

Магистр Таро

Король ринга

книга-игра



Версия текста: 2

КвестБук: книги-игры и сторигеймы

<https://quest-book.ru>

Лист персонажа

Начальные значения параметров:

КС

- ☐ Быстрый враг
- ☐ Сильный враг
- ☐ зажал в углу врага
- ☐ вас зажали в углу

Рандом

- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ 3
- ☐ 4
- ☐ 5
- ☐ 6
- ☐ 7
- ☐ 8
- ☐ 9
- ☐ 10

Коронный прием

- ☐ Апперкот
- ☐ Удар по печени
- ☐ Бравада на публику
- ☐ Контратака
- ☐ Рассечь бровь
- ☐ Нокаут

Ваш противник

- ☐ Джим
- ☐ Гарри
- ☐ Митчел
- ☐ Боб
- ☐ Фостер

ГЕРОЙ

Выносливость: 30
Выиграл боев: ____

ПРОТИВНИК

Выносливость: ____

Ваши Победные Очки

Ваши Победные Очки: ____

Победные Очки врага

у врага Победных Очков: ____

ВРЕМЯ

Осталось Времени: ____

РАУНДЫ

прошло: ____

Провел боев

бои: ____

1



Подготовьте своего боксера к предстоящему бою с противником.

Бой длится 3 раунда.

○ Если отсутствует 5 «Провел боев/бои»: **Кто ваш противник?**, 
«Выносливость» +30 — **(14)**

○ Если в наличии 5 «Провел боев/бои»: **Вы провели несколько боев и закончили борьбу за звание чемпиона** — **(8)**

2



Противник контратакует!!!

○ Если отмечено «КС/Быстрый враг»: **Вам достался ловкий противник** — **(9)**

○ Если отмечено «КС/Сильный враг»: **Вам достался сильный противник** — **(3)**

3



○ Если отсутствует 1 «ПРОТИВНИК/Выносливость»: **Враг измотан и сдаётся!**, «бои» +1 — **(22)**

○ Если отмечено «Рандом/1» или отмечено «Рандом/2»: **Противник уходит в оборону и пытается вас подловить на ошибке**, «Выносливость» +1 — **(20)**

○ Если отмечено «Рандом/3» или отмечено «Рандом/4»: **Противник входит с вами в клинч и повисает на вас всем телом**, «Выносливость» -2 — **(20)**

○ Если отмечено «Рандом/5» или отмечено «Рандом/6» или отмечено «Рандом/7» или отмечено «Рандом/8»: **Противник бросается в яростную атаку и сильно бьет вас по корпусу и печени**, «Выносливость» -1, «Выносливость» -5, «у врага Победных Очков» +1 — **(20)**

○ Если отмечено «Рандом/9» или отмечено «Рандом/10»: **Противник наносит вам сильный удар ниже пояса**, «у врага Победных Очков» -1, «Выносливость» -3 — **(20)**

4



○ Если в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость», но отсутствует 3 «РАУНДЫ/прошло»: **Отдыхать и не слушать советы тренера (+6 Выносливости)**, «Выносливость» +6 — **(7)**

○ Если в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость», но отсутствует 3 «РАУНДЫ/прошло»: **Слушать советы тренера, ✎ ✓ «Апперкот», «Выносливость» +4 — (7)**

○ Если в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость», но отсутствует 3 «РАУНДЫ/прошло»: **Слушать советы тренера, ✎ ✓ «Удар по печени», «Выносливость» +4 — (7)**

○ Если отсутствует 1 «ГЕРОЙ/Выносливость»: **Вы полностью обессилены и ваш тренер останавливает поединок — (5)**

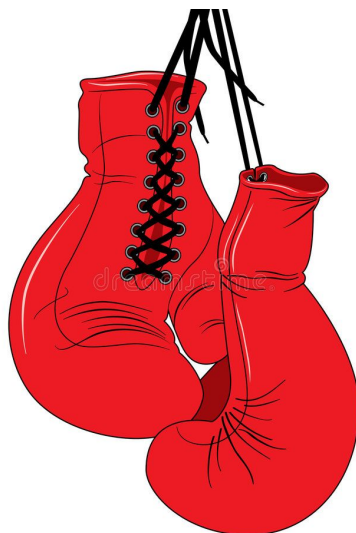
○ Если в наличии 3 «РАУНДЫ/прошло», в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость»: **Судьи решают кто победитель... — (24)**

