

Kyle The Killer Two

# Тёмная Осада

книга-игра



*Версия текста: 1*

*КвестБук: книги-игры и сторигеймы*

<https://quest-book.ru>

# Лист персонажа

Начальные значения параметров:

## Решения эпилога

- Тагер спасён благодаря Посланнику
- Тагер спасён ценой жизни Марвина
- Тагер погиб
- Тагер выжил
- Позволить убить Калей
- Убийство Предводителя и смерть Аррана
- Пощада Предводителя и спасение Аррана
- Возвращение зрения Калей
- Отказаться от предложения Короля
- Принять предложение Короля
- Оставить всё как есть у Калей
- Марвин выжил
- Марвин отправился в путь с Калей
- Марвин остался в Чёрном Пике
- Проверка злости

## Строение Чёрного Пика

- Цитадель
- Крепостной Вал
- Стены

## Диалоги

- Первый разговор с дочерью
- Первый разговор с сыном
- Тагер сообщает о тайнике
- Поговорить с сыном
- Поговорить с Тагером
- Поговорить с сыном без последователя
- Признание о пироге

## Техническое

- Раненные
- Взять совет у дочери
- Итог лазутчиков
- Усиление цитадели

## Итоговый правитель

- Арран
- Марвин
- Калей
- Тагер
- Эд
- Мятежники

## Итог злости

- Подсчёт смертей близких
- Решение вдохновения
- Решение с дитём
- Решение с эпидемией
- Решение с дезертирами

## Решения

- Воодушевить людей идеей мести
- Воодушевить людей письмом Кровавого Орла
- Встреча с Последователем
- Открыть тайник
- Создать патруль из крестьян
- Провести небольшой фестиваль
- Пощада мелкой твари
- Казнь мелкой твари
- Убить заражённых
- Лечить заражённых
- Казнь дезертиров
- Пощада дезертиров

## Последователь

- Знание того, кто является Последователем
- Изучение трупа Последователя
- Поговорить с Последователем
- Похороны Последователя
- Второй шанс
- Откровение сына

## Разговоры на Тризне

- Диалог с Тагером
- Поговорить о вашей жене
- Поговорить о вашем отце
- Поговорить о Войне Таинств
- Диалог с Калей
- Извиниться, за то, что не защитили Марвина
- Спросить, что планирует делать Калей дальше

## Выживание Последователя

- Выжил
- Выжил
- Выжил
- Умер
- Выжил
- Выжил
- Выжил

## Разговор с сыном

- Слышал, ты сегодня отличился.
- Как проходит служба?
- Слышал что-нибудь об убийце?
- Что происходит в замке
- Как живётся в гарнизоне
- Справляются ли воины

## Исход Тагера

- Отпустить и остаться в крепости
- Отправиться вместе с ним
- ОНОНООО

## Замок Чёрный Пик

Гарнизон (%): \_\_\_\_  
Мирные жители (%): \_\_\_\_  
Ворота: \_\_\_\_  
Стены: \_\_\_\_  
Крепостной Вал: \_\_\_\_  
Врата: \_\_\_\_  
Тайник: \_\_\_\_

## Штурм

Контроль (%): \_\_\_\_  
Лестницы: \_\_\_\_  
Прочность тарана: \_\_\_\_  
Броня Горюющего: \_\_\_\_

## Убийца тварей

- Рассказать дочери о ваших похождениях
- Ничего не рассказывать дочери о ваших похождениях
- Рассказать сыну о похождениях
- Не рассказывать сыну о похождениях

## Разговор с Тагером

- Расскажи о Красном Гнезде
- Расскажи о Доме Сангил
- Как увеличить гарнизон и спасти мирных жителей
- Как твари поведут себя
- Кровавый Орёл
- Как укрепить ворота и стены
- Что ещё мы можем сделать

## Разговор с дочкой

- Спросить о том, что она видела сегодня
- Спросить о том, не страдает ли она
- Спросить о том, что она знает о тварях
- Какие цели у монстров?
- Какие слабости у тварей?
- Где живут эти чудовища?
- Спросить дочь о Последователе

## Решение

Злость: \_\_\_\_

## Время

Передышка: \_\_\_\_  
Штурм: \_\_\_\_  
Дни осады: \_\_\_\_

## Убийца тварей

Выход мести: \_\_\_\_

**Очки за победу**

Очки выживания: \_\_\_\_

# 1

---

Метель. С начала вашего правления в Замке Чёрный Пик, земли Дома Ортон постоянно посещают внезапные метели, даже посреди лета. Прошлым лордам Ортонов повезло - никто из них не имел дела с вещами, не связанными с этим миром.

Сегодня голодных тварей вылезло поменьше, чем обычно. Семейный клинок напьётся вражьей крови.

**Убить тварей** — (100)

# 2

---

После окончания штурма вы решаетесь осмотреть труп Последователя, воина, решившего идти за вами в бой. Сорвав маску с солдата, вы с ужасом обнаруживаете лицо вашего сына.

Тагер с силой отводит вас от трупа, пока рабочие забирают мёртвое тело. Друг отдаёт приказ, чтобы люди подготовились к Тризне, а вас оставляет в ваших покоях, собраться с мыслями. Но из вашей головы не выходит образ хладного трупа сына, героически погибшего, чтобы защитить замок.

**Собраться с мыслями** — (17)

### 3

Король, вместе со своим верным стражем и ведьмой встретили делегацию в королевском широком шатре.

Если отмечено «Решения эпилога/Убийство Предводителя и смерть Аррана», но отсутствуют «Решения эпилога/Оставить всё как есть у Калей», «Решения эпилога/Возвращение зрения Калей»: - Вы зачем меня позвали? - спросила Калей напрямую.

- За те два дня, проведённых около крепости, до меня дошли слухи о вашем таланте, - начал Король.

- Вы хотите взять меня с собой в поход? - догадалась девушка.

- Да, именно так. Скажите, Калей...

Внезапно, Король застыл. Калей не видела его взгляда и движений, но почувствовала, что Кровавый Орёл зачем-то тянет руку к её лицу.

Если отмечено «Решения эпилога/Пощада Предводителя и спасение Аррана», но отсутствуют «Решения эпилога/Оставить всё как есть у Калей», «Решения эпилога/Возвращение зрения Калей»: - Приветствую, вас милорд, - поклонился Арран Ортон, - как вы и просили, я и моя дочь прибыли по вашей просьбе. В чём дело?

- Дело в вашей дочери. Видите ли, за два дня проведённых около крепости, до меня дошли слухи о таланте вашей дочери, - начал Король.

- Вы хотите взять меня с собой в поход? - догадалась девушка.

- Да, именно так. Скажите, Лорд Ортон...

Внезапно, Король застыл. Арран увидел непонятный, и возможно, пугающий блеск в глаза молодого Короля, который внезапно начал тянуть руку к лицу Калей.

○ Если отсутствуют «Решения эпилога/Оставить всё как есть у Калей», «Решения эпилога/Возвращение зрения Калей»: **Остановить короля**, ✎ ✓ «Оставить всё как есть у Калей» — (66)

○ Если отсутствуют «Решения эпилога/Оставить всё как есть у Калей», «Решения эпилога/Возвращение зрения Калей»: **Не останавливать короля**, ✎ ✓ «Возвращение зрения Калей» — (77)

## 4

---

- Ваше величество, - из толпы выходит, с трудом передвигаясь, леди Чёрного Пика, Калей Ортон и садится на грязную землю, - все здесь очень рады концу штурма и осады в целом.

- Я тоже рад, что вы продержались до нашего появления, - говорит Кровавый Орёл, подавая руку девушке.

- Честно говоря, я не вижу вас, - говорит Калей после долгой паузы.

- Я это понял, - Король запоздало убирает руку, надеясь, что этого никто не заметил, - может, вы на колени встанете?

- Простите, ноги не держат, я так посижу, - отвечает Калей.

Андер Сангил, несмотря на то, что особым телосложением или ростом не отличался, излучал какую-то ауру величия. Пускай он и был молод, но за ним шла целая армия. И почему-то, Калей почувствовала, что король не знает, как вести себя с ней.

- Пожалуй, солдат у вас не так много, как я ожидал, - оглядел крепость король.

- Я не знаю, сколько у нас людей выжило, - призналась Калей, - но я видела много смертей.

- Ничего, в любом случае, Чёрный Пик и Дом Ортонов славится не своей военной мощью.

- Я не знаю, чего вы хотите, говорите уже.

- Мне нужны ваши кузнецы. Моим людям нужно отдохнуть после быстрого марша, на который вы нас вынудили, - сказал Андер быстро, ему явно было некомфортно говорить с Калей, - мы дадим вашим мастерам день на сборы, и после ждём их в нашем лагере, с семьями не возьмём.

Калей поняла, что пускай Король и хочет, чтобы этот приказ исполнили, она могла бы воспользоваться неловкостью Короля и отказать ему. Но зачем?

- Хорошо. Тогда попрошу вас о кое-чём сама: многие монстры желают мести и они могут вернуться. Можете ли вы нам помочь в этом вопросе?

Король без слов жестом подозвал к себе женщину с чёрными волосами, которая была в его свите.

- Эта женщина поможет вам. Проведите её к месту, где расположен ваш Путь Таинств, насколько я знаю, от него у вас все беды. Потом верните её мне, разговор окончен, - король начал в спешке уходить.


**Отправиться вглубь Тёмных Гор — (130)**

## 5

---

Есть проблема, требующая вашего внимание.

Если отсутствует 1 «Время/Штурм»: **Люди подавлены**,  «Дни осады» -1 — **(118)**

Если в наличии ровно 1 «Время/Штурм»: **Тревога нарастает**,  «Дни осады» -1 — **(45)**

○ Если в наличии ровно 2 «Время/Штурм», но отсутствует 9 «Время/Дни осады»: **Странное существо**, ✎ «Дни осады» -2 — (132)

○ Если в наличии ровно 9 «Время/Дни осады»: **Лазутчики!**, ✎ «Дни осады» -1 — (24)

○ Если в наличии ровно 8 «Время/Дни осады», в наличии 3 «Время/Штурм»: **Болезнь**, ✎ «Дни осады» -2 — (6)

○ Если в наличии ровно 6 «Время/Дни осады»: **Калей созывает совет**, ✎ «Дни осады» -2 — (63)

○ Если в наличии ровно 4 «Время/Дни осады»: **Дезертиры**, ✎ «Дни осады» -1 — (25)

○ Если в наличии ровно 3 «Время/Дни осады»: **Последние часы**, ✎ «Дни осады» -2 — (98)

## 6

Если отсутствуют «Решения/Лечить заражённых», «Решения/Убить заражённых»: За прошедший штурм количество трупов было настолько большим, что дым от погребальных костров целый день висел над Чёрным Пиком, делая его ещё более чёрным. Но как бы вы не старались успеть сжечь все трупы, прежде чем придёт беда, вы замечаете среди ваших людей больных. Может быть твари принесли свою болезнь, или кому-то не посчастливилось заразиться новой болезнью, но теперь семья за семьёй начинает медленно чахнуть.

Прежде чем зараза доберётся до казарм гарнизона, надо что-то предпринять.

Если отмечено «Решения/Убить заражённых»: Вы приняли трудное, но необходимое решение. Солдаты перебили всех, у кого были симптомы заразы. Больших потерь избежать удалось.

Если отмечено «Решения/Лечить заражённых»: Все лекари высыпали на улицы и стали помогать заражённым. Однако врачи ничего не могли сделать, и количество больных лишь росло. Однако, собрав всех заражённых в одном отдалённом районе замка, вам удалось спасти не заразившихся. Однако, все больные вскоре перемерли, и их количество было значительным. Но никто вас не винит в это.

○ Если отсутствуют «Решения/Лечить заражённых», «Решения/Убить заражённых»: **Убить заражённых**, ✎ ✓ «Убить заражённых», «Мирные жители (%)» -5

○ Если отсутствуют «Решения/Лечить заражённых», «Решения/Убить заражённых»: **Попробовать излечить заражённых**, ✎ ✓ «Лечить заражённых», «Мирные жители (%)» -10

○ Если отмечено «Решения/Лечить заражённых» или отмечено «Решения/Убить заражённых»: **Вернуться к другим делам**, ✎ «Передышка» +3 — (17)



## 7

- Ваше величество, - из толпы выходит лорд Чёрного Пика, Арран Ортон и преклоняет колена, - все здесь очень рады вашему появлению.

- А я рад, что вы продержались до нашего появления, - говорит Кровавый Орёл, жестом призывая Аррана подняться.

Андер Сангил, несмотря на то, что особым телосложением или ростом не отличался, излучал какую-то ауру величия. Пускай он и был молод, но за ним шла целая армия. И почему-то, Арран поверил в то, что Андер может привести своих людей к победе.

- Пожалуй, солдат у вас не так много, как я ожидал, - оглядел крепость король.

- Да, осада отняла у нас слишком много славных мужей и дев...

- Ничего, в любом случае, Чёрный Пик и Дом Ортонов славится не своей военной мощью.

- За вашу помощь в снятии осады с замка мы дадим вам всё, что сможем.

- Мне нужны ваши кузнецы. Моим людям нужно отдохнуть после быстрого марша, на который вы нас вынудили, - сказал Андер, - мы дадим вашим мастерам день на сборы, и после ждём их в нашем лагере, с семьями не возьмём.

Лорд понял, что это - приказ.

- Хорошо... И ещё: мне кажется, что монстры могут вернуться. Можете ли вы нам помочь в этом вопросе?

Король без слов жестом подозвал к себе женщину с чёрными волосами, которая была в его свите.

- Эта женщина поможет вам. Проведите её к месту, где расположен ваш Путь Таинств, насколько я знаю, от него у вас все беды.

○ **Отправиться в Тёмные Горы — (130)**

## 8

- Вы что-то хотели спросить, милорд? - Тагер смотрит на вас, ожидая вопроса.

Если отмечено «Диалоги/Поговорить с Тагером», отмечено «Убийца тварей/Рассказать дочери о ваших похождениях»: - Тагер, а ты случаем не Последователь?

- Что вы, нет! - Тагер бурно реагирует, словно волнуется, - я не ваш Последователь, точнее, я постоянно за вами слеую, но не за вашим обликом Убийцы Тварей.

- Ладно...

Если отмечено «Убийца тварей/Ничего не рассказывать дочери о ваших похождениях», отмечено «Диалоги/Поговорить с Тагером»: - Тагер, что ты можешь сказать о Последователе?

- Какой-то воин, решивший скопировать вас, похоже, - задумчиво произносит Тагер, - думаю, он одержим идеей мести, как вы, только если вы преследуете тварей за ваших подданных, он наверняка мстит лишь за своих близких.

- Ладно...


Если отмечено «Диалоги/Поговорить с Тагером»: - **Я понял тебя.** — (17)

Если отмечено «Решения/Встреча с Последователем», отмечено «Убийца тварей/Рассказать дочери о ваших похождениях», но отсутствует

«Диалоги/Поговорить с Тагером»: - **Тагер, а ты случаем не Последователь?**, 

✓«Поговорить с Тагером»

Если отмечено «Решения/Встреча с Последователем», отмечено «Убийца тварей/Ничего не рассказывать дочери о ваших похождениях», но отсутствует

«Диалоги/Поговорить с Тагером»: - **Тагер, что ты можешь сказать о Последователе?**, 

✓«Поговорить с Тагером»

## 9

---

- Отец... - обратилась к вам дочь внезапно, когда вы собрались уходить.

- Что тебя беспокоит?

- Мой брат. Я порой вижу его глазами, пускай и всё размыто... Он близок к смерти. Защити его.

Вы молча покинули покои Калей

**Что теперь?** — (43)

## 10

---

Вы отправились к казармам гарнизона крепости. Вместе со многими солдатами здесь поселился и ваш сын - Марвин Ортон. Тут он живёт и тренируется владеть мечом и щитом. Марвин - смелый и безрассудный юноша.

В детстве вы были такими же - постоянно норовили угодить в какие-то неприятности, любили подраться. С возрастом и войной, через которую прошёл ваш дом (а точнее - не совсем прошёл, ведь остались лишь вы и ваши дети) вы стали более холодными. Однако до сих пор вы не растеряли вашей силы и умений.

- **Марвин Ортон, ты здесь?** — (33)

## 11

Вы взяли с собой несколько отрядов из гарнизона, забрались на коня и бросились на помощь крестьянам. Вы встретили тварей у подножья гор.

Лучники пронзали стрелами медленных тварей, добравших до подножья встречали копьями, а мечники добивали тех, кто прорывался через строй солдат.

Вы держались долго, много деревень сумело спастись, но ещё часть не успела добежать до крепости.

- Держать оборону**, ✎ «Мирные жители (%)» = 100, «Гарнизон (%)» -10 — (29)
- Отступить** — (99)

## 12

Вы заходите к дочери в покои. Она как обычно не спит допоздна, поглощённая своими видениями.

- Привет, отец, - здоровается с вами Калей, - тебе, наверное, тяжело, после гибели Марвина. Не отчаивайся, у тебя ещё есть, за что бороться.

Если отмечено «Разговоры на Тризне/Извиниться, за то, что не защитили Марвина»: - Прости, что не спас Марвина.

- Отец, - дочь выглядит раздражённой, - за что ты извиняешься?

- Я виновен в смерти твоего брата...

- Неужели? Именно ты? Не твари, не Лунный Император, открывший Путь Таинств? Отец, не вини себя в том, на что не мог повлиять.

Вы молчите какое-то время, пока тишину не разрывает Калей:

- Хотя, пожалуй, я не могу понять твою боль. Да, Марвин был моим братом, но возможно лишь на его взгляд мы были близки.

- Ты хочешь сказать...

- Что не любила брата? Нет, это не так. Но я определённо не любила его также сильно, как он меня, или ты его. У меня просто не было поводов или моментов, за которые я бы его полюбила, кроме родственной связи. Но для меня она слишком... размыта что ли. Ладно, не важно.

Если отмечено «Разговоры на Тризне/Спросить, что планирует делать Калей дальше»: - Что ты планируешь делать теперь?

- В каком смысле? Ничего не изменилось, по сути. Я продолжу рассказывать тебе, что видела, а ты - сражаться за свой народ и Дом. Правда, теперь Ортоны вымрут, скорее всего - новую жену ты найти не хочешь, а я ни за кого не выйду, да и насильно меня ты не сосватаешь. Но никто и не заметит того, что дом Чёрных Пик исчезнет навсегда. В этом нет ничего такого, чтобы устраивать трагедию. Так что бейся дальше.

Если отсутствует «Разговоры на Тризне/Извиниться, за то, что не защитили Марвина»: - **Прости, что не спас Марвина.**, ✎ X«Спросить, что планирует делать Калей

дальше», ✓«Извиниться, за то, что не защитили Марвина»

○ Если отсутствует «Разговоры на Тризне/Спросить, что планирует делать Калей дальше»: - **Что ты планируешь делать теперь?**, ✎ X«Извиниться, за то, что не защитили Марвина», ✓«Спросить, что планирует делать Калей дальше»

○ - **Вот и поговорили.** — (114)

## 13

- Надеюсь, у нас получится выжить, - сказал Тагер, резко помрачнев, - Мы не готовы к осаде и нас ждёт много проблем. Надеюсь, всё будет отлично.

○ **Начать**, ✎ «Передышка» +3, «Дни осады» +14 — (17)

## 14

Вокруг царит полный хаос. Твари отступают слишком организованно, видимо ими и вправду управляет Предводитель. Чтобы задержать вас, часть монстров откалывается от убегающей группы и задерживает вас. Сильно им это не помогает, ведь после четырёх штурмов чудовища сильно ослабли.

Вы прорываетесь вглубь группы отступающих и начинаете безжалостно рубить их, вместе с остатками гарнизона.

○ Если отмечено «Убийца тварей/Не рассказывать сыну о похождениях»: **Но твари не собираются сдаваться** — (110)

○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», но отсутствует «Последователь/Второй шанс»: **Но твари не собираются сдаваться**, ✎ ✓«Тагер погиб» — (51)

○ Если отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», но отсутствует «Выживание Последователя/Умер»: **Но твари не собираются сдаваться**, ✎ ✓«Тагер спасён благодаря Посланнику», ✓«Марвин выжил», ✓«Тагер выжил» — (113)

○ Если отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», отмечено «Выживание Последователя/Умер», отмечено «Последователь/Второй шанс»: **Но твари не собираются сдаваться**, ✎ ✓«Тагер спасён благодаря Посланнику», ✓«Марвин выжил», ✓«Тагер выжил» — (113)

## 15

Тысячи воинов, несущие кроваво-красные, пурпурные, бурые знамёна ворвались на поле битвы и залили его кровью монстров, потерявших рассудок после смерти Предводителя. Выжившие Чёрного Пика лишь наблюдали со стен на это побоище.

Когда всё завершилось, к крепости стала идти процессия из десятка человек. Кажется, среди них был Кровавый Орёл.

○ Впустить их в замок — (95)

## 16

Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Штурм/Броня Горюющего»: Твари набегают на замок, крича и воя, вселяя ужас в ваших солдат. Продержитесь столько, сколько можете.

Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», но отсутствуют 1 «Штурм/Лестницы», 1 «Штурм/Броня Горюющего»: Мы сумели спастись в этот раз! Пускай и с трудом, но все лестницы были сломаны, а Горюющий уничтожен. Теперь нам ничего не угрожает.

Если в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Штурм/Броня Горюющего», но отсутствует 1 «Штурм/Контроль (%)»: Несмотря на все усилия воинов, твари захватывают стены и прыгают с них, заполняя внутренний двор. Они также помогают своим собратьям забраться к вам. Начинается бойня.

○ Если в наличии 1 «Убийца тварей/Выход мести», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горюющего», но отсутствует «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях»: **Принять бой в облике Убийцы**, ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Лестницы» -1, «Гарнизон (%)» -3, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Стены» -1

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горюющего», отмечено «Выживание Последователя/Умер»: **Принять бой в облике Убийцы**, ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Стены» -1

○ Если отмечено «Убийца тварей/Не рассказывать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горюющего»: **Принять бой в облике Убийцы**, ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Стены» -1

○ Если в наличии 1 «Убийца тварей/Выход мести», отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горюющего», но отсутствует «Выживание Последователя/Умер»: **Принять бой в облике Убийцы вместе с Последователем**, ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +15, «Лестницы» -1, «Гарнизон (%)» -3, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Стены» -1, снять все отметки в «Выживание Последователя», отметить случайное ключевое слово (1-7) в

«Выживание Последователя»

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Повести солдат в бой, как лорд,** ✍ «Контроль (%)» +3, «Гарнизон (%)» -1, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Стены» -1

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 2 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 7 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Пожертвовать солдатами, уничтожив больше лестниц,** ✍ «Лестницы» -2, «Гарнизон (%)» -6, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Контроль (%)» +5, «Стены» -1

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)»: **Выстрелить из Пики в Горющего,** ✍ «Броня Горющего» -1, «Стены» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Гарнизон (%)» -2

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)»: **Послать солдат укрепить стены, пока Пика стреляет,** ✍ «Броня Горющего» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Гарнизон (%)» -4

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», но отсутствуют 1 «Штурм/Лестницы», 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Больше у врага нет способов достать вас — (137)**

○ Если в наличии 1 «Штурм/Лестницы» или в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», но отсутствуют 1 «Штурм/Контроль (%)» или 1 «Замок Чёрный Пик/Стены» или 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)»: **Твари прорываются за стены! — (119)**

○ Если в наличии 1 «Убийца тварей/Выход мести», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», но отсутствуют «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Принять бой в обличье Убийцы,** ✍ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Лестницы» -1, «Гарнизон (%)» -3, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»

○ Если отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», но отсутствуют 1 «Убийца тварей/Выход мести», «Выживание Последователя/Умер»: **Принять бой в обличье Убийцы,** ✍ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», ✓«Встреча с Последователем», «Стены» -1 — (127)

○ Если отмечено «Убийца тварей/Не рассказывать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», но отсутствует 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Принять бой в обличье Убийцы,** ✍ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»

○ Если в наличии 1 «Убийца тварей/Выход мести», отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», но отсутствуют 1 «Штурм/Броня Горющего», «Выживание Последователя/Умер»: **Принять бой в обличье Убийцы вместе с Последователем,** ✍ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +15, «Лестницы» -1, «Гарнизон (%)» -3, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»

○ Если отмечено «Разговор с дочкой/Спросить дочь о Последователе», отмечено «Убийца тварей/Рассказать дочери о ваших похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», но отсутствует «Последователь/Знание того, кто является Последователем»: **Узнать, кто скрывается под маской Последователя**, ✎ ✓ «Знание того, кто является Последователем», «Гарнизон (%)» -3, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Стены» -1 — (108)

○ Если отмечено «Разговор с дочкой/Спросить дочь о Последователе», отмечено «Убийца тварей/Рассказать дочери о ваших похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», но отсутствуют 1 «Штурм/Броня Горющего», «Последователь/Знание того, кто является Последователем»: **Узнать, кто скрывается под маской Последователя**, ✎ ✓ «Знание того, кто является Последователем», «Гарнизон (%)» -3, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы» — (108)

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», но отсутствует 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Повести солдат в бой, как лорд**, ✎ «Контроль (%)» +3, «Гарнизон (%)» -1, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 2 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 7 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», но отсутствует 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Пожертвовать солдатами, уничтожив больше лестниц**, ✎ «Лестницы» -2, «Гарнизон (%)» -6, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Контроль (%)» +5

○ Если отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», но отсутствуют 1 «Убийца тварей/Выход мести», «Выживание Последователя/Умер»: **Принять бой в обличье Убийцы**, ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», ✓ «Встреча с Последователем», «Стены» -1 — (127)


○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», но отсутствует «Последователь/Изучение трупа Последователя»: **Последователь упал на землю**, ✎ ✓ «Изучение трупа Последователя» — (94)


○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», но отсутствует 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Принять бой в обличье Убийцы**, ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»


## 17


### Чёрный Пик


За стенами крепости слышно чавканье, рёв, крики огормной орды, заполнившей долину Тёмных Гор. В замке же напротив, очень тихо - все напуганы до смерти. Люди готовятся к битве.


