

Магистр Таро

# Астероидный риф капитана Финча

книга-игра



*Версия текста: 4*

*КвестБук: книги-игры и сторигеймы*

<https://quest-book.ru>

# Лист персонажа

Начальные значения параметров:

## Высадились на корабль

- Бутчер
- Вульф
- Бэн
- Хаксли
- Вин Чан
- Матильда

## КС

- отряд ведет Бэн
- взял Бутчера
- взял Бэна
- предохранилитель Л
- предохранилитель М
- предохранилитель Ф
- поменял энергоблоки
- выбрал точку навигации
- запустил пульт управления
- изолента
- починил кабель
- нортон преступник
- отключил турель
- обстреляла турель
- говорил с Бутчем
- говорил в Бэном
- говорил с Хаксли
- говорил с Матильдой
- говорил с Вульфом
- говорил с Вин Чаном

## Рандом

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

## КС

говорил: \_\_\_\_  
абордаж: \_\_\_\_

# 1

---

Космическая орбитальная станция Бочелли...

Ваш сосед по гостиничной капсуле Слепой Хью уже трое суток не вылезал из своего сенсорного кибер-костюма. Мужик у него было уже далеко за шестьдесят.

Вы подозревали, что он не вылезает из онлайн порно-шоу "Спейс герл 3000".

Лишь раз в день Хью просил вас купить и принести ему пару термо-пайков. Вы уже начали беспокоиться, чтобы у мужика не возникли пролежни.

Откуда у этого старого пердуна средства, чтобы оплачивать участие в этом дорогом виртуальном кибер-шоу, вы понятия не имели.

Пару раз Хью рассказывал вам, что раньше промышлял грязными делишками, но в детали он не углублялся. Лишь однажды Хью проговорился, что потерял зрение в стычке с правительственным линкором у спутника Фанки VII.

И хотя Хью частично восстановил зрение с помощью импланта, кличка "Слепой" Хью у него так и осталась.

○ **В этот день в вашем блоке было особенно безлюдно — (62)**

# 2

---

Пираты захватили ваш груз и улетели, а вы оказались на корабле призраке.

Несколько часов вы были в состоянии шока и не могли справиться с силами.

Наконец, решили все же поискать выход из безнадежного положения. Единственный, кто знал о месте вашего нахождения - это инвестор. Но он не знал точных координат "Пандоры". А значит, вас никогда не найдут и никто вас искать не будет.

Нужно что-то делать! Долго вы тут не протянете.

Вы решили еще раз проверить ангар спасательных шатлов.

Пройдя по коридорам, вы наконец нашли ангар и к своей радости заметили, что один спасательных шатлов все еще на месте.

○ **Вы нажали кнопку открытия двери в челнок — (18)**

# 3

---

Вы пристыковались к внешнему шлюзу "Пандоры"...

Как только двери переходного шлюза снова закрылись за вашей спиной, вы оказались в полной темноте.

Лучи фонариков бойцов лихорадочно заматались по стенам и трубопроводам коридора.

- Вот пульт аварийного освещения! - радостно крикнул один из бойцов.

Щелкнул тумблер и коридор осветился тусклым светом.

Куда дальше? Корабль довольно большой.

- Если отмечено «Высадились на корабль/Бэн»: **Голос подал одноногий Бэн — (29)**
- Идти налево — (69)**
- Идти направо — (21)**

## 4

---

Вы спросили Вульфа про его жизнь и прежнюю работу.

Мужик рассказал вам что служил в десантных войсках, потом был уволен по ранению. Подался на таможню, но вскоре попался на контрабанде и его уволили. После этого Вульф подрабатывал наемником.

В его рассказе вы не заметили никаких странностей. Таких парней было много.

- Вы решили заняться другими делами — (23)**

## 5

---

Вам приходит в голову идея!

Открыть внешний шлюз грузового ангара и тогда все ящики и контейнеры при разгерметизации выбросит в открытый космос.

Вернувшись на корабль "Феникс", вы попыгаете найти нужный контейнер среди астероидов и мусора. На крейсере была система магнитного захвата небольших грузов.

...Однако выяснилось, что панель открытия створок внешнего шлюза не работает.

- Если отмечено «Высадились на корабль/Вин Чан»: **Вы приказали Вин Чану исправить электрику в панели — (10)**

- Если отсутствует «Высадились на корабль/Вин Чан»: **Жаль что с вами не было программиста Вин Чана. Он бы помог решить эту проблему — (12)**

## 6

Грабитель, увидев вас, грязно выругался и пырнул ножом лежащего Хью.

Вы в ужасе шарахнулись в сторону. Грабитель бросился бежать и скрылся за поворотом коридора.

- Кларк!... Кхе-кхе-е-ее!... Помоги, - простонал Хью.

Вы попытались приподнять беднягу, но увидели, что у него большая резаная рана в районе печени.

Это плохо...

- Я пойду за помощью. Держись старина.

- Кларк! Постой... Не надо... Я чувствую, что пришел мой конец... Кхе-кхе!

У Слепого Хью ртом пошла кровь.

- Старуха Судьба все же нашла меня... А ведь у меня были большие планы... Кхе-кхе-ехее!

- Не надо ничего говорить, Хью. Побереги силы.

- Кларк! Послушай. Я все равно не смогу этим воспользоваться... Кхе-е-е-е!!! В астероидном поле у спутника Фанки VII дрейфует "Пандора" - разбитый крейсер капитана Финча...

- Того самого Финча?! - удивились вы.

Это был самый опасный пират в вашей галактической системе.

