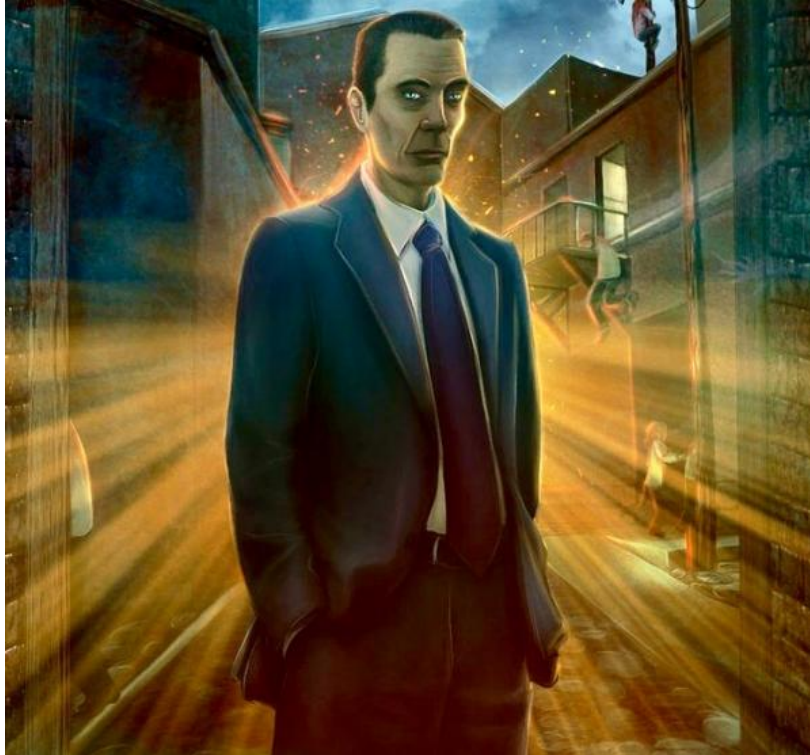


woof1200

Халф-Лайф. Работа от G-Man.

книга-игра



Версия текста: 1

КвестБук: книги-игры и сторигеймы

<https://quest-book.ru>

Лист персонажа

Начальные значения параметров:

Слова

- ☐ Уводился
- ☐ Да
- ☐ Фейк 1
- ☐ Имя
- ☐ Проста так
- ☐ До чегото
- ☐ Блок а
- ☐ Чёрный debil
- ☐ 4 класс гавнааяс
- ☐ Блок б
- ☐ Док 2
- ☐ Док

Карманы

Карта учёного III-класса: ____
Ключ от шкафчика: ____
Одежда учёного: ____
Паутина: ____
Ключи от шкафчика Пулемётовой: ____
Ключ от комнаты отдыха: ____
Дилдо: ____
Сумка Гильзы: ____
Журнал "Гей-Порно": ____
Разрешение на вход в блок В: ____

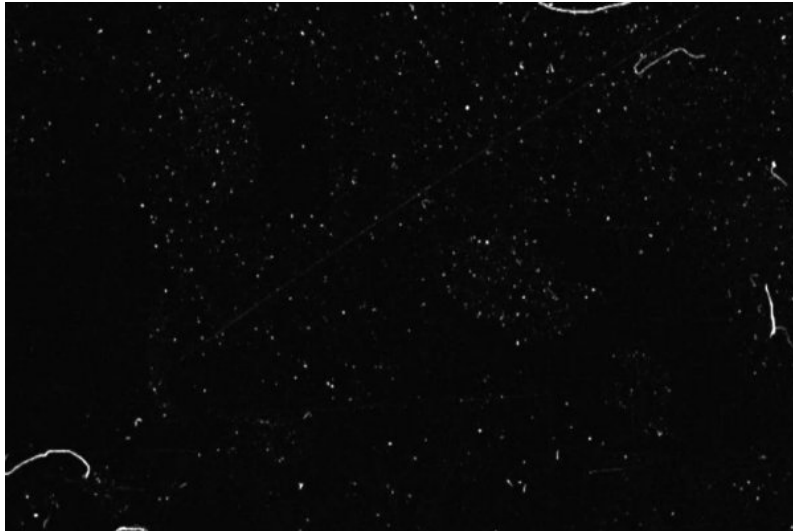
Задание

Проснуться...: ____
Узнать как тебя зовут: ____
Взять в своём шкафчике одежду учёного: ____
Найти где-то ключ от своего шкафчика: ____
Пройти в блок В, и найти там Рико: ____
Найти сумку учёной в комнате отдыха: ____
Сделать так, чтобы в испытательную камеру попал Гордон Фримэн.: ____