○ Если в наличии 1 «Время/Передышка», отмечено «Строение Чёрного Пика/Стены»: **Направить рабочих латать бреши в стенах**,  «Передышка» -1, «Стены» +1


○ Если в наличии 1 «Время/Передышка», отмечено «Строение Чёрного Пика/Стены»: **Направить рабочих укрепить ворота**,  «Передышка» -1, «Ворота» +1


○ Если в наличии 1 «Время/Передышка», отмечено «Строение Чёрного Пика/Крепостной Вал», но отсутствует «Строение Чёрного Пика/Стены»: **Направить рабочих укрепить крепостной вал**,  «Крепостной Вал» +1, «Передышка» -1


○ Если в наличии 1 «Время/Передышка», отмечено «Строение Чёрного Пика/Крепостной Вал», но отсутствует «Строение Чёрного Пика/Стены»: **Направить рабочих укрепить ворота крепостного вала**,  «Врата» +1, «Передышка» -1


○ Если отмечено «Диалоги/Тагер сообщает о тайнике», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Тайник», в наличии 1 «Время/Передышка»: **Направить рабочих расчищать тайник**,  «Тайник» -1, «Передышка» -1


○ Если отмечено «Диалоги/Тагер сообщает о тайнике», но отсутствуют 1 «Замок Чёрный Пик/Тайник», «Решения/Открыть тайник»: **Открыть тайник**,  ✓ «Открыть тайник» — (128)


○ Если в наличии 1 «Время/Передышка», в наличии 20 «Замок Чёрный Пик/Мирные жители (%)», но отсутствует 100 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)»: **Тренировать новых солдат из крестьян**,  «Гарнизон (%)» +5, «Мирные жители (%)» -5, «Передышка» -1


○ Если отмечено «Техническое/Раненные», в наличии 1 «Время/Передышка»: **Поискать выживших солдат после штурма**,  X «Раненные», «Передышка» -1, «Гарнизон (%)» +5


○ Если в наличии 1 «Время/Штурм», но отсутствует «Диалоги/Тагер сообщает о тайнике»: **Тагер хочет поговорить**,  ✓ «Тагер сообщает о тайнике», «Тайник» = 4, «Передышка» -1 — (87)

○ Если отмечено «Решения/Встреча с Последователем», в наличии 1 «Время/Передышка», отмечено «Разговор с дочкой/Спросить дочь о Последователе», но отсутствуют «Диалоги/Поговорить с Тагером», «Последователь/Знание того, кто является Последователем»: **Поговорить с Тагером**,  «Передышка» -1 — (8)

○ Если в наличии 1 «Время/Передышка», но отсутствует «Техническое/Взять совет у дочери»: **Попросить совета у Калей**,  ✓ «Взять совет у дочери» — (88)

○ Если отмечено «Решения/Встреча с Последователем», в наличии 1 «Время/Передышка», отмечено «Разговор с дочкой/Спросить дочь о Последователе», но отсутствуют «Диалоги/Поговорить с сыном», «Последователь/Знание того, кто является Последователем»: **Поговорить с сыном**,  ✓ «Поговорить с сыном», «Передышка» -1 — (56)


○ Если отмечено «Последователь/Знание того, кто является Последователем», в наличии 1 «Время/Передышка», но отсутствуют «Последователь/Поговорить с Последователем», «Выживание Последователя/Умер»: **Поговорить с сыном о Последователе**,  ✓ «Поговорить с Последователем», ✓ «Второй шанс», «Передышка» -1 — (30)


○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», в наличии 1 «Время/Передышка», но отсутствует «Последователь/Похороны Последователя»: **Тризна**,  ✓ «Похороны Последователя», «Передышка» -0 — (122)


○ Если отсутствует 1 «Время/Передышка»: **Проблема**,  X «Взять совет у дочери» — (5)

○ Если отмечено «Строение Чёрного Пика/Стены», в наличии 1 «Время/Передышка», но отсутствует 40 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)»: **Поговорить с Тагером насчёт ухода внутрь крепости** — (40)



○ Если отмечено «Убийца тварей/Не рассказывать сыну о похождениях», в наличии 2 «Время/Штурм», в наличии 1 «Время/Передышка», но отсутствует «Диалоги/Поговорить с сыном без последователя»: **Найти сына**,  ✓ «Поговорить с сыном без последователя» — (136)

○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», но отсутствуют «Последователь/Изучение трупа Последователя», «Последователь/Второй шанс»: **Изучить труп Последователя**,  ✓ «Изучение трупа Последователя» — (2)

○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», отмечено «Последователь/Второй шанс», но отсутствует «Последователь/Изучение трупа Последователя»: **Помочь Последователю подняться**,  X «Умер», X «Второй шанс» — (62)

## 18

---

- Арран... - обратился к вам Тагер, когда вы собрались уходить.

- Что?

- Твоя жизнь ещё не окончена, - сказал друг, - Ты должен продолжать борьбу.


- Я постараюсь, - говорите вы напоследок другу и уходите.

○ **Что дальше?** — (37)

## 19

---

*Тёмные Горы наконец обрели покой. Твари покинули эти земли, и лишь изредка они посещали особо отдалённые деревушки. Появилось время для оплакивания погибших и для отстройки собственного дома.*

○ **Но есть ли кому возвращаться домой?**,  добавить к «Очки выживания» количество «Гарнизон (%)», добавить к «Очки выживания» количество «Мирные жители (%)» — (131)

Тёмная Осада закончилась, пришло время восстановить всё, что было утеряно и смириться с тем, чего не изменить.

Какое наследие оставили вы?

Если отмечено «Итоговый правитель/Арран»: Правитель:Арран

Если отмечено «Итоговый правитель/Марвин»: Правитель:Марвин

Если отмечено «Итоговый правитель/Калей»: Правитель:Калей

Если отмечено «Итоговый правитель/Тагер»: Правитель:Тагер

Если отмечено «Итоговый правитель/Мятежники»: Правитель:отсутствует (поднятый мятеж внёс смуту)

Если отмечено «Итоговый правитель/Эд»: Правитель:Эд

Выжившие персонажи:

Если отмечено «Решения эпилога/Пощада Предводителя и спасение Аррана»: - **Арран Ортон**

Если отмечено «Решения эпилога/Марвин выжил»: - **Марвин Ортон**

Если отсутствует «Решения эпилога/Позволить убить Калей»: - **Калей Ортон**

Если отмечено «Решения эпилога/Тагер выжил»: - **Тагер**

Если отсутствует «Итоговый правитель/Мятежники»: - **Эд**

Если в наличии 40 «Очки за победу/Очки выживания»: Шанс на восстановление после осады:Высокий

Если в наличии 20 «Очки за победу/Очки выживания», но отсутствует 40 «Очки за победу/Очки выживания»: Шанс на восстановление после осады:Средний

Если в наличии 1 «Очки за победу/Очки выживания», но отсутствует 20 «Очки за победу/Очки выживания»: Шанс на восстановление после осады:Низкий

Если отсутствует 1 «Очки за победу/Очки выживания»: Шанс на восстановление после осады:Нулевой

*Это наше наследие.*

Если отмечено «Решения эпилога/Проверка злости»: **Принять своё наследие — (101)**

Если отмечено «Решения эпилога/Проверка злости»: **Проверить результат детально ещё раз**, ✎ ✕ «Проверка злости», снять все отметки в «Итоговый правитель», «Очки выживания» = 0 — **(19)**

Если в наличии 2 «Решение/Злость», но отсутствует «Решения эпилога/Проверка злости»: **Ещё не всё...**, ✎ ✓ «Проверка злости» — **(26)**

Если отсутствуют «Решения эпилога/Проверка злости», 2 «Решение/Злость»: **Ещё не всё...**, ✎ получено достижение «Спокойствие, только спокойствие», ✓ «Проверка злости» — **(91)**

## 21

Все сторонятся дочь Лорда Ортона, Калей Ортон. Это и понятно - вы и сами порой боитесь зайти в покои дочери. Они тщательно охраняются, но стража меняется часто - мол, исходит что-то неприятное от Калей. С ней обходятся как с прокажённым, боясь прикоснуться к ней или увидеть её взгляд. Но в любом случае, вы заходите в комнату.

Некоторые отцы, наверное, прикончили бы столь кошмарную деву, чтобы не портить кровь и не пугать себя и близких. Но вы либо не хотите, либо не можете поступиться со своими принципами и убить подобную издёвку над человеком.


- Калей, ты тут? — (135)

## 22

Вы не верили своим глазам. Из ущелий в Тёмных Горах, где примерно находился Путь Таинств, вылезали сотни монстров.

Колокол в одной из башен крепости, призванный оповещать округу об опасности, звонил не переставая. Уже были видны бегущие в ужасе жители деревень.

- Милорд! - обратился к вам Тагер, - крестьяне не добегут до ворот если мы не задержим тварей!

Отправиться с частью гарнизона, чтобы защитить крестьян,  «Мирные жители (%)» +50, «Гарнизон (%)» -15 — (11)

Надеяться, что жители сами сумеют спастись,  «Мирные жители (%)» +25 — (104)

## 23

### *Письмо Ортонам из Чёрного Пика*

*К вам взывает последний из Дома Сангилов, Андер Сангил, именуемый Кровавым Орлом, Королём Красноземья. Наше воинство исчисляется тысячами солдат и все мы желаем освобождения Алиана из под гнёта Лунного Императора.*

*Мы просим вас выступить на нашей стороне и оказать помощь в свержении Императора-Тирана. Взамен, мы поможем вам с вашей бедой в лице открытого Пути Таинств.*

*Подготовьтесь к нашему прибытию - мы в двух неделях пути до вас.*

Эмоции были противоречивые. — (50)

Если отсутствует «Техническое/Итог лазутчиков»: Посреди ночи в замок пробрался десяток тварей. Может, они нашли какой-то тайный проход? Не понятно, но в любом случае...

Если отмечено «Техническое/Итог лазутчиков», отмечено «Решения/Провести небольшой фестиваль»: Посреди ночи в замок пробрался десяток тварей. Может, они нашли какой-то тайный проход? Не понятно, но в любом случае, ваша беспечность слишком дорого стоила. Десятки семей на утро были не найдены или найдены обглоданными.

Если отмечено «Техническое/Итог лазутчиков», отмечено «Решения/Создать патруль из крестьян»: Посреди ночи в замок пробрался десяток тварей. Может, они нашли какой-то тайный проход? Не понятно, но в любом случае, крестьянские патрули, созданные вами, приняли на себя удар. Пускай и вооружённые не особо хорошо, но с численным преимуществом, они перебили всех тварей. Некоторые, ценой своих жизней. После ночной резни все патрули были распущены, а гарнизону наказали быть внимательнее.

○ Если отмечено «Решения/Создать патруль из крестьян», но отсутствует «Техническое/Итог лазутчиков»: **Крестьянские патрули сохранили много жизней**, ✎ «Мирные жители (%)» +5, ✓ «Итог лазутчиков»

○ Если отмечено «Решения/Провести небольшой фестиваль», но отсутствует «Техническое/Итог лазутчиков»: **Вы потеряли много мирных жителей**, ✎ «Мирные жители (%)» -10, ✓ «Итог лазутчиков»

○ Если отмечено «Техническое/Итог лазутчиков»: **Колокола не вовремя зазвонили**, ✎ «Штурм» +1 — (74)

## 25

Ваши люди чувствуют, что конец близок. На улицы всё чаще выходят паникёры и кричат о том, что никому не спастись.

Но хуже всего то, что паника добралась до гарнизона. Многие солдаты потеряли тех, за кого борются, другие же боятся, что после их смерти родные останутся без защиты, остальные же трясутся над собственной шкурой. В любом случае, много солдат решило дезертировать из казарм, чтобы не участвовать в грядущем штурме, но так как в замке особо спрятаться негде, их потайное логово быстро вычислили. Кажется, они искали какой-то тайный проход, чтобы попробовать сбежать.

Что сделать с дезертирами?

Если отмечено «Решения/Казнь дезертиров»: Утром, в метель, вы прилюдно казните солдат, путём виселицы. Главу дезертира казнят отсечением головы. В роли палача вы - претендентов других не нашлось. Вы заносите топор, и в следующее мгновение голова дезертира катится по эшафоту. Люди напуганы - возможно, в обычное время, крестьяне обрадовались бы этому зрелищу, но быть запертыми вместе с палачом, готовым за дезертирство и проявление трусости отрубить голову они не планировали.

В любом случае, больше новостей о дезертирстве не поступало.

Если отмечено «Решения/Пощада дезертиров»: Наутро, в метель, вы заявляете о том, что дезертиры пойманы, и каждого найденного бежавшего солдата будут садить в тюрьму.

Мирные жители довольны тем, что никого казнить не будут, а как обрадовались солдаты! Количество дезертиров увеличилось вдвое или даже втрое. Теперь, казалось, они специально сбегали, и давали себя находить, чтобы оказаться в относительно безопасной тюрьме. Неужели их не волнует, что когда стену прорвут, тюрьма перестанет быть безопасной?

Если отсутствуют «Решения/Пощада дезертиров», «Решения/Казнь дезертиров»: **Прилюдно казнить их**, ✎ ✓ «Казнь дезертиров», «Гарнизон (%)» -3

Если отсутствуют «Решения/Пощада дезертиров», «Решения/Казнь дезертиров»: **Бросить в тюрьму и решить их судьбу после осады**, ✎ ✓ «Пощада дезертиров», «Гарнизон (%)» -8

Если отмечено «Решения/Казнь дезертиров» или отмечено «Решения/Пощада дезертиров»: **Бесчестные трусы**, ✎ «Передышка» +3 — (17)

## 26

Если в наличии 5 «Решение/Злость»: *К сожалению, злость оказалась слишком сильна...*

Если отсутствует 5 «Решение/Злость»: *Злость не охватила вас, но и не исчезла полностью и навсегда.*

**Назад** — (20)

- Что именно вы хотите узнать? К слову, я надеюсь, что у нас будет хотя бы какая-то передышка между штурмами, иначе мы быстро проиграем тварям.

Если отмечено «Разговор с Тагером/Как укрепить ворота и стены»: - Как укрепить стены и ворота?

- Когда наступит передышка, просто прикажите рабочим заняться латанием брешей в стенах или в воротах. Если мы не будем этого делать внешние стены падут и придётся отступить за внутренний крепостной вал. А затем придётся отступить в Донжон, если мы не выдержим натиска.

Если отмечено «Разговор с Тагером/Как увеличить гарнизон и спасти мирных жителей»: - Как увеличить гарнизон и спасти мирных жителей?

- В свободное время прикажите мирным жителям взяться за оружие и начать тренировки. У нас мало свободных воинов, готовых взяться за обучение но рано или поздно мы получим новых бойцов. Правда, в какой-то момент останутся лишь малые дети и дремучие старики - и тогда будет несладко. Что же до спасения мирных жителей... Все, кто находится в стенах замка - последние выжившие ваши подданные. Больше никто не придёт. Чтобы не дать им погибнуть, не дайте врагу прорваться за стену, или крепостной вал, ведь при каждом бегстве мы будем терять часть людей.

Если отмечено «Разговор с Тагером/Что ещё мы можем сделать»: - Что ещё мы можем сделать?

- Время покажет. Пока - ничего, лишь ждать прибытия войска Кровавого Орла и надеется на его мощь. Можете, конечно, спросить совета у своей дочери, но вы потратите немало своего времени, прежде чем выведете её из своих видений. Ах да, ещё кое-что - вы всё ещё убийца тварей. Не стесняйтесь пропадать время от времени, чтобы удержать врага от попадания на стены. Я вас подменю.

Если отсутствует «Разговор с Тагером/Как укрепить ворота и стены»: - **Как укрепить стены и ворота?**,  «Как укрепить ворота и стены»,  «Что ещё мы можем сделать»,  «Как увеличить гарнизон и спасти мирных жителей»

Если отсутствует «Разговор с Тагером/Как увеличить гарнизон и спасти мирных жителей»: - **Как увеличить гарнизон и спасти мирных жителей?**,  «Как укрепить ворота и стены»,  «Что ещё мы можем сделать»,  «Как увеличить гарнизон и спасти мирных жителей»

Если отсутствует «Разговор с Тагером/Что ещё мы можем сделать»: - **Что ещё мы можем сделать?**,  «Как укрепить ворота и стены»,  «Как увеличить гарнизон и спасти мирных жителей»,  «Что ещё мы можем сделать»

- Я узнал достаточно. — (68)

## 28

---

Вы очень тревожились насчёт Пики и Горюющего. Если наступит ночь, станет не видно орудия тварей, и придётся стрелять смотря на то, откуда исходит удар Горюющего. Однако, в небе засветилась синяя луна, осветив всё поле битвы. Вдали уже можно было заметить приближающийся таран, лестницы и орудие монстров. Однако нигде вы не могли найти Тагера.

Отправившись на его поиска, вы его обнаружили на вершине цитадели, иначе донжона, представлявшего собой высокую, с острым концом, башню. Тот сидел на краю балкона.

- Ты чего тут забыл? — (89)

## 29

---

Вы держались столько, сколько могли. Вы защитили последних крестьян, и как только отступили сами, поняли, что из всех, кто решил пойти с вами, выжила лишь четверть.

В стенах Чёрного Пика укрылись все ваши подданные, жившие за стенами и внутри них.

Оглядеть долину Тёмных Гор — (102)

## 30

---

Вы находите сына в заметно опустевших казармах.

- Здравствуйте, милорд, - приветствует вас Марвин, - я полагаю, вы узнали о моём секрете.

- Да, узнал. Объясни - зачем ты решил стать Последователем?

Воин вздыхает и говорит:

- Я видел тебя на поле боя, и гордость меня переполняла, но в то же время и зависть. Ты постоянно доблестно сражаешься с тварями, и я, признаюсь, тоже хотел твоей славы. Извини.

Вы на время обдумываете слова сына.

- Я так понимаю, запретить тебе следовать за мной я не могу, да?

- Да, - утвердительно отвечает сын, - только если на замок посадишь.

- Отлично. Тогда давай я тебе расскажу о кое-чём...

Остаток вечера вы проводите с сыном, передавая ему свой опыт сражений. Когда вы заканчиваете рассказ, вам кажется, что теперь сын будет гораздо осторожнее в битвах.

Вернуться к другим делам — (17)

Если отсутствуют «Исход Тагера/Отпустить и остаться в крепости», «Исход Тагера/Отправиться вместе с ним»: - Я думаю над этим, - ответил Тагер, - правда, времени не осталось. Если я выживу в этой битве, я бы хотел покинуть Чёрный Пик. Калей говорит, что "смерть стоит у порога, но ещё не в доме", что я могу выжить. Но я уже ничего не знаю.

- Ты больше не хочешь мне служить?

- Хочу, - признался воитель, - но я не хочу служить вам здесь.

- Ты предлагаешь...

- Я ничего не предлагаю, - пресёк вас Тагер, - возможно, моё выживание, как и выживание всех в этой крепости, зависит от вас. Но я покину эту крепость, если выживу. Не в обиду вам, просто я слишком устал от долины Тёмных Гор.

В душе вы понимали, что жизнь в пределах крепости вам очень осточертела, но ваш долг призывал вас остаться здесь, в родном доме. И всё же терять друга детства, прошедшего с вами через всё, было больно. Как он позволяет себе так поступать с вами!?

- Тагер...

Если отмечено «Исход Тагера/Отпустить и остаться в крепости»: - Тагер, я не могу покинуть дом. Я должен защищать подданных, особенно сейчас.

Вновь повисла тишина, но на этот раз она была короче.

- Вы всегда были такими, милорд, - ответил Тагер, - поэтому мы и подружались с вами. Так или иначе, после этой осады, наши пути разойдутся, и сойдёмся мы только на том свете.


Если отмечено «Исход Тагера/Отправиться вместе с ним»: - Тагер, я хочу того же, что и ты. Мы уйдём вместе.


Тагер сильно удивлён.


- Вы... готовы бросить дом и народ, чтобы пойти со мной неизвестно куда?

- Готов. Но учти, что ты должен выжить, чтобы это произошло.

- Я постараюсь, - ответил Тагер.

○ Если отсутствуют «Исход Тагера/Отпустить и остаться в крепости», «Исход Тагера/Отправиться вместе с ним»: - **Я хочу того же, что и ты.**,  ✓ «Отправиться вместе с ним»

○ Если отсутствуют «Исход Тагера/Отпустить и остаться в крепости», «Исход Тагера/Отправиться вместе с ним»: - **Я не могу покинуть дом.**,  ✓ «Отпустить и остаться в крепости»

○ Если отмечено «Исход Тагера/Отпустить и остаться в крепости» или отмечено «Исход Тагера/Отправиться вместе с ним»: **Штурм вот-вот начнётся**,  ✓ «Откровение сына» — (42)



## 32

---

- Что вы хотели спросить, отец? - Марвин ждёт от вас вопросов.

Перед вами стоит ваш сын - чем-то напоминает свою мать и отца. Чёрные волосы и бледно-зелёные глаза сверкают в свете Луны.

Если отсутствует «Разговор с сыном/- Слышал, ты сегодня отличился.»: - **Слышал, сегодня ты отличился...», ✎ ✓ «- Слышал, ты сегодня отличился.» — (109)**

Если отсутствует «Разговор с сыном/- Как проходит служба?»: - **Как проходит служба?, ✎ ✓ «- Как проходит служба?» — (41)**

Если отсутствует «Разговор с сыном/- Слышал что-нибудь об убийце?»: - **Ничего не слышал об убийце тварей?, ✎ ✓ «- Слышал что-нибудь об убийце?» — (70)**

Если отмечено «Разговор с сыном/- Слышал что-нибудь об убийце?»: - **Вот и поговорили. — (34)**

## 33

---

- Здесь, милорд, - обращается к вам один из солдат. Пока остальные солдаты кланяются вам.

- Нужно поговорить, - отвечаете вы и вместе с солдатом выходите наружу.

Двадцать лет назад, в ту дождливую ночь, когда открылся Путь Таинств в Тёмных Горах, родились и ваши дети. Все младенцы, рождённую в ту ночь, были извращены, роженицы убиты, однако одно дитё осталось нетронутым - ваш сын. Из-за того, что ваша дочь приняла на себя магический удар, возникший от открытия Пути Таинств, Марвин сумел уцелеть. Сейчас он уже хоть и взрослый, но всё ещё юноша.

- Так... — (32)

## 34

---

- Удачи тебе, отец, - говорит на прощание сын, - надеюсь, нам удастся победить монстров.

- Да, я тоже. — (43)

Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы»: Твари набегают на замок, крича и воя, вселяя ужас в ваших солдат. Продержитесь столько, сколько можете.

Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», но отсутствует 1 «Штурм/Лестницы»: Мы сумели спастись в этот раз! Пускай и с трудом, но все лестницы были сломаны. Теперь нам ничего не угрожает.

Если в наличии 1 «Штурм/Лестницы», но отсутствует 1 «Штурм/Контроль (%)»: Несмотря на все усилия воинов, твари захватывают стены и прыгают с них, заполняя внутренний двор. Они также помогают своим собратьям забраться к вам. Начинается бойня.

○ Если в наличии 1 «Убийца тварей/Выход мести», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», но отсутствует «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях»: **Принять бой в обличье Убийцы**, ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Лестницы» -1, «Гарнизон (%)» -3, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»

○ Если отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», но отсутствует 1 «Убийца тварей/Выход мести»: **Принять бой в обличье Убийцы**, ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», ✓ «Встреча с Последователем» — (127)

○ Если отмечено «Убийца тварей/Не рассказывать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы»: **Принять бой в обличье Убийцы**, ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»

○ Если в наличии 1 «Убийца тварей/Выход мести», отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы»: **Принять бой в обличье Убийцы вместе с Последователем**, ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +15, «Лестницы» -1, «Гарнизон (%)» -3, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы»: **Повести солдат в бой, как лорд**, ✎ «Контроль (%)» +3, «Гарнизон (%)» -1, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 2 «Штурм/Лестницы»: **Пожертвовать солдатами, уничтожив больше лестниц**, ✎ «Лестницы» -2, «Гарнизон (%)» -6, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Контроль (%)» +5

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», но отсутствует 1 «Штурм/Лестницы»: **Больше у врага нет способов достать вас** — (137)

○ Если в наличии 1 «Штурм/Лестницы», но отсутствует 1 «Штурм/Контроль (%)»: **Твари прорываются за стены!** — (119)

## 36

- Есть способ до него добраться, - сказал Тагер, - Пика на вершине цитадели.


Точно. Вы вспомнили о древнем орудии, способном кидать копья во врагов. Эту штуку хотели использовать для разрушения вражеских орудий вдаль, но Чёрный Пик лишь один раз за свою историю брался в осаду, Пику так никогда и не испробовали в деле, однако в теории всё работало отлично.


- Есть одна проблема, - сказали вы, - что, если Горюющий будет разрушать наши стены скорее, чем мы его будем ломать?


- Пошлём солдат латать стены, - предложил Тагер, - а в это время Пика будет стрелять по Горюющему. Это приведёт к жертвам, но мы спасём положение.


- Решено, - сказала ваша дочь, - быстрее возглавьте оборону, а я найду тех, кто управится с машиной. Только не дайте стене рухнуть, хорошо?

- Хорошо.

Если отмечено «Строение Чёрного Пика/Стены», но отсутствует «Решения/Открыть тайник»: **Начать**,  «Лестницы» = 15, «Броня Горюющего» = 7, достигнута точка сохранения — **(16)**


Если отмечено «Решения/Открыть тайник», отмечено «Строение Чёрного Пика/Стены»: **Начать**,  «Лестницы» = 15, «Броня Горюющего» = 7, достигнута точка сохранения — **(120)**


Если отсутствуют «Строение Чёрного Пика/Стены», «Решения/Открыть тайник»: **Начать**,  «Лестницы» = 15, «Броня Горюющего» = 7, достигнута точка сохранения — **(58)**

Если отмечено «Решения/Открыть тайник», но отсутствует «Строение Чёрного Пика/Стены»: **Начать**,  «Лестницы» = 15, «Броня Горюющего» = 7, достигнута точка сохранения — **(55)**

## 37

Холодный зимний ветер овеивает вас, слегка успокаивая, после тёплого очага в донжоне. Возможно, стоит поговорить с теми близкими, что у вас остались.

Если отсутствует «Разговоры на Тризне/Диалог с Тагером»: **Поговорить с Тагером**,  ✓ «Диалог с Тагером» — **(53)**

Если отсутствует «Разговоры на Тризне/Диалог с Калей»: **Поговорить с Калей**,  ✓ «Диалог с Калей» — **(12)**

**Пойти спать** — **(82)**

## 38

Вы не собирались выслушивать противного и гнилого деревенского мужика, которого не сумел обуздать ваш отец, но сумеете вы. Лезвие Концовки разрезало сначала горло старика, затем одного из крупных наёмников, после чего меч был воткнут в голову второго наёмника, державшего Калей.

Вы подхватили свою дочь, и унесли её из погрузившегося в хаос зала, где верные вам воины схлестнулись с последователями Тизона, ныне мёртвого.

○ **Теперь нужно подготовиться к атаке монстров — (121)**

## 39

Как бы вы хотели, чтобы у вас родилась обычная дочь, однако у вас родилась Калей, и её способности не раз вам помогали вычислить появление монстров. Дело в том, что девушка может наблюдать мгновения смерти тех или иных существ, погибающих в Тёмных Горах.

- Я видела смерти, по меньшей мере, шестидесяти семи крестьян и двенадцати монстров.

- А ты не видела, кто тварей убил? - спросили вы.

- Ты про него спрашиваешь уже не раз, отец, - слегка раздражённо говорит дочь, - человек, в маске и чёрном плаще, движимый неудержимой ненавистью к монстрам. Зачем тебе знать, кто их убивает?

Если отмечено «Убийца тварей/Рассказать дочери о ваших похождениях»: - Видишь ли, это я.

- Не удивительно, - скучающе ответила дочь, - даже пускай я и слепа, но чувствую твою ненависть к этим существам. Что же, будь аккуратнее - всё, что могу сказать.

Вы слегка удивлены тем, как она легко это приняла.

Если отмечено «Убийца тварей/Ничего не рассказывать дочери о ваших похождениях»: - Да так, ничего. Хотелось бы встретиться с ним.

- Что же, предсказывать будущее я не могу. Надеюсь ваша встреча обойдётся малой кровью, - говорит девушка, с лёгким недоверием.

○ Если отсутствуют «Убийца тварей/Рассказать дочери о ваших похождениях», «Убийца тварей/Ничего не рассказывать дочери о ваших похождениях»: **Рассказать дочери правду**, ✎ ✓ «Рассказать дочери о ваших похождениях»

○ Если отсутствуют «Убийца тварей/Ничего не рассказывать дочери о ваших похождениях», «Убийца тварей/Рассказать дочери о ваших похождениях»: **Ничего не говорить**, ✎ ✓ «Ничего не рассказывать дочери о ваших похождениях»

○ Если отмечено «Убийца тварей/Рассказать дочери о ваших похождениях» или отмечено «Убийца тварей/Ничего не рассказывать дочери о ваших похождениях»: - **Так, о чём это я... — (78)**

## 40

- Милорд, - говорит Тагер, - наш гарнизон сильно ослаб. Стены могут не спасти нас во время следующего штурма.

- Что ты предлагаешь?

- Покинем стены, - отвечает друг, - во внутреннем дворе поместятся все, пускай и будет слегка тесно. Внутренний крепостной вал чуть крепче внешних стен и оборонять будет его легче. Мы можем прямо сейчас покинуть стены, без потерь, а не во время штурма, когда оборону прорвут и нам придётся бежать в панике, топча детей, стариков и калек.

- Ты прав - покидаем стены.,  «Передышка» -1, «Крепостной Вал» = 11, «Врата» = 11, «Ворота» = 0, «Стены» = 0,  «Стены» — (116)

- Продержимся здесь ещё чуть-чуть. — (17)

## 41

- А что ты именно хочешь знать? - спрашивает Марвин.

Если отмечено «Разговор с сыном/Что происходит в замке»: - Как дела в замке?

- Ну как дела... Здесь лучше, чем снаружи. Монстры ни разу не сумели преодолеть внешнюю стену, так что никто кроме стражи не жалуется. Разве что, многих пугает Калей, но после того как я по голове хорошенько настучу всем снова начинает нравится жить тут.

- Как-то жёстко ты с ними, неужели тебя самого сестра не пугает?