- Кхе-ее...! Да. На корабле покойного капитана Финча остался ценный груз - контейнер с генетической библиотекой образцов жизни с погибшей планеты Фазтон. Кхе-е-е!!!... Дьявол!... За этот контейнер можно купить наверное пять линкоров.

- Но как найти этот корабль? Ведь астероидное поле тянется на тысячи миль.

- Кларк, запомни координаты RD-1715... Ищи... Кхе-е-е!!!... в этом секторе... Кроме меня с этого корабля выжило еще несколько пиратов. Остерегайся одно...Кхе-кхе-е!!!...

○ **Голова Слепого Хью повалилась на бок...и он затих — (40)**

## 7

- Говорит Бэн! ... Нортон убит. Теперь я капитан "Феникса"... Хе-хе! - услышали вы голос одноногого. - Где контейнер?

○ **Он с нами — (20)**

## 8

Пульт управления. Здесь можно запустить двигатель шатла и настроить все системы в штатный режим.

Если отсутствует «КС/поменял энергоблоки»: Пульт управления мигает в аварийном режиме и выдает ошибку в системе энергоблоков. Из-за этого управлять шатлом и запустить его системы невозможно.

Если отмечено «КС/поменял энергоблоки»: Экран монитора выдает сообщение, что ошибка устранена. Системы Энергоблоков питания в норме.

Если отсутствует «КС/запустил пульт управления»: Экран монитора выдает ошибку в системе пульта предохранителей.

Если отмечено «КС/поменял энергоблоки», отмечено «КС/выбрал точку навигации», отмечено «КС/запустил пульт управления», отмечено «КС/починил кабель»: На мониторе видна мигающая надпись:

**Все системы в норме.**

Шатл готов к старту!

○ Если отсутствуют «КС/поменял энергоблоки» или «КС/выбрал точку навигации» или «КС/запустил пульт управления» или «КС/починил кабель»:

**Понятно — (58)**

○ Если отсутствуют «КС/поменял энергоблоки» или «КС/выбрал точку навигации» или «КС/запустил пульт управления» или «КС/починил кабель»: **Запустить двигатель шатла. Клац-клац!???**

○ Если отмечено «КС/поменял энергоблоки», отмечено «КС/запустил пульт управления», отмечено «КС/починил кабель», отмечено «КС/выбрал точку навигации»: **Запустить двигатель шатла!!**, 📌 получено достижение «Инженерный гений» — (61)

## 9

В мигающем аварийном освещении вам показалось, что вы видели в коридоре собаку...

○ Хм-ммм... — (69)

## 10

Вин Чан минут пять копался в проводке панели и наконец шлюз был в исправности.

- Открыть шлюз можно, но обратно он уже не закроется, - предупредил Вин.

Теперь настал сложный момент. Разгрузка грузового ангара всегда происходила в загерметизированных доках космической станции. Но сейчас если нажать открытие шлюза, то в открытый космос выбросит и груз и того, кто нажал кнопку пульта.

На вас был легкий скафандр и запас кислорода на пару часов. Если обвязаться тросом и дать один конец вашему бойцу, то при открытии шлюза вас быстро подтянут к двери в следующий отсек и втащив внутрь закроют дверь в ангар. Операция рискованная.

Кроме вас делать ее некому.

Кому вы дадите конец троса, чтобы он втащил вас в отсек, когда начнет открываться шлюз?

- Если отмечено «Высадились на корабль/Матильда»: **Матильде** — (70)
- Если отмечено «Высадились на корабль/Вин Чан»: **Вин Чану** — (47)
- Если отмечено «Высадились на корабль/Хаксли»: **Хаксли** — (70)
- Если отмечено «Высадились на корабль/Бэн»: **одноногому Бэну** — (47)
- Если отмечено «Высадились на корабль/Вульф»: **Вульф** — (70)
- Если отмечено «Высадились на корабль/Бутчер»: **Бутчеру** — (47)

## 11

Вас встретил встревоженный капитан Нортон.

- Как ты оказался в открытом космосе?

- Меня должны были удерживать на тросе, но что-то пошло не так.

- А что с остальными?

- Они остались на корабле. Нужно их забрать. Груз у нас и можно лететь домой. Верно?

- Ну, не совсем, - Нортон ухмыльнулся и вынул из кобуры бластер. - Зачем мне делиться с тобой? Лучше если твоя доля достанется мне.

- Нортон, да как ты...?!

Капитан указал вам бластером на шлюз и нажал кнопку. Двери тамбура раскрылись. От космоса отсек отделяли лишь внешние створки.

- Шагай в тамбур! - приказал вам капитан. - Ты уже побывал там. Так что тебе будет не впервой.

Нортон пнул вас ногой и вы рухнули в переходный шлюз. Двери перед вами закрылись и тут же с шипением начали раскрываться внешние створы.

- Вас выбросило в открытый космос...**, ✎ ✓ «нортон преступник» — (53)

## 12

Вы скovyрнули панель и оторвав провода теперь могли соединить их напрямую и открыть шлюзовые створки ангара в открытый космос.

Открыть шлюз можно, но обратно он уже не закроеется.

Теперь настал сложный момент.

Разгрузка грузового ангара всегда происходила в загерметизированных доках космической станции. Но сейчас если открыть шлюз, то в открытый космос выбросит и груз и того, кто стоит у пульта.

На вас был легкий скафандр и запас кислорода на пару часов. Если обвязаться тросом и дать один конец вашему бойцу, то при открытии шлюза вас быстро подтянут к двери в следующий отсек и втащив внутрь закроют дверь в ангар. Операция рискованная.

Кроме вас делать ее некому.

Кому вы дадите конец троса, чтобы он втащил вас в отсек, когда начнет открываться шлюз?

