Стив ДЖЕКСОН и Ян ЛИВИНГСТОН

ПРЕДСТАВЛЯЮТ

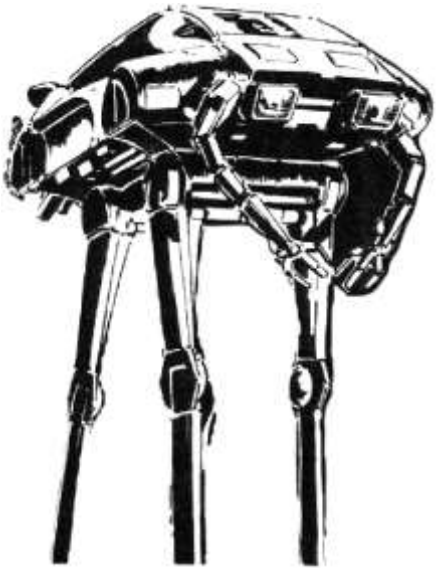
РОБОКОММАНДО



Стив Джексон и Ян Ливингстон

представляют

Робокомманд о



Автор: Стив Джексон (США)

Иллюстрации: Гари Майс

Перевод: Андр

Верстка: Алексей Беседин

PUFFINBOOKS

Прошлое и будущее встречаются в землях Талоса! Что бы вы сделали, если бы были фермером на далекой планете, использующим роботов, чтобы пасти стада злобных динозавров? Что бы вы сделали, если бы вторглись ваши смертельные враги кароссианцы? Что бы вы сделали, если бы знали, что защита вашей родины от захватчиков и мародерствующих динозавров зависит только от вас? Теперь у вас есть шанс выяснить, именно это все и происходит в этом захватывающем футуристическом приключении!

Частично история, частично игра, это книга, в которой ВЫ герой! Два кубика, карандаш и ластик - все, что вам нужно. Вы сами решаете, каким маршрутом следовать, с какими опасностями повстречаться и с какими противниками сразиться.

ВВЕДЕНИЕ

Вы владелец ранчо на планете Талос. Ваш народ - и ваши враги беспощадные кароссианцы - строите огромных роботов для множества целей: добычи руды, возведения зданий, перемещения грузов и выпаса злобных динозавров, живущих на Талосе.

Однажды утром оказывается, что все ваши коллеги были охвачены странной сонной болезнью, и вы не можете разбудить их. Затем слышите грохот над головой. В ясном голубом небе вы видите безошибочно узнаваемую фигуру кароссианского роботжета! Вы понимаете, что защита вашей родины от смертоносных кароссианцев и мародерствующих динозавров зависит только от вас! Два кубика, карандаш и ластик - это все, что вам нужно, чтобы отправиться в это захватывающее приключение, которое дополняется сложной боевой системой и листом персонажа для записи деталей вашего приключения.

Впереди вас ждет много опасностей, и ваш успех отнюдь не гарантирован. Вам решать, каким маршрутом следовать, с какими опасностями повстречаться и с какими противниками сразиться!



ВСТУПЛЕНИЕ

Чтобы играть в эту игру, вам понадобятся карандаш, ластик и два обычных шестигранных кубика. Вам также понадобится лист персонажа, напечатанный на страницах ниже. Рекомендуется либо использовать карандаш, когда пишете на листе персонажа, либо сделать фотокопии этих страниц, чтобы использовать их в будущих приключениях.

Мастерство, Выносливость и Удача

Бросьте кубик. Добавьте 6 к результату и запишите сумму – это ваш начальный показатель Мастерства.

Бросьте два кубика. Добавьте 12 к результату и запишите эту сумму – это ваша начальная Выносливость.

Бросьте кубик, добавьте 6 к результату и запишите сумму – это ваш начальный показатель Удачи.

Это ваши первоначальные показатели, и вы никогда не должны стирать запись о них. Ваши характеристики будут постоянно меняться во время вашего приключения, но их первоначальные оценки будут меняться очень редко. Вы должны вести учет всех изменений, так что пишите маленькими цифрами или используйте ластик.

Ваш счет Мастерства отражает ваш уровень боевых навыков, как с вашим собственным оружием, так и когда вы пилотируете робота. Ваш показатель Выносливости отражает ваше телосложение, волю к жизни, решимость и общую физическую форму. Ваш счет Удачи показывает, насколько везучий вы человек. Чем выше каждый из этих показателей, тем лучше!

Роботы

Если вы знакомы с другими книгами серии, вы знаете большинство правил. Но роботы будут для вас в новинку.

Существует много различных типов роботов, и у вас будет возможность управлять ими всеми. Можете использовать любого робота, которого найдете. Однако вы можете управлять только одним роботом одновременно! Способности каждого робота определяются несколькими характеристиками:

Броня — это прочность робота и его способность принимать урон. Это как ваш собственный счет Выносливости. Робот имеет оценку Брони вместо оценки Выносливости.

Скорость – означает, насколько быстро робот может передвигаться. Это дает преимущество в бою. Более быстрый робот имеет бонус (+1) к вашему Мастерству против более медленного противника. Роботы могут быть медленными, средними, быстрыми или (летающие роботы) очень быстрыми. Если ваш робот медленнее, чем враг, с которым сражаетесь, вы никогда не сможете убежать, даже если параграф предложит вам такую возможность!



Боевой бонус: когда вы используете робота в сражении, то его Мастерство равно вашему. Но некоторые роботы специально созданы для боя и дают вам дополнительный бонус в сражении. Некоторые роботы просто непригодны для боя, и вам придется вычитать очки из вашего Мастерства, когда используете их в сражении!

Специальные способности: они различны для каждого робота. Когда получаете робота с полезной специальной способностью, вы должны либо записать ее, либо записать номер параграфа, который описывает робота, чтобы можно было перепроверить информацию, если это необходимо.

Снаряжение

В начале приключения у вас есть только меч и пять аптечек для лечения ран. По мере развития приключения вы потеряете или израсходуете некоторые вещи и приобретете другие. Все имущество должно быть записано в соответствующую графу на листе персонажа.

Если в описании артефакта не указано, что он должен быть постоянно установлен на роботе, вы можете взять все артефакты с собой, когда покидаете робота.

Когда берете интересный артефакт, вы должны записать ссылку на параграф, где его нашли, просто на случай, если вам придется проверить позже, чтобы увидеть, что именно он делает. Обратите внимание также, что названия и номера моделей артефактов могут содержать подсказки, всегда записывайте полное имя и номер всего, что подбираете, включая роботов!

Индивидуальные бои

Вы часто будете натыкаться на параграфы, которые указывают вам вступить в бой с каким-то врагом. Возможность бежать из боя может быть предоставлена, но если ее нет - или если решите в любом случае атаковать врага - то должны разыграть битву, как описано ниже. Эта процедура используется, когда вы лично сталкиваетесь с противником. (О сражениях, которые ведете во время пилотирования робота, смотрите ниже в разделе «бой роботов».) Это та же система, которая используется в других книгах серии; можете пропустить этот раздел, если уже знакомы с правилами.

Сначала запишите Мастерство и Выносливость существа в первое пустое поле битвы с врагом на листе персонажа. Каждый раз, когда повстречаете врага, значения его характеристик, будут указаны в книге. Запишите также любые специальные способности этого противника, если они у него есть.

Ход битвы таков:

1. Бросьте два кубика за существо. Добавьте его Мастерство. Получившийся результат будет его силой атаки.

2. Бросьте два кубика за себя. Добавьте свое Мастерство на текущий момент. Это – ваша сила атаки.

3. Если ваша сила атаки выше, чем у противника, вы его ранили. Переходите к шагу 4. Если у противника сила атаки больше вашей, то ранили вас. Переходите к шагу 5. Если обе силы атаки одинаковы, вы парировали удары друг друга – начинайте следующий раунд с шага 1.

4. Вы ранили противника, поэтому вычтите 2 из его Выносливости. Можете призвать на помощь свою Удачу, чтобы нанести дополнительные повреждение (см. ниже).

5. Вас ранили, поэтому вычтите 2 из своей Выносливости. Опять же, можете призвать свою Удачу (см. ниже).

6. Внесите соответствующие поправки в значения своей Выносливости (и Удачи, если вы ею воспользовались – см. ниже) либо Выносливости противника.

7. Продолжайте в подобной последовательности, пока Выносливость одного из вас не упадет до нуля (смерть).

Если вы погибли в бою, то должны начать приключение снова с самого начала, создав нового персонажа.



Бой роботов

Это правила борьбы с динозаврами и гигантскими роботами. Всякий раз, когда сражаетесь в своем роботе - и когда у противника есть Мастерство, Броня и Скорость, а не просто Мастерство и Выносливость, - тогда вы должны использоваться правила боя роботов. Они очень похожи на обычные боевые правила, а именно:

1. Бросьте два кубика за противника. Добавьте его счет Мастерства. Добавьте 1, если враг быстрее вашего робота. Это общая сила атаки противника.

2. Бросьте два кубика за себя. Добавьте свое Мастерство на текущий момент. Добавьте любой боевой бонус, который был указан для вашего робота. Добавьте 1, если ваш робот быстрее противника. Это сумма ваша сила атаки.

3. Если ваша сила атаки выше, чем у противника, вы ранили его. Перейдите к шагу 4. Если сила атаки противника выше, он ранил вас. Перейдите к шагу 5. Если оба показателя одинаковы, вы избежали ударов друг друга. Начните следующий раунд с шага 1.

4. Вы ранили противника, поэтому вычтите 2 очка из его Брони. Вы можете использовать свою Удачу, чтобы нанести дополнительный урон (см. ниже).

5. Враг ранил вас, поэтому вычтите 2 очка из Брони вашего робота. Опять же, вы можете использовать Удачу на этом этапе (см. ниже).

6. Внесите соответствующие коррективы в оценку Брони противника или вашего собственного робота (и вашей Удачи, если использовали ее).

7. Начните следующий раунд, вернувшись к шагу1. Эта последовательность продолжается до тех пор, пока оценка вашей Брони или вашего противника не будет сведена к нулю (см. ниже) - или пока вы не сбежите из боя.

8. Если Броня вашего противника упала до нуля, вы победили. Если Броня вашего робота сведена к нулю, значит, он уничтожен. Но вы не обязательно мертвы или даже ранены. Вы не теряете очки своей Выносливости, если только инструкции не говорят об этом. Возможно, у вас есть шанс выжить и продолжить свое приключение в другом роботе.

Бегство из боя

На некоторых страницах вам может быть предоставлена возможность убежать из битвы, если дела пойдут плохо. Однако, если убегаете, враг автоматически ранит вас (теряете 2 очка Выносливости или Брони). Такова цена трусости. Обратите внимание, что вы можете использовать Удачу, чтобы снизить урон. Вы можете убежать только в том случае, если об этом специально сказано в параграфе, и если ваш робот быстрее вашего врага.

Сражение с несколькими противниками

Если вы столкнетесь с несколькими противниками, инструкции в этом параграфе скажут вам, как вести бой. Иногда вы должны бороться с ними всеми одновременно; иногда будете бороться с каждым из них по очереди.

Удача

Во время вашего приключения будут моменты, когда успех или провал вашего подвига будет полностью зависеть от вашего везения. Вам будет сказано испытать свою Удачу; эта процедура выглядит следующим образом: бросьте два кубика. Если общая сумма броска равна или меньше, чем ваш счет Удачи, вам повезло. Если сумма выше, чем ваш счет Удачи, не повезло. Независимо от результата, вы должны вычитать 1 очко из вашего счета Удачи каждый раз, когда ее испытываете. Таким образом, чем больше вы используете ваше везение, тем менее вероятно, что вам улыбнется удача. Будут случаи, когда вы будете в состоянии восстановить несколько очков Удачи. Однако если это специально не оговорено, ваш счет не может превышать своего первоначального значения.

Применение Удачи в сражениях

На определенных страницах книги вам будет говориться проверить Удачу, и будут указаны последствия вашего везения или невезения. Однако в сражениях у вас всегда есть вариант прибегнуть к своему везению, либо чтобы нанести противнику более серьезное ранение, либо чтобы уменьшить серьезность, только что полученной раны.

Если вы только что ранили противника, то можете проверить Удачу, как описано выше. Если вам повезло, вы нанесли сильную рану, и можешь вычесть дополнительно 2 очка из Выносливости или Брони противника. Однако, если вам не повезло, вы его просто оцарапали, и противник теряет только 1 очко вместо 2.

Если вас только что ранили, можете проверить Удачу, чтобы попытаться свести ранение к минимуму. Если вам повезло, вы ухитрились избежать полного ущерба от удара и теряете только 1 очко Выносливости или Брони вместо 2. Если вам не повезло, вы получаете более серьезное ранение. Теряете 1 дополнительное очко.

Помните, каждый раз, когда вы проверяете Удачу, вы должен вычитать 1 из вашего показателя Удачи.



Восстановление Мастерства, Выносливости и Удачи

Мастерство

Ваш счет Мастерства не сильно изменится во время вашего приключения. Иногда страница может давать инструкции по увеличению или уменьшению вашего Мастерства. Повышение Мастерства может быть общим, затрагивающим все виды боев, или оно может затрагивать только один вид боя. Ваша оценка Мастерства никогда не может превышать его первоначальное значение. Однако бонусы (от артефактов или роботов с боевым бонусом) могут добавить к вашему Мастерству несколько очков независимо от того, насколько высок его начальный уровень.

В начале игры ваше Мастерство одинаково во всех ситуациях. Однако различные артефакты могут увеличить его для какого-то одного типа боя, но не для другого. Например, меч высокого качества может увеличить ваши навыки индивидуального боя, но не для боя роботов - меч бесполезен, когда вы управляете роботом!

В разное время вам будет предложено проверить свое Мастерство. Процедура тестирования вашего Мастерства выглядит следующим образом: бросьте два кубика. Если выпавшее число равно или меньше вашего текущего Мастерства, вы успешно прошли тест, и результат будет в вашу пользу. Если число больше вашего текущего Мастерства, вы не прошли проверку, и вам придется пострадать от последствий. Однако, в отличие от проверки Удачи, не отнимайте 1 очко от вашего Мастерства каждый раз, когда проверяете его.

Выносливость

Ваш счет Выносливости сильно изменится во время вашего приключения, когда вы будете сражаться с различными врагами и выполнять трудные задачи. Когда вы приблизитесь к своей цели, уровень вашей Выносливости может быть опасно низким, и сражения могут быть особенно рискованными, так что будьте осторожны!

Когда начнете свое приключение, у вас будет пять «аптечек». Каждая может быть использована для восстановления 1 потерянного очка Выносливости. Вычеркивайте использованные аптечки с листа персонажа, после каждого применения. Предполагается, что вы постоянно носите их с собой. Однако их нельзя использовать во время боя - только после его окончания! Помните также, что ваш показатель Выносливости никогда не может превышать его первоначального значения.



Удача

Дополнительные очки к вашему счету Удачи присуждаются, когда вам особенно повезет, или когда вы делаете что-то заслуживающее поощрения. Подробности приведены на страницах книги. Помните, что, как и в случае с Мастерством и Выносливостью, ваш счет Удачи никогда не может превысить свое первоначальное значение.

СОВЕТЫ ПО ИГРЕ

В этой книге вы станете одиноким партизаном, сражающимся против орды захватчиков. Есть три совершенно разных способа победить захватчиков - один очевидный, другие не столь явные! Каждый метод требует своего пути, различных артефактов и различных решений.

Вам рекомендуется делать точные заметки о местах, которые посещаете, и о том, что узнаете; они могут спасти вашу жизнь. Иногда у вас будет возможность вернуться в место, которое вы уже посетили во время этого же приключения. В любом случае, ваши заметки будут полезны в дальнейших приключениях, позволяя вам быстро переходить к неизведанным местам.



Вы также можете нарисовать карту местности, по которой перемещаетесь. В частности, это поможет вам узнать относительное расположение городов, которые посещаете,

Не каждое место, которое посещаете, будет полезно; некоторые содержат только ловушки и врагов, от которых вы, без сомнения, пострадаете. Возможны многие неправильные повороты... и даже если вы достигнете конечной цели, у вас может не быть всего, что необходимо для успеха.

Будет понятно, что параграфы не имеют смысла, если читать их по порядку. Важно, чтобы вы читали только те параграфы, которые вам поручено прочитать, начиная с пролога и параграфа 1.

Один из лучших путей к победе может и не быть очевидным - но он требует минимального риска. Любой игрок независимо от того насколько слабы его первоначальные показатели способен довольно легко использовать любую из трех стратегий, как только будет найден оптимальный путь к победе.

Удачи вам!

ЛИСТ ПЕРСОНАЖА

Мастерство	Выносливость	Удача
Начальное Значение =	Начальное Значение =	Начальное Значение =

Имущество

Меч

Пять аптечек

ВАШИ РОБОТЫ

Броня= Скорость = Боевой бонус = Спец. способности:	Броня= Скорость = Боевой бонус = Спец. способности:	Броня= Скорость = Боевой бонус = Спец. способности:
Броня= Скорость = Боевой бонус = Спец. способности:	Броня= Скорость = Боевой бонус = Спец. способности:	Броня= Скорость = Боевой бонус = Спец. способности:

СРАЖЕНИЯ С МОНСТРАМИ

Мастерство = Выносливость =	Мастерство = Выносливость =	Мастерство = Выносливость =
Мастерство = Выносливость =	Мастерство = Выносливость =	Мастерство = Выносливость =
Броня= Скорость = Боевой бонус = Спец. способности:	Броня= Скорость = Боевой бонус = Спец. способности:	Броня= Скорость = Боевой бонус = Спец. способности:
Броня= Скорость = Боевой бонус = Спец. способности:	Броня= Скорость = Боевой бонус = Спец. способности:	Броня= Скорость = Боевой бонус = Спец. способности:

ПРОЛОГ

Вы владелец ранчо на планете Талос. Ваш народ (и ваши враги – свирепые кароссианцы) построили огромных роботов для множества целей. В руках опытного оператора за пультом управления, робот может заменить сотню человек - добывать руду, возводить здания, перевозить грузы и многое другое.

Роботы также являются вашей лучшей защитой от злобных динозавров Талоса. Много лет назад огромные ящеры причинили множество разрушений. Но теперь человечество научилось приручать зверей, и многие жители Талоса – в том числе и вы - владеют ранчо с динозаврами. Владельцы ранчо используют роботов Марк 5А, известных как «ковбои», чтобы пасти динозавров! Но дикие динозавры все еще опасны, и у всех роботов есть оружие, чтобы защитить себя,

Однажды рано утром, когда вы только что закончили завтракать, в кухню, пошатываясь, входит один из ваших помощников. «Я такой сонный сегодня», - говорит он. Потом он садится за стол, кладет голову на руки и засыпает!

Вы встряхиваете его, но не можете разбудить. Встревожившись, вы идете за помощью. Но все остальные, кого вы видите, тоже спят.

Вы бросаетесь обратно в дом и включаете радио. Но вы можете поймать только обрывки сообщений: «все спят… кароссианская атака… не могу оставаться бодрствовать...» Вскоре уже ничего не слышно. Вы снова выходите на улицу и поливаете холодной водой нескольких своих друзей - но они только храпят и бормочут во сне.

Затем вы слышите грохот над головой, как гром среди ясного неба. Вы смотрите вверх. Над вашей головой проносится безошибочно узнаваемый по своим очертаниям кароссианский роботжет!

Вы понимаете, что произошло. Каким-то образом каросианцам удалось усыпить всех жителей Талоса... всех, кроме вас. По какой-то причине у вас иммунитет.

В течение следующих нескольких часов вы слушаете сообщения противника и собираете воедино всю историю. В прошлом кароссианцы держались подальше от Талоса; с его храбрыми воинами и многочисленными роботами ваша родина была слишком опасна для нападения. Но Минос, их предводитель, придумал хитроумный план. Его шпионы одновременно распылили капсулы с ядовитой сонной болезнью по всей планете - и вскоре весь Талос уже спал!

Вскоре вы слышите сообщение от самого Миноса, обращающегося к своим силам вторжения. Элитное войско из тысячи воинов с сотнями роботов вторглось на Талос. Но это только начало. Не встречая сопротивления от беспомощного населения, Минос планирует ограбить вашу родину. Ее богатства и роботы будут принадлежать ему; ее народ будет продан в рабство! И только вы можете остановить это.

Вы знаете, что должны сделать. Вы возвращаетесь в дом и пристегиваете к поясу старый отцовский меч. Еда не будет проблемой – запасы провизии будет легко найти - но вы берете запас из пяти аптечек. Затем вы направляетесь к стоянке роботов. В одиночку вы должны победить кароссианских захватчиков и освободить свою землю! (1)



1

На стоянке роботов вы останавливаетесь и оглядываетесь. Тут есть несколько роботов, но только два из них подходят для дальних путешествий. Вы изучаете обоих. Если хотите взять стандартного шагающего робота «ковбоя», который не слишком быстр, но крепок и универсален - 24. Если предпочитаете легкий флаер, очень быстрый и маневренный, но не предназначенный для боя - 47.

2

«Недостаточно данных, - отвечает компьютер. - Вероятность кароссианской военной хитрости 67 процентов. У вас есть пять секунд, чтобы изменить курс». Если вы продолжите говорить, чтобы дать компьютеру больше данных - 357. Если поворачиваете своего робота и направляетесь в другое место - 376.



3

Поскольку не знакомы с этим типом робота, вы не получаете боевого бонуса, управляя им - на самом деле, ваше Мастерство будет меньше на 1 очко, пока используете его. Вы понимаете, что вам лучше убраться оттуда, пока еще можете - 147.

4

Главный лагерь кароссианцев найти достаточно легко, они заняли под него городской стадион. Даже издалека вы можете видеть летающих роботов, кружащих над ним. Если приближаетесь в своем роботе - 18. Если идете пешком - 32.

5

Ваш путь ведет через неглубокое болото; тропа узкая, и земля по обе стороны от нее кажется мягкой и липкой. Когда вы огибаете поворот, то видите перед собой большого динозавра. Он не хищник, но, кажется, не расположен уступать вам дорогу. Если вступите в бой с ним - 239. Если сами сойдете с дороги - 95.



6

Выстрел из супертанка разрушает кабину пилота вашего робота и испаряет все внутри. Вы были близки к победе и, даже потерпев поражение, разгромили вражеские силы вторжения - но ваше приключение закончилось.

7

Вы даете отзыв. По радио приходит ответ: «Проходи, товарищ!» Вы одурачили врага! Теперь можете заняться своим делом. Где вы находитесь?

В Городе Знаний?	63
В Индустриальном Городе?	132
В Столице?	222

8

Морское побережье представляет собой узкую полоску песка, ограниченную с одной стороны океаном, а с другой крутыми скалами. Через несколько минут путешествия вы видите что-то впереди. Это огромное стадо бронтозавров. Большинство из них жуют морские водоросли, выброшенные штормами, но некоторые исследуют что-то блестящее. Если вы сами хотите осмотреть предмет - 84. Если развернетесь и пойдете в город -144.