5



○ **Черт!..., ✎ «Выносливость» -100, «Ваши Победные Очки» -100, «у врага Победных Очков» -100, «Осталось Времени» -100, «прошло» -100, снять все отметки в «Ваш противник» — (1)**

6



7



○ Если в наличии 1 «РАУНДЫ/прошло», но отсутствует 2 «РАУНДЫ/прошло»: **Раунд №2**,  «Осталось Времени» +10, «Выносливость» +6 — **(10)**

○ Если в наличии 2 «РАУНДЫ/прошло», но отсутствует 3 «РАУНДЫ/прошло»: **Раунд №3**,  «Осталось Времени» +10, «Выносливость» +5 — **(19)**

8



○ Если в наличии 4 «ГЕРОЙ/Выиграл боев»: **Вы становитесь новым чемпионом,**  получено достижение «Чемпион», «Выносливость» -100, «Ваши Победные Очки» -100, «у врага Победных Очков» -100 — **(17)**

○ Если отсутствует 4 «ГЕРОЙ/Выиграл боев»: **Вы не смогли стать новым Чемпионом. Может в другой раз?** — **(6)**

9



 снять все отметки в «Рандом», отметить случайное ключевое слово (1-10) в «Рандом»

○ Если отсутствует 1 «ПРОТИВНИК/Выносливость»: **Враг измотан и сдаётся!**,  «бои» +1 — **(22)**

○ Если отмечено «Рандом/1» или отмечено «Рандом/2» или отмечено «Рандом/3»: **Противник быстро наносит вам несколько легких но точных ударов (вам -1 Выносливость),**  «Выносливость» -1 — **(20)**

○ Если отмечено «Рандом/4» или отмечено «Рандом/5» или отмечено «Рандом/6» или отмечено «Рандом/7»: **Противник резко контратакует и наносит вам точный и сильный**

удар в голову (вам -3 Выносливости и +1 Победное Очко противнику),  «Выносливость» -3, «у врага Победных Очков» +1 — (20)

○ Если отмечено «Рандом/8» или отмечено «Рандом/9» или отмечено «Рандом/10»: Противник делает ложные выпады и обманные финты и в попытках его подловить вы теряете Выносливость (-2),  «Выносливость» -2 — (20)

10



○ ГОНГ !!!...,  «Осталось Времени» -100, «Осталось Времени» +4 — (20)

11



Вы ловко перемещаетесь по рингу... Машете своим зрителям и вызывающе дразните противника.

○ Зрители громко поддерживают вас. Они на вашей стороне!,  «Ваши Победные Очки» +1 — (2)

12



Вы собираетесь ударить противнику по печени!...

○ Если отмечено «Рандом/1» или отмечено «Рандом/2» или отмечено «Рандом/3» или отмечено «Рандом/4» или отмечено «Рандом/5»: **Вы попали по печени! Противник ушел в глухую защиту, ✎ «Выносливость» -5 — (2)**

○ Если отмечено «Рандом/6» или отмечено «Рандом/7» или отмечено «Рандом/8» или отмечено «Рандом/9» или отмечено «Рандом/10»: **Вы ударили но противник подставил под удар локоть — (2)**

13

У вас есть набор Приемов которыми владеет ваш боксер.

Эти приемы будут случайным образом выпадать (приходить в голову) вашему боксеру на каждом ходу и вы или можете применить прием или спасовать если прием вам не выгоден.

Каждый раз когда вы "пасуете" (проявляете пассивность в бою) - ваш противник получает +1 Победное Очко.

Боксер имеет число Выносливости. Этими очками Выносливости боксер иногда будет оплачивать применение Приемов в ходе боя.

Если Выносливость боксера упадет до нуля - поражение.

Если до конца боя оба боксера остались на ногах, то побеждает тот, кто набрал больше Победных Очков (или ничья если равно)

○ **Посмотреть список приемов — (18)**



Выберите соперника.