- О-о-о, пугает, как же, но не из страха я её защищаю, и даже не из-за родства. Если не я её защищу, то кто? Конечно, она возможно и сама себя защитить способна, кто знает, но лучше я сам позабочусь о безопасности Калей.

Если отмечено «Разговор с сыном/Как живётся в гарнизоне»: - Как в гарнизоне живётся?

- Мне нравится. Тренируемся день через день, другой стоим на смене, а в свободное время болтаем - больше-то в общем и не остаётся.

- Не обижают тебя тут?

- Не, мы здесь все равны. Ну, командир наш заносчив немного и так и норовит меня опустить перед всеми, но как иначе ему показать авторитет? Не беспокойся за меня, здесь я хотя бы могу постоять за себя, тебя, Калей и за всех обитателей замка.

Если отмечено «Разговор с сыном/Справляются ли воины»: - Справляется ли стража со своей службой?

- Справляется, но с каждым днём служба для нас тяжелее. Я пока не жалею, но чувствую скоро беда будет - воины то и дело пропадают в дозорах, а после мы уж идём к Калей и слышим, то что и так все понимают - сожрали их. Но лучше уж умереть с оружием в руках, чем во сне на кровати. Мы справляемся. Я верю в это.

Если отсутствует «Разговор с сыном/Как живётся в гарнизоне»: - Как в гарнизоне живётся?,  «Как живётся в гарнизоне»,  «Что происходит в замке»,  «Справляются ли воины»

Если отсутствует «Разговор с сыном/Что происходит в замке»: - Как дела в

замке?,  «Что происходит в замке»,  «Как живётся в гарнизоне»,  «Справляются ли воины»

Если отсутствует «Разговор с сыном/Справляются ли воины»: - **Справляется ли стража со своей службой?**,  «Справляются ли воины»,  «Что происходит в замке»,  «Как живётся в гарнизоне»

- Да так... давай о другом. — (32)

## 42

Ваши воины собираются на стенах и явно готовы сражаться до конца и не намерены умирать. Интересно, какие у вас шансы выжить?

Скоро придёт подмога. Конец близок, но и враги это чувствуют! Что же вас ждёт?

Если отмечено «Строение Чёрного Пика/Стены», отмечено «Решения/Открыть тайник», но отсутствует «Последователь/Откровение сына»: **Начать**,  «Лестницы» = 15, «Прочность тарана» = 7, «Броня Горюющего» = 7 — (134)

Если отмечено «Строение Чёрного Пика/Стены», но отсутствуют «Решения/Открыть тайник», «Последователь/Откровение сына»: **Начать**,  «Лестницы» = 15, «Прочность тарана» = 7, «Броня Горюющего» = 7 — (54)

Если отмечено «Решения/Открыть тайник», отмечено «Строение Чёрного Пика/Крепостной Вал», но отсутствуют «Строение Чёрного Пика/Стены», «Последователь/Откровение сына»: **Начать**,  «Лестницы» = 15, «Прочность тарана» = 7, «Броня Горюющего» = 7, достигнута точка сохранения — (123)

Если отмечено «Строение Чёрного Пика/Крепостной Вал», но отсутствуют «Решения/Открыть тайник», «Строение Чёрного Пика/Стены», «Последователь/Откровение сына»: **Начать**,  «Лестницы» = 15, «Прочность тарана» = 7, «Броня Горюющего» = 7, достигнута точка сохранения — (133)

Если отмечено «Последователь/Откровение сына», отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», но отсутствует 1 «Убийца тварей/Выход мести»: **Перед самой схваткой к вам подходит сын**,   «Откровение сына» — (97)

Если отмечено «Последователь/Откровение сына», отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», в наличии 1 «Убийца тварей/Выход мести»: **Вы надеетесь, что всё пройдет отлично**,   «Откровение сына»

Если отмечено «Последователь/Откровение сына», но отсутствует «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях»: **Вы надеетесь, что всё пройдет отлично**,   «Откровение сына»

## 43

Крупный серокаменный замок возвышается над долиной Тёмных Гор, где выживают и работают усталые крестьяне. Жизнь здесь нельзя назвать приятной, а обитателей - гостеприимными, но это ваш дом, и больше такого у вас нет.

Если отмечено «Диалоги/Первый разговор с сыном», но отсутствует «Диалоги/Первый разговор с дочерью»: Стоило бы спросить у дочери, что она видела.

Если отмечено «Диалоги/Первый разговор с дочерью», но отсутствует «Диалоги/Первый разговор с сыном»: Стоило бы пообщаться с сыном насчёт его проделки.

Если отсутствуют «Диалоги/Первый разговор с дочерью», «Диалоги/Первый разговор с сыном»: Стоило бы поговорить со своими детьми - они последняя ваша родня, если не считать друга Тагера своей семьёй.

Если отмечено «Диалоги/Первый разговор с дочерью», отмечено «Диалоги/Первый разговор с сыном»: К вам внезапно подбегает слуга:

- Милорд, к нам прилетел орёл!

- Только не говори, что он...

- Красный? Да, у него все перья словно кровью пропитаны, настолько он красный!

Дурной ли это знак?

Если отсутствует «Диалоги/Первый разговор с дочерью»: **Поговорить с дочерью, ✎** ✓ «Первый разговор с дочерью» — (21)

Если отсутствует «Диалоги/Первый разговор с сыном»: **Поговорить с сыном, ✎** ✓ «Первый разговор с сыном» — (10)

Если отмечено «Диалоги/Первый разговор с дочерью», отмечено «Диалоги/Первый разговор с сыном»: **- Веди меня.** — (57)

## 44

Армия Кровавого Орла собралась уезжать. Все живые кузнецы покинули крепость, а палатки подле крепости начали сворачивать. Замок очищали от гнилых остатков тварей, как и окружающую территорию. Люди постепенно готовились покинуть замок и вернуться в свои деревни, но после случившегося у многих до сих пор был шок.

Если отмечено «Решения эпилога/Пощада Предводителя и спасение Аррана», но отсутствует «Решения эпилога/Позволить убить Калей»: Однако, прежде чем армия под стенами замка вновь отправилась в путь, Король призвал Аррана и его дочь посетить его шатёр.

Если отмечено «Решения эпилога/Убийство Предводителя и смерть Аррана», но отсутствует «Решения эпилога/Позволить убить Калей»: Однако, прежде чем армия под стенами замка вновь отправилась в путь, Король призвал Калей посетить его шатёр.

Если отмечено «Решения эпилога/Позволить убить Калей»: Армия отправилась в путь, оставляя крепость вдали. Теперь все ужасы позади. Так ведь?

Если отсутствует «Решения эпилога/Позволить убить Калей»: **Зайти к Королю** — (3)

Если отмечено «Решения эпилога/Позволить убить Калей»: **Эпилог** — (19)

Если отсутствуют «Решения/Создать патруль из крестьян», «Решения/Провести небольшой фестиваль»: Жители не могут спать из-за бесконечного воя тварей за стенами, и даже защищённость в виде гарнизона и самого нахождения в крепости не спасает.

Вы никак не можете избавить подданных от воя, вы ведь не всесильны. Но нужно как-то вселить уверенность людям в завтрашнем дне.

Если отмечено «Решения/Создать патруль из крестьян»: Многие из крестьян соглашаются с вашей идеей и решают по очереди патрулировать замок. Знание того, что тебя внезапно ночью не украдут из постели твари и не сожрут согревает душу сотням подданных.

Если отмечено «Решения/Провести небольшой фестиваль»: Люди рады любому поводу повеселиться и выпить, и фестиваль не стал исключением. Вы решили отпраздновать годовщину создания замка (и никого не смутило то, что вы без понятия сколько ему сейчас). Люди веселятся и радуются, радуется и гарнизон - сначала одна часть веселится, а затем вторая, которая была часовыми в тот момент.

Эти воспоминания будут согревать их душу ещё долгие дни.

○ Если в наличии 25 «Замок Чёрный Пик/Мирные жители (%)», но отсутствуют «Решения/Создать патруль из крестьян», «Решения/Провести небольшой фестиваль»: **Призвать крестьян патрулировать замок**, ✎ ✓ «Создать патруль из крестьян», «Мирные жители (%)» -10

○ Если отсутствуют «Решения/Создать патруль из крестьян», «Решения/Провести небольшой фестиваль»: **Провести фестиваль**, ✎ ✓ «Провести небольшой фестиваль»

○ Если отмечено «Решения/Создать патруль из крестьян» или отмечено «Решения/Провести небольшой фестиваль»: **На следующий день вновь зазвонили колокола**, ✎ «Дни осады» -1, «Штурм» +1 — (59)



## 46

- Наверное, собрание по поводу долгой тишины, - предположил Тагер, имея ввиду отсутствие штурмов.

- Да, - подтвердила Калей, - и я, кажется, поняла, почему твари так затихли, и вообще, почему происходит эта осада.

Если отмечено «Выживание Последователя/Умер»: - В чём? - спросил Тагер.

- Рядом с Горюющим, в недавнем штурме, погибла одна тварь, и её глазами я увидела кого-то. Это была высокая тварь в странных доспехах и с большим зазубренным мечом странной формы. Мне кажется, рядом с этой большой тварью, монстры могли нормально мыслить, хватка безумия спадала при нахождении рядом этого существа.

Кажется, вы начали понимать кое-что.

- Ты хочешь сказать...

- Наверное, это их полководец. Благодаря нему, я полагаю, они притащили лестницы, таран, Горюющего и в целом вот почему решили нас осадить.

- Тогда может используем Пику для его убийства? - предложил Тагер.

- Нет, мы его в толпе со стен замка не разглядим, - сказала Калей, - нам в него не попасть.

Если отсутствует «Выживание Последователя/Умер»: - В чём же? Говори, это нам точно поможет! - крикнул Марвин.

- Тише ты. В общем, рядом с Горюющим, в недавнем штурме, погибла одна тварь, и её глазами я увидела кого-то. Это была высокая тварь в странных доспехах и с большим зазубренным мечом странной формы. Мне кажется, рядом с этой большой тварью, монстры могли нормально мыслить, хватка безумия спадала при нахождении рядом этого существа.

Кажется, вы начали понимать кое-что.

- Ты хочешь сказать...

- Наверное, это их полководец. Благодаря нему, я полагаю, они притащили лестницы, таран, Горюющего и в целом вот почему решили нас осадить.

- Тогда может выстрелим в него из Пики да и дело с концом? - предложил Марвин.

- Нет, мы его в толпе со стен замка не разглядим, - сказала Калей, - нам в него не попасть.

○ - **Тогда как нам его одолеть? — (105)**

## 47

- Мы по приказу Кровавого Короля погнали на лошадях к вам, чтобы убедиться, есть ли ещё кого сказать, - тяжело дыша сказал воин в доспехах, покрытый кровью с ног до головы, - чего вы ждёте? Монстры отступают, догоним их!

Вы киваете солдату и вместе с выжившими воинами бросаетесь в бой.

Крепость опустела, а твари уже покидали поле. Вы с воинами короля и гарнизона быстро догнали отступающую орду и вклинились в их ряды, прорубая себе путь через толпу

## 48

- Ваше величество, - из толпы выходит Тагер и преклоняет колено, - прошу простить, все Ортоны, они...

- Я вас понимаю, - говорит Кровавый Орёл, жестом призывая Аррана подняться, - но сейчас не время для скорби.

Андер Сангил, несмотря на то, что особым телосложением или ростом не отличался, излучал какую-то ауру величия. Пускай он и был молод, но за ним шла целая армия. И почему-то, Тагер поверил в то, что Андер может привести своих людей к победе.

- Пожалуй, солдат у вас не так много, как я ожидал, - оглядел крепость король.

- Да, осада отняла у нас слишком много славных мужчин и женщин, и стариков и детей...

- Ничего, в любом случае, Чёрный Пик славится не своей военной мощью.

- За вашу помощь в снятии осады с замка мы дадим вам всё, что сможем.

- Мне нужны ваши кузнецы. Моим людям нужно отдохнуть после быстрого марша, на который вы нас вынудили, - сказал Андер, - мы дадим вашим мастерам день на сборы, и после ждём их в нашем лагере, с семьями не возьмём.

Тагер понял, что это - приказ.

- Хорошо... И ещё: мне кажется, что монстры могут вернуться. Можете ли вы нам помочь в этом вопросе?

Король без слов жестом подозвал к себе женщину с чёрными волосами, которая была в его свите.

- Эта женщина поможет вам. Проведите её к месту, где расположен ваш Путь Таинств, насколько я знаю, от него у вас все беды.

## 49

Если отмечено «Решения эпилога/Убийство Предводителя и смерть Аррана»: - Прости, Марвин, - отвечает девушка, - я не могу рисковать тобой, нашим домом, нашими подданными.

- Ладно... - Марвин сильно погрузнел, - тогда давай обнимемся на прощание.

Впервые за жизнь Калей с кем-то обнимается, и честно говоря, лучше бы не обнималась - учитывая её худобу и внезапную силу Марвина её чуть не переломали. Но всё-таки, возможно, они видятся с Марвином в последний раз.

Если отмечено «Решения эпилога/Пощада Предводителя и спасение Аррана»: - Я не могу тебя отпустить, - говорит Арран, - прости.

- Ладно, - Марвин сильно погрузнел, - тогда, Калей, давай обнимемся, на прощание.

Брат и сестра обнимаются, однако последней это явно не нравится - похоже, её худоба вместе с силой Марвина могут вот-вот сыграть плохую шутку с её скелетом. Однако, ничего страшного не происходит. Лорд лишь надеется, что под его опекой Марвину будет безопаснее.

○ Эпилог — (19)

## 50


Передав Тагеру послание, вы раздумывали о том, что у вас появился шанс отомстить за все беды, причинённые вашей земле. Что наконец-то, впервые за двадцать лет Путь Таинств будет закрыт. С другой стороны - снова разразится война, и шансов на победу в ней гораздо, гораздо меньше.

- Как думаете, сколько сумел собрать Кровавый Орёл в этот раз? - спросил вас Тагер.

- В прошлый раз Король из Красного Гнезда сумел собрать воинство в сто тысяч. Из них никто не вернулся домой. Думаю, вместе со всеми гарнизонами и ополчением Андер Сангил набрал тысяч двадцать, - говорите вы, задумываясь.

Не успев отойти от одной новости, к вам прибегает всё тот же слуга, но теперь он сильно напуган.

- Милорд, там... Орда... Твари идут!

○ **К воротам!**,  «Гарнизон (%)» = 100, «Мирные жители (%)» = 25, «Ворота» = 10, «Стены» = 10, ✓«Цитадель», ✓«Крепостной Вал», ✓«Стены» — (22)

## 51

Внезапно, твари отрезают вас от передового отряда гарнизона, во главе с Тагером. Не успеваете вы и глазом моргнуть, как твари быстро разрывают отрезанных от товарищей воинов, в том числе и Тагера.

Вы чувствуете, как в вас закипает гнев и злость по отношению к тварям и себе, за то, что ничего не смогли сделать, как вдруг вдали замечаете какое-то существо.

○ **Приглядеться** — (126)

## 52

Тагер и вы поднимаетесь на замковые стены, с которых видите странное шевеление в орде монстров.

- Это было ожидаемо, - говорит Тагер и вы понимаете о чём он - из нестройных рядов монстров выползают твари с каким-то бревном, - придётся бороться за контроль на стенах.

Брёвна серебристые, таких в округе нет. Ветви идут лишь горизонтально. А из этих брёвен получились бы неплохие...

- Лестницы! - кричат стражники.

Вы добавляете:

- Всем воинам на стены!

Контроль исчисляется в процентах и показывает вам, какую часть стен/двора/крепостного вала/цитадели вы контролируете. Вначале каждого штурма (если не случилась какая-то неприятность) у вас 100% контроль. Если вы дадите упасть параметру до нуля прежде, чем остановите штурм, вам придётся покинуть стены и отступить внутрь крепости.

Лестницы - дают противнику шанс побороться за контроль на стенах. Каждый ход ваши солдаты будут обрубать и ломать лестницы. Сколько у вас лестниц у стен - столько и процентов контроля вы будете терять каждый ход.

○ **Штурм начался!**,  достигнута точка сохранения — (35)

## 53

Если отсутствуют «Разговоры на Тризне/Поговорить о вашей жене», «Разговоры на Тризне/Поговорить о вашем отце», «Разговоры на Тризне/Поговорить о Войне Таинств»: Тагер в кои-то веки снял доспехи - давно вы не видели его без шлема. Лицо его стало мрачным, тело стало худым, но не потеряло силы. Однако в движениях и поведении вашего давнего друга видно то, как сильно он устал. Но он продолжает бороться.

- Сочувствую твоей утрате... - говорит вам Тагер, - я всё же надеялся, что этого не случится никогда.

Вы начинаете разговор с ним о прошлых временах, пытаетесь отвлечься от мёртвого тела сына, которое словно стоит перед глазами и не сходит, словно какой-то морок.

Если отмечено «Разговоры на Тризне/Поговорить о вашей жене»: - ...помнишь Маришу? - спросил вас Тагер посреди разговора.

- Помню. Мы встретили её, когда нам было по четырнадцать, а ей уже под шестнадцать. Её мама была лучшим пекарем с округи, и мы решили украсть у неё пирог.

- Помню как она нас с метлой по селу гоняла, - вздохнул Тагер, - тогда и представить не мог, что через пару лет ты в неё влюбишься.

- И я не знал. Правда, сразу-то мы не поженились, отцу не понравилась идея женитьбы на простолюдинке. Мы тогда с тобой ещё на деревянных мечах с моим отцом сразились, а он нас всё равно победил. Правда Мариша хитрой оказалась и как-то отца убедила в том, что достойная мне жена она.

- Да, Мариша умна для дочки крестьян была, и добра необычайно, - сказал Тагер, - жаль, что всё так вышло, с детьми и ней.

- Да...

Если отмечено «Разговоры на Тризне/Поговорить о вашем отце»: - ...а помнишь отца своего, Лорда Иса Ортона? - спросил Тагер.

- Конечно помню. Только воспоминания неприятные.

- Да, весь двор держал в страхе, славный воин и справедливый правитель.

- Да, справедливый, но жестокий, и отец никудышный.

- Ты имеешь ввиду то, что когда ты или кто-то ещё из семьи провинился, то его лупили долго?

- Да, именно это. Вроде, он даже тебя наказывал, хотя ты не из Дома Ортон.

- Ага. И всё-таки, возможно это пошло на пользу? Ты же вырос отличным человеком, по крайней мере на мой взгляд.

- Вряд ли это заслуга его. Тем более, своих детей я никогда не бил...

Вы осекаетесь, вспоминая о Марвине. Тагер всё понимает и переходит к другой теме.

Если отмечено «Разговоры на Тризне/Поговорить о Войне Таинств»: -... что ты помнишь о Войне Таинств? - внезапно спрашивает друг.

- Отец, тогдашний лорд, оставил меня в Чёрном Пике с беременной женой за старшего. Так что в самих боевых действиях я ни учувствовал. Война докатилась до нас лишь в виде открытия Пути Таинств под носом. А что насчёт тебя? Ты вроде учувствовал в одном из походов.

- Да, - сказал Тагер, помрачнев, - шёл вместе с древним рыцарским орденом на севере. Долго поход не продлился - мы встретили - Лунтара.

- Кого?

- Приближённых слуг Лунного Императора называют Лунтарами. Из почти невозможно убить, а их способности убивают целые армии. Из похода ордена выжил лишь я, и то, благодаря тому, что убил эту тварь... Никому такого не пожелаю. Наверное, благодаря Лунтарам Лунный Император легко одолевал одну армию Алиана за другой.

○ Если отсутствует «Разговоры на Тризне/Поговорить о вашей жене»: **Поговорить о вашей жене**, ✎ ✕ «Поговорить о вашем отце», ✕ «Поговорить о Войне Таинств», ✓ «Поговорить о вашей жене»

Если отсутствует «Разговоры на Тризне/Поговорить о вашем отце»: **Вспомнить вашего отца**,  «Поговорить о вашей жене»,  «Поговорить о Войне Таинств»,  «Поговорить о вашем отце»

Если отсутствует «Разговоры на Тризне/Поговорить о Войне Таинств»: **Поговорить о Войне Таинств**,  «Поговорить о вашем отце»,  «Поговорить о вашей жене»,  «Поговорить о Войне Таинств»

- Вот и поговорили. — (18)

## 54

Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота»: Сколько солдаты смогут сдерживать врага? Если не получится уничтожить все осадные орудия, все люди в Чёрном Пике будут обречены на смерть.

Если отсутствуют 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», 1 «Штурм/Контроль (%)»: Твари проникают внутрь замка! Нужно отступить за внутренний крепостной вал!

Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», но отсутствует «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях»: **Принять бой в обличье Убийцы**,  «Выход мести» +1, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Стены» -1, «Ворота» -1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3

Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», но отсутствуют «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Принять бой в обличье Убийцы**,  «Выход мести» +1, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Стены» -1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3

Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», но отсутствуют «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Принять бой в обличье Убийцы**,  «Выход мести» +1, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Ворота» -1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3

Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», но отсутствуют «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», 1 «Штурм/Прочность тарана», 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Принять бой в обличье Убийцы**,  «Выход мести» +1, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3

Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», отмечено «Убийца







«Стены» -1, «Ворота» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Гарнизон (%)» -2

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», но отсутствует 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Выстрелить из Пики в Горющего**, ✎ «Броня Горющего» -1, «Стены» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Гарнизон (%)» -2

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», но отсутствует 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Послать солдат укрепить стены, пока Пика стреляет**, ✎ «Броня Горющего» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Гарнизон (%)» -4

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Послать солдат укрепить стены, пока Пика стреляет**, ✎ «Броня Горющего» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Гарнизон (%)» -4, «Ворота» -1

○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», но отсутствует «Последователь/Изучение трупа Последователя»: **Последователь упал на землю**, ✎ ✓«Изучение трупа Последователя» — (94)

○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», но отсутствуют 1 «Штурм/Броня Горющего», 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Принять бой в обличье Убийцы**, ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»

○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», но отсутствует 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Принять бой в обличье Убийцы**, ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Ворота» -1


○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота»: **Принять бой в обличье Убийцы**, ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Ворота» -1, «Стены» -1

○ Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», но отсутствуют 1 «Штурм/Лестницы», 1 «Штурм/Прочность тарана», 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Это победа?**, ✎ «Контроль (%)» = 100 — (86)

○ Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», но отсутствуют 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота» или 1 «Замок Чёрный Пик/Стены» или 1 «Штурм/Контроль (%)»: **Твари вторглись в замок!**, ✎ «Контроль (%)» = 100, «Мирные жители (%)» -25, «Крепостной Вал» = 11, «Врата» = 11, «Лестницы» +5, «Прочность тарана» +3, «Броня Горющего» +3, ✕«Стены» — (60)

○ Если отсутствует 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)»: **У нас не осталось людей, придётся отступить в Цитадель**, ✎ «Контроль (%)» = 0, «Мирные жители (%)» -15,

«Крепостной Вал» = 0, «Врата» = 0, «Лестницы» = 0, «Прочность тарана» = 0, «Броня Горюющего» = 0, **Х**«Стены», **Х**«Крепостной Вал» — (129)


○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Штурм/Броня Горюющего», но отсутствует 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Принять бой в обличье Убийцы**,  «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Стены» -1


## 55


Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Штурм/Броня Горюющего»: Твари набегают на замок, крича и воя, вселяя ужас в ваших солдат. Продержитесь столько, сколько можете.


Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», но отсутствуют 1 «Штурм/Лестницы», 1 «Штурм/Броня Горюющего»: Мы сумели спастись в этот раз! Пускай и с трудом, но все лестницы были сломаны, а Горюющий уничтожен. Теперь нам ничего не угрожает.

Если в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Штурм/Броня Горюющего», но отсутствует 1 «Штурм/Контроль (%)»: Несмотря на все усилия воинов, твари захватывают стены и прыгают с них, заполняя внутренний двор. Они также помогают своим собратьям забраться к вам. Начинается бойня.

○ Если в наличии 1 «Убийца тварей/Выход мести», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горюющего», но отсутствует «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях»: **Принять бой в обличье Убийцы**,  «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Лестницы» -1, «Гарнизон (%)» -2, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Крепостной Вал» -1

○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горюющего»: **Принять бой в обличье Убийцы**,  «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -2, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Крепостной Вал» -1

○ Если отмечено «Убийца тварей/Не рассказывать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горюющего»: **Принять бой в обличье Убийцы**,  «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -2, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Крепостной Вал» -1

○ Если в наличии 1 «Убийца тварей/Выход мести», отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горюющего», но отсутствует «Выживание Последователя/Умер»: **Принять бой в обличье Убийцы вместе с Последователем**,  «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +15, «Лестницы» -1, «Гарнизон (%)» -2, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Крепостной Вал» -1, снять все отметки в «Выживание Последователя», отметить случайное ключевое слово (1-7) в «Выживание Последователя»

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Повести солдат в бой, как лорд**, ✍ «Контроль (%)» +3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Крепостной Вал» -1

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 2 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 7 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Пожертвовать солдатами, уничтожив больше лестниц**, ✍ «Лестницы» -2, «Гарнизон (%)» -5, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Контроль (%)» +5, «Крепостной Вал» -1

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)»: **Выстрелить из Пики в Горющего**, ✍ «Броня Горющего» -1, «Крепостной Вал» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Гарнизон (%)» -1

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)»: **Послать солдат укрепить вал, пока Пика стреляет**, ✍ «Броня Горющего» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Гарнизон (%)» -3

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», но отсутствуют 1 «Штурм/Лестницы», 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Больше у врага нет способов достать вас** — (137)

○ Если в наличии 1 «Штурм/Лестницы» или в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», но отсутствуют 1 «Штурм/Контроль (%)» или 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал» или 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)»: **Твари прорываются за стены!** — (119)

○ Если в наличии 1 «Убийца тварей/Выход мести», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», но отсутствуют «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Принять бой в обличье Убийцы**, ✍ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Лестницы» -1, «Гарнизон (%)» -2, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»

○ Если отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», но отсутствуют 1 «Убийца тварей/Выход мести», «Выживание Последователя/Умер»: **Принять бой в обличье Убийцы**, ✍ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», ✓ «Встреча с Последователем», «Крепостной Вал» -1 — (127)

○ Если отмечено «Убийца тварей/Не рассказывать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», но отсутствует 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Принять бой в обличье Убийцы**, ✍ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -2, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»

○ Если в наличии 1 «Убийца тварей/Выход мести», отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», но отсутствуют 1 «Штурм/Броня Горющего», «Выживание Последователя/Умер»: **Принять бой в обличье Убийцы вместе с Последователем**, ✍ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +15, «Лестницы» -1, «Гарнизон (%)» -2, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»

○ Если отмечено «Разговор с дочкой/Спросить дочь о Последователе», отмечено «Убийца тварей/Рассказать дочери о ваших похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», но отсутствует «Последователь/Знание того, кто является Последователем»: **Узнать, кто скрывается под маской Последователя**, ✎ ✓ «Знание того, кто является Последователем», «Гарнизон (%)» -2, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Стены» -1 — (108)

○ Если отмечено «Разговор с дочкой/Спросить дочь о Последователе», отмечено «Убийца тварей/Рассказать дочери о ваших похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», но отсутствуют 1 «Штурм/Броня Горющего», «Последователь/Знание того, кто является Последователем»: **Узнать, кто скрывается под маской Последователя**, ✎ ✓ «Знание того, кто является Последователем», «Гарнизон (%)» -2, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы» — (108)

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», но отсутствует 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Повести солдат в бой, как лорд**, ✎ «Контроль (%)» +3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 2 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 7 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», но отсутствует 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Пожертвовать солдатами, уничтожив больше лестниц**, ✎ «Лестницы» -2, «Гарнизон (%)» -5, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Контроль (%)» +5

○ Если отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», но отсутствуют 1 «Убийца тварей/Выход мести», «Выживание Последователя/Умер»: **Принять бой в обличье Убийцы**, ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -2, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», ✓ «Встреча с Последователем», «Крепостной Вал» -1 — (127)

○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», но отсутствует «Последователь/Изучение трупа Последователя»: **Последователь упал на землю**, ✎ ✓ «Изучение трупа Последователя» — (94)

○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», но отсутствует 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Принять бой в обличье Убийцы**, ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -2, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»

## 56

Вы находите сына у казарм, где солдаты отдыхают после тяжёлого боя. Многие из них раньше никогда не участвовали в столь масштабных битвах, да ещё и против жутких тварей из Пути Таинств.

