

Анопрян

БП: Бои без правил

книга-игра



Версия текста: 5

КвестБук: книги-игры и сторигеймы

<https://quest-book.ru>

Лист персонажа

Начальные значения параметров:

ВЫДАЧА СЛОВ

- АННО
- БИРС
- ВАМП
- ГЕНИ
- ДАКР
- ЕВТЕ
- ЖАБО
- ИРГА
- КЕПЕ
- ЛАНГ
- МУНТ
- НЕКТ
- ОРОБ
- ПИТА
- РАМБ
- САПО
- ТАМА
- УГНИ
- ФАЛЬ
- ХУРМ
- ЦАБР

Pip-PDA

Доступные действия: ____
Моя выносливость: ____
Моя защита: ____
Выносливость противника: ____
Защита противника: ____
Действия противника: ____

ВЫДАЧА КАРТЫ

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14
- 15
- 16
- 17
- 18
- 19
- 20
- 21

Тех ресурсы

X: ____
Y: ____
КЛАСС ИГРОКА: 1
АРМАГЕДДОН: 1

Рука

□□: ____
□□: ____
□□: ____
□□□: ____
□□: ____
□□: ____
□□□: ____
□□□: ____
□□□: ____
□□□: ____
□□□□: ____
□□□□: ____
□□□: ____
□□□□□: ____
□□□: ____
□: ____
□: ____
□: ____
□: ____
□: ____
□: ____

Версия 1.0

Очки славы: ____

Колода

KSS: ____
KAS: ____
KAA: ____
KAAA: ____
KDS: ____
KDD: ____
KDDD: ____
KSTT: ____
KSHH: ____
KTTD: ____
KTTTH: ____
KAAAA: ____
KAAH: ____
KAAAH: ____
KTTT: ____
KR1: ____
KR2: ____
KR3: ____
KR4: ____
KR5: ____
KR6: ____

1

Добро пожаловать, [player]!

[color=red]ВНИМАНИЕ![/color] Данная игра предназначена исключительно для **ДВУХ** игроков.

Если ты [color=navy]один[/color] и тебе не с кем играть попробуй поискать себе кого-нибудь **ТУТ** (тыкай, кликабельно).

Другие мои проекты, в которые ты можешь поиграть, если так никого и не нашел:

[color=lime]□□□[/color] **Бесконечное подземелье** ([color=yellow]□□□□□[/color])

[color=aqua]□□□[/color] **Микрополия** ([color=yellow]□□□□□[/color])

[color=fuchsia]□□□[/color] **Мини-апокалипсис** ([color=yellow]□□□□□[/color])


[color=red]□□□[/color] **Герои магии и меча** ([color=yellow]□□□□□[/color])

Перед первой игрой обязательно прочитай правила.

Настоятельно рекомендую отключить анимацию переходов.

Алсо, так как кооперативный элемент основан на общении в чате данного сторигейма (он справа, если что), играть с компьютера будет гораздо удобнее.

Ну, вроде бы все. Удачи)

 (Если в наличии 50 «Версия 1.0/Очки славы»: получено достижение «С почином»), (Если в наличии 100 «Версия 1.0/Очки славы»: получено достижение «Царь горы»), (Если в наличии 200 «Версия 1.0/Очки славы»: получено достижение «Его имя Maltiez!»)

Играть — (7)

Правила — (4)

Камень героев — (11)

2

Легенда:

□ - +1 очко действий

□ - +1 ед. защиты

□ - +1 ед. выносливости

□ - +1 ед. урона

□ - +1 карта из колоды

□ - армагеддон

□ - кража

□ - поиск в колоде

□ - кража щитов

□ - антицит

□ - обмен выносливостью

И так? выбери, что ты собираешься делать:

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/АННО»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:
[color=green]АННО[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/БИРС»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:
[color=green]БИРС[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ВАМП»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:
[color=green]ВАМП[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ГЕНИ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:
[color=green]ГЕНИ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ДАКР»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:
[color=green]ДАКР[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ЕВТЕ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:
[color=green]ЕВТЕ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ЖАБО»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:
[color=green]ЖАБО[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ИРГА»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:
[color=yellow]ИРГА[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/КЕПЕ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:
[color=yellow]КЕПЕ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ЛАНГ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:
[color=yellow]ЛАНГ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/МУНТ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:
[color=yellow]МУНТ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/НЕКТ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:
[color=yellow]НЕКТ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ОРОБ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:
[color=yellow]ОРОБ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ПИТА»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:
[color=yellow]ПИТА[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/РАМБ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:
[color=yellow]РАМБ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/САПО»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:
[color=red]САПО[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ТАМА»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:
[color=red]ТАМА[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/УГНИ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:
[color=red]УГНИ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ФАЛЬ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:
[color=red]ФАЛЬ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ХУРМ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:
[color=red]ХУРМ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ЦАБР»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=red]ЦАБР[/color]

○ Если в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость», но отсутствует 1 «Pip-PDA/Выносливость противника»: **Победа — (6)**

○ Если отсутствует 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Поражение — (14)**

○ Если в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость», но отсутствует 1 «Pip-PDA/Доступные действия»: **Закончить ход**, ✎ «Действия противника» = 1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ» — **(16)**

○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Бахнуть склянку зелья "Красный бык" [☐☐]**, ✎ «☞☞» -1, «Доступные действия» -1, «Доступные действия» +2, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«АННО» — **(2)**

○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Нанести ментальный урон обидной шуткой [☐☐]**, ✎ «☞☞» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«БИРС», «X» = 1, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X» — **(2)**

○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Незаметно подкрасться и легонько тыкнуть отравленным стилетом [☐☐]**, ✎ «☞☞» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ВАМП», «X» = 2, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X» — **(2)**

○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Затаиться в тени и неожиданно напасть [☐☐☐]**, ✎ «☞☞☞» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ГЕНИ», «X» = 3, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X» — **(2)**

○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Тактично временно отступить [☐☐]**, ✎ «☞☞» -1, «Моя защита» +1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ДАКР» — **(2)**

○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Отбиваться украденным щитом с фамильным гербом [☐☐]**, ✎ «☞☞» -1, «Доступные действия» -1, «Моя защита» +2, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ЕВТЕ» — **(2)**

○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Позвать на помощь друга варвара [☐☐☐]**, ✎ «☞☞☞» -1, «Доступные действия» -1, «Моя защита» +3, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ЖАВО» — **(2)**

○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Потрясти нычки [☐☐☐]**, ✎ «☞☞☞» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ИРГА», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку» — **(2)**