Статистика

Пройдено %: ____
Пасхалок найдено: ____

1

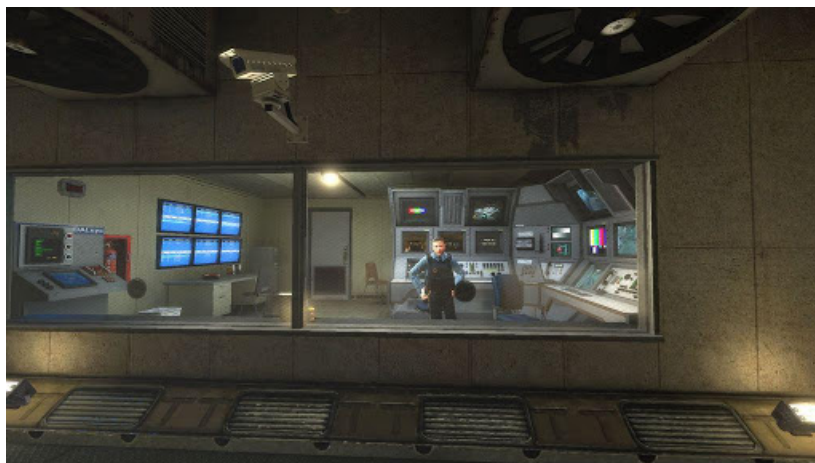


Темнота. Она кажется длиться уже целую вечность, надолго затянулась твоя спячка.

Сколько времени прошло с последнего света? 10 лет? 50 лет? А может несколько миллионов?

- ☐ **Может быть и 10 лет. — (66)**
- ☐ **Наверное лет 50. — (66)**
- ☐ **Может и несколько миллионов. — (66)**

2



Видимо, это переход на блок А.

Здесь за стеклом стоит охранник.

☐ Если в наличии 1 «Задание/Пройти в блок В, и найти там Рико», но отсутствует «Слова/Блок а»: **Попроситься войти.** ✓ «Блок а», достигнута точка сохранения — **(69)**

☐ Если отмечено «Слова/Блок а», но отсутствует «Слова/Чёрный debil»: **Войти в блок А. — (42)**

☐ Если отмечено «Слова/Чёрный debil»: **Войти в блок А. — (41)**

○ Назад. — (11)

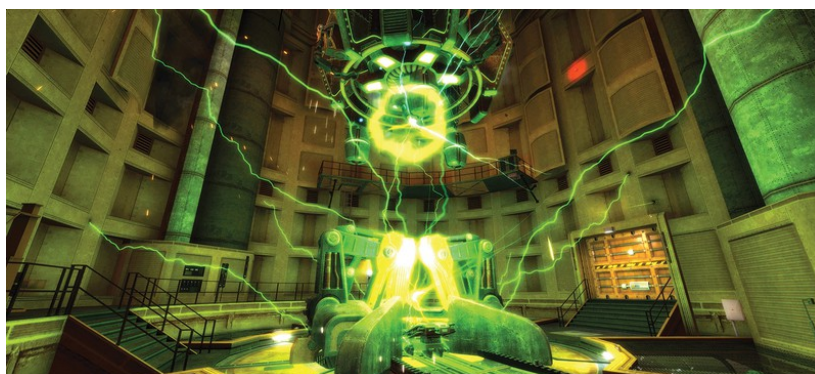
3

Погоди, тебе пока не стоит сுவаться куда не нужно.

Не зная своего имени, тяжело будет.

○ Назад. — (11)

4



Вы ввели верный код!

Мир был спасён вами, но Джимэн очень зол. Теперь вы не работаете на него, и будете уничтожены.

 получено достижение «Немного не по плану»

5

Ты... ты не выполнил свою работу....

 получено достижение «Никогда не подводи Джимэна...»

6

Учёная.

- Да, почему бы и нет.

○ Хорошо, я хочу кое что спросить. Мне нужно разрешение для входа в блок В. — (8)

7

Дверь не поддаётся.

Возможно нужен ключ.

☐ Назад. — (41)

8

Учёная.

- А тебе для чего?

☐ Хочу провести кое какие опыты. — (77)

☐ Нужно найти Кляйнера и сказать информацию. — (77)

☐ Я должен выполнить работу Джимэна. — (12)

9

Охранник.

- Отлично, можешь входить!

☐ Спасибо! — (41)

☐ Свершилось. — (41)

☐ И тебе не болеть. — (41)

10

Вы вошли в комнату отдыха.

