

## В этом выпуске:

- [Фонд поддержки авторов и переводчиков книг-игр](#)
- [Голосование по итогам 2018 года](#)
- [Конкурс "В поисках приключений"](#)

## Фонд поддержки авторов и переводчиков книг-игр

Современные реалии диктуют свои условия – требования к книгам-играм становятся всё выше и выше, популярность их снижается в силу высокого порога вхождения, а сложность их создания только усиливается. Вместе мы перепробовали самые разные варианты и способы мотивации авторов на создание книг-игр, это и конкурсы, марафоны, гранты и другая активность. После долгих проб и ошибок, пройдя тернистый путь, мы предлагаем новый формат, нацеленный на мотивирование авторов писать книги-игры. Фонд книг-игр приобрёл все положительные черты ранее проверенных методов создания активности и мотивирования авторов с одной простой целью – дать читателям возможность увидеть новые качественные книги-игры.



В чём заключается идея и чем это будет отличаться от гранта?

Потенциальные читатели (далее – спонсоры) на регулярной основе формируют авторский бюджет, на который будут претендовать авторы и переводчики книг-игр. Под регулярность понимается чёткий график – 2 раза в год. Автор (здесь и далее под авторов подразумеваются и переводчики тоже!) создаёт произведение и проводит марафон (помощь с проведением возможна, но сам марафон обязателен), после чего спонсоры оценивают качество книги-игры и автор претендует на часть суммы в копилке. Не выданная авторам, оставшаяся сумма в копилке, переходит в копилку следующего полугодия.

Сейчас продолжается сбор средств в фонд книг-игр на первое полугодие 2019 года, и в копилке уже более **26.000руб**, а значит, нам есть чем отблагодарить авторов - чем не повод сесть за написание своей книги-игры или заняться переводом зарубежной книги?

Подробнее о проекте: <https://quest-book.ru/forum/topic/5527>

## Голосование по итогам 2018 года

Мы продолжаем подводить итоги прошедшего года и нам необходима ваша помощь в следующих голосованиях:



Книгой-игрой года 2018 станет произведение выбранное по результатам общего голосования. Произведения, выбранные лучшими по категориям, станут номинантами книги-игры года, и из них одна станет лауреатом.

Первый этап голосования: <https://quest-book.ru/forum/quiz/26>



Сторигеймеры года:

1. Золото: **Pete Pr**
2. Серебро: **Binki Edwards**
3. Бронза: **Galaxy**

Сториавтор года: **Zaratystra**

Сторигеймом 2018 года станет игра выбранная по результатам общего голосования. Произведения, выбранные лучшими по категориям, станут номинантами сторигейма года, и из них одна станет лауреатом.

Первый этап голосования: <https://quest-book.ru/forum/quiz/27>



Кто по вашему мнению внёс наибольший вклад в развитие жанра книг-игр в 2018 году? Может быть он привнёс новые идеи? Создал качественно новый проект? Проголосуйте за одного из номинантов на звание человека года в жизни книг-игр 2018. До 01.02.2019 проводится голосование по итогам которого будет выбран лауреат.

Голосование: <https://quest-book.ru/forum/quiz/28>

## Конкурс сторигеймов продлён!

Мы решили продлить сроки проведения конкурса приключенческих сторигеймов.

Приём сторигеймов: до **24 февраля 2019** (включительно)

Приём оценок: до **03 марта 2019** (включительно)

### Призы

1ое место: книга-игра "Приключения Безбородого Обманщика" с автографом автора + ачивка на сторигейме + медаль в профиле автора

2ое место: медаль в профиле автора + 1000 кубов

3е место: 500 кубов

В отличие от боевиков, в приключениях – акцент смещён с грубого насилия на смекалку персонажей, умение перехитрить или обмануть злодея, оригинально выпутаться из сложных ситуаций. Кроме того, приключенческие истории отличают резкое деление персонажей на героев и злодеев, стремительность развития действия, переменчивость и острота сюжетных ситуаций, преувеличенность переживаний, мотивы похищения и преследования, тайны и загадки.

Страница конкурса: <https://quest-book.ru/forum/topic/5243>

