

**СКОРОСТЬ ИЛИ ЖИЗНЬ:  
ВОСПОМИНАНИЯ ЧЁРНОЙ ПАНТЕРЫ**

Мод на книгу-игру Александра Минина

«Скорость или жизнь»

оформленный maltiez по разрешению автора

Тайпей, 2016

## Введение

Отдалённое будущее. Человечество освоило космическое пространство, расселившись в десятках звездных систем. А уж количество планет, которые оказались заселены и вовсе не стоит упоминания. Тем не менее, несмотря на огромные расстояния и высокоразвитые технологии, внутренняя сущность людей изменилась незначительно. Нам по-прежнему свойственны как низменные инстинкты, так и высокие чувства. А одна из древнейших страстей и вовсе выросла, став одной из ключевых. Азарт. Люди космической эры, столкнувшиеся с безбрежным океаном космоса, познавшие одиночество, нашли успокоение в различных соревнованиях. Причём, ещё неизвестно, кто получает больше удовольствия – те, кто участвует в опасных состязаниях, или те, кому приходится быть в них всего лишь зрителями. Одно из самых популярных соревнований – гонки на болидах. Скоростные машины на антигравитационных подушках, парящие в паре десятков сантиметров над поверхностью. Болиды, для которых не нужна ровная трасса, способные преодолевать различные препятствия. При этом не утрачивающие своей невероятной скорости. Пилоты подобных машин, рискующие собственной жизнью, становятся настоящими героями, любимцами красивых женщин, баловнями судьбы. Все, кроме вас... Потому что Вы участвуете в этих гонках не ради награды, а ради того, чтобы сохранить жизнь любимому человеку. Впрочем, хватит уже разглагольствовать. Скоро начнётся гонка. Давайте же оставим пустые мысли и вернёмся в раздевалку? До старта осталось всего несколько минут...

Для прохождения приключения вам понадобится чистый лист бумаги, на котором вы будете записывать некоторые необходимые данные. Назовём его «Маршрутным листом». Какие же данные будем там записывать? Это, прежде всего, ПРОЧНОСТЬ вашего болида. Она равна 10 и будет уменьшаться, если вы будете вести машину неаккуратно. Если ПРОЧНОСТЬ станет равна 0 (или меньше, что совсем плохо), вам придётся закончить гонку. Вторая характеристика – количество НИТРО. По умолчанию оно равно 3, но может изменяться. НИТРО позволяет ускориться на короткий промежуток времени, обходя, таким образом, конкурентов. Когда у вас будет возможность применить НИТРО, вы будете предупреждены об этом в тексте приключения. Но применять или нет – выбор только за вами. Каждое использование будет уменьшать запас на 1. Третьей характеристикой является количество ДЖАМПЕРОВ. Они позволяют совершать прыжки. Их количество также равняется 3, но может и измениться по ходу сюжета. Используя ДЖАМПЕР, вы можете преодолеть какое-то серьёзное препятствие (яму или крутой склон), при этом число ДЖАМПЕРОВ будет уменьшаться на 1. И

последней, но самой важной характеристикой, является ваша ПОЗИЦИЯ среди других участников. Вы стартуете самым последним, занимая 20 место. Но если вы будете хорошим гонщиком, то сможете вырваться на 1. Изменение позиции будет оговариваться в тексте. Зависеть оно будет от тех решений, которые вы примете по ходу гонки. Также на вашем листке следует оставить место для «ключевых слов». В ходе приключения вы будете принимать решения, которые могут оказать влияние на всю дальнейшую гонку. Чтобы запомнить это событие и нужны эти слова. Впоследствии, когда это «ключевое слово» понадобится, это будет оговариваться в тексте. И «ключевое слово» сможет открыть вам новую дорогу. Которая наверняка окажется короче остальных. Хотя, возможно и обратное!

## **Пит-стопы**

В прошлогодних гонках почти все участники не смогли финишировать из-за различных поломок и аварий. Зрители тогда были очень недовольны. Кто же будет следить за соревнованием, где один-два гонщика на полуразрушенных болидах пытаются доползти до финиша! Именно поэтому в этом году организаторы ввели мобильную службу ремонта болидов или «пит-стоп», как её обозвали гонщики. Каждый участник имеет право во время гонки один раз вызвать пит-стоп для текущего ремонта, либо один раз – для аварийного (если болид полностью разрушен). Для этого достаточно нажать кнопку вызова на приборной панели, и ремонтники в считанные секунды будут на месте. Таким образом пит-стоп даёт гонщикам дополнительный шанс на победу и повышает азарт гонки для зрителей.

Пит-стоп позволяет восстановить ПРОЧНОСТЬ болида, а также запасы НИТРО и ДЖАМПЕРОВ. Однако, любая остановка на трассе – это потеря времени. Соответственно, чем дольше вы будете ремонтироваться, тем больше соперников смогут вас обойти. При аварийном ремонте демонтируются все НИТРО и ДЖАМПЕРЫ без их замены. Это делается в целях безопасности, так как повреждённое при аварии оборудование может привести к взрыву болида.

Имейте в виду, что при текущем ремонте значение ПРОЧНОСТИ, а также количество ДЖАМПЕРОВ и НИТРО не могут превысить изначальные. Если же в ходе игры ПРОЧНОСТЬ вашего болида в результате серии мелких повреждений достигла нуля, то здесь требуется аварийный ремонт, как и при тяжёлой аварии.

Разные виды ремонта приведены на следующей странице.