Здесь есть несколько роботов, все одинаковые. Они похожи на роботов-ковбоев, которых вы использовали на своем ранчо, но лучше вооруженные и бронированные, они предназначены для использования против самых крупных динозавров. Эти роботы «супер-ковбои» передвигаются только пешком. У каждого есть оружие почти такое же мощное, как у боевого робота.

Робот супер-ковбой

БРОНЯ	СКОРОСТЬ	Боевой Бонус
14	Средняя	+1

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: этот робот оснащен «Крикуном» звуковым оружием, предназначенным для отвлечения динозавров. Уменьшайте Мастерство любого динозавра на 1, когда вы сражаетесь с ним в роботе супер-ковбое. К сожалению, это специальное оружие бесполезно против других роботов.

Вы можете взять одного из этих роботов, если хотите. Если у вас уже был робот, отметьте, что оставили его здесь. Что вы теперь будете делать?

Сядете в своего робота
и пересечете электрический забор? 129

Войдете в административное
здание? 85

Покинете заповедник динозавров? 150



10

Вы решаете посетить здание Капитолия резиденцию правительства Талоса. Если вы отправитесь в своем роботе - 42. Если пойдете пешком - 71.



11

Госпиталь кишит кароссианцами, как солдатами, так и врачами. Прячась и снова прячась, вы ухитряетесь добыть для себя две аптечки. Вы не можете больше рисковать, оставаясь здесь. Осторожно, вы выскальзываете из больницы и уходите - 308.



12

Вы сейчас летите над городом. Шторм невероятно сильный. Вы с трудом можете контролировать своего робота! Проверьте Мастерство. Если успешно - 316. Если неудачно - 379.



13

Вы входите в деревню и осматриваете ее. Вы находите одного робота, который может вам пригодиться – робота-копателя. Эта медленная, но мощная гусеничная машина. У него нож бульдозера спереди, экскаваторный ковш сзади и два больших манипулятора для подъема тяжестей.

Робот-копатель

БРОНЯ	СКОРОСТЬ	Боевой бонус
16	медленная	0

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: робот-копатель может попытаться нанести удар экскаваторным ковшом, это неуклюжая атака (-2 к силе атаки), но если она увенчается успехом, противник получит 6 очков урона!

Если у вас нет робота, вы берете робота-копателя. Если у вас есть робот, можете выбрать, на каком из них продолжить путь. Вы снова берете курс на Город Знаний - 361.



14

Вы остаетесь в своем роботе и отправляетесь в огромный Музей Талоса. Это самый большой музей на всей планете; он полон экспонатов на все мыслимые темы. Если вы были здесь раньше - 160. Приближаясь к музею, вы внимательно смотрите по сторонам, но врагов не видите. Когда прибываете, вы оставляете своего робота перед зданием и поднимаетесь по ступенькам, мимо пары резных каменных драконов. Служитель музея храпит, но маленький информационный робот начеку. «Я могу помочь вам?» - спрашивает он. Что будете делать?

Запросите военную информацию?	36
Спросите информацию о сонной болезни?	80
Попросите информацию о кароссианцах?	58
Уйдете из музея?	102



15

Туннель уходит все ниже и ниже под землю. Затем сбоку открывается вход в широкий тускло освещенный подвал. Если войдете в подвал - 340. Если продолжите движение вниз - 178.

16

Вы идете на север через пустынный город. Здесь почти никто не лежит на улицах, и вы содрогаетесь, думая о джунглях, которые так близко. Вы со страхом понимаете, что знаете, что случилось с заснувшими здесь людьми. Завернув за угол, вы видите, что были правы. К вам приближается нотозавр, его длинный язык мелькает между острыми зубами. Этот динозавр ходит на четырех лапах или плавает в неглубоких болотах. Он одновременно хищник и падальщик. Если немедленно убежите (если у вас нет робота, вы должны это сделать) - 331. В противном случае сражайтесь.

	Нотозавр	
БРОНЯ	**СКОРОСТЬ**	**МАСТЕРСТВО**
7	**Медленный**	**9**

Если вы убьете нотозавра - 51. Если Броня вашего собственного робота уменьшится до нуля - 279. Если вы сбежите из боя - 331.

17

Если вы знаете, что именно можете найти в этом здании, добавьте 50 к номеру модели и обратитесь к параграфу с тем же номером, что и получившееся число. Если это ничего для вас не значит - 85.

18

Если вы летите в сторону вражеского лагеря - 55. Если двигаетесь по земле - 187.

19

Вы слышите грохот в джунглях, приближающийся к вам. Это невысокий динозавр, с покрытой костяными пластинами шкурой, размахивающий похожим на дубинку хвостом. Он идет прямо на вас. Если отступаете - 115. Если атакуете динозавра - 400.

20

Весь шестой этаж центра представляет собой нечто среднее между лабораторией и спортзалом. В центре комнаты находится устройство, похожее на доспехи. Рядом с ним спит парень в спортивном костюме с ссадинами на лице. После небольшого исследования вы обнаруживаете, что устройство на полу представляет собой экспериментальный «усилительный костюм», предназначенный для того, чтобы сделать его владельца почти таким же сильным и быстрым, как робот. Если хотите примерить его - 83. Если хотите пойти на другой этаж - 333.

21

Вы в страхе бежите из храма. Вы физически можете почувствовать неодобрение Сил Славы. Потеряйте 1 очко Удачи и 1 очко Мастерства из-за своей трусости. Возвращайтесь назад; но вы не сможете больше посетить этот храм - 166.

22

Вы используете кодовые слова, которые нашли в справочнике рядом с картой. «Принято, - потрескивает голос компьютера-хранителя. - Входите на нулевом уровне допуска» - 175.

23

К сожалению, этот экспериментальный самолет отличается от всех других роботов, которыми вы управляли. Вам нужно время, чтобы освоить управление им. Его Боевой бонус +2 не будет учитываться, пока вы не проведете два боя, управляя этим роботом - 378.

24

Этот человекообразный робот предназначен для выпаса динозавров. Это шагоход, у него есть оружие для борьбы с бродячими динозаврами, но он не так силен, как полноценный боевой робот.

Робот-ковбой

БРОНЯ	**СКОРОСТЬ**	**Боевой бонус**
10	**Средняя**	**0**

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: нет.

Теперь вы должны выбрать место, куда отправитесь - 70. Если передумали и хотите взять флаер - 47.



25

Это экспериментальный центр роботов. Если были здесь раньше - 251. Вы мало что знаете о центре, кроме его названия, но до вас доходили слухи, что здесь ведутся сверхсекретные работы - 333.

26

Вас атакует кароссианский истребитель! Это изящный стреловидный робот. Он может отрастить ноги, чтобы приземлиться и принять гуманоидную форму, но сейчас он сражается в форме самолета.

Истребитель

БРОНЯ	СКОРОСТЬ	МАСТЕРСТВО
7	Быстрый	9

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: нет.

Если победите воздушный истребитель, уменьшив его броню до нуля - 113. Если броня вашего робота уменьшится до нуля - 136.

27

Этот кароссианский робот не похож на тех, с кем вы сталкивались раньше. Это Крушитель, гуманоидный робот в два раза больше тех, что вы видели ранее. Он не имеет орудий, его предназначение уничтожение фортов и траншей. Он атакует, топая своими огромными ногами.

КРУШИТЕЛЬ

БРОНЯ	СКОРОСТЬ	МАСТЕРСТВО
14	Медленный	8

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: хотя Крушитель не особо проворен, каждый раз, когда он наносит удар, он наносит двойной урон. Таким образом, проиграв раунд, вы теряете 4 очка, а если при этом провалили проверку Удачи – 6 очков.

Вы не можете убежать. Если уничтожите Крушителя - 275. Если он уменьшит Броню вашего робота до нуля - 384.

28

Вы быстро нажимаете на кнопки, превращая вашего робота в самолет. Трансформация обычно такая быстрая кажется невероятно медленной перед лицом несущегося на вас обезумевшего стада... Но в самый последний момент вы взлетаете. Если подождете, пока динозавры разойдутся, чтобы увидеть, на что они смотрели - 62. Если вернетесь в город - 144.



29

Вы надеваете плащ-невидимку и исследуете больницу. Хотя в здании полно врагов, плащ позволяет вам пройти среди них незамеченным. Вы находите робота-хирурга, который исцеляет ваши раны: восстановите вашу Выносливость до начального уровня. Вы также находите две аптечки в неохраняемой комнате. Вы не находите ничего другого, что было бы особенно полезно. В конце концов, ваш плащ начинает мерцать; вы не сможете использовать его снова. Вы возвращаетесь к своему роботу - 308.

30

Вы победили треножники, но слышите приближение еще большего числа врагов. У вас есть время только для одного действия. Если вы исследуете обломки треножников - 68. Если входите на топливную станцию - 132.



31

Вы решаете исследовать улицы столицы. Как будете передвигаться?

Пролетите над улицами? 55

Пойдете по земле налево? 153

Пойдете по земле направо? 290

32

Если у вас есть плащ-невидимка, и вы им еще не воспользовались, сейчас самое время - 90. В противном случае - 103.

33

Огибая странное на вид растение по широкой дуге, вы продолжаете свой путь - 237.



34

Вы решаете просто побродить вокруг и посмотреть, что здесь можно найти. Улицы забиты огромными машинами, застывшими там, где они упали или куда они откатились, когда их пилоты заснули. Если пойдете на восток - 342. Если на запад - 195.

35

Вы победили засаду кароссианцев. Все три робота лежат разбитые и горящие на земле. Что будете делать?

Осмотрите город?	366
Исследуете джунгли?	170
Покинете город?	298

36

«Ну, это зависит от того, какая информация вам нужна. Современная военная информация засекречена, и вам придется спросить об этом в Военном колледже. Историческая военная информация находится в зале Бета. У нас есть несколько замечательных экспонатов». Если вы идете в зал Бета, чтобы посмотреть на военные экспонаты - 146. Если спросите что-то еще - 14.

37

Ваша молитва быстро услышана. Вас накрывает волна покоя... того же покоя, который получили здесь другие верующие. Вы чувствуете, что засыпаете. Возможно, Силы Мира каким-то образом защитят вас от кароссианцев, но ваше приключение закончилось.



38

Если путешествуете по земле – 137, если летите – 313.



39

После нескольких часов пути вы оказываетесь на сильно пересеченной каменистой местности. Путь сужается, и вы вынуждены использовать обе руки вашего робота, чтобы расчищать себе дорогу между скалами. Жаль, что вы не в летающей машине, которая могла бы просто пролететь над всем этим! Внезапно вы слышите рев. Оглянувшись, вы видите огромного тираннозавра, бегущего через скалы к вам! Разинув пасть, он бросается на вас, и робот с динозавром падают на землю, яростно сцепившись в клинче. Этот огромный хищник считается «королем динозавров» и нападает на все, что видит, чтобы удовлетворить свой ненасытный аппетит. Вы должны сражаться с ним насмерть.

Тираннозавр

БРОНЯ	**СКОРОСТЬ**	**МАСТЕРСТВО**
8	**быстрый**	**9**

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: нет.

Вы не можете убежать, тираннозавр быстрее вас, и он знает эту территорию. Если победите тираннозавра - 235. Если он уменьшает Броню вашего робота до нуля - 258.

40

Вы вернулись в Город Знаний. Вдалеке вы видите башни Медицинского колледжа. Но вы также видите быстро приближающийся кароссианский воздушный истребитель! Если знаете пароль, с помощью которого можно обратиться к врагу, перейдите на параграф с тем же номером. Если вы не знаете пароль - 305.

На аэродроме вы находите десятки воздушных прогулочных судов всех видов, ни одно из которых не выглядит полезным. Но в дальнем углу припаркована маленькая, но смертельно опасная боевая машина. Это экспериментальный истребитель Оса. Существуют лишь несколько экземпляров этой машины. Брони у нее очень мало, но оружие хорошее и маневренность просто превосходная.

Истребитель Оса

БРОНЯ	СКОРОСТЬ	Боевой бонус
6	очень быстрый	+2

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: всякий раз, когда сила атаки Осы превышает силу атаки противника на 4 или более, он буквально летает кругами вокруг своего врага! Вы автоматически выигрываете и следующий раунд боя - никаких бросков кубиков не требуется.

Вы можете взять этот самолет, если хотите. Если вернетесь сюда позже, ваш старый робот будет стоять здесь вместо Осы - 165.



42

Чем ближе подходите к зданию, тем больше кароссианцев вы видите. Вскоре вы понимаете, что ваш робот делает вас слишком заметным - 71.

43

Вы покидаете Город Бурь. Куда бы вы хотите отправиться?

В Город Знаний?	361
В Город Культов?	166
В Город Стражей?	1XX

Обратите внимание, что вы не можете посетить Город Стражей, пока не узнаете цифры, которые следует использовать вместо XX.

44

Двери лифта с лязгом захлопываются, и он начинает опускаться. Примерно через пять минут он снова останавливается. Снаружи еще более тускло освещены коридор, чем тот, который только что покинули, дверь открывается достаточно широко, чтобы вы могли протиснуться наружу. Нажмете на другую кнопку (269) или выйдете и пойдете по коридору (15)?

45

Вы возвращаетесь к роботу, на котором прибыли в город. Вы собираете свои пожитки и выбираетесь из машины, которую использовали в джунглях. Как только вы достигаете земли, то слышите взрыв. Вы попали в засаду! Ваш старый робот сгорает в яркой вспышке. Позади вас орудия стреляют в того, на котором вы прибыли из джунглей. Если заберетесь обратно в робота и будете драться - 347. Если бежите в укрытие - 159.

46

Вы бросаетесь в атаку! Вражеский пилот спокойно дремал, не ожидая никакой опасности – вы полностью застали его врасплох. Бросьте два кубика, результат это нанесенный вражескому роботу урон, прежде чем его пилот начинает реагировать. Если выпадет 12, то - 109. В противном случае, отметьте нанесенный вами урон и сражайтесь дальше – 78.

47

Этот летающий робот называется Стрекоза Модель Д и выглядит как гигантская стрекоза. Его главное преимущество в бою – скорость.

Стрекоза

БРОНЯ	СКОРОСТЬ	Боевой бонус
5	очень быстрый	0

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: поскольку этот корабль необычайно маневренен, вы можете убежать от любого противника - даже другого очень быстрого врага - если у вас есть возможность сбежать из боя.

Теперь вы должны выбрать место, куда направитесь - 70. Если передумали и хотите взять робота-ковбоя - 24.

48

Вы перешагиваете через обломки разбитого робота и входите в лабораторию. Внутри вы обнаруживаете нечто очень интересное: прототип самонаводящейся ракеты. Он здесь только один, но выглядит очень привлекательно. Ракету можно прикрепить к внешней стороне любого робота. Ее можно использовать только при пилотировании робота - не в индивидуальном бою. Ее можно запустить в любое время,

между раундами боя. Ракета автоматически поразит свою цель и уменьшит ее счет Брони на 10 очков.

Когда спускаетесь вниз со своим трофеем, то видите еще одного робота-охранника, очень похожего на уничтоженного вами. Вы спешите выйти из вестибюля и возвращаетесь к своему роботу. Вы можете установить ракету сейчас или сохранить ее для установки на другом роботе. Она может быть перемещена с одного робота на другой, но будет потеряна, если робот, несущий ее будет уничтожен. Естественно использовать ракету можно только один раз - 206.

49

Какой храм вы хотите посетить?

Храм Мира?	365
Храм Страха?	304
Храм Небытия?	249
Храм Славы?	339

50

Кароссианские солдаты, и без того нервничающие из-за сообщений о талианских роботах, передвигающихся по планете, не колеблются. Они взрывают мину, предусмотрительно заложенную под воротами. Вашего робота разносит вдребезги. Ваше приключение закончилось.

51

Вы уничтожили падальщика нотозавра. Восстановите 2 очка Удачи за то, что защитили спящих людей от этой угрозы. Если вы еще не исследовали южную часть города, можете сделать это - 225. В противном случае - 137.





52

Вы сражались с роботами, вы сражались с динозаврами, но этот гибрид слишком силен для вас. Избиение вашего робота прекращается, а вы теряете 2 очка Выносливости из-за стресса и усталости. Когда ваш потрепанный робот спасается бегством, вы слышите, как механический тираннозавр издает крик триумфа позади вас. Вам лучше пойти в другое место, вы не хотите быть здесь, когда кароссианцы придут узнать, что случилось! Вы уходите, и больше не сможете вернуться в музей - 63.

53

В шкафу вы находите то, что кажется неиспользуемой вешалкой для одежды, но когда поднимаете ее, вес показывает, что на ней что-то висит! Вы нашли плащ-невидимку. Внутри него находятся инструкции. Когда он активируется, то вынуждает световые волны проходить вокруг него, делая вас невидимым в течение примерно часа. Но он будет работать только один раз без подзарядки, а инструкции не говорят, как именно его подзарядить - 85.

54

Вы находитесь в Медицинском колледже. Это лучшая больница и величайшая медицинская лаборатория всей вашей нации. Вы осторожно приближаетесь, но не видите никаких признаков кароссианских захватчиков. Вы оставляете своего робота возле крыльца и входите в здание.

Если были здесь раньше - 232. Если вы ищете лечение для своих собственных травм - 77. Если ищете информацию о сонной болезни - 126.

Ваш робот взлетает в воздух, и вскоре вы можете увидеть вражеский лагерь. Но вражеские воздушные патрули начеку, два летающих робота пикируют, чтобы атаковать вас. Они не запрашивают пароль, а сразу открывают огонь. Вы должен сразиться с этими двумя роботами Мирмидонами. Мирмидон - это стандартный кароссианский боевой робот. Он может принимать две формы - гуманоида и самолета истребителя. Эти двое находятся в форме самолетов, и не будут пытаться трансформироваться во время боя. Вы должны сражаться с ними одновременно. Каждый противник будет атаковать вас в каждом раунде боя, а вы должны выбрать, кому из двух будете наносить удар в этом раунде. Атакуйте выбранного противника как в обычном бою. Если ваша сила атаки будет больше силы атаки второго противника, вы не раните его. Вы просто успешно защитили себя от него. Однако, если его сила атаки больше, он нанесет удар вашему роботу.

Первый Мирмидон

БРОНЯ	СКОРОСТЬ	МАСТЕРСТВО
8	Очень быстрый	11

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: нет.

Второй Мирмидон

БРОНЯ	СКОРОСТЬ	МАСТЕРСТВО
8	Очень быстрый	9

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: нет.

Если победите их - 75. Если они победят вас - 125. Если вы сбежите из боя - 98.

56

Вы победили анкилозавра. Глядя вдоль полосы уничтоженной растительности, который он оставил позади себя, вы видите блеск металла. Если осмотрите этот предмет - 263. Если проигнорируете его и продолжите путь - 321.

57

Вскоре ваш робот припаркован перед Храмом Страха. Это огромное неправильной формы здание, построенное полностью из черного камня. В нем содержатся Силы Страха. Если у вас возникли сомнения по поводу визита сюда, вы можете вернуться назад - 166. Если хотите войти внутрь - 193.



58

«О, очень хорошо, - отвечает маленький робот. - У нас есть замечательная выставка по истории и культуре Каросса в зале Эпсилон». Если идете в зал Эпсилон изучать историю Каросса - 124. Если предпочитаете спросить что-то более актуальное - 14.

59

В скором времени вы перепрограммируете оборудование для ремонта вашего собственного робота. Восстановите счет его Брони до первоначального значения. Когда заканчиваете свою работу, программное оборудование выходит из строя. Вы пытаетесь, но не можете перезапустить механизмы. Теперь не имеет смысла возвращаться сюда для повторного ремонта. Больше ничего интересного в магазине вы не находите - 110.

60

Вы можете сказать, что ваш робот почти при смерти. Если вы хотите катапультироваться из своей искалеченной машины - 183. Если предпочитаете сражаться до конца, завершите битву – 341.

61

Ваше везение не может длиться вечно, вы находитесь без робота в занятом вражескими войсками городе. В конце концов, вас обнаруживают и ловят. Когда ваши соотечественники проснутся, они присоединятся к вам в загонах для рабов. Когда-нибудь, возможно, вы сможете сбежать, но сейчас ваше приключение окончено.

62

Динозавры исследовали робота-ковбоя - возможно, принадлежащего их пастуху - который теперь наполовину зарылся в песок. Машина уже непригодна для использования, но в ее кабине вы находите две аптечки. Вы можете добавить их к своим вещам и продолжить путь. Вы больше не сможете вернуться на берег моря - 144.

63

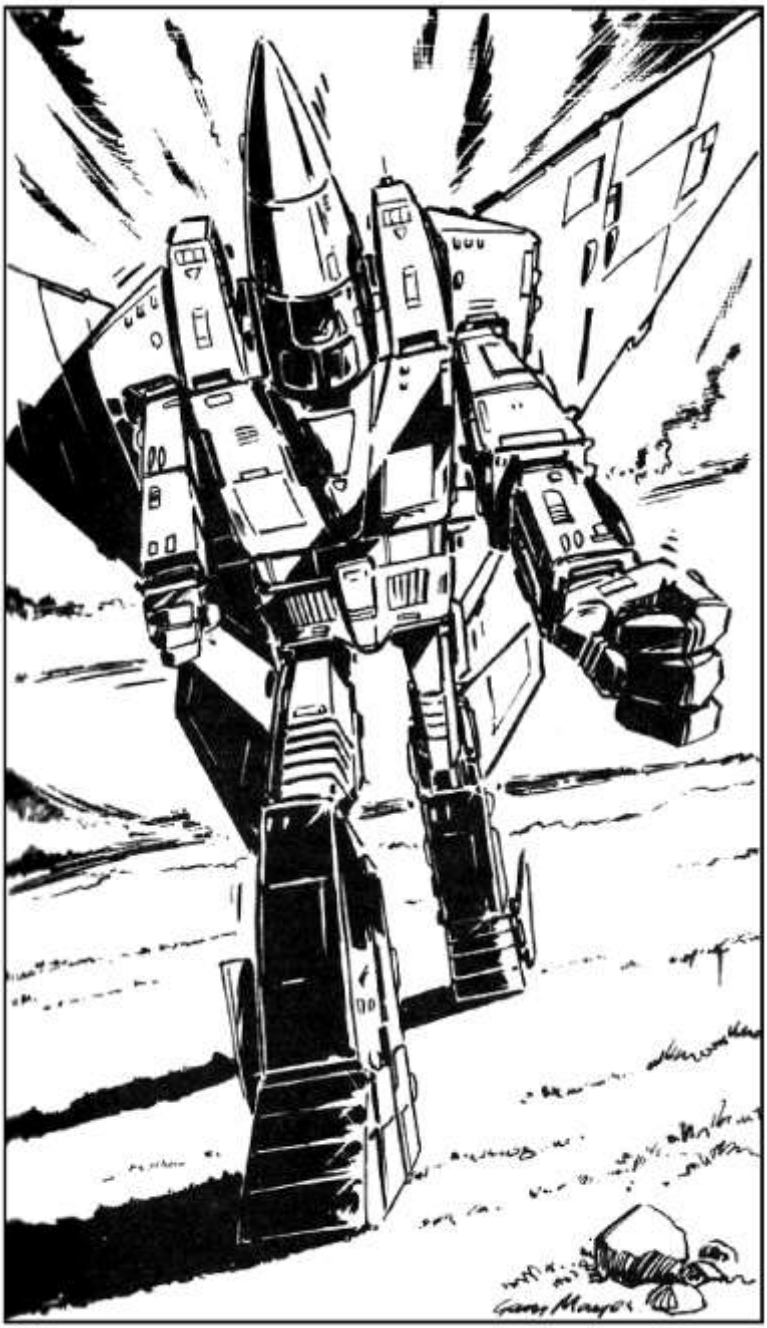
Вы отправляетесь в центр города. Куда вы направитесь?