○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Опрокинуть пузырек пиратского зелья лечения [☐☐☐]**, ✎ «☞☞☞» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«КЕПЕ», «Моя выносливость» +2 — **(2)**

○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Порыться в эльфийской походной сумочке [☐☐☐]**, ✎ «☞☞☞» -1, «Доступные действия» -1, «Моя защита» +1, снять все отметки в

«ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ЛАНГ», f(*) «Новая карта», f(*) «Переместить карту в руку», f(*) «Новая карта», f(*) «Переместить карту в руку» — (2)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Вежливо попросить временное перемирие** [□□□□], ✎ «□□□□» -1, «Доступные действия» -1, «Моя выносливость» +2, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«МУНТ», f(*) «Новая карта», f(*) «Переместить карту в руку», f(*) «Новая карта», f(*) «Переместить карту в руку» — (2)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Подло всадить нож в спину противника** [□□□□], ✎ «□□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«НЕКТ», «X» = 4, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X» — (2)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Больно ударить противника щитом** [□□□□], ✎ «□□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ОРОБ», «X» = 2, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X», «Моя выносливость» +1 — (2)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Пойти на таран** [□□□□□□], ✎ «□□□□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ПИТА», «X» = 3, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X», «Моя выносливость» +2 — (2)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Помедитировать под эльфийские звуки** [□□□□], ✎ «□□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«РАМБ», f(*) «Новая карта», f(*) «Переместить карту в руку», f(*) «Новая карта», f(*) «Переместить карту в руку», f(*) «Новая карта», f(*) «Переместить карту в руку» — (2)

○ Если в наличии 1 «Рука/□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Сотворить Армагеддец** [□], ✎ «□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«САПО», приравнять «X» к «АРМАГЕДДОН», приравнять «Y» к «Моя защита», отнять от «Моя защита» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Моя выносливость» количество «X», приравнять «X» к «АРМАГЕДДОН», приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X», «АРМАГЕДДОН» +1 — (2)

○ Если в наличии 1 «Рука/□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Стырить че-нить у противника, пока он отвлекся** [□], ✎ «□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ТАМА» — (13)

○ Если в наличии 1 «Рука/□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Поглядеть в свою колоду и что-нибудь взять, пока противник зевает** [□], ✎ «□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«УГНИ» — (8)

○ Если в наличии 1 «Рука/□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **С очень серьезным видом заявить, что щиты вашего противника по праву принадлежат вам** [□], ✎ «□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ФАЛЬ», добавить к «Моя защита» количество «Защита противника», «Защита противника» = 0 — (2)

○ Если в наличии 1 «Рука/☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Громко крикнуть "Только девчонки дерутся со щитами!"** [□], ✎ «☞» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ХУРМ», «Моя защита» = 0, «Защита противника» = 0 — (2)

○ Если в наличии 1 «Рука/☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Сотворить древнее заклинание "Обижаешь меня, переводишь на себя!"** [□], ✎ «☞» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ФАЛЬ», приравнять «X» к «Моя выносливость», приравнять «Моя выносливость» к «Выносливость противника», приравнять «Выносливость противника» к «X» — (2)

3

Если твой противник все еще жив, было бы неплохо это исправить)

Легенда:

□ - +1 очко действий

□ - +1 ед. защиты

□ - +1 ед. выносливости

□ - +1 ед. урона

□ - +1 карта из колоды

□ - армагеддец

□ - обмен выносливостью

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/АННО»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]АННО[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/БИРС»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]БИРС[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ВАМП»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ВАМП[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ГЕНИ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ГЕНИ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ДАКР»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ДАКР[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ЕВТЕ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ЕВТЕ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ЖАБО»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ЖАБО[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ИРГА»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]ИРГА[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/КЕПЕ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]КЕПЕ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ЛАНГ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Бросить в противника сноубол [☞], ☞ «☞☞» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ВАМП», «X» = 2, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X» — (3)**

○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Притвориться, что кидаешь сноубол, но в последний момент поменять важную руну и кинуть фаербол [☞☞], ☞ «☞☞☞» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ГЕНИ», «X» = 3, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X» — (3)**

○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Показать противнику фокус [☞], ☞ «☞☞» -1, «Моя защита» +1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ДАКР» — (3)**

○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Призвать маленького бронзового голема [☞], ☞ «☞☞» -1, «Доступные действия» -1, «Моя защита» +2, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ЕВТЕ» — (3)**

○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Наложить на себя руну защиты [☞☞], ☞ «☞☞☞» -1, «Доступные действия» -1, «Моя защита» +3, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ЖАВО» — (3)**

○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Потрясти нычки [☞☞], ☞ «☞☞☞» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ИРГА», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку» — (3)**

○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Прочитать стремный свиток здоровья [☞☞], ☞ «☞☞☞» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«КЕПЕ», «Моя выносливость» +2 — (3)**


○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Найти что-нибудь полезное в книге заклинаний [☞☞], ☞ «☞☞☞» -1, «Доступные действия» -1, «Моя защита» +1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ЛАНГ», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку» — (3)**


○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Вежливо попросить временное перемирие [☞☞☞], ☞ «☞☞☞☞» -1, «Доступные действия» -1, «Моя выносливость» +2, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«МУНТ», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку» — (3)**


○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Подло всадить нож в спину противника [☞☞☞], ☞ «☞☞☞☞» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«НЕКТ», «X» = 4, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X» — (3)**


○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Больно ударить противника щитом [☞☞], ☞ «☞☞☞» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ОРОБ», «X» = 2, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника»**


количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X», «Моя выносливость» +1 — (3)


○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Пойти на таран** [□□□□□],  «□□□□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ПИТА», «X» = 3, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X», «Моя выносливость» +2 — (3)


○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Помедитировать под эльфийские звуки** [□□□],  «□□□□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«РАМБ», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку» — (3)


○ Если в наличии 1 «Рука/□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Сотворить Армагеддец** [□],  «□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«САПО», приравнять «X» к «АРМАГЕДДОН», приравнять «Y» к «Моя защита», отнять от «Моя защита» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Моя выносливость» количество «X», приравнять «X» к «АРМАГЕДДОН», приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X», «АРМАГЕДДОН» +1 — (3)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Стырить че-нить у противника, пока он отвлекся** [□],  «□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ТАМА» — (13)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Поглядеть в свою колоду и что-нибудь взять, пока противник зевает** [□],  «□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«УГНИ» — (8)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **С очень серьезным видом заявить, что щиты вашего противника по праву принадлежат вам** [□],  «□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ФАЛЬ», добавить к «Моя защита» количество «Защита противника», «Защита противника» = 0 — (3)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Громко крикнуть "Только девчонки дерутся со щитами!"** [□],  «□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ХУРМ», «Моя защита» = 0, «Защита противника» = 0 — (3)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Сотворить древнее заклинание "Обижаясь меня, переводишь на себя!"** [□],  «□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ЦАБР», приравнять «X» к «Моя выносливость», приравнять «Моя выносливость» к «Выносливость противника», приравнять «Выносливость противника» к «X» — (3)

4

Каждый игрок начинает игру с 5 картами и 10 единицами выносливости. Выше 10 очков выносливость не подымается. На розыгрыш каждой карты необходимо потратить очко действий (□), даже на карту [□□]!