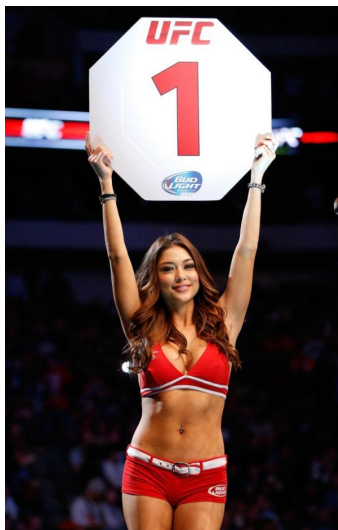
○ Если отсутствует «Ваш противник/Джим»: В этом бою вам противостоит **Джим Хокинс** противник который любит работать джебом (выносливость 30), ✎ ✓ «Быстрый враг», «Выносливость» +30, ✓ «Джим», ✕ «Сильный враг» — (13)

○ Если отсутствует «Ваш противник/Гарри»: В этом бою вам противостоит **Гарри Бэлз** противник который делает упор на сильные удары (Выносливость 20), ✎ ✓ «Сильный враг», «Выносливость» +20, ✓ «Гарри» — (13)

○ Если отсутствует «Ваш противник/Митчел»: В этом бою вам противостоит **Митчел Варейро** противник который любит работать джебом (выносливость 40), ✎ ✓ «Быстрый враг», «Выносливость» +40, ✓ «Митчел», ✕ «Сильный враг» — (13)

○ Если отсутствует «Ваш противник/Боб»: В этом бою вам противостоит **Боб Марлоу** противник который делает упор на сильные удары (Выносливость 32), ✎ ✓ «Сильный враг», «Выносливость» +32, ✓ «Боб», ✕ «Быстрый враг», «бои» +1 — (13)

○ Если отсутствует «Ваш противник/Фостер»: Вам противостоит бывший чемпион в этом весе **Фостер Фокс** (выносливость 50), ✎ «Выносливость» +50, ✓ «Фостер», ✓ «Сильный враг» — (13)



Выберите перед боем один коронный прием.

Вы сможете использовать свой коронный прием **только ОДИН раз** в течении раунда.

По мере проведения боев у вас будут появляться новые коронные приемы.

☐ **Апперкот (шанс попасть 40% и ущерб врагу -7),** ✓«Апперкот» — **(23)**

☐ **Удар по печени (шанс попасть 50% и врагу -5 Выносливости),** ✓«Удар по печени» — **(23)**

☐ **Бравада на публику (вам +1 Победное очко),** ✓«Бравада на публику» — **(23)**

☐ Если в наличии 1 «Провел боев/бои»: **Взрывная Контратака (ущерб врагу 7 со 90% шансом),** ✓«Контратака» — **(23)**

☐ Если в наличии 2 «Провел боев/бои»: **Рассечь врагу бровь (врагу - 5 Выносливости и вам +2 Победных Очка),** ✓«Рассечь бровь» — **(23)**

☐ Если в наличии 4 «Провел боев/бои»: **Нокаут!!! (-10 Выносливости врагу),** ✓«Нокаут» — **(23)**



Вы пытаетесь провести свой коронный удар АППЕРКОТ!!

○ Если отмечено «Рандом/1» или отмечено «Рандом/2» или отмечено «Рандом/3» или отмечено «Рандом/4»: **Вы изловчились и сильно вмазали противнику снизу в челюсть,**  «Выносливость» -7 — (2)

○ Если отмечено «Рандом/5» или отмечено «Рандом/6» или отмечено «Рандом/7» или отмечено «Рандом/8» или отмечено «Рандом/9» или отмечено «Рандом/10»: **Вы ударили но промахнулись — (2)**





ПРИЕМЫ

- Начать бой, ✎ «Осталось Времени» +4 — (15)
- Джеб (легкий удар левой в расчете на скорость) - (-1 Выносливости врагу)
- Сильный удар правой (рандомный ущерб врагу от 0-5)
- Маневрировать и уклоняться (вам +1 Выносливость и +2 Победных Очка врагу)
- Теснить врага в угол (вам -1 Выносливость и враг отступает в угол)
- Размен ударами (вам и врагу -3 Выносливости)
- Точный удар (вам -1 Выносливости и (-3) врагу)
- Удар ниже пояса (врагу -3 Выносливости и вам штраф -4 Победных Очка)
- Зажать врага в углу и избивать (вам -2 Выносливости и +4 Победных Очка)
- Бить в корпус чтобы сбить дыхание врага (вам -2 Выносливости и врагу -4 Выносливости)



- ГОНГ !!!..., ✎ «Осталось Времени» -100, «Осталось Времени» +4 — (20)



Атакуйте противника!!!