- Если отмечено «Высадились на корабль/Матильда»: **Матильде** — (70)
- Если отмечено «Высадились на корабль/Вин Чан»: **Вин Чану** — (47)
- Если отмечено «Высадились на корабль/Хаксли»: **Хаксли** — (70)
- Если отмечено «Высадились на корабль/Бэн»: **одноногому Бэну** — (47)
- Если отмечено «Высадились на корабль/Вульф»: **Вульфу** — (70)
- Если отмечено «Высадились на корабль/Бутчер»: **Бутчеру** — (47)

## 13

Вы осторожно выглянули из-за угла. Турель молчала...

- Вы двинулись дальше по коридору в сторону грузового ангара** — (25)

## 14

Внезапно в коридоре погасло освещение и с шумом ударил из разорванного патрубка раскаленный ядовитый пар.

Пш-ш-шшшшшш...пшш-ш!...

Вы ничего не видите.

Аварийное освещение снова включилось и вы осмотрелись по сторонам.

Если отмечено «Высадились на корабль/Хаксли»: **На полу лежало мертвое тело Хаксли. Его лицо сплошной ожог, ✂ «Хаксли»** — (21)

Если отсутствует «Высадились на корабль/Хаксли»: **На полу валяются пустые упаковки от космического пайка** — (21)



## 15

---

- Вы шли по темным коридорам — (21)

## 16

---

Вы заметили большой газовый баллон и схватили его обеими руками.

Посмотрели в сторону безжизненного корабля и вам в голову пришла отчаянная мысль. Стравливать потихоньку клапан баллона и так направлять свой полет в сторону "Пандоры". Ведь грузовой шлюз так и остался там открытым. Есть шанс!

- Вы начали постепенно приближаться к кораблю...,  получено достижение «Умелый астронавт» — (56)

## 17

---

КОНЕЦ

## 18

---

Вы пробрались в рубку спасательного челнока. Но вскоре ваша радость улетучилась. Вы увидели, что один кабель разорван и искрит.

Теперь понятно, почему команда не смогла воспользоваться этим челноком.

Может удастся его починить?

- Осмотреться — (58)

## 19

---

Вы ухватили ящик обеими руками. На нем был замок-застежка и вы вскрыли крышку...

Внутри лежали пакеты сухпайка. Это вам вряд ли поможет...

- Вас охватило отчаянье... — (64)

## 20


- Мы сейчас пристыкуемся и вы занесете контейнер на корабль, - послышалось в шлемофоне. - Я вооружен. Если попытаетесь сопротивляться всех перестреляю. Все кто хочет присоединиться ко мне буду рад. Вы получите 10% от прибыли с продажи контейнера. Денег хватит до самой старости.


А этого горе-командира Кларка предлагаю оставить на корабле "Пандора". Хе-хе!...Пусть подыхает.

- Ваши спутники согласились на предложение пирата — (2)

## 21

Вы шли по запутанным темным переходам брошенного корабля...Аварийное освещение постоянно мигало, грозя окончательно отключиться.

 снять все отметки в «Рандом», отметить случайное ключевое слово (1–5) в «Рандом»

- Если отмечено «Рандом/1»: Где мы? — (60)
- Если отмечено «Рандом/2»: Где мы? — (14)
- Если отмечено «Рандом/3»: Где мы? — (15)
- Если отмечено «Рандом/4»: Где мы? — (43)
- Если отмечено «Рандом/5»: Где мы? — (28)
- Если отмечено «КС/отряд ведет Бэн»: Взяться самому вести отряд по лабиринту коридоров,  X«отряд ведет Бэн» — (21)

## 22

Вас встретил Бутчер.

- Как ты оказался в открытом космосе?

- Меня должны были удержать на тросе, но что-то пошло не так.

- А что с остальными?

- Они остались на корабле. Нужно их забрать. Груз у нас и можно лететь домой. Верно?

- Ну, не совсем, - Бутчер ухмыльнулся и вынул из кобуры бластер. - Зачем мне делиться с тобой? Лучше если твоя доля достанется мне.

- А где Нортон?

- Нортон я уже прикончил, - ухмыльнулся пират.

Бутчер указал вам бластером на шлюз и нажал кнопку. Двери тамбура раскрылись. От космоса отсек отделяла лишь внешние створки.

- Шагай в тамбур! - приказал вам толстяк. - Ты уже побывал там. Так что тебе будет не впервой.

Бутчер пнул вас ногой и вы рухнули в переходный шлюз. Двери над вами закрылись и тут же с шипением начали раскрываться внешние створы.


**Вас выбросило в открытый космос... — (53)**


## 23


Вы решили пойти в грузовой отсек, где ваши бойцы устроили комнату отдыха на время полета.


С кем вы хотите поговорить?


Вы не можете надолго покидать рубку, так что удастся поговорить лишь с тремя бойцами.


Если отсутствует 3 «КС/говорил»: **Силач Бутчер**,  «говорил» +1 — (46)

Если отсутствует 3 «КС/говорил»: **Штурмовик Вульф**,  «говорил» +1 — (4)

Если отсутствует 3 «КС/говорил»: **Одноногий Бэн**,  «говорил» +1 — (45)

Если отсутствует 3 «КС/говорил»: **Наемник Хаксли**,  «говорил» +1 — (48)

Если отсутствует 3 «КС/говорил»: **Вин Чан**,  «говорил» +1 — (30)

Если отсутствует 1 «КС/говорил»: **Матильда**,  «говорил» +1 — (36)

Если в наличии 3 «КС/говорил»: **Вернетесь в рубку**,  «говорил» -10 — (51)

## 24

Станция Бочелли.