Диваны, столы, довольно неплохие. И где же её сумка?

☐ Поискать в шкафах. — (40)

☐ Поискать под столами. — (34)

☐ Поискать за диванами. — (67)

☐ Назад. — (41)

11



Вы находитесь в лаборатории Black Mesa.

По всей видимости это регистратура, или что-то в этом роде.

- ☐ **Обратиться в регистратуру.** — (30)
- ☐ **Пойти вперёд.** — (23)
- ☐ **Пойти налево.** — (2)

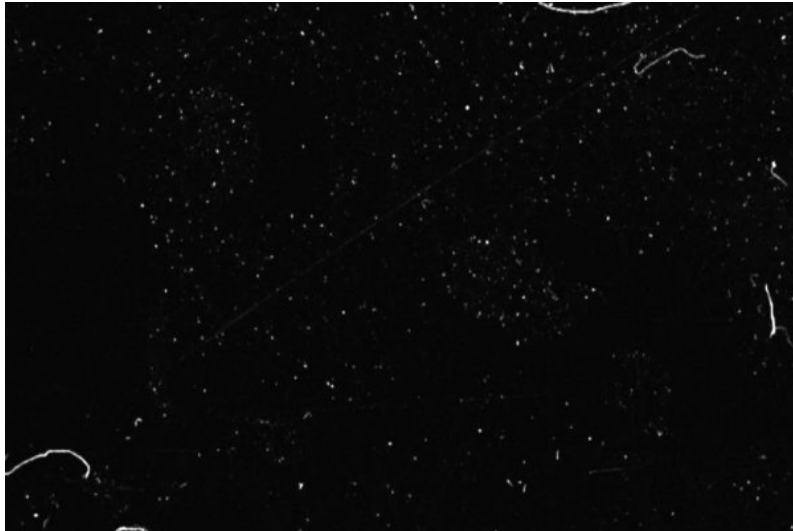
12

Учёная.

- Шпион! Словить его!

- ☐ **Что? Нет!** — (5)

13



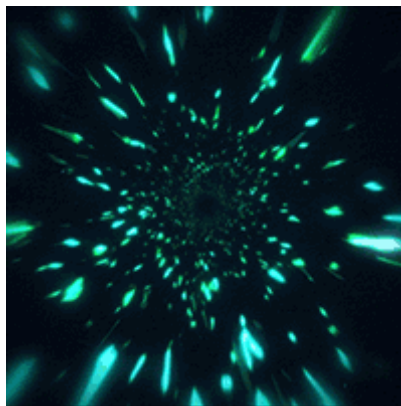
Мне кажется, мистер.. вы меня не совсем верно поняли.

Надеюсь через время вы одумаетесь.

 «Проснуться...» = 0

○ ... — (1)

14



...

○ ... — (60)

15

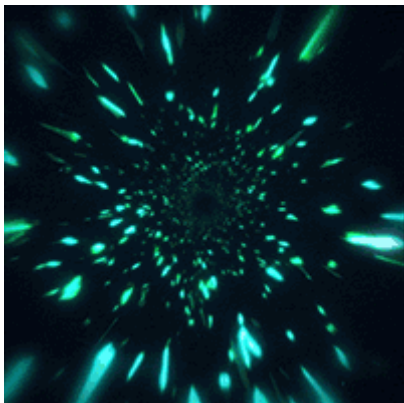
Учёная.

- Привет, что-то нужно?

○ Привет, можно разрешение для прохода в блок В? — (8)

☐ С тобой можно покушать? — (6)

16



...

☐ ... — (35)

17

Рико.

- Теперь осталось самое легкое, и Джимэн будет доволен. Ты должен пойти сейчас в переход на испытательную камеру, на столе там будет лежать документ "№422". Там ты должен будешь написать, что испытуемый в камере будет Гордон Фримэн.

 «Пройти в блок В, и найти там Рико» -55

☐ **Я понял.**,  «Сделать так, чтобы в испытательную камеру попал Гордон Фримэн.» = 1, «Пройдено %» +30 — (27)

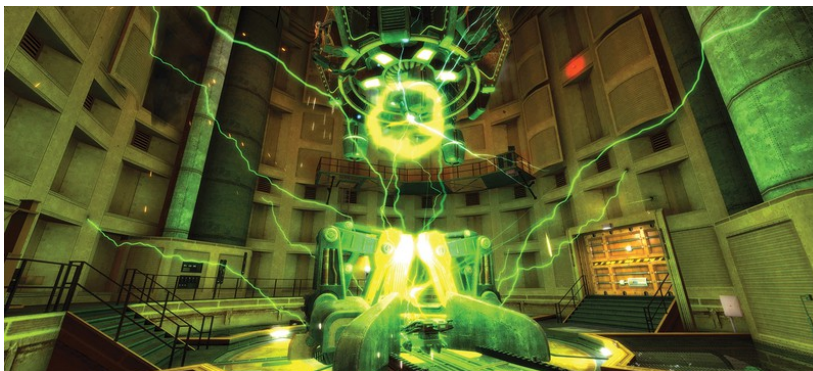
18

- Шпион! Задержать!