- Отец, что ты хотел спросить? - задаёт вопрос сын, найдя вас первым и отведя в сторону от солдат, пребывающих в небольшом шоке.

Если отмечено «Диалоги/Поговорить с сыном», отмечено «Убийца тварей/Рассказать дочери о ваших похождениях»: - Марвин, а ты случаем не Последователь?

- Я? Ты о том убийце, который копирует т?.. Папа, не смей меня, - хохочет Марвин, - да я в жизни не смог бы двигаться столь же легко и ловко, как он.

- А почему ты уверен, что это он?

- Да у нас при дворе только две девки с мечом уверенно стоят, и то всех при штурме прибило, - вздыхает Марвин, - да, много погибло. Но мы живы. В любом случае, я тебе в вопросе Последователя не помогу.


Если отмечено «Убийца тварей/Ничего не рассказывать дочери о ваших похождениях», отмечено «Диалоги/Поговорить с сыном»: - Марвин, что ты можешь сказать о Последователе?


- Ну, он определённо парень.

- А почему ты уверен, что это парень?

- Да у нас при дворе только две девки с мечом уверенно стоят, и то всех при штурме прибило, - вздыхает Марвин, - в общем-то, на этом знания мои ограничиваются. Может, это Тагер? Хотя он больше тяжёлые доспехи любит, нежели лёгкие... Не знаю, пап.

Если отмечено «Диалоги/Поговорить с сыном»: - **Я понял тебя.** — (17)

Если отмечено «Решения/Встреча с Последователем», отмечено «Убийца тварей/Рассказать дочери о ваших похождениях», но отсутствует «Диалоги/Поговорить с сыном»: - **Марвин, а ты случаем не Последователь?**,   
✓«Поговорить с сыном»

Если отмечено «Решения/Встреча с Последователем», отмечено «Убийца тварей/Ничего не рассказывать дочери о ваших похождениях», но отсутствует «Диалоги/Поговорить с сыном»: - **Марвин, что ты можешь сказать о Последователе?**,   
✓«Поговорить с сыном»

## 57

Вы давно не видели Красных Орлов, и не думали, что увидите их когда-нибудь. Но один из них прямо перед вами.

Крылья словно напитались кровью, как и говорил слуга. Тёмно-бордовое оперение крыльев и туловища сочетаются с белой головой, увенчанной красными глазами-бусинками и мощным клювом.

- Это не просто Красный Орёл, это Королевский Красный Орёл, - говорит уже стоящий неподалёку от птицы Тагер, - такие рождаются раз в сотню лет, а после Войны Таинств может это и вовсе последний такой. У него на лапе было послание.

## 58

Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Штурм/Броня Горюющего»: Твари набегают на замок, крича и воя, вселяя ужас в ваших солдат. Продержитесь столько, сколько можете.

Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», но отсутствуют 1 «Штурм/Лестницы», 1 «Штурм/Броня Горюющего»: Мы сумели спастись в этот раз! Пускай и с трудом, но все лестницы были сломаны, а Горюющий уничтожен. Теперь нам ничего не угрожает.

Если в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Штурм/Броня Горюющего», но отсутствует 1 «Штурм/Контроль (%)»: Несмотря на все усилия воинов, твари захватывают стены и прыгают с них, заполняя внутренний двор. Они также помогают своим собратьям забраться к вам. Начинается бойня.

○ Если в наличии 1 «Убийца тварей/Выход мести», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горюющего», но отсутствует «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях»: **Принять бой в обличье Убийцы**, ✍ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Лестницы» -1, «Гарнизон (%)» -3, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Крепостной Вал» -1


○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горюющего»: **Принять бой в обличье Убийцы**, ✍ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Крепостной Вал» -1


○ Если отмечено «Убийца тварей/Не рассказывать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горюющего»: **Принять бой в обличье Убийцы**, ✍ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Крепостной Вал» -1


○ Если в наличии 1 «Убийца тварей/Выход мести», отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горюющего», но отсутствует «Выживание Последователя/Умер»: **Принять бой в обличье Убийцы вместе с Последователем**, ✍ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +15, «Лестницы» -1, «Гарнизон (%)» -3, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Крепостной Вал» -1, снять все отметки в «Выживание Последователя», отметить случайное ключевое слово (1-7) в «Выживание Последователя»

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горюющего»: **Повести солдат в бой, как лорд**, ✍ «Контроль (%)» +3, «Гарнизон (%)» -1, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Крепостной Вал» -1

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 2 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 7 «Замок Чёрный


Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Пожертвовать солдатами, уничтожив больше лестниц**,  «Лестницы» -2, «Гарнизон (%)» -6, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Контроль (%)» +5, «Крепостной Вал» -1



○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)»: **Выстрелить из Пики в Горющего**,  «Броня Горющего» -1, «Крепостной Вал» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Гарнизон (%)» -2


○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)»: **Послать солдат укрепить вал, пока Пика стреляет**,  «Броня Горющего» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Гарнизон (%)» -4


○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», но отсутствуют 1 «Штурм/Лестницы», 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Больше у врага нет способов достать вас** — (137)



○ Если в наличии 1 «Штурм/Лестницы» или в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», но отсутствуют 1 «Штурм/Контроль (%)» или 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал» или 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)»: **Твари прорываются за стены!** — (119)

○ Если в наличии 1 «Убийца тварей/Выход мести», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», но отсутствуют «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Принять бой в обличье Убийцы**,  «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Лестницы» -1, «Гарнизон (%)» -3, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»


○ Если отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», но отсутствуют 1 «Убийца тварей/Выход мести», «Выживание Последователя/Умер»: **Принять бой в обличье Убийцы**,  «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»,  «Встреча с Последователем», «Крепостной Вал» -1 — (127)


○ Если отмечено «Убийца тварей/Не рассказывать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», но отсутствует 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Принять бой в обличье Убийцы**,  «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»


○ Если в наличии 1 «Убийца тварей/Выход мести», отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», но отсутствуют 1 «Штурм/Броня Горющего», «Выживание Последователя/Умер»: **Принять бой в обличье Убийцы вместе с Последователем**,  «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +15, «Лестницы» -1, «Гарнизон (%)» -3, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»


○ Если отмечено «Разговор с дочкой/Спросить дочь о Последователе», отмечено «Убийца тварей/Рассказать дочери о ваших похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», но отсутствует «Последователь/Знание того, кто является Последователем»: **Узнать, кто скрывается под маской Последователя**,   «Знание того, кто является Последователем», «Гарнизон (%)» -3, отнять от «Контроль (%)» количество


«Лестницы», «Стены» -1 — (108)


○ Если отмечено «Разговор с дочкой/Спросить дочь о Последователе», отмечено «Убийца тварей/Рассказать дочери о ваших похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», но отсутствуют 1 «Штурм/Броня Горющего», «Последователь/Знание того, кто является Последователем»: **Узнать, кто скрывается под маской Последователя**,  ✓ «Знание того, кто является Последователем», «Гарнизон (%)» -3, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы» — (108)

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», но отсутствует 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Повести солдат в бой, как лорд**,  «Контроль (%)» +3, «Гарнизон (%)» -1, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 2 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 7 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», но отсутствует 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Пожертвовать солдатами, уничтожив больше лестниц**,  «Лестницы» -2, «Гарнизон (%)» -6, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Контроль (%)» +5

○ Если отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», но отсутствуют 1 «Убийца тварей/Выход мести», «Выживание Последователя/Умер»: **Принять бой в обличье Убийцы**,  «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», ✓ «Встреча с Последователем», «Крепостной Вал» -1 — (127)

○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», но отсутствует «Последователь/Изучение трупа Последователя»: **Последователь упал на землю**,  ✓ «Изучение трупа Последователя» — (94)


○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», но отсутствует 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Принять бой в обличье Убийцы**,  «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»

## 59

Ещё Солнце не взошло, а среди тварей вновь началось движение. Силы гарнизона вышли на стены, готовые принять бой. Невооружённые же жители попрятались в собственных домах, кто-то ушёл за крепостной вал, пока никто не видит.


- Таран, - без капли сомнения сказал Тагер, смотря на приближающиеся лестницы и крупное бревно, странным образом заострённое в конце, - теперь нам придётся ломать таран, одновременно с этим отражая атаки на стене.

Таран - осадное орудие, в данной осаде - предназначенное для разрушение ворот. Если таран не разрушен, то он каждый ход будет наносить урон воротам. Если вы захотите уничтожить таран, придётся переключить внимание с лестниц на это орудие.

○ Если отсутствует «Решения/Открыть тайник»: **Начать**,  «Лестницы» = 15,



«Прочность тарана» = 10, «Контроль (%)» = 100, достигнута точка сохранения — (138)

○ Если отмечено «Решения/Открыть тайник»: **Начать**,  «Лестницы» = 15, «Прочность тарана» = 10, «Контроль (%)» = 100, достигнута точка сохранения — (61)

## 60

Монстры проходят внутрь, убивая всех, кто оказался без оружия. Однако гарнизон спасается без потерь.

Как можно быстрее вы укрепляетесь во Внутреннем Крепостном Вале. Теперь, если мы потеряем и крепостной вал, нам придётся уходить в Цитадель, иначе Донжон, но пространство там ограниченное и может не хватить на всех!

Твари спасают часть лестниц, восстанавливают таран и Горюющего, и с новыми силами бросаются в бой.

○ Если отсутствует «Решения/Открыть тайник»: **Держать оборону** — (133)

○ Если отмечено «Решения/Открыть тайник»: **Держать оборону** — (123)


## 61


Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана»: Твари набегают на замок, крича и воя, вселяя ужас в ваших солдат. Продержитесь столько, сколько можете.

Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», но отсутствуют 1 «Штурм/Лестницы», 1 «Штурм/Прочность тарана»: Мы сумели спастись в этот раз! Пускай и с трудом, но все лестницы были сломаны, а таран разбит. Теперь нам ничего не угрожает.

Если в наличии 1 «Штурм/Лестницы» или в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», но отсутствует 1 «Штурм/Контроль (%)»: Несмотря на все усилия воинов, твари захватывают стены и прыгают с них, заполняя внутренний двор. Они также помогают своим собратьям забраться к вам. Начинается бойня.

 «Гарнизон (%)» +1

○ Если в наличии 1 «Убийца тварей/Выход мести», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», но отсутствует «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях»: **Принять бой в обличье Убийцы**,  «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Лестницы» -1, «Гарнизон (%)» -3, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Ворота» -1

○ Если отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», но отсутствуют 1 «Убийца тварей/Выход мести», «Выживание Последователя/Умер»: **Принять бой в обличье Убийцы**,  «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)»

количество «Лестницы», ✓«Встреча с Последователем», «Ворота» -1 — (127)

○ Если отмечено «Убийца тварей/Не рассказывать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Принять бой в облике Убийцы**, ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Ворота» -1

○ Если в наличии 1 «Убийца тварей/Выход мести», отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», но отсутствует «Выживание Последователя/Умер»: **Принять бой в облике Убийцы вместе с Последователем**, ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +15, «Лестницы» -1, «Гарнизон (%)» -3, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Ворота» -1, снять все отметки в «Выживание Последователя», отметить случайное ключевое слово (1-7) в «Выживание Последователя»

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Повести солдат в бой, как лорд**, ✎ «Контроль (%)» +3, «Гарнизон (%)» -1, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Ворота» -1

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 2 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 7 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Пожертвовать солдатами, уничтожив больше лестниц**, ✎ «Лестницы» -2, «Гарнизон (%)» -6, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Контроль (%)» +5, «Ворота» -1

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)»: **Ломать таран**, ✎ «Прочность тарана» -1, «Ворота» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Гарнизон (%)» -2

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», но отсутствуют 1 «Штурм/Лестницы», 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Больше у врага нет способов достать вас** — (137)

○ Если в наличии 1 «Штурм/Лестницы» или в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», но отсутствуют 1 «Штурм/Контроль (%)» или 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота» или 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)»: **Твари прорываются за стены!** — (119)

○ Если в наличии 1 «Убийца тварей/Выход мести», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», но отсутствуют «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Принять бой в облике Убийцы**, ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Лестницы» -1, «Гарнизон (%)» -3, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»

○ Если отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», но отсутствуют 1 «Убийца тварей/Выход мести», «Выживание Последователя/Умер»: **Принять бой в облике Убийцы**, ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», ✓«Встреча с Последователем», «Ворота» -1 — (127)

○ Если отмечено «Убийца тварей/Не рассказывать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», но отсутствует 1 «Штурм/Прочность тарана»:

**Принять бой в облике Убийцы**, ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»

○ Если в наличии 1 «Убийца тварей/Выход мести», отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», но отсутствует 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Принять бой в облике Убийцы вместе с Последователем**, ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +15, «Лестницы» -1, «Гарнизон (%)» -3, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»

○ Если отмечено «Разговор с дочкой/Спросить дочь о Последователе», отмечено «Убийца тварей/Рассказать дочери о ваших похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Узнать, кто скрывается под маской Последователя**, ✎ ✓ «Знание того, кто является Последователем», «Гарнизон (%)» -3, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Ворота» -1 — (108)

○ Если отмечено «Разговор с дочкой/Спросить дочь о Последователе», отмечено «Убийца тварей/Рассказать дочери о ваших похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», но отсутствует 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Узнать, кто скрывается под маской Последователя**, ✎ ✓ «Знание того, кто является Последователем», «Гарнизон (%)» -3, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы» — (108)

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», но отсутствует 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Повести солдат в бой, как лорд**, ✎ «Контроль (%)» +3, «Гарнизон (%)» -1, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 2 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 7 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», но отсутствует 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Пожертвовать солдатами, уничтожив больше лестниц**, ✎ «Лестницы» -2, «Гарнизон (%)» -6, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Контроль (%)» +5

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)»: **Послать солдат напасть на таран ценой своих жизней**, ✎ «Прочность тарана» -2, «Ворота» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Гарнизон (%)» -4

○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», но отсутствует «Последователь/Изучение трупа Последователя»: **Последователь упал на землю**, ✎ ✓ «Изучение трупа Последователя» — (94)

○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», но отсутствуют 1 «Штурм/Прочность тарана», «Выживание Последователя/Умер»: **Принять бой в облике Убийцы**, ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы» — (127)

○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», но отсутствует «Выживание Последователя/Умер»: **Принять бой в облике Убийцы**, ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Ворота» -1 — (127)

## 62

---

Вы находите место, где при прошлом штурме Последователь упал. Однако сейчас место пусто, лишь вмятина в снегу напоминают о падении Последователя

○ **Вернуться к делам** — (17)

## 63

---

Если отсутствует «Выживание Последователя/Умер»: Спустя четыре дня покоя вы ожидали всё, кроме этого. Калей созвала совет - то есть, придут все главные управляющие Чёрного Пика: вы, сама Калей, Тагер, а также Марвин и, к общему удивлению, позовут старого Эда.

Вы собрались в Тронном Зале. На троне сидела дочка, рядом с тронном поставили стол и стулья, где вышеперечисленные люди уже сидели на местах.

- Думаю, можно начинать, - сказала Калей, когда вы сели за стул.

Если отмечено «Выживание Последователя/Умер»: Спустя четыре дня покоя вы ожидали всё, кроме этого. Калей созвала совет - то есть, придут все главные управляющие Чёрного Пика: вы, сама Калей, Тагер, а также, к общему удивлению, позовут старого Эда.

Вы собрались в Тронном Зале. На троне сидела дочка, рядом с тронном поставили стол и стулья, где вышеперечисленные люди уже сидели на местах.

- Думаю, можно начинать, - сказала Калей, когда вы сели за стул.

○ - **По какому поводу собрание?** — (46)

## 64

Если отмечено «Решения эпилога/Убийство Предводителя и смерть Аррана»: - Калей, ты что, согласилась отправиться вместе с Кровавым Орлом? - удивляется он.

- Марвин, ты что, решил подслушивать наш разговор? - наигранно удивляется Калей, - да, согласилась, а что не так?

- Я хочу с тобой пойти, - отвечает Марвин, - кто же тебя там защитит, если решат на тебя напасть?!

- Гвардия короля, - говорит раздражённо Калей, - а ты вообще должен остаться в Чёрном Пике! Отец погиб, а ты наследник замка и долины Тёмных Гор по праву!

- Я не хочу здесь оставаться, тем более один, - говорит с грустью Марвин, - да и последнего родного человека тоже терять не хочу! Позволь мне идти с тобой!


Если отмечено «Решения эпилога/Пощада Предводителя и спасение Аррана»: - Отец, ты что, согласился оставить Калей при короле? - удивляется сын лорда.

- Марвин, ты что, решил подслушивать наш разговор? - наигранно удивляется Калей, - да, согласились мы, а что не так?

- Я хочу с тобой пойти, - отвечает Мартин, - кто же защитит тебя в армии, Калей?

- Запрещаю, - отвечает Арран, - ты мой наследник. Я не прощу себя, если все мои дети погибнут на войне.

- Но отец! Я не хочу здесь отсиживаться, пока где-то там, возможно, умирает моя сестра! - отвечает Марвин, - Прошу, милорд, отпустите меня вместе с Калей!

**Отпустить Марвина из замка**,  ✓ «Марвин отправился в путь с Калей» — (90)

**Не отпускать Марвина из замка**,  ✓ «Марвин остался в Чёрном Пике» — (49)

## 65

Вы сходитесь с ним в бою, и быстро рассчитав все ваши преимущества и преимущества врага, решаете положиться на свою скорость и ловкость. Вы сделали правильный выбор, ведь Предводитель оказался не слишком проворным и в целом оказался не готовым к схватке (похоже, он изначально должен был управлять толпой издалека).

В конце битвы вы успеваете пройтись лезвием Концовки Предводителю у стоп, отчего тот падает на колени. Многочисленные раны и порезы всё-таки остановили противника.

Внезапно, все монстры вокруг также падают на колени. Видимо, падение Предводителя подействовало на них слишком сильно. Не успеваете вы опомниться, как твари начинают завывать.

"Не делай этого!" - внезапно слышится голос дочери в вашей голове. Вы вспоминаете всё, что Калей говорила о тварях, что они тоже живые и не виноваты в том, что творят. Возможно, они не виноваты? Может, стоит дать им убраться отсюда?

Но с другой стороны, ненависть к тварям, за причинённые страдания, гнев, и желание мести призывают вас к убийству Предводителя.

## 66

Если отмечено «Решения эпилога/Пощада Предводителя и спасение Аррана»: - Король, остановитесь, - голос у Аррана твёрд, но внутри он ощущает крайнюю неуверенность, так как перечит воле его величества, - что вы делаете?

Андер Сангил внезапно останавливается и его взгляд вновь возвращает свою осмысленность.

- Простите, что уж это я. Кхм, к чему это я. Ах да...

Кровавый Орёл берёт со стола в шатре какой-то перстень с ярко-рыжим каменным осколком и золотой оправой:

- Калей Ортон, станешь ли ты моим тайным защитником, что будет оберегать меня от убийц, посягающих на безопасность короны и её приближённых? Сможешь ли ты грамотно воспользоваться своими умениями, чтобы стать полезной при моём дворе?

- Папа, - обращается к лорду Калей, - решай ты, я готова остаться с тобой или с королём, мне всё равно.

Пытаясь отогнать от себя мысль, что Калей решила переложить на отца ответственность за её судьбу, Арран решает ответить королю.

Если отмечено «Решения эпилога/Убийство Предводителя и смерть Аррана»: - Король, вы что делаете? - спрашивает раздражённо Калей.

Андер Сангил останавливается и отшатывается от девушки.

- Простите, что уж это я. Кхм, к чему это я. Ах да...

Кровавый Орёл берёт со звоном, кажется, какую-то драгоценность или металл:

- Калей Ортон, станешь ли ты моим тайным защитником, что будет оберегать меня от убийц, посягающих на безопасность короны и её приближённых? Сможешь ли ты грамотно воспользоваться своими умениями, чтобы стать полезной при моём дворе?

Калей в общем-то было всё равно, где остаться: при дворе (или при шатре?) короля, или в Чёрном Пике, но что-то выбрать-то да надо.

○ **Принять предложение Кровавого Орла**, ✎ ✓ «Принять предложение Короля» — (67)

○ **НЕ принять предложение Кровавого Орла**, ✎ ✓ «Отказаться от предложения Короля» — (83)

## 67

Если отмечено «Решения эпилога/Убийство Предводителя и смерть Аррана»: - Я согласна, - отвечает Калей, - дайте мне немного времени на сборы.

- Хорошо, - вам кажется, словно король сначала кивнул, а потом, опомнившись, ответил голосом.

Девушка быстрым шагом выходит из шатра, надеясь, что совершила правильный выбор.

Если отмечено «Решения эпилога/Пощада Предводителя и спасение Аррана»: - Мы согласны, - отвечает Арран, - дайте нам немного времени на сборы.

- Хорошо, - Кровавый Орёл сначала кивает вам, однако, вспомнив об ещё одном человеке в шатре, решает ответить голосом.

Калей и Арран быстрым шагом выходят из шатра.

- Как думаешь, правильно я поступил, отправляя тебя с Королём на войну?

- Отец, - отвечает ваша дочь, - главное, что у меня появиться цель в жизни. Да и кто, если не король защитит меня от врагов?

С этим трудно было поспорить, но с другой стороны, Арран думал, что кроме тварей у его дочери, до этого момента, врагов и не было.

Если отмечено «Решения эпилога/Марвин выжил»: **Вдруг появляется Марвин — (64)**

Если отсутствует «Решения эпилога/Марвин выжил»: **Эпилог — (19)**


## 68

В тронном зале раньше собирались советники лорда и его родня, но теперь здесь находитесь лишь вы, слуга Эд и рыцарь Тагер.

- Нам нужно обсудить то, как будет проходить осада, - говорит рыцарь.

Если отсутствует «Разговор с Тагером/Как твари поведут себя»: - **Долгая ли будет осада? А если пойдут на штурм, то как?**,  ✓ «Как твари поведут себя» — **(124)**

- **Расскажи мне всё, что знаешь о защите замка — (27)**

Если отсутствует «Разговор с Тагером/Кровавый Орёл»: - **Напомни мне о Кровавом Орле.**,  ✓ «Кровавый Орёл» — **(92)**

- **Всё, что мне нужно, я уже знаю. — (13)**

- В какой раз ты меня уже об этом спрашиваешь...

- И всё же. Ты же видишь смерти этих тварей, порой даже чувствуешь то, что чувствуют они. Так расскажи, что знаешь о них!

- О, видимо тебя это настолько интересует... Ладно. Что ты хотел бы знать?

Если отмечено «Разговор с дочкой/Какие цели у монстров?»: - Какие цели у монстров?

- Они не по своей воле столь жестоки. Точнее, воли у них вовсе нет.

- То есть, они как звери? Тупые и агрессивные?

- Они очень разумные, но их гонит чувство...

- Чувство чего? Опасности, или их гонит жажда убийств?!

- То, что испытывают они, люди не могут понять. Представь, что ты не пил два дня и не ел недели две. Так вот, они испытывают эту жажду и голод каждый день, но в двадцать раз хуже. Любой человек сошёл бы с ума и набросился даже на своего ребёнка, чтобы утолить подобный голод.

- Неужели их никак нельзя успокоить?!

- Только если накормить. Вот только, когда они утолят свой голод, не останется ни одной живой души в округе.

Если отмечено «Разговор с дочкой/Какие слабости у тварей?»: - Какие слабости у тварей?

- Их голод перекрывает даже желание выжить. Они пойдут напролом, даже если видят, что впереди ужасная опасность. Они отлично чувствуют запахи - если пустить кровь какому-нибудь зверю в лесу и поставить около туши животного ловушку, то тварь быстро придёт на зов голода и тогда её легко можно прибить.

- А почему эти чудовища не перебьют друг друга, если хотят настолько жрать?

- Это не утолит их голод. Я не знаю, с чем это связано.

Если отмечено «Разговор с дочкой/Где живут эти чудовища?»: - Где живут эти чудовища?

- В ином мире. Там у них своя страна.

- Ты имеешь в виду логово, гнездо?

- Нет, страну.

- Но как же они с таким безумием создали страну? И что ты под этим имеешь в виду?

- Они в отчаянии. Их народ погряз в хаосе и нищете. Они голодают, гибнут, а тех, кого голодание довело до безумия, отправляют к нам. Но, кажись, безумных стало слишком много. Ты не видел того, что видела я. Если туда попадёт хоть один человек, то он не проживёт и минуты.

Если отсутствует «Разговор с дочкой/Какие цели у монстров?»: - **Какие цели у монстров?**,  «Какие цели у монстров?»,  «Какие слабости у тварей?»,  «Где живут эти чудовища?»

Если отсутствует «Разговор с дочкой/Какие слабости у тварей?»: - **Какие слабости у тварей?**,  «Какие слабости у тварей?»,  «Какие цели у монстров?»,  «Где живут эти чудовища?»

Если отсутствует «Разговор с дочкой/Где живут эти чудовища?»: - **Где живут**



**эти чудовища?**, ✎ ✓ «Где живут эти чудовища?», ✕ «Какие слабости у тварей?», ✕ «Какие цели у монстров?»

○ Если отмечено «Разговор с дочкой/Какие цели у монстров?» или отмечено «Разговор с дочкой/Какие слабости у тварей?» или отмечено «Разговор с дочкой/Где живут эти чудовища?»: - **Сменим тему.** — (78)

## 70

- Слышал, странно было бы, если ты наоборот ничего про него не слышал. Говорят, что он сам - монстр, или один из младенцев, рождённых в ночь открытия Пути Таинств и теперь мстит тварям за убитых братьев и сестёр. А почему спрашиваешь?

Если отсутствуют «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», «Убийца тварей/Не рассказывать сыну о похождениях»: - Дело в том, что я...

Если отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях»: - Дело в том, что я и есть тот самый убийца.

- Это шутка такая?

- Нет, я тебе правду говорю. Только это секрет, не рассказывай об этой больше никому.

Марвин выглядит крайне удивлённым, и даже гордым.

- А зачем это втайне держать?

- На всякий случай. Придёт время и я раскрою свою личность. Но пока это будет лишнее внимание.

- Хорошо, я постараюсь никому не рассказывать... - вы знаете, что ему будет трудно сдержаться, но Марвин не предаёт обещания и скорее всего ничего не расскажет.

Если отмечено «Убийца тварей/Не рассказывать сыну о похождениях»: - Дело в том, что я очень хотел бы узнать, кем он является. Чтобы наградить его и сотрудничать, конечно.

- Поверь, отец, все хотят это знать, - говорит ваш сын, - но почему-то убийца скрывает себя. Неужели он стыдится себя?

Вы и сами не до конца понимаете, почему не хотите рассказать народу о своей деятельности. Возможно, вы боитесь привлечь внимание.

○ Если отсутствуют «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», «Убийца тварей/Не рассказывать сыну о похождениях»: - **...и есть тот самый убийца.**, ✎  
✓ «Рассказать сыну о похождениях»

○ Если отсутствуют «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», «Убийца тварей/Не рассказывать сыну о похождениях»: - **...очень хотел бы узнать, кем он является.**, ✎  
✓ «Не рассказывать сыну о похождениях»

○ Если отмечено «Убийца тварей/Не рассказывать сыну о похождениях» или отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях»: - **Так...** — (32)

## 71

- А ещё, не совсем понимаю, зачем вы меня позвали, миледи... - подал голос старый слуга Эд.

- Я хотела, чтобы ты рассказал народу о том, что они могут спать спокойно, но также, что нам нужна помощь от них, если они хотят выжить. Передашь им? - спросила леди.

- Конечно! - старик сполз со стула и не быстро, но и не медленно вышел из зала.

- Что ты задумала?

- Увидишь, - ответила Калей, - в любом случае, готовьтесь к последнему штурму, к последней битве. Она будет тяжёлой - враг будет зажат между нами и армией Орла. Единственный способ спастись окажется перед ними - крепость Чёрный Пик. Поэтому, они не перед чем не остановятся, пока не достигнут нужной цели. На этом, объявляю совет закрытым!

Вам было неловко от того, как легко ваша дочь помыкает вами, словно является правителем этого замка. Но с другой стороны, она же хочет нам помочь. Ведь так?