Вот вы и дома. Вас ждала неприятная беседа с инвестором. Груз вы не добыли. Деньги потрачены. Как бы не пришлось продавать свою почку, чтобы рассчитаться с долгами.

○ Если отмечено «КС/нортон преступник»: **Была надежда, что капитан Нортон пока не знает, что вы выжили — (59)**

○ Если отсутствует «КС/нортон преступник»: **Вы направились на встречу с инвестором — (71)**

## 25

---

Вы вошли в грузовой отсек.

Тут полно ящиков и контейнеров. Вы нашли среди прочих грузов стальной контейнер с отметкой генетических материалов.

Здоровый и тяжелый стальной ящик!

○ Если отсутствуют «Высадились на корабль/Бутчер» или «Высадились на корабль/Вульф» или «Высадились на корабль/Хаксли»: **У вас нет сил, чтобы тащить этот контейнер — (5)**

○ Если отмечено «Высадились на корабль/Бутчер», отмечено «Высадились на корабль/Вульф», отмечено «Высадились на корабль/Хаксли»: **Ваши бойцы с трудом подняли груз и потащили по коридорам — (52)**


## 26

---

Внезапно в тесном коридоре вы нарвались на автоматическую турель.

Та-та-та-та-та-та-а-аааа!!...

○ Если отсутствует «Высадились на корабль/Вин Чан»: **Чудом вам удалось укрыться за углом коридора. Здесь не пройти — (69)**

○ Если отмечено «Высадились на корабль/Вин Чан»: **Вернуться назад и поискать способ отключения турели,  ✓ «обстреляла турель» — (31)**

## 27


---

Панель предохранителей. Тут проходят энергетические кабеля к Пульту Управления шатлом.

Если отсутствует «КС/запустил пульт управления»: На панели предохранителей перегорел один из чипов. Он почернел и оплавился.

Где же взять запасной чип?

○ **Посмотрим... — (58)**

○ Если отмечено «КС/предохранитель Л», но отсутствует «КС/запустил пульт управления»: **Вставить предохранитель с маркировкой (L),  ✓ «запустил пульт**

управления» — (58)

Если отмечено «КС/предохранитель М», но отсутствует «КС/запустил пульт управления»: **Вставить предохранитель с маркировкой (М) — (58)**

Если отмечено «КС/предохранитель Ф», но отсутствует «КС/запустил пульт управления»: **Вставить предохранитель с маркировкой (F) — (58)**

## 28

---

Если отсутствует «КС/отряд ведет Бэн»: **Вы замечаете на стене указатель к грузовому ангару. Ага! — (25)**

Если отмечено «КС/отряд ведет Бэн»: **Вы идете дальше по темным отсекам корабля — (21)**

## 29

---

- Командир! Я помню, что грузовой отсек находился в кормовой части корабля на палубе А-5, - сказал Бэн. - Значит нам налево, потом два раза направо и снова налево.

Пусть отряд ведет Бэн,  ✓ «отряд ведет Бэн» — (21)

Пойдете направо — (21)

## 30

---

Вин Чан рассказал вам, что недавно отсидел срок за нелегальные финансовые махинации на электронной бирже. Парень подрабатывает мелким хакерством и мечтает создать свою цифровую валюту.

Он начал вам долго рассказывать про программные алгоритмы цифровых валют, но вы в этом ничего не понимали.

Займетесь другими делами — (23)

## 31

---

Вы увидели на стене коридора табличку указателя - "Грузовой ангар".

Ага! Значит вы идете в верном направлении.

Если отмечено «Высадились на корабль/Вин Чан», отмечено «КС/обстреляла

турель»: **Вы приказали Вин Чану найти в настенной панели провода ведущие к авто-турели** — (57)

Если отсутствует «КС/обстреляла турель»: **Вы пошли дальше** — (26)

## 32

---

Ага! Два энергоблока перепутаны местами. Видимо из-за этого произошел резкий скачек напряжения в системе и один кабель оплавился.

**Вы поменяли блоки местами**, ✎ ✓ «поменял энергоблоки» — (58)

## 33

---

"Нортон на связи!...Готовьтесь... сейчас пристыкуюсь"...

Вскоре дверь шлюза открылась и вы потащили контейнер внутрь "Феникса".

- Уф-фф! Тяжелая штукавина, - вы устало уселись на контейнер.

"Феникс" расстыковался с брошенным кораблем и начал дрейфовать в сторону...

**Руки вверх, господа!** — (72)

## 34

---

**Вы совсем запутались в этих коридорах...** — (69)

## 35

---

- Говорит Бутчер! ... Нортон убит. Теперь я капитан "Феникса"... Хе-хе! - услышали вы знакомый голос. - Где контейнер?

**Он с нами** — (20)

## 36

---

Матильда не любила вспоминать свое военное прошлое, где она потеряла руку. Министерство заплатило ей страховку. Но почти все средства ушли на лечение и боевой протез.

Матильда хотела продолжать военную карьеру, но ей отказали.

Девушка высказала вам свои подозрения насчет членов экипажа. Она подозревала, что Одноногий Бэн и Бутчер были раньше знакомы. И в их жаргоне проскакивали пиратские словечки.

- Вы поблагодарили Матильду и пошли по своим делам — (23)**


## 37

---

Толстый кабель свисает с потолка.

Если отсутствует «КС/починил кабель»: Часть обмотки кабеля оплавилась и провода искрят.

Нужно это место хорошо изолировать, чтобы провода не соприкасались.