☐ **Что? Нет!** — (5)

☐ **Я не шпион!** — (5)

19



Постарайтесь уловить смысл этих слов.

Вам потребуется сделать так, чтобы в тестовой камере оказался нужный человек... чтобы вам было проще, в вашем разуме уже будут отложены все нужные цели, а вы, будьте любезны — просто их выполняйте, и придёте к заключительной точке.

Так скажите же мне, [player], готовы ли вы к работе?

Если отмечено «Слова/Да»: Тогда, мой уважаемый и почтенный работник, я буду наблюдать за вашими достижениями и действиями. Надеюсь, вы не просто так заслуживали сотнями лет моё доверие.

○ Если отмечено «Слова/Да»: **(Проснуться)**, «Проснуться...» = 0, «Узнать как тебя зовут» = 1, «Карта учёного III-класса» +1 — **(11)**

○ Если отсутствует «Слова/Да»: **Да...**, ✓ «Да»

○ Если отсутствуют «Слова/Уводился», «Слова/Да»: **Нет! Я хочу уволиться!**, ✓ «Уводился» — **(13)**

20

Гильза.

- Спасибо тебе, вот разрешение.

«Разрешение на вход в блок В» = 1

○ **Назад.** — **(73)**

21

Учёный ударил вас, вы упали и он забрал дилдо.

○ **Понятно.**, «Дилдо» = 0 — **(10)**

22

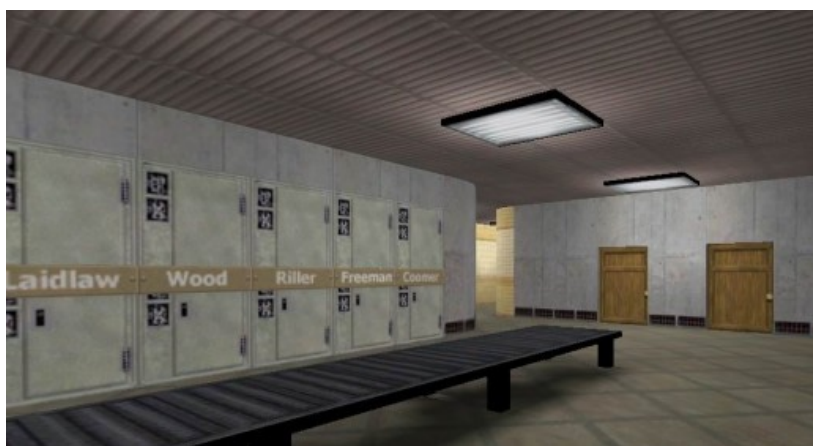


Вы на блоке Б.

Тут есть проход направо, налево, и даже — вперёд!

- ☐ Направо. — (27)
- ☐ Вперёд. — (53)
- ☐ Налево. — (28)
- ☐ В блок А. — (41)

23



Вы находитесь в раздевалке.

Обычная раздевалка, но много шкафчиков с именами.

- ☐ Сода Любовь. (Ящик №1) — (39)
- ☐ Шишка Нечипоренко. (Ящик №2) — (39)
- ☐ Гордон Фримен. (Ящик №3) — (39)
- ☐ Если отсутствует «Слова/Проста так»: Адисон Датертор. (Ящик №4),  «Узнать как тебя зовут» = 0 — (71)
- ☐ Если отмечено «Слова/Проста так»: Адисон Датертор. (Ящик №4) — (62)
- ☐ Нельсон Валет. (Ящик №5) — (39)
- ☐ Если отсутствует 1 «Статистика/Пасхалок найдено»: Боб Бобович. (Ящик

