

Здравствуй читатель!

Отремели новогодние праздники, мы надеемся, что потеря нет и продолжаем информировать Вас о свежих новостях из мира книг-игр.

Подведены последние итоги прошедшего 2013 года, начнём с них.



Подведены итоги номинации **всех** книг-игр опубликованных 2013 году на звание "книги-игры года". В схватке за это звание сошлись все произведения прошедшего года, а это, напомним, ни много ни мало - 25 книг!

Итак, результаты голосования:

- 1 (3.6%) Невероятно уменьшенный рыцарь
- 1 (3.6%) День орка
- 1 (3.6%) Хозяин тайги
- 1 (3.6%) Огонь на воде
- 1 (3.6%) Робинзон Крузо
- 1 (3.6%) Жаброносец
- 1 (3.6%) Оружие возмездия

2 (7.1%) Генезис

3 (10.7%) Silent school
3 (10.7%) Серебряного века силуэт

4 (14.3%) Сердце льда
4 (14.3%) Катарсис

5 (17.9%) Мерцание эльфийского портала

Поздравляем Дмитрия Браславского и его издателя Сергея Селиванова с этим заслуженным признанием!



Несмотря на то, что было прислано очень мало оценок читателей, Конкурс Классических Книг-Игр "Трики-2013" успешно завершился. Подведены итоги и распределение мест получилось следующим:

ТРИКИ-2013

- 1ое место: Константин Шепелин, "[Серебряного века Силуэт](#)"
- 2ое место: Андрей Журавлёва, "[Катарсис](#)"
- 3е место: Галина Соловьёва, "[Жаброносец](#)"
- 4ое место: Константин Таро, "[Тачанка](#)"
- 5ое место: Андрей Тишин, "[Оружие возмездия](#)"
- 6ое место: Павела Горохов, "[Робинзон Крузо](#)"
- 7ое место: Майя Киселева, "[За семью печатями](#)"

Номинации:

- Лучший сюжет – "Серебряного века Силуэт"
- Лучший литературный стиль – "Жаброносец"
- Лучшая атмосфера – "Серебряного века Силуэт"
- Лучшая механика – "Катарсис"
- Лучший дебют: "Серебряного века Силуэт"

Обсуждение конкурса и оценки: <http://quest-book.ru/forum/viewtopic.php?t=2580>

2014

А теперь к новостям этого года, и их набралось уже немало!

Андрей Журавлёв начал вести свой блог, а начал он с цикла интервью авторов-участников конкурса "Трики-2013". Уже опубликованы следующие:

- [Интервью с Павлом Гороховым](#)
- [Интервью с Майей Киселевой](#)
- [Интервью с Константином Таро](#)
- [Интервью с Галиной Соловьёвой](#)
- [Интервью с победителем "Трики-2013" Константином Шепелиным](#)

Кроме них, Андрей опубликовал несколько обзоров-рецензий на книги-игры, участвовавшие в этом конкурсе, ссылки на них Вы можете найти на странице его блога:

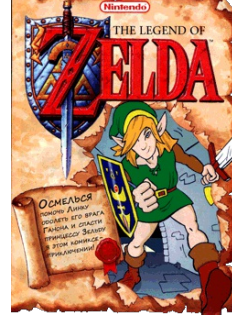
<http://quest-book.ru/forum/viewforum.php?f=107>



Пока все мы расслабились на новогодних праздниках, Сергей "Златолюб Роскошный" закончил перевод оригинальной комикс-книги-игры "Легенда Зельды".

Осмелюсь помочь Линку одолеть его врага Ганона и спасти принцессу Зельду в этом комиксе-приключении!

Скачать и обсудить можно здесь: <http://quest-book.ru/forum/viewtopic.php?t=2706>



Если предыдущий результат работы Златолюб Вас не впечатлил, то спешим обрадовать - это ещё не всё. Опубликован перевод книги-игры "Храм ужаса" из серии Fighting Fantasy!