Если противник пишет в чат какое-то ключевое слово, необходимо нажать на кнопку с соответствующим словом.

Все персонажи разные и отличаются стилем игры. Рекомендую не играть первую партию за плута и брать с противником разных героев.

Особые способности:

1. Армагеддец - при первом использовании наносит обоим игрокам 1 ед. урона. С каждым использованием получает +1 к урону.

2. Кража карты - позволяет украсть случайную карту противника.

3. Поиск в колоде - позволяет взять любую карту с колоды или сброса.

4. Заимствование щитов - позволяет присвоить себе всю защиту противника.

5. Антищит - вы с противником теряете ВСЕ очки защиты.

6. Обмен выносливостью - хочет ваш противник того или нет, но вы меняетесь очками выносливости.

Легенда:

□ - +1 очко действий

□ - +1 ед. защиты

□ - +1 ед. выносливости

□ - +1 ед. урона

□ - +1 карта из колоды

□ - армагеддец

□ - кража карты

□ - поиск в колоде

□ - заимствование щитов

□ - антищит

□ - обмен выносливостью

Ну, вроде все, если остались какие-то вопросы, можешь написать их в комментариях к игре и я на них отвечу)

Назад — (1)

5

Если твой противник все еще жив, было бы неплохо это исправить)

Легенда:

□ - +1 очко действий

□ - +1 ед. защиты

□ - +1 ед. выносливости

□ - +1 ед. урона

□ - +1 карта из колоды

□ - поиск в колоде

□ - антицит

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/АННО»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]АННО[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/БИРС»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]БИРС[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ВАМП»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ВАМП[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ГЕНИ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ГЕНИ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ДАКР»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ДАКР[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ЕВТЕ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ЕВТЕ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ЖАБО»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ЖАБО[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ИРГА»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]ИРГА[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/КЕПЕ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]КЕПЕ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ЛАНГ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]ЛАНГ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/МУНТ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]МУНТ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/НЕКТ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]НЕКТ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ОРОБ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]ОРОБ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ПИТА»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]ПИТА[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/РАМБ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]РАМБ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/САПО»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=red]САПО[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ТАМА»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=red]ТАМА[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/УГНИ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=red]УГНИ[/color]

снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ЖАБО» — (5)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Потрясти нычки** [□□□], ✎ «□□□» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ИРГА», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку» — (5)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Опрокинуть пузырек пиратского зелья лечения** [□□□], ✎ «□□□» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«КЕПЕ», «Моя выносливость» +2 — (5)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Вывернуть карманы... Противника** [□□□], ✎ «□□□» -1, «Доступные действия» -1, «Моя защита» +1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ЛАНГ», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку» — (5)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Вывернуть противнику не только карманы** [□□□□], ✎ «□□□□» -1, «Доступные действия» -1, «Моя выносливость» +2, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«МУНТ», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку» — (5)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Подло всадить нож в спину противника** [□□□□], ✎ «□□□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«НЕКТ», «X» = 4, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X» — (5)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Больно ударить противника щитом** [□□□□], ✎ «□□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ОРОБ», «X» = 2, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X», «Моя выносливость» +1 — (5)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Пойти на таран** [□□□□□□], ✎ «□□□□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ПИТА», «X» = 3, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X», «Моя выносливость» +2 — (5)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Помедитировать под эльфийские звуки** [□□□□], ✎ «□□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«РАМБ», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку» — (5)

○ Если в наличии 1 «Рука/□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Сотворить Армагеддец** [□], ✎ «□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«САПО», приравнять «X» к «АРМАГЕДДОН», приравнять «Y» к «Моя защита», отнять от «Моя защита» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Моя выносливость» количество «X», приравнять «X» к «АРМАГЕДДОН», приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X», «АРМАГЕДДОН» +1 — (5)

○ Если в наличии 1 «Рука/☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Стырить что-нить у противника, пока он отвлекся** [□], ☞ «☞» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ТАМА» — (13)

○ Если в наличии 1 «Рука/☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Поглядеть в свою колоду и что-нибудь взять, пока противник зевает** [□], ☞ «☞» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«УГНИ» — (8)

○ Если в наличии 1 «Рука/☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **С очень серьезным видом заявить, что щиты вашего противника по праву принадлежат вам** [□], ☞ «☞» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ФАЛЬ», добавить к «Моя защита» количество «Защита противника», «Защита противника» = 0 — (5)

○ Если в наличии 1 «Рука/☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Громко крикнуть "Только девчонки дерутся со щитами!"** [□], ☞ «☞» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ХУРМ», «Моя защита» = 0, «Защита противника» = 0 — (5)

○ Если в наличии 1 «Рука/☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Сотворить древнее заклинание "Обижаешь меня, переводишь на себя!"** [□], ☞ «☞» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ЦАБР», приравнять «X» к «Моя выносливость», приравнять «Моя выносливость» к «Выносливость противника», приравнять «Выносливость противника» к «X» — (5)

6

Молодец, поздравляю с победой! Собирай победные очки в новых боях, чтобы разблокировать все достижения:3


○ **Забрать свои честно заработанные очки и вернуться на стартовую страницу**, ☞ «Очки славы» +10, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», снять все отметки в «ВЫДАЧА КАРТЫ», «АРМАГЕДДОН» = 1 — (1)


7


ВНИМАНИЕ! Сейчас ты [color=red]ПЕРВЫЙ[/color] игрок, убедись, что твой противник **ВТОРОЙ** игрок, иначе магия не случится)

Выбери своего героя:

○ **Воин**, ☞ «КЛАСС ИГРОКА» = 3, f(x) «Обновить колоду», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», «Моя выносливость» = 10, «Доступные действия» = 1, «Выносливость противника» = 10 — (5)