В Музей Талоса?	160
В Медицинский колледж?	54
В Военный колледж?	277
В Заповедник динозавров?	66
Покинете город?	380



64

Вы отправляетесь в джунгли без робота -смелый шаг, но глупый! Первый же хищный динозавр хватает вас так быстро, что вы едва успеваете осознать свою ошибку. Ваше приключение закончилось.



Вы оставляете своего робота у двери и входите в Военный колледж. Вы настороже и ищете других кароссианцев, но, очевидно, часовой снаружи был единственным. Коридоры и комнаты завалены спящими генералами, офицерами и кадетами.

Следуя указателям, вы направляетесь в библиотеку, чтобы посмотреть, что можете там узнать. Но, как только вы туда добираетесь, то слышите рев снаружи. Глядя в окно, вы видите, как три изящных истребителя падают вниз, отращивают ноги и превращаются в роботов, аналогичных охранявшему здание снаружи. Кароссианцы прибыли взять это здание под контроль!

Вы быстро оглядываете комнату, на стойке выдачи лежит несколько томов, как будто кто-то пытался проверить информацию в них как раз перед тем, как началась сонная болезнь. Книги слишком велики, чтобы носить их с собой, и у вас есть время взглянуть только на одну. Какую выберете?

Город Стражей? 256
Экстренные мероприятия? 300
Кароссианские боевые роботы? 268



66

Вы находитесь у входа в Заповедник динозавров, где содержат для изучения некоторых из самых диких и злобных существ, водящихся на Талосе. Если уже были здесь - 189.

Электрическая изгородь не дает этим тварям вырваться наружу. По вашу сторону забора лежит полоса прохладной зеленой травы; с другой стороны находятся заросли джунглей. Также по вашу сторону забора находятся два здания: административное здание и огромное ничем не примечательное похожее на амбар строение. Что будете делать?

Оставите своего робота и отправитесь в административное здание?	85
Оставите своего робота и отправитесь в другое здание?	171
Останетесь в своем роботе и пересечете электрический забор?	129
Покинете заповедник динозавров?	150

67

Грозовые тучи собираются, когда вы приближаетесь. Но даже сквозь помехи вы слышите по радио болтовню кароссианцев. Затем у вас запрашивают позывные сразу несколько кароссианцев в маленьких роботах. Если будете сражаться с ними - 217. Если улетите от них (если вы в летающем роботе) - 12.

68

Вы проверяете разрушенные треножники. Вам повезло! Благодаря их модульной конструкции, у одного остался кусок неповрежденной брони, который подойдет любому роботу. Вы можете прикрепить его сейчас или сохранить позже (но не можете установить его во время боя). Это восстановит 1 очко Брони, но не сможет поднять оценку Брони вашего робота выше ее первоначального значения. Его можно использовать только один раз - 293.



69

Вы выходите из здания. Разбитые останки вашего робота лежат на улице снаружи; тех, с кем вы сражались, нигде не видно. Вам придется исследовать город пешком в надежде найти что-нибудь подходящее. Вы не можете отправиться в другой город, пока не найдете робота; если вам придется сражаться с динозавром, без робота вам конец! Куда пойдете?

В северную часть города, если еще там не были? 16

В южную часть города, если еще там не были? 25

Отправитесь в джунгли? 64

70

А теперь что собираетесь делать? Вы знаете, что, хотя кароссианцы, вероятно, повсюду, их база находится в Столице. Но вы не можете просто взять и напасть на них со своим маленьким роботом! Вы должны хорошо подготовиться, прежде чем сделать свой ход. К счастью, на Талосе есть много городов. Вы сможете обыскать всю планету в поисках помощи, если понадобится, прежде чем вступить в решающее противостояние с захватчиками. Два больших города находятся довольно близко. Если хотите попасть в Город Знаний - 93. Если хотите поехать в Индустриальный Город - 209.

71

Вы решаете идти пешком. Если обладаете плащом невидимкой и еще не использовали его, можете использовать его сейчас - 106. Если уже использовали его, не обладаете им, или просто решаете не применять его - 134.

72

Туннель все тянется и тянется, и снова ведет вниз. Потеряйте 1 очко Выносливости из-за усталости. В конце концов, он выходит в большое помещение, заполненное смутно видимыми громадными предметами - 340.

73

Почти сразу же тропинка снова раздваивается. Слева большой знак гласит: «Опасность! Растение-мясоед!» Над правой тропой никакого знака нет. Если пойдете налево - 128. Если направо - 188.

74

Если вы ищете лечение для себя - 219. Если ищете информацию о сонной болезни - 395.

75

Вы уничтожили двух вражеских роботов - но заплатите за успех определенную цену. Вы несколько потрясены маневрами, которые были вынуждены выполнять; потеряйте 1 очко Выносливости. К вам быстро приближаются все больше новых врагов. Если продолжите двигаться к лагерю - 245. Если отступите - 98.

76

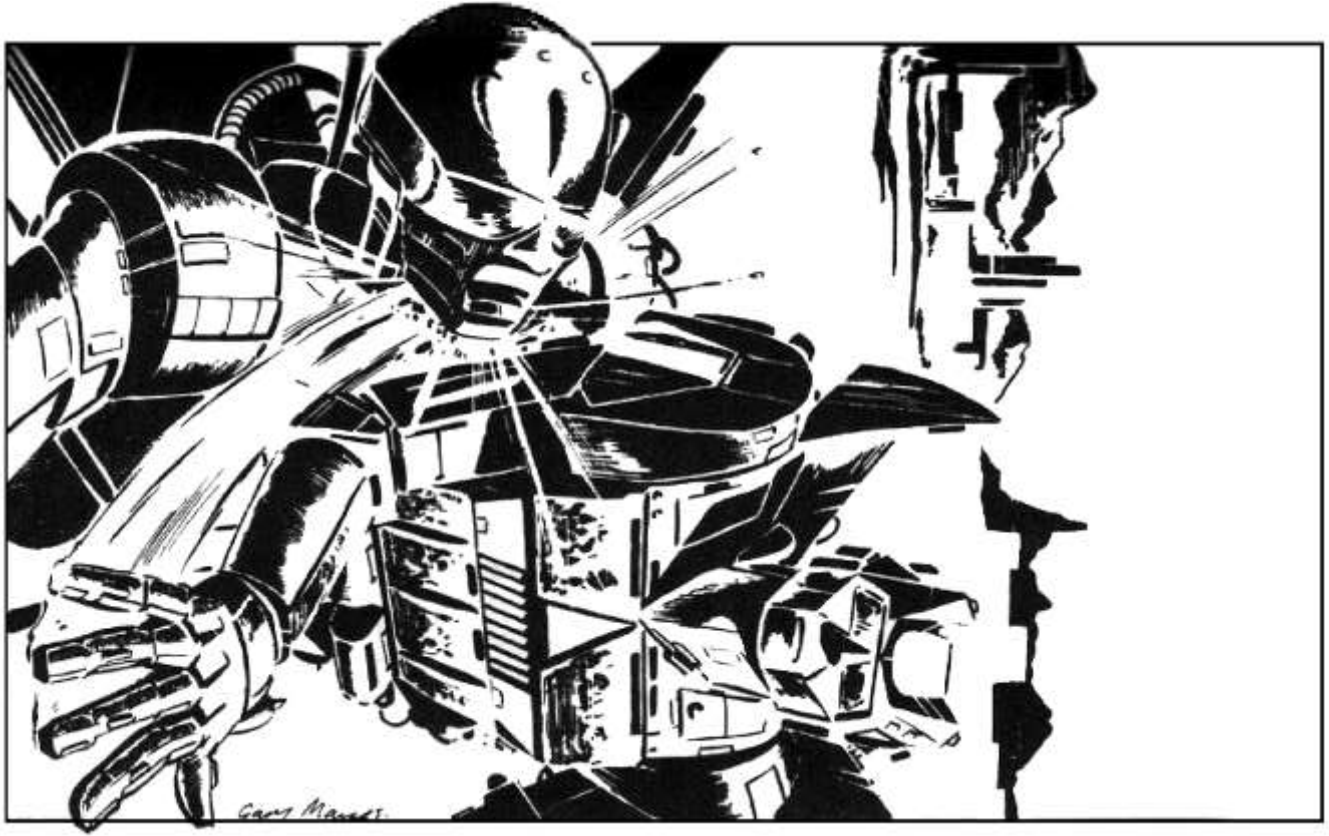
Вы продолжаете идти через вражеский лагерь. Вскоре вы можете увидеть широкий барьер, отделяющий главный лагерь от штабной зоны. Поблизости не так уж много роботов, но те, что видите, внушают уважение. Один из них подает вам сигнал: «Стой! Какой пароль?» Что будете делать?

Ответите «восемь-восемь»?	120
Немедленно атакуете?	264
Ответите «Минос»?	145

77

Вы направляетесь к больничной секции Медицинского колледжа. Вскоре вы находите аптечку, которую можете добавить к своим вещам. Что сделаете?

Продолжите обыск в больнице?	185
Поищите информацию о сонной болезни?	126
Уйдете из больницы?	210



78

Вы сражаетесь с вражеским роботом. Это Мирмидон, стандартный кароссианский боевой робот. Он может принимать две формы – гуманоидную и самолета истребителя. Сейчас он находится в гуманоидной форме и не сможет трансформироваться во время битвы.

Мирмидон

БРОНЯ	СКОРОСТЬ	МАСТЕРСТВО
12	средняя	10

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: для этой битвы нет.

Если уменьшите Броню противника до нуля - 109. Если ваша Броня уменьшена до нуля - 133.

79

Вы играете еще двадцать минут. Когда время заканчивается, экран гаснет; вы больше не сможете играть в этот симулятор, что-то сломалось. Но детальное моделирование боя на истребителе добавило 1 очко к вашему начальному Мастерству (только при пилотировании роботов) - 288.



80

«Извините, - отвечает информационный робот. - У нас есть общий медицинский дисплей в зале Омикрон, но для получения конкретной информации, которую вы запрашиваете, вам нужно будет обратиться в больницу или в медицинский колледж». Если хотите покинуть музей - 102. Если хотите задать еще один вопрос - 14.

81

Вы решаете исследовать столичную городскую больницу. Если хотите остаться в своем роботе - 99. Если пойдете пешком - 152.

82

Свалка точно такая же, какой вы ее и оставили, но огромной обезьяны нигде не видно. Здесь вам больше делать нечего - 110.

83

Вы залезаете в усиливающее устройство и активируете его. Когда пробуете сделать шаг, то прыгаете на метр! Вы тянетесь за инструкциями на соседнем столе - и ваш кулак проходит сквозь стол! Вы в восторге. Вы поднимаете одной рукой стокилограммовый картотечный шкаф, подбрасываете его в воздух и ловите. Затем вы пытаетесь подпрыгнуть на максимальную высоту. Может быть, вы сможете перепрыгивать через высокие здания одним прыжком!

В этот момент костюм выходит из-под контроля. Вы как мячик отскакиваете от нескольких стен, пола и однажды даже от потолка. В конце концов, вы останавливаетесь. Вы аккуратно деактивируете скафандр, потом просто лежите и отдыхаете. Потеряйте 2 очка Выносливости. Теперь вы знаете, почему никогда не слышали об этом эксперименте, и почему испытатель в спортивном костюме выглядел таким потрепанным!

Если выходите из здания - 206. Если хотите поискать в другом месте, вернитесь в вестибюль и сделайте новый выбор - 333.

Любопытные динозавры полностью окружают заинтересовавший вас предмет. Что будете делать?

- Проложите путь сквозь них? 387
- Сделаете несколько выстрелов, чтобы напугать их? 299
- Закричите на них через громкоговорители? 199



85

Вы находитесь внутри административного здания. Все, конечно, спят. Вы не видите ничего особенно интересного. Чего вы сделаете?

Будете искать конкретный объект?	17
Тщательно обыщите весь офис?	96
Исследуете другое здание?	171
Сядете в своего робота и пересечете электрический забор?	129
Покинете заповедник динозавров?	150



86

Вы призываете все свое мужество и противостоите Силам Небытия. Вы можете не знать смысла своей жизни, но знаете, что у вас есть миссия. И вдруг, ничто не кажется вам странным. Вы выходите из Храма Небытия. Вы ничего не приобрели… и ничего не потерял. Восстановите 1 очко Удачи и вернитесь в город - 166.

87

Если носите вражескую военную форму - 177. Если у вас нет униформы, проверьте свою Удачу. Если повезет – 199, если нет - 223.

88

«Восемь-восемь!» - передаете вы кароссианцам. «Семь!» - отвечают вам. Ага! Вы получили отзыв на их пароль! И поскольку у вас есть пароль, вы можете свободно заниматься своими делами. Где вы находитесь?

В Индустриальном Городе?	132
В Городе Знаний?	63
В Столице?	192

89

Взявшие вас в плен обсуждают, что с вами делать. В конце концов, они бросают вас в комнату в подвале и запирают дверь. Все ваше снаряжение потеряно. Если попытаетесь сбежать сейчас - 315. Если будете ждать лучшего шанса - 397.

90

Используя плащ-невидимку, вы легко проскальзываете через вражеские линии и попадете в штаб врага. Перед вами Минос собственной персоной! Если внезапно нападете на него - 201. Если вы сбросите плащ и попробуете другую уловку - 103.

91

К счастью, проблема, это всего лишь пара перегоревших проводов. Вы активируете робота-хирурга и говорите ему, что вам нужно лечение. Мигают огни и гудят моторы, он начинает работать. Восстановите все потерянные очки Выносливости и 1 очко Удачи. Если сейчас будете искать информацию о сонной болезни - 126. Если выходите из здания - 210.

92

В поле зрения не осталось ни одного кароссианца, но вы знаете, что вам лучше уйти, пока не появились другие – 308.

93

Вы направляетесь в Город Знаний. Это величайший центр обучения вашего народа. Там вы надеетесь, что найдете информацию, которая поможет вам победить захватчиков. Примерно через час пути вы видите перед собой летающего динозавра. Он агрессивно пикирует на вас. Вы должны сразиться с ним. Это птеранодон - большой хищный летающий динозавр. Он хрупкий, но быстрый и агрессивный.

	Птеранодон	
БРОНЯ	**СКОРОСТЬ**	**МАСТЕРСТВО**
3	**быстрый**	**9**

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: нет

Если победите птеранодона, или если сбежите от него - 186. Если птеранодон уменьшит Броню вашего робота до нуля - 116.

94

Лестница ведет в коридор, который снова поворачивает вниз. В конце концов, коридор заканчивается небольшой нишей с лифтом внутри. Вместо того чтобы вернуться назад, вы входите в лифт и нажимаете кнопку – 44.

95

Это роковая ошибка, вы быстро погружаетесь в болотную жижу. Динозавр ошеломленно наблюдает, как пузыри поднимаются, чтобы отметить место вашей гибели.

96

Пытаясь открыть офис с пометкой «Личный», вы активируете систему безопасности. Электрический разряд отбрасывает вас назад, теряете 1 очко Выносливости - 85.



97

Битва окончена. Вы разорвали растение на тысячу частей. От него не осталось ничего, кроме влажного пятна на болотистой почве. Запомните, что это растение уже уничтожено, если вернетесь на эту поляну - 237.

98

Вы понимаете, что не сможете выиграть воздушный бой против такого количества врагов. Уклоняясь от огня и маневрируя между зданиями Столицы, вы отрываетесь от своих преследователей. Вы разворошили осиное гнездо! Вы должны начать атаку, прежде чем они выследят вас. Что будете делать?

Отправитесь в другое место в Столице?	308
Попробуете проскользнуть в лагерь врага пешком?	32
Останетесь в своем роботе и атакуете по земле?	187



99

Как только вы поворачиваете за угол, вы увидите пару кароссианских роботов, идущих в вашу сторону! Проверьте свою Удачу. Если повезет - 130. Если не повезло - 172.

100

Когда ваши приборы говорят вам, что ваш робот проник в самое сердце бури, вы достаете драгоценную емкость с синим зельем и откупориваете ее. Вы быстро выливаете его через люк наружу. Оно рассеивается в воздухе вокруг вас. Вы улыбаетесь, зная, что буря быстро разнесет его по всему Талосу. Но когда вы приземляетесь, люди Города Культов все еще спят. Очевидно, зелье было недостаточно сильным - 166.



101

Вы победили тилозавра. Мелкие падальщики уже кружат в воде вокруг вас, привлеченные кровью. Если вернетесь в город - 144. Если продолжите движение к тому месту, где толпилось стадо динозавров - 62.



102

Если вы забрали амулет из витрины - 250. В противном случае вы покидаете здание тем же путем, каким вошли. Вы снова залезаете в своего робота - 396.



103

Вражеский лагерь хорошо охраняется. Вас захватил патруль на перекрестке. Если вы знаете что-то об обычаях кароссианцев, что может помочь вам в этой ситуации, обратитесь к параграфу с тем же номером, что и страница в книге, в которой содержалась эта информация. В противном случае - 228.




Gary Mayes

Взглянув на схему больницы, вы видите, что исследовательская лаборатория находится недалеко. Взяв книгу с собой, вы отправляетесь на ее поиски и вскоре оказываетесь в большой химической лаборатории. Пока шли, вы слышали странные скрипы и шарканье в коридоре, но ничего не видели. Вы несколько встревожены, заметив, что здесь нет ни спящих врачей, ни ученых! Здесь вообще никого нет.

Для безопасности вы запираете двери лаборатории и принимаетесь за работу. К счастью, инструкции ясны, и лаборатория хорошо укомплектована. В конце концов, вы синтезируете литровую емкость синего зелья - все, что можете сделать из подручных материалов. Действительно, из-за редкости использованных ингредиентов, вы сомневаетесь, что на Талосе хватит материалов для создания еще одного литра этой жидкости! Но вы также знаете из книги, что одного литра будет достаточно, чтобы пробудить всех жителей Талоса. Тем не менее, есть одна проблема. Зелье настолько летучее, что, как только емкость откупорят, оно быстро испарится; а вам нельзя будить людей по одному. Вы должны найти способ вылечить всех немедленно! Так что ваши поиски еще не закончены.

Снаружи снова раздается странный скрип. Если вы немедленно уйдете - 394. Если остаетесь в лаборатории, в последний раз проверяя свою работу - 372.

105

Вы решаете посетить завод по переработке топлива, где перерабатываются радиоактивная руда, энергией которой питают роботов. Одного блока топлива хватит, чтобы управлять роботом в течение года. Когда вы приближаетесь, то понимаете, что некоторые из роботов, стоящих вокруг завода, работают! Кароссианцы послали войска в качестве гарнизона для этого стратегического пункта. Что будете делать?

Продолжите путь вперед как обычно? 236

Атакуете? 169

Убежите? 135

Попробуете какую-нибудь хитрость? 197

106

Вы надеваете плащ. Это работает как волшебное заклинание: когда вы проходите перед витриной магазина, в ней нет вашего отражения! Вскоре плащ подвергается более жесткому испытанию: вы идете навстречу кароссианскому патрулю, но остаетесь невидимым для них. Вы входите в само здание Капитолия. Законодателей нигде не видно; вы полагаете, что их взяли в заложники. Пока осматриваете здание, вы наблюдаете за парочкой кароссианцев, стоящих на страже над огромной витриной. Вы подходите ближе и прислушиваетесь. «Это верно, - говорит один из них. - Минос прибудет через несколько часов, чтобы завладеть этим мечом. Наверное, будет какая-то церемония».

Заглянув в витрину, вы видите, что в ней хранится один из символов Талоса государственный меч! Вы неохотно оставите

его здесь, где его может заполучить тиран, но взять его было бы рискованно. Что будете делать?

Пойдете и осмотрите другие места в Капитолии?	164
Попытаетесь взять меч тайком?	190
Атакуете часовых и заберете меч?	215

107

Вы молитесь Силам Мира, чтобы они даровали вам и вашим людям мир, который может принести только свобода. Вам кажется, что вы слышите звон колокольчиков, и вас охватывает чувство благополучия и уверенности в своих силах. Восстановите Удачу до начального уровня. Возвращайтесь в город и помните, что вы не можете больше посещать этот храм - 166.

108

Спровоцировав бой, вы должны теперь закончить его, вражеский робот поворачивается и атакует. Это Боец тяжеловооруженный кароссианский боевой робот.

Боец

БРОНЯ	СКОРОСТЬ	МАСТЕРСТВО
11	средняя	11

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: если сила атаки Бойца превышает силу атаки врага на 4 очка или больше, он наносит дополнительно 1 очко урона. Проверки Удачи не повлияют на этот дополнительный урон.

Если победите - 290. Если ваш робот будет уничтожен - 61. Вы не можете сбежать из этого боя.

109

Вражеский робот падает, разорванный на куски. Нет никаких признаков его пилота. Если хотите более тщательно осмотреть упавшего робота - 155. Если хотите игнорировать его и войти в Военный колледж - 65.

110

Вы продолжаете бродить по городу в течение некоторого времени. Вы видите много интересных достопримечательностей, но ничего такого, что могло бы помочь. Наконец выходите на большую открытую площадь. На одной стороне парка находится большое здание с надписью: «Экспериментальный центр робототехники, на другой стороне парка - вывеска с надписью:«Производство роботов». Это похоже на открытый доступ к системе городских туннелей. Посетите Экспериментальный центр робототехники (25) или покинете своего робота и войдете в туннели (127)?

111

Что будете делать?

Вызовите Миноса на поединок один на один? 253
Будете претендовать на роль посланца? 267
Используете пароль? 173
Попробуете пробиться вперед? 283

112

В игре «Охота на динозавров» вам дается огромная пушка, из которой можно стрелять по голограммам, изображающим динозавров всех видов. Вы стреляете некоторое время, но игра очень нереалистична и скучна.

Динозавры, кажется, просто проходят мимо, не подозревая, что они являются мишенями.

Вы с отвращением уходите. Но в этот момент вы замечаете табличку на двери. Там, в частности, говорится: «... эта игра основана на прототипе устройства «плащ-невидимка», модель 3, который сейчас тестируется в Заповеднике динозавров». Очень интересно!

Если хотите сыграть в другую игру - 288. Если предпочитаете покинуть зал игровых автоматов - 165.

113

Вражеский робот, оставляя за собой клубы дыма, врезается в землю. Никто не мог пережить этот взрыв. Вы можете идти дальше - 63.