*Темная извращенная сила юного Мальборда достигла своего зенита. Взрастившие его эльфы поставили перед ним последнее задание – вернуть пять Драконьих артефактов, на столетия укрытых в затерянном городе Ватос, где-то в Пустыне Черепов. Лишь когда Драконья окажутся у него в руках, сможет он подняться и поглотить Аллансию. Каждый прошедший день приближает его к Драконам и лишь ТЫ можешь остановить его!
ТВОЕ задание – пересечь обжигающие пески пустыни, отыскать таинственный затерянный город и уничтожить разыскиваемые Мальбордом сокровища, прежде чем он сможет добраться до них. Но берегись! Каждый твой шаг приближает тебя к твоей судьбе...*



Страница книги-игры: <http://quest-book.ru/forum/viewtopic.php?t=2712>



Опубликованы три новые интерактивные версии книг-игр:



Генезис
IV-ое место на конкурсе компьютерных игр КРИЛ-2013
Книга-игра победитель конкурса "Всегда есть выбор" (2013)
+ Лучший сюжет
+ Лучшая атмосферность
<http://quest-book.ru/forum/viewtopic.php?t=2720>



Silent School
III-е место на конкурсе компьютерных игр КРИЛ-2013
III-е место на конкурсе "Всегда есть выбор" (2013)
+ Лучший литературный стиль
+ Лучшая игровая механика
<http://quest-book.ru/forum/viewtopic.php?t=2723>



Хозяин тайги
II-ое место на конкурсе "Всегда есть выбор" 2013
<http://quest-book.ru/forum/viewtopic.php?t=2740>

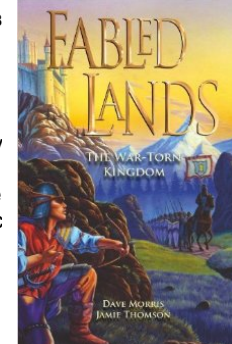


А вы в курсе, что нами был начат новый проект совместного перевода? В этот раз нами была выбрана книга-игра из серии **Fabled Lands**, книга #1: "The War-Torn Kingdom".

Действие книги-игры разворачивается в землях Сокары, вскоре после гражданской войны, когда король был свергнут в ходе военного переворота. Этот фон служит основой двум главным квестам книги: игрок может выбрать, помочь ли наследнику трона и его партизанскому отряду вернуть власть, или помочь новому лидеру генералу Гриву Марлоку сокрушить немногие оставшиеся очаги сопротивления.

Прочие квесты включают убийство короля людей-крыс, наводнивших канализацию города Жёлтый Пёрт, похищение сокровища из логова Ваисса, Морского Дракона, доставку посылок друзьям Города Деревьев и Леса Ларуна, бой с Рыцарем Чёрного Дракона и спасение пойманного бога с вершины Гика Дьявола.

Страница проекта здесь: <http://quest-book.ru/forum/viewtopic.php?t=2707>



С прошлого года у нас появилось сразу два ежегодных конкурса среди авторов книг-игр, но как же читатели? Они по-сути оставались в стороне, и чтобы исправить это досадное упущение, мы вводим новый ежегодный конкурс, на этот раз - на звание лучшего книго-игрока. Попытка провести такой в прошлом, 2013 году, в "классическом виде" провалилась, и теперь у него будет новый формат. По-сути сам конкурс проводиться не будет, вместо этого в течение всего года будут проводить ВНЕЗАПНЫЕ, т.е. без дополнительных объявлений, мини-конкурсы по какой-либо книге-игре или викторины. Участвующие в таких конкурсах получают баллы (от 0 до 3) в зависимости от результатов, а в заключение года будут подведены итоги и выявлен книго-игрок года.

Т.е. формат проведения такого конкурса ближе к чемпионату, но победа в нём будет даже интереснее, не так ли?