- Если отмечено «КС/изолировал», но отсутствует «КС/починил кабель»: **Вы достали изоляцию и обмотали провод,  «починил кабель» — (58)**
- Если отмечено «КС/починил кабель»: **Тут вроде все в порядке — (58)**
- Если отсутствует «КС/починил кабель»: **Хм-м... — (58)**

## 38

---

Ага... Всего тут девять энергоблоков.

Это такие длинные цилиндры, которые вставляются в горизонтальном положении в круглые глубокие камеры.

На крышках по две рукоятки, чтобы можно было их удобно вытягивать и вставлять.

- Если отмечено «КС/поменял энергоблоки»: **Тут все в порядке — (58)**
- Если отсутствует «КС/поменял энергоблоки»: **Кажется тут не все в порядке — (32)**

## 39

Вы увидели довольно пеструю команду из шести человек.

Среди них был даже старик с протезом на ноге и девушка с механической рукой.

- Нортон, вам не кажется, что это странная команда?

- Сначала по объявлению записалось довольно много кандидатов и с хорошими резюме.

Но потом они почему-то стали отказываться и в итоге остались только эти, - Нортон беспомощно развел руками. - Завтра нам вылетать, так что времени на поиски новых кандидатов у нас нет.

- Ну, тогда представьте мне этих бойцов.

Нортон вышел перед строем и начал перечислять достоинства каждого, начиная с левого края:

- Это Бутчер - сильный как автопоргузчик... Это Вульф служил штурмовиком... Это старина Бэн - говорит, что когда-то был пленником на пиратском корабле "Пандора" и хорошо знает план его отсеков... Это Хаксли - сильный и опытный боец... Это Вин Чан - программист... Это Матильда - ветеран битвы у Фанки VII... В отставке. Она не раз была в астероидном поле, куда мы как раз и направляемся.

Ну ладно. Будем знакомы. Я Кларк - ваш командир — (67)

## 40

Эта новость потрясла вас. Вы лихорадочно прикидывали в голове, какие перспективы открываются перед вами, если удастся завладеть контейнером с генетической базой. Но вскоре ваши буйные фантазии уткнулись в вполне прозаическую проблему - Как и на чем добраться до астероидного поля?

Вы запросили на Инфопанели сведения о подобных контейнерах...

Оказалось, что этот контейнер имеет большие габариты и вес - 1.5х2 метра и 160 кг. Чтобы его перенести на свой корабль потребуется не менее четырех крепких парней. Хм-ммм...

Вы поняли, что нужно найти инвестора, который вложил бы средства в ваши поиски. Потребуется большая команда и корабль.

У вас была знакомая у которой были связи в бизнес сферах и вы отправились к ней — (55)


## 41


Нужно решить, кого вы возьмете с собой для высадки на "Пандору". Выберите четверых.


Капитан Нортон должен все время находится на "Фениксе" и следить за системами навигации. Астероиды постоянно двигаются...!


Если отсутствуют 4 «КС/абордаж», «Высадились на корабль/Бутчер»: **Взять силача Бутчера**, ✎ «абордаж» +1, ✓«Бутчер», ✓«взял Бутчера»




Если отсутствуют 4 «КС/абордаж», «Высадились на корабль/Вульф»: **Взять штурмовика Вульфа**,  «абордаж» +1,  «Вульф»

Если отсутствуют 4 «КС/абордаж», «Высадились на корабль/Бэн»: **Взять одноногого Бэна**,  «абордаж» +1,  «Бэн»,  «взял Бэна»

Если отсутствуют 4 «КС/абордаж», «Высадились на корабль/Хаксли»: **Взять наемника Хаксли**,  «абордаж» +1,  «Хаксли»

Если отсутствуют 4 «КС/абордаж», «Высадились на корабль/Вин Чан»: **Взять Вин Чана**,  «абордаж» +1,  «Вин Чан»

Если отсутствуют 4 «КС/абордаж», «Высадились на корабль/Матильда»: **Взять Матильду**,  «абордаж» +1,  «Матильда»

Если в наличии 4 «КС/абордаж»: **Стыковаться к брошенному кораблю** — (3)

## 42

---

Вы открыли шкафчик.

Тут вы нашли запасные предохранители с разными показателями.

Хм-mmm... А какой мне нужен?

Вы нашли на панели шкафчика ремкомплекта памятку:

МАРКИРОВКА предохранителей

L - защита проводов и распределителей;

F - защита цепей с малым током;

M - защита электромоторов;

Возьмете предохранитель с маркировкой (L),   «предохранитель L» — (58)

Возьмете предохранитель с маркировкой (F),   «предохранитель F» — (58)

Возьмете предохранитель с маркировкой (M),   «предохранитель M» — (58)

## 43

---

Вы шли по темным коридорам — (21)

## 44

---

Вскоре вы заметили приближающийся корабль. Он завис в сотне метров от вас...

Открылся нижний грузовой люк и мощное магнитное притяжение начало медленно подтягивать стальной контейнер и вас к кораблю...

Если отмечено «КС/взял Бутчера», отмечено «КС/взял Бэна»: **Вас втянуло в чрево корабля и шлюзовые двери закрылись — (11)**

Если отсутствует «КС/взял Бутчера»: **Вас втянуло в чрево корабля и шлюзовые двери закрылись — (22)**

Если отсутствует «КС/взял Бэна»: **Вас втянуло в чрево корабля и шлюзовые двери закрылись — (65)**

## 45

---

Одноногий Бэн оказался веселым мужичком. Он многое повидал на своем веку. Хотя к старости капитала так и не нажил.

Бэн рассказал вам, как не так давно попал в плен к пиратам Финча на корабль "Пандора". Пираты часто захватывали пленных чтобы продавать их "на органы" на черном рынке. Бэну повезло и у него отрезали только ногу. Но скоро собирались разобрать по частям...

