

Я понял, в чем ваша беда. Вы слишком серьезны. Умное лицо — это еще не признак ума, господа. Все глупости на земле делаются именно с этим выражением лица. Улыбайтесь, господа, улыбайтесь! «Тот самый Мюнхгаузен» (1979)

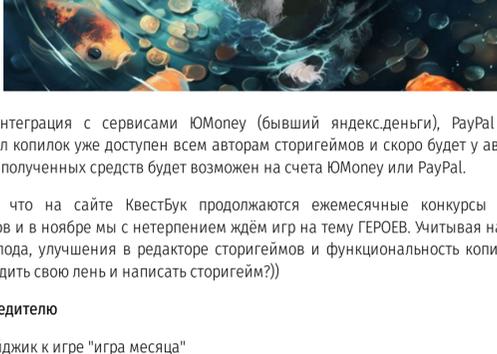


**В этом выпуске:**

- [Авторские копилки](#)
- [Лучшие новинки сторигеймов](#)
- [Комиксы-игры](#)
- [Обновления редактора сторигеймов](#)
- [Новая книга-игра "Осада Сардата"](#)
- [Пользовательский гид по сторигеймам](#)
- [Советы авторам от Роберта Лоуренса Стайна](#)

**Авторские копилки**

Каждому автору хочется награды за свой труд, но до сегодняшнего дня все награды имели только "виртуальный" формат. Теперь же, реализован функционал "авторских копилочек", которые могут пополнять игроки и читатели в качестве награды за интересные игры.



Сделана интеграция с сервисами ЮMoney (бывший Яндекс.Деньги), PayPal и Qiwi, а функционал копилочек уже доступен всем авторам сторигеймов и скоро будет у авторов книг-игр. Вывод полученных средств будет возможен на счета ЮMoney или PayPal.

Напомним, что на сайте КвестБук продолжают ежемесячные конкурсы книг-игр и сторигеймов и в ноябре мы с нетерпением ждём игр на тему ГЕРОЕВ. Учитывая наступающие зимние холода, улучшения в редакторе сторигеймов и функциональность копилочек, чем не повод победить свою лень и написать сторигейм?))

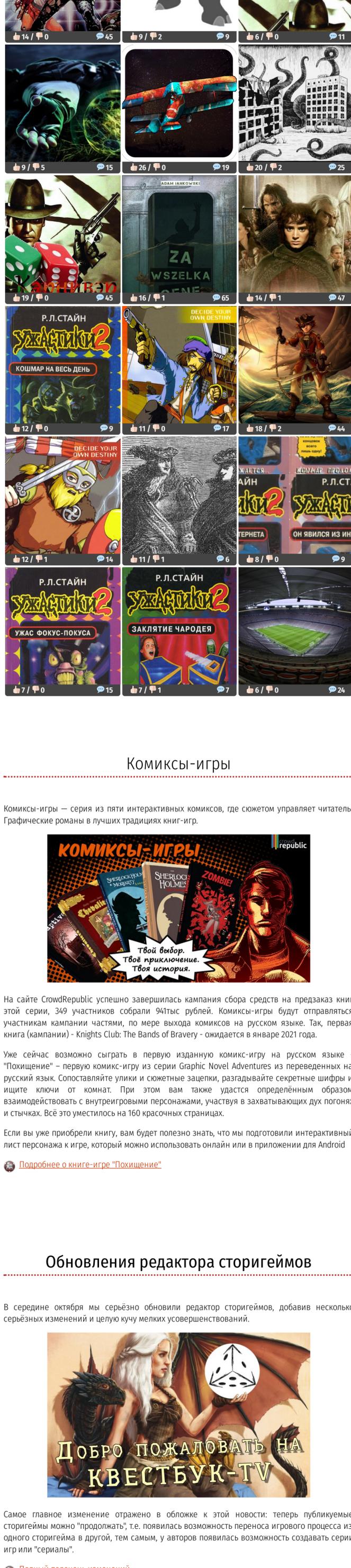
**Призы победителю**

- 🏆 бэйджик к игре "игра месяца"
- 🏆 медаль автору
- 📱 250р на мобильный телефон
- 🎲 500 кубов
- 📖 сезонный приз: книга-игра "Скала ужаса" Дмитрия Тышевича (издание Сергея Селиванова)

[Подробнее об авторских копилках](#)

[Подробнее о конкурсе](#)

**Лучшие новинки сторигеймов**



**Комиксы-игры**

Комиксы-игры — серия из пяти интерактивных комиксов, где сюжетом управляет читатель. Графические романы в лучших традициях книг-игр.



На сайте CrowdRepublic успешно завершилась кампания сбора средств на предзаказ книг участника кампании частями, по мере выхода комиксов на русском языке. Так, первая книга (кампании) - Knights Club: The Bands of Bravery - ожидается в январе 2021 года.

Уже сейчас возможно сыграть в первую изданную комикс-игру на русском языке - "Похищение" – первую комикс-игру из серии Graphic Novel Adventures из переведенных на русский язык. Сопоставляйте улики и сюжетные зацепки, разгадывайте секретные шифры и ищите ключи от комнат. При этом вам также удастся определить образцом взаимодействовать с внутриигровыми персонажами, участвуя в захватывающих дух погонях и стычках. Всё это уместилось на 160 красочных страницах.

Если вы уже приобрели книгу, вам будет полезно знать, что мы подготовили интерактивный лист персонажа к игре, который можно использовать онлайн или в приложении для Android

[Подробнее о книге-игре "Похищение"](#)

**Обновления редактора сторигеймов**

В середине октября мы серьёзно обновили редактор сторигеймов, добавив несколько серьёзных изменений и целую кучу мелких усовершенствований.



Самое главное изменение отражено в обложке к этой новости: теперь публикуемые сторигеймы можно "продолжать", т.е. появилась возможность переноса игрового процесса из одного сторигейма в другой, тем самым, у авторов появилась возможность создавать серии игр или "сериалы".

[Полный перечень изменений](#)

**Книга-игра "Осада Сардата"**

Опубликован перевод книги-игры Кейта Филлипса - 49ой из серии Fighting Fantasy.



Лес Ночи на диком северо-востоке Атлансии – это место, где человечество и природа живут в хрупкой гармонии. Но новый неизвестный враг появился, чтобы угрожать этому равновесию во всем регионе, странные и ужасные существа крадутся по лесу, и древние эльфийские тропы теперь перекрыты для путешественников, ни одна новость о событиях в далеком городе Сардат не приходила через Лес Ночи в течение нескольких недель.

В отдаленном городе Гриммунде, на самой опушке Гордского над ним со всех сторон леса, принятые решение. Отважный искатель приключений – Вы! – должен отправиться в Лес Ночи и дальше за его пределы, чтобы найти источник зла и узнать, как его победить!

[Страница книги-игры](#)

**Пользовательский гид по сторигеймам**

Функционал сторигеймов становится больше и сложнее, поэтому было решено начать вести цикл статей подробно описывающих тонкости и нюансы.

Если у вас на примете есть тема, которую стоит раскрыть подробно, напишите в комментарии к первому сообщению и мы обязательно её рассмотрим!

[Пользовательский гид по сторигеймам](#)

