Spider-Man Tower of Power. Также он работает как самозанятый дизайнер игрушек.

Джек проживает в Мэйдстоун, графство Кент, вместе с партнёром и двумя котами.

34

Призываешь свою магию, но ничего не происходит!

Взглянув в пруд, ты не можешь сдержать вздох ужаса – твой рог потихоньку из синего становится чёрным! Ты понимаешь, что без Кармин и Изумруд сила радуги, которую вы контролируете, иссякает, а с ней и твоя магия.

Нельзя терять времени!

- Продолжить. — (20)

35

- Мы должны спасти Кармин! – кричишь ты.

- Я знаю, что вам не терпится спасти подругу, - отвечает леди Гармония. – Но нам нужно узнать больше информации.

Понимаешь, что леди Гармония права.

Продолжить. — (48)

36

Продолжаешь углубляться в горы и, наконец, достигаешь обширного водопада, падающего с высоченных утёсов. Стену воды не обойти ни справа, ни слева, ни поверху. Похоже, это тупик!

Если отмечено «Ключевые слова/Гоблины»: Продолжить — (18)

Если отсутствует «Ключевые слова/Гоблины»: Продолжить — (20)

37

Что волшебный кристалл сначала показал леди Гармонии?

А) Как гоблины ловят Кармин, ✎ «Самые умные единороги» +1 — (46)

В) Императрицу Инь Ян, ✎ «Самые умные единороги» +1 — (46)

С) Как гоблины ловят Изумруд, ✎ «Самые умные единороги» +1 — (46)

D) Тёмный Дворец — (46)

38

Мчишься к мраморным дверям, но те захлопываются перед самым твоим носом.

- Убить этого единорога! – приказывает императрица.

И твои враги прытко бросаются выполнять приказ...

Продолжить — (20)

39

Скачешь галопом сквозь бесцветье Страны Теней. Над головой летают стаи воронов и ворон – уж не следят ли они за тобой?

Через какое-то время достигаешь края огромного леса. Меж деревьев идёт тропинка, но путь впереди погружён во тьму.

- Следовать по лесной тропинке. — (15)
- Поискать дорогу в обход леса. — (43)

40

Какими частями тела должны соприкоснуться единороги, чтобы обновить радугу Страны Радуги?

- А) Копытами — (30)
- В) Рогами,  «Самые умные единороги» +1 — (30)
- С) Хвостами — (30)
- D) Носами — (30)

41

Но прежде чем ты успеваешь применить магию, паук прыгает вперёд и впивается клыками в твою спину. Ты буквально чувствуешь, как яд растекается по всему телу, лишая тебя возможности даже пошевелиться!

- Продолжить. — (20)

42

Поглядев на вас с Изумруд, леди Гармония произносит:

- Решит кристалл.

Она взмахивает рукой:

- Волшебный кристалл, дай мне совет, кто в путь пойдёт, а кто нет?

Кристалл испускает луч света, и тот окутывает тебя.

- Кристалл выбрал, - оглашает результат леди Гармония.

Изумруд выглядит расстроенной.

- Ты нужна нам здесь, чтобы защищать радугу, - утешаешь её. – Не волнуйся, я верну Кармин.

Продолжить. — (31)

43

Ты считаешь, что путь через лес слишком опасен, поэтому скачешь вдоль края леса. Лес большой, его чернота кажется просто бесконечной. Скачешь час за часом, пока не устаёшь.

- Отдохнуть. — (12)
- Скакать дальше. — (25)

44

Призываешь свою магию, и в рыцаря устремляется луч ярко-синего света. Луч ударяется о твоего врага, но ничего не происходит!

- Мои доспехи сделаны из тенесетей, - хохочет чёрный рыцарь. – Твоя единорожья магия на меня не подействует.

- Атаковать рыцаря. — (22)
- Применить магию ещё раз. — (52)

45

- Изумруд, давай сами поищем Кармин, - предлагаешь ты. – Я пойду на север и запад, ты – на юг и восток.

Отправляешься на поиски, но через несколько часов возвращаешься с пустыми копытами. Изумруд тоже не удалось отыскать Кармин.

- Делать нечего, мы должны попросить о помощи леди Гармонию, - решаешь ты.
- Продолжить. — (55)

46

Какое животное служило скакуном чёрному рыцарю?

- А) Слон — (40)
- В) Медведь — (40)
- С) Носорог,  «Самые умные единороги» +1 — (40)

D) Белый орёл — (40)

47

Вырываешься из лап конвоиров и бросаешься к Кармин, надеясь, что твой рог сможет рассечь её цепи.

- Хватайте единорога! – кричит императрица, вскакивая с трона.

Дорогу тебе заступает великан и хватает тебя за шею.

Попытаться применить свою единорожью магию. — (9)

Вернуться в Грот Света. — (20)

48

- Видно ещё что-нибудь? – спрашиваешь ты.

- Мы должны спросить кристалл, - отвечает леди Гармония. – Кристалл, пожалуйста, яви нам, кто стоит за этим.

Следует очередной взрыв цветов, после чего появляется чёрно-белое изображение женщины. Это императрица Инь Ян!

- Итак, ты узнала, что мои подручные забрали вашего красного единорога, - ухмыляется Инь Ян. – Но это только начало! Я знаю, что если твои единороги не смогут обновить радугу, тогда все цвета в твоей стране поблекнут до чёрно-белого. И тогда я стану тут править!