Описание ремонта	Восстанавливаемые параметры	Потеря ПОЗИЦИИ
Текущий ремонт №1	+2 ПРОЧНОСТИ	+1 ПОЗИЦИЯ
Текущий ремонт №2	+4 ПРОЧНОСТИ, а кроме того +1 НИТРО или ДЖАМПЕР	+ 3 ПОЗИЦИИ
Текущий ремонт №3	Полное восстановление параметров	+6 ПОЗИЦИЙ
Аварийный ремонт	ПРОЧНОСТЬ болида = 6 НИТРО и ДЖАМПЕРЫ обнуляются	+6 ПОЗИЦИЙ

Теперь, когда вы записали все нужные данные на листе бумаги, давайте приступим к гонке!!! Вас зовут Максим Хорошаев. Но это имя известно лишь вам и нескольким близким друзьям. Остальные же знают лишь ваше гоночное имя. Чёрная Пантера. Новичок, ворвавшийся в Межзвёздный чемпионат. Новичок, пробившийся через все отборочные соревнования, чтобы получить право участвовать в последней, финальной, гонке. Гонке, победитель которой получает миллион. Вы сидите в маленькой комнатке. Жёсткая пластиковая скамья, на которой вы сидите, видела тысячи подобных вам. Но не совсем таких. Не совсем...

Сестра, любимая маленькая София. Ангел, воплотившийся в человеке. Яркая звёздочка, освещающая вашу жизнь, наполняющая её радостью и весельем. Почему так должно было случиться? Откуда взялся тот жуткий вирус, который поразил её? К тому времени, как врачи нашли лекарство, организм Софии оказался уже слишком сильно повреждён. Сейчас её жизнь поддерживается могучими машинами. Но для того, чтобы вернуть сестру к жизни, требуется операция. Очень дорогостоящая операция. Настолько дорогая, что миллиона, который полагается за победу, едва хватит на неё. Стук в дверь отрывает от размышлений о несправедливости жизни. Вы поворачиваете голову. У вас нет способности видеть сквозь неё, но это и не требуется. Только один человек может рискнуть потревожить вас перед стартом. Старый тренер, Василий Никифорович. Что ж, нельзя заставлять его ждать. Усмехнувшись, вы открываете рот и произносите: - Войдите. Игра начинается. Кости брошены. Дальше всё зависит только от вас... (1)

# 1

Старик входит, не дожидаясь повторного приглашения. Вы видите его, такого маленького и нескладного, и в очередной раз удивляетесь, как же обманчива бывает внешность. Разве можно заподозрить за этим круглым лицом, на котором выделяется большой красный нос картошкой, цепкий ум профессионального гонщика? - Как настроение, Пантера? Готов к гонке? - Конечно. Как всегда. - Сегодня – особый день. Больше не будет поблажек, вторых шансов и неуклюжих соперников. Те, кто выходят сегодня на старт – лучшие из лучших. Ты ведь понимаешь это? - Разумеется. К чему всё это? Я не маленький мальчик.

- Не мальчик, но и не старик. Ты по-прежнему слишком горяч для чемпиона. Будь более хладнокровен, не рискуй без причины. Помни, жизнь дороже победы! Старик смотрит на вас, недовольно хмурия брови. Сколько вы его помните, он вечно недоволен чем-то. Вы улыбаетесь, стараясь успокоить Никифоровича. Как всегда, безуспешно. Он бросает вам планшет. Привычным движением ловите его и смотрите на экран. Там светится изображение вашего болида. - Зачем это? Я и так всё знаю наизусть. - Не спорь! Просмотри всё снова! В гонке не бывает мелочей! Делать нечего, придётся изучать технические данные. Болид модели МСХ-16. Максимальная скорость – 320 км/ч. Проходимость по грунтам, способность преодолевать водные и другие преграды – «В» класс (выше только военные вездеходы, которые не способны развивать высокие скорости) Прочность – 10. Не так много, учитывая, что единица прочности тратится при любом мало-мальски серьёзном столкновении. Нитро-ускоритель – 3 штуки. Хорошая штука, если требуется быстро набрать скорость на прямом участке. Главное, не пытаться использовать его на крутых поворотах. Стабилизаторы точно не удержат. Дампер – 3 штуки. Антигравитационная подушка, конечно, дело хорошее, но перебираться через глубокие ямы или крутые холмы она не позволяет. А вот дампер даст возможность на пару секунд превратиться в настоящий летательный аппарат. Включил такой перед пропастью – и легко перемахнёшь на другую сторону. Стандартная комплектация – что тут можно сказать? Постой-ка, но ведь вы заказывали модификации болида! - А что насчёт улучшений, которые я просил? - Каких таких улучшений? – прикидывается дурачком тренер. Вы прищуриваетесь. Этот старик думает играть с вами? Вы ведь точно знаете, что заказывали улучшения.

Вы просили дополнительные заряды нитро-ускорителей (45)

Вы просили дополнительные заряды дамперов (96)

## 2

К чёрту страхи и сомнения! Газ до упора! Ваш болид молнией пронесется мимо, оставляя противника далеко позади. Вычтите 1 из номера вашей ПОЗИЦИИ. Упоение от этой маленькой победы наполняет вас. Хочется петь и кричать. Но вы сдерживаете себя. Гонка только началась. Впереди поднимаются горы. В запутанных ущельях вам понадобится вся ваша смекалка и удача, чтобы даже просто выжить. А ведь требуется ещё обгонять соперников. Сожмите руль и соберитесь. Горы ждут вас! (18)

## 3

Новая возможность обогнать никак не желает появляться. Ваша нерешительность становится причиной раздражительности. Не в силах противостоять ей, вы нажимаете на газ, наплевав на все опасности. Противник мечется, не подставляясь. Но вам уже наплевать на все его трюки.

Попробуете обойти противника слева? (63)

Или справа? (97)

## 4

Когда солнечный свет бьёт в глаза, свидетельствуя о том, что лабиринт ущелий позади, вы испытываете невероятное облегчение. И даже тот факт, что впереди вы видите корму одного из противников, не способен уменьшить его. Очередная порция адреналина выплёскивается в кровь. Вы нажимаете педаль газа и устремляетесь в бой, готовые сделать всё, чтобы обогнать соперника. Впереди виднеется пропасть, а на вашей стороне – большой трамплин. Видимо, придётся перепрыгивать с его помощью. Не слишком обнадеживающий способ, но ведь создатели трассы не станут зря гробить болиды?