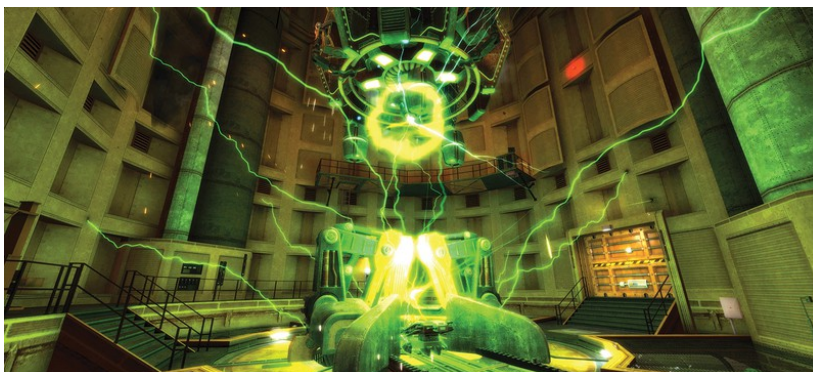
№6) — (75)

☐ Если отсутствует 1 «Карманы/Ключи от шкафчика Пулемётовой»: Гильза Пулемётова. (Ящик №7) — (39)

☐ Если в наличии 1 «Карманы/Ключи от шкафчика Пулемётовой»: Гильза Пулемётова. (Ящик №7) — (32)

☐ Назад. — (11)

24



...

☐ ... — (36)

25

Вы запустили луч, случился странный взрыв...

☐ ... — (58)



Вы выполнили работу от Джимэна.

Джимэн сильно доволен вами, и вы снова в долгом сне, что случилось с миром вам неизвестно.

 получено достижение «Работа выполнена»



Вы вошли в комнату отдыха. Старую и мрачную.

На стуле сидит учёный. На его бейджике написано имя "Рико Шет".

○ Если отсутствует 1 «Задание/Сделать так, чтобы в испытательную камеру попал Гордон Фримэн.» : Подойти к Рико. — (70)

○ Назад. — (22)

28

Просто туалет.

Ничего удивительного.

☐ Назад. — (22)

29



Вы подменили имя на своё, этого даже никто не заметил!

Теперь вы идёте сами в испытательную камеру.

☐ Послушать того странного мужчину, и сломать луч. — (43)

☐ Запустить луч. — (25)

30



Регистратура. На ней сидят два человека, особо ничем не заняты.

☐ Если в наличии 1 «Задание/Узнать как тебя зовут», но отсутствует «Слова/Имя»: **Привет, как меня зовут?** — (68)

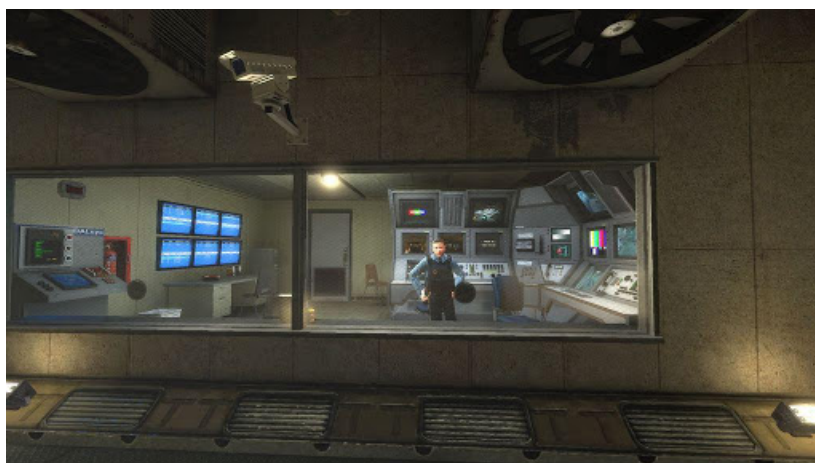
☐ Если в наличии 1 «Задание/Найти где-то ключ от своего шкафчика»: **Выдайте**

мне ключ от моего шкафчика. — (44)

○ Если в наличии 1 «Карманы/Журнал "Гей-Порно"»: Хочу вам вручить журнальчик.,
✎ «Журнал "Гей-Порно"» = 0, «Пасхалок найдено» +1

○ Назад. — (11)

31



Переход на блок В. За стеклом охранник.

- Чего вам?

○ Если отсутствуют «Слова/4 класс гавнааьяс», 1 «Задание/Найти сумку учёной в комнате отдыха», 1 «Карманы/Разрешение на вход в блок В»: Хотел бы пройти., ✎ ✓ «4 класс гавнааьяс» — (38)

○ Если в наличии 1 «Карманы/Разрешение на вход в блок В», но отсутствует «Слова/Блок б»: Хотел бы пройти. — (45)

○ Если отмечено «Слова/Блок б»: Пройти в блок В. — (22)

○ Назад. — (41)

32



Вы осматриваете шкафчик Гильзы Пулемётной.