○ **Лучник**,  «КЛАСС ИГРОКА» = 2, f(x) «Обновить колоду», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», «Моя выносливость» = 10, «Доступные действия» = 1, «Выносливость противника» = 10 — (15)

○ **Маг**,  «КЛАСС ИГРОКА» = 4, f(x) «Обновить колоду», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», «Моя выносливость» = 10, «Доступные действия» = 1, «Выносливость противника» = 10 — (3)


○ **Плут**,  «КЛАСС ИГРОКА» = 1, f(x) «Обновить колоду», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», «Моя выносливость» = 10, «Доступные действия» = 1, «Выносливость противника» = 10 — (12)


○ **Стать вторым игроком** — (10)


8


Выбери карту, которую хочешь взять:


 f(x) «Обновить колоду»

○ Если в наличии 1 «Колода/КSS»: **Глотнуть с горла немного зелья "Бьйорн" [00]**,  «00» +1, f(x) «Обновить колоду», (Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (12)), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (15)), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (5)), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (3)) — (5)

○ Если в наличии 1 «Колода/КАS»: **Дать противнику пенделя [00]**,  «00» +1, f(x) «Обновить колоду», (Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (12)), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (15)), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (5)), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (3)) — (5)

○ Если в наличии 1 «Колода/КАА»: **Кинуть противника с прогиба [00]**,  «00» +1, f(x) «Обновить колоду», (Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (12)), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (15)), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (5)), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (3)) — (5)

○ Если в наличии 1 «Колода/КААА»: **Поотрабатывать на противнике тайский прием "Бонк" [000]**,  «000» +1, f(x) «Обновить колоду», (Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (12)), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (15)), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (5)), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (3)) — (5)

○ Если в наличии 1 «Колода/КDS»: **Толкнуть противника щитом [00]**,  «00» +1, f(x) «Обновить колоду», (Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (12)), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (15)), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (5)), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (3)) — (5)

ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (3)) — (5)

○ Если в наличии 1 «Колода/KDD»: **Достать из сумки еще один щит** [□□], ✎ «□□□» +1, f(*) «Обновить колоду», (Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (12)), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (15)), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (5)), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (3)) — (5)

○ Если в наличии 1 «Колода/KDDD»: **Бросить щит в противника, потому что лучшая защита - это нападение!** [□□□], ✎ «□□□□» +1, f(*) «Обновить колоду», (Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (12)), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (15)), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (5)), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (3)) — (5)

○ Если в наличии 1 «Колода/KSTT»: **Потрясти нычки** [□□□], ✎ «□□□□» +1, f(*) «Обновить колоду», (Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (12)), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (15)), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (5)), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (3)) — (5)

○ Если в наличии 1 «Колода/KSHH»: **Опрокинуть пузырек пиратского зелья лечения** [□□□], ✎ «□□□□» +1, f(*) «Обновить колоду», (Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (12)), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (15)), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (5)), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (3)) — (5)

○ Если в наличии 1 «Колода/KTTD»: **Вывернуть карманы... Противника** [□□□], ✎ «□□□□» +1, f(*) «Обновить колоду», (Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (12)), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (15)), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (5)), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (3)) — (5)

○ Если в наличии 1 «Колода/KTTN»: **Вывернуть противнику не только карманы** [□□□□], ✎ «□□□□□» +1, f(*) «Обновить колоду», (Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (12)), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (15)), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (5)), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (3)) — (5)

○ Если в наличии 1 «Колода/КАААА»: **Подло всадить нож в спину противника** [□□□□], ✎ «□□□□□» +1, f(*) «Обновить колоду», (Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (12)), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (15)), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (5)), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (3)) — (5)


○ Если в наличии 1 «Колода/КААН»: **Больно ударить противника щитом** [□□□], ✎ «□□□□» +1, f(*) «Обновить колоду», (Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (12)), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (15)), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (5)), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (3)) — (5)


○ Если в наличии 1 «Колода/КАААН»: **Пойти на таран** [□□□□□], ✎ «□□□□□□» +1, f(*) «Обновить колоду», (Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (12)), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (15)), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (5)), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (3)) — (5)


○ Если в наличии 1 «Колода/KTTT»: **Помедитировать под эльфийские звуки** [□□□], ✎ «□□□□» +1, f(*) «Обновить колоду», (Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (12)), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (15)), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (5)), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: (3)) — (5)

○ Если в наличии 1 «Колода/KR1»: **Сотворить Армагеддец** [□], ✎ «□» +1, f(*)

карту в руку», «Моя выносливость» = 10, «Действия противника» = 1,
«Выносливость противника» = 10 — **(16)**

○ **Лучник**,  «КЛАСС ИГРОКА» = 2, f(x) «Обновить колоду», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», «Моя выносливость» = 10, «Действия противника» = 1,
«Выносливость противника» = 10 — **(16)**

○ **Маг**,  «КЛАСС ИГРОКА» = 4, f(x) «Обновить колоду», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», «Моя выносливость» = 10, «Действия противника» = 1,
«Выносливость противника» = 10 — **(16)**

○ **Плут**,  «КЛАСС ИГРОКА» = 1, f(x) «Обновить колоду», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», «Моя выносливость» = 10, «Действия противника» = 1,
«Выносливость противника» = 10 — **(16)**

○ **Стать первым игроком** — **(7)**

11

Тут будут появляться имена самых лучших бойцов и ты можешь стать одним из них, [player]!

○ **Назад** — **(1)**

12

Если твой противник все еще жив, было бы неплохо это исправить)

Легенда:

□ - +1 очко действий

□ - +1 ед. защиты

□ - +1 ед. выносливости

□ - +1 ед. урона

□ - +1 карта из колоды

□ - кража карты

□ - антищит

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/АННО»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]АННО[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/БИРС»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]БИРС[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ВАМП»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

○ Если в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость», но отсутствует 1 «Pip-PDA/Выносливость противника»: **Победа** — (6)

○ Если отсутствует 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Поражение** — (14)

○ Если в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость», в наличии 1 «Pip-PDA/Выносливость противника», но отсутствует 1 «Pip-PDA/Доступные действия»: **Закончить ход**, ✎ «Действия противника» = 1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ» — (16)

○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Бахнуть склянку зелья "Красный бык"** [☐☐], ✎ «☞☞» -1, «Доступные действия» -1, «Доступные действия» +2, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«АННО» — (12)

○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Нанести ментальный урон обидной шуткой** [☐☐], ✎ «☞☞» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«БИРС», «X» = 1, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X» — (12)

○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Незаметно подкрасться и легонько тыкнуть противника отравленным стилетом** [☐☐], ✎ «☞☞» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ВАМП», «X» = 2, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X» — (12)