Будете продолжать двигаться, как и раньше, попытавшись обыграть противника за счёт манёвренности? (39) Воспользуетесь НИТРО, чтобы увеличить шансы на победу? (123) Или плюнете на трамплин, потратив ДЖАМПЕР? (33)

## 5

Туман выглядит слишком опасным, чтобы сворачивать на него. Вы продолжаете движение по гати. Впрочем, остальные участники тоже не рискуют уйти с проложенного пути. Вы проходите уже больше половины этой дуги, когда

впереди видите небольшую горку. Дорога поднимается вверх, затем снова опускаясь по другую сторону. Перед горкой болиды слегка замедляют ход, чтобы избежать аварии. И в вашей голове появляется мысль, что можно это использовать для продвижения к первой позиции.

Используете ДЖАМПЕР, чтобы перемахнуть через горку и выиграть таким образом немного времени? [\(91\)](#)

Или продолжите движение, как и раньше? [\(78\)](#)

## 6

Болото заканчивается. Гать переходит в полноценную автостраду. Болид, словно гончая, увидевшая кролика, рвётся вперёд на огромной скорости. Вы улыбаетесь. Ситуация становится лучше. Пусть незначительно, но всё же. Что ждёт вас дальше – неважно. Вы сможете справиться со всеми проблемами. [\(20\)](#)

## 7

Равнина, поросшая высокой травой, быстро заканчивается. Болиды один за другим влетают на новый участок, опасный не меньше, чем Смертельный Перевал. Болота Забвения. Непроходимые для пешеходов или тяжелого транспорта, они представляют для болидов довольно сносное покрытие. Однако следует соблюдать осторожность. В случае аварии спасатели будут добираться до вас чрезвычайно долго.

Край болота порос густыми зарослями камыша. Но создатели трассы упростили вам задачу, вырубив участок и положив непрочный настил. Именно по этой свежесотворённой гати вы и устремляетесь вслед за вашими соперниками. [\(137\)](#)

## 8

Внесите необходимые изменения в маршрутный лист. Теперь вы точно знаете, на что способна ваша машина. Времени мало, пора выдвигаться на трассу! Да и старик уже нетерпеливо смотрит на вас. Видно, что он едва сдерживается, чтобы не проворчать в очередной раз что-нибудь нелицеприятное про ваше копание. Давайте не будем сердить тренера и отправимся на трассу. [\(21\)](#)

## 9

Внезапно впереди появляется относительно свободная площадка. Эдакая поляна в каменном лесу. И противник сразу загорается желанием нагнать и обойти вас.

Фары его болида увеличиваются, свидетельствуя о том, что пришло время защитить своё преимущество. Как вы поступите?

Начнёте вилять из стороны в сторону, надеясь не дать противнику обогнать? (103)

Или попытаете подловить соперника, ударив по тормозам, когда он будет прямо за вами? В случае удачи это гарантирует вам победу в этой маленькой дуэли. (134)

## 10

Осторожно приближаетесь к борющимся соперникам, стараясь следить как за ними, так и за трамплином. Внезапно ситуация обостряется. Ваши противники, в очередной попытке вышибить друг друга сцепляются крыльями! Невероятное невезение, но это именно так! Вы видите, как болиды дёргаются из стороны в сторону, стараясь избавиться от смертельной хватки. В таком состоянии перепрыгнуть через пропасть они просто-напросто не смогут. Ваши действия:

Обойдёте сцепившихся противников, пусть разбираются сами. (43)

Ударите один из болидов сзади, создав необходимое усилие, чтобы разорвать их сцепку. Это опасно, потому что вы тоже можете вылететь с трассы, но вы не можете пройти мимо людей, попавших в опасность. (147)

## 11

Болид мчится по гати, пожирая километр за километром. Однообразные кочки и «колодцы», мелькающие по сторонам, погружают вас в почти гипнотическое состояние. Поэтому появляющийся на пути островок, довольно густо поросший низкорослыми кривыми деревцами, сначала кажется вам нереальным. Однако вы быстро приходите в себя и крепче сжимаете руль.

Один из болидов, летящих перед вами, внезапно виляет в сторону, вылетая с трассы. Вы чудом уворачиваетесь, выкручивая руль. Пролетая мимо, вы видите, как машина соперника врежется в болотную жижу, вызывая настоящий водный «взрыв». Но вам некогда смотреть, что именно там случилось. Вычтите из показателя ПОЗИЦИИ 1 единицу и двигайтесь дальше. (47)

## 12

Не обращая внимания на предупреждающий писк навигатора, вы направляете болид по центральной дороге. Это превращается в настоящий кошмар. Валуны, сталактиты, ямы – они словно специально вырастают на вашем пути. Вы только и успеваете, что уклоняться от них. Тем не менее, уклоняться постоянно не



получается. То и дело брюхо болида царапает по камням. Каждый раз, слыша этот звук, вы сжимаетесь, невольно ожидая услышать сигнал тревоги, свидетельствующий о серьёзной аварии. Слава всевышнему, такого не происходит. Тем не менее, многочисленные мелкие повреждения уменьшают прочность вашей машины. Вычтите 1 единицу ПРОЧНОСТИ. Обратного пути нет, поэтому остаётся только двигаться вперёд, невзирая на опасности. (29)

## 13

Машина резко уходит влево. Топляк проскакивает совсем рядом с бортом, едва не пропарывая его. Но удача на вашей стороне. Очередное препятствие позади! Вычтите 2 из показателя ПОЗИЦИИ. Вперёд, быстрее, быстрее! (111)

## 14

Прыжковый механизм поднимает ваш болид в воздух. Вы перелетаете через упавшее дерево. Вычтите из показателя ПОЗИЦИИ 3 единицы. Очередная преграда позади, вперёд, осталось совсем немного! (58)

## 15

Справа просвет кажется вам чуть больше, и вы, отбросив все сомнения, нажимаете на газ и устремляетесь в него. Болид несётся, словно пуля, выпущенная из ружья. Скорость вжимает вас в кресло. Упоение гонкой переполняет вас, заставляя крепче сжимать руль.