В шкафчике:

- ☐ Если отсутствует 1 «Карманы/Ключ от комнаты отдыха»: **Ключ от комнаты отдыха.**, «Ключ от комнаты отдыха» = 1, «Пройдено %» +15
- ☐ Назад. — (23)

33

Странный мужчина.

- Послушай, не верь Джимэну, ни в коем случае! Он врет и хочет уничтожить мир. Ты должен предотвратить запуск тестовой камеры вовсе!

- ☐ И что нужно делать? — (74)
- ☐ Отстань, я выполняю свою работу. — (74)

34

Вы поискали под столами.

И нашли:

- ☐ Если отсутствует 1 «Карманы/Журнал "Гей-Порно"»: **Журнал "Гей-Порно".** «Журнал "Гей-Порно"» = 1
- ☐ Если в наличии 1 «Карманы/Журнал "Гей-Порно"»: **Назад.** — (10)
- ☐ Если отсутствует 1 «Карманы/Журнал "Гей-Порно"»: **Назад, такое мне не надо.** — (10)



М-м-м... Скажем просто, что ваш час снова пробил.

Так проснитесь же, вам просто потребуется сделать так, чтобы нужный человек оказался не в том месте..

○ ... — (19)



Проснитесь и пойте, мистер [player]... Проснитесь и пойте... Нет, я не хочу сказать, что вы спите на работе....

Нужный человек не в том месте может перевернуть мир.

○ ... — (16)

37

Учёный замахнулся и правый кулак летит в ваше лицо.

Что делать?

 «Пасхалок найдено» +1

☐ Увернуться влево и ударить. — (56)

☐ Увернуться вправо и ударить. — (21)

38

Охранник.

- Извините, но для этого вам понадобится разрешение от учёного IV-класса.

Предъявите его если оно у вас есть.

☐ Извините. Нету. — (31)

39

У вас нет ключа от этого шкафчика.

☐ Назад. — (23)

40

Вы обыскали все шкафы.

И нашли:

☐ Если отсутствует 1 «Карманы/Дилдо»: Дилдо.,  «Дилдо» = 1

☐ Если отсутствует 1 «Карманы/Дилдо»: Назад, такое мне не надо. — (10)

☐ Если в наличии 1 «Карманы/Дилдо»: Назад. — (10)

41



Вы находитесь в блоке А.

Можно пойти вперёд, зайти в комнату слева, справа, столовку, или подглядеть в стёкла.

- ☐ Вперёд. — (31)
- ☐ Левая комната. — (7)
- ☐ Если отсутствует 1 «Карманы/Ключ от комнаты отдыха»: Правая комната. — (7)
- ☐ Если в наличии 1 «Карманы/Ключ от комнаты отдыха»: Правая комната. — (10)
- ☐ Столовка. — (73)
- ☐ Посмотреть в стёкла. — (54)
- ☐ Назад в регистрационную. — (11)

42

К вам подошёл какой-то странный мужчина, в чёрном одеянии и чёрных очках.

- Это ты.. ты [player]! Я не ошибаюсь?

- ☐ Да, я. — (33)
- ☐ Нет... — (33)

43

Какой код ввести на панели?

Вроде бы код начинается на 4...

- ☐ 4231 — (5)
- ☐ 4321 — (4)
- ☐ 4132 — (5)

44

Регистратура.

- Хорошо, предоставь свою CID-карту.

☐ Предоставить CID-карту — (51)

45

Охранник.

- Извините, но для этого вам понадобится разрешение от учёного IV-класса.

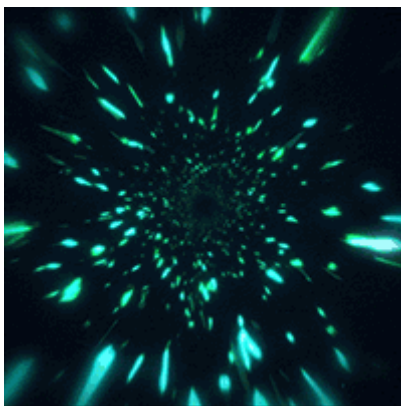
Предъявите его если оно у вас есть, а так же CID-карту.

 достигнута точка сохранения, «Пройдено %» +25

☐ Предъявить разрешение и CID-карту.,  ✓ «Блок б» — (48)

☐ Сказать что работаешь на Джимэна, вдруг этот охранник свой. — (5)

46



...

☐ ...,  «Пройти в блок В, и найти там Рико» = 1, «Взять в своём шкафчике одежду учёного» = 0 — (62)

47

- Хорошо, теперь твоё имя!