○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Затаиться в тени и неожиданно напасть** [☐☐☐], ✎ «☞☞☞» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ГЕНИ», «X» = 3, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X» — (12)

○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Тактично временно отступить** [☐☐], ✎ «☞☞» -1, «Моя защита» +1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ДАКР» — (12)

○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Отбиваться украденным щитом с фамильным гербом** [☐☐], ✎ «☞☞» -1, «Доступные действия» -1, «Моя защита» +2, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ЕВТЕ» — (12)

○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Позвать на помощь друга варвара** [☐☐☐], ✎ «☞☞☞» -1, «Доступные действия» -1, «Моя защита» +3, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ЖАБО» — (12)

○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Потрясти нычки** [☐☐☐], ✎ «☞☞☞» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ИРГА», f(*) «Новая карта», f(*) «Переместить карту в руку», f(*) «Новая карта», f(*) «Переместить карту в руку» — (12)

○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Опрокинуть пузырек пиратского зелья лечения** [☐☐☐], ✎ «☞☞☞» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«КЕПЕ», «Моя выносливость» +2 — (12)

○ Если в наличии 1 «Рука/☞☞☞», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Порыться в эльфийской походной сумочке** [☐☐☐], ✎ «☞☞☞» -1, «Доступные действия» -1, «Моя защита» +1, снять все отметки в

«ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ЛАНГ», f(*) «Новая карта», f(*) «Переместить карту в руку», f(*) «Новая карта», f(*) «Переместить карту в руку» — (12)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Вежливо попросить временное перемирие** [□□□□], ✎ «□□□□» -1, «Доступные действия» -1, «Моя выносливость» +2, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«МУНТ», f(*) «Новая карта», f(*) «Переместить карту в руку», f(*) «Новая карта», f(*) «Переместить карту в руку» — (12)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Подло всадить нож в спину противника** [□□□□], ✎ «□□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«НЕКТ», «X» = 4, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X» — (12)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Больно ударить противника щитом** [□□□□], ✎ «□□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ОРОБ», «X» = 2, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X», «Моя выносливость» +1 — (12)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Пойти на таран** [□□□□□□], ✎ «□□□□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ПИТА», «X» = 3, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X», «Моя выносливость» +2 — (12)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Помедитировать под эльфийские звуки** [□□□□], ✎ «□□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«РАМБ», f(*) «Новая карта», f(*) «Переместить карту в руку», f(*) «Новая карта», f(*) «Переместить карту в руку», f(*) «Новая карта», f(*) «Переместить карту в руку» — (12)

○ Если в наличии 1 «Рука/□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Сотворить Армагеддец** [□], ✎ «□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«САПО», приравнять «X» к «АРМАГЕДДОН», приравнять «Y» к «Моя защита», отнять от «Моя защита» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Моя выносливость» количество «X», приравнять «X» к «АРМАГЕДДОН», приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X», «АРМАГЕДДОН» +1 — (12)

○ Если в наличии 1 «Рука/□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Стырить че-нить у противника, пока он отвлекся** [□], ✎ «□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ТАМА» — (13)

○ Если в наличии 1 «Рука/□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Поглядеть в свою колоду и что-нибудь взять, пока противник зевает** [□], ✎ «□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«УГНИ» — (8)

○ Если в наличии 1 «Рука/□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **С очень серьезным видом заявить, что щиты вашего противника по праву принадлежат вам** [□], ✎ «□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ФАЛЬ», добавить к «Моя защита» количество

«Защита противника», «Защита противника» = 0 — (12)

○ Если в наличии 1 «Рука/□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Громко крикнуть "Только девчонки дерутся со щитами!"** [□], ✎ «□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ХУРМ», «Моя защита» = 0, «Защита противника» = 0 — (12)

○ Если в наличии 1 «Рука/□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Сотворить древнее заклинание "Обижаеть меня, переводишь на себя!"** [□], ✎ «□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ЦАБР», приравнять «X» к «Моя выносливость», приравнять «Моя выносливость» к «Выносливость противника», приравнять «Выносливость противника» к «X» — (12)

13

Напиши своему противнику в чат ключевое слово:


[color=red]ТАМА[/color]

И нажми на кнопку со словом, которое пришлет противник

- АННО, ✎ «□□» +1 — (12)
- БИРС, ✎ «□□» +1 — (12)
- ВАМП, ✎ «□□» +1 — (12)
- ГЕНИ, ✎ «□□□» +1 — (12)
- ДАКР, ✎ «□□» +1 — (12)
- ЕВТЕ, ✎ «□□» +1 — (12)
- ЖАБО, ✎ «□□□» +1 — (12)
- ИРГА, ✎ «□□□» +1 — (12)
- КЕПЕ, ✎ «□□□» +1 — (12)
- ЛАНГ, ✎ «□□□» +1 — (12)
- МУНТ, ✎ «□□□□» +1 — (12)
- НЕКТ, ✎ «□□□□» +1 — (12)
- ОРОБ, ✎ «□□□» +1 — (12)
- ПИТА, ✎ «□□□□□» +1 — (12)
- РАМБ, ✎ «□□□» +1 — (12)
- САПО, ✎ «□» +1 — (12)
- ТАМА, ✎ «□» +1 — (12)
- УГНИ, ✎ «□» +1 — (12)
- ФАЛЬ, ✎ «□» +1 — (12)
- ХУРМ, ✎ «□» +1 — (12)
- ЦАБР, ✎ «□» +1 — (12)

14

К сожалению, ты проиграл, но твое приключение на этом не заканчивается! Побеждай в новых боях ради золота и славы или можешь даже попытаться свою удачу в самом Бесконечном подземелье.