Противник замечает манёвр и бросает машину на вас, провоцируя столкновение. Поздно, слишком поздно он заметил ваш трюк! Вы пролетаете мимо, даже краешком крыла не царапнув его болид. Успех! Вы стали на шагок ближе к победе! Хорошее начало, так держать!

Вычтите из вашей ПОЗИЦИИ 1 и летим дальше. Впереди уже виднеются горы (18)

## 16

Атаковать сзади! Так и только так! Секунда – и машины сталкиваются. Приборы орут, захлёбываясь от ужаса. Но повреждения мало вас сейчас волнуют. Противник устоял! Он сумел удержаться, сохранив преимущество! Вычтите 1 из показателя ПРОЧНОСТИ. И прыгайте следом за более опытным пилотом. Ощущения от полёта несколько скрашивают досаду. Невесомость и свобода на

несколько секунд наполняют вас эйфорией. Краткие мгновения – но как много они могут порой дать!

Приземлившись, вы тут же вдавливаете педаль газа. Надо обойти противника во чтобы то ни стало! Тем более, что на открытой местности, раскинувшейся перед вами, это сделать будет намного проще (7)

## 17

Придерживаясь прежнего темпа, вы уклоняетесь от падающих обломков. Волны, вздымающиеся от их падений, накатывают на борта болида, но вы удерживаете нужный маршрут, постепенно выбираясь из зала. Скорость вашего продвижения довольно высока. Наверняка вы сумели обогнать кого-то из соперников. Вычтите 1 из показателя ПОЗИЦИИ. Впереди брезжит просвет, и вы устремляетесь к нему, словно бабочка на огонёк свечи. (4)

## 18

Первое серьёзное испытание финальной гонки. Смертельный Перевал. Ущелья, стены которых поднимаются на сотни метров, становятся той преградой, которая может остановить даже опытного пилота. Здесь следует следить не только за противником, но и за окружающим пространством. Каждый поворот таит в себе опасность. Помните об этом, когда будете нажимать на газ! Каменные стены вырастают на пути. Болиды один за другим с воем скрываются во мраке ущелья. Ещё секунда - и вы сами следуете за ними. Темнота длится всего миг. Послушные вирт-навигатору, включаются фары, превращая ночь в день. Дорога становится уже, чем на том равнинном участке, который остался позади. Вы держитесь за небольшой группой из трёх машин. Они движутся вместе, лишь изредка пытаясь обогнать друг друга. Однако в узком пространстве ущелья это малоэффективно. Перелом наступает, когда навигатор показывает впереди развилку. Прибор не может показать, какая из дорог более удобная, но то, что ни одна не заканчивается тупиком, это точно. Организаторы позаботились, чтобы у пилота всегда был шанс на победу. Две машины ныряют в левый тоннель. Одна, чуть помедлив, направляется к центру. Каковы будут ваши действия?

Отправитесь в левый тоннель? (110)

Отправитесь в центральный тоннель? (83)

Выберете правый тоннель? (107)

## 19

На очередном сталактите противник уходит вправо, вы тут нажимаете на газ, намереваясь обойти соперника слева от препятствия. Видя подобное, он тоже ускоряется. Что случится, если проход за сталактитом сужается? Сумеете ли вы обойти болид или произойдёт столкновение? Решайте быстрее!

Продолжить ускорение? ([116](#))

Сбавить скорость, отдавая преимущество? ([79](#))

## 20

Через час на горизонте снова поднимаются высокие вершины. Только теперь это не горы. Руины древнего города. Вам не известно, настоящие они или просто перенесены сюда для создания подходящей декорации.

Дорога выводит на длинный мост, захламлённый останками заглухших древних автомобилей. Вам приходится снизить скорость, чтобы без повреждений пробраться среди всего этого хлама. Впрочем ваши соперники испытывают те же самые трудности. Прямо перед вами маячит один из них. Мост не такой уж и широкий, да и остовы машин снижают возможности к маневрированию.

Попытаетесь несмотря ни на что обогнать соперника ([151](#))?

Или предпочтёте без лишнего риска пройти опасный участок, следуя за гонщиком ([190](#))?

## 21

Длинный коридор выводит вас на освещённую полуденным солнцем площадку. Тишина, которая царила в раздевалке, сменяется оглушающим шумом. Это кричат тысячи зрителей на огромных трибунах, обрамляющих трассу. Вы проводите взглядом по этой массе людей. Для вас они все чужие, но при этом и родные, в каком-то смысле. Именно благодаря такому интересу от них и дают такие большие гонорары победителям. Поэтому вы не хмуритесь недовольно, а приветственно поднимаете руку и машете им. Кажется, что ответный рёв становится громче. Это иллюзия, несомненно. Вряд ли среди этой массы людей есть хоть мало-мальски значительная группировка ваших поклонников. Вы – тёмная лошадка. Новичок, неведомо как затесавшийся среди настоящих мастеров гонок. Что ж, если они не любят вас сейчас, они полюбят вас на финише. Вы опускаете руку и направляетесь к своему болиду. ([112](#))

## 22

Направляете машину чуть левее. Это оказывается фатальной ошибкой. Склон в этом месте чуть осыпался, отчего полёт превращается в падение. Столкновение с дорогой становится финальной точкой. Болид сминается, как алюминиевая банка в сильных пальцах. Защитная пена заполняет кабину, спасая вашу жизнь. Но ей не дано спасти ваши надежды на победу. Вы проиграли.