○ **Что же она задумала?**, ✎ «Передышка» +3 — (17)

## 72

- Ваше величество, - из толпы выбегает старик Эд и падает на колени, - все Ортоны и даже близкий друг милорда умерли! Прошу смилостивиться надо мною, несчастной слугой, за свою дерзость разговаривать с вами!

- Не печалься старик, - говорит Кровавый Орёл, жестом призывая Эда подняться, - хотя смерть всех Ортонов достаточно печальна.

Андер Сангил, несмотря на то, что особым телосложением или ростом не отличался, излучал какую-то ауру величия. Пускай он и был молод, но за ним шла целая армия. И почему-то, Эду казалось, что находиться рядом с Кровавым Орлом уже подарок судьбы.

- Пожалуй, солдат у вас не так много, как я ожидал, - оглядел крепость король.

- Да, много, много погибло...

- Ничего, в любом случае, Чёрный Пик славится не своей военной мощью. Я заберу ваших кузнецов. Моим людям нужно отдохнуть после быстрого марша, на который вы нас вынудили, - сказал Андер, - мы дадим вашим мастерам день на сборы, и после ждём их в нашем лагере, с семьями не возьмём.

- Слушаюсь, ваше величество... но что нам делать, если на нас нападут монстры вновь?

Король без слов жестом подозвал к себе женщину с чёрными волосами, которая была в его свите.

- Эта женщина поможет вам. Проведите её к месту, где расположен ваш Путь Таинств, насколько я знаю, от него у вас все беды.

○ **Отправиться вглубь Тёмных Гор** — (130)

Если отмечено «Решения эпилога/Позволить убить Калей»: *Калей Ортон, дочь Аррана Ортона и сестра Марвина Ортона не пережила осаду. Её запомнят как злую ведьму в башне, насылающую проклятья на всех, кто к ней подойдёт. Её не любили и неизвестно любила ли она сама кого-то. В любом случае, если её имя и войдёт в историю, то только как имя ведьмы из страшилок для детей.*

Если отмечено «Итоговый правитель/Марвин» или отмечено «Итоговый правитель/Арран», но отсутствует «Решения эпилога/Оставить всё как есть у Калей»: *Калей Ортон, дочь Аррана Ортона и сестра Марвина Ортона пережила осаду и мало того - благодаря Королю Красноземья вернула себе зрение. Она осталась при дворе Чёрного Пика и, лишённая своих умений, стала пытаться приспособиться к новой жизни. У неё так и не вышло стать умной леди, которую чествовали бы при каждом дворе, но её жизнь стала заметно легче. Возможно, у неё получится принять свой новый вид и начать наслаждаться жизнью.*

Если отмечено «Решения эпилога/Возвращение зрения Калей», но отсутствуют «Итоговый правитель/Арран», «Итоговый правитель/Марвин»: *Калей Ортон, дочь Аррана Ортона и сестра Марвина Ортона пережила осаду и мало того - благодаря Королю Красноземья вернула себе зрение. Ей пришлось остаться в Чёрном Пике и как единственному оставшемуся в крепости Ортону принять бразды правления в свои руки. Её правление запомнилось всем полными неудачами и провалами во всех проектах и планах, и в какой-то момент Калей стала заложником в собственном замке. Власть в долине захватили, а она сумела сбежать с последними лояльными. Её спасло то, что она поняла по взглядам людей, окружавших её - всё-таки, за всю свою жизнь она увидела немало убийц, и распознать их стало гораздо легче.*

Возможно, если Калей выживет до победы Кровавого Орла, последний поможет ей вернуть замок, но пока невозможно сказать, что из этого выйдет.

Если отмечено «Решения эпилога/Принять предложение Короля»: *Калей Ортон, дочь Аррана Ортона и сестра Марвина Ортона пережила осаду. После всего произошедшего в Чёрном Пике, её призвал к себе Кровавый Орёл с предложением стать Тайной Защитницей и прикрывать короля от убийц и сообщать о смертельной опасности. Предложение было принято, и Калей отправилась в путь - что её ждало впереди неизвестно, но теперь она знала свою цель и что надо было делать.*

Если отмечено «Решения эпилога/Отказаться от предложения Короля», но отсутствуют «Итоговый правитель/Арран», «Итоговый правитель/Марвин»: *Калей Ортон, дочь Аррана Ортона и сестра Марвина Ортона пережила осаду. После всего произошедшего в Чёрном Пике, её призвал к себе Кровавый Орёл с предложением стать Тайной Защитницей и прикрывать короля от убийц и сообщать о смертельной опасности. Предложение было отвергнуто, и Калей осталась в Чёрном Пике.*

Теперь она стала править от имени Дома Ортонов в крепости и её окрестностях. Никому не нравилась правительница, однако та смогла найти круг лояльных лиц и вместе с ними удержать власть. Благодаря её умениям она могла легко почувствовать опасность и нейтрализовать её, а убийц в её землях почти не осталось - найти их с наводками от леди было гораздо проще.

Если отмечено «Итоговый правитель/Арран» или отмечено «Итоговый правитель/Марвин», но отсутствуют «Решения эпилога/Принять предложение Короля», «Решения эпилога/Возвращение зрения Калей», «Решения эпилога/Позволить убить Калей»: *Калей Ортон, дочь Аррана Ортона и сестра Марвина Ортона пережила осаду. После всего произошедшего в Чёрном Пике, её призвал к себе Кровавый Орёл с предложением стать Тайной Защитницей и прикрывать короля от убийц и сообщать о смертельной опасности. Предложение было отвергнуто, и Калей осталась в Чёрном Пике.*

Теперь она помогала находить убийц и защищать правителя Чёрного Пика от смерти. Для людей она так и осталась злобной ведьмой, а для себя Калей так и осталась той, кто должна всю жизнь следить за смертями и пытаться предотвращать новые.

○ Если отмечено «Итоговый правитель/Арран» или отмечено «Итоговый правитель/Марвин» или отмечено «Решения эпилога/Принять предложение Короля» или отмечено «Решения эпилога/Позволить убить Калей»: **Что стало с Тагером — (115)**

○ Если отмечено «Решения эпилога/Возвращение зрения Калей», но отсутствуют «Итоговый правитель/Арран», «Итоговый правитель/Марвин»: **Что стало с Тагером, ✎ ✓«Мятежники» — (115)**

○ Если отмечено «Решения эпилога/Отказаться от предложения Короля», но отсутствуют «Итоговый правитель/Арран», «Итоговый правитель/Марвин»: **Что стало с Тагером, ✎ ✓«Калей» — (115)**

## 74

Вы поднялись на башню, где Тагер уже всю рассматривал войско осаждающих.

- Лестниц они не жалеют, как обычно, - сказал ваш друг, - но вот тарана не видно. Не верю, что у них не хватило сил на таран.

- Сил может и хватило, но деревья в их краях подобны золоту, они редки и дорого обходятся.

Вы обернулись - Калей в сопровождении отряда солдат, нервно поглядывающих в сторону девушки, зашла в башню.

- Миледи, - обратился к ней Тагер, - что вы тут делаете?

- Вам помогаю. Взгляните туда, - девушка указала вдаль, где из орды поднималась какая-то скала.

- Что это?

- Я назвала его Горюющий. Твари много жизней потратили на постройку этого монстра, и готовы потерять ещё, - сказала леди, вздохнув.

- Что это... существо делает?

- Это не существо, но и не орудие в привычном плане. Об этом как-нибудь потом - Горюющий использует свою энергию как снаряды. Скорее всего, он будет нацелен на стены.

- Значит он будет далеко... до него нам не добраться.

○ - **И что нам делать? — (36)**

Если отмечено «Решения эпилога/Убийство Предводителя и смерть Аррана»: Арран, из дома Ортонов, Лорд Чёрного Пика и долины Тёмных Гор, Убийца Тварей, был убит во время Тёмной Осады и пожран тварями, не оставившими от него ничего. Он не справился с собственной ненавистью, поглотившей его сполна. Люди никогда не забудут его отваги и доблести.

Если отмечено «Решения эпилога/Пощада Предводителя и спасение Аррана», отмечено «Решения/Казнь дезертиров»: Арран Справедливый, из дома Ортонов, Лорд Чёрного Пика и долины Тёмных Гор, Убийца Тварей, вёл своих подданных в тёмные времена, когда весь мир был разорён Войной Таинств. Он сумел вывести свой народ из Чёрного Пика живым. Люди запомнят его как доблестного правителя, защищавшего своих людей, но и не забудут его жёсткости по отношению к дезертирам.

Если отмечено «Решения эпилога/Пощада Предводителя и спасение Аррана», отмечено «Решения/Пощада дезертиров»: Арран Милосердный, из дома Ортонов, Лорд Чёрного Пика и долины Тёмных Гор, Убийца Тварей, вёл своих подданных в тёмные времена, когда весь мир был разорён Войной Таинств. Он сумел вывести свой народ из Чёрного Пика живым. Люди запомнят его как доблестного правителя, защищавшего своих людей, а также не забудут его милосердия по отношению к преступникам.

Если отмечено «Исход Тагера/Отпустить и остаться в крепости», отмечено «Решения эпилога/Пощада Предводителя и спасение Аррана», но отсутствует «Решения эпилога/Тагер погиб»: После осады Арран остался в Чёрном Пике и не пошёл за своим близким другом Тагером на встречу приключениям. Возможно, они ещё встретятся, по крайней мере на это надеется Арран.

Если отмечено «Исход Тагера/Отпустить и остаться в крепости», отмечено «Решения эпилога/Тагер погиб», отмечено «Решения эпилога/Пощада Предводителя и спасение Аррана»: После осады Арран остался в Чёрном Пике. Он ещё долго скорбел по другу, погибшему во время осады, но продолжал исполнять свой долг правителя.

Если отмечено «Исход Тагера/Отправиться вместе с ним», отмечено «Решения эпилога/Пощада Предводителя и спасение Аррана», но отсутствует «Решения эпилога/Тагер погиб»: После осады Арран ушёл из Чёрного Пика и отправился со своим близким другом Тагером на встречу приключениям. Никто не знает, какие невероятные места они посетят и что увидят, но зато никто не сомневается в том, что они будут вместе и всегда помогут друг другу.

Если отмечено «Исход Тагера/Отправиться вместе с ним», отмечено «Решения эпилога/Тагер погиб», отмечено «Решения эпилога/Пощада Предводителя и спасение Аррана»: После осады Арран ушёл из Чёрного Пика и отправился на встречу приключениям. Несмотря на то, что его друг, Тагер, погиб, Лорд всё равно не смог остаться в крепости. Говорят, он решил похоронить меч Тагера в далёкой святыне. Сумеет ли Арран добраться туда или нет никто не знает, но все понимают, что больше он не вернётся в Чёрный Пик.

○ Если отмечено «Решения эпилога/Убийство Предводителя и смерть Аррана»: **Что стало с Марвином Ортоном — (96)**

○ Если отмечено «Решения эпилога/Пощада Предводителя и спасение Аррана», отмечено «Исход Тагера/Отпустить и остаться в крепости»: **Что стало с Марвином Ортоном, ✎ ✓ «Арран» — (96)**

○ Если отмечено «Решения эпилога/Пощада Предводителя и спасение Аррана», отмечено «Исход Тагера/Отправиться вместе с ним»: **Что стало с Марвином Ортоном — (96)**

Вряд ли монстр понял бы ваш язык, поэтому вы решаетесь откинуть фамильный меч в сторону, показывая, что вы хотите мира. И как только Концовка касается земли, она неожиданно раскалывается. Предводитель поднимается с колен, как и все твари, и вы чувствуете, как их полные непонимания глаза смотрят на вас.

Полководец чудовищ долго вглядывается в вас, но услышав приближение армии союзников, начинает двигаться вглубь Тёмных Гор, как и вся его армада. Вы с облегчением вздыхаете - опасность миновала.

○ **Вдали показалась армия — (112)**

Король мягко касается глаз Калей, отчего той явно неприятно. Однако все очень удивляются, когда внезапно лицо девушки розовеет, принимая более тёплый и человечный оттенок, а солёные борозды уходят с щёк, словно переходя на пальцы короля.

Девушка открывает глаза и оглядывает помещение тускло-зелёными глазами, и всем становится наконец понятно, что произошло - девушка вновь видит.

Король отходит назад, осматривая пальцы.

- Простите, я не знал, что делаю, просто мне показалось очень нужным коснуться глаз, - извиняется Кровавый Орёл, - в любом случае, можете уходить. Не буду вас больше отвлекать.

Если отмечено «Решения эпилога/Пощада Предводителя и спасение Аррана»: Арран кланяется Андеру Сангилу и вместе с дочерью выходит из королевского шатра.

- Калей, ты как?

Девушка до сих пор осматривает окружение. Лорд не ожидал увидеть в её глазах печали, но Калей явно была расстроена.

- Всю жизнь я видела мир глазами погибающих людей. Я не считала это за проклятье - я считала это даром. И теперь, меня лишили этого. Я не сильна, как деревенские девушки, я не красива, как принцессы из сказок, во мне нет волшебной силы как у ведьм и колдунов, а мои познания об этом мире очень ограничены. Что теперь будет?

Арран и сам не знал, что бы делал в этой ситуации, но у него нашлись слова поддержки:

- Твоя жизнь ещё не подошла к концу. Я бы даже сказал, что началась новая глава твоей жизни. Никогда не поздно учиться. Ты станешь умной девушкой, и может быть найдёшь свою любовь.

Калей устало вздохнула:

- Папа, я замуж не хочу. А вот что насчёт учения... Может быть, я извлеку какие-то ценные уроки из своих многочисленных видений.

Будущее туманно. Но Арран знал, что её дочь теперь сможет прожить счастливую жизнь, и пускай теперь она не ценнее простой крестьянки, лорду не было до этого никакого дела. Может быть, Арран никогда и не любил Калей, но он не перестанет защищать своё дитя и поможет освоиться в этом мире.

Если отмечено «Решения эпилога/Убийство Предводителя и смерть Аррана»: Калей растерянно выходит из королевского шатра и падает на выпавший снег.

Девушка никогда не видела мир своими глазами. Всю жизнь она смотрела на мир от лица умирающих людей и монстров. Она думала, в этом её предназначение. Но теперь, когда у неё нет никаких способностей, она без понятия, что делать.


- Надо было поступить по-другому, - сказала Калей, глядя в покрытое белыми облаками небо, - я всё испортила.


Будущее туманно, и девушка не знала, что ей делать. Единственное, в чём она была уверена - в том, что совершила самую ужасную ошибку за свою жизнь.


## 78

Однако Калей, кажется, не заботит её внешний вид. Она одаряет вас лучезарной улыбкой, без намёка на какое-то страдание, правда из-за слепоты направляет улыбку немного не туда.

- Говори папа, что хотел.

○ Если отсутствует «Разговор с дочкой/Спросить о том, что она видела сегодня»: - **Что ты видела сегодня?**,  ✓ «Спросить о том, что она видела сегодня» — (39)

○ Если отсутствует «Разговор с дочкой/Спросить о том, не страдает ли она»: - **Я надеюсь, ты тут не мучаешься.**,  ✓ «Спросить о том, не страдает ли она» — (80)

○ Если отсутствует «Разговор с дочкой/Спросить о том, что она знает о тварях»: - **Хотел тебя спросить о напасти...**,  ✓ «Спросить о том, что она знает о тварях» — (69)

○ Если отмечено «Разговор с дочкой/Спросить о том, что она видела сегодня»: - **Пожалуй, на этом всё.** — (9)

## 79

Вы слышали как твари скреблись снаружи к вам, пытаться проломиться через прочные двери.

- Кажется, это всё-таки конец, - сказал Тагер, держа меч наготове, - может, хочешь что-то сказать на прощание?

- Пожалуй, - вы вспоминаете кое-что, о чём никогда не рассказывали Тагеру, - помнишь, мой отец тебя так избил за съеденный пирог в девять лет, что ты потом неделю нормально ходить не мог?


- Помню, - кивнул Тагер утвердительно, - Какой-то воришка украл пирог и кухарки на меня свалили, потому что я часто около кухни тогда шлся. А к чему ты это?


- Это я съел тот пирог.

- Что?

Двери треснули.

- Если мы выживем, я тебя прибью! - крикнул Тагер, прежде чем двери тронного зала распахнулись.

 ✓ «Признание о пироге»

○ **Но вместо тварей в проёме оказались люди**,  получено достижение «В последний момент» — (47)



## 80

- Помнишь ту старушку, Пруденс вроде звать.

- К чему это ты вспомнила? - удивляетесь вы.

- Я же вижу предсмертные мгновения глазами жертв, - говорит ваша дочь, - Пруденс как меня увидела, так за сердце схватилась и упала замертво. Её глазами я видела себя. Уродливую тварь, выглядящую ничуть не лучше монстров, убивающих людей в Тёмных Горах. Впервые я увидела себя.

- Калей, ты не уродлива...

- Отец, можешь не стараться - я выгляжу как труп, и уже разложившийся, - говорит Калей, - и знаешь что? Мне было всё равно. Я не вижу себя, двигаюсь с трудом, еда мне безвкусна, как и вода. Я предполагала, что выгляжу не очень, и даже увидев себя впервые и поняв, что мои ожидания были гораздо лучше, я не расстроилась. Пускай и не обрадовалась. Моя внешность лишь одна из бед. Но знаешь, многие покончили бы с собой и за меньшие уродства.

- Красота для каждого своя... подожди, ты что, хочешь...

- Нет, милорд, я не хочу с собой покончить. Я хочу продолжить жить и видеть видения.


Вы немного удивлены.


- Я знаю, все говорят, что это ужасно - видеть смерти каждый день. Но знаешь, глазами жертв я могу взглянуть на мир по-другому, не так как вы. Я вижу то, чего не видит никто. И мне это нравится. Ты, наверное, меня не поймёшь, но знай - я тебя тоже не до конца понимаю.

○ - **Давай о другом...** — (78)

## 81

Вы твёрдо решили для себя, что сделаете - убьёте ли вы Предводителя, или нет. Всё вокруг плывёт, перед вами лишь меч Концовка, дрожащий в ваших руках, и Предводитель, склонившийся перед вами, готовый принять смерть.

○ Если в наличии 5 «Решение/Злость»: **И я подарю ему желанную смерть.**   
✓ «Убийство Предводителя и смерть Аррана» — (117)

○ Если отсутствует 5 «Решение/Злость»: **Но я не готов лишиться лидера целый народ.**  
 ✓ «Пощада Предводителя и спасение Аррана» — (76)

## 82

Вы без сил падаете на свою кровать, поглощённые своими мыслями и наедине со своим горем, которое, как вам кажется, не оставит вас до конца вашей жизни.

После конца тризны и вашего пробуждения, вы узнаете, что рабочие, в качестве утешения для вас, укрепили ворота и стены.

## 83

---

Если отмечено «Решения эпилога/Убийство Предводителя и смерть Аррана»: - Простите, - начала Калей, - но я отказываюсь от вашего предложения.

- Ну, я не собираюсь силком забирать вас в армию, - в голосе короля звучит то ли разочарование, то ли облегчение, то ли удивление, то ли всё разом, - тогда прошу покинуть мой шатёр.

Калей уходит из шатра, и вместе с сопровождающими покидает военный лагерь, про себя думая, что ей делать дальше.

Если отмечено «Решения эпилога/Пощада Предводителя и спасение Аррана»: - Прошу простить, - начинает Арран, - но я не могу так рисковать своей дочерью.

Король вздыхает:

- Ну, я не собираюсь силком забирать вашу дочь в армию, - в голосе короля звучит то ли разочарование, то ли облегчение, то ли удивление, то ли всё разом, - тогда прошу покинуть мой шатёр.

Арран с Калей выходит из шатра

- Как думаешь, я правильно поступил?

- Не знаю, отец, - ответила дочь, - в любом исходе есть плюсы и минусы.

Арран надеется, что в его решении всё-таки больше плюсов, чем минусов.

В той войне погибли все ваши родственники, но вы в одиночку спасли свой дом, восстановили его, а теперь и защищали от разных тварей. В этом вам помог не только фамильный меч Концовка, напитавшийся магической силой после Войны Таинств, но и верный друг, рыцарь Тагер.

Как только вы отпрыгнули от скалы близ крупного серого замка и забрались на стену, вас уже встретил знакомый голос.

- Лорд Ортон, вы сегодня припозднились. Что случилось? - донёлся приглушённый голос рыцаря.

- Их сегодня было слишком много, - сказали вы, вздохнув.

- Да, сегодня много крестьян сожрали эти твари, а каково вашей дочери - она ни одной смерти не пропустила, - хотя, крестьяне из деревни Тизона чем-то это заслужили...

- Надеюсь, она не увидела меня в своих видениях? - поинтересовались вы.

- Нет, милорд, но скоро поймёт - кроме как размышлять ей ничего не остаётся. И вот ещё, - вспомнил Тагер, - поговорите с вашим сыном о его, кхм, безрассудстве. Сегодня он спрыгнул со стены, и подобно вам в детстве, очень ловко приземлился. Видите ли, решил догнать особо дерзкого чудовища.

- Я подумаю, - сказали вы, - но пока мне нужно снова стать Лордом Арраном Ортоном.

○ **Переодеться** — (43)

Если отмечено «Убийца тварей/Рассказать дочери о ваших похождениях»: - Дочь, помоги разгадать загадку. Недавно, во время штурма столкнулся я с Последователем - копировал меня во всём он, и помогал в борьбе с тварями. Скажи мне, кто это?

Калей молчала секунд десять, но в итоге сказала:

- Последователь видит тебя часто, я это вижу, пускай и размыто, ибо смерть караулит его. Это мужчина, не спрашивай как поняла. Либо твой друг, Тагер, либо сын твой, и брат мой, Марвин. Не трать время на расспросы - правды не скажут. Лучше, во время следующего штурма, прибеги к нему и сорви маску, так узнаешь правду.

Если отмечено «Убийца тварей/Ничего не рассказывать дочери о ваших похождениях»: - Дочь, помоги разгадать загадку. Недавно, во время штурма, заметил я, как две тени убивали тварей на стене. Одна тень определённо знаменитый Убийца Тварей, а вторая, похоже, Последователем является, ибо явно уступает в мастерстве оригиналу. Подскажи, кто все эти люди?

Дочь задумалась, на минуту или две, ответив:

- Люди ли? В любом случае, знай я хотя бы одного из них - дала бы совет, но так загадка лишь запутаннее становится. Надеюсь лишь, что Убийца Тварей реже из убежища выходить будет, так как смерть караулит Последователя на каждом шагу...

Если в наличии 3 «Время/Штурм», отмечено «Убийца тварей/Рассказать дочери о ваших похождениях»: - Дочь, помоги разгадать загадку. Недавно, во время штурма столкнулся я с Последователем - копировал меня во всём он, и помогал в борьбе с тварями. Скажи мне, кто это?


Дочь задумалась ненадолго и внезапно выдала:

- Марвин это.

- Что? Как ты...

- Во время третьего штурма успела я заметить, что Последователь появился рядом с тобой в то время, как Тагер сам убивал какую-то тварь. В то же время, я больше не видела Марвина. Многое другое также указывало на то, что это мой брат. В общем, теперь ты знаешь.

○ Если отсутствует 3 «Время/Штурм»: **Поблагодарить дочь и уйти из покоев Калей — (17)**

○ Если в наличии 3 «Время/Штурм», отмечено «Убийца тварей/Рассказать дочери о ваших похождениях»: **Поблагодарить дочь и уйти из покоев Калей,  ✓ «Знание того, кто является Последователем» — (17)**

○ Если в наличии 3 «Время/Штурм», но отсутствует «Убийца тварей/Рассказать дочери о ваших похождениях»: **Поблагодарить дочь и уйти из покоев Калей — (17)**

## 86

Вы смотрите, как твари, видимо поняв, что больше крепость им недосыгаема, решают броситься на утёк в глубину Тёмных Гор, и вдруг вы видите развевающиеся вдаль красные знаёмна.

- Дождались, - вздохнул Тагер, - Пора перейти в наступление!

Вы берёте последних выживших воинов и бросаетесь тварям наперерез, чтобы задержать отступающих противников до прихода союзников.

**В атаку! — (14)**

## 87

- Милорд, наши люди обнаружили тайник с легендарными пластинами мастеров Чёрного Пика, способных восстанавливать и лечить плоть наших солдат прямо посреди боя. Это спасало бы много жизнь, - говорит Тагер, - я покажу рабочим место, где находится тайник. Надо расчистить там всё, что можно.

Если отмечено «Диалоги/Поговорить с Тагером», отмечено «Убийца тварей/Рассказать дочери о ваших похождениях»: - Тагер, а ты случаем не Последователь?

- Что вы, нет! - Тагер бурно реагирует, словно волнуется, - я не ваш Последователь, точнее, я постоянно за вами слеую, но не за вашим обликом Убийцы Тварей.


- Ладно...


Если отмечено «Убийца тварей/Ничего не рассказывать дочери о ваших похождениях», отмечено «Диалоги/Поговорить с Тагером»: - Тагер, что ты можешь сказать о Последователе?

- Какой-то воин, решивший скопировать вас, похоже, - задумчиво произносит Тагер, - думаю, он одержим идеей мести, как вы, только если вы преследуете тварей за ваших подданных, он наверняка мстит лишь за своих близких.

- Ладно...

**- Я понял тебя. — (17)**

Если отмечено «Решения/Встреча с Последователем», отмечено «Убийца тварей/Рассказать дочери о ваших похождениях», отмечено «Разговор с дочкой/Спросить дочь о Последователе», но отсутствует «Диалоги/Поговорить с Тагером»: - **Тагер, а ты случаем не Последователь?**,  ✓ «Поговорить с Тагером»

Если отмечено «Решения/Встреча с Последователем», отмечено «Убийца тварей/Ничего не рассказывать дочери о ваших похождениях», отмечено «Разговор с дочкой/Спросить дочь о Последователе», но отсутствует «Диалоги/Поговорить с Тагером»: - **Тагер, что ты можешь сказать о Последователе?**,  ✓ «Поговорить с Тагером»

Дожидаюсь момента, когда ваша дочь очнётся от бесконечных видений, вы надеетесь, что она даст вам хороший совет.

Если отсутствует 1 «Время/Штурм»: - Десятки тварей умирают прямо сейчас... - говорит Калей, лицо её сохраняет безмятежность, - не от каких-то людей, нет, от своих братьев. Кажется, они готовят что-то.

- Они приносят кому-то жертву? Может быть, у них такая вера, как у язычников с островов?

- Нет, папа, они используют трупы как... как мы используем древесину в печах.

Если в наличии ровно 1 «Время/Штурм»: - Твари продолжают умирать, но я вижу ясно, как перед смертью твари рубят их серебристые леса, чтобы использовать их как лестницы и...

- И что?

- Кажется, таран, не уверена. Но не для этого жертвы им нужны - они готовят какое-то оружие. Ещё не скоро, но уже не за горами - мы увидим то, ради чего они проливают столько крови своих братьев.

Если в наличии ровно 2 «Время/Штурм»: - Они оставят нас в покое, на время.

- Твари? Решили оставить в покое? Почему?

- Теперь твари стали разумны, и при этом снова стали чувствовать. Мы наносим значительные потери им при каждом штурме. Им нужно оплакать жертв. Что до того орудия, что они готовят... Я более его не видела, но думаю, в следующем штурме они его применят. Будь аккуратен, отец.

Если в наличии ровно 9 «Время/Дни осады»: - Всё это время они готовили орудие, - сказала дочь, - теперь одно из них вот-вот окажется у Чёрного Пика.

- Что нам делать? - спросили вы.

- Когда зазвонят колокола, я приду на стену и укажу вам, что делать, - сказала ваша дочь, - не беспокойся, отец, мы ещё можем победить.

Если отсутствует 9 «Время/Дни осады»: - Не отвлекай меня отец, я почти ничем не могу тебе помочь, - ответила дочь, - потом расскажу.

○ **Калей больше нечего рассказать — (17)**

○ Если отмечено «Решения/Встреча с Последователем», но отсутствуют «Разговор с дочкой/Спросить дочь о Последователе», «Выживание Последователя/Умер»: **Спросить Калей о Последователе**, ✎ ✓ «Спросить дочь о Последователе» — (85)

## 89

---

- На луну смотрю, - ничуть не удивившись сказал Тагер, - наверное, это последний раз, когда я её увижу.