(бой длится 3 раунда)

✎ снять все отметки в «Рандом», отметить случайное ключевое слово (1-10) в «Рандом»

○ Если в наличии 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени», в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость», отмечено «Рандом/1»: **Джеб (легкий удар левой в расчете на скорость) - (-1 Выносливости врагу),** ✎ «Выносливость» -1, «Осталось Времени» -1 — (2)

○ Если в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость», в наличии 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени», отмечено «Рандом/2»: **Сильный удар правой (ущерб врагу 7),** ✎ «Осталось Времени» -1, «Выносливость» -7 — (2)

○ Если в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость», в наличии 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени», отмечено «Рандом/3»: **Маневрировать и тянуть время (вам +1 Выносливость и -2 времени),** ✎ «Выносливость» +1, «Осталось Времени» -2 — (2)

○ Если в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость», в наличии 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени», отмечено «Рандом/4»: **Теснить врага в угол (вам -1 Выносливость и +1 Победное Очко),** ✎ «Выносливость» -1, «Осталось Времени» -1, «Ваши Победные Очки» +1 — (2)

○ Если в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость», в наличии 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени», отмечено «Рандом/5»: **Размен ударами (вам и врагу -5 Выносливости),** ✎ «Выносливость» -5, «Выносливость» -5, «Осталось Времени» -1 — (2)

○ Если в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость», в наличии 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени», отмечено «Рандом/6»: **Точный удар (вам -1 Выносливости и (-3) врагу),** ✎ «Выносливость» -1, «Выносливость» -3, «Осталось Времени» -1 — (2)

○ Если в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость», в наличии 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени», отмечено «Рандом/7»: **Удар ниже пояса (врагу -3 Выносливости и вам штраф -2 Победных Очка),** ✎ «Выносливость» -3, «Ваши Победные Очки» -2, «Осталось Времени» -1 — (2)

○ Если в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость», в наличии 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени», отмечено «Рандом/8»: **Зажать врага в углу и избивать (вам -2 Выносливости и +4 Победных Очка),** ✎ «Выносливость» -2, «Ваши Победные Очки» +4, «Осталось Времени» -1 — (2)

○ Если в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость», в наличии 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени», отмечено «Рандом/9»: **Бить в корпус чтобы сбить дыхание врага (вам -2 Выносливости и врагу -4 Выносливости),** ✎ «Выносливость» -2, «Выносливость» -4, «Осталось Времени» -1 — (2)

○ Если в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость», в наличии 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени», отмечено «Рандом/10»: **Сильный удар правой (ущерб врагу 5)**,  «Осталось Времени» -1, «Выносливость» -5 — (2)

○ Если в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость», в наличии 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени»: **Пас... (вам штраф за пассивное ведение боя)**,  «Ваши Победные Очки» -1, «Осталось Времени» -1 — (2)

○ Если в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость», в наличии 3 «РАУНДЫ/прошло», но отсутствует 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени»: **КОНЕЦ БОЯ**,  «прошло» -100 — (24)

○ Если в наличии 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени», но отсутствует 1 «ГЕРОЙ/Выносливость»: **Вы полностью обессилили и очередной удар противника повергает вас на помост! Нокаут!!!**,  «бои» +1 — (5)

○ Если отсутствуют 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени», 3 «РАУНДЫ/прошло»: **КОНЕЦ РАУНДА**,  «прошло» +1 — (4)

○ Если отмечено «Коронный прием/Апперкот», в наличии 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени», в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость»: **АППЕРКОТ**,  X«Апперкот» — (16)