## 23

Вы нажимаете зелёную кнопку. Правильно! В наушниках раздаётся успокаивающее треньканье, и буквально через несколько секунд дым в кабине рассеивается. А спустя ещё пару мгновений болид вырывается на свободное от огня пространство. Вы летите вперёд, осторожно обходя набухающие пузыри. Вычитите 1 из показателя ПОЗИЦИИ. Спустя некоторое время вы возвращаетесь на гать и устремляетесь дальше. (6)

## 24

Риск слишком велик! На такой скорости столкновение может запросто стать смертельным! Вы сбрасываете скорость, оставляя противнику его позицию. И он без промедления пользуется шансом, выжимая газ до упора. Обогнать его не получилось. Но впереди уже появляются горы. Там, в лабиринтах ущелий, вы наверняка сможете обойти несколько машин соперников! Гонка только началась, всё ещё впереди!

Вы сжимаете руль и нажимаете педаль газа. (18)

## 25

Кому нужен этот трамплин? Зачем бороться за право первым достичь его? Вы направляете свою машину чуть в сторону. Противники, заметив вас, ударяют по газам, чтобы не пропустить вас вперёд. Но помешать вам не в силах. Когда до края пропасти остаётся несколько метров, вы нажимаете кнопку прыжка. Вычитите один ДЖАМПЕР из вашего маршрутного листа.

Машина взмывает воздух, генераторы антигравитации на краткие секунды делая болид практически невесомым. Вы перелетаете через пропасть, мягко опускаясь на другой стороне. Лишь одному из противников удаётся опередить вас. Вычитите 1 из показателя ПОЗИЦИИ. Перед вами широкая равнина, где можно разогнаться

до предельной скорости. Здесь не надо бояться, что вот-вот врежетесь в каменную стену. Вперёд, гонщик! Победа ждёт тебя! (7)

## 26

Вы осторожно следуете за противником, ожидая его ошибки. Но тот ведёт внимательно и аккуратно. Что ж, видимо придётся найти другой способ обойти его. (50)

## 27

Левый обход кажется более предпочтительным. Вы выкручиваете руль, бросая болид в небольшой просвет. Газ выжат до упора, машина рвётся вперёд! Противник замечает ваш манёвр и начинает прижимать свою машину к левому бортику трассы. Это становится опасным! Вы просто не успеете проскочить! Адреналин бушующей волной выбрасывается в кровь. Время замедляется, давая возможность принять решение.

Заторможите, чтобы избежать столкновения? (52)

Продолжите обгон, рассчитывая проскочить? (35)

Врубите НИТРО, чтобы уж точно обойти соперника? (69)

## 28

Направляете машину правее. Это оказывается верным решением. Болид взмывает в воздух, перенося вас на другую сторону дороги. Приземляясь вы тут же нажимаете на газ. Вычитите 3 из показателя ПОЗИЦИИ. И крепче держите руль. Ещё есть шанс выиграть! (55)

## 29

Ваш болид молнией несётся вперёд, и в один прекрасный момент вы видите перед собой обширный зал, заполненный сталактитами. Настоящий каменный лес! И просветы между «деревьями» стали больше. Самое время рискнуть и прибавить ходу! Как вы поступите?

Увеличьте скорость, чтобы обогнать соперников? (88)

Или продолжите движение на прежней скорости, памятуя о возможности ошибки? (122)

## 30

Вы направляете болид чуть влево, где стволы деревьев, как вам кажется, стоят чуть реже. Машина летит, словно пуля. Вы едва успеваете уклоняться от растущих в беспорядке деревьев. Но после очередного поворота прямо перед носом вырастает упавший ствол огромного исполина. Обогнуть его не выйдет. Если у вас есть ДЖАМПЕР, самое время им воспользоваться (14)

Иначе, просто направляйтесь вперёд, надеясь, что мощности антиграва хватит, чтобы перемахнуть через препятствие. (40)

## 31

Кнопка ускорителя нажимается мягко, но эффект потрясает. Вы взлетаете настоящей птицей. Несущиеся внизу пилоты могут лишь провожать завистливыми взглядами ваш болид. Вычтите 3 из показателя ПОЗИЦИИ. Приземлившись, следуйте дальше. (55)

## 32

Ущелье заканчивается так же внезапно, как и началось. Перед вами раскидывается огромная равнина, границы которой уходят за горизонт. Там вы сможете вздохнуть свободнее. Петляние в узких каменных кишках осталось позади. Затем взгляд перескакивает на то, что расположено непосредственно перед вами. Мда, создателям трассы не откажешь в фантазии. Широкая пропасть раскинулась перед вами. И преодолеть её можно, только перемахнув через неё с помощью трамплина. Опасный полёт, который окончится не менее опасным приземлением. И ещё одна проблема. Двое противников оказываются быстрее вас. Их болиды несутся перед вами, всего в нескольких метрах. Они сосредоточены на борьбе между собой, пока совершенно не замечая вас. Какие действия вы совершите?

Продолжите двигаться так, как и раньше, ожидая шанса обогнать конкурентов? (10)

Используете НИТРО, обойдя их по дуге? (85)

Используете ДЖАМПЕР, просто перепрыгнув через пропасть, минуя трамплин? (25)

Используете НИТРО+ДЖАМПЕР, гарантировав себе попадание на другую сторону? (100)

## 33

Трамплин слишком ненадёжен. Да и толкотня с соперником может стать фатальной. Вы уходите чуть в сторону. И на расстоянии нескольких метров от края активируете ДЖАМПЕР (не забудьте вычеркнуть его из маршрутного листа). Машина взмывает в воздух, легко перелетая на другую сторону пропасти. Мягко коснувшись грунта, вы, не теряя ни секунды, вдавливаете газ до упора. Машина молнией несётся по равнине, оставляя противника далеко за спиной. Вычтите 1 из показателя ПОЗИЦИИ. Вы забываете о сопернике. Он уже не может ничего сделать. А вас ждут другие! Вам нужна только победа! (7)

## 34

Вы нажимаете жёлтую кнопку. Сигнал тревоги взывает громче. А спустя секунду вас выбрасывает из машины. Вы перепутали! Эта кнопка экстренного катапультирования! Если вы ещё не израсходовали аварийный ремонт, то немедленно вызывайте пит-стоп. Тогда вы сможете продолжить путь по гати (6).  
Иначе ...