114

Вы видите открытый шкаф в соседней комнате. Внутри видна аптечка! Вы осматриваете его, конечно же, остальная часть вашего снаряжения тоже здесь! Но когда вы собираете вещи, приклад винтовки бьет вас сзади по голове. Ваше приключение закончилось.

115

Вы поспешно отходите в сторону. Существо пробегает мимо и исчезает в зарослях. Вы снова находитесь на окраине Города Джунглей. Если опять войдете в джунгли и пойдете по другой тропе - 73. Если хотите пойти в другое место - 137.

116

Если вы были в летающем роботе - 139. Если в шагоходе - 162.


Gary Mayes

Вы пересекаете электрическую ограду и оказываетесь в самом Заповеднике динозавров. Маленькие ящеры снуют вокруг, когда ваш робот проходит мимо. В течение нескольких минут вы не находите ничего интересного. Затем вы слышите кашляющий трубный звук. Навстречу вам несутся два огромных рогатых трицератопса. Под пологом джунглей робот трансформер не сможет принять летающую форму; вам придется сражаться с этими врагами на земле.

Первый трицератопс

БРОНЯ	СКОРОСТЬ	МАСТЕРСТВО
9	средняя	9

Второй трицератопс

БРОНЯ	СКОРОСТЬ	МАСТЕРСТВО
10	средняя	8

Вы должны сражаться с ними одновременно. Каждый динозавр будет атаковать вас в каждом раунде боя, а вы должны выбрать, кому из двух будете наносить удар в этом раунде. Атакуйте выбранного противника как в обычном бою. Если ваша сила атаки будет больше силы атаки второго противника, вы не раните его. Вы просто успешно защитили себя от него. Однако, если его сила атаки больше, он нанесет удар вашему роботу. Если сбежите из боя - 270. Если победите динозавров - 291. Если ваш робот будет уничтожен - 310.



118

Вы бежите вниз по лестнице. Если когда-нибудь вернетесь на этот этаж, робот-охранник все еще будет там, с любыми повреждениями, которые он получил во время этой битвы. Вы снова оказываетесь в вестибюле - 333.

119

Динозавры вас просто игнорируют, сделайте другой выбор – 84.

120

«Ошибся паролем, солдат! - приходит ответ. – Сюда вход только офицерам. Подождите! Стой! Это же талианец!» Затем огромный робот-часовой атакует, вы тоже стреляете в ответ - 27.

121

Вы бежите прочь, но нотозавр быстрее. Он проглатывает вас в два приема. Ваше приключение закончилось.

122

Ваш радиоприемник внезапно оживает, слышен механический голос: «Вы приближаетесь к Городу Стражей. Пожалуйста, дайте номер своего разрешения». Если вы читали книгу о Городе Стражей, обратитесь к параграфу с тем же номером, что и страница с картой, которую там изучали. Если вы еще не читали эту книгу - 218.



123

Вы входите в храм, но вскоре обнаруживаете, что ничто здесь не является тем, чем кажется. Действительно, здесь ничего не происходит. Вы, кажется, ничего не выиграли, придя сюда. Но тогда ваш уход отсюда тоже ничему не послужит! Проверьте свою Удачу. Если повезет - 86. Если не повезет - 204.



124

Вы направляетесь в зал Эпсилон. Путешествие долгое, и несколько раз вы слышите странные гулкие звуки. Вы понимаете, что не одни в этом здании! Вы идете дальше и находите выставку по истории Каросса. Изучив ее вкратце, вы видите, что она не имеет ничего общего с их военными навыками; большая часть — это описание их культуры и обычаев. На изучение материала уйдет час: если хотите это сделать - 180. Если вернетесь к стойке регистрации - 224.

125

Когда ваш верный робот распадается на части, вы нажимаете кнопку «катапультирование». Проверьте свою Удачу. Если повезет - 176. Если не повезет, система катапультирования была уничтожена в бою, и ваше приключение закончится здесь.

126

Вы идете, следуя указателям, к медицинской библиотеке. Там, среди огромных пыльных стопок книг, вы начинаете свои поиски. Наконец, в старом учебнике вы находите нужное. Здесь описывается лекарство, которое - как там сказано - мгновенно излечит все виды сонной болезни. Если попытаетесь синтезировать это лекарство - 104. Если предпочитаете покинуть больницу - 210.



127

Вы оставляете своего робота у входа в туннель и проскальзываете внутрь. Вы не знаете, что ожидаете найти здесь, ибо никогда не были в этой системе туннелей, но аура секретности, витающая над этим местом, привлекает вас. Туннели тускло освещены, но видимость достаточно хорошая. Вскоре вы подходите к развилке. Если идете направо – 15, если налево – 240.

128

Вскоре выходите на большую поляну. Посреди поляны стоит огромное растение с множеством колючих листьев. В центре растения, почти в пределах досягаемости, находится стебель с несколькими огромными красно-желтыми соцветиями. Что будете делать?

Осмотрите растение более тщательно?	292
Сорвете цветок?	373
Обойдете вокруг растения и продолжите путь?	33



129

Если вы летите над джунглями заповедника - 252. Если входите в джунгли по земле - 117. Обратите внимание, что с некоторыми роботами у вас есть выбор между полетом или ходьбой!





130

Вы отступаете назад и неподвижно замираете в своем роботе, прижимаясь к стене за углом здания. Удивительно, но они проходят мимо! Вы слышите обрывок разговора по радио: «... где-то здесь». Когда они проходят, вы отправляетесь в больницу – 192.

131

Если вы улетаете на Осе – 359. Если у вас другой робот – 378.

132

Все еще в своем роботе, вы входите в топливный завод и осматриваетесь. В здании полно уборочных машин и сложенных штабелями канистр с горючим, каждая стоит на вес золота. Но вы не видите ничего, что могло бы помочь вам в вашей борьбе. Кроме того, поскольку ваш робот не был спроектирован для пребывания в такой опасной среде, вы теряете 1 очко Выносливости из-за радиации - 293.



133

Проверьте свою Удачу. Если повезет, вам удается увести своего искалеченного робота за угол, прежде чем он рухнет на землю - 289. Если не повезет, последнее, что вы увидите - это приближающийся стальной кулак кароссианской боевой машины.

134

Вы изо всех сил стараетесь прокрасться незамеченным, но вокруг слишком много врагов. Если у вас есть вражеская форма, и вы хотите надеть ее - 243. Если нет - 266.

135

Быстро вы разворачиваете своего робота. Но вас уже увидели. Если ваш робот «очень быстрый» - 293. Если нет - 362.

136

Вражеский истребитель пикирует на вас, его пушки плюются огнем, кокпит вашей кабины покрывается трещинами. Откуда-то сзади раздаются взрывы. Затем все вокруг становится темным. Ваше приключение закончилось.



137

Вы находитесь в Городе Джунглей. Если вы бывали в этом городе раньше - 349. Это относительно небольшой город, дом для исследователей, собирателей ценных растений и любителей дикой природы. Дикие динозавры часто ходят здесь прямо по улицам Города Джунглей. Что будете делать?

Осмотрите город? 366
Исследуете джунгли? 170
Покинете город? 298



138

Обезьяна бросает в вас несколько больших кусков металла. Потеряйте 2 очка Брони (если это уменьшает вашу Броню до нуля - 61). Когда нападаете на обезьяну, она убегает. Вы осматриваете свалку, но полезные вам детали слишком тяжелы, чтобы их можно было перемещать вручную, а оборудование свалки вышло из строя - 110.

139

Проверьте свою Удачу. Если повезет, вы направляете своего доблестного маленького робота прямо на птеранодона. За секунду до катастрофы вы катапультируетесь! Потеряйте 1 очко Выносливости из-за порезов и ушибов. На парашюте вы спускаетесь на землю недалеко от небольшой деревни - 13. Если не повезет, вы не успеваете вовремя покинуть машину. Вы и ваш робот огненной спиралью вонзаетесь в землю.



140

Когда приборы говорят вам, что ваш робот проник в самое сердце бури, вы берете драгоценную емкость с лавандовым зельем и откупориваете ее. Быстро выливаете его через шлюз. Оно мгновенно рассеивается в воздухе вокруг вас. Вы улыбаетесь, зная, что буря быстро разнесет его по всему Талосу.

Когда приземляетесь, жители Города Культов уже проснулись. Никаких кароссианцев не видно. Ваше радио улавливает обрывки разговоров... повсюду ваши соотечественники пробуждаются и прогоняют захватчиков. Вы спасли свой народ, и ваше приключение закончилось. Вы - герой.



141

Похожий на коготь лист пробивает щель в броне кабины. Вы кричите и бьете по нему мечом, но безрезультатно. Человек без робота не может даже надеяться устоять против аппетита растения-мясоеда! Ваше приключение закончилось.

142

Ваша миссия более важна, чем этот осел робот. Вам придется бороться с ним.

	МАСТЕРСТВО	ВЫНОСЛИВОСТЬ
РОБОТ-ОХРАННИК	8	10

Обратите внимание, что этот робот размером с человека, и вы сражаетесь с ним, как с человеком, а не по правилам боя с роботами. Вы можете убежать в любое время - 118. Если победите робота-охранника - 48.





143

Вы входите в Национальную сокровищницу. Обычно вас никогда не пустили бы внутрь, но теперь кто вас остановит? Вы любуетесь золотыми слитками всех размеров, мешками с монетами и мешочками с драгоценностями. Но вы не видите ничего, что выглядит как оружие. Однако в складской зоне находится грузовой робот. Вы можете взять его, если хотите. Если у вас сейчас нет робота, непременно его возьмете! Эта машина похожа на гигантского краба и так называется грузовой краб. У него восемь ног, плюс два огромных когтя для подъема груза. Его бронированная спина открывается для перевозки тяжелых грузов.

Грузовой краб

БРОНЯ	СКОРОСТЬ	Боевой бонус
12	медленный	0

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: грузовой краб может перевозить большое количество товаров или оборудования.

Если берете грузового краба, вы должны оставить своего прежнего робота (если таковой имеется) в сокровищнице - 363.



144

Вы находитесь в Городе Бурь. Этот прекрасный мегаполис находится на берегу моря и часто является местом впечатляющих гроз. Куда бы вы хотели пойти?

В Бюро погоды? 260

На побережье? 335

Покинете город? 43

145

Часового не проведешь. Он немедленно наносит удар, и вы теряете 2 очка Брони - 27.

146

Зал Бета, оказывается, находится далеко отсюда, надо идти по большим затененным коридорам. Вы скоро понимаете, что заблудились. В конце концов, вы приходите к закрытому занавесом входу в выставочный зал. Вывеска над дверью гласит: «Фортуна». Но внутри вы слышите странные звуки - как будто движется что-то большое. Если войдете - 202. Если пройдете мимо - 168.

147

Вы покидаете Военный колледж. Куда направитесь?

В Медицинский колледж? 54

В Музей Талоса? 14

В Заповедник динозавров? 66

Покинете город? 380

148

Проверьте свою Удачу. Если повезет – 91, если нет – 161.

149

Внезапно вы оказываетесь за пределами храма. Потеряйте 1 очко Удачи из-за вашего нежелания рисковать. Возвращайтесь назад и вы не сможете больше посетить этот храм - 166.



150

Вы покидаете заповедник. Куда пойдете:

В Медицинский колледж?	54
В Музей Талоса?	14
В Военный колледж?	277
Покинете город?	380

151

Вы чувствуете, как ваш робот проваливается под вами. Болотистое место! Инстинктивно вы набираете скорость, чтобы миновать опасность - 237.

152

Вы осторожно двигаетесь по некогда оживленным улицам. Вдалеке вы видите пару вражеских роботов, но они не обращают на вас внимания. Вы благополучно добираетесь до больницы - 192.



153

Вы идете по улице среди высоких зданий и поворачиваете за угол. Прямо перед вами стоит кароссианский робот! Но он повернут к вам спиной. Что будете делать?

Тихо уйдете?	290
Нападете на него?	311
Бросите ему вызов на честный бой?	108

154

Потеряйте 2 очка Выносливости. Оглушенный и истекающий кровью, вы вылезаете из-под обломков вашего робота. «Это и есть тот самый нарушитель спокойствия!» - слышите вы, как говорит один кароссианец другому. У вас сейчас нет времени пользоваться аптечками! Если вы одеты в кароссианскую униформу - 241. Если нет – 89.



155

Вы осматриваете разбитого робота. Внутри вы видите его пилота; он не выглядит раненым. Но когда протягиваете свой металлический манипулятор к его кабине, он ударяет по кнопке на панели управления. Его машина самоуничтожается! Ваш собственный робот отброшен назад на несколько метров, и вас самого крепко перетряхивает, потеряете 2 очка Брони и 2 очка Выносливости. Если ваша Броня уменьшена до нуля - 61. В противном случае - 65.



156

Земля содрогается, и из тени появляется еще одна вражеская боевая машина, чтобы сразиться с вами. Изнутри доносится радиопередача: «Талианец! Это я Минос! А теперь познай мой гнев!» Ваши два робота вступают в бой не на жизнь, а на смерть. Лагерь кароссианцев вокруг вас охвачен пламенем. Вы видите маленького робота-истребителя, разбитого одним шальным выстрелом. Но вы не можете обращать внимания ни на что, кроме битвы. Супертанк «Минос» - самый большой робот, который есть у кароссианцев. Он похож на огромный уродливый танк. Впереди пылает огнем огромная пушка, в других местах торчат стволы орудий поменьше. Его руки отведены назад для безопасности в бою.

Супертанк

БРОНЯ	СКОРОСТЬ	МАСТЕРСТВО
16	медленный	12

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: даже в раунде, в котором супертанк проигрывает, вы получаете 1 очко урона от его орудий меньшего калибра!

Если победите супертанк и у вашего робота останется несколько очков Брони - 354. Если он уменьшает вашу Броню до нуля (даже если вы уничтожили его в этом последнем раунде) - 6.

157

Двери ржавого лифта с лязгом закрываются, и он начинает подниматься. Он поднимается все выше и выше. Затем с визгом обрывается трос. Лифт падает вниз все быстрее и быстрее. Когда он разобьется в нескольких километрах под поверхностью, ваше приключение закончится.

158

Если вы владели государственным мечом - 242. Если у вас не было этого меча - 214.

159

Позади взрывается второй ваш робот. Вы бросаетесь в ближайшее здание и спускаетесь в подвал, к вашему удивлению, помещение очень большое. В центре покоится серебристая машина с большим буром на носу. Вы запрыгиваете в нее и закрываете люк. Машина запускается, этот буровой робот был разработан для путешествий под поверхностью земли. У него нет оружия или брони, и его нельзя использовать в бою. Когда вы прокладываете туннель под землей, то слышите, как над вами рушится здание. Тем лучше, враги будут уверены, что убили вас - 338.



160

Когда подходите к музею, то видите дым, поднимающийся из передней части здания. По радио доносится сбивчивый лепет кароссианцев. Если продолжите движение вперед - 184. Если уйдете в другое место - 63, но затем не возвращайтесь в музей!

161

Вы внимательно осматриваете робота-хирурга. Пара проводов, кажется, перегорели. Но когда заменяете их, машина оживает и хватает вас! Кажется, она хочет удалить ваш аппендикс! Немедленно потеряйте 1 очко Выносливости! Вы должны сражаться с обезумевшей машиной.

	МАСТЕРСТВО	ВЫНОСЛИВОСТЬ
РОБОТ-ХИРУРГ	6	8

Комната настолько мала, что вы не сможете убежать. Если победите робота-хирурга, можете поискать информацию о сонной болезни - 126, либо покинуть здание - 210.

162

Ваш разбитый робот падает на землю. Вы прячетесь среди обломков, пока ваш противник не улетит. Потеряйте 1 очко Выносливости из-за порезов и ушибов. Затем вы направляетесь к маленькой деревне, которую видите на горизонте - 13.

163

В Бюро погоды вы находите множество работающих приборов. Вы также находите распечатку, которая объясняет появление флагов, которые видели снаружи. Судя по всему, через несколько часов на Талос обрушится сильный шторм. Он обрушится на берег в районе Города Культов и постепенно потеряет силу, когда будет двигаться через остальной континент. Если у вас есть емкость с зельем - 213. Если нет - 144.

164

Вы бродите по зданию Капитолия, пока мерцание не предупреждает вас, что батарея плаща начинает разряжаться. Вы быстро возвращаетесь к своему роботу – 308.

165

Вы находитесь в Городе Удовольствий. Это место отдыха на вашей планете, куда прибывают богатые и бедные, чтобы принять участие в тысяче различных развлечений. Что вы хотите сделать?

Посетите зал игровых автоматов?	288
Посетить аэродром?	41
Покинуть город?	131

166

Вы находитесь в Городе Культов. Если вы уже бывали в этом городе - 67. Весь этот мегаполис посвящен святыням, храмам, церквям, кладбищам и тому подобному. Это всегда тихое место, но вы никогда раньше не видели его таким тихим. Только крик морских птиц нарушает тишину. Вам приходит в голову тревожная мысль. Если вы единственный бодрствующий талианец, то внимание всех вражеских сил должно быть сосредоточено на вас лично. Ваш визит в Город Культов может быть интересным и весьма кстати. Что вы хотите сделать?

Посетить один из храмов?	49
Пролететь над городом (если у вас есть летающий робот)?	227
Отправиться в другой город?	244

Вы выбрали универсального, но мощного робота Воитель XI. Это стандартный талианский боевой робот. Это трансформер: он может принимать форму гигантского металлического воина или боевого самолета.

Воитель XI: Гуманоидная форма

БРОНЯ	СКОРОСТЬ	Боевой бонус
12	Средняя	+2

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: в гуманоидной форме, Воитель несет оружие в одной руке и щит в другой. При силе атаки 18 или выше, даже если враг выигрывает раунд, робот принимает удар на щит и не получает никакого урона.

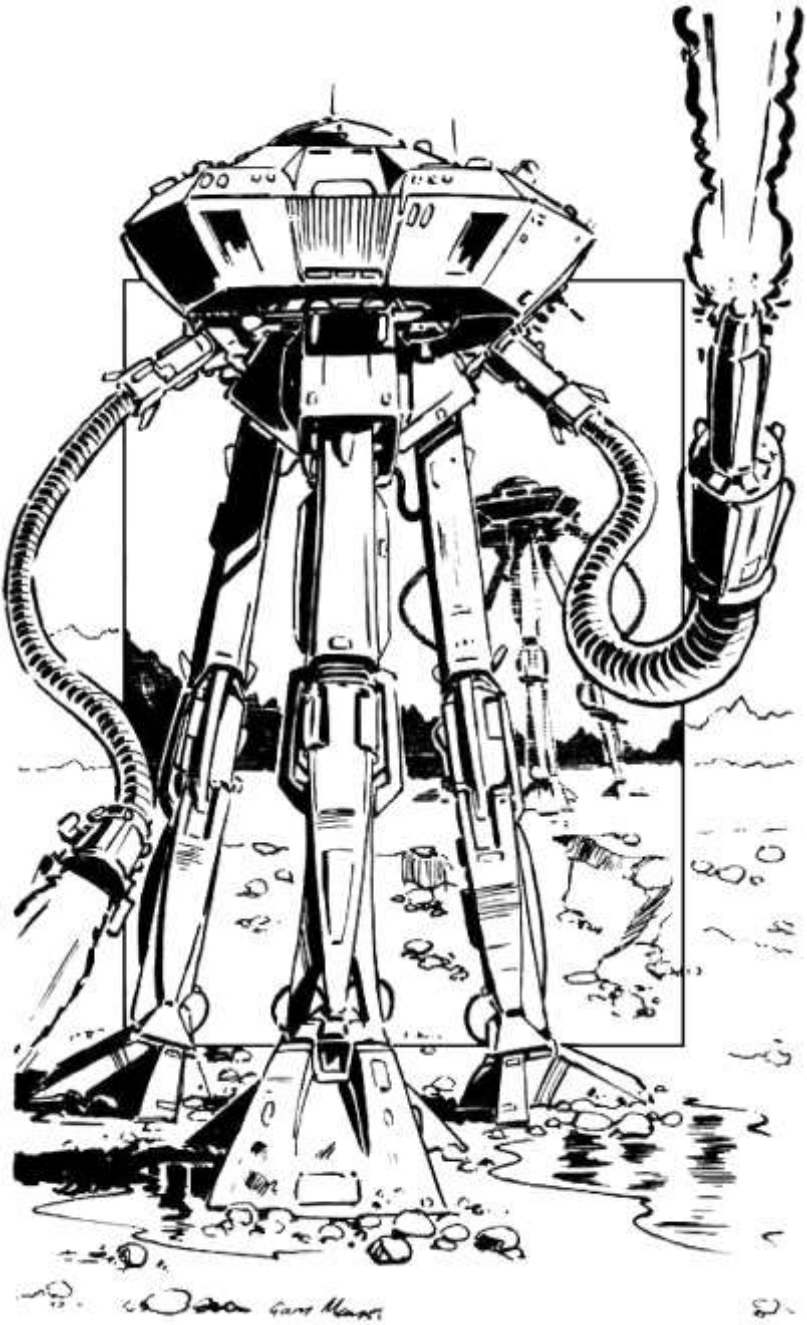
Воитель XI: Форма самолета

БРОНЯ	СКОРОСТЬ	Боевой бонус
10	очень быстрый	+2

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: нет.

Требуется один раунд боя, чтобы трансформироваться. Во время этого раунда определяйте силу атаки вашего робота как обычно, но если выигрываете раунд, то не наносите урона противнику - просто защищаетесь. Щит во время этого раунда не работает. Если вы находитесь не в бою, робот может свободно трансформироваться, без каких-либо штрафов - за исключением того, что если робот в гуманоидной форме имеет 2 или менее очков Брони, он развалится, если попытается трансформироваться в самолет!

Вы можете взять одного из этих роботов, если хотите (здесь их много). Если вы берете одного и уходите - 376. Или, если предпочитаете робот-танк - 247.



168

Вы продолжаете свой путь к залу Бета и военной выставке. Когда вы ее находите, оказывается, что это все древняя история. Странные звуки из здания заставляют вас нервничать, и у вас нет никакого желания читать о катапультах и других древних устройствах. Вы возвращаешься к главному входу - 14.

169

Вы должны сражаться с вражескими роботами. Их двое, оба роботы-треножники. Эти скоростные машины, передвигающиеся на трех ногах; у них вместо рук есть металлические щупальца, которые могут нести оружие или другие устройства. Вы узнаете в них погрузочно-разгрузочные машины, принадлежащие топливной станции. Кароссианцы используют их в качестве роботов-охранников! Вы должны сражаться с ними одновременно.

Каждый треножник будет атаковать вас в каждом раунде боя, а вы должны выбрать, кому из двух будете наносить удар в этом раунде. Атакуйте выбранного противника как в обычном бою. Если ваша сила атаки будет больше силы атаки второго противника, вы не раните его. Вы просто успешно защитили себя от него. Однако, если его сила атаки больше, он нанесет удар вашему роботу.

Первый треножник

БРОНЯ	СКОРОСТЬ	МАСТЕРСТВО
7	Быстрый	8

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: нет.

Второй треножник

БРОНЯ	СКОРОСТЬ	МАСТЕРСТВО
7	быстрый	10

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: нет.