Но тут Бэну улыбнулась удача и военный линкор "Цезарион" перехватил корабль пиратов и первыми же залпами нанес ему большой урон. Капитан Финч и большая часть команды была убита. Выжившие пираты бежали на спасательных шатлах. Военные освободили выживших пленников и Бэн даже получил от правительства небольшую страховку за понесенные "неудобства".

**Это все было интересно, но у вас есть и другие заботы — (23)**

## 46

---

Вы расспросили толстяка о его прежней работе. Он отвечал неохотно и выглядел напряженным. Толком вы о нем ничего не узнали.

**Ну ладно — (23)**

## 47

---

Вы дали один конец троса вашему бойцу и подошли к панели пульта.

Нажали кнопку!

Огромная дверь грузового отсека начала отходить в сторону. Кислород с шумом начал быстро покидать ангар.

Разгерметизация!

В открытый космос кувыркаясь полетели ящики и контейнеры...

Вас потащили на тросе в сторону двери в соседний отсек...

Створы шлюза заклинило и они то открывались то закрывались!...

Черт!!!

**Внезапно трос сорвался из рук вашего бойца и вы полетели к черному провалу шлюза!!... — (49)**

## 48

Хаксли рассказал вам что работал телохранителем у одного финансового воротилы. Но потом закрутил роман с его женой и когда все выплыло наружу, потерял работу и долго судился с работодателем. С тех пор у Хаксли "волчий билет" и его не берут на приличную работу. Мужик не стал скрывать, что иногда ему приходится браться за работу наемного киллера.

**Вы решили заняться другими делами — (23)**

## 49

Вы кувыркались в открытом космосе все дальше удаляясь от "Пандоры". Вокруг вас летали ящики, контейнеры и всякий мусор...

Сердце бешено билось в груди и вы тяжело дышали. Неужели это конец?!...

Внезапно вы натолкнулись на твердый предмет и лихорадочно уцепились за него.

К вашему удивлению это оказался тот самый злосчастный контейнер с генетическими образцами.

Вы включили связь с "Фениксом".

- Говорит Кларк! Меня с контейнером выбросило в космос!... Скорее подберите меня, пока не унесло далеко от корабля.

**Если отмечено «КС/взял Бутчера», отмечено «КС/взял Бэна»: Вы услышали голос Нортон, который сказал, что попытается захватить контейнер магнитной ловушкой — (44)**

**Если отсутствует «КС/взял Бутчера»: Вы услышали голос Бутчера, который сказал, что попытается захватить контейнер магнитной ловушкой — (44)**

**Если отсутствует «КС/взял Бэна»: Вы услышали голос Бэна, который сказал, что попытается захватить контейнер магнитной ловушкой — (44)**

## 50

Пульт навигатора позволяет загрузить координаты траектории предполагаемого автоматического полета шатла.

Если отсутствует «КС/починил кабель»: Но сейчас экран темный. Нет подачи питания.

Если отсутствует «КС/изолента»: На тумбочке рядом с пультом лежит рулон армированной изоленты.

Если отмечено «КС/починил кабель»: Монитор навигатора работает и показывает карту звездного маршрута с координатами.

- Если отсутствует «КС/починил кабель»: **Хм-ммм...** — (58)
- Если отсутствует «КС/изолента»: **Возьмете изоленту,** ✎ ✓«изолента» — (58)
- Если отмечено «КС/починил кабель», но отсутствует «КС/выбрал точку навигации»: **Задать координаты полета шатла поближе к транспортным магистралям,** ✎ ✓«выбрал точку навигации» — (58)
- Если отмечено «КС/выбрал точку навигации»: **Вроде тут все в порядке** — (58)

## 51

Когда вы вернулись в рубку, капитан Нортон радостно сообщил, что корабль "Пандора" найден.

Капитан вывел на экран терминала изображение сектора.

- Вот он!... В нижнем левом углу экрана.

- Вы его уже просканировали?

- Да. Энергия почти на нуле, топлива нет, системы вооружения частично разбиты, в обшивке несколько больших пробоин и разгерметизировано несколько технических отсеков. Рубка, коридоры, инженерные отсеки и грузовой ангар сохранили герметизацию. Кислород там есть, но очень мало. Спасательные челноки отсутствуют. Видимо вся команда эвакуировалась.

Нортон повозился с настройками сканера и нахмурился.

- Хм-м-мм...Что-то странное! Сканер показывает, что есть незначительные всплески биоплазмы. Может это генетические образцы в контейнере дают такие показатели?...

- Хм-мм...** — (41)

## 52

Вы по темным коридорам пробрались к стыковочному шлюзу и вышли на связь с капитаном Нортоном.

- "Капитан Нортон!... Мы готовы вернуться на корабль. Находимся у стыковочного шлюза. Можете пристыковаться?"

Пшшшш-ш-ш-шшшш....

Если отмечено «КС/взял Бутчера», отмечено «КС/взял Бэна»: **В шлемофоне слышался голос Нортон — (33)**

Если отсутствует «КС/взял Бэна»: **В шлемофоне слышался голос Одноногого Бэна — (7)**

Если отсутствует «КС/взял Бутчера»: **В шлемофоне слышался голос толстяка Бутчера — (35)**

## 53

Вы плыли в вакууме среди блуждающих астероидов, наблюдая как "Феникс" запустил двигатель. Из дюз полыхнуло голубое свечение и крейсер начал быстро удаляться от вас.

Вскоре он превратился в маленькую мигающую во тьме точку и наконец исчез...

"Какая глупая смерть" - подумали вы.