На высоте двадцати метров над вашей головой распускается купол парашюта. Вы смотрите с неба, как неуправляемый болид несётся дальше. Скоро придут спасатели. Но гонка для вас закончена. Вы проиграли.

## 35

Ну уж нет! Вы так просто не сдадитесь! Нога давит педаль газа, не отпуская и на миллиметр! Болид противника всё ближе, но вам уже нечего терять!

Столкновение и жуткий срежет вызывают дрожь во всём теле. Ваша машина в буквальном смысле слова протискивается вперёд, вырываясь на простор. Вы нажимаете на газ, оставляя соперника за спиной. Вычтите 1 единицу ПРОЧНОСТИ. И из ПОЗИЦИИ также можно вычесть 1. Хотя и не без проблем, но вы сумели подняться чуть выше, приблизившись к заветному первому месту!

На горизонте поднимаются горы. Время для того, чтобы обогнать ещё несколько соперников! (18)

## 36

Принимаете решение не спешить. Гонка только началась, поэтому риск будет настоящей глупостью. Держитесь за противником, как можно ближе. Всё

внимание сосредоточено на нём. Хватит одной его ошибки, чтобы обойти. Пилот продолжает вилять, старательно не пропуская вас вперёд. Такое внимание на вашей персоне сказывается на остальных. Вы начинаете отставать от группы. Сердце сжимается от осознания того, что шансы на победу тают. Перед очередным поворотом машину противника слегка заносит, отчего она теряет скорость. Вы же, чисто пройдя участок, обладаете превосходством. Сделать короткий рывок - и противник окажется позади!

Будете обходить справа? (15)

Или слева? (27)

## 37

Вы устремляетесь к дороге. Всё-таки болид, хоть и способен двигаться по воде, но вот при малейшей аварии вполне может утонуть. Лучше не рисковать и двигаться по земле.

Когда вы достигаете примерно середины маршрута, вирт-навигатор начинает бить тревогу. Ещё до того, как вы успеваете разобраться в чём дело, на дорогу прямо перед вами падает каменный обломок. Лишь отточенные рефлексы выручают вас, в последний момент уводя из-под удара. А за первым обломком следует второй, третий... Десятки сталактитов, потревоженные рёвом вашего болида, начинают падать вниз, превращаясь в смертельные снаряды. Вы уклоняетесь от них, продолжая двигаться по дороге. А мозг лихорадочно высчитывает варианты.

Продолжите двигаться с прежней скоростью? (66)

Ускоритесь, чтобы проскочить опасный зал как можно быстрее? (94)

## 38

Руины заброшенного города остаются далеко позади. А перед вами Край тысячи озёр. Вы надолго запомните эти прекрасные пейзажи. Водные зеркала, на которых распустились миллионы ярких разноцветных цветов. Что может сравниться с этим?

Но пока что вас не до созерцания пейзажей. Гоночная трасса раздваивается. Путь справа пролегает вдоль цепи мелких озёр. На берегах да и в самих водоёмах вы видите множество птиц с длинными острыми клювами. Их порода, как и повадки вам неизвестны. Левое же ответвление проложено возле берега большого продолговатой формы озера. Птиц, как и другой живности там не наблюдается. И вы даже не знаете, чего опасаться больше. Огромной стаи птиц или её отсутствия



(кто-то же должен был их спугнуть с того озера)? Ваши соперники на развилке разделяются на две примерно равные группы. Вам также надо принять решение.

Повернёте направо к мелким озёрам, населённым птицами ([217](#))?

Повернёте налево к тихому большому озеру ([203](#))?

## 39

Вы стискиваете зубы и бросаетесь вперёд. Машина противника приближается, увеличиваясь в размерах. Он замечает ваш манёвр и начинает бросать машину из стороны в сторону, не давая возможности обойти себя. Как вы поступите?

Отступите, понадеявшись на то, что на широкой равнине на другой стороне пропасти сумеете его обойти? ([140](#))

Да неужели этот неудачник думает, что напугал вас? Покажите ему, как поступают в такой ситуации настоящие профи! Атаковать! ([54](#))

## 40

Мысленно взмолившись, вы смотрите, как приближается упавшее дерево. Столкновение оказывается намного сильнее, чем вы ожидали. Удар едва не выбрасывает вас наружу, но ремни безопасности удерживают на месте. Защитная пена покрывает вас, изолируя от окружающего мира. Болид разбит вдребезги. Гонка окончена, вы проиграли.

## 41

Осторожность, осторожность и ещё раз осторожность! Как ни соблазнительна идея обгона, но вероятность столкновения со сталактитом слишком высока. Вы притормаживаете, уступая противнику пальму первенства. Так вы несётесь вперёд, словно связанные одной нитью. Противник первым, а вы – сразу за ним, стараясь не отставать. ([32](#))

## 42

Снова прямая. И в этот раз вы не упустите победу! Кнопка ускорителя разгоняет ваш болид, оставляя очередного соперника с носом. Вычеркните использованный НИТРО. И уменьшите показатель ПОЗИЦИИ на одну единицу. Сладкий дым победы уже ощущается вашими ноздрями. Вперёд, не медлите! ([93](#))

## 43

Оставив сцепившихся намертво соперников, вы газуете и взлетаете с трамлина, словно птица. Несколько секунд невесомости, словно вы превратились в птицу, в течение которых сердце замирает в груди. Вы парите, на это время обретя полную свободу и выкинув мысли из головы. Есть только этот миг, это место, это ощущение. Но полёт заканчивается. Болид приземляется на каменистую площадку на другой стороне пропасти. Вас сильно встряхивает, но взгляд на приборную панель вызывает вздох облегчения. Вы ничего не повредили.