Если сбежите из боя - 293. Если победите оба треножника - 30. Если ваш робот уничтожен - 336.

170

Как вы экипированы для этой поездки?

Вы в летающем роботе?	285
В нелетающем роботе?	356
Вообще без робота?	64

171

Если вы уже открыли это здание - 231. Вы обходите похожее на амбар здание и осматриваете его. Стены построены из тяжелого металла, и единственная дверь, которую вы можете найти, огромна. Табличка на двери гласит: «Опасность! Держитесь подальше!» Что будете делать?

Откроете дверь?	212
Пойдете в административное здание (если еще этого не делали)?	85
Залезете в своего робота и пересечете электрический забор?	129
Покинете Заповедник динозавров?	150

172

Вас засекли! Один из вражеских роботов поднимает огромную пушку и направляет ее на вас. «Какой пароль?» - запрашивает он. Что скажете?

«Семь»?	262
«Два и три»?	203
«Восемь-восемь»?	88

173

Вы даете один из паролей, который узнали раньше. Но это бесполезно. Вскоре вы прикованы к стене, ожидая смерти под пытками ради развлечения Миноса. Ваше приключение закончилось.

174

Вы осторожно обыскиваете здание. Проверьте свою Удачу. Если повезет - 259. Если не повезло - 114.

175

Компьютер указывает вам путь к главному зданию Города Стражей. Вы выходите из своего робота, чтобы изучить его. К сожалению, вскоре вы узнаете, что «нулевой уровень» означает, что ваш уровень допуска очень низок, городской компьютер не может и не дает вам полный доступ к секретам базы. Однако, похоже, он готов позволить вам обменять вашего нынешнего робота на мощного боевого робота (если вы это сделаете, обратите внимание на то, что ваш старый робот останется здесь). Выберете медленного, но мощного робота-танка (247) или быстрого трансформера, способного превращаться из гуманоида в самолет (167)? Если предпочитаете сохранить вашего нынешнего робота - 376.

176

Вы катапультируетесь из обреченного самолета за секунду до того, как он взрывается. Вражеские роботы стреляют мимо, не видя вас. Вы чувствуете, как нечто дергает вас за плечи, и над вами раскрывается парашют! Вы обнаруживаете, что можете направлять его в сторону, как вам заблагорассудится. Если спланируете в самое сердце вражеского лагеря, где толпа людей смотрит на вас - 205. Если отклонитесь в сторону и попытаетесь затеряться среди зданий - 226.



177

Ваш трюк удался. Вражеский пилот видит вашу униформу и пропускает вас, не спрашивая пароля. Он игнорирует вас, когда вы спокойно проходите мимо него - 65.

178

Туннель, кажется, уходит вниз до самого ядра планеты. Вы чувствуете усталость. Потеряйте 1 очко Выносливости. В конце концов, он достигает лестничной площадки. Вы поднимаетесь по лестнице - 94.

179

Через час после начала вашего путешествия налетает мощный шторм. Если у вас летающий робот - 280. В противном случае вы благополучно пережидаете шторм на земле, а затем продолжаете свое путешествие - 144.



180

Как раз в тот момент, когда уже готовы сдаться, вы натыкаетесь на интересную книгу о дуэльных обычаях Каросса. По-видимому, древние каросианцы разрешали племенные споры, выбирая чемпионов - по одному от каждого племени - вместо того, чтобы допускать битву между целыми племенами. Это описано на странице номер 111. Запишите это и уходите - 224.

181

Проверьте ваше Мастерство. Если успешно – 28, если неудачно – 318.


NO ADMITTANCE

182

Когда выходите из лифта на третьем этаже, вы сразу же замечаете человекоподобного робота-охранника, стоящего в коридоре. «Извините. Вход воспрещен», - сообщает механический голос. Что будете делать?

Попытаетесь урезонить робота? 295

Нападете на него? 142

Перейдете на другой этаж? 333

183

Вы нажимаете кнопку катапульты. К вашему удивлению ваш кокпит отделяется и взлетает сам по себе! Через секунду остальная часть вашего робота взрывается. Увидев взрыв, вражеская Оса делает вираж и исчезает. Вы оцениваете свой новый корабль: из кабины вашего робота выросли короткие крылья и короткие манипуляторы. Это крошечный летающий робот, достаточно большой, чтобы доставить вас в Город Джунглей - но для выполнения вашей миссии вам потребуется робот побольше.

Спасательная капсула

БРОНЯ	**СКОРОСТЬ**	**Боевой бонус**
1	**очень быстрый**	**0**

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: НЕТ.

Продолжите путь - 137.

184

Вы продолжаете идти к музею. Когда приближаетесь, то видите странное зрелище! Два кароссианских служебных робота лежат разбитыми перед зданием. Несколько кароссианских солдат тоже лежат неподвижно. Огромный блестящий металлический тираннозавр ходит рывками по кругу перед музеем. Вы узнаете в нем робота-динозавра, который был частью выставки музея. Кароссианцы, должно быть, случайно его активировали!

Вы испытываете искушение оставить его в покое, чтобы досаждать врагу. С другой стороны, это может привести к повреждению зданий и гибели ваших спящих соотечественников. Если атакуете робота-тираннозавра - 207. Если оставите его в покое и пойдете в другое место - 63, но затем не возвращайтесь в музей!

185

Вскоре вы замечаете указатель с надписью «Хирургия». Следуя за ним, вы видите робота-хирурга, замершего над столом. Но он помечен как «не исправен». Если попытаетесь найти неисправность и починить его - 148. Если оставите его в покое и поищете информацию о сонной болезни - 126.



186

Вскоре вы минуете деревню. Там может быть что-то полезное. Если хотите проверить это - 13. Если хотите продолжить путь до Города Знаний - 361.

187

Вскоре вы должны пройти через узкие ворота, которые ведут к внешней части стадиона. Там вы получаете запрос от группы роботов: «Восемь-восемь!» Если знаете отзыв, обратитесь к параграфу с тем же номером. Если нет - 50.

188

Тропа сужается, земля под ногами кажется болотистой. Проверьте ваше Мастерство. Если успешно - 151. Если неудачно - 312.

189

Вы возвращаетесь к входу в заповедник. Кажется, вокруг ничего не изменилось. У кароссианцев, похоже, нет никакого интереса к этому месту, и нет никакого желания быть ближе к содержащимся здесь монстрам, чем нужно! Что будете делать?

Оставите своего робота и отправитесь в административное здание?	85
Оставите своего робота и отправитесь в другое здание?	171
Останетесь в своем роботе и пересечете электрический забор?	129
Покинете Заповедник динозавров?	150

190

Проверьте свою Удачу. Если повезет, вы забираетесь в витрину и вытаскиваете меч, незаметно для часовых. Вы прячете его под плащом и выходите из здания Капитолия - 296. Если не повезет, один из солдат замечает, что меч, кажется, висит в воздухе. Придется забрать его с боем - 215.

191

Если у вас был робот, потеряйте 1 очко Выносливости, пока выбираетесь из-под обломков. Если вы все еще живы, то бежите прочь, пока нотозавр уничтожает вашего робота. Если вы еще не исследовали южную часть города, можете сделать это - 225. В противном случае вы убегаете в джунгли - 64.



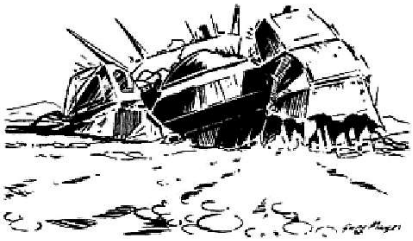
192

Вы благополучно добираетесь до столичной больницы. Вы понимаете, что вам нужно быть осторожным. Вы слышите голоса, эхом разносящиеся по залам. Если обладаете плащом невидимкой и не использовали его, то можете использовать его сейчас - 29. Если уже использовали его, не имеете его или решаете не применять - 74.

193

Вы входите в огромное черное здание. Вы дрожите от неуверенности. Как обычно, вы видите спящих повсюду - но действительно ли они спят? Они выглядят мертвыми! Вы беретесь за запястье ближайшего и проверяете пульс. Вы ничего не чувствуете! Вы дико озираетесь вокруг, но ничего не видите, и все же вам страшно.

Крича, вы выбегаете наружу, на солнечный свет. Когда выбегаете из храма, иррациональный страх исчезает так же быстро, как и появился. Но вы все еще дрожите. Уменьшите ваше Мастерство на 1. Если вы возьмете себя в руки и вернетесь в мрачный храм - 327. В противном случае - 166.



194

Фонарь кабины вражеского робота откидывается, и оттуда вылетает кароссианский солдат, который его пилотировал! Его незнание управления стало фатальным: он по ошибке нажал на рычаг катапультирования! Он попадает под колеса собственной машины и погибает. Если хотите, можете взять строительного робота вместо вашего нынешнего робота. Его Боевой бонус 0. Независимо от того, берете вы его или нет - 308.


Gary Mayer

195

На окраине города вы находите огромную свалку роботов. Если уже были здесь раньше – 82. Насколько хватает глаз, на земле стоят, сидят и лежат сломанные и поврежденные роботы, а также отдельные детали. Но краем глаза вы видите движение. Кто-то, кажется, наблюдает за вами из-за груды металлолома! Если осмотрите свалку - 370. Если уйдете - 110.

196

Вы опережаете бегущих динозавров и возвращаетесь в город - 144.

197

Если кароссианские солдаты уже запрашивали у вас пароль, вы можете сами послать им запрос, для этого перейдите на параграф с тем же номером, что и пароль. В противном случае - 236.

198

Вы вовремя понимаете, что вестибюль полон роботов-охранников, таких же, как тот, с которым сражались ранее. Вы быстро возвращаетесь к своему роботу и навсегда покидаете территорию центра - 206.



199

Ваша авантюра увенчалась успехом. У вражеского пилота нет оснований полагать, что кто-то из талианцев бодрствует, поэтому он принимает вас за одного из своих соплеменников. Он игнорирует вас, когда вы спокойно проходите мимо - 65.

200

Благодаря практике, которую получили в аркадной игре, вы знаете, как правильно обращаться с этим роботом - 378.

201

«Смотрите внимательно. Когда придет ваш шанс, вы ударите!» - оборвав речь на полуслове, тиран падает замертво! Вы нападаете на других офицеров поблизости. С плащом-невидимкой вы словно демон мести среди них. Но их десятки, и они храбрые бойцы. В конце концов, хотя они могут увидеть лишь ваш меч, их численность решает исход схватки. Ваше приключение закончилось. Вы уничтожили тирана, но ваша родина все еще порабощена. Вы потерпели неудачу, но это была славная неудача!





202

К вашему облегчению, звуки, которые вы слышали, были просто храпом очень толстого человека, спящего в кресле. Зал посвящен экспонатам, имеющим отношение к добру и злу. Вы делаете паузу, чтобы оглядеться. Затем ваш взгляд привлекает витрина в дальнем конце комнаты. Должно быть, это очень ценный экспонат - рядом с ним стояли два охранника! Они все еще там, крепко спят.

В витрине находится ожерелье с драгоценными камнями, довольно грубой работы. Но судя по табличке на витрине, это настоящий научно доказанный талисман удачи. Эта вещь выглядит так, как будто ее стоит одолжить! Вы открываете витрину и берете амулет удачи. Где-то раздается сигнал тревоги, поэтому вы спешите прочь. Но амулет настоящий. Увеличьте ваш текущий и начальный показатель Удачи на 1. Вы идете к залу Бета - 168.

203

«Ошибся, талианец!»- раздается голос врага. Затем оба робота атакуют. Удивительно, но один промахивается! Тем не менее, второй попал, теряете 2 очка Брони - 281.

204

В самом деле, зачем беспокоиться? Кажется, нет никаких причин что-либо делать, и все причины ничего не делать. Через некоторое время вы покидаете храм, так как тут ничего нет. Когда снова видите солнце, часть вашей энергии возвращается. Но вы все равно чувствуете себя опустошенным. Уменьшите свою текущую Выносливость до 4 оков, если она была выше 4 очков - 166.



205

Вы планируете прямо к толпе. Удивительно, но никто на вас не нападает! Вы совершаете достойную похвалы посадку прямо в центре группы ярко одетых кароссианцев. Вы знаете, что ваш единственный шанс – это устроить максимально хорошее шоу. Если знаете нечто об обычаях кароссианцев, что может помочь вам в этой ситуации, обратитесь к параграфу, номер которого совпадает с номером страницы, где была написана эта информация. Если нет - 228.

206

Вы снова в своем роботе. Если вы хотите исследовать другие районы Индустриального Города, выберите новое место – 265. Если хотите отправиться в другой город - 309.



207

Вы решаете драться. Робот-тираннозавр - это сложное устройство, по форме копирующее тираннозавра, но из металла - и гораздо прочнее, чем настоящий динозавр. У него нет пилота, но он работает по заранее заданной (и очень разрушительной) программе.

Робот тираннозавр

БРОНЯ	СКОРОСТЬ	МАСТЕРСТВО
11	быстрый	10

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: нет.

Если победите его - 230. Если он победит вас - 255. Если сбежите из боя - 52.





Это похоже на гигантскую змею! Но когда приближаетесь, то видите, что это на самом деле робот, Змея VII. Это устройство было разработано для отслеживания и охоты на динозавров. У него нет ног, его руки-манипуляторы складываются вдоль тела, когда они не используется. Его форма дает ему хорошую подвижность в джунглях.

Змея VII		
БРОНЯ	**СКОРОСТЬ**	**БОЕВОЙ БОНУС**
9	**быстрая в джунглях; средняя в другом месте**	**+1**

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: каждый раз, когда сила атаки Змеи равна 16 или больше, она может обвиться вокруг своего врага. С этого момента она автоматически наносит 1 дополнительное очко урона в каждом раунде боя, независимо от того, кто выигрывает раунд. Это не относится к летающим противникам.

Если берете Змею и у вас уже есть робот, запишите, что оставили здесь свою старую машину. Если вернетесь, она будет ждать вас в этом месте. Если еще не исследовали северную часть города, можете сделать это - 16. Или вы можете прекратить изучение города - 137.



209

Вы взяли курс на Индустриальный Город, место больших заводов и машин. Там, рассуждаете вы, можно найти робота или изобретение, которое даст вам преимущество над захватчиками. Если вы передвигаетесь в Стрекозе - 265. Если в роботе-ковбое - 39.

210

Решаете покинуть Медицинский колледж. Вы забираетесь обратно в своего надежного робота. Куда теперь пойдете?

В Заповедник динозавров?	66
В Музей Талоса?	14
В Военный колледж?	277
Покинете город?	380

211

Вы быстро забираете цветок через люк кабины. Откупориваете емкость с зельем и бросаете туда цветок. Зелье меняет цвет на лавандовый. Но, как только убираете лавандовое зелье в безопасное место, то слышите царапающий звук снаружи - 248.

212

У вас есть предчувствие, что в этом похожем на амбар здании может быть что-то важное. Но дверь слишком тяжелая, чтобы вы могли сдвинуть ее с места. Возвращаетесь в своего робота и используете его силу, чтобы открыть огромную дверь. Внутри вы видите множество роботов – 9.

213

Вы понимаете, что это именно тот шанс, который так долго искали! Если распылить зелье в самом сердце бури, оно скоро распространится по всему Талосу. Но для этого вам потребуется летающий робот, и вы должны будете добраться до Города Культов - 144.

214

Минос - огромный крепкий мужчина с курчавой черной бородой в вышитой золотом форме. Он с удивлением изучает вас. «Дуэль с тобой? – говорит он. - Почему я должен драться с тобой на дуэли, талианский выродок?» «Потому что я единственный талианец, который не спит! Значит, я сейчас правлю Талосом! – отвечаете вы. - Ты должен принять мой вызов! Я требую этого!» Вокруг Миноса взволнованно шепчутся его штабные офицеры. Проверьте свою Удачу. Если повезет - 314. Если не повезло - 297.



215

Часовые не готовы к бою с невидимым противником. Это обычные солдаты, их навыки боя невелики, и у вас есть преимущество внезапности. Сражайтесь с ними по одному.

	МАСТЕРСТВО	ВЫНОСЛИВОСТЬ
ПЕРВЫЙ ЧАСОВОЙ	5	8
ВТОРОЙ ЧАСОВОЙ	4	9

Из-за своего плаща вы можете сбежать из боя, если понадобится, не получив ни единой раны. Если вы схватите меч и убежите - 296. Если победите часовых - 334.

216

Потеряйте 1 очко Удачи в наказание за трусость - 308.



217

Сражайтесь с ними как с одним врагом

	Мини-роботы	
БРОНЯ	**СКОРОСТЬ**	**МАСТЕРСТВО**
9	**быстрые**	**10**

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: нет.

Если сбежите из боя - 278. Если победите мини-роботов - 166. Если ваш робот будет уничтожен, кароссианцы набросятся на вас, и ваше приключение закончится здесь.



218

Вы понимаете, что случайно наткнулись на сверхсекретную военную базу. В отчаянии вы рассказываете компьютеру о нападении кароссиан на планету. Проверьте свою Удачу. Если повезет - 337. Если не повезло - 2.

219

Если вы носите кароссианскую форму – 303, если нет – 11.

220

Поскольку ваш робот не предназначен для перевозки грузов, вы можете перевезти только небольшое количество золота. Если хотите загрузить, сколько сможете - 287. Если уходите с пустыми руками - 308.





221

Вы садитесь в кресло. Через мгновение вы оказываетесь за штурвалом изящного экспериментального истребителя - Оса 200! В течение двадцати минут вам кажется, что вы летаете по небу, преследуя вражеских роботов. Затем жужжит таймер, и вы снова оказываетесь в зале игровых автоматов. Перед вами мигает экран: «Продвинутая игра готова! Вы заработали дополнительное время». Если решаете сыграть в дополнительное время - 324. Если покинете эту игру - 288.

222

«Проходи, товарищ! – передает робот-часовой. - Но не заходи за следующее оцепление. Это штабная зона». Если продолжите путь в своем роботе - 76. Если дальше пойдете пешком - 32.

223

Кароссианец из своего робота окликает вас. Ваш ответ его не удовлетворяет. Вы должны сразиться с ним - 78.



224

Вы покидаете выставку и срезаете путь по коридору, выходящему на огромную галерею. Когда смотрите вниз, то с удивлением видя сцену разрушения! Огромная витрина была снесена вместе с экспонатами. Там лежат два одетых в черное кароссианских солдата, убитые или раненые, а след разрушения ведет прямо через огромную дыру в стене. Снизу доносятся крики. Если хотите спуститься и узнать, что происходит - 374. Если предпочитаете обойти это место и вернуться к информационной стойке - 14.

225

Вы идете на юг через пустынный город. Вокруг снуют маленькие ящерицы. Вы помните, что находитесь недалеко от края джунглей. Впереди вы видите длинную сверкающую фигуру, похожую на огромную пеструю трубу. Что будете делать?

Осмотрите это?	208
Повернитесь и обыщите северную часть города (если еще не делали этого)?	16
Выйдите из города?	137



226

Вы направляетесь в сторону лесистой парковой зоны, надеясь спастись. Но враги выслеживают вас, когда приземляетесь, вас окружают раньше, чем вы успеваете отстегнуть ремни парашюта, и уводят в тюрьму. Хорошая попытка, но недостаточно хорошая. Ваше приключение закончилось.

227

Со стороны океана надвигается сильный шторм; он обрушится на землю через несколько минут. Если вы летите навстречу буре - 12. Если летите вглубь континента подальше от шторма и города - 244.



228

Если попытаетесь блефовать, чтобы выбраться из этой ситуации - 267. Если попытаетесь проложить себе путь силой - 283.

229

На десятом этаже вы обнаруживаете невероятную путаницу кабинетов и кабинок, и ничего похожего на робота или устройство. Повсюду высокие книжные полки, и еще больше книг на полу и столах. Если продолжите поиски здесь - 360. Если вернетесь в вестибюль - 333.

230

Вы победили своего странного врага. Он падает на землю дымящейся развалиной. Восстановите 2 очка Удачи за защиту вашего народа от этой необычной угрозы. Вы знаете, что эта битва скоро привлечет внимание кароссианцев, и вам лучше не возвращаться сюда. Вы уходите и не сможете больше вернуться в музей - 63.

231

В здании, где вы нашли роботов, все по-прежнему. Если оставили здесь своего старого робота - можете забрать его, если хотите. Или можете взять себе другого робота супер-ковбоя. Что будете делать?

Оставите своего робота и отправитесь в административное здание?	85
Останетесь в своем роботе и пересечете электрический забор?	129
Покинете Заповедник динозавров?	260



232

Когда вы идете по коридорам больницы, то слышите странный скрип и шорох, исходящий отовсюду вокруг вас. Вы видите по указателям, что находитесь в секции исследовательских лабораторий. Этот шум не похож на звуки, издаваемые человеком - но это определенно и не робот! С мечом в руке вы чувствуете себя лучше.

Вы проходите через двойные двери в комнату, полную больших проволочных клеток. Вы видите, что некоторые из них открыты. Теперь вы понимаете, что это были за звуки. Из больницы сбежали подопытные животные, и они голодны!

Вы поворачиваетесь, чтобы сбежать, но ваш путь заблокирован. Вы столкнулись с тремя гигантскими ящерицами! Вы отступаете в угол, чтобы сражаться с ними по одному. Вы не можете попытаться убежать, пока не убьете первых двух.

	МАСТЕРСТВО	ВЫНОСЛИВОСТЬ
ПЕРВАЯ ГИГАНТСКАЯ ЯЩЕРИЦА	7	4
ВТОРАЯ ГИГАНТСКАЯ ЯЩЕРИЦА	6	6
ТРЕТЬЯ ГИГАНТСКАЯ ЯЩЕРИЦА	7	5

Если победите всех троих, или если вам удастся сбежать - 254.

233

Если ваш робот гуманоидного типа – 351, если нет – 318.



234

Вы спокойно заговариваете с обезьяной, и она начинает капризничать и ворчать. Это домашний питомец, которого держали здесь, чтобы она помогала по хозяйству! Вы осматриваете свалку, но полезные вам детали слишком тяжелые, чтобы их можно было перемещать вручную, а оборудование свалки уже вышло из строя. Затем обезьяна, которая наблюдала за вами, протягивает вам руку помощи. Она ловко разбирает робота, которого вы изучали, и переносит его детали туда, куда ей указываете. С помощью обезьяны вы можете восстановить до 4 очков Брони на вашем роботе, если он был поврежден - 110.

235

Ваш робот поцарапан и помят, но вы победили. Потеряйте 1 очко Выносливости из-за синяков, которые получили, когда монстр трепал вашего робота и бил вас об стенки кабины. Вы продолжаете свой путь в сторону Индустриального Города - 265.

236

По радио раздается вызов: «Восемь-восемь!» Если вы знаете отзыв, который требуется для этого пароля, обратитесь к параграфу, номер которого совпадает с отзывом. Если не знаете правильного ответа - 389.