Вы чувствовали, как вашего друга что-то гложет.

- Что-то случилось? - спросили вы.

- Калей предсказала мне смерть сегодня, или завтра, - вздохнул Тагер, - говорит, что из-за тебя погибну.

На время повисла тишина, словно ваш друг и воитель боялся продолжить свою мысль.

- Я... готов умереть, - сказал он, спустя несколько минут молчания, - я должен был умереть уже давно, но мне посчастливилось быть последним в рядах святого ордена. А потом мне повезло стать твоим полководцем, и быть всё также вдали от поля боя. Но я ещё столько не увидел...

○ - **Так что ты хочешь сделать?** — (31)

## 90

---

Если отмечено «Решения эпилога/Убийство Предводителя и смерть Аррана»: - Хорошо, Марвин, уйдём отсюда вместе.

- Ура! - обрадовался Марвин, - вместе у нас меньше шансов умереть!

- Это как посмотреть... - говорит Калей, чуть позже поняв, какую хорошую шутку она пошутила, но Марвин оказался слишком глуп для неё, поэтому, вздохнув сказала, - по крайней мере, вместе мы и вправду сильнее.

Если отмечено «Решения эпилога/Пощада Предводителя и спасение Аррана»: - Хорошо, я разрешаю тебе идти с Калей, - говорит Арран.

- Ура! - радуется Марвин, - вместе у нас больше шансов выжить!

- Это как посмотреть... - говорит Калей, и чуть позже вы понимаете шутку и вместе с Калей впервые за долгое время начинаете смеяться, кроме Марвина - он оказался слишком глуп для шутки.

Вздохнув, Лорд сказал:

- По крайней мере, вместе вы и вправду сильнее.

○ **Эпилог** — (19)

Арран Ортон долгие года держал в себе непомерную злобу, растущую с каждым днём. Война Таинств, отнявшая у него жену, изуродовавшая его дочь, разрушившая весь мир посеяла в молодом лорде семена зла. Они росли, с каждым убийством, наполняясь силой и влиянием. Тёмная Осада ещё сильнее укрепила в Арране злобу, благодаря нападению тварей, столь ненавистных порождений Войны Таинств. Однако, Арран сумел остановиться, вовремя прислушавшись к себе.

С прощением Предводителя злость исчезла, была рассеяна по ветру, стёрта в порошок, уничтожена до самого корня. Злость не поглотила Лорда сполна и, возможно, теперь его жизнь станет свободной и счастливой. Но всем ли так повезло?

○ ... — (20)



Если отсутствуют «Разговор с Тагером/Расскажи о Красном Гнезде», «Разговор с Тагером/Расскажи о Доме Сангил»: - Что я знаю о Кровавом Орле? - переспросил рыцарь, - до меня доходили некоторые слухи. Говорят, это молодой парень, лет двадцати двух, прекрасный полководец и в целом прекрасный человек, но неопытный и, возможно, наивен, но я честно говоря не понимаю, как полководец может быть наивным. Однако, возможно, вы хотели узнать что-то о его Доме и титулах. Я попробую ответить.

Если отмечено «Разговор с Тагером/Расскажи о Красном Гнезде»: - Что ты знаешь о Красном Гнезде?

- Немного, но больше всех находящихся в Чёрном Пике, - Тагер на время затихает, а после начинает рассказ, словно прямо сейчас в его голове всплывают знакомые образы, - Жёлтое ослепительное Солнце тёплыми лучами согревает кожу, и даже не слепит глаза и не напекает голову под шляпой. Синее, бурлящее море из раза в раз натывается на рыжую острую скалу возвышающуюся у обрыва. Красная крепость возвышается над землёй, опираясь на гору, как на своего защитника. Над тремя вершинами острых скал вьют свои гнёзда Красные Орлы, обжившие столь высокое место...

Затем, рыцарь словно пробуждается от морока и возвращается в суровую реальность.

- Красное Гнездо мертво, всех орлов убили, больше не реют знамёна Сангилов над красным крепостным валом. Одна из трёх мощнейших крепостей Алиана обезлюдела.

- Как-то странно ты выглядел, когда всё это рассказывал...

- Если ты не видел эту крепость, тебе не понять.

- Опять не понять?!

- Что?

- Ладно, о другом.

Если отмечено «Разговор с Тагером/Расскажи о Доме Сангил»: - Противоречивый Дом. По легенде, семья камнетёсов увидела падающую звезду и направившись туда обнаружила воткнутую в землю оранжевую скалу. Камень при откалывании от скалы и после нужной обработки становился красным, отсюда цвет крепости. Камнетёсы веками возводили свой дом, назвались Сангилами, их сделали лордами, а после признали королями Красных Земель - страны на западном побережье Алиана, где мы и живём. Среди королей Сангил были как мерзавцы, так и величайшие герои Алиана. Никогда не знаешь, кто родится в следующий раз. Правда, все думали, что уже не родится - дети, женщины, мужчины, старики Сангил были убиты Лунным Императором, но, похоже, одно дитё уцелело. Было бы интересно посмотреть на Андера вблизи.

Если отсутствует «Разговор с Тагером/Расскажи о Красном Гнезде»: - **Что ты знаешь о Красном Гнезде?**,  «Расскажи о Красном Гнезде»,  «Расскажи о Доме Сангил»

Если отсутствует «Разговор с Тагером/Расскажи о Доме Сангил»: - **Расскажи о доме Сангил.**,  «Расскажи о Доме Сангил»,  «Расскажи о Красном Гнезде»

- **Достаточно, давай о другом.** — (68)

## 93

Когда никого не осталось в крепости, кто мог бы возглавить обречённый народ, на сцену внезапно вышел старый слуга Эд. Никто не знал (кроме Калей), что Эд был достаточно умён и мудр. Благодаря своему происхождению простолюдина, а также своей добротой и преданности, люди стали обожать милого старичка. Когда тот, вдруг предложил возглавить выживших, они не спорили.

Эд не захотел становится Лордом, и даже вождём-то не стал, но он решил дать волю народу делать то, что они хотят (кроме преступлений, естественно). Он создал совет, который обсуждал бы насущные проблемы, а если нужно было решить какой-то важный вопрос, то его поднимали на всеобщее голосование.

Как похорошел Чёрный Пик при Эде!

Результаты?.. — (20)

## 94

Если отмечено «Последователь/Знание того, кто является Последователем», но отсутствует «Последователь/Второй шанс»: Вы уже понимали, что произошло. Аккуратно спустившись со стены, где бушевала битва, на землю, вы обнаруживаете израненное тело Последователя. Сняв маску с трупа, вы смотрите на мёртвые и пустые глаза вашего сына.

- Твоя битва ещё не окончена! - подбегает к вам Тагер и приводит вас в чувство пощёчиной, пускай и прошедшей по маске, - Люди, унесите отсюда тело!

Вы возвращаетесь на поле боя.

Если отсутствуют «Последователь/Знание того, кто является Последователем», «Последователь/Второй шанс»: Ваш Последователь падает на землю и не поднимается. Он не был так ловок, как вы, и вы сразу всё понимаете. Улучив момент, вы спускаетесь со стены на землю, чтобы осмотреть лицо трупа.


Сняв маску, вы с ужасом обнаруживаете лицо Марвина.


- Твоя битва ещё не окончена! - подбегает к вам Тагер и приводит вас в чувство пощёчиной, пускай и прошедшей по маске, - Люди, унесите отсюда тело!

Вы возвращаетесь на поле боя.

Если отмечено «Последователь/Второй шанс»: Вы уже понимали, что произошло. Аккуратно спустившись со стены, где бушевала битва, на землю, вы обнаруживаете израненное тело Последователя. И вы внезапно понимаете - ваш сын жив! Он дышит, и уже поднимается с колен.

- Спасибо папа, твой совет спас меня, - сказал Марвин, тяжело дыша, - надеюсь этого не повторится. Давай продолжим борьбу.

Если отсутствует «Последователь/Второй шанс»: **Вернуться**,  ✓ «Знание того, кто является Последователем», на предыдущий параграф

Если отмечено «Последователь/Второй шанс»: **Последователь вновь готов к бою**,  ✗ «Умер», ✗ «Изучение трупа Последователя», ✗ «Второй шанс», на предыдущий параграф

## 95

Рыцари в серебристых доспехах, несущие кровавое знамя с изображённым на нём орлом, вошли в замок. Среди них можно было заметить какую-то женщину с иссиня-чёрными волосами и холодным взглядом, а также старого воителя. Но впереди шёл самый важный человек в процессии.

- Остался ли тут тот, кто может поговорить со мной, от лица толпы? - послышался громкий и звонкий голос Короля Красноземья, Кровавого Орла.

○ Если отмечено «Решения эпилога/Пощада Предводителя и спасение Аррана»: - **Я могу.** — (7)

○ Если отмечено «Решения эпилога/Тагер выжил», отмечено «Решения эпилога/Убийство Предводителя и смерть Аррана», отмечено «Решения эпилога/Позволить убить Калей», но отсутствует «Решения эпилога/Марвин выжил»: - **Я могу, если позволите...** — (48)

○ Если отмечено «Решения эпилога/Марвин выжил», отмечено «Решения эпилога/Убийство Предводителя и смерть Аррана»: - **Я могу!** — (107)

○ Если отмечено «Решения эпилога/Убийство Предводителя и смерть Аррана», но отсутствуют «Решения эпилога/Позволить убить Калей», «Решения эпилога/Марвин выжил»: - **Наверное, я могу.** — (4)

○ Если отмечено «Решения эпилога/Тагер погиб», отмечено «Решения эпилога/Убийство Предводителя и смерть Аррана», отмечено «Решения эпилога/Позволить убить Калей», но отсутствует «Решения эпилога/Марвин выжил»: - **Э... ну, может быть я...** — (72)

## 96

Если отмечено «Решения эпилога/Марвин выжил», отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях»: *Марвин Ортон, один из близнецов детей Аррана Ортона, наследник Чёрного Пика и долины Тёмных Гор сумел пережить Тёмную осаду. Во время штурмов он проявил себя как отважный воин, готовый пожертвовать своей жизнью ради победы.*

Если отмечено «Решения эпилога/Марвин выжил», отмечено «Убийца тварей/Не рассказывать сыну о похождениях»: *Марвин Ортон, один из близнецов детей Аррана Ортона, наследник Чёрного Пика и долины Тёмных Гор сумел пережить осаду. Во время штурмов он проявил себя как дисциплинированный солдат, готовый сражаться вместе с товарищами.*

Если отсутствует «Решения эпилога/Марвин выжил»: *Марвин Ортон, один из близнецов детей Аррана Ортона, наследник Чёрного Пика и долины Тёмных Гор не сумел пережить осаду. Его запомнили как отличного друга и воина, готового пожертвовать собой ради спасения других.*

Если отмечено «Убийца тварей/Не рассказывать сыну о похождениях», отмечено «Решения эпилога/Марвин остался в Чёрном Пике», отмечено «Решения эпилога/Убийство Предводителя и смерть Аррана»: *К сожалению, после смерти отца, Марвину, как его наследнику, пришлось остаться в Чёрном Пике и стать новым Лордом Ортоном. Его ждало тяжёлое правление в разрушенных землях, залитых кровью монстров. Однако, опыт в битвах и поддержка солдат помогли ему удержаться на троне. Ортону не нравилось править, но поделаться ничем он не мог.*

Если отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», отмечено «Решения

эпилога/Марвин остался в Чёрном Пике», отмечено «Решения эпилога/Убийство Предводителя и смерть Аррана»: *К сожалению, после смерти отца, Марвину, как его наследнику, пришлось остаться в Чёрном Пике и стать новым Лордом Ортоном. Его ждало тяжёлое правление в разрушенных землях, залитых кровью монстров. И пускай он имел опыт в боях и поддержку солдат, его желание свободы постоянно мешало правлению. Каждый день, он, подобно отцу, выходил на ночные вылазки, тратя время в пустую.*

Если отмечено «Убийца тварей/Не рассказывать сыну о похождениях», отмечено «Решения эпилога/Марвин остался в Чёрном Пике», отмечено «Исход Тагера/Отправиться вместе с ним», отмечено «Решения эпилога/Пощада Предводителя и спасение Аррана»: *К сожалению, после Тёмной осады, отец покинул Чёрный Пик и Марвину, как его наследнику, пришлось остаться в Чёрном Пике и стать новым Лордом Ортоном. Его ждало тяжёлое правление в разрушенных землях, залитых кровью монстров. Однако, опыт в битвах и поддержка солдат помогли ему удержаться на троне. Ортону не нравилось править, но поделаться ничем он не мог.*

Если отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», отмечено «Решения эпилога/Марвин остался в Чёрном Пике», отмечено «Исход Тагера/Отправиться вместе с ним», отмечено «Решения эпилога/Пощада Предводителя и спасение Аррана»: *К сожалению, после Тёмной осады, отец покинул Чёрный Пик и Марвину, как его наследнику, пришлось остаться в Чёрном Пике и стать новым Лордом Ортоном. Его ждало тяжёлое правление в разрушенных землях, залитых кровью монстров. И пускай он имел опыт в боях и поддержку солдат, его желание свободы постоянно мешало правлению. Каждый день, он, подобно отцу, выходил на ночные вылазки, тратя время в пустую.*

Если отмечено «Решения эпилога/Марвин отправился в путь с Калей»: *После Тёмной Осады Марвин, вместе с Калей, отправился с армией Кровавого Орла отвоёвывать свободу у Лунного Императора. Возможно, опыт, полученный в ходе Тёмной Осады, поможет Марвину в его путешествии.*

Если отмечено «Решения эпилога/Пощада Предводителя и спасение Аррана», отмечено «Исход Тагера/Отпустить и остаться в крепости», но отсутствует «Решения эпилога/Марвин отправился в путь с Калей»: *После Тёмной Осады Марвин вместе с отцом остался в крепости. Он часто думал над тем, что ждёт его, сестру и отца. Арран продолжал наставлять своего сына и готовить его к будущему правлению и, возможно, в будущем, из Марвина вырастет хороший новый Лорд Чёрного Пика.*

Если отмечено «Решения эпилога/Марвин выжил», отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», но отсутствуют «Решения эпилога/Марвин отправился в путь с Калей», «Решения эпилога/Марвин остался в Чёрном Пике», «Итоговый правитель/Арран»: *К сожалению, после смерти отца, Марвину, как его наследнику, пришлось остаться в Чёрном Пике и стать новым Лордом Ортоном. Его ждало тяжёлое правление в разрушенных землях, залитых кровью монстров. И пускай он имел опыт в боях и поддержку солдат, его желание свободы постоянно мешало правлению. Каждый день, он, подобно отцу, выходил на ночные вылазки, тратя время в пустую.*

Если отмечено «Решения эпилога/Марвин выжил», отмечено «Убийца тварей/Не рассказывать сыну о похождениях», но отсутствуют «Решения эпилога/Марвин отправился в путь с Калей», «Решения эпилога/Марвин остался в Чёрном Пике», «Итоговый правитель/Арран»: *К сожалению, после смерти отца, Марвину, как его наследнику, пришлось остаться в Чёрном Пике и стать новым Лордом Ортоном. Его ждало тяжёлое правление в разрушенных землях, залитых кровью монстров. Однако, опыт в битвах и поддержка солдат помогли ему удержаться на троне. Ортону не нравилось править, но поделаться ничем он не мог.*

Если отсутствуют «Решения эпилога/Марвин выжил», «Решения эпилога/Марвин остался в Чёрном Пике»: **Что стало с Калей — (73)**

Если отмечено «Решения эпилога/Марвин выжил», отмечено «Итоговый

правитель/Арран»: **Что стало с Калей** — (73)

○ Если отмечено «Решения эпилога/Марвин выжил», отмечено «Решения эпилога/Марвин остался в Чёрном Пике», но отсутствует «Итоговый правитель/Арран»: **Что стало с Калей**, ✎ ✓ «Марвин» — (73)

○ Если отмечено «Решения эпилога/Марвин выжил», отмечено «Решения эпилога/Марвин отправился в путь с Калей»: **Что стало с Калей** — (73)

○ Если отмечено «Решения эпилога/Марвин выжил», отмечено «Итоговый правитель/Арран», но отсутствуют «Решения эпилога/Марвин отправился в путь с Калей», «Решения эпилога/Марвин остался в Чёрном Пике»: **Что стало с Калей** — (73)

○ Если отмечено «Решения эпилога/Марвин выжил», но отсутствуют «Итоговый правитель/Арран», «Решения эпилога/Марвин остался в Чёрном Пике», «Решения эпилога/Марвин отправился в путь с Калей»: **Что стало с Калей**, ✎ ✓ «Марвин» — (73)

## 97

- Отец, - начал Марвин, - всё это время я ждал, пока на поле боя выйдет Убийца, но он не появлялся.

- К чему ты это? - удивляетесь вы.

- Если ты решишь покромсать этих тварей, то я помогу тебе, в обличие Последователя.

Вы не знаете, как это комментировать.

- В общем, увидимся на поле боя, - добавляет Марвин и быстро уходит.

○ - **Ладно.** — (42)

## 98


Калей передала вам послание, где рассказала о том, что увидела воинство Кровавого Орла на краю долины. Это значит, что уже завтра осада будет снята. Однако, также это значит, что штурм не миновать. Среди врагов уже видны какие-то движения - битва произойдёт очень скоро.


Однако большим удивлением для вас стали ваши подданные. Ваш слуга, Эд, оказывается, всё это время собирал людей, чтобы предоставить вам возможность получить преимущество в следующей битве.


Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Мирные жители (%)»: Мирные жители взяли в руки инструменты и готовы служить вам, до самой смерти.


Если отсутствует 1 «Замок Чёрный Пик/Мирные жители (%)»: Немногие выжившие жители вышли из своих укрытий, преисполненные намерением помочь вам. Их немного, но они будут работать хоть за десятерых ради выживания.

○ Если в наличии 20 «Замок Чёрный Пик/Мирные жители (%)»: **Вооружить крестьян**, ✎ «Гарнизон (%)» +20, «Мирные жители (%)» -20, «Тайник» = 0 — (28)

○ Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Мирные жители (%)», но отсутствует 20 «Замок Чёрный Пик/Мирные жители (%)»: **Вооружить всех**,  добавить к «Гарнизон (%)» количество «Мирные жители (%)», «Мирные жители (%)» = 0, «Тайник» = 0 — **(28)**

○ Если отмечено «Строение Чёрного Пика/Стены»: **Провести ремонт внешней стены**,  «Стены» +3, «Ворота» +3, «Тайник» = 0 — **(28)**

○ Если отмечено «Строение Чёрного Пика/Крепостной Вал», но отсутствует «Строение Чёрного Пика/Стены»: **Провести ремонт внутреннего крепостного вала**,  «Крепостной Вал» +3, «Врата» +3, «Тайник» = 0 — **(28)**

○ Если отмечено «Строение Чёрного Пика/Цитадель»: **Усилить цитадель**,   
✓«Усиление цитадели», «Тайник» = 0 — **(28)**

○ Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Тайник», но отсутствует «Решения/Открыть тайник»: **Откопать тайник**,  ✓«Открыть тайник», «Тайник» = 0 — **(28)**

## 99

Вы решили, что ваши солдаты будут важнее крестьян. Бросив их на растерзание тварям, вы бросились к замку.

Там укрылась большая часть ваших подданных, не считая погибших по дороге в крепость.

○ **Оглядеть долину Тёмных Гор** — **(102)**

## 100

Словно живой мертвец, но гораздо хуже, тварь из иного мира прямо перед вашими глазами успеваает оторвать у неудачливого лесоруба голову. Ваши подданные в испуге разбегаются - даже вы не можете их защитить от всех угроз.

Ударом, пускай и короткого, но лёгкого и острого меча вы сначала отрубаете руку твари, пытающуюся убить вас, а после завершаете дело, проткнув голову монстру.

Ещё двадцать лет назад подобного не было. Тогда, когда вы только-только стали совершеннолетним, случилась Война Таинств. В ней победил доселе неизвестный Лунный Император, благодаря тому, что использовал магию. Но за всё нужно платить - используя магию, он открывал так называемые Пути Таинств, впускающие в наш мир народы из иных миров. И ваш дом - Тёмные Горы - стали вратами в ужасную страну тварей, охочих до человеческого мяса.

○ **Вернуться с охоты** — **(84)**

## 101

*Ещё ничего не окончено. Люди чувствует надвигающуюся бурю, и не только люди, но и звери, растения и даже что-то за гранью. Весь мир на пороге чего-то великого, чего-то, способного повлиять на всех.*

*Сколько ещё проблем и бед принесут Пути Таинств? Какой исход войны ждёт Алиан? Возможно ли исправить что-то? Неизвестно, будущее туманно. Однако, ваша победа, может быть, поможет миру сбросить оковы тирании?*

**Или всё станет только хуже?**

## 102

Твари наводнили окрестности, им не было конца и края. В отличие от обычных тварей, которые посещали Тёмные Горы, у этих с собой били примитивные орудия, вроде копий, топориков.

- Эд, - обратились вы к слуге, - найди писаря. Скажи, чтобы написал "Мы принимаем вашу помощь, точка, доберитесь как можно скорее, запятая, мы в осаде, точка". Понял Эд? И прикрепите письмо к лапе орла и выпустите его уже наконец.

- Хорошо, милорд, - сказал пожилой слуга и отправился как можно скорее внутрь замка.

- Боже... их никогда не было столь много, - сказал растерянно Тагер.

- Помнится, ты умел считать в уме по площади войска сколько в нём состоит воинов. Можешь прикинуть сколько здесь тварей?

- Нет. Но могу сказать, что без стен мы были бы уже покойниками. Странно, что на штурм не идёт.

- Ладно, - вздыхаете вы, - Стража! Заприте ворота получше, и не спускайте глаз с тварей! Разделитесь на две смены и будьте готовы принять бой! Тагер. Идём, нужно поговорить.

**Направиться в тронный зал — (68)**

## 103

Вас переполняет злость... но, возможно, вы можете перебороть её!

Если отмечено «Решения эпилога/Тагер погиб», отмечено «Выживание Последователя/Умер», но отсутствуют «Итог злости/Подсчёт смертей близких», «Последователь/Второй шанс», «Решения эпилога/Тагер спасён ценой жизни Марвина»: **Эти твари убили моего ребёнка и друга!**, ✎ «Злость» +3, ✓ «Подсчёт смертей близких»

Если отмечено «Решения эпилога/Тагер спасён ценой жизни Марвина» или отмечено «Выживание Последователя/Умер», но отсутствуют «Итог злости/Подсчёт смертей близких», «Последователь/Второй шанс», «Решения эпилога/Тагер погиб»: **Эти твари убили моего ребёнка!**, ✎ «Злость» +1, ✓ «Подсчёт смертей близких»

○ Если отмечено «Решения эпилога/Тагер погиб», но отсутствуют «Итог злости/Подсчёт смертей близких», «Выживание Последователя/Умер», «Последователь/Второй шанс»: **Эти твари убили моего друга!**, ✎ ✓ «Подсчёт смертей близких», «Злость» +1

○ Если отмечено «Решения эпилога/Тагер спасён благодаря Посланнику», но отсутствует «Итог злости/Подсчёт смертей близких»: **Эти твари чудом не добрались до близких...**, ✎ ✓ «Подсчёт смертей близких», «Злость» -1

○ Если отмечено «Итог злости/Подсчёт смертей близких», отмечено «Решения/Воодушевить людей письмом Кровавого Орла», но отсутствует «Итог злости/Решение вдохновения»: **Я не пытался поддержать людей жаждой мести...**, ✎ ✓ «Решение вдохновения», «Злость» -1

○ Если отмечено «Итог злости/Решение вдохновения», отмечено «Решения/Пощада мелкой твари», но отсутствует «Итог злости/Решение с дитём»: **Я не решился убить невинного монстра**, ✎ ✓ «Решение с дитём», «Злость» -2

○ Если отмечено «Итог злости/Решение с дитём», отмечено «Решения/Лечить заражённых», но отсутствует «Итог злости/Решение с эпидемией»: **Я пытался помочь больным**, ✎ ✓ «Решение с эпидемией», «Злость» -1

○ Если отмечено «Итог злости/Подсчёт смертей близких», отмечено «Решения/Воодушевить людей идеей мести», но отсутствует «Итог злости/Решение вдохновения»: **Я пытался поддержать людей жаждой мести!**, ✎ ✓ «Решение вдохновения»

○ Если отмечено «Итог злости/Решение с эпидемией», отмечено «Решения/Пощада дезертиров», но отсутствует «Итог злости/Решение с дезертирами»: **Я пощадил трусов-дезертиров**, ✎ ✓ «Решение с дезертирами», «Злость» -2

○ Если отмечено «Итог злости/Решение вдохновения», отмечено «Решения/Казнь мелкой твари», но отсутствует «Итог злости/Решение с дитём»: **Я решился убить невинного монстра**, ✎ ✓ «Решение с дитём»

○ Если отмечено «Итог злости/Решение с дитём», отмечено «Решения/Убить заражённых», но отсутствует «Итог злости/Решение с эпидемией»: **Я убил всех больных**, ✎ ✓ «Решение с эпидемией»

○ Если отмечено «Итог злости/Решение с дезертирами»: **Я принял решение — (81)**

○ Если отмечено «Итог злости/Решение с эпидемией», отмечено «Решения/Казнь дезертиров», но отсутствует «Итог злости/Решение с дезертирами»: **Я не смог простить дезертиров**, ✎ ✓ «Решение с дезертирами»

## 104

Прежде чем пришлось закрыть ворота прямо перед монстрами, добравшимися до крепости, в замок сумели попасть жители пары деревенок, что были неподалёку.

Судьба остальных селений гораздо хуже.

○ **Оглядеть долину Тёмных Гор — (102)**



## 105

---

- Пока вокруг него сотни тварей, мы до него не доберёмся, - ответила на вопрос Калей.

- И в чём смысл этой новости?

- В том, что я наконец поняла их логику, наверное. Будь я стратегом или великим полководцем, было бы легче, - сказала грустно Калей, - в любом случае. Твари не нападут на нас, пока не станет поздно.

- Это ещё почему? - удивился ваш друг.

- Причина их бездействия в истощении сил, - начала дочь, - Вы этого возможно не видите, но как и любая осаждающая замок армия, они каждый день несут потери и без штурмов. Их голод - не шутка. Они могут от него умереть, если не получится ничего съесть в течение пары дней. Кроме того, количество ресурсов для создания таранов, Горюющих и лестниц у них ограничено. Полагаю, полководец сейчас ждёт либо дополнительных ресурсов, либо собирает силы к последнему удару. Но последний удар он будет наносить в спешке, по причине идущего к нам подкрепления.

Девушка замолкает на время, а затем добавляет:

- Это конечно при условии того, что подкрепление от Кровавого Орла всё-таки идёт.

○ - **Может быть, ты ещё что-нибудь сказать? — (71)**

## 106

---

Когда двери Цитадели закрываются перед тварями, все выжившие понимают, что оказались в смертельной ловушке.

Непрерывный штурм Цитадели, быстрый захват башни и слишком большое расстояние между вами и союзниками приводит к очевидному концу.

В последние секунды жизни, вы думали лишь об одном: "Что я мог изменить?"

 X«Цитадель»

## 107

- Здравствуйте, - из толпы выходит сын лорда Чёрного Пика, Марвин Орторн и в приветствии кивает королю, - ещё бы чуть чуть и мы все бы здесь умерли, если бы не вы.

- Я рад, что вы продержались до нашего появления, - говорит Кровавый Орёл, - но вы не выглядите как Лорд Чёрного Пика. Где Арран Ортон, и кто вы?

- Я его сын. Мой отец...

- Я понимаю, - сочувственно проговорил Андер, - но подумаем об усопших потом.

Андер Сангил, несмотря на то, что особым телосложением или ростом не отличался, излучал какую-то ауру величия. Пускай он и был молод, но за ним шла целая армия. Но почему-то, Марвин ощущал себя наравне с Андером - возможно, потому что возрастом они отличались не сильно.

- Пожалуй, солдат у вас не так много, как я ожидал, - оглядел крепость король.

- Да, в осаде много погибло людей...

- Ничего, в любом случае, Чёрный Пик и Дом Ортонов славится не своей военной мощью.

- Вы что-то хотите, король? - удивляется Марвин, и замечает, как король благосклонно улыбается сыну лорда, словно Марвин какой-то глупый мальчишка (отчасти так есть).