Заговорить с императрицей., ✎ ✓ «Императрица» — (21)

Составить план спасения Кармин. — (53)

49

Направляешься к Мрачным Горам вдоль русла Чёрной Реки.

Через несколько часов приходишь к горам. Множество воронов и ворон глядят, как ты поднимаешься каменистой и предательской тропой, но не нападают.

И вот перед тобой глубокое ущелье, через которое перекинут деревянный мост. Путь через мост преграждает чёрный рыцарь угрожающего вида верхом на огромном носороге.

Применить против рыцаря магию. — (44)

Атаковать рыцаря. — (19)

50

- Я сдаюсь на вашу милость, - говоришь чёрным медведям.

- Мудрое решение, - отвечает их вожак. – Следуй за нами. Мы отведём тебя к императрице.

- Даёшь отвести себя к императрице. — (7)
- Прибегнуть к своей магии. — (34)

51

Проверь себя, как много ты помнишь из своего приключения? Сумеешь ответить правильно на все пять вопросов?

- Вопрос 1 — (5)

52

Вновь призываешь свою магию, но на этот раз направляешь луч синего света на деревянный мост под ногами рыцарского скакуна. Когда мост начинает разваливаться, устремляешься на врага и перескакиваешь через него.

Приземляешься на другой стороне, как раз в тот момент, когда мост рухнул, отправив чёрного рыцаря в реку далеко внизу.

- Продолжить. — (36)

53

Изображение императрицы исчезает, и ты поворачиваешься к леди Гармонии.

- Мы должны спасти Кармин, прежде чем радуга поблекнет, и наша страна делается чёрно-белой. Мы с Изумруд отправимся в Страну Теней и спасём Кармин!

Леди Гармония качает головой.

- Нет. Если вы отправитесь вдвоём, цвета радуги поблекнут ещё быстрее. Кто-то из вас должен остаться. За Кармин пойдёт только один единорог.

Вы с Изумруд одновременно делаете шаг вперёд, вызываясь отправиться на выручку Кармин.

Леди Гармония выставляет ладонь, тормозя ваш порыв:

- Я сама выберу, кто пойдёт.

- Если отмечено «Ключевые слова/Императрица»: Продолжить — (23)

○ Если отсутствует «Ключевые слова/Императрица»: **Продолжить — (42)**

54

Встаёшь на дыбы и молотишь передними копытами гоблинов, бегущих к тебе с короткими мечами и копьями. Тебе удаётся сбить с ног нескольких врагов, но их слишком много, чтобы справиться со всеми сразу. Пара гоблинов набрасывает на тебя тенесеть. Это особая сеть, она блокирует единорогам их магические силы.

Ты в плену!

○ **Продолжить. — (20)**

55

Вдвоём с Изумруд направляетесь к Гроту Света, где леди Гармония правит эльфами.

Объясняете ситуацию. Леди Гармония явно встревожена:

- Я спрошу свой волшебный кристалл, что случилось с Кармин.

Дотронувшись до большого кристалла на каменном постаменте, леди Гармония приказывает:

- Покажи мне, какая участь постигла красного единорога!

Кристалл демонстрирует серию картинок. На них несколько гоблинов проникают в Страну Радуги через туннель, прорытый под волшебной стеной, разделяющей ваши страны. Затем гоблины хватают Кармин и уводят по туннелю в свою страну!

○ **Тебе достаточно увиденного. — (35)**

○ **Хочешь увидеть больше. — (48)**

56

Разогнавшись по тропинке, перескакиваешь через поваленное дерево. Но стоит тебе коснуться земли, как свистнули верёвки, и тебя поднимает в воздух расстеленная на земле тенесеть.

Это была ловушка! Ты висишь в воздухе и ничегошеньки не можешь поделать. Посмотрев вниз, видишь направляющийся к тебе отряд хихикающих гоблинов, вооружённых мечами и копьями.

○ **Продолжить. — (20)**

57

Если в наличии 5 «ТОП/Самые умные единороги»: Ты внимательно всё прочитал и правильно ответил на все вопросы.

Ты умный единорог!

Если отсутствует 5 «ТОП/Самые умные единороги»: Ты был не внимателен, ну да ладно, ты всё равно хороший единорог.

- Если в наличии 5 «ТОП/Самые умные единороги»: **Конец**,  получено достижение «Умный единорог» — **(33)**
- Если отсутствует 5 «ТОП/Самые умные единороги»: **Конец** — **(33)**

58

- Силой единорога, сомкни стену! – кричишь ты.

Рог становится ярко-синим, и поток звёзд устремляется из него, запечатав дыру, и не пропустив гоблинов в Страну Радуги.

Гоблины оборачиваются к тебе – и они очень злы.

- Сражаться с гоблинами.** — **(54)**
- Применить магию.** — **(17)**

59

Вместе с Изумруд и Кармин возвращаешься в Страну Радуги. В Гроте Света вас встречает леди Гармония:

- Поздравляю, единороги! Вы вернули мир и цвета нашему царству. Страны Теней большей нет, а Инь Ян навеки изгнана. Мы будем жить в стране, где любят все цвета. Вы все герои!

- Пройти викторину** — **(51)**
- Конец** — **(33)**