Вычтите из показателя ПОЗИЦИИ 2 единицы и продолжайте гонку! Впереди новый этап! И расслабляться ещё слишком рано! (7)

## 44

Вы набираете скорость, выжимая газ до упора. Но опасения оправдались. Песок, образовавший мель, слишком неплотное покрытие. Он расходится под вашим болидом, отчего нос проваливается. Вы увязли! Проклятье! Так близко и одновременно так далеко от победы. Слезы душат вас. Будь у вас возможность всё исправить, вы вернулись бы в начало! Но у вас только одна жизнь. Вы проиграли.

## 45

Вы корчите мрачную морду и грозно спрашиваете: - Где мои ускорители? Я просил поставить дополнительные заряды! Тренер усмехается. - Никогда не понимал этой твоей тяги к ним. Правильная стратегия гонки позволяет легко выигрывать и без этих глупостей. - Не увиливай! - Ладно-ладно. Поставили тебе ещё один ускоритель, не волнуйся!

- Всего один? - Больше нельзя. Правила строгие, сам понимаешь.

Вы качаете головой. Признаться, рассчитывали на большее, но что поделать. Итак, запишите в свой маршрутный лист, что у вас 4 нитро-ускорителя. (8)

## 46

Осторожность - главное качество гонщика. Эти слова старого тренера всплывают в памяти. Поэтому вы аккуратно снижаете скорость, входя в поворот. Сцепившиеся в схватке соперники не замечают опасного заноса и спустя пару секунд уже врезаются в ограничительный столб, стоящий на обочине. Одна из машин взрывается. Но это уже всё далеко позади. А вы пробились ещё выше!

Вычтите 2 из показателя ПОЗИЦИИ. Если значение ПОЗИЦИИ 3 или меньше, то пора побороться с лидерами гонки ([131](#))

Если же больше, то время расслабляться ещё не пришло. ([77](#))

## 47

Вылетая за пределы островка, вы замечаете справа от проложенной гати обширное «озеро», на котором нет кочек-островков. Но ровная водная гладь вовсе не идеальна. На ней в различных местах вспухают большие пузыри. Некоторые из них время от времени лопаются. Гать огибает «озеро». Картина напоминает ту, что вы недавно видели. Только там туман уменьшал видимость, а здесь всё просматривается далеко. Один из летящих впереди болидов уходит с трассы, углубляясь в глубину «озера». Решение пилота совершенно вам понятно. Выиграть время.

Последуете за ним на «озеро»? ([142](#))

Или будете двигаться по трассе, рассчитывая обогнать за счёт манёвренности? ([121](#))

## 48

Никаких уступок! Вам нужна только победа. Газ уже вдавлен до упора и вы, взывая ко всем гоночным богам, рвётесь вперёд. Машина соперника с огромной силой врежется в вас. Руль выкручивает из рук. Вы ещё пытаетесь затормозить, умом понимая, что всё бесполезно. Земля вздыбливается под машиной и со всего размаха бьёт в вас... Как ни жаль, но придётся вызывать аварийный ремонт уже в самом начале гонки. После чего вы можете её продолжить ([18](#)).

## 49

Прыжковый механизм срабатывает, как часы. Вы взлетаете над преградой, оставляя её за спиной. В зеркале заднего вида вы замечаете, как следующий прямо за вами болид врежется в трамплин и останавливается. Мысленно усмехнувшись, вы устремляетесь вперёд. Вычтите использованный ДЖАМПЕР из маршрутного листа. И также можете вычеркнуть 2 единицы из показателя ПОЗИЦИИ. Удачный ход! Продолжайте в том же духе! ([111](#))

## 50

Дорога петляет. Впрочем, по сравнению с тем, что вы уже преодолели, это выглядит спокойной прогулкой. Вот только противники, которых вы видите перед собой, ведут так же уверенно и спокойно, не давая шанса обойти себя. Внезапно заросли камыша, обрамляющие гать, исчезают, оставаясь за спиной. Болото меняет свой облик, превращаясь в цепочку больших окон, перемежающихся крохотными островками из мха и низких кривых деревьев. Но не это приковывает ваше внимание. Вы замечаете, как гать изгибается длинной дугой, обходя область странного желтовато-молочного тумана, язык которого вырастает из той части болота, что вам не видна. Туман густой, но приборы навигатора с некоторым трудом, но рисуют картинку.

Продолжите движение по гати? (5)

Или свернёте в туман, чтобы опередить соперников, срезав путь? (118)

## 51

Кнопка легко подаётся, и ваш болид тут же бросает вперёд. Сзади раздаётся скрежет. Металлические вешалки и стойки царапают корпус (отнимите 1 от ПРОЧНОСТИ). Впереди стеклянная дверь запасного выхода, которую вы без труда выносите. Выехав обратно на улицу вы убеждаетесь, что обогнали двух противников, предпочёвших основную трассу. А гонщик, срезавший путь через тоннель – прямо перед вами. Хоть он и вырвался вперёд, но лидерство досталось ему дорогой ценой. Крупные пробоины в корпусе его болида свидетельствуют об этом.

Отнимите 2 от номера ПОЗИЦИИ и продолжайте гонку (38).