○ Если отмечено «Коронный прием/Удар по печени», в наличии 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени», в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость»: **УДАР ПО ПЕЧЕНИ**,  X«Удар по печени» — (12)

○ Если отмечено «Коронный прием/Бравада на публику»: **БРАВАДА НА ПУБЛИКУ**,  X«Бравада на публику» — (11)

○ Если отмечено «Коронный прием/Контратака», в наличии 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени»: **ВЗРЫВНАЯ КОНТРАТАКА (вам -1 врагу -7)**,  «Выносливость» -7, X«Контратака», «Выносливость» -1 — (2)

○ Если отмечено «Коронный прием/Рассечь бровь», в наличии 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени», в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость»: **РАССЕЧЬ БРОВЬ (врагу -5 и вам +2 Победных Очка)**,  «Выносливость» -5, «Ваши Победные Очки» +2, X«Рассечь бровь» — (2)

○ Если отмечено «Коронный прием/Нокаут», в наличии 1 «ВРЕМЯ/Осталось Времени», в наличии 1 «ГЕРОЙ/Выносливость»: **НОКАУТ (вам +3 Победных очка и вам -2 Выносливости и врагу -10)**,  «Выносливость» -10, X«Нокаут», «Выносливость» -2, «Ваши Победные Очки» +3 — (2)

21



Вы немного восстановили свои силы после боя.

○ Если отсутствует 5 «Провел боев/бои»: **Выбрать следующего соперника для боя**,
✎ «Выносливость» +30, «Ваши Победные Очки» -100, «у врага Победных Очков» -100,
✕ «Быстрый враг», ✕ «Сильный враг», «Выносливость» -100 — (14)

○ Если в наличии 5 «Провел боев/бои»: **Вы сразились со всеми соперниками в вашем весе** — (8)

22



ВЫ ОДЕРЖАЛИ ДОСРОЧНУЮ ПОБЕДУ!

○ **Далее**, ✎ «Осталось Времени» -100, «прошло» -100, ✕ «Быстрый враг»,
✕ «Сильный враг», ✕ «Апперкот», ✕ «Удар по печени», ✕ «Бравада на публику» — (21)



○ Если отмечено «КС/Быстрый враг»: **Ваш противник №1 (быстрый)**, ✎ ✕ «Сильный враг» — (20)

○ Если отмечено «КС/Сильный враг»: **Ваш противник №2 (сильный)**, ✎ ✕ «Быстрый враг» — (20)



Судьи подсчитывают очки боксеров...

○ Если в наличии «Победные Очки врага/у врага Победных Очков» «Ваши Победные Очки/Ваши Победные Очки»: **Выиграл ваш боксер!!!**, ✎ получено достижение «Железный Кулак», «Выносливость» -100, «Выносливость» -100, «Ваши Победные Очки» -100, «у врага Победных Очков» -100, «прошло» -100, ✕ «Быстрый враг», ✕ «Сильный враг», «Выиграл боев» -1, «бои» +1 — (21)

○ Если в наличии «Ваши Победные Очки/Ваши Победные Очки» «Победные Очки врага/у врага Победных Очков»: **Вы проиграли**, ✎ «Выносливость» -100, «Выносливость» -100, «Ваши Победные Очки» -100, «у врага Победных Очков» -100,

«прошло» -100, X«Быстрый враг», X«Сильный враг», «Осталось Времени» -100, «бои» +1 — (21)

○ Если в наличии ровно «Победные Очки врага/у врага Победных Очков» «Ваши Победные Очки/Ваши Победные Очки»: **Это ничья**,  «Выносливость» -100, «Выносливость» -100, «Ваши Победные Очки» -100, «у врага Победных Очков» -100, «прошло» -100, X«Быстрый враг», X«Сильный враг», «Осталось Времени» -100, «бои» +1 — (21)

○ Если отсутствуют 1 «Ваши Победные Очки/Ваши Победные Очки», 1 «Победные Очки врага/у врага Победных Очков»: **Ничья**,  «Выносливость» -100, «Выносливость» -100, «Ваши Победные Очки» -100, «у врага Победных Очков» -100, «прошло» -100, X«Быстрый враг», X«Сильный враг», «Осталось Времени» -100, «бои» +1 — (21)