○ В следующий раз тебе повезет больше,  снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», снять все отметки в «ВЫДАЧА КАРТЫ», «АРМАГЕДДОН» = 1 — (1)

15

Если твой противник все еще жив, было бы неплохо это исправить)

Легенда:

□ - +1 очко действий

□ - +1 ед. защиты

□ - +1 ед. выносливости

□ - +1 ед. урона

□ - +1 карта из колоды

□ - заимствование щитов

□ - обмен выносливостью

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/АННО»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]АННО[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/БИРС»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]БИРС[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ВАМП»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ВАМП[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ГЕНИ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ГЕНИ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ДАКР»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ДАКР[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ЕВТЕ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ЕВТЕ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ЖАБО»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ЖАБО[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ИРГА»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]ИРГА[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/КЕПЕ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]КЕПЕ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ЛАНГ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]ЛАНГ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/МУНТ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]МУНТ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/НЕКТ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]НЕКТ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ОРОБ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]ОРОБ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ПИТА»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]ПИТА[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/РАМБ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]РАМБ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/САПО»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=red]САПО[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ТАМА»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=red]ТАМА[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/УГНИ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=red]УГНИ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ФАЛЬ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:


[color=red]ФАЛЬ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ХУРМ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=red]ХУРМ[/color]


Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ЦАБР»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:


[color=red]ЦАБР[/color]


 (Если отсутствуют 1 «Рука/□□», 1 «Рука/□□», 1 «Рука/□□», 1 «Рука/□□□», 1 «Рука/□□», 1 «Рука/□□», 1 «Рука/□□□», 1 «Рука/□□□», 1 «Рука/□□□», 1 «Рука/□□□», 1 «Рука/□□□□», 1 «Рука/□□□□», 1 «Рука/□□□», 1 «Рука/□□□□», 1 «Рука/□□□», 1 «Рука/□□□□», 1 «Рука/□□□□», 1 «Рука/□□□□», 1 «Рука/□□□□», 1 «Рука/□□□□»: $f(x)$ «Новая карта», $f(x)$ «Переместить карту в руку», $f(x)$ «Новая карта», $f(x)$ «Переместить карту в руку»)


○ Если в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость», но отсутствует 1 «Pip-PDA/Выносливость противника»: **Победа — (6)**

○ Если отсутствует 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Поражение — (14)**

○ Если в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость», в наличии 1 «Pip-PDA/Выносливость противника», но отсутствует 1 «Pip-PDA/Доступные действия»: **Закончить ход**,  «Действия противника» = 1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ» — **(16)**

○ Если в наличии 1 «Рука/□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Прочитать свиток "Ягуар" [□□]**,  «□□» -1, «Доступные действия» -1, «Доступные действия» +2, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«АННО» — **(15)**

○ Если в наличии 1 «Рука/□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Показать противнику жеста что-то очень обидное [□□]**,  «□□» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«БИРС», «X» = 1, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X» — **(15)**

○ Если в наличии 1 «Рука/□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Выстрелить из лука от бедра [□□]**,  «□□» -1,

«Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ВАМП», «X» = 2, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X» — (15)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Прицелиться противнику прямо в глаз** [□□□], ✎ «□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ГЕНИ», «X» = 3, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X» — (15)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Сделать то, что эльфы умеют делать лучше всего** [□□], ✎ «□□» -1, «Моя защита» +1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ДАКР» — (15)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Залезть на дерево и остреливаться** [□□], ✎ «□□» -1, «Доступные действия» -1, «Моя защита» +2, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ЕВТЕ» — (15)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Сотворить эльфийский защитный шарик** [□□□], ✎ «□□□» -1, «Доступные действия» -1, «Моя защита» +3, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ЖАБО» — (15)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Потрясти нычки** [□□□], ✎ «□□□» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ИРГА», f(*) «Новая карта», f(*) «Переместить карту в руку», f(*) «Новая карта», f(*) «Переместить карту в руку» — (15)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Опрокинуть пузырек пиратского зелья лечения** [□□□], ✎ «□□□» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«КЕПЕ», «Моя выносливость» +2 — (15)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Порыться в эльфийской походной сумочке** [□□□], ✎ «□□□» -1, «Доступные действия» -1, «Моя защита» +1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ЛАНГ», f(*) «Новая карта», f(*) «Переместить карту в руку», f(*) «Новая карта», f(*) «Переместить карту в руку» — (15)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Вежливо попросить временное перемирие** [□□□□], ✎ «□□□□» -1, «Доступные действия» -1, «Моя выносливость» +2, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«МУНТ», f(*) «Новая карта», f(*) «Переместить карту в руку», f(*) «Новая карта», f(*) «Переместить карту в руку» — (15)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Подло всадить нож в спину противника** [□□□□], ✎ «□□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«НЕКТ», «X» = 4, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X» — (15)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Больно ударить противника щитом** [□□□], ✎ «□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ОРОБ», «X» = 2, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X», «Моя выносливость» +1 — (15)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Пойти на таран** [□□□□□], ✎ «□□□□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ПИТА», «X» = 3, приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X», «Моя выносливость» +2 — (15)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Помедитировать под эльфийские звуки** [□□□], ✎ «□□□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«РАМБ», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку» — (15)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Сотворить Армагеддец** [□], ✎ «□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«САПО», приравнять «X» к «АРМАГЕДДОН», приравнять «Y» к «Моя защита», отнять от «Моя защита» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Моя выносливость» количество «X», приравнять «X» к «АРМАГЕДДОН», приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X», «АРМАГЕДДОН» +1 — (15)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Стырить че-нить у противника, пока он отвлекся** [□], ✎ «□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ТАМА» — (13)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Поглядеть в свою колоду и что-нибудь взять, пока противник зевает** [□], ✎ «□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«УГНИ» — (8)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **С очень серьезным видом заявить, что щиты вашего противника по праву принадлежат вам** [□], ✎ «□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ФАЛЬ», добавить к «Моя защита» количество «Защита противника», «Защита противника» = 0 — (15)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Громко крикнуть "Только девчонки дерутся со щитами!"** [□], ✎ «□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ХУРМ», «Моя защита» = 0, «Защита противника» = 0 — (15)

○ Если в наличии 1 «Рука/□□□□», в наличии 1 «Pip-PDA/Доступные действия», в наличии 1 «Pip-PDA/Моя выносливость»: **Сотворить древнее заклинание "Обижает меня, переводишь на себя!"** [□], ✎ «□□» -1, «Доступные действия» -1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», ✓«ЦАБР», приравнять «X» к «Моя выносливость», приравнять «Моя выносливость» к «Выносливость противника», приравнять «Выносливость противника» к «X» — (15)

Нажми 1 раз на кнопку, с надписью идентичной той, которую противник написал в чат

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/АННО»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]АННО[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/БИРС»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]БИРС[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ВАМП»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ВАМП[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ГЕНИ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ГЕНИ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ДАКР»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ДАКР[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ЕВТЕ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ЕВТЕ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ЖАБО»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=green]ЖАБО[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ИРГА»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]ИРГА[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/КЕПЕ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]КЕПЕ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ЛАНГ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]ЛАНГ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/МУНТ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]МУНТ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/НЕКТ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]НЕКТ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ОРОБ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]ОРОБ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ПИТА»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]ПИТА[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/РАМБ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=yellow]РАМБ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/САПО»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=red]САПО[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ТАМА»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=red]ТАМА[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/УГНИ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=red]УГНИ[/color]

Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ФАЛЬ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:

[color=red]ФАЛЬ[/color]


Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ХУРМ»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:


[color=red]ХУРМ[/color]


Если отмечено «ВЫДАЧА СЛОВ/ЦАБР»: Напиши своему противнику в чат ключевое слово:


[color=red]ЦАБР[/color]


Если отсутствует 1 «Рip-PDA/Моя выносливость»: **Увы, ты проиграл — (14)**


Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА», но отсутствует 1 «Рip-PDA/Действия противника»: **Начать новый ход**,  «Доступные действия» = 1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку» — **(12)**


Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА», но отсутствует 1 «Рip-PDA/Действия противника»: **Начать новый ход**,  «Доступные действия» = 1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку» — **(15)**


Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА», но отсутствует 1 «Рip-PDA/Действия противника»: **Начать новый ход**,  «Доступные действия» = 1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку» — **(5)**


Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА», но отсутствует 1 «Рip-PDA/Действия противника»: **Начать новый ход**,  «Доступные действия» = 1, снять все отметки в «ВЫДАЧА СЛОВ», f(x) «Новая карта», f(x) «Переместить карту в руку» — **(3)**


АННО,  «Действия противника» +1 — **(16)**


БИРС,  «X» = 1, приравнять «Y» к «Моя защита», отнять от «Моя защита» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Моя выносливость» количество «X» — **(16)**

ВАМП,  «X» = 2, приравнять «Y» к «Моя защита», отнять от «Моя защита» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Моя выносливость» количество «X», «Действия противника» -1 — **(16)**


ГЕНИ,  «X» = 3, приравнять «Y» к «Моя защита», отнять от «Моя защита» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Моя выносливость» количество «X», «Действия противника» -1 — **(16)**


ДАКР,  «Защита противника» +1 — **(16)**


ЕВТЕ,  «Защита противника» +2, «Действия противника» -1 — **(16)**


ЖАБО,  «Защита противника» +3, «Действия противника» -1 — **(16)**


ИРГА — **(16)**


КЕПЕ,  «Выносливость противника» +2 — **(16)**

ЛАНГ,  «Защита противника» +1, «Действия противника» -1 — **(16)**

МУНТ,  «Выносливость противника» +2, «Действия противника» -1 — **(16)**

НЕКТ,  «X» = 4, приравнять «Y» к «Моя защита», отнять от «Моя защита» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Моя выносливость» количество «X», «Действия противника» -1 — **(16)**

ОРОБ,  «X» = 2, приравнять «Y» к «Моя защита», отнять от «Моя защита» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Моя выносливость» количество «X», «Действия противника» -1, «Выносливость противника» +1 — **(16)**

ПИТА,  «X» = 3, приравнять «Y» к «Моя защита», отнять от «Моя защита» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Моя выносливость» количество «X», «Действия противника» -1, «Выносливость противника» +2 — **(16)**

○ РАМБ, ✎ «Действия противника» -1 — (16)

○ САПО, ✎ «Действия противника» -1, приравнять «X» к «АРМАГЕДДОН», приравнять «Y» к «Моя защита», отнять от «Моя защита» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Моя выносливость» количество «X», приравнять «X» к «АРМАГЕДДОН», приравнять «Y» к «Защита противника», отнять от «Защита противника» количество «X», отнять от «X» количество «Y», отнять от «Выносливость противника» количество «X», «АРМАГЕДДОН» +1 — (16)

○ ТАМА, ✎ $f(x)$ «Кража карты», «Действия противника» -1 — (16)

○ УГНИ, ✎ «Действия противника» -1 — (16)

○ ФАЛЬ, ✎ «Действия противника» -1, добавить к «Защита противника» количество «Моя защита», «Моя защита» = 0 — (16)

○ ХУРМ, ✎ «Действия противника» -1, «Моя защита» = 0, «Защита противника» = 0 — (16)

○ ЦАБР, ✎ «Действия противника» -1, приравнять «X» к «Моя выносливость», приравнять «Моя выносливость» к «Выносливость противника», приравнять «Выносливость противника» к «X» — (16)


○ Если в наличии 10000 «Тех ресурсы/АРМАГЕДДОН»: Ты проиграл — (9)


Формулы


Ре-используемые в механике последовательности изменений

$f(x)$ Новая карта: ✎ (Если отсутствуют 1 «Колода/KSS», 1 «Колода/KAS», 1 «Колода/КАА», 1 «Колода/КААА», 1 «Колода/KDS», 1 «Колода/KDD», 1 «Колода/KDDD», 1 «Колода/KSTT», 1 «Колода/KSHH», 1 «Колода/KTTD», 1 «Колода/KTTNH», 1 «Колода/КАААА», 1 «Колода/КААН», 1 «Колода/КАААНН», 1 «Колода/KTTT», 1 «Колода/KR1», 1 «Колода/KR2», 1 «Колода/KR3», 1 «Колода/KR4», 1 «Колода/KR5», 1 «Колода/KR6»: $f(x)$ «Обновить колоду»), снять все отметки в «ВЫДАЧА КАРТЫ», отметить случайное ключевое слово (1-21) в «ВЫДАЧА КАРТЫ», (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/1», но отсутствует 1 «Колода/KSS»: $f(x)$ «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/2», но отсутствует 1 «Колода/KAS»: $f(x)$ «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/3», но отсутствует 1 «Колода/КАА»: $f(x)$ «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/4», но отсутствует 1 «Колода/КААА»: $f(x)$ «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/5», но отсутствует 1 «Колода/KDS»: $f(x)$ «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/6», но отсутствует 1 «Колода/KDD»: $f(x)$ «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/7», но отсутствует 1 «Колода/KDDD»: $f(x)$ «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/8», но отсутствует 1 «Колода/KSTT»: $f(x)$ «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/9», но отсутствует 1 «Колода/KSHH»: $f(x)$ «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/10», но отсутствует 1 «Колода/KTTD»: $f(x)$ «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/11», но отсутствует 1 «Колода/KTTNH»: $f(x)$ «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/12», но отсутствует 1 «Колода/КАААА»: $f(x)$ «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/13», но отсутствует 1 «Колода/КААН»: $f(x)$ «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/14», но отсутствует 1 «Колода/КАААНН»: $f(x)$ «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/15», но отсутствует 1 «Колода/KTTT»: $f(x)$ «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/16», но отсутствует 1 «Колода/KR1»: $f(x)$ «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/17», но отсутствует 1 «Колода/KR2»: $f(x)$ «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/18», но отсутствует 1 «Колода/KR3»: $f(x)$ «Новая

карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/19», но отсутствует 1 «Колода/KR4»: $f(x)$ «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/20», но отсутствует 1 «Колода/KR5»: $f(x)$ «Новая карта»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/21», но отсутствует 1 «Колода/KR6»: $f(x)$ «Новая карта»)

$f(x)$ Обновить колоду:  (Если в наличии ровно 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: «KSS» = 2, «KAS» = 2, «КАА» = 3, «КААА» = 4, «KDS» = 1, «KDD» = 1, «KDDD» = 2, «KSTT» = 1, «KSHH» = 1, «KTDD» = 0, «KTTHH» = 2, «КАААА» = 3, «КААН» = 0, «КАААНН» = 0, «KTTHH» = 0, «KR1» = 0, «KR2» = 2, «KR3» = 0, «KR4» = 0, «KR5» = 1, «KR6» = 0), (Если в наличии ровно 2 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: «KSS» = 3, «KAS» = 4, «КАА» = 4, «КААА» = 3, «KDS» = 2, «KDD» = 1, «KDDD» = 1, «KSTT» = 0, «KSHH» = 0, «KTDD» = 2, «KTTHH» = 0, «КАААА» = 0, «КААН» = 0, «КАААНН» = 0, «KTTHH» = 2, «KR1» = 0, «KR2» = 0, «KR3» = 0, «KR4» = 2, «KR5» = 0, «KR6» = 1), (Если в наличии ровно 3 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: «KSS» = 2, «KAS» = 4, «КАА» = 2, «КААА» = 2, «KDS» = 1, «KDD» = 1, «KDDD» = 2, «KSTT» = 0, «KSHH» = 0, «KTDD» = 3, «KTTHH» = 1, «КАААА» = 0, «КААН» = 2, «КАААНН» = 4, «KTTHH» = 0, «KR1» = 0, «KR2» = 0, «KR3» = 1, «KR4» = 0, «KR5» = 1, «KR6» = 0), (Если в наличии ровно 4 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: «KSS» = 2, «KAS» = 6, «КАА» = 3, «КААА» = 4, «KDS» = 3, «KDD» = 2, «KDDD» = 1, «KSTT» = 0, «KSHH» = 1, «KTDD» = 2, «KTTHH» = 0, «КАААА» = 0, «КААН» = 0, «КАААНН» = 0, «KTTHH» = 0, «KR1» = 1, «KR2» = 0, «KR3» = 0, «KR4» = 0, «KR5» = 0, «KR6» = 1), (Если в наличии 1 «Тех ресурсы/КЛАСС ИГРОКА»: отнять от «KSS» количество « $\square\square$ », отнять от «KAS» количество « $\square\square$ », отнять от «КАА» количество « $\square\square$ », отнять от «КААА» количество « $\square\square\square$ », отнять от «KDS» количество « $\square\square$ », отнять от «KDD» количество « $\square\square$ », отнять от «KDDD» количество « $\square\square\square$ », отнять от «KSTT» количество « $\square\square\square$ », отнять от «KSHH» количество « $\square\square\square$ », отнять от «KTDD» количество « $\square\square\square$ », отнять от «KTTHH» количество « $\square\square\square\square$ », отнять от «КАААА» количество « $\square\square\square\square$ », отнять от «КААН» количество « $\square\square\square$ », отнять от «КАААНН» количество « $\square\square\square\square\square$ », отнять от «KTTHH» количество « $\square\square\square$ », отнять от «KR1» количество « \square », отнять от «KR2» количество « \square », отнять от «KR3» количество « \square », отнять от «KR4» количество « \square », отнять от «KR5» количество « \square », отнять от «KR6» количество « \square »)

$f(x)$ Переместить карту в руку:  (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/1»: «KSS» -1, « $\square\square$ » +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/2»: «KAS» -1, « $\square\square$ » +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/3»: «КАА» -1, « $\square\square$ » +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/4»: «КААА» -1, « $\square\square\square$ » +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/5»: «KDS» -1, « $\square\square$ » +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/6»: «KDD» -1, « $\square\square$ » +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/7»: «KDDD» -1, « $\square\square\square$ » +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/8»: «KSTT» -1, « $\square\square\square$ » +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/9»: «KSHH» -1, « $\square\square\square$ » +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/10»: «KTDD» -1, « $\square\square\square$ » +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/11»: «KTTHH» -1, « $\square\square\square\square$ » +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/12»: «КАААА» -1, « $\square\square\square\square$ » +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/13»: «КААН» -1, « $\square\square\square$ » +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/14»: «КАААНН» -1, « $\square\square\square\square$ » +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/15»: «KTTHH» -1, « $\square\square\square$ » +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/16»: «KR1» -1, « \square » +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/17»: «KR2» -1, « \square » +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/18»: «KR3» -1, « \square » +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/19»: «KR4» -1, « \square » +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/20»: «KR5» -1, « \square » +1), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/21»: «KR6» -1, « \square » +1), снять все отметки в «ВЫДАЧА КАРТЫ»

$f(x)$ Кража карты:  (Если отсутствуют 1 «Рука/ $\square\square$ », 1 «Рука/ $\square\square$ », 1 «Рука/ $\square\square$ », 1 «Рука/ $\square\square\square$ », 1 «Рука/ $\square\square$ », 1 «Рука/ $\square\square$ », 1 «Рука/ $\square\square\square$ », 1 «Рука/ $\square\square\square$ », 1 «Рука/ $\square\square\square$ », 1 «Рука/ $\square\square\square$ », 1 «Рука/ $\square\square\square$ », 1 «Рука/ $\square\square\square$ », 1 «Рука/ $\square\square\square$ », 1 «Рука/ \square », 1 «Рука/ \square », 1 «Рука/ \square », 1 «Рука/ \square », 1 «Рука/ \square », 1 «Рука/ \square », 1 «Рука/ \square »: $f(x)$ «Новая карта»), снять все отметки в «ВЫДАЧА КАРТЫ», отметить случайное ключевое слово (1-21) в «ВЫДАЧА КАРТЫ», (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/1», но отсутствует 1 «Рука/ $\square\square$ »: $f(x)$ «Кража карты»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/2», но отсутствует 1 «Рука/ $\square\square$ »: $f(x)$ «Кража карты»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/3», но отсутствует 1 «Рука/ $\square\square$ »: $f(x)$ «Кража карты»), (Если отмечено «ВЫДАЧА КАРТЫ/4», но отсутствует 1 «Рука/ $\square\square\square$ »: $f(x)$ «Кража карты»), (Если отмечено