237

Вы продолжаете идти через джунгли. Это трудно; скрытые ямы и бревна постоянно причиняют ущерб вашему роботу. Уменьшите его Броню на 2. (Если это уменьшает его Броню до нуля или меньше, оставьте его Броню равной 1.) В конце концов, город снова появляется в поле зрения, вы выбрались из джунглей! Но, когда входите в него, то дважды видите летающих кароссианских роботов, патрулирующих над головой. Каждый раз вы заставляете вашего робота стоять неподвижно, и они не замечают вас. Но вы понимаете, что этот город больше не безопасен; кароссианцы повсюду. Если приехали в этот город на другом роботе и хотите вернуться к нему - 45. Если покидаете город в своем нынешнем роботе - 298.

238

Вы катапультируетесь из разбитого робота и бежите, спасая свою жизнь. Проверьте свою Удачу. Если повезет, вы сбежите от преследователей и останетесь на свободе, хотя и без робота - 308. Если не повезет, ваше приключение закончится здесь пленом и поражением.



239

Вы нападаете на игуанодона, который преграждает вам путь. Этот травоядный динозавр встает на задние лапы. Он крепкий и массивный, а его острые когти на «больших пальцах» - хорошее оружие.

	Игуанодон	
БРОНЯ	**СКОРОСТЬ**	**МАСТЕРСТВО**
5	**средняя**	**9**

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: нет.

Вы не можете убежать. Если победите игуанодона - 137. Если Броня вашего робота уменьшится до нуля – 306.

240

Туннель петляет, пока вы не теряете всякое чувство направления. Потом он раздваивается. Один туннель, кажется, идет вверх, другой вниз. Если вы поднимаетесь - 72. Если идете вниз - 15.



241

Взявшие вас в плен даже не обсуждают, что с вами делать; они ставят вас к стенке и расстреливают как шпиона. Ваше приключение закончилось.

242

Минос – это огромный крепкий мужчина с курчавой черной бородой в расшитой золотом форме. Он с удивлением изучает вас. «Дуэль с тобой? – говорит он. -Почему я должен драться с тобой на дуэли, талианский выродок?» «Потому что я единственный бодрствующий талианец! – отвечаете вы. – И я владею государственным мечом! Это делает меня представителем всего народа Талоса! Ты должен сразиться со мной на дуэли!»

Вокруг Миноса бормочут другие офицеры. «Он прав», - говорит один из них. «Это закон», - произносит другой. Остальные с ними согласны. Минос сердито хмурится. Затем он смеется. «Хорошо, раз ты настаиваешь! – говорит он. - Мы будем сражаться. Прямо сейчас!» Государственный меч возвращают вам. Теперь вы можете сразиться с Миносом - 330.



243

Вы пытаетесь блефовать, выдавая себя за вражеского солдата, чтобы попасть внутрь. Но вскоре щеголеватый офицер окликает вас: «Сержант! Ко мне!» У вас нет никакой надежды сойти за своего вблизи. Вы бросаетесь за угол, срываете с себя форму и бежите дальше. К тому времени, когда патруль сворачивает за угол, вы уже лежите на другой стороне улицы, притворяясь спящим. Но вы не сможете войти в здание Капитолия. Вы лишь зря потратили силы, потеряйте 1 очко Выносливости. Вы возвращаетесь к своему роботу - 308.

244

Вы покидаете Город Культов. Куда хотите направиться?

В Столицу?	308
В Город Знаний?	361
ВГород Бурь?	144

245

Ваш самолет исчезает в яркой вспышке. На этом ваше приключение заканчивается.

246

Когда мчитесь по воде, то видите огромную тень, плывущую наперехват вам. Это тилозавр один из самых страшных морских динозавров. Это чудовище похоже на помесь огромной зубастой ящерицы и акулы, вместо лап у него забавные ласты. Он обычно питается рыбой, но готов попробовать и робота для разнообразия!

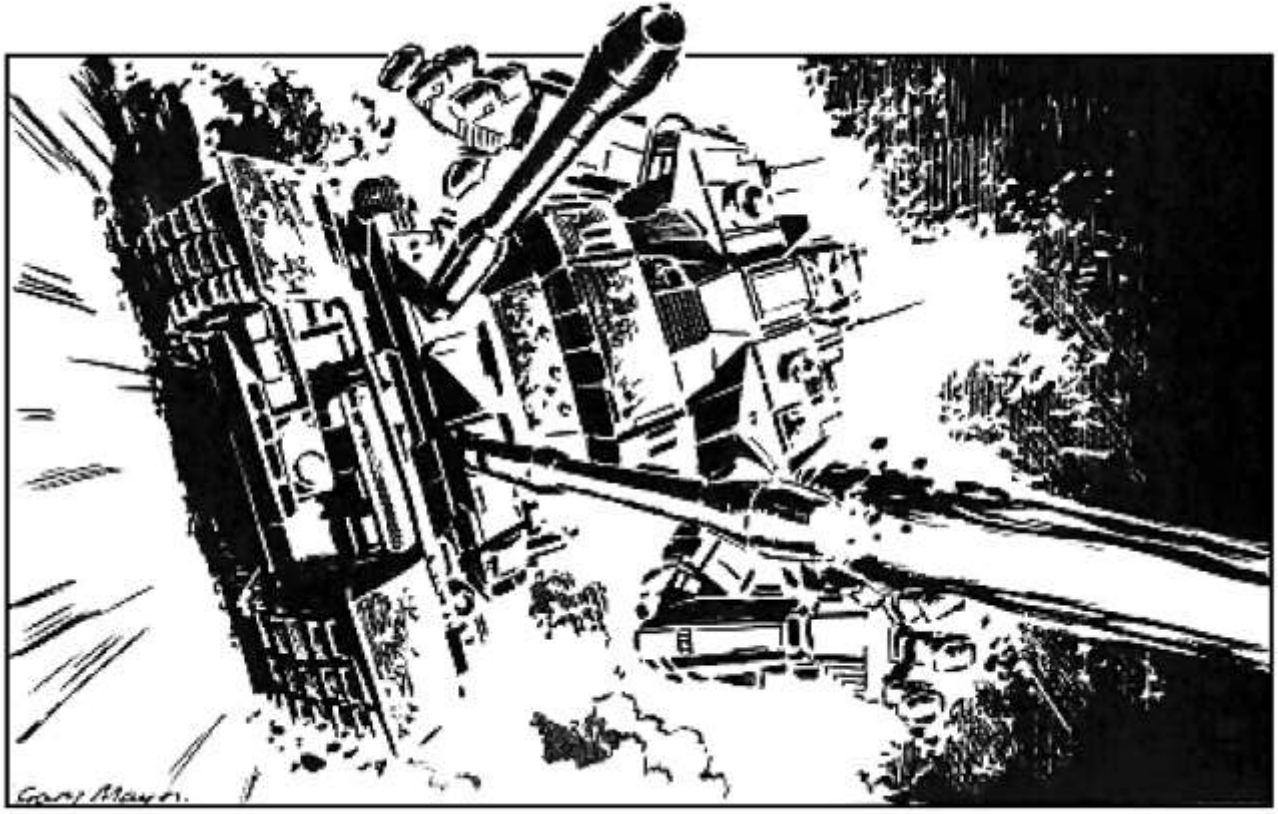
Тилозавр

БРОНЯ	СКОРОСТЬ	МАСТЕРСТВО
9	средняя	10

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: нет.

Обратите внимание, что в воде Скорость вашего робота тоже средняя, поэтому ни у кого из вас нет преимущества в подвижности. Если проиграете эту битву, вы утонете или будете съедены, а может и то и другое одновременно. Если выиграете - 101.





Вы выбрали могучего робота. Эта страшная боевая машина выглядит как человек от пояса и выше. Ниже пояса – это огромный танк, с чудовищно мощными спаренными пушками. Это одна из немногих таких боевых машин, которыми располагает ваша родина.

Робот-танк

БРОНЯ	СКОРОСТЬ	Боевой бонус
18	медленный	+2

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: на одной из рук робота-танка закреплена специальная звуковая пушка. Ее нельзя переустановить на другого робота. Она может быть использована один раз за раунд, в дополнение к обычной атаке. Однако ее можно использовать всего три раза; потом она станет бесполезна – заряды кончатся. При выстреле звуковая пушка мгновенно убивает всех незащищенных броней людей. Применив ее против робота, бросьте кубик, чтобы определить, сколько очков Брони теряет цель. Применив ее против динозавра, бросьте два кубика, чтобы определить урон цели.

Здесь три таких робота. Вы можете взять одного и уйти (376), или, если хотите, можете взять более быстрого робота - 167.



248

Колючие листья тянутся к вам, а стебель цветка отодвигается, открывая клыкастую пасть. Растение голодно!

Растение-мясоед

БРОНЯ	СКОРОСТЬ	МАСТЕРСТВО
8	СМ. НИЖЕ	9

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: нет.

Так как растение опутало вас еще до начала боя, разница в скорости не имеет значения. Вы не можете убежать. Если победите растение - 97. Если оно уменьшает Броню робота до нуля - 141.

249

Вы решаете посетить Храм Небытия. Вы никогда не были там раньше, и понятия не имеете, чего там ожидать. Когда прибываете к нему, вы видите, как обычно, распростертые тела на тротуаре перед храмом. Несколько человек с плакатами и транспарантами. Были ли они протестующими? Вы смотрите на плакат, он гласит: «Все в порядке». Если предпочитаете не связываться с этим странным местом, можете вернуться назад - 166. Если хотите войти внутрь - 123.

250

Вы машете роботу и собираетесь уходить... но как только шагает к выходу, срабатывает сигнализация и вспыхивает свет. «Очень жаль, - говорит робот, - но музейная собственность была изъята без разрешения. Вы не можете уйти». Его металлические руки тянутся к вам. Проверьте свое Мастерство. Если успешно - 272. Если нет - 294.

251

Вы вернулись в Экспериментальный центр робототехники. Если забрали отсюда прототип самонаводящейся ракеты во время предыдущего визита - 198. Если нет - 333.

252

Вы парите над джунглями Заповедника динозавров, но не видите ничего интересного. Да вы и сами не знаете, что ожидали здесь найти! Вы решаете уйти - 150.



253

Вы требуете права, как представитель своего народа, драться с Миносом один на один за власть над Талосом. Офицер качает головой. «Обыщите его!» - приказывает он своим людям. Ваше сердце замирает. Вы лишаетесь всего своего имущества (включая аптечки). Но потом солдаты доставляют вас прямо к Миносу - 158.

254

Рядом слышится еще писк и шарканье. В лаборатории гораздо больше трех открытых клеток. Если обыщете лабораторию - 276. Если покинете Медицинский колледж - 210.

255

Ваш робот падает, разрываемый сверкающими стальными зубами механического врага. Потеряйте 2 очка Выносливости. Как только ваш робот перестает двигаться, ваш противник теряет к вам интерес и уходит прочь. Когда он исчезает вдали, вы исследуете свое окружение. Вы обнаруживаете, что один из разбитых кароссианских роботов все еще пригоден для использования. Вы залезаете внутрь и проверяете его. Это универсальный кароссианский робот в форме гуманоида. Он сильно потрепан, поэтому его Боевой бонус отрицателен.

Служебный робот

БРОНЯ	**СКОРОСТЬ**	**Боевой бонус**
4	**медленный**	**-2**

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: НЕТ.

Ваша единственная мысль, убраться отсюда как можно быстрее. Вы знаете, что ваша неудачная битва скоро привлечет внимание кароссианцев, и вам лучше не возвращаться сюда. Вы уходите и не сможете больше вернуться в музей - 63.

256

Книга дает вам информацию о расположении Города Стражей, секретной базы, которая является штаб-квартирой армии Талоса. Ссылка на карту в книге на странице 22. Запишите этот номер. Замените его на XX в номере параграфа, когда вам предоставляется возможность посетить Город Стражей. Вы также можете найти другое применение для ссылки на карту. А пока, конечно, вам придется иметь дело с кароссианцами вне здания, в котором вы находитесь - 368.

257

Пробуете продвинутую игру... но это слишком тяжело для вас. Снова и снова вас сбивают. Когда ваше время истекает, вы дрожите от напряжения. Этот симулятор был слишком реалистичен! Потеряйте 1 очко Выносливости - 288.

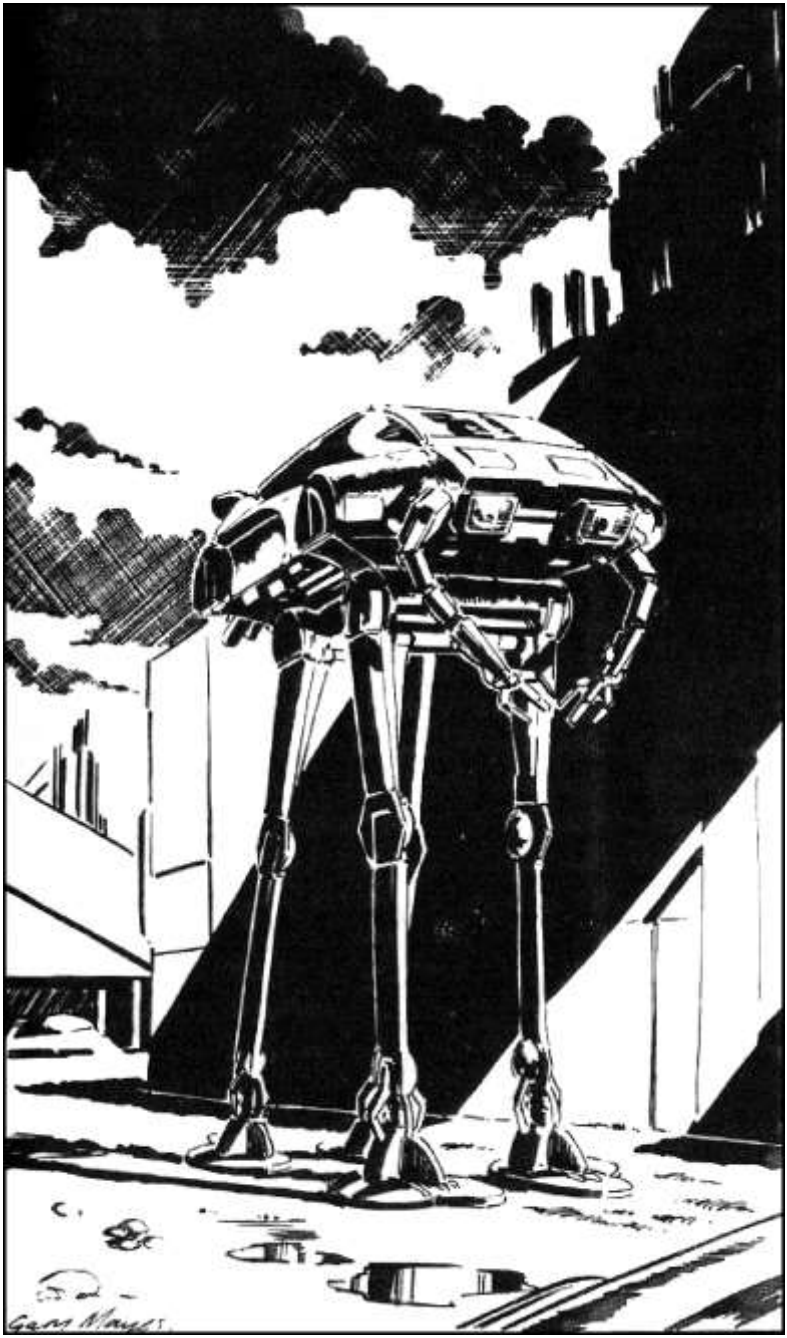
258

Динозавр не удовлетворен своей победой. Он кромсает и терзает вашего робота, полностью разрушая его. Он знает, что робот не годится в пищу, но где-то пахнет мясом! Проверьте свою Удачу. Если повезет - 282. Если не повезло - 391.

259

Вы видите открытый шкаф в соседней комнате. Внутри видна аптечка! Вы осматриваете его целиком, конечно же, остальные ваши вещи тоже здесь! Вы поспешно собираете их и убегаете наружу через окно - 69.





Над Бюро погоды развеваются два красных флага, которые, как вы знаете, означают «штормовое предупреждение!» У здания припаркован робот-ходунок. Разработанный главным образом для путешествий, этот робот имеет четыре длинные ноги, которые быстро переносят его по любой местности.

Робот-ходунок

БРОНЯ	**СКОРОСТЬ**	**Боевой бонус**
6	**быстрый**	**-1**

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: НЕТ.

Если хотите, можете обменять этого робота на своего. Если вернетесь в это место после обмена, ваш собственный робот все еще будет стоять здесь; запишите, где вы его оставляете. Если зайдете в Бюро погоды - 163. Если идете мимо - 144.



261

Вы поворачиваете и оставляете своего собственного робота, чтобы изучить этого. Он приземистый и весь ощетинился стволами зенитных орудий и из-за этого кажется колючим. Это и дало ему имя – робот-еж. Он был разработан для обороны от летающих динозавров, но он одинаково эффективен и против летающих роботов.

Робот-Ёж

БРОНЯ	СКОРОСТЬ	Боевой бонус
8	медленный	0 или + 3

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: против летающих врагов, Еж имеет боевой бонус +3, что более чем компенсирует его недостаток в скорости.

Если хотите, можете обменять вашего нынешнего робота на этого. Если сделаете это, запишите, что ваш старый робот теперь припаркован здесь вместо Ежа. Если идете дальше к Храму Страха - 57. Если вернетесь назад - 166.



262

Между вашими врагами идет обмен зашифрованными сообщениями. Ваш ответ, похоже, сбил их с толку. Если решаете атаковать их немедленно - 281. Если будете стоять, не атакуя - 203.

263

Это большой гусеничный робот. Экипаж, конечно, спит, и вы не можете взять их робота и оставить их беспомощными и беззащитными спать в джунглях. Но внутри робота находится интересное оборудование, подобного которому вы никогда не видели. Читая инструкции пилота краулера, вы видите следующее: «... экспериментальные генератор сбивающего с курса поля влияет на летательные аппараты - но не всегда. Вам приказано немедленно испытать его против летающих динозавров». Ниже большими красными буквами написано: «Не действует!»

Вы можете добавить генератор поля к вашим вещам и продолжить путь. Если вернетесь на развилку и повернете на другую тропу - 73. Если хотите выйти из джунглей - 137.

264

Ваша атака застает врага врасплох. Вы автоматически выиграете первый раунд боя - 27.

265

Вы прибыли в Индустриальный Город. Обычно он оживлен и полон народа, но сейчас вы нигде не видите признаков жизни. Все спят... все, кроме вас. Куда вы отправитесь в поисках полезных артефактов:

На завод по переработке топлива?	105
В Экспериментальный центр робототехники?	25
В туннели под городом, где производят роботов?	127
Просто будете бродить по улицам?	34
Покинете город?	309

266

Здание Капитолия просто кишит кароссианцами. Нет смысла даже думать о том, чтобы войти. Вы возвращаетесь к своему роботу - 308.

267

«У меня важное сообщение к самому Миносу! - кричите вы. - Вы должны меня пропустить!» Но ваш блеф не работает. Вас хватают и бросают в невольничью яму. Ваше приключение закончилось.



268

Это полное собрание инструкций по обращению со всеми типами боевых роботов противника! Вы смеетесь, думая о том сюрпризе, который теперь сможете преподнести кароссианцам, если представится такая возможность - 368.

269

Какую кнопку нажмете?

Зеленую? 369

Красную? 157

Синюю? 44

270

Вы тоже получили травмы в бою, потеряйте 1 очко Выносливости. Из-за узких троп в джунглях ваш робот, убегая, постоянно врезается в деревья и теряет еще 3 очка Брони. Если это снижает его Броню до нуля - 310. В противном случае вы покидаете джунгли - 189.



271

Что ж, это война. Вы заходите за спину несчастного часового, а потом бросаетесь на него. Ваш меч беззвучно опускается, и он мертв - 143.

272

Вы ныряете под механические руки, которыми робот пытается остановить вас, и проскакиваете через дверь. Вы быстро забираетесь в кресло управления вашего робота - 396.



273

Больше вы ничего интересного в мастерской не находите. Когда уходите, стук механизмов у вас за спиной все еще продолжается. Ремонтная мастерская бодрствует несмотря на то, что ее хозяева спят - 110.

274

Если вы летите – 341, если путешествуете по земле – 5.



275

Ваша схватка вызвала большое замешательство. Случайные выстрелы сеют хаос среди кароссианцев и среди их более мелких роботов. Но теперь группа истребителей пикирует с неба, чтобы атаковать вас. Если у вас есть генератор сбивающего с курса поля, и вы хотите его активировать - 301. Если у вас нет этого устройства (или вы не хотите им пользоваться) - 326.

276

Это фатальная ошибка. Через несколько минут вы оказываетесь в тупиковом коридоре, окруженный десятками обезумевших от голода лабораторных животных, многие из которых являются мутантами - самый постыдный конец для героя...



277

Военный колледж легко найти; это огромное пятиугольное здание, построенное целиком из кирпича. Если вы были здесь раньше - 332. Перед зданием стоит робот незнакомой конструкции. Вы узнаете в нем кароссианского военного робота. Что будете делать?

Немедленно атакуете?	46
Попытаться пройти, выдав себя за одного из захватчиков?	87
Уйдете, пока вас не заметили?	147

278

Что вы сделаете?

Полетите навстречу бури (если у вас есть летающий робот)? 12

Покинете город по земле (если у вас есть наземный робот)? 244

Зайдете в один из храмов? 49



279

Испытайте свою Удачу. Если повезет – 191, если нет – 121.

280

Бросьте кубик. Если выпадет 1 или 2 – 122. Если 3, 4, 5 или 6 – 144.



Вы должны по очереди сразиться с этими двумя роботами Мирмидонами. Мирмидон - это стандартный кароссианский боевой робот. Он может принимать две формы - гуманоида и самолета истребителя. Эти двое находятся в форме гуманоидов, и не будут пытаться трансформироваться во время боя.

Первый Мирмидон

БРОНЯ	СКОРОСТЬ	МАСТЕРСТВО
11	СРЕДНЯЯ	10

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: нет.

Второй Мирмидон

БРОНЯ	СКОРОСТЬ	МАСТЕРСТВО
12	СРЕДНЯЯ	9

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: нет.

Если победите их - 192. Если они победят вас - 238. Если вы сбежите из боя – 308.



282

Пока тираннозавр разрывает торс робота, вы выскакиваете из кабины, хватаете рюкзак с припасами и бежите к щели между валунами. Потеряйте 3 очка Выносливости из-за своих травм. Вы осторожно удаляетесь, и постепенно рев и звуки разрушения затихают вдали - 367.

283

Вы храбро сражаетесь, но у вас нет возможности победить такое количество людей. Хотя и забираете с собой нескольких захватчиков, вы убиты в бою.

284

Пролетая над морским побережьем, вы не видите ничего интересного, кроме огромного стада динозавров. Они сгрудились вокруг чего-то, но вы не можете понять, что это за предмет. Если вы вернетесь в город - 144. Если ваш робот может изменить форму на гуманоидную, вы можете приземлиться и осмотреть морское побережье - 8.