- Мне нужны ваши кузнецы. Моим людям нужно отдохнуть после быстрого марша, на который вы нас вынудили, - сказал Андер, - мы дадим вашим мастерам день на сборы, и после ждём их в нашем лагере, с семьями не возьмём.

Марвин понял, что это - приказ.

- Хорошо... И ещё: монстры могут вернуться, я думаю. Можете ли вы нам помочь в этом вопросе?

Король без слов жестом подозвал к себе женщину с чёрными волосами, которая была в его свите.

- Эта женщина поможет вам. Проведите её к месту, где расположен ваш Путь Таинств, насколько я знаю, от него у вас все беды.

○ **Отправиться вглубь Тёмных Гор — (130)**


## 108

Прежде чем Последователь замечает вас, вы подбегаете к нему со спины и сзади срываете с него маску.

Вы успеваете развернуть Последователя и мельком увидеть лицо вашего сына - Марвина.

- Отец, - обращается к вам Последователь, то есть Марвин, - Поговорим об этом потом, давай продолжим сражаться.

Последователь надевает маску вновь и снова ждёт вашего выхода.

○ **Хм...**,  на предыдущий параграф,  «Знание того, кто является

## 109

---

- Ты про прыжок со стены? - спросил Марвин.

- Да, именно про него. Прежде чем тебя ругать, хочу спросить, как ты так вообще спрыгнул и ничего себе не сломал? Стена высокая.

- Да всё вроде как ты учил. Приготовился к прыжку, как мне ты показывал и прыгнул. А после очутился на земле, даже ноги не заболели.

Вы вспомнили, как повторили нечто подобное в его возрасте. За это вас стали называть Котом. Может, передалось по наследству?

- Больше так не делай, ладно?

- Не могу ничего обещать, - улыбнулся парень, - если от моей скорости будет зависеть чья-то жизнь, за себя не ручаюсь.

○ - Тебя не убедишь... Ладно, давай о другом. — (32)

Если отсутствуют «Решения эпилога/Тагер спасён ценой жизни Марвина», «Решения эпилога/Тагер погиб»: Твари внезапно дают отпор и разделяют вашу контратаку на три части. В одной Тагер, во второй Марвин, а в третьей оказались вы. Так как на вас напали меньше тварей, вы легко от них отбились, однако остальные отряды не смогли одолеть тварей и теперь они вот-вот погибнут.

Вам придётся выбрать, кому помочь - Тагеру, своему близкому другу, или сыну Марвину?

Если отмечено «Решения эпилога/Тагер спасён ценой жизни Марвина»: Вопреки очевидному со стороны родителя решению спасти ребёнка, вы кидаетесь на помощь Тагеру.

Вы с трудом прорываетесь через огромную толпу тварей, в последнюю секунду вытаскивая израненного друга из орды жутких чудовищ.

- Что ты делаешь!? Как же...

- Молчи! - прерываете вы Тагера, глядя на то место, где был отряд с Марвином, где теперь лишь лежат истерзанные трупы, - потом погорюем!

Постепенно в вас закипал гнев и злость по отношению к тварям. И тут, вдали вы замечаете какое-то существо.


Если отмечено «Решения эпилога/Тагер погиб»: В трудном выборе вы принимаете решение, которое принял бы родитель - спас своё дитя. Это вы и собрались сделать.

Вы с трудом прорываетесь через огромную толпу тварей в последнюю секунду вытаскивая израненного сына из орды жутких чудовищ.

- Что ты делаешь!? Как же...

- Молчи! - прерываете вы Марвина, глядя на то место, где был отряд с Тагером, где теперь лишь лежат истерзанные трупы, - потом погорюем!

Постепенно в вас закипал гнев и злость по отношению к тварям. И тут, вдали вы замечаете какое-то существо.

Если отсутствуют «Решения эпилога/Тагер спасён ценой жизни Марвина», «Решения эпилога/Тагер погиб»: **Спасти друга**,  ✓ «Тагер спасён ценой жизни Марвина», ✓ «Тагер выжил»

Если отсутствуют «Решения эпилога/Тагер спасён ценой жизни Марвина», «Решения эпилога/Тагер погиб»: **Спасти сына**,  ✓ «Тагер погиб», ✓ «Марвин выжил»

Если отмечено «Решения эпилога/Тагер спасён ценой жизни Марвина» или отмечено «Решения эпилога/Тагер погиб»: **Приглядеться** — (126)

## 111

Последние выжившие люди входят в маленький тронный зал, и крупные двери за ними закрываются, вместе с тем укрывая выживших Чёрного Пика от тварей, сжирающих тех, кто не успел укрыться. Некоторые люди успевают убежать в тайный проход, расположенный в Цитадели, но так как твари разбежались по всей округе, никто не сможет отсюда выбраться.

Если отмечено «Решения эпилога/Позволить убить Калей»: Вы оглядываете зал, и, удивляясь, находите Тизона. Старик столько прожил, и явно боялся умирать. Удивительно, как он смог выжить в этой неразберихе?

- Так не должно быть, так не должно быть... - бормотал сбрендивший старейшина.

Самое время отмстить. Старик выполнил свою роль, прикрыл ваших подданных, вы избежали резни, хоть и ценой жизни своей дочери. Но такого оппонента нельзя оставлять в живых.

Вы быстро приближаетесь к трону, где решил воссесть старик, и быстрым ударом меча разрезаете податливую плоть в области живота. Старик кричит и корчится от боли, пытаетесь удержать свои вываливающиеся внутренности - разрез оказался слишком глубоким и большим. Его кровь и заливают трон и весь пол в зале, отчего выжившие кричат и вопят.

- Весьма эффектно, - говорит Тагер.

- Спасибо.

Если отсутствует «Решения эпилога/Позволить убить Калей»: Вы садите свою дочь на трон, так как все лавки и стулья были использованы для баррикад.

- Долго мы не продержимся, - сказал Тагер, - кажется, это конец.

- Вы близки к смерти, - ответила Калей, устало, - но конец вас ждёт не в тронном зале.

- От этого не легче.

○ **Ворота начали сотрясать удары — (79)**

## 112

Твари быстро покинули поле битвы, и их место заняла армия воинов, несущих кроваво-красные, пурпурные и бурые знамёна. Сами вы и оставшиеся в живых люди отправились на стены крепости.

Вскоре, от армии людей откололась идущая к замку процессия, среди которых, похоже, был Кровавый Орёл.

○ **Открыть ворота — (95)**

## 113

---

Твари вдруг разделяют вас на три части, где в одной были вы, в другой ваш сын и Последователь Марвин, а в последней Тагер.

Отбившись от толпы монстров, вы вдруг замечаете, что и Марвин в облике Последователя справляется с монстрами, и вдруг кричит вам сквозь толпу монстров:

- Отец, Тагер!

Вы быстро бежите на помощь другу, и в последний момент вытаскиваете его из орды монстров. Тагер сильно изранен, но он поправится.

Вдруг, вдали вы замечаете странное существо.

**Приглядеться** — (126)

## 114

---

- Арран Ортон... - обратилась к вам дочь, когда вы собрались уходить.

- Что?

- Я видела смерть Марвина. В последние мгновения своей жизни, он сообразил, что я увижу его смерть, и сказал, что любит тебя.

Вы молча уходите, не зная, что думать.

**Что дальше?** — (37)

Если отмечено «Решения эпилога/Тагер выжил», отмечено «Решения эпилога/Убийство Предводителя и смерть Аррана», но отсутствуют «Итоговый правитель/Арран», «Итоговый правитель/Марвин», «Итоговый правитель/Калей»: *Тагер, друг Аррана, простолюдин, принятый под опеку Ортонами ещё мальчиком, неофициально называемый рыцарем сумел пережить Тёмную Осаду. Потеряв лучшего друга он не долго не мог смириться с этим, и уже собирался уходить из долины Тёмных Гор, но что-то удержало его. Он понял, что его долг - возглавить выживших Чёрного Пика. Его умения позволили удержать власть в долине Тёмных Гор, но так как у Тагера не было никаких прав на титул Лорда Чёрного Пика, постоянно находились те, кто хотел сместить Тагера. Правление рыцаря будет полно сражений, но теперь уже не на мечах, а в тених интриг придворных.*

Если отмечено «Итоговый правитель/Марвин» или отмечено «Итоговый правитель/Калей», но отсутствуют «Решения эпилога/Тагер погиб», «Решения эпилога/Пощада Предводителя и спасение Аррана»: *Тагер, друг Аррана, простолюдин, принятый под опеку Ортонами ещё мальчиком, неофициально называемый рыцарем сумел пережить Тёмную Осаду. Потеряв лучшего друга он не смог смириться с этим и тотчас же покинул Чёрный Пик. Возможно, они встретятся когда-нибудь снова, но уже не в этом мире.*

Если отмечено «Решения эпилога/Тагер выжил», отмечено «Решения эпилога/Пощада Предводителя и спасение Аррана», отмечено «Исход Тагера/Отпустить и остаться в крепости»: *Тагер, друг Аррана, простолюдин, принятый под опеку Ортонами ещё мальчиком, неофициально называемый рыцарем сумел пережить Тёмную Осаду. Простившись и попрощавшись с другом, Тагер покинул родную обитель и пустился в путь. Увидятся ли друзья вновь и что ждёт Тагера в пути - неизвестно, но никто из них ни о чём не сожалеет.*

Если отмечено «Решения эпилога/Тагер выжил», отмечено «Решения эпилога/Пощада Предводителя и спасение Аррана», отмечено «Исход Тагера/Отправиться вместе с ним»: *Тагер, друг Аррана, простолюдин, принятый под опеку Ортонами ещё мальчиком, неофициально называемый рыцарем сумел пережить Тёмную Осаду. Вместе с лучшим другом, рыцарь и прошлый лорд покинули Чёрный Пик. Что их ждёт впереди - неизвестно, однако все точно знают, что пока они вместе, они преодолееют все невзгоды.*

Если отмечено «Решения эпилога/Тагер погиб», но отсутствует «Решения эпилога/Тагер выжил»: *Тагер, друг Аррана, простолюдин, принятый под опеку Ортонами ещё мальчиком, неофициально называемый рыцарем не сумел пережить Тёмную Осаду. Он запомнился как ответственный, верный, отважный человек, и самое главное - как друг.*

Если отмечено «Решения эпилога/Пощада Предводителя и спасение Аррана», отмечено «Решения эпилога/Тагер выжил»: *По слухам, Тагеру на прощание подарили пирог.*

○ Если отмечено «Решения эпилога/Тагер выжил», но отсутствуют «Итоговый правитель/Арран», «Итоговый правитель/Марвин», «Итоговый правитель/Калей», «Итоговый правитель/Мятежники», «Решения эпилога/Пощада Предводителя и спасение Аррана»: **Результат**, ✎ ✓ «Тагер» — (20)

○ Если отмечено «Итоговый правитель/Арран» или отмечено «Итоговый правитель/Марвин» или отмечено «Итоговый правитель/Калей» или отмечено «Итоговый правитель/Мятежники», но отсутствует «Решения эпилога/Тагер погиб»: **Результат** — (20)

○ Если отмечено «Итоговый правитель/Арран» или отмечено «Итоговый правитель/Марвин» или отмечено «Итоговый правитель/Калей» или отмечено «Итоговый правитель/Мятежники», но отсутствует «Решения эпилога/Тагер выжил»: **Результат** — (20)

○ Если отмечено «Решения эпилога/Тагер погиб», но отсутствуют «Итоговый правитель/Марвин», «Итоговый правитель/Арран», «Итоговый правитель/Калей», «Итоговый правитель/Мятежники»: **Так кто стал правителем Чёрного Пика?**, ✎ ✓ «Эд»,

## 116

---

Вы быстро покидаете внешние стены и проходите внутрь крепостного двора. Многим не понравилось то, что вы оставляете часть замка, однако у них нет выбора.

Вскоре, твари осознают, что больше никто не охраняет внешние стены и проламываются внутрь, заполняя всю внешнюю часть Чёрного Пика. Вы поджигаете все постройки в этой части замка, чтобы убить побольше тварей, и не оставить им укрытий во время штурма. Вашим лучникам удаётся поджечь много тварей, прежде чем до врага доходит, что надо переждать. Однако, в конце концов, стены и ворота оккупируются монстрами, и ваше свободное пространство значительно сужается.

○ **Вернуться к делам** — (17)

## 117

---

Вы заносите меч над головой большой твари и с силой протыкаете Концовкой голову Предводителю. Тот хрипит и склоняется к земле, а меч внезапно разлетается вдребезги.

Осколки Концовки врезались вам в кожу, пройдя через лёгкую броню. Но самое худшее, то, что твари внезапно стали смотреть на вас, и вы чувствовали полные голода и безумия глаза тварей.

Прежде чем монстры разорвали ваше тело и сожрали, ваша голова проясняется от ненависти и вы понимаете, что всё это время Предводитель сдерживал тварей от безумного голода, который одолевал их, по словам Калей.

Пока твари были заняты вашим поеданием, остатки гарнизона успели отступить обратно в крепость.

○ **Вдали показалась армия** — (15)



## 118

После начала осады прошёл целый день. Все люди подавлены и потеряли надежду. Даже солдаты с трудом выходят на службу. Нужно воодушевить людей речью.

Если отмечено «Решения/Воодушевить людей идеей мести»: Вы рассказываете людям о том, насколько мерзки и противны твари, с которыми вы боретесь, что ваши люди свет, а противник - сама тьма, зло во плоти. Люди подхватывают вашу идею и некоторые решают даже пойти в воины, чтобы исполнить месть за своих близких.

Если отмечено «Решения/Воодушевить людей письмом Кровавого Орла»: Вы зачитываете строки из письма, принесённых Красным Королевским Орлом. Все люди по-разному на это реагируют: многие восхищены новостью о том, что король из Красного Гнезда снова ведёт людей в бой, иные же замечают, что подмога прибудет лишь через две недели, однако в целом, вы вывели людей из отчаяния.

○ Если отсутствуют «Решения/Воодушевить людей идеей мести», «Решения/Воодушевить людей письмом Кровавого Орла»: **Прочитать прилюдно письмо Кровавого Орла**, ✎ ✓ «Воодушевить людей письмом Кровавого Орла»

○ Если отсутствуют «Решения/Воодушевить людей идеей мести», «Решения/Воодушевить людей письмом Кровавого Орла»: **Воодушевить людей идеей мести**, ✎ ✓ «Воодушевить людей идеей мести», «Мирные жители (%)» -5, «Гарнизон (%)» +5

○ Если отмечено «Решения/Воодушевить людей идеей мести» или отмечено «Решения/Воодушевить людей письмом Кровавого Орла»: **Звонит колокол**, ✎ «Штурм» +1, «Контроль (%)» = 100, «Лестницы» +15 — (52)

## 119

Монстры врываются внутрь, захватывая новые территории и убивая всех, кто оказывается на их пути. Придётся отступить!

✎ «Лестницы» = 0, «Прочность тарана» = 0, «Броня Горющего» = 0, «Лестницы» = 100, «Мирные жители (%)» -25


○ Если отмечено «Строение Чёрного Пика/Стены»: **Отступить за крепостной вал!**, ✎ X«Стены», «Стены» = 0, «Ворота» = 0, «Врата» = 11, «Крепостной Вал» = 11 — (17)


○ Если отмечено «Строение Чёрного Пика/Крепостной Вал», но отсутствует «Строение Чёрного Пика/Стены»: **Отступить в цитадель!**, ✎ X«Крепостной Вал» — (106)


Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Штурм/Броня Горюющего»: Твари набегают на замок, крича и воя, вселяя ужас в ваших солдат. Продержитесь столько, сколько можете.


Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», но отсутствуют 1 «Штурм/Лестницы», 1 «Штурм/Броня Горюющего»: Мы сумели спастись в этот раз! Пускай и с трудом, но все лестницы были сломаны, а Горюющий уничтожен. Теперь нам ничего не угрожает.


Если в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Штурм/Броня Горюющего», но отсутствует 1 «Штурм/Контроль (%)»: Несмотря на все усилия воинов, твари захватывают стены и прыгают с них, заполняя внутренний двор. Они также помогают своим собратьям забраться к вам. Начинается бойня.


○ Если в наличии 1 «Убийца тварей/Выход мести», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горюющего», но отсутствует «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях»: **Принять бой в обличье Убийцы**,  «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Лестницы» -1, «Гарнизон (%)» -2, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Стены» -1


○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горюющего»: **Принять бой в обличье Убийцы**,  «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -2, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Стены» -1

○ Если отмечено «Убийца тварей/Не рассказывать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горюющего»: **Принять бой в обличье Убийцы**,  «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -2, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Стены» -1

○ Если в наличии 1 «Убийца тварей/Выход мести», отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горюющего», но отсутствует «Выживание Последователя/Умер»: **Принять бой в обличье Убийцы вместе с Последователем**,  «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +15, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Стены» -1, снять все отметки в «Выживание Последователя», отметить случайное ключевое слово (1-7) в «Выживание Последователя»

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горюющего»: **Повести солдат в бой, как лорд**,  «Контроль (%)» +3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Стены» -1

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 2 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 7 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горюющего»: **Пожертвовать солдатами, уничтожив больше лестниц**,  «Лестницы» -2, «Гарнизон (%)» -5, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Контроль (%)» +5, «Стены» -1

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горюющего», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)»: **Выстрелить из Пики в Горюющего**,  «Броня Горюющего» -1,

«Стены» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Гарнизон (%)» -1

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)»: **Послать солдат укрепить стены, пока Пика стреляет,** ✎ «Броня Горющего» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Гарнизон (%)» -3

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», но отсутствуют 1 «Штурм/Лестницы», 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Больше у врага нет способов достать вас** — (137)

○ Если в наличии 1 «Штурм/Лестницы» или в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», но отсутствуют 1 «Штурм/Контроль (%)» или 1 «Замок Чёрный Пик/Стены» или 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)»: **Твари прорываются за стены!** — (119)

○ Если в наличии 1 «Убийца тварей/Выход мести», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», но отсутствуют «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Принять бой в обличье Убийцы,** ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Лестницы» -1, «Гарнизон (%)» -2, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»

○ Если отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», но отсутствуют 1 «Убийца тварей/Выход мести», «Выживание Последователя/Умер»: **Принять бой в обличье Убийцы,** ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -2, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», ✓ «Встреча с Последователем», «Стены» -1 — (127)

○ Если отмечено «Убийца тварей/Не рассказывать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», но отсутствует 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Принять бой в обличье Убийцы,** ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -2, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»

○ Если в наличии 1 «Убийца тварей/Выход мести», отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», но отсутствуют 1 «Штурм/Броня Горющего», «Исход Тагера/ОНОНОО»: **Принять бой в обличье Убийцы вместе с Последователем,** ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +15, «Лестницы» -1, «Гарнизон (%)» -2, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»

○ Если отмечено «Разговор с дочкой/Спросить дочь о Последователе», отмечено «Убийца тварей/Рассказать дочери о ваших похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», но отсутствует «Последователь/Знание того, кто является Последователем»: **Узнать, кто скрывается под маской Последователя,** ✎ ✓ «Знание того, кто является Последователем», «Гарнизон (%)» -2, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Стены» -1 — (108)

○ Если отмечено «Разговор с дочкой/Спросить дочь о Последователе», отмечено «Убийца тварей/Рассказать дочери о ваших похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», но отсутствуют 1 «Штурм/Броня Горющего», «Последователь/Знание того, кто является Последователем»: **Узнать, кто скрывается под маской Последователя,** ✎ ✓ «Знание того, кто является Последователем», «Гарнизон (%)» -2, отнять от «Контроль (%)»

количество «Лестницы» — (108)

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», но отсутствует 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Повести солдат в бой, как лорд**, ✎ «Контроль (%)» +3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 2 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 7 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», но отсутствует 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Пожертвовать солдатами, уничтожив больше лестниц**, ✎ «Лестницы» -2, «Гарнизон (%)» -5, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Контроль (%)» +5

○ Если отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», но отсутствуют 1 «Убийца тварей/Выход мести», «Выживание Последователя/Умер»: **Принять бой в обличье Убийцы**, ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -2, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», ✓«Встреча с Последователем», «Стены» -1 — (127)

○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», но отсутствует «Последователь/Изучение трупа Последователя»: **Последователь упал на землю**, ✎ ✓«Изучение трупа Последователя» — (94)

○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», но отсутствует 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Принять бой в обличье Убийцы**, ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -2, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»

## 121

Если отмечено «Решения эпилога/Позволить убить Калей»: Наёмники Тизона сумели организовать оборону Цитадели. Они достаточно долго сдерживали противника, но кое-чего не учли - в этот раз им некуда бежать. Когда один за другим наёмники начали гибнуть или убегать, воцарился хаос. Все люди стали бежать напрямиком в тронный зал.

Если отсутствует «Решения эпилога/Позволить убить Калей»: В Цитадели начался хаос. Люди рубили друг друга и убивали, сторонники Тизона усердно пытались прикончить всех вокруг. Видимо, ограниченное пространство и окружение чудовищами вызвало подобный беспорядок.

Теперь вам нужно использовать все имеющиеся средства, чтобы не погибнуть.

○ Если отмечено «Решения эпилога/Позволить убить Калей»: **Укрепить в Тронном Зале** — (111)

○ Если в наличии 6 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», но отсутствуют «Решения эпилога/Позволить убить Калей», «Техническое/Усиление цитадели»: **Отправить остатки гарнизона оборонять Цитадель**, ✎ «Гарнизон (%)» -6 — (111)

○ Если отсутствуют «Решения эпилога/Позволить убить Калей», «Техническое/Усиление цитадели», «Выживание Последователя/Умер», 6 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)»: **Пожертвовать сыном, чтобы задержать врага** — (111)

○ Если отмечено «Техническое/Усиление цитадели», но отсутствует «Решения эпилога/Позволить убить Калей»: **Положиться на укрепление Цитадели — (111)**

○ Если отсутствует «Решения эпилога/Позволить убить Калей»: **Мы ничего не можем выделить... (Поражение) — (106)**

## 122

На утро, холодный труп вашего сына, Марвина Ортона, предают огню, а пепел вы ссыпаете в урну, чтобы позже решить, что сделать с пеплом - похоронить его в склепе Дома Ортон, или пустить прах по ветру, чтобы душа сына обрела свободу.

Тагер организует тризну, чтобы подбодрить людей и вселить надежду, а сами вы раздумываете над тем, что не уберегли сына. Будь вы гораздо умнее или осторожнее, сумели бы сохранить своё дитя.

Еды в амбарах полно и хватило бы и на более длинную осаду, а пресный источник бурлит как никогда, поэтому стол с едой и напитками как никогда полон. Несмотря на то, что это по сути поминки, все веселятся и радуются, как вы того и хотели. Но не радуетесь вы, чувствуя, как вас словно лишили части души.

○ **Вы выходите проветриться — (37)**

## 123

Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Врата»: Сколько солдаты смогут сдерживать врага? Если не получится уничтожить все осадные орудия, все люди в Чёрном Пике будут обречены на смерть.

Если отсутствуют 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», 1 «Замок Чёрный Пик/Врата», 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», 1 «Штурм/Контроль (%)»: Твари проникают внутрь замка! Нужно отступать в Цитадель!

○ Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Врата», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», но отсутствует «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях»: **Принять бой в обличье Убийцы**, ✎ «Выход мести» +1, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Крепостной Вал» -1, «Врата» -1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -2

○ Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Врата», но отсутствуют «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Принять бой в обличье Убийцы**, ✎ «Выход мести» +1, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Крепостной Вал» -1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -2

○ Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок





количество «Лестницы», «Гарнизон (%)» -1

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Врата», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горюющего», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал»: **Послать солдат напасть на таран ценой своих жизней**, «Прочность тарана» -2, «Врата» -1, «Крепостной Вал» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Гарнизон (%)» -2

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Врата», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», но отсутствует 1 «Штурм/Броня Горюющего»: **Послать солдат напасть на таран ценой своих жизней**, «Прочность тарана» -2, «Врата» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Гарнизон (%)» -3

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горюющего», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Врата»: **Выстрелить из Пики в Горюющего**, «Броня Горюющего» -1, «Крепостной Вал» -1, «Врата» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Гарнизон (%)» -1

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горюющего», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Врата», но отсутствует 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Выстрелить из Пики в Горюющего**, «Броня Горюющего» -1, «Крепостной Вал» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Гарнизон (%)» -1

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горюющего», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Врата», но отсутствует 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Послать солдат укрепить вал, пока Пика стреляет**, «Броня Горюющего» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Гарнизон (%)» -3

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горюющего», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Послать солдат укрепить вал, пока Пика стреляет**, «Броня Горюющего» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Гарнизон (%)» -3, «Врата» -1

○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», но отсутствует «Последователь/Изучение трупа Последователя»: **Последователь упал на землю**, «Изучение трупа Последователя» — (94)

○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Врата», но отсутствуют 1 «Штурм/Броня Горюющего», 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Принять бой в обличье Убийцы**, «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -2, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»

○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Врата», но отсутствует 1 «Штурм/Броня Горюющего»: **Принять бой в обличье Убийцы**, «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -2, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Врата» -1

○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», в наличии 1



«Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горюющего», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Врата»: **Принять бой в обличье Убийцы**, ✍ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -2, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Врата» -1, «Крепостной Вал» -1

○ Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Врата», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», но отсутствуют 1 «Штурм/Лестницы», 1 «Штурм/Прочность тарана», 1 «Штурм/Броня Горюющего»: **Это победа?**, ✍ «Контроль (%)» = 100 — (86)

○ Если отсутствует 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)»: **У нас не осталось людей, придётся отступить в Цитадель**, ✍ «Контроль (%)» = 0, «Мирные жители (%)» -15, «Крепостной Вал» = 0, «Врата» = 0, «Лестницы» = 0, «Прочность тарана» = 0, «Броня Горюющего» = 0, **X«Стены», X«Крепостной Вал»** — (129)

○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Врата», в наличии 1 «Штурм/Броня Горюющего», но отсутствует 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Принять бой в обличье Убийцы**, ✍ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -2, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Крепостной Вал» -1

○ Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», но отсутствуют 1 «Замок Чёрный Пик/Врата» или 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал» или 1 «Штурм/Контроль (%)»: **Твари прорываются в цитадель!**, ✍ «Контроль (%)» = 0, «Мирные жители (%)» -15, «Крепостной Вал» = 0, «Врата» = 0, «Лестницы» = 0, «Прочность тарана» = 0, «Броня Горюющего» = 0, **X«Стены», X«Крепостной Вал»** — (129)

## 124

- Их слишком много, и они слишком кровожадны, - говорит рыцарь, - но вряд ли они достаточно умны для долгой осады.

- Однако достаточно умны, чтобы держать в руках копья и топоры.

- И всё же, стены нашей крепости слишком мощные и высокие, чтобы на них залезла обычная тварь. А лестниц и тарана я что-то не видел... - ответил Тагер.

- Мы думали, что они тупы, как животные, однако у них есть оружие. Раньше мы думали, что они выходят по одиночке, но теперь вышли армией. Может, не стоит их недооценивать.

- Я не знаю, милорд, - ответил рыцарь, - они и вправду слишком непредсказуемый. Будь это обычная осада, я бы мог понять, что да как будет, но теперь...

○ - **Ладно, о другом.** — (68)

## 125

---

Вы молча наблюдали за тем, как вашей дочери перерезают горло кинжалом. Её лицо ничего не выражало - разве что, смирение.

- Зачем тебе нужна была Калей? - краем уха вы услышали вопрос, адресованный Тизону.

- Эта девка слишком опасная, никому она из людей не нравилась. Я бы хотел конечно попросить лорда о моей помолвке с ней, но в уговоре с людьми я должен был прикончить её.

Тизон никогда не был болтлив - но видимо, почувствовав, что он наконец победил, уже не боялся делиться своими ощущениями и мыслями с народом. Наёмники тем временем, всё это время прятавшиеся в тени, начали обустройства оборону крепости.

○ **Защита Цитадели** — (121)

## 126

---

Вы с ужасом, ненавистью и одновременно с радостью осознаёте, что перед вами - Предводитель, гордо возвышающийся над тварями. Он отлично подошёл по описанию вашей дочери, да и другой такой твари в округе нет. Настало время отомстить.

