

Dimon Brodovskiy

Самурайская дуэль

книга-игра



Версия текста: 1

КвестБук: книги-игры и сторигеймы

<https://quest-book.ru>

Лист персонажа

Начальные значения параметров:

Атака игрока

- Парирование
- Рывок
- Точная атака

Скрытые

- Игрок
- Противник

Атака соперника

- Парирование
- Рывок
- Точная атака

Счет

Игрок: ____
Противник: ____

1

Самурай из семьи Йоши оскорбил твою честь, [player]. Теперь вас ждет дуэль, в которой будет лишь один победитель.

Игра построена на механике "камень-ножницы-бумага".

Парирование слабее рывка, рывок слабее точной атаки, точная атака слабее парирования.

Для победы нужно победить в трех раундах.

Начать поединок — (7)

2

Вы проиграли. Пусть вы и выжили, но чести у вас не осталось. Единственным выходом стало харакири.

3


Если в наличии 3 «Счет/Игрок»: **Победа** — (5)

Если в наличии 3 «Счет/Противник»: **Поражение** — (2)

Если отсутствуют 3 «Счет/Игрок», 3 «Счет/Противник»: **Бой продолжается** — (7)

4

Противник решает ...

 отметить случайное ключевое слово (1-3) в «Атака соперника»


Если отмечено «Атака соперника/Парирование»: **парировать** — (6)

Если отмечено «Атака соперника/Рывок»: **сделать рывок** — (6)

Если отмечено «Атака соперника/Точная атака»: **нанести точную атаку** — (6)

5

Вы победили в этом равном бою и лишенный чести противник отправился домой, чтобы сделать себе харакири.


 получено достижение «Победитель»


6


Если отмечено «Скрытые/Противник»: Атака противника приходится по вашим доспехам.


Если отмечено «Скрытые/Игрок»: Ваша атака приходится по доспехам врага.

Если отсутствуют «Скрытые/Игрок», «Скрытые/Противник»: Ваши катаны столкнулись и не нанесли урон ни одному из оппонентов.

 (Если отмечено «Атака игрока/Парирование», отмечено «Атака соперника/Рывок»: ✓«Противник»), (Если отмечено «Атака игрока/Рывок», отмечено «Атака соперника/Точная атака»: ✓«Противник»), (Если отмечено «Атака игрока/Точная атака», отмечено «Атака соперника/Парирование»: ✓«Противник»), (Если отмечено «Атака соперника/Парирование», отмечено «Атака игрока/Рывок»: ✓«Игрок»), (Если отмечено «Атака соперника/Рывок», отмечено «Атака игрока/Точная атака»: ✓«Игрок»), (Если отмечено «Атака игрока/Парирование», отмечено «Атака соперника/Точная атака»: ✓«Игрок»)


Если отмечено «Скрытые/Игрок»: **Далее**,  снять все отметки в «Атака игрока», снять все отметки в «Атака соперника», снять все отметки в «Скрытые», «Игрок» +1 — (3)

Если отсутствуют «Скрытые/Игрок», «Скрытые/Противник»: **Далее**,  снять все отметки в «Атака игрока», снять все отметки в «Атака соперника» — (3)


Если отмечено «Скрытые/Противник»: **Далее**,  снять все отметки в «Атака игрока», снять все отметки в «Атака соперника», снять все отметки в «Скрытые», «Противник» +1 — (3)

7

Выбери атаку, которую нанесешь противнику.

Парирование,  ✓«Парирование» — (4)

Рывок,  ✓«Рывок» — (4)

Точная атака,  ✓«Точная атака» — (4)