285

Вы понимаете, что летающий робот – это неподходящий тип для исследования джунглей. Что сделаете?

Превратите своего робота в шагоход (если можете) и войдете в джунгли?	356
Покинете город?	298
Осмотрите город?	366



286

«Тогда встань лицом к лицу со своим врагом!» - приходит вам в голову ответ. Перед вами появляется кароссианский солдат, вооруженный так же, как и вы. Вы должны сразиться с ним.

	МАСТЕРСТВО	ВЫНОСЛИВОСТЬ
СОЛДАТ	10	10

Если сбежите из боя - 21. Если победите его - 352.

287

В разгар работы вы слышите скрежет – и, подняв голову, видите три огромных танка и дюжину ухмыляющихся солдат. Сопротивление бесполезно. И что особенно оскорбительно, они обращаются с вами не как с военнопленным, а как с обычным преступником. Вас отправляют на каторжные работы в кароссианские невольничьи ямы. Ваше приключение закончилось - и далеко не героическим образом.





288

Вы находитесь в залах игровых автоматов, а ваш робот припаркован снаружи. Это настоящий сумасшедший дом, наполненный звуками и цветными огнями. Каждая аркадная игра более странная и дикая, чем предыдущая. В какую из них будете играть?

Истребитель Оса?	221
Охотник на динозавров?	112
Убийца кароссианцев?	393
Или уйдете?	165

289

Когда ваш робот падает, вы выскакиваете из люка и благополучно откатываетесь в сторону. Вы заползаете под куст у стены и ждете. Огромная стальная нога вражеского робота опускается рядом с вашей головой, когда он бросается в погоню. Но он просто делает еще несколько выстрелов в вашего разбитого робота и проходит мимо, не видя вас. Пока лежите в укрытии, то слышите, как прибывают другие роботы, а также вражеские пехотинцы. Но они, похоже, ищут силы вторжения, а не одного единственного беглеца. В конце концов, большинство из них заходит внутрь здания, оставляя одного из своих боевых роботов пустым, в двух шагах от вашего укрытия! Если вы сделаете рывок к этому роботу - 345. Если останетесь в укрытии - 61.

290

Вы проходите через небольшой парк и далее вниз по короткой улице. Прямо перед вами вы видите толпу кароссианских солдат, грабящих магазин. Если повернетесь и уйдете - 216. Если нападете на них - 343.

291

Вы победили обоих трицератопсов, но теряете 1 очко Выносливости из-за стресса во время борьбы с этими большими рогатыми динозаврами. Ясно, что вход в этот район был ошибкой; вы не найдете здесь ничего, кроме еще больших опасностей! Вы быстро возвращаетесь по своим следам - 189.

292

Когда вы рассматриваете растение, у вас возникает неприятное чувство, что оно тоже изучает вас - 248.

293

На максимальной скорости вы покидаете территорию завода по переработке топлива. Вы больше не сможете вернуться сюда - 265.



294

Робот хватает вас. Вы должны сражаться с ним как с человеком; это маленький робот, так что вашего острого меча будет достаточно, чтобы перерубить его тонкие руки!

	МАСТЕРСТВО	ВЫНОСЛИВОСТЬ
ИНФОРМАЦИОННЫЙ РОБОТ	6	10

Если робот снизит вашу Выносливость до 2 очков - 344. Если победите робота - 320.

295

Пока вы спорите с машиной, она берет вас за грудки и не слишком-то вежливо швыряет обратно в лифт. Потеряйте 1 очко Выносливости. Если покидаете этаж, вернитесь в вестибюль и сделайте новый выбор - 333. Если атакуете робота - 142.



296

Вы легко убегаете. Часовые понятия не имеют, что произошло. Вы заполучили государственный меч -большой богато украшенный клинок. К вашему удивлению, он острый и хорошо сбалансирован. Когда вы используете его в бою, увеличьте свое Мастерство на 1 очко - 358.



297

Тиран качает головой: «То, что ты единственный свободный талианец, вовсе не означает, что я должен драться с тобой на дуэли. Уведите его!» Вы сделали все, что могли, но этого было недостаточно. Ваше приключение закончилось.

298

Вы покидаете Город Джунглей. Куда направитесь?

В Индустриальный Город?	265
В Город Знаний?	361
В Город Удовольствий?	165
В Столицу?	308



299

Вы наводите свое оружие и несколько раз стреляете над их головами, надеясь отогнать их от себя. Это было ошибкой! Они паникуют и разбегаются во все стороны - и узкий пляж направляет многих из них прямо на вас. Вы находитесь на пути весящих несколько сот тонн испуганных динозавров! Что будете делать?

Взлетите (если ваш робот умеет летать)?	181
Попытаетесь убежать от них?	371
Направитесь к воде?	233

300

Этот том оказывается бесполезным собранием непонятных вам военных инструкций. Вы раздраженно отбрасываете его в сторону, у вас нет времени изучать другую книгу - 368.

301

Вы быстро активируете сбивающее с курса поле. Атакующие самолеты резко поворачивают. Двое сталкиваются, несколько других врезаются в землю. Выжившие в панике разлетаются в разные стороны, и небо становится чистым - 156.



302

Когда выходите из исследовательских лабораторий, вы снова слышите странное шарканье и скрип. Вы проходите через двойные двери в комнату, полную больших проволочных клеток. Вы видите, что некоторые из них открыты. Теперь вы понимаете, что это были за звуки. Лабораторные животные больницы сбежали, и они голодны! Перед вами трио красноглазых гигантских ящериц. Если будете сражаться с существами - 328. Если повернетесь, чтобы убежать - 350.

303

Повернув за угол, вы натыкаетесь сразу на трех кароссианских докторов! Они пристально смотрят на вас. Что будете делать?

Притворитесь, что упали в обморок?	323
Нападете на них?	353
Извинитесь и пойдете своей дорогой?	375

304

Вы решаете посетить Храм Страха. По пути туда вы видите необычного робота, припаркованного на открытом месте. Если остановитесь, чтобы осмотреть его - 261. Если идете прямо к храму - 57.





305

По радио кароссианин посылает вам вызов: «Восемь-восемь!» Если знаете правильный отзыв, перейдите на параграф с тем же номером. Если нет, вам придется сражаться - 26.

306

Вы выскакиваете из разбитого робота и бросаетесь в болото, где зверь не сможет преследовать вас - 95.

307

Лифт быстро взмывает вверх. Сила ускорения почти сбивает вас с ног - и лифт все поднимается и поднимается! Внезапно двери лифта распахиваются. Вы находитесь в вестибюле Экспериментального центра робототехники. Если выйдете наружу, пересечете площадь и снова залезете в своего робота - 206, если осмотрите Экспериментальный центр робототехники - 25.

308

Вы находитесь в Столице - резиденции правительства Талоса. Это величественный город, полный зданий из белого мрамора. Это также главная база захватчиков, и вы знаете, что должны быть очень осторожны!

Ниже у вас есть пять вариантов. Некоторые из них в конечном итоге вернут вас к этому параграфу. Вы не можете сделать один и тот же выбор дважды; каждый раз, когда возвращаетесь сюда, надо делать новый выбор. Куда вы пойдете?

В городскую больницу?	81
К зданию Капитолия?	10
К Национальной сокровищнице?	385
Прямо к вражескому лагерю?	4
Просто будете бродить по улицам?	31

309

Вы покидаете Индустриальный Город. Куда теперь отправитесь?

В Город Знаний?	361
В Город Удовольствий?	165
В Город Джунглей?	38
В Город Стражей?	1XX

Обратите внимание, что вы не можете попасть в Город Стражей, если не знаете пути и не знаете цифр, заменяющих XX.



310

Вы в ловушке - один в Заповеднике динозавров, без робота, чтобы нести вас, у вас мало надежды на спасение. Испытайте свою Удачу дважды подряд. Если повезет оба раза - 329. В противном случае - 348.



311

Испытайте свою Удачу. Если повезет – 325, если не повезет – 108.



312

Вы чувствуете, как ваш робот проваливается под вами. Вы погружаетесь в трясину! Инстинктивно вы даете задний ход. Слишком поздно... Вы медленно погружаетесь в болото. Вы пытаетесь катапультироваться, но механизм не работает. Вы обречены на медленную смерть в грязи.

313

Бросьте кубик. Если выпадет 1, 2 или 3 – 137, если 4, 5 или 6 – 341.

314

Тиран качает головой: «То, что ты единственный свободный талианец, вовсе не означает, что ты правишь планетой и, что я должен драться с тобой на дуэли». Но, услышав ворчание своих людей, он добавляет: «До тех пор, пока не докажешь, что ты этого достоин. Если сможешь победить одного из моих офицеров, это докажет, что ты достоин встретиться со мной лицом к лицу». В тот же миг один из его офицеров - огромный покрытый шрамами тип – шагает вперед с обнаженным мечом. Вам тоже возвращают меч. Вам придется сразиться с кароссианским офицером.

	МАСТЕРСТВО	ВЫНОСЛИВОСТЬ
ОФИЦЕР	11	11

Если выиграете - 377.



315

Вы разбиваете несколько предметов мебели о дверь, но безрезультатно. Ваша тюрьма кажется довольно прочной. Потеряйте 1 очко Выносливости из-за усталости - 397.

316

Вы восстанавливаете контроль над своим роботом, несмотря на ужасную болтанку, но теряете 1 очко Выносливости. Если у вас есть емкость с синим зельем – 100. Если с жидкостью другого цвета, переведите буквы цвета в цифры по формуле: А = 1, Б = 2, В = 3 и т.д. Затем сложите цифры вместе и добавьте к сумме 43, а потом перейдите на параграф с тем же номером, что и результат. Если у вас нет зелья или вы неправильно вычислили номер параграфа - 166.



317

Вы осторожно входите внутрь, готовый сражаться, если понадобится. Но звуки издает автоматизированная ремонтная мастерская, усердно штампующая броневые плиты. Нет никаких признаков того, что кто-то здесь бодрствует. Вы оставляете своего робота и изучаете управление ремонтной мастерской. Оно кажется достаточно простым. Если хотите попробовать починить своего робота - 59. Если ваш робот не нуждается в ремонте, или если вы не хотите его ремонтировать - 273.

318

К сожалению, ваша попытка не увенчалась успехом. Вы слишком медлительны, чтобы вовремя убраться с дороги. Независимо от того, насколько велик ваш робот, испуганные звери еще больше. Ваше приключение заканчивается здесь, поскольку вы и ваша машина оба раздавлены в лепешку обезумевшим от страха стадом динозавров.

319

Это легче, чем отнять конфетку у ребенка! Вы проходите мимо часового, как будто не обращая на него внимания, а затем в последнюю секунду меняете курс. Последнее, что видит часовой в своей жизни, - это нависшую над ним громаду вашей машины - 143.

320

Одну за другой вы отрубаете роботу руки. Наконец он становится беспомощен. Вы чувствуете себя немного виноватым, когда выбегаете за дверь; робот только выполнял свой долг. Когда вы уходите, он все еще уныло охает: «Верните музейное имущество, пожалуйста!» Вы быстро забираетесь в кресло управления вашим роботом - 396.

321

Если вернетесь на развилку и пойдете по другой тропе – 73. Если покинете джунгли – 137.

322

Вы тянетесь к пульту управления. Вражеских пилотов по-прежнему не видно. Если хотите попытаться уничтожить других роботов перед входом - 381. Если просто хотите уйти – 399.


Gary Mayes.

323

Врачи поднимают вас и тащат в процедурный кабинет. Вскоре над вами работает робот-хирург. Восстановите свою Выносливость до начального уровня. Как только вас оставляют одного в послеоперационной палате, вы сбегаете. К сожалению, вашу форму забрали. Вы берете подходящую по размеру одежду у спящего в коридоре мужчины и идете дальше. Если вы ищете информацию о сонной болезни - 395. Если покинете больницу и вернетесь к своему роботу - 308.

324

Проверьте свою Удачу. Если повезет – 79, если нет – 257.

325

Кабина управления вражеского робота взрывается в облаке жирного черного дыма. Мелкие осколки с грохотом и звоном отскакивают от мостовой и ваших собственных доспехов. Обезглавленное тело на мгновение замирает, а затем рушится кучей мусора! Один кароссианец убит, но еще тысяча жива - 290.



326

Их слишком много, чтобы выиграть этот бой. Когда сражение заканчивается, все вокруг усыпано дымящимися обломками. Вы нанесли серьезные потери захватчикам, но не победили их. Ваше приключение закончилось.

327

Вы стискиваете зубы, набираетесь храбрости и возвращаетесь в храм. Но теперь вам еще хуже, чем было раньше. Силы Страха окружают вас повсюду. Какую бы помощь они не могли вам оказать, вам она не нужна! Потеряйте еще 1 очко Мастерства и вернитесь в город - 166.

328

Вы столкнулись с тремя гигантскими ящерицами! Вы отступаете в угол, чтобы сражаться с ними по одному. Вы не можете попытаться убежать, пока не убьете первых двух.

	МАСТЕРСТВО	ВЫНОСЛИВОСТЬ
ПЕРВАЯ ГИГАНТСКАЯ ЯЩЕРИЦА	7	4
ВТОРАЯ ГИГАНТСКАЯ ЯЩЕРИЦА	6	6
ТРЕТЬЯ ГИГАНТСКАЯ ЯЩЕРИЦА	7	5

Если победите всех троих, или если вам удастся убежать - 254.

329

Поцарапанный и истекающий кровью после нескольких схваток с маленькими динозаврами, вы выбираетесь из Заповедника динозавров. Потеряйте 3 очка Выносливости. Если вы уже были в здании без опознавательных знаков - 364. Если еще не открыли вход в это здание - 383.

330

Минос вытаскивает огромный украшенный драгоценными камнями меч. Вы знаете, что он не стал бы тираном Каросса, если бы был слабаком. Но вы все равно должны одолеть его. «Защищайся, кароссианин!»- кричите вы. Ропот - возможно одобрения - доносится со стороны наблюдающих за вами офицеров. Вы сражаетесь с Миносом насмерть!

	МАСТЕРСТВО	ВЫНОСЛИВОСТЬ
МИНОС	12	12

Если выиграете - 355.



331

Вы бежите от нотозавра. Если находитесь в роботе - 382. Если убегаете пешком - 279.

332

Когда приближаетесь к Военному колледжу, то видите двух кароссианских роботов, охраняющих его, и одетых в черное пехотинцев, слоняющихся вокруг. К счастью, вы были осторожны, и они не заметили вас. Здесь не может быть ничего такого, ради чего стоило бы лезть в это осиное гнездо! Вы быстро меняете курс - 147.

333

Вы находитесь в вестибюле Экспериментального центра робототехники. Вы читаете указатели и видите, что на разных этажах здания выполняются разные виды работ. Некоторые кажутся вас интересными. Куда вы пойдете?

Второй этаж: механизмы интерфейса?	392
Третий этаж: разработка оружия?	182
Шестой этаж: проект усилителя?	20
Десятый этаж: проект сбивающего с курса поля?	229
Выйдете из здания?	206

334

Вы победили часовых. Другие солдаты бегут сюда со всех сторон, но они не могут увидеть вас. Вы забираете государственный меч, большой богато украшенный клинок. К вашему удивлению, он острый и хорошо сбалансирован. Если вы используете его в бою, увеличивайте свое Мастерство на 1 - 358.

335

Вы двигаетесь на своем роботе вдоль морского побережья. Если летите - 284. Если нет - 8.

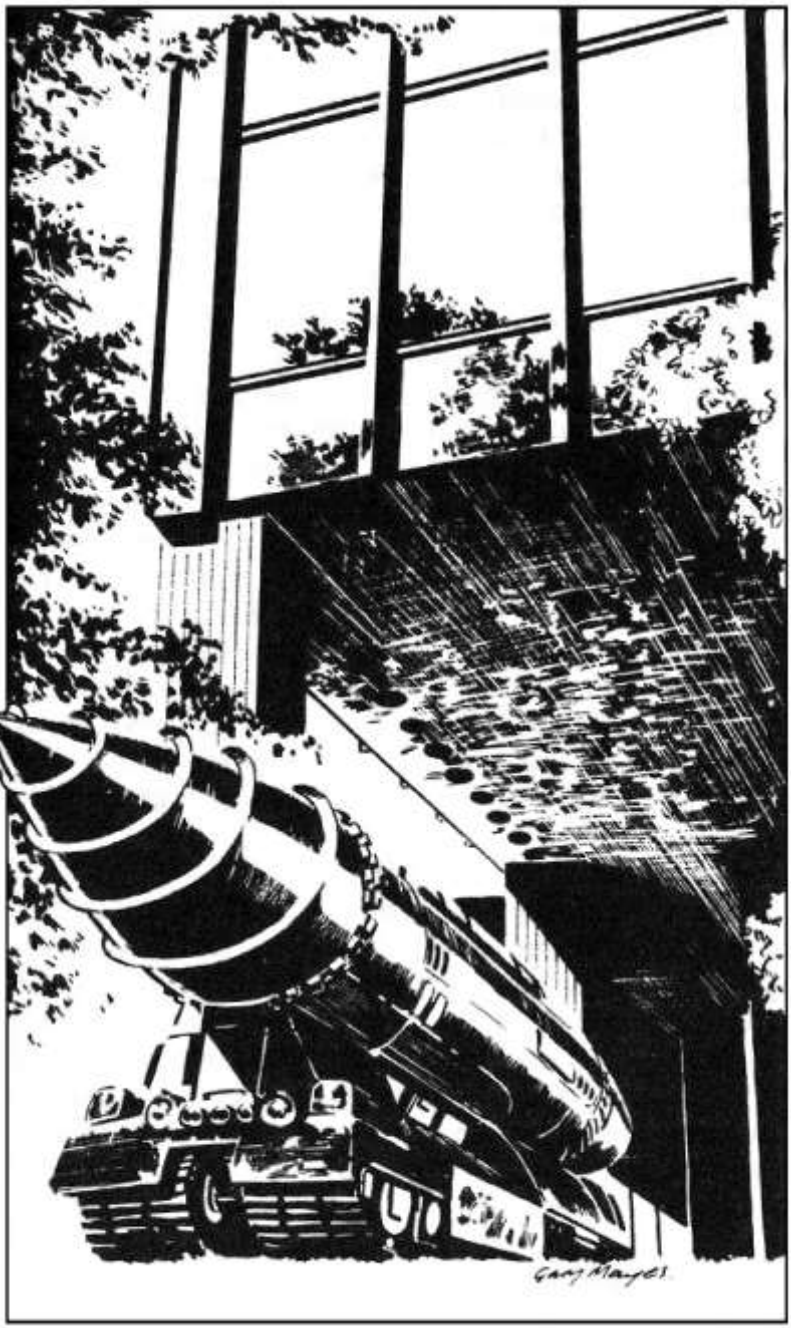
336

Ваш робот падает, и вы лежите оглушенный среди обломков. Щупальца треножника вытаскивают вас наружу. Вы пленник кароссианцев! Вы провалили свою миссию. Ваше приключение закончилось.



337

«Верно, - отвечает компьютер. - Весь талианский персонал базы был выведен из строя внезапной кароссианской атакой с помощью сонной болезни. Мои сенсоры показывают, что ни один житель Талоса еще не проснулся. Вам предоставляется вход на базус нулевым уровнем доступа» - 175.



Вы не контролируете толком путь робота-бурильщика. В течение нескольких часов он прокладывает туннели под землей, а затем снова выбирается на поверхность. В конце концов, он останавливается, и вы открываете люк навстречу дневному свету. Вы, кажется, находитесь в маленьком городке. Вам нужно будет найти новый транспорт; буровой робот больше не сдвинется с места.

К сожалению, единственный робот, которого вы смогли найти это древний дребезжащий ходульный механизм. Это очень высокий тонкий робот, по-видимому, предназначенный для покраски верхних этажей зданий или чего-то в этом роде. Его руки и ноги очень длинные. Вы надеетесь, что эта усталая скрипучая машина сможет доставить вас в более крупный город.

Ходульный робот

БРОНЯ	**СКОРОСТЬ**	**Боевой бонус**
4	**средняя**	**-1**

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: НЕТ.

Вы находитесь на полпути между двумя городами. Если хотите попасть в Город Знаний - 361. Если хотите попасть в Город Культов - 166.



339

Вы решаете посетить Храм Славы. В конце концов, слава – это то, что вы заработаете, если сможете прогнать кароссианцев! Храм большой и величественный, с разноцветными мозаиками батальных сцен на внешних стенах. Вы входите и приближаетесь к алтарю. Вы очень сильно ощущаете присутствие Сил Славы. Кажется, у вас в голове звучит голос: «Ты готов рискнуть всем ради славы?» Если ваш ответ «да» - 286. Если «нет» - 149.

340

Это помещение полно ржавых брошенных роботов. На другой стороне хранилища находится огромный лифт. На панели управления есть три цветные кнопки, но ни одна из них не помечена. В лифте находится огромный робот; в полумраке вы не можете разобрать, что это за тип, но у него есть гусеницы и клешни. Если войдете в лифт и нажмете кнопку наугад - 269. Если пойдете по небольшому коридору рядом с лифтом - 398.



341

Когда вы мчитесь над джунглями, ваши приборы предупреждают о приближении врага. Это кароссианец на трофейном истребителе. Он каким-то образом опознал вас как врага и уже атакует. Его робот-истребитель изящная экспериментальная машина Оса. Он существуют лишь в нескольких экземплярах. Он слабо бронирован, но хорошо вооружен и легок в управлении.

Истребитель Оса

БРОНЯ	СКОРОСТЬ	МАСТЕРСТВО
6	очень быстрый	11

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: всякий раз, когда сила атаки Осы превышает силу атаки противника на 4 или более, он буквально летает кругами вокруг своего врага! Пилот истребителя автоматически выигрывает и следующий раунд боя - никаких бросков кубиков не требуется.

Вы не сможете убежать. Если вы победите - 137. Если ваша Броня уменьшается до 2 - 60. Если ваша Броня уменьшится до нуля, вы умрете в обломках вашей машины.

342

В переулке вы слышите звук какой-то целенаправленной деятельности. Осторожно выглянув из-за угла, вы видите, что звуки – стук и лязг-доносятся из магазина с надписью: «Ремонт роботов». Дверь магазина, естественно, достаточно велика, чтобы в нее можно было войти на роботе, и приглашающе открыта. Если войдете -317. Если продолжите свой путь -110.

343

Они разбегаются в страхе - все, кроме одного. Он забирается в большого строительного робота поблизости и направляет его к вам. Если ваш собственный робот быстрее, чем «медленный», вы можете убежать -216. Если предпочитаете сражаться -386.



344

Робот одолевает вас и забирает амулет удачи. Бормоча что-то себе под нос, он откатывается в сторону и отправляется на починку. Вы лежите на полу, не в силах даже пошевелиться. Потеряйте 2 очка Удачи и уменьшите свой начальный показатель Удачи на 1. Вы с трудом возвращаетесь на улицу к своему роботу и забираетесь внутрь -396.



Смеясь, вы карабкаетесь на вражеского боевого робота! «Мирмидон» - стандартный кароссианский боевой робот. Он может принимать две формы - гуманоидную и самолета истребителя.