Уставшие, но готовые драться воины отталкивают тварей, рвущихся на помощь командующему, а вы встаёте у него на пути. Предводитель останавливается, вглядывается в вас, и быстро поняв, что к чему, достаёт меч, странный для вас и не понятный, как и в целом всё оружие тварей и они сами.


○ **Напасть на Предводителя** — (65)

## 127

---

Надев чёрный плащ и взяв в руки фамильный меч Концовка, вы пускаетесь в бой, круша тварей направо и налево. Однако, посреди жаркой схватки, вам помогает таинственный воин, походивший на вас - одеждой, движением, и мастерством. Кажется, он или она ещё не участвовали в бою, поскольку пользы ваш Последователь принёс мало. Однако, любая помощь вам понадобится.

Когда вы возвращаетесь со стен в башню, чтобы перевести дух, последователь забирается на крышу башни и словно ждёт вашего появления. Видимо, он (а может и она) намерен и дальше вам помогать.

○ **Вернуться к бою**,  на предыдущий параграф

## 128

После того, как тайник с утерянными пластинами, способными восстанавливать израненную кожу, был открыт, вас сразу же позвали осмотреть помещение. То, что вы там нашли, приятно удивило вас.

Пластин оказалось невероятное количество, хватило бы даже если бы кузнецы решили каждому вашему подданному сделать доспех, жаль что стали не хватит. Но в любом случае, пластины полным ходом начинают вкладывать каждому солдату в гарнизоне. Вскоре уже нет ни одного воина, не носящего какой-либо доспех с восстанавливающей пластиной. Вот оно, достоинство мастеров Чёрного Пика, которое прославило сей замок!

**Вернуться к другим делам** — (17)

## 129

Вы отступаете в Цитадель Чёрного Пика, представляющую из себя крупную и высокую остроконечную башню, чья крыша выполнена из неизвестного тёмного материала.

Однако, несмотря на мощност Цитадели, с учётом большого количества противников эту башню в скором времени легко заберут.

Но прежде чем вы начинаете распоряжаться об обороне, к вам внезапно выходит дряхлый деревенский старейшина по имени Тизон, который ещё при вашем отце постоянно строил тому козни, но старейшина был больно хорош и популярен у простого народа, избавиться от него никогда не было простой задачей. А теперь, он стоит перед вам, с ножом в руках и вашей дочерью, которую держат пара громил за его спиной.

- Арран Ортон, - обращается к вам противный старик, злорадствуя, - ты довёл нас до того, что запер нас в разваливающейся башне, которую вот-вот возьмут твари. И мало того, ты оставил нас наедине с этой мерзавкой, порождением тьмы.


- Что тебе надо? - едва сдерживая свою злость говорите вы, готовые в любой момент порезать .

- Сделаем вот что - мы убиваем твою дочь, а после осады ты признаёшь меня дворянином.

- Зачем тебе это? И что получу я?

- Ну, жизнь твоей дочери и твою жизнь, естественно, - говорит старик, но видя как горят ваши глаза от ненависти, испугавшись добавляет, - у меня есть верные воины. Они защитят крепость.

Что для вас ценнее? Жизни подданных, или вашей дочери?

**Убить Тизона**,  «Гарнизон (%)» -6, «Мирные жители (%)» -6 — (38)

**Дать убить дочь**,   «Позволить убить Калей» — (125)

## 130

Несколько выживших из Чёрного Пика сопровождали черноволосую женщину, предположительно, ведьму к ущелью, откуда после Войны Таинств стали появляться твари.

Ведьма что-то поколдовала, а после передала послание Королю Красноземья. По её словам, твари не исчезнут на совсем, но теперь будут приходить реже.

- Путь Таинств невозможно закрыть, - сказала колдунья, - по крайней мере пока, но их можно сильнее затянуть и ограничить влияние, но взамен этого сильнее раскроется другой Путь.

○ После окончания осады прошло два дня, ✎ «Ворота» = 0, «Стены» = 0, «Крепостной Вал» = 0, «Врата» = 0, «Дни осады» = 0, «Штурм» = 0 — (44)

## 131

Если в наличии 40 «Очки за победу/Очки выживания»: *Очень много погибло во время вторжения чудовищ, практически каждый потерял близкого себе человека. Но не всё потеряно - люди воспрянули духом и готовы продолжать борьбу.*

*В деревнях постепенно начали вновь появляться люди, а спустя несколько недель после Тёмной Осады (так назвал прошедшую осаду простой люд) долина Тёмных Гор вновь зажила, как прежде, пускай и людей стало намного меньше.*

Если в наличии 20 «Очки за победу/Очки выживания», но отсутствует 40 «Очки за победу/Очки выживания»: *Потери после вторжения чудовищ оказались слишком высоки. Многие потеряли свои семьи, всех своих друзей, но люди готовы продолжать борьбу.*

*Люди долго не решались возвращаться в деревни, а спустя несколько недель после Тёмной Осады (так назвал прошедшую осаду простой люд) лишь близлежащие деревни вокруг Чёрного Пика были вновь заселены. Теперь люди держались гораздо ближе к крепости, боясь отойти далеко. Однако, долина Тёмных Гор вновь жила, пускай и не так ярко, как прежде.*

Если в наличии 1 «Очки за победу/Очки выживания», но отсутствует 20 «Очки за победу/Очки выживания»: *Потерь было так много, что люди совсем отчаялись - у большинства не осталось вообще никого в этом мире, одни сироты, вдовы и вдовцы, калеки. Но нужно было продолжать борьбу.*

*Люди долго не решались возвращаться по домам, и спустя даже несколько недель после Тёмной Осады (так назвал прошедшую осаду простой люд) лишь пара особенно близких к крепости деревень были заселены. Люди стали держаться поближе к друг другу и к стенам замка. Долина Тёмных Гор теперь значительно опустела и не ясно, восстановятся люди после таких потерь.*

Если отсутствует 1 «Очки за победу/Очки выживания»: *Выживших почти не было, их можно было легко пересчитать. Долина Тёмных Гор, к сожалению, никогда не станет прежней. Однако, последние выжившие наконец сплотились, как никогда, и возможно, благодаря их упорству долина не останется вымершей страной.*

○ Но как осада поменяла выживших? — (139)

В наступившем затишье не хватало одного - проблем. И она очень скоро появилась.

С утра пораньше, люди столпились во дворе, обнаружив что-то. Протиснувшись, сквозь них, вы поняли, на что они так смотрели.

- Это... что за тварь? - воскликнули вы.

Существо, напоминавшее тварей, осаждавших вашу крепость сейчас, усердно пыталось вырваться из вашей хватки. Размером с младенца, а силы у неё как у взрослого. Вы с трудом удерживали её.

- Она никого не покалечила?

- Нет, милорд, - сказал слуга Эд, оказавшийся в толпе, - парни схватить её хотели, прирезать, она вместо того, чтобы атаковать их, сама убежала.

Это странно - никогда твари не убегали от людей, что изменилось?

За спиной послышался голос Тагера.

- Милорд, - обратился он к вам, - Я был у Калей. Она сказала, что тварь безобидная, и чтобы монстра ей отдали.

- Вы что, пощадите тварь?! - воскликнула какая-то женщина из толпы, - Немыслимо!

Все крестьяне стали волноваться. Если пощадить тварь (а в этом смысла вы не видели), то наверняка часть взбунтуется и будут жертвы. Впрочем, всегда можно пойти по лёгкому и желанному пути мести.

Если отмечено «Решения/Пощада мелкой твари»: Ожидаемо, люди взбунтовались - схватились за вилы и палки с дубинками, и накинулись на вас. Благо Тагер и воины защитили вас - однако больно было видеть чуть позже трупы мирных жителей, хотевших отмщения за погибших. Вы и сами не понимали, что творите. В любом случае, вы решили отдать тварь Калей.

- Возможно, - сказал дочь, - ты думаешь, что твоё решение ужасно неправильное, но это не так. Этот монстр не ребёнок тварей, как могло показаться, но и не обычное чудовище. Оно не одержимо голодом, и, возможно, имеет отношение к возникновению осады. Оно не опасно, посему я придержу его у себя. Не кори себя в смертях тех отчаявшихся подданных.

Если отмечено «Решения/Казнь мелкой твари»: Вы легко и непринуждённо взяли кинжал, который приготовили для казни ваши подданные, и одним лёгким ударом проткнули череп уродливой твари. Люди вздохнули с облегчением.

- Не знаю, что правильно, а что нет, - сказал Тагер, - но я надеюсь, это не будет иметь последствий.


○ Если отсутствуют «Решения/Пощада мелкой твари», «Решения/Казнь мелкой твари»: **Пощадить тварь**, ✎ ✓ «Пощада мелкой твари», «Мирные жители (%)» -5


○ Если отсутствуют «Решения/Казнь мелкой твари», «Решения/Пощада мелкой твари»: **Прикончить монстрика**, ✎ ✓ «Казнь мелкой твари»


○ Если отмечено «Решения/Пощада мелкой твари» или отмечено «Решения/Казнь мелкой твари»: **Вернуться к обычным делам**, ✎ «Передышка» +3, ✗ «Взять совет у дочери» — (17)


Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Врата»: Сколько солдаты смогут сдерживать врага? Если не получится уничтожить все осадные орудия, все люди в Чёрном Пике будут обречены на смерть.


Если отсутствуют 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», 1 «Замок Чёрный Пик/Врата», 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», 1 «Штурм/Контроль (%)»: Твари проникают внутрь замка! Нужно отступать в Цитадель!


○ Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Врата», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», но отсутствует «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях»: **Принять бой в облике Убийцы**,  «Выход мести» +1, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Крепостной Вал» -1, «Врата» -1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3

○ Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Врата», но отсутствуют «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Принять бой в облике Убийцы**,  «Выход мести» +1, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Крепостной Вал» -1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3

○ Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Врата», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», но отсутствуют «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Принять бой в облике Убийцы**,  «Выход мести» +1, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Врата» -1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3

○ Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Врата», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», но отсутствуют «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», 1 «Штурм/Прочность тарана», 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Принять бой в облике Убийцы**,  «Выход мести» +1, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3

○ Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Врата», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», но отсутствует «Выживание Последователя/Умер»: **Принять бой с Последователем**,  «Выход мести» +1, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Крепостной Вал» -1, «Врата» -1, «Контроль (%)» +15, «Гарнизон (%)» -3, снять все отметки в «Выживание Последователя», отметить случайное ключевое слово (1-7) в «Выживание Последователя»

○ Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Врата», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», но отсутствуют «Выживание Последователя/Умер», 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Принять бой с Последователем**,  «Выход мести» +1, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Крепостной Вал» -1, «Контроль (%)» +15, «Гарнизон (%)» -3, снять

все отметки в «Выживание Последователя», отметить случайное ключевое слово (1-7) в «Выживание Последователя»

○ Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Врата», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», но отсутствуют «Выживание Последователя/Умер», 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Принять бой с Последователем**, ✎ «Выход мести» +1, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Врата» -1, «Контроль (%)» +15, «Гарнизон (%)» -3, снять все отметки в «Выживание Последователя», отметить случайное ключевое слово (1-7) в «Выживание Последователя»

○ Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Врата», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», но отсутствуют «Выживание Последователя/Умер», 1 «Штурм/Броня Горющего», 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Принять бой с Последователем**, ✎ «Выход мести» +1, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Контроль (%)» +15, «Гарнизон (%)» -3, снять все отметки в «Выживание Последователя», отметить случайное ключевое слово (1-7) в «Выживание Последователя»

○ Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Врата», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)»: **Повести солдат в бой, как лорд**, ✎ «Контроль (%)» +3, «Гарнизон (%)» -1, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Врата» -1, «Крепостной Вал» -1

○ Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Врата», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», но отсутствует 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Повести солдат в бой, как лорд**, ✎ «Контроль (%)» +3, «Гарнизон (%)» -1, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Крепостной Вал» -1

○ Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Врата», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», но отсутствует 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Повести солдат в бой, как лорд**, ✎ «Контроль (%)» +3, «Гарнизон (%)» -1, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Врата» -1


○ Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Врата», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», но отсутствуют 1 «Штурм/Прочность тарана», 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Повести солдат в бой, как лорд**, ✎ «Контроль (%)» +3, «Гарнизон (%)» -1, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»


○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 2 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 7 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Врата»: **Пожертвовать солдатами, уничтожив больше лестниц**, ✎ «Лестницы» -2, «Гарнизон (%)» -6, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Контроль (%)» +6, «Крепостной Вал» -1, «Врата» -1


○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 2 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 7 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», в наличии 1 «Замок








1 «Штурм/Прочность тарана»: **Послать солдат укрепить вал, пока Пика стреляет,**  «Броня Горющего» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Гарнизон (%)» -4


○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Послать солдат укрепить вал, пока Пика стреляет,**  «Броня Горющего» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Гарнизон (%)» -4, «Врата» -1


○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», но отсутствует «Последователь/Изучение трупа Последователя»: **Последователь упал на землю,**   
✓«Изучение трупа Последователя» — (94)


○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Врата», но отсутствуют 1 «Штурм/Броня Горющего», 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Принять бой в обличье Убийцы,**  «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»


○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Врата», но отсутствует 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Принять бой в обличье Убийцы,**  «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Врата» -1

○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Врата»: **Принять бой в обличье Убийцы,**  «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Врата» -1, «Крепостной Вал» -1

○ Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Врата», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», но отсутствуют 1 «Штурм/Лестницы», 1 «Штурм/Прочность тарана», 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Это победа?**  «Контроль (%)» = 100 — (86)


○ Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», но отсутствуют 1 «Замок Чёрный Пик/Врата» или 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал» или 1 «Штурм/Контроль (%)»: **Твари прорываются в цитадель!**  «Контроль (%)» = 0, «Мирные жители (%)» -15, «Крепостной Вал» = 0, «Врата» = 0, «Лестницы» = 0, «Прочность тарана» = 0, «Броня Горющего» = 0, **X**«Стены», **X**«Крепостной Вал» — (129)


○ Если отсутствует 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)»: **У нас не осталось людей, придётся отступить в Цитадель,**  «Контроль (%)» = 0, «Мирные жители (%)» -15, «Крепостной Вал» = 0, «Врата» = 0, «Лестницы» = 0, «Прочность тарана» = 0, «Броня Горющего» = 0, **X**«Стены», **X**«Крепостной Вал» — (129)


○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Крепостной Вал», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Врата», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», но отсутствует 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Принять бой в обличье Убийцы,**  «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Крепостной Вал» -1


Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота»: Сколько солдаты смогут сдерживать врага? Если не получится уничтожить все осадные орудия, все люди в Чёрном Пике будут обречены на смерть.


Если отсутствуют 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», 1 «Штурм/Контроль (%)»: Твари проникают внутрь замка! Нужно отступить за внутренний крепостной вал!


○ Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», но отсутствует «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях»: **Принять бой в облике Убийцы**,  «Выход мести» +1, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Стены» -1, «Ворота» -1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -2

○ Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», но отсутствуют «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Принять бой в облике Убийцы**,  «Выход мести» +1, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Стены» -1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -2

○ Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», но отсутствуют «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Принять бой в облике Убийцы**,  «Выход мести» +1, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Ворота» -1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -2

○ Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», но отсутствуют «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», 1 «Штурм/Прочность тарана», 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Принять бой в облике Убийцы**,  «Выход мести» +1, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3

○ Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», но отсутствует «Выживание Последователя/Умер»: **Принять бой с Последователем**,  «Выход мести» +1, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Стены» -1, «Ворота» -1, «Контроль (%)» +15, «Гарнизон (%)» -2, снять все отметки в «Выживание Последователя», отметить случайное ключевое слово (1-7) в «Выживание Последователя»

○ Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», но отсутствуют «Выживание Последователя/Умер», 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Принять бой с Последователем**,  «Выход мести» +1, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Стены» -1, «Контроль (%)» +15, «Гарнизон (%)» -2, снять все

отметки в «Выживание Последователя», отметить случайное ключевое слово (1-7) в «Выживание Последователя»

○ Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», но отсутствуют «Выживание Последователя/Умер», 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Принять бой с Последователем**, ✎ «Выход мести» +1, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Ворота» -1, «Контроль (%)» +15, «Гарнизон (%)» -2, снять все отметки в «Выживание Последователя», отметить случайное ключевое слово (1-7) в «Выживание Последователя»

○ Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», но отсутствуют «Выживание Последователя/Умер», 1 «Штурм/Броня Горющего», 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Принять бой с Последователем**, ✎ «Выход мести» +1, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Контроль (%)» +15, «Гарнизон (%)» -2, снять все отметки в «Выживание Последователя», отметить случайное ключевое слово (1-7) в «Выживание Последователя»

○ Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)»: **Повести солдат в бой, как лорд**, ✎ «Контроль (%)» +3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Ворота» -1, «Стены» -1

○ Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», но отсутствует 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Повести солдат в бой, как лорд**, ✎ «Контроль (%)» +3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Стены» -1


○ Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», но отсутствует 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Повести солдат в бой, как лорд**, ✎ «Контроль (%)» +3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Ворота» -1


○ Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», но отсутствуют 1 «Штурм/Прочность тарана», 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Повести солдат в бой, как лорд**, ✎ «Контроль (%)» +3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»


○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 2 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 7 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота»: **Пожертвовать солдатами, уничтожив больше лестниц**, ✎ «Лестницы» -2, «Гарнизон (%)» -5, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Контроль (%)» +6, «Стены» -1, «Ворота» -1


○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 2 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 7 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», но отсутствует 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Пожертвовать солдатами**,





○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Послать солдат укрепить стены, пока Пика стреляет,**  «Броня Горющего» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Гарнизон (%)» -3, «Ворота» -1


○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», но отсутствует «Последователь/Изучение трупа Последователя»: **Последователь упал на землю,**   
✓ «Изучение трупа Последователя» — (94)


○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», но отсутствуют 1 «Штурм/Броня Горющего», 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Принять бой в обличье Убийцы,**  «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -2, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»


○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», но отсутствует 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Принять бой в обличье Убийцы,**  «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -2, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Ворота» -1

○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота»: **Принять бой в обличье Убийцы,**  «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -2, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Ворота» -1, «Стены» -1

○ Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», но отсутствуют 1 «Штурм/Лестницы», 1 «Штурм/Прочность тарана», 1 «Штурм/Броня Горющего»: **Это победа?,**  «Контроль (%)» = 100 — (86)

○ Если в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», но отсутствуют 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота» или 1 «Замок Чёрный Пик/Стены» или 1 «Штурм/Контроль (%)»: **Твари вторглись в замок!**  «Контроль (%)» = 100, «Мирные жители (%)» -25, «Крепостной Вал» = 11, «Врата» = 11, «Лестницы» +5, «Прочность тарана» +3, «Броня Горющего» +3, **Х**«Стены» — (60)

○ Если отсутствует 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)»: **У нас не осталось людей, придётся отступить в Цитадель,**  «Контроль (%)» = 0, «Мирные жители (%)» -15, «Крепостной Вал» = 0, «Врата» = 0, «Лестницы» = 0, «Прочность тарана» = 0, «Броня Горющего» = 0, **Х**«Стены», **Х**«Крепостной Вал» — (129)

○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Стены», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Штурм/Броня Горющего», но отсутствует 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Принять бой в обличье Убийцы,**  «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -2, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Стены» -1

## 135

- Где же ещё мне быть. Я ни разу не покинула сей замок, - говорит хриплый женский голос, слегка скрипучий, как у старухи.

Калей поворачивается к вам, снимая капюшон синего саванна с головы. Выцветшие, ломкие волосы бросаются вам в лучах лунного света. Щёки покрыты солёными, бордовыми бороздами, навсегда застывшими на лице девушки. Глаза, без зрачка с выцветшей радужкой и красноватым белком смотрели в пустоту рядом с вашей головой. Исхудавшее лицо, узкие плечи, бледно синяя кожа - вам больно смотреть на то, во что превратилась девушка.

Когда она родилась вместе со своим братом, в ту же дождливую ночь открылся Путь Таинств в Тёмных Горах. Волшебство извратило всех детей, рождённых в ту ночь, кроме вашего сына - Калей неосознанно приняла на себя магический удар, возникший от открытия Пути Таинств. Неизвестная болезнь поразила девочку - слёзы лились с её глаз месяцами, пока младенец не ослеп, а щёки не пропитались солёными слезами.

○ - Я пришёл поговорить. — (78)

## 136

Вы давно не виделись с сыном, поэтому решаете поискать его и убедиться в том, что с ним всё хорошо. Марвин находится быстро - как и все другие солдаты, он либо стоит в дозоре, либо отдыхает в казармах. Сегодня он оказался в дозоре.

- Здравствуйте, милорд, - говорит Марвин, - простите сейчас я не могу говорить. Сейчас я стою в дозоре. Может быть, сумеем поговорить как-нибудь потом.

- Я тебя понимаю. Удачи, сын.

Марвин сильно изменился. Теперь он стал мрачнее, чем раньше, и, может быть, более ответственным? В любом случае, вы надеетесь, что с ним ничего не случится.

○ Вернуться к другим делам — (17)

## 137

Выжившие вздыхают с облегчением, а семьи погибших собирают погребальные костры (к сожалению, вам некуда хоронить трупы). Теперь настало время покоя.

○ Передышка, ✎ «Передышка» +3, ✓ «Раненные», «Контроль (%)» = 100 — (17)

Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана»: Твари набегают на замок, крича и воя, вселяя ужас в ваших солдат. Продержитесь столько, сколько можете.

Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», но отсутствуют 1 «Штурм/Лестницы», 1 «Штурм/Прочность тарана»: Мы сумели спастись в этот раз! Пускай и с трудом, но все лестницы были сломаны, а таран разбит. Теперь нам ничего не угрожает.

Если в наличии 1 «Штурм/Лестницы» или в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», но отсутствует 1 «Штурм/Контроль (%)»: Несмотря на все усилия воинов, твари захватывают стены и прыгают с них, заполняя внутренний двор. Они также помогают своим собратьям забраться к вам. Начинается бойня.

○ Если в наличии 1 «Убийца тварей/Выход мести», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», но отсутствует «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях»: **Принять бой в обличье Убийцы**, ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Лестницы» -1, «Гарнизон (%)» -3, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Ворота» -1

○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Принять бой в обличье Убийцы**, ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Ворота» -1

○ Если отмечено «Убийца тварей/Не рассказывать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Принять бой в обличье Убийцы**, ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Ворота» -1

○ Если в наличии 1 «Убийца тварей/Выход мести», отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», но отсутствует «Выживание Последователя/Умер»: **Принять бой в обличье Убийцы вместе с Последователем**, ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +15, «Лестницы» -1, «Гарнизон (%)» -3, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Ворота» -1, снять все отметки в «Выживание Последователя», отметить случайное ключевое слово (1-7) в «Выживание Последователя»

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Повести солдат в бой, как лорд**, ✎ «Контроль (%)» +3, «Гарнизон (%)» -1, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Ворота» -1

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 2 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 7 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Пожертвовать солдатами, уничтожив больше лестниц**, ✎ «Лестницы» -2, «Гарнизон (%)» -6, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Контроль (%)» +5, «Ворота» -1

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)»: **Ломать таран в обычном темпе**, ✎ «Прочность тарана» -1,

«Ворота» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Гарнизон (%)» -2

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», но отсутствуют 1 «Штурм/Лестницы», 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Больше у врага нет способов достать вас — (137)**

○ Если в наличии 1 «Штурм/Лестницы» или в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», но отсутствуют 1 «Штурм/Контроль (%)» или 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота» или 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)»: **Твари прорываются за стены! — (119)**

○ Если в наличии 1 «Убийца тварей/Выход мести», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», но отсутствуют «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Принять бой в облике Убийцы**, ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Лестницы» -1, «Гарнизон (%)» -3, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»

○ Если отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», но отсутствует 1 «Убийца тварей/Выход мести»: **Принять бой в облике Убийцы**, ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», ✓«Встреча с Последователем», «Ворота» -1 — (127)

○ Если отмечено «Убийца тварей/Не рассказывать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», но отсутствует 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Принять бой в облике Убийцы**, ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»

○ Если в наличии 1 «Убийца тварей/Выход мести», отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», но отсутствует 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Принять бой в облике Убийцы вместе с Последователем**, ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +15, «Лестницы» -1, «Гарнизон (%)» -3, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы»

○ Если отмечено «Разговор с дочкой/Спросить дочь о Последователе», отмечено «Убийца тварей/Рассказать дочери о ваших похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», но отсутствует «Последователь/Знание того, кто является Последователем»: **Узнать, кто скрывается под маской Последователя**, ✎ ✓«Знание того, кто является Последователем», «Гарнизон (%)» -3, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Ворота» -1 — (108)

○ Если отмечено «Разговор с дочкой/Спросить дочь о Последователе», отмечено «Убийца тварей/Рассказать дочери о ваших похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», но отсутствуют 1 «Штурм/Прочность тарана», «Последователь/Знание того, кто является Последователем»: **Узнать, кто скрывается под маской Последователя**, ✎ ✓«Знание того, кто является Последователем», «Гарнизон (%)» -3, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы» — (108)

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», но отсутствует 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Повести солдат в бой, как лорд**, ✎ «Контроль (%)» +3, «Гарнизон (%)» -1, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)»



количество «Лестницы»

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 2 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 7 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», но отсутствует 1 «Штурм/Прочность тарана»: **Пожертвовать солдатами, уничтожив больше лестниц**, ✎ «Лестницы» -2, «Гарнизон (%)» -6, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Контроль (%)» +5

○ Если отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», но отсутствуют 1 «Убийца тварей/Выход мести», «Выживание Последователя/Умер»: **Принять бой в обличье Убийцы**, ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», ✓«Встреча с Последователем», «Ворота» -1 — (127)

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Прочность тарана», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)»: **Послать солдат напасть на таран ценой своих жизней**, ✎ «Прочность тарана» -2, «Ворота» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», «Гарнизон (%)» -4

○ Если отмечено «Выживание Последователя/Умер», но отсутствует «Последователь/Изучение трупа Последователя»: **Последователь упал на землю**, ✎ ✓«Изучение трупа Последователя» — (94)

○ Если в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», отмечено «Выживание Последователя/Умер», но отсутствуют 1 «Штурм/Прочность тарана», «Выживание Последователя/Умер»: **Принять бой в обличье Убийцы**, ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы» — (127)

○ Если отмечено «Убийца тварей/Рассказать сыну о похождениях», в наличии 1 «Штурм/Контроль (%)», в наличии 1 «Штурм/Лестницы», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Ворота», в наличии 1 «Замок Чёрный Пик/Гарнизон (%)», но отсутствуют 1 «Убийца тварей/Выход мести», 1 «Штурм/Прочность тарана», «Выживание Последователя/Умер»: **Принять бой в обличье Убийцы**, ✎ «Выход мести» +1, «Контроль (%)» +10, «Гарнизон (%)» -3, «Лестницы» -1, отнять от «Контроль (%)» количество «Лестницы», ✓«Встреча с Последователем», «Ворота» -1 — (127)

Если отмечено «Решения/Казнь мелкой твари» или отмечено «Решения/Воодушевить людей идеей мести»: *После осады люди не смогли смириться с идеей мести тварям. До конца жизни они будут жалеть о том, что не прибили тварей и не отомстили за погибших.*

Если отмечено «Решения/Пощада мелкой твари», отмечено «Решения/Воодушевить людей письмом Кровавого Орла»: *После осады люди смогли смириться с идеей мести тварям. Лорд Ортон сумел донести до людей, что не нужно жить мезтью, нужно стремиться к чему-то большему. Люди не перестали ненавидеть тварей, но и желать мести им тоже не хотят. Теперь все пытаются забыть прошедшую осаду, как страшный сон.*

Если отмечено «Решения/Убить заражённых»: *Во время же осады люди научились ещё кое-чему. Теперь, жители долины Тёмных Гор стали гораздо хладнокровнее и расчётливее. Ради собственной выгоды они готовы пожертвовать даже самыми близкими людьми, а это, возможно, единственное что у них ещё оставалось. Люди стали жестокими.*

Если отмечено «Решения/Лечить заражённых»: *Во время осады люди научились ещё кое-чему. Состраданию. Теперь люди гораздо добрее относятся к больным, калекам и уродам, более снисходительно. Те, кто не может о себе позаботиться самостоятельно ещё имеет право на жизнь. Люди стали милосерднее.*

○ **Что стало с Лордом — (75)**