

Здравствуй читатель!



"Легенда о Призрачных Воинах"

Книга-игра #44 из серии "Fighting Fantasy" опубликована для скачивания и доступна для приобретения в бумаге.

Эта книга - новый завершённый проект совместного перевода книг-игр силами участников сообщества. Больше десяти человек приняло участие в этом проекте, более двадцати приключенцев приняло участие в перфом книго-игровом марафоне, проводившемся по этой книге.

Необычное безумие царит в Галлантарии. Пять таинственных призраков убивают мирных жителей, пять Призрачных Воинов из древних легенд вернулись к жизни. Но являются ли они на самом деле теми, кем кажутся?

Вы – опытный боец, прошедший немало битв, и вам поручено раскрыть эту тайну. Но даже вам никогда не приходилось сталкиваться с такими трудностями. Над Старым Светом нависла угроза возвращения Призрачных Воинов.

Страница книги-игры: <http://quest-book.ru/forum/viewtopic.php?t=3068>

Об издании книги-игры в бумаге здесь: <http://quest-book.ru/forum/viewtopic.php?t=3068>



Объявлен конкурс мини-книг-игр 2015!

Конкурс
мини-книг-игр
2015

Весёлые
путешествия



В этом году на конкурс мини-книг-игр будут приниматься работы не затрагивающие тему насилия и жестокости, драк и сражений. Другими словами, в этом году темой конкурса можно назвать фразу "Мир, дружба, жевачка".

Как и ранее, присылаемые истории должны вписываться в следующие рамки по размерам:
Минимум: 75 параграфов, 20 тысяч знаков.
Максимум: 200 параграфов (включительно), 300 тысяч знаков.

Сроки конкурса

Начало приема работ: **1 апреля 2015**(это не шутка ;))
Начало приема оценок читателей: **17 апреля 2015**
Окончание приема работ: **3 мая 2015 23:59 МСК**

Призы

Победитель получит приз в размере 500руб на свой мобильный телефон
Из не-победителей 250руб на мобильный телефон получит автор лучшей детской книги-игры (номинация "Резиновый утёнок")

Подробнее об условиях и обсуждение конкурса на этой странице: <http://quest-book.ru/forum/viewtopic.php?t=3069>



Перевод книги-игры Destiny Quest стартовал!

В отличие от обычных книг-игр, где геймплей построен на последовательном прохождении сюжета от начала до конца, в Destiny Quest геймплей построен на выполнении коротеньких квестов, сборе экипировки и улучшении персонажа. Каждый квест – мини книга-игра в отдельной локации на несколько десятков параграфов, в конце которой обычно ждет монстр или кучка монстров, всегда оставляющих после себя экипировку на выбор. Без выполнения легких квестов и прокачки, не получится пройти более сложные.

Используя сотни специальных предметов, которые можно обнаружить в игре, вы можете персонализировать своего героя. Можете выбирать ему оружие, броню, особые способности - даже ботинки и плащ! Никто другой никогда не будет похож на вашего героя, это означает, что он всегда будет уникальным для вас. Больше того, вы даже можете повести своего героя в битву против героев ваших друзей!

Вы можете проходить DQ множество раз и никогда не повторить дважды те же приключения. С таким большим количеством вариантов и путей, из которых можно выбирать, чудовища, с которыми вы столкнётесь, люди, которых встретите, и добыча, которую найдёте, будут разными в каждой новой игре. Есть множество спрятанных секретов, ждущих открытия, призовых предметов, которые можно собирать, и уникальных специальных способностей, которые можно разблокировать - фактически, каждый перелист страницы может обнаружить что-то новое для вас и вашего героя.

Текст книги-игры огромен! Если сравнивать с другими книгами, это примерно трёхтомник(!), что означает необходимость в таком же ОГРОМНОМ количестве работы по его переводу на русский язык. Без ВАШЕЙ помощи проект может затянуться на длительный срок. Примите участие, и книга-игра появится в свободном доступе на русском языке раньше!

Страница проекта: <http://quest-book.ru/translate/?id=10#1>