Мирмидон: Гуманоидная форма

БРОНЯ	СКОРОСТЬ	Боевой бонус
12	средняя	+1

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: Мирмидон может менять форму - из гуманоида в самолет и обратно.

Мирмидон: Самолет истребитель

БРОНЯ	СКОРОСТЬ	Боевой бонус
10	очень быстрый	+1

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: Мирмидон может менять форму - из гуманоида в самолет и обратно.

Мирмидону нужен один раунд в бою, чтобы изменить форму. Во время этого раунда робот продолжает сражаться, но если он выигрывает раунд, то не наносит урона противнику - он просто защищается. Если вы находитесь не в бою, робот может свободно трансформироваться, без каких - либо штрафов -за исключением того, что если робот в гуманоидной форме имеет 2 или менее очков Брони, он развалится, если попытается трансформироваться в самолет!

Управление здесь незнакомое. Если вы читали руководство по кароссианским роботам - 322. Если нет - 3.

346

С грузовым крабом можно увезти сотни фунтов золота. Если загружаете его - 287. Если покинете сокровищницу с пустыми руками (и с пустыми манипуляторами) - 308.



347

Мгновение спустя после того как вы забираетесь обратно в робота, он также взрывается. Ваше приключение окончено.

348

Ваше приключение заканчивается здесь, в желудке динозавра.



349

Вы столкнулись с группой кароссианцев, патрулирующих город! У них нет боевых машин, но они захватили несколько роботов, принадлежавших городу. Если ваша Скорость «очень быстрая», вы можете избежать битвы, покинув город (298). В противном случае, можете сражаться с ними одному.

Робот дворник

БРОНЯ	СКОРОСТЬ	МАСТЕРСТВО
4	медленный	7

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: нет.

Буксировочный робот

БРОНЯ	СКОРОСТЬ	МАСТЕРСТВО
6	средняя	7

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: нет.

Дорожный вертолет

БРОНЯ	СКОРОСТЬ	МАСТЕРСТВО
3	быстрый	8

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: нет.

Ни один из этих роботов не обладает никакими Специальными способностями. Как только начнется битва, вы не сможете убежать. Если победите всех трех роботов - 35. Если Броня вашего робота уменьшится до нуля - 154.

350

Проверьте свою Удачу. Если повезет, вы добираетесь до своего робота без происшествий. Если не повезет, вы спотыкаетесь, падаете и разбиваете драгоценную емкость с синим зельем. Вычеркните зелье с листа персонажа. Вы возвращаетесь к своему роботу, преследуемый лабораторными зверями - 210.


Gaino Maures

351

Вы ныряете в воду, активируя водометные двигатели, которые позволяют вашей машине плавать. Вы все еще в опасности - стадо мчится не только на суше, но топочет и по мелководью. Но в самый последний момент вы от них ускользаете. Если вернетесь в город - 144. Если попытаетесь проплыть вокруг стада и исследовать место, где они первоначально толпились - 246.

352

Вы победили своего врага. Его тело исчезает, как будто его никогда и не было. Хотя в храме тихо, вам кажется, что вы слышите победные трубы. Восстановите свою Выносливость до начального уровня и увеличьте свое текущее и начальное Мастерство на 1 (только для индивидуального боя). Возвращайтесь назад, но вы не сможете больше посещать этот храм - 166.

353

В узком коридоре вы можете сражаться с ними по одному.

	МАСТЕРСТВО	ВЫНОСЛИВОСТЬ
ПЕРВЫЙ ДОКТОР	7	5
ВТОРОЙДОКТОР	6	7
ТРЕТИЙДОКТОР	6	5

Вы не можете сбежать из боя. Вы должны быстро заставить их замолчать навеки. Если победите, вам лучше покинуть больницу и вернуться к своему роботу, если он у вас есть - 308.

354

Вы победили Миноса и его супертанк. Вокруг вас царит опустошение - несколько уцелевших маленьких роботов, которых вы можете видеть, убегают в панике. Силы вторжения разбиты и рассеяны. Вы знаете, что через неделю или около того ваш народ оправится и проснется, и вы станете героем. Но сейчас все, что вам нужно это немного отдыха. Никто вокруг не осмеливается противостоять вам, и вы поворачиваете своего робота в сторону вашего дома. Ваше приключение закончилось... и вы победили!

355

Вы убили Миноса в честном бою! По древнему обычаю Каросса его племя- весь народ кароссианцев - теперь должно подчиниться вашему решению. Нет нужды говорить, что вы приказываете им разбудить ваш народ и покинуть планету со всеми своими людьми и машинами. И они это делают! Не успеваете вы оглянуться, как все возвращается на круги своя. Почти... Одно маленькое изменение. День, когда вы победили Миноса, теперь является национальным праздником, названным в вашу честь. Вы настоящий герой, на все времена.

356

Вы отправляетесь в джунгли по тропинке, достаточно широкой для робота или динозавра. Вскоре тропинка раздваивается. Если пойдете направо - 19. Если налево - 73.



357

В середине предложения ваши объяснения раз и навсегда прерывают огнем из замаскированных орудий. Компьютер совершил роковую ошибку... роковую для всех и для вас тоже. Ваше приключение закончилось.



358

Плащ-невидимка начинает мерцать. Вы не сможете использовать его снова. Прежде чем он разрядится, вы выходите из здания Капитолия и возвращаетесь к своему роботу - 308.

359

Если вы знаете номер модели своего самолета, перейдите на параграф с тем же номером. Если не знаете – 23.

360

Вы бродите вокруг, тщетно разыскивая что-нибудь полезное. Вы ничего не находите, а огромная книга падает с высокой полки и бьет вас по голове. Потеряйте 1 очко Выносливости. Другие книжные полки зловеще покачиваются. Вы с отвращением уходите и возвращаетесь в вестибюль - 333.

361

Вы находитесь в Городе Знаний. Если вы уже были здесь - 40. Здесь находятся все крупнейшие университеты и музеи Талоса. Это дом для тех, кто больше всего ценит возможность учиться. Здесь, вы надеетесь, что найдете то, что поможет вам в вашей борьбе. У вас есть широкий выбор возможных направлений в пределах Города Знаний. Куда пойдете:

Медицинский колледж?	54
Музей Талоса?	14
Заповедник динозавров?	66
Военный колледж?	277
Покинете город?	380

362

Вы не успеваете убежать. Выстрел пробивает броню вашего робота. Потеряйте 1 очко Брони и начинайте бой с вашими врагами - 169.

363

Когда готовитесь к отъезду, вам приходит в голову, что несколько слитков золота - или, возможно, больше, чем просто несколько - были бы справедливой компенсацией за ваши проблемы и перенесенные трудности. Если вы взяли грузового краба - 346. Если нет - 220.

364

К счастью, вы оставили склад с роботами открытым. Теперь можете вернуться сюда и взять нового робота - 9.



365

Вы решаете посетить Храм Мира. Это относительно небольшое здание в этом городе величественных храмов, но его легко найти; оно окружено со всех сторон прохладным зеленым парком. Вы оставляете своего робота на краю парка и идете к храму, нельзя входить на несущей оружие машине в Храм Мира. Вы чувствуете необъяснимую уверенность, что ничто не причинит вам здесь вреда. Храм полон спящих верующих - но все они лежат с улыбками на лицах, и вы уверены, что их сны безмятежны. Вы чувствуете побуждение помолиться. О чем будете просить?

О наступлении мира?	37
О силе в бою?	390
О свободе?	107

366

Вы решаете исследовать город. Если осмотрите северную часть города - 16. Если пойдете на юг - 225.

367

Неустрашимый, вы продолжаете путь в Индустриальный Город пешком. Проверьте свою Удачу еще раз. Если вам не повезет, теряете еще 3 очка Выносливости из-за жары и усталости. Если повезет, вы найдете укрытие и воду в пустыне. В конце концов, вы находите маленький робокар и заканчиваете на нем путешествие в Индустриальный Город. Робокар это небольшой четырехколесный автомобиль, предназначенный только для поездок, но не для боя!

Робокар		
БРОНЯ	**СКОРОСТЬ**	**Боевой бонус**
0	**быстрый**	**0**

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: эта маленькая машина совершенно непригодна для боя! Если его атакует что-то более быстрое, он автоматически проигрывает бой, если атакует что-то более медленное, он может убежать, если ему дать шанс.

Ваш автомобиль проезжает сквозь ворота в Индустриальный Город - 265.

368

Вы понимаете, что должны немедленно уходить. Выглянув наружу, вы видите, что кароссианцы уже вошли в здание. Эти дураки оставили своих роботов снаружи, без охраны, припаркованными рядом с вашим. Вы выпрыгиваете из окна и бежите к ним. Если вернетесь в своего робота - 322. Если вместо этого залезете в кароссианского робота - 345.

369

Двери лифта вздрагивают, он падает на полметра и останавливается. Свет то вспыхивает, то гаснет. Если нажмете на другую кнопку - 269. Если выйдете из лифта и войдете в коридор рядом с ним - 398.

370

Вы осматриваете свалку и видите несколько вещей, которые могут быть полезны. Но тут вы сталкиваетесь с огромным существом в ошейнике с оборванной цепью. Это гигантская обезьяна, несущая ногу робота, как дубину! В данный момент она кажется скорее удивленной, чем сердитой. Что будете делать?

Повернетесь и убежите?	110
Попробуете поговорить с обезьяной?	234
Атакуете?	138



371

Если ваш робот может двигаться по земле быстро или очень быстро – 196. Если медленно или со средней скоростью – 318.

372

Вы читаете книгу в последний раз... и обнаруживаю тревожную сноску. Одним из ингредиентов, которые вы использовали, была эссенция цветка растения-мясоеда. Но, согласно сноске, эта эссенция со временем теряет свою силу. Возможно, материал, который вы использовали, был слабым или даже совершенно бесполезным! Единственный способ быть абсолютно уверенным в успехе - это либо найти совершенно свежую эссенцию, либо раздобыть цветок растения-мясоеда и добавить его в емкость с зельем. Но вы понятия не имеете, где искать свежую эссенцию, а сам цветок растет только в глубинах джунглей. Вы бережно упаковываете хрупкую емкость с синим зельем и отправляетесь к своему роботу – 302.

373

Вы вытягиваете руку робота на полную длину и срываете один из цветов. Растение содрогается. Если у вас есть синее зелье - 211. Если нет - 248.

374

Вы находите лестницу и спускаетесь вниз. Вы обнаруживаете, что оба кароссианца мертвы. Один был примерно вашего роста; вы быстро снимаете с него форму и надеваете на себя. Это может пригодиться позже! Вы проверяете таблички. Стоявший в уничтоженной витрине экспонат был помечен как «Тираннозавр». Крики снаружи приближаются, так что вы ныряете в ближайшую дверь и возвращаетесь к стойке у входа - 14.

375

Когда идете дальше по коридору, вы чувствуете, как их глаза сверлят вам спину. А потом доктора бегут от вас по коридору и кричат! Очевидно, вас выдал ваш акцент. Вы не можете догнать их; поэтому поспешно убегаете из больницы и возвращаетесь к своему роботу (если у вас есть робот). Из-за стресса потеряйте 1 очко Выносливости - 308.



376

Вы покидаете Город Стражей. Можете отправиться в Город Бурь – 144. Или в Индустриальный Город – 265.

377

Ваш противник падает, смертельно раненный. Из круга офицеров, наблюдавших за поединком, вырывается изумленный вздох. Когда отскакиваете назад, один из них подхватывает вас, помогая не упасть. Вы видите, как Минос потирает руки и обнажает меч. «Вот! Выпей это!» - говорит кароссианский офицер, который помог вам. Если выпьете предложенную им фляжку - 388. Если отказываетесь – 330.

378

Вы покидаете Город Удовольствий. Если хотите отправиться в Индустриальный Город - 265, если в Город Джунглей - 274.



379

К вашему ужасу, вы попали в самый настоящий ураган! Ваш робот падает, кружась. Вас швыряет из стороны в сторону в кабине. Вокруг вас визжит металл, не выдерживая перегрузок. Потеряйте 2 очка Выносливости и 2 очка Брони. Если один из этих показателей упадет до нуля, вы умрете. Если живы, у вас есть шанс восстановить контроль над машиной - 12.

380

Вы покидаете Город Знаний... надеясь, что мудрее, чем были, когда прибыли. Куда теперь направитесь?

В Индустриальный Город?	265
В Город Джунглей?	137
В Город Бурь?	179
В Город Культов?	166

381

Без своих пилотов, остальные роботы беззащитны. Ваша собственная машина быстро превращает их в металлолом. Но когда нападаете на последнего, он отбивается! Очевидно, он был оставлен на автопилоте. Ваш собственный робот теряет 3 очка Брони, прежде чем вы успеваете уничтожить этого последнего врага. Вы покидаете Военный колледж на предельной скорости, а кароссианские пилоты сердито кричат вам вслед из окон. Но вы потеряли часть преимущества внезапности; кароссианцы теперь знают, что, по крайней мере, один человек остается бодрствовать, чтобы противостоять их планам - 147.

382

Потеряйте 2 очка Удачи за то, что оставили спящих на милость голодного динозавра. Если еще не исследовали южную часть города, можете сделать это - 225. В противном случае - 137.

383

Вы часами бродите вокруг, но административное здание бесполезно, а другое здание крепко заперто, несмотря на все ваши усилия, в него не войти. Вы должны покинуть Заповедник динозавров и посмотреть, где можно найти робота. К сожалению, Заповедник динозавров находится далеко от остальной части Города Знаний. После часа ходьбы лучшее, что вы смогли найти, - это потрепанный старый робот-фермер.

Робот-фермер

БРОНЯ	**СКОРОСТЬ**	**Боевой бонус**
7	**средняя**	**0**

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: НЕТ.

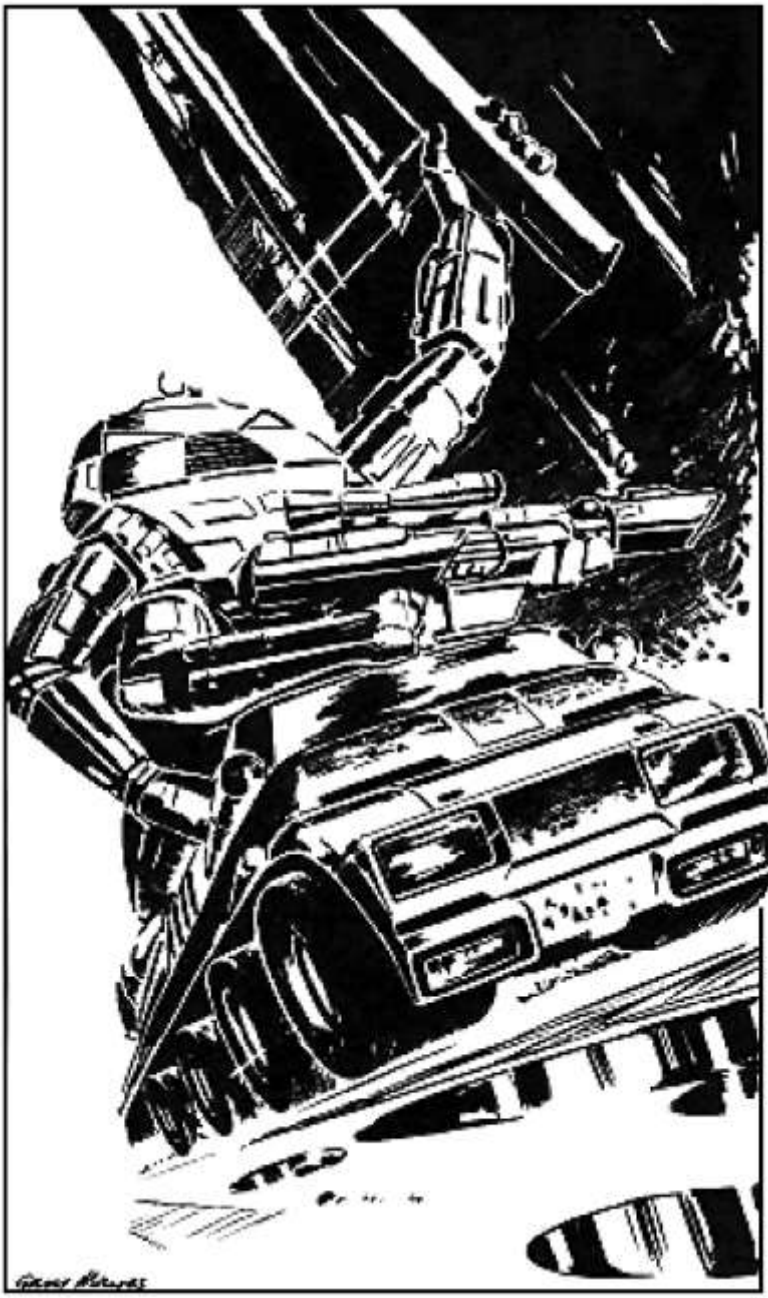
Но это лучше, чем ничего, так что берите, что есть - 150.

384

Вы пытаетесь покинуть останки вашего робота, когда огромная нога Крушителя опускается в последний раз. Ваш конец, к счастью, скоротечен.

385

Вы прибыли к Национальной сокровищнице. Огромное серое здание – это хранилище всего золотого запаса Талоса. К вашему удивлению, оно охраняется только одним часовым, стоящим перед зданием. Если приблизитесь на роботе - 319. Если подойдете к зданию пешком - 271.



386

Вражеский строительный робот поднимает огромные манипуляторы и движется к вам. Он катится на восьми огромных колесах. У него есть только несколько пушек для защиты от нападения динозавров, но зато у него четыре огромные руки.

Строительный робот

БРОНЯ	СКОРОСТЬ	МАСТЕРСТВО
9	медленный	6

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: нет.

К счастью для вас, кароссианский солдат внутри толком не знает, как использовать этого робота. Если, определяя его силу атаки, вы выбросите 6 или меньше - 194. Если сбежите из боя - 216. Если победите строительного робота - 92. Если Броня вашего робота уменьшится до нуля - 61.

387

Благодушные звери хорошо знакомы с роботами; они недовольно шипят, но подвигаются, чтобы пропустить вас - 62.



388

Вы пьете. Покалывание проходит по всему телу. «Вы устроили хорошее представление! – шепчет вам офицер. - По закону вы не должны драться с Миносом, пока не отдохнете, но он хочет начать бой немедленно. Это лекарство уравняет шансы». Вы благодарите его за спортивное поведение. Очевидно, что не все кароссианцы отпетые негодяи! Целебный напиток офицера восстанавливает вам до 4 очков Выносливости - 330.

389

Кароссианцы открывают огонь. Теряете 1 очко Брони и вступаете в бой – 169.

390

В помещении почему-то становится холоднее. Ощущение покоя исчезает (теряете 1 очко Удачи). Вы быстро встаете и идете обратно к своему роботу. Вы понимаете, что ваша просьба была неуместной в этом месте. Возвращаетесь назад и вы больше не сможете посещать этот храм - 166.

391

Ваше везение иссякло! Тираннозавр замечает вас и проглатывает за секунду. Ваше приключение закончилось - и оно было коротким.





392

Исследуя второй этаж, вы находите несколько прототипов моделей странного на вид шлема. Согласно файлам, которые вы там читаете, это интерфейсный транспондер. Пока носите один из этих шлемов, увеличьте свое Мастерство на 1 при использовании робота, до максимального уровня 11 баллов. То есть, если ваше Мастерство уже равно 11 или 12, он вам не поможет. Ношения шлема не влияет на другие виды боя. Если вы покинете центр и вернетесь к своему роботу снаружи - 206. Если хотите исследовать центр дальше, вернитесь в вестибюль и сделайте другой выбор - 333.

393

Вы входите в игру и поднимаете игрушечный лучевой пистолет, который входит в снаряжение игрока. Загорается свет, и вы видите себя в зеркале - но голографический проектор одел ваше отражение в кароссианский мундир и отрастил вам бороду. Вы смеетесь и стреляете в своего двойника. К сожалению, когда все ремонтники спали, эта машина вышла из строя. Когда стреляете, то получаете сильный электрический удар. Бросьте кубик. Если выпадает 1, 2 или 3, вы теряете 1 очко Мастерства. Если 4, 5 или 6, вы теряете 1 очко Выносливости. Если хотите сыграть в другую игру - 288. Если хотите уйти - 165.

394

Вы бережно упаковываете хрупкую емкость с синим зельем и отправляетесь к своему роботу - 302.

395

Вы несетесь по коридору, следуя за указателями с надписью «Библиотека». Свернув за угол, вы врезаетесь в часового на перекрестке коридоров! Вы приканчиваете его прежде, чем он успевает поднять тревогу, но и он слегка ранит вас: потеряйте 1 очко Выносливости. Оказавшись в библиотеке, вы обшариваете ее в поисках информации о сонной болезни. Но ничего не находите; все соответствующие тома отсутствуют. Вы понимаете, что напрасно пришли сюда. Осторожно, вы выскальзываете из больницы и уходите - 308.



396

Вы покидаете Музей Талоса. Куда пойдете:

Медицинский колледж?	54
Заповедник динозавров?	66
Военный колледж?	277
Покинете город?	380



397

Через несколько часов дверь открывается, и солдат бросает внутрь пакет с едой. В отчаянии вы хватаете его за руку, прежде чем дверь закроется! Кароссианин падает на пол. У него нет никаких шансов против, вы впали в такую ярость, что стали похожи на берсерка. Вы оставляете его без сознания, сами потеряв 2 очка Выносливости. В соседней комнате вы обнаруживаете под столом свой меч, но никаких других ваших вещей там нет. Если поищете их - 174. Если уйдете немедленно - 69.

398

Коридор выравнивается и проходит мимо небольшой ниши. В нише есть небольшой лифт, только на одного человека. Если хотите войти в лифт и нажать на кнопку - 307. Если продолжаете идти по коридору - 178.

399

Вы быстро уходите. Позади вас кароссианские пилоты выскакивают из здания, направляясь к своим роботам. Но вы знаете город лучше, чем они; и, хотя они гонятся за вами, у вас достаточно форы, чтобы оторваться от них. Но вы потеряли часть преимущества внезапности; Кароссианцы теперь знают, что, по крайней мере, один человек остается бодрствующим, чтобы противостоять их планам - 147.



Вы сражаетесь с анкилозавром. Этот маленький, но могучий динозавр утыканный пластинами костяной брони. Его хвост увенчан огромным костяным шаром, которым он размахивает, как булавой.

Анкилозавр

БРОНЯ	СКОРОСТЬ	МАСТЕРСТВО
12	медленный	9

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ: если у вашего робота есть две или четыре ноги и анкилозавр ударит вас, он собьет вас с ног. Это не наносит никакого дополнительного ущерба. Однако в следующем раунде вам надо подняться, это означает, что если выигрываете раунд, то не наносите удар анкилозавру, только защищаетесь от него.

Если сбежите из боя - 115. Если победите анкилозавра - 56. Если ваш робот будет уничтожен, вы потеряетесь в джунглях, и ваше приключение закончится.