Призы в мини-конкурсах проводимых в течение года (этапы) будут небольшими, предположительно они составят примерно от 100 до 300 рублей, а победитель (книго-игрок года) кроме звания, получит ещё приз в 1000 рублей.

Как не пропустить такие внезапные конкурсы-этапы? О проведении этапа будет предварительно объявлено минимум за 6 часов до старта конкурса на форуме, в соц-сетях (вконтакт, фейсбук) и в твиттере. Достаточно подписаться на любую нашу страницу и Вы сможете быть в курсе новостей. Таблица текущего распределения результатов игроков будет обновляться в теме этого конкурса. Небольшой приятный бонус всем пользователи форума, кто прислал свои оценки книгам-играм на конкурс "Трики-2013" - фора в 1 балл.

Страница конкурса: <http://quest-book.ru/forum/viewtopic.php?t=2738>



Непосредственно перевод текста книги-игры "Месть Альтея" был завершён ещё в прошлом году, но лишь сейчас, после тщательнейшей вычитки полученного текста нашим беззастенчивым штатным корректором Марией "Kadepna", проект официально завершён, и Вы можете изучить его плоды.

*«Пал доблестный Тесей, – сказал Гермес. – Его останки и ныне сокрыты в лабиринте тоннелей Миноса. Духи твоих предков, находящаяся во владениях Аида, молят и требуют возмездие свершить. Зевы, отец твой благородный, оплакивает потерю старшего сына. Хоть гнев жгущий терзает его дух, покоя не давая ни минуты, и жажда мести мучает его, однако телом слаб он стал. Уж в прошлом доблестно блистающей поре, и сердце старика не выдержит волнений нового похода. Но ты, Альтея, мозуч и юн, ты – тот, кто должен заменить отца в его пути кровавой мести. Так отправляйся в путь чрез море цвета темного вина и уничтожь тот бич, что угрожает родине твоей». Так говорил Гермес, сказав – исчез, лишь дыма облако оставив за собой.
В этой книге вам предстоит стать Альтеем – греческим героем, которому выпала удивительная миссия. Для достижения цели вам придется сразиться с множеством противников, как с людьми, так и нет, да и еще попутно добиваться расположения богов. Путешествие будет трудным, но только вы определяете свою судьбу.*

Перевод на русский язык выполнили: Kadepna, GalinaSol, Хpromt, Johnny Lee, fermalion, Тара-сан, Jumangee, Аента, Эригистал, Anuta и другие

Страница проекта здесь: <http://quest-book.ru/forum/viewtopic.php?t=2707>



Объявлены сроки и условия конкурса мини-книг-игр 2014! В этом году его кодовое название - "Адальома"

Мы ждём от вас книги-игры повествующие о событиях, происходящих в мире по сеттингу "летающие острова". Игровой сеттинг описан в теме обсуждаемого конкурса.

Размер присылаемых историй должен удовлетворять следующим условиям:
Минимум: 75 параграфов, 20 тысяч знаков.
Максимум: 200 параграфов (включительно), 300 тысяч знаков.
Максимальный размер вступительной части: 10% от общего объёма.
Для участия в конкурсе будут приниматься только книги-игры в виде текстового файла (txt, html, pdf, doc и т.п.). Таким образом, к участию не допускаются интерактивные квесты.

Сроки конкурса
Начало приема работ: **31 марта 2014**
Начало приема оценок читателей: **17 апреля 2014**
Окончание приема работ: **2 мая 2014 23:59 МСК**
Окончание приема оценок: **10 мая 2014 23:59 МСК**
Сейчас работы ещё не принимаются, специальная страница с формой добавления произведений будет открыта к началу приема работ.

Призы
Победитель, получит 2000 рублей, участник занявший второе место получит 1000 рублей. Участники занявшие с 1 по 3 места получат специальную медаль к профилю на форуме

Описание сеттинга и подробные правила конкурса: <http://quest-book.ru/forum/viewtopic.php?t=2741>