Внезапно вы ударились спиной о небольшой астероид и вас отбросило в бок.

Удар придал вам ускорение и вы плавно полетели в сторону... Рядом оказалась куча разного мусора, который выбросило в космос из грузового ангара "Пандоры".

Вы заметили рядом газовый баллон и небольшой ящик.

**Вы потянулись и схватили баллон — (16)**

**Вы потянулись и схватили ящик — (19)**

## 54

Вы встретились с инвестором и он быстро согласился финансировать ваши поиски. Куш был огромным!

Инвестор свел вас с капитаном Нортон, который имел в своем распоряжении крейсер "Феникс".

- Я дал объявление в инфотерминале о наборе экипажа, - сообщил вам Нортон. - Я не говорил им цель нашей миссии. Чем меньше людей об этом знают, тем лучше. Пойдем я тебя познакомлю с командой.

**Вы направились в ангар, где Нортон назначил сбор команды — (39)**

## 55

---

Вы встретились с Хлоей в одном из баров Уровня ВВ-544.

Вы сели у барной стойки и сказали, что знаете о месте где находится брошенный очень ценный груз. Чтобы его оттуда достать вам нужен корабль типа Крейсера и небольшая команда. Нужен инвестор. Прибыль поделим пополам.

Пока вы рассказывали Хлое о ваших планах, рядом у барной стойки подсел парень. Он заказал коктейль. Вам показалось, что он старательно пытается подслушать ваш разговор.

Когда вы пару раз бросили настороженный взгляд в его сторону, парень встал и вышел из бара. Его коктейль остался нетронут.

**Хлоя обещала вам помочь — (54)**

## 56

---

Если вам удастся выжить и вы кому-то расскажете, как с помощью газового баллона смогли добраться до дрейфующего в космосе корабля, - вам скорее всего не поверят.

И правильно сделают!

Но вам это удалось...

Вы залетели через открытые ворота шлюза внутрь грузового ангара. Пробрались к двери ведущей в соседний отсек и нажали кнопку.

Створки открылись и воздух начал покидать соседний отсек. Вы быстро скользнули внутрь и закрыли шлюзовые створы.

Все! Вы были спасены.

**Прошло пару часов... — (63)**

## 57

---

Вин Чан нашел панель электроснабжения, что питала все отсеки на этом уровне корабля.

Поколдовав с проводами и разъемами, Чан сообщил, что ему удалось вырубить питание соседнего отсека.

**Вы снова вернулись в коридор, где стояла турель — (13)**

## 58

---

Ага! Системы были вам более-менее знакомы.

Может удастся запустить двигатели? На шатле есть свой автономный запас топлива.

Есть шанс дотянуть до главных магистралей курсирования грузовых кораблей. Вас заметят на сканерах и подберут.

**Пульт управления запуском шатла** — (8)

**Пульт навигатора** — (50)

Если отсутствует «КС/запустил пульт управления»: **Панель предохранителей** — (27)

Если отсутствует «КС/поменял энергоблоки»: **Энергоблоки** — (38)

Если отсутствует «КС/запустил пульт управления»: **Шкафчик ремкомплекта** — (42)

Если отсутствует «КС/починил кабель»: **Оголенный кабель высокого напряжения** — (37)

## 59

---

Секретарша провела вас в офис инвестора.

- А капитан Нортон сказал мне, что вы погибли на "Пандоре", - удивился инвестор. - Контейнер у меня. А что с вами случилось?

Вы рассказали о том, как нашли и доставили контейнер на "Феникс", но капитан Нортон угрожая бластером, выбросил вас в открытый космос. Вам лишь чудом удалось выжить.

Ваш рассказ озадачил инвестора.


- Если все обстоит так, как вы говорите, то капитана Нортон нужно арестовать, - инвестор задумался. - Но дело в том, что это все равно не даст вам никакой выгоды.

- Почему?

Инвестор показал вам несколько пунктов из вашего договора, по которому ценный контейнер вы должны были собственноручно передать заказчику. А это значит что вы не получаете доли от полученной прибыли.

Вы были в шоке от услышанного...

- Я предлагаю вам сделку, - инвестор похлопал вас по плечу. - Вы снимаете все обвинения с капитана Нортон, а я выплачиваю вам компенсацию в размере 5% от прибыли. Это большая сумма!

**Тяжело вздохнув, вы согласились...**,  получено достижение «теперь я богат» — (17)

## 60

---

В этом отсеке развилка. Люк ведет на нижнюю палубу. А коридор поворачивает налево.

- Идти налево** — (21)
- Лезть в люк** — (21)

## 61

---

Через несколько дней вы добрались до сектора, где проходил один из маршрутов курсирования грузовых кораблей.

Вскоре вас запеленговала космическая баржа "Спейс Мару" и вы оказались на ее борту.

- Спустя пару дней...** — (24)

## 62

---

Вы уже неделю прохлаждались на станции Ботичелли в ожидании работы. Транспортные компании, пользуясь монополией, специально занижали гонорары пилотам и вам выгоднее было пока просиживать штаны на станции, чем переться рисуя жизнью за сотни парсеков.

Внезапно вы услышали в соседней капсуле спор двух мужчин. Одни голос был вам знаком. Это был Слепой Хью.

Раздался удар о переборку и вы услышали натужные хрипы и шум борьбы.

Вы нажали кнопку и дверь вашей капсулы отошла вбок. Выскочив в тесный коридор, вы увидели что неизвестный вам парень душит Хью.

- Если ты не скажешь мне координаты я выпущу тебе кишки! - злобно прорычал незнакомец.