☐ Адисон Дотертор. — (18)

☐ Адисон Датертор. — (9)

☐ Адисон Даретор. — (18)

48

Охранник.

- Отлично, можете идти.

☐ Спасибо! — (22)

49

Учёный.

- А ну отдал быстро моё дилдо!

☐ Нет уж, не отдам. (Драка) — (37)

☐ На, забирай!,  «Дилдо» = 0 — (10)

50

Вы подошли к столу.

Пока никто не видит, можно быстро подменить данные в документах.

На столе лежат разные документы:

Если отмечено «Слова/Док»: Вы прочитали его, но это не тот документ.

Если отмечено «Слова/Док 2»: Это не тот документ.

☐ Если отсутствует «Слова/Док 2»: Документ №621,  ✓ «Док 2»

☐ Документ №422 — (57)

☐ Если отсутствует «Слова/Док»: Документ №420,  ✓ «Док»

51

Регистратура.

- Какое у тебя имя?

☐ Адисон Датертор. — (59)

☐ Адисон Даретор. — (76)

○ Адинос Датертор. — (76)

52

Погоди, тебе пока не стоит суваться куда не нужно.

Не зная своего имени, тяжело будет.

○ Назад. — (11)

53



Вы в переходе на тестовую камеру.

Стол, пару учёных, и закрытая на Face-ID дверь.

○ Если в наличии 1 «Задание/Сделать так, чтобы в испытательную камеру попал Гордон Фримэн.» : Подойти к столу. — (50)

○ Назад. — (22)

54



Вы смотрите в стёкла.

За стеклом видно Джимэна.

Если отмечено «Слова/До чего-то»: Вы стучали, но отдачи никакой.

☐ Если отсутствует «Слова/До чего-то»: **Постучать.**, ✓ «До чего-то»

☐ **Назад.** — (41)

55

Регистратура.

- Адисон, опять твои приколы, иди работой займись.

Не знает он своего имени... Черт..

✓ «Имя»

☐ **Извиняюсь что потревожил. (Назад),** «Взять в своём шкафчике одежду учёного» = 1, «Узнать как тебя зовут» = 0 — (11)

56

Вы его вырубили.

Вам стало его жалко, и вы оставили ему его дилдо.

☐ **Понятно.**, «Дилдо» = 0 — (10)

57

Документ:

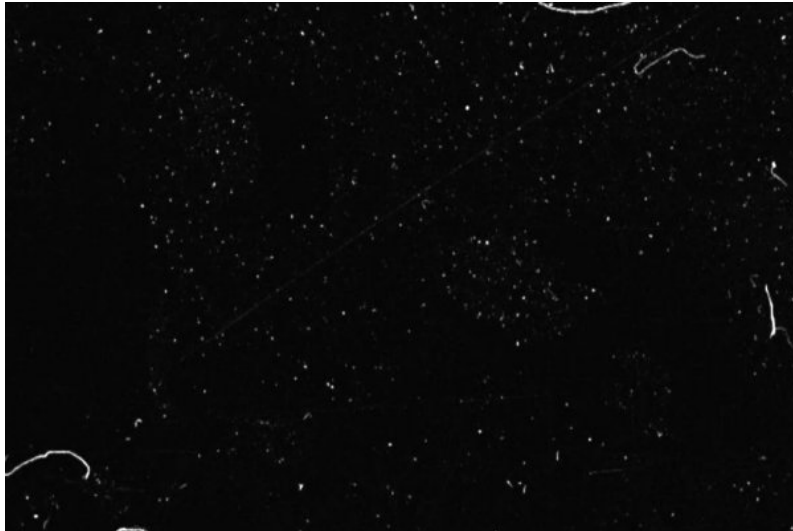
К тестировке на испытательную камеру допускается: Джон Мивина

«Пройдено %» = 100

☐ Поменять имя на Гордон Фримэн. — (26)

☐ Поменять имя на своё. — (29)

58



Работа выполнена, но не так как просил Джимэн.

Теперь вы снова в вечном сне, работа все таки выполнена. Что случилось с миром вам не известно.

 получено достижение «Немного не по плану»

59

Регистратура.

- Хорошо, вот ваш ключик.

 «Найти где-то ключ от своего шкафчика» = 0, «Ключ от шкафчика» = 1,
✓«Проста так»

☐ Спасибо, коллеги. — (11)



Хочу вам сказать.. вы большой молодец, [player].

Так хорошо внедрились в свою роль, это достойно похвалы.

○ ... — (63)

Гильза.

- Ну наконец-то, надеюсь ты там ничего лишнего не видел..

○ Нет... вот твоя сумочка.,  «Ключи от шкафчика Пулемётовой» = 0, «Ключ от комнаты отдыха» = 0, «Сумка Гильзы» = 0 — (20)



Вы заглянули в свой шкафчик.

В шкафчике:

- Если отсутствует 1 «Карманы/Одежда учёного»: **Одежда учёного. (взять)**, «Одежда учёного» = 1
- Если отсутствует 1 «Карманы/Паутина»: **Паутина. (взять)**, «Паутина» = 1
- Если в наличии 1 «Карманы/Одежда учёного», в наличии 1 «Карманы/Паутина», в наличии 1 «Карманы/Ключ от шкафчика»: **Назад.**, «Ключ от шкафчика» = 0 — **(64)**
- Если отсутствует 1 «Карманы/Ключ от шкафчика»: **Назад.** — **(23)**



Но это ещё только начало пути.

Вы уже достали одежду, а значит не зря были выбраны. Поверьте, в моих руках можете чувствовать себя безопасно.. Но запомните на всякий случай, [player], никогда не пытайтесь меня обмануть, ведь я всегда слежу.

- ... — **(46)**

64

...

 «Пройдено %» = 15

☐ ... — (14)

65

...

☐ ... — (24)

66

Это совершенно не важно. Потому что ты начинаешь осознавать эту темноту, только тогда, когда время к пробуждению близко.

Готовься, скоро будет новая работа, и лучше бы тебе оправдать все ожидания, Джимэн просто так работу не выдаёт кому попало.

 «Проснуться...» = 1

☐ Когда же я проснусь? — (65)

67

Вы поискали за диванами.

И нашли:

☐ Если отсутствует 2 «Карманы/Паутина»: Паутина,  «Паутина» +1

☐ Если отсутствует 1 «Карманы/Сумка Гильзы»: Сумка гильзы.,  «Сумка Гильзы» = 1, «Найти сумку учёной в комнате отдыха» = 0

☐ Если отсутствует 1 «Карманы/Дилдо»: Назад. — (10)

☐ Если в наличии 1 «Карманы/Дилдо»: Назад. — (72)

68

Регистратура.

- Ты чего с ума сошёл что-ли? Устал от работы?

Знаешь что, я тебе посоветую попросить у начальства выходной..

☐ Я серьёзно. — (55)

69

Охранник.

- Покажи мне свою CID-карту и скажи имя!

☐ Показать CID-карту — (47)

70

Рико.

- Ты?

☐ Да, что нужно делать дальше? — (17)

71

Это ваш шкафчик, но у вас нет ключа от него.

Хм-м... Где же его взять?

☐ Если отсутствует 1 «Задание/Найти где-то ключ от своего шкафчика»: **Назад.**
 «Найти где-то ключ от своего шкафчика» = 1 — (23)

☐ Если в наличии 1 «Задание/Найти где-то ключ от своего шкафчика»:
Назад. — (23)

72

Как только вы попытались открыть дверь, в неё резко зашёл учёный.

- Эй ты! Ты тут чего забыл? Ты в шкафах рылся?

☐ Ну рылся, и что дальше? — (49)

73



Вы в столовке блока А.

Тут люди кушают, думаю это место не сильно нужно для моих целей. Видно, на стуле сидит учёная IV-класса.

☐ Если отмечено «Слова/4 класс гавнааьяс»: Подойти к учёной, и поговорить. — (15)

☐ Если в наличии 1 «Карманы/Сумка Гильзы»: Отдать Гильзе её сумку. — (61)

☐ Назад. — (41)

74

Странный мужчина.

- Просто послушай, ты должен попасть сам попасть в тестовую камеру, и к чёрту собачему сломать луч. Для этого нужно будет ввести код 4321! Запомни!

☐ Я подумаю., ✎ ✓ «Чёрный debil» — (41)

75

Типа такая пасхалка.

✎ «Пасхалок найдено» +1

☐ Назад. — (23)

76

Регистратура.

- Ну ты чего, забыл? Вспоминай давай.. учёный.

○ Извиняюсь.. — (51)

77

Учёная.

- Ладно. Но тогда ты должен мне помочь, и тогда дам разрешение. Возьми в моей раздевалке ключи от комнаты отдыха возле столовки, и в комнате отдыха найди мою сумку. Меня туда не пускают, а тебя если заметят, то думаю сам справишься. На блок В раз так хочешь.

○ Хорошо, я помогу.,  «Найти сумку учёной в комнате отдыха» = 1, «Ключи от шкафчика Пулемётовой» = 1, X«4 класс гавнааьяс» — (73)