- Эй! Отпусти его!** — (6)
- Нападете на грабителя** — (6)



## 63

---

Несколько часов вы были в состоянии шока и не могли собраться с силами.

Наконец, решили все же поискать выход из безнадежного положения. Единственный, кто знал о месте вашего нахождения - это инвестор. Но он не знал точных координат "Пандоры". А значит, вас никогда не найдут и никто вас искать не будет.

Нужно что-то делать! Долго вы тут не протянете.

Вы решили еще раз проверить ангар спасательных шатлов...

Пройдя по коридорам, вы наконец нашли ангар и к своей радости заметили, что один из спасательных шатлов все еще на месте.

**Вы нажали кнопку на панели и вошли в рубку спасательного челнока — (18)**

## 64

---

Прошел примерно час и кислород в скафандре закончился.

Вы погибли.

## 65

---

Вас встретил одноногий Бэн.

- Как ты оказался в открытом космосе? - удивился Бэн.

- Меня должны были удерживать на тросе, но что-то пошло не так.

- А что с остальными?

- Они остались на корабле. Нужно их забрать. Груз у нас и можно лететь домой. Верно?

- Ну, не совсем, - Бэн ухмыльнулся и вынул из кобуры бластер. - Зачем мне делиться с тобой? Лучше если твоя доля достанется мне.

- А где Нортон?

- Нортон я уже прикончил, - ухмыльнулся пират.

Бэн указал вам бластером на шлюз и нажал кнопку. Двери тамбура раскрылись. От космоса отсек отделяли лишь внешние створки.

- Шагай в тамбур! - приказал вам одноногий пират. - Ты уже побывал там. Так что тебе будет не впервой.

Бэн ткнул вас дулом бластера в живот и вы рухнули в переходный шлюз. Двери над вами закрылись и тут же с шипением начали раскрываться внешние створки.

**Вас выбросило в открытый космос... — (53)**

## 66

Ага! Вот и грузовой ангар. Среди ящиков и прочего инженерного хлама вы замечаете стальной контейнер с маркировкой генетических материалов.

**Наконец-то! Вот он бесценный груз** — (25)

## 67

Перелет к сектору RD-1715 прошел без происшествий. Однако, как только вы достигли астероидного поля связь со станцией Бочелли оборвалась.

Ваш программист Вин Чан сказал, что сгорела плата в системе ретранслятора. Он вызвался ее починить.

Капитан Нортон осторожно вел корабль через скопление каменных астероидов.

**Как там экипаж?** — (23)

## 68

Бутчер и одноногий Бэн выхватили бластеры и держали вас всех на прицеле.

- Одно движение и вы покойники! - пригрозил Бутчер. - Груз у нас и вы нам теперь не нужны. Верно Бэн?

- Угу, - хмыкнул одноногий. - Кончай их Бутч!


Вы поняли что пираты сейчас всех вас прикончат и бросились обратно к еще открытому шлюзу ведущему на "Пандору".

В след раздалось шипение плазмы и крики умирающих товарищей.

Один разряд плазмы ударил о переборку рядом с вами, но вы успели заскочить в шлюзовой коридор и скрылись в отсеках "Пандоры"...

**Прошло несколько часов...** — (2)

## 69

 снять все отметки в «Рандом», отметить случайное ключевое слово (1–5) в «Рандом»

Если отмечено «Рандом/1»: **Где мы?** — (34)

Если отмечено «Рандом/2»: **Где мы?** — (31)

Если отмечено «Рандом/3»: **Где мы?** — (9)

Если отмечено «Рандом/4»: **Где мы?** — (73)

Если отмечено «Рандом/5»: **Где мы?** — (66)

## 70

---

Вы дали один конец троса вашему бойцу и подошли к панели пульта.

Нажали кнопку!

Огромная дверь грузового отсека начала отходить в сторону. Кислород с шумом начал быстро покидать ангар.

Разгерметизация!

В открытый космос кувыркаясь полетели ящики и контейнеры...

Тяжелые створы шлюза заклинило и двери то открывались, то закрывались!!

Вас потащили на тросе в сторону двери в соседний отсек...

**Уф-фф! Все вышло, как вы планировали** — (52)

## 71

---

Секретарша провела вас в офис инвестора.

- Ну и где мой груз?! - встретил вас суровым тоном босс. - И куда пропал корабль "Феникс" с капитаном Нортоном?

Вы рассказали о том, что среди экипажа оказался пират и он завладел ценным грузом и кораблем. Нортон убит, а вам лишь чудом удалось выжить.

Ваш рассказ не впечатлил инвестора. Он показал вам несколько пунктов договора, по которому вы в случае провала миссии, должны выплатить огромную неустойку.

...Кажется одной почкой вам не обойтись.

КОНЕЦ

## 72

---

Капитан Нортон ухмыльнулся и направил на вас и команду бластер. - Зачем мне делиться с вами? Лучше если все достанется мне.

Ваши товарищи попытались схватиться за оружие, но Нортон безжалостно расстрелял их в упор.

Вы остались один.

- Нортон, да как ты...?!

- Заткнись и шагай к шлюзу! - пригрозил Нортон.

Капитан указал вам бластером на шлюз и нажал кнопку. Двери тамбура раскрылись. От космоса отсек отделяли лишь внешние створки.

- Шагай в тамбур! - приказал капитан.

Нортон пнул вас ногой и вы рухнули в переходный шлюз. Двери перед вами закрылись и тут же с шипением начали раскрываться внешние створы.

○ **Вас выбросило в космос...** — (53)

## 73

---

Здесь коридор заканчивался. Огромная пробоина в внешней обшивке разворотила конструкцию корабля.

○ **Придется искать другой путь** — (69)