## 52

Слишком опасно! Вы ударяете по тормозам, уступая дорогу. Противник издевательски виляет, разгоняясь на прямом участке. Шанс обогнать его упущен. Теперь остаётся надеяться, что поднимающиеся впереди горы дадут вам другую возможность обогнать соперников (18)

## 53

Невзирая на воющий вирт-навигатор, вы направляете машину в огонь. Пламя не могло распространиться далеко, и вы вполне рассчитываете проскочить до

безопасной зоны. Болид врывается в огонь, и видимость сразу падает. Машина несётся вперёд, разрывая пространство. Но пламя никак не желает утихать. Сигналы тревоги становятся всё более сильными. Вы уже и сами чувствуете, как поднимается температура в кабине. Дым заполняет кабину, уменьшая и без того неважный обзор. Двигатель начинает чихать, система управления явно готова вот-вот выйти из строя. В душе поднимается паника. Вы лихорадочно мечетесь взглядом по приборной доске в поисках спасения. Так и есть! В болиде есть система пожаротушения! Точно! Вот эта кнопка! Постой, или эта? Нажмёте зелёную кнопку? (23)

Или жёлтую? (34)

## 54

Никаких сомнений! Если этому пилоту хочется посоревноваться в мастерстве – это только его выбор! Вы решительно направляетесь на сближение с противником! Между вами осталось расстояние всего в пару метров. Осталось только решить, как атаковать противника.

В корму? (16)

В борт? (71)

## 55

Вы буквально врубаетесь в мелкие заросли. Гигантские деревья сменились молодой порослью. Управлять, пытаясь избежать столкновений, просто не имеет смысла. Всё, что вам остаётся – это надеяться, что машина выдержит ещё несколько повреждений. Вычитите 2 единицы из показателя ПРОЧНОСТИ. Если машина ещё цела, то отлично! Вычитите 2 из показателя ПОЗИЦИИ. Если вы достигли 3 места или выше, то возвращайтесь на трассу. Вам осталось совсем чуть-чуть до победы (131)

Если же вы ещё ниже 3 позиции, то придётся соскользнуть в реку. Она более свободна от движения и путь получается более прямым. Есть шанс ещё немного наверстать отставание от лидеров (95)

## 56

Чем быстрее выберетесь отсюда, тем лучше! Педаль газа до упора и молитву всем богам на удачу. Некоторое время вам удаётся удачно уклоняться, но затем... Два сталактита падают практически одновременно. Вы успеваете увернуться от одного,

но второй обрушивается на болид. Вас отбрасывает в сторону (вычтите 1 единицу ПРОЧНОСТИ), двигатель захлёбывается, теряя мощность. Вы лихорадочно перезапускаете его, и устремляетесь вперёд. Но время, потраченное на набор скорости, вернуть не получится. Вы только-только успеваете вырваться за пределы зала, надеясь, что отставание не так сильно (32)

## 57

Вы сворачиваете вправо. Дорога довольно просторна, чтобы можно было отвлечь часть сознания на выработку плана. Тело само, почти без участия разума, управляет болидом, петляя между каменных колонн. Просчитав варианты, вы приходите к выводу, что сделать можно только одно. Пойти на обгон именно в нерукотворном "лесу". Это даст вам большую фору для дальнейшей гонки. Вы нажимаете на педаль газа и начинаете приближаться к сопернику. Естественно, тот, обнаружив вашу наглость, начинает петлять, не давая проезда. Не слишком приятное ощущение, но ничего не поделаешь. Что же делать дальше?

Атакуете противника, увеличив скорость? (82)

Или будете плестись за ним, чтобы не быть размазанным по стене при неудачном столкновении? (41)

## 58

Ваша машина несётся вперёд. И тут вы замечаете, что ваш маршрут пересекается с трассой. Сворачивать на хорошую дорогу нет смысла. Однако эта сторона дороги возвышается над дорожным полотном на добрые пять метров. Получается, что вы на несколько секунд станете летательным аппаратом. Импровизированный трамплин приближается. Что вы будете делать?

Воспользуетесь НИТРО? (31)

Уйдёте чуть влево? (22)

Уйдёте чуть вправо? (28)

## 59

Вы слишком далеко от первой тройки. Несколько секунд отчаяния – и безумный план созревает в вашей голове. Трасса, по которой можно более-менее спокойно двигаться через лес, имеет S-образную форму. Если следовать по ней, то вы просто не успеете обойти всех соперников до финиша. Поэтому вывод совершенно очевиден. Направить болид напрямик. Лес расположен на склоне

большого холма, так что это будет похоже на безумный слалом. Только без снега. Вы решительно направляете машину прямо в гущу деревьев. Вычтите 1 единицу ПРОЧНОСТИ. Решайте, куда направите свою машину дальше.

Налево? (30)

По центру? (70)

Направо? (148)

## 60

Через некоторое время туман расступается, и вы возвращаетесь на гать. Болид выскакивает на дорожное покрытие, и вы с облегчением вздыхаете. Эксперимент с уходом с трассы завершился достаточно хорошо. Но стоит ли в будущем повторять его? (11)

## 61

Инстинкт подсказывает вам решение. Вверх! Палец нажимает кнопку прыжка. Активируется механизм, и машина взмывает в воздух. (Не забудьте вычеркнуть ДЖАМПЕР из маршрутного листа). Зверь, над которым пролетает неведомый предмет, реагирует молниеносно для своих огромных размеров. Из его тела вырастает длинное щупальце, которое хватает вашу машину. Мощный рывок едва не приводит к катастрофе. Однако прочности щупальца не хватает, чтобы удержать добычу. Громкий треск, и ваш болид освобождается от хватки. Вычтите 1 единицу из показателя ПРОЧНОСТИ. Вы лихорадочно нажимаете на газ и устремляетесь дальше (60)

## 62

Выворачиваете руль вправо. В первые мгновения вам кажется, что всё прошло удачно. Но раздавшийся пронзительный скрежет и резко упавшая скорость говорят вам, что вы ошиблись. Бросив мельком взгляд на приборную панель, убеждаетесь, что серьёзного повреждения нет (убавьте 1 единицу ПРОЧНОСТИ). Однако о скорости можно позабыть. Когда облако пыли оседает, вы видите впереди габаритные огни вашего соперника. Манёвр прошёл неудачно. Придётся следовать за ним, ожидая следующего шанса (32)

## 63

Бросаете машину влево, но противник успешно отражает атаку, перекрывая дорогу. Вы вынуждены увести машину ещё дальше в сторону, чтобы избежать столкновения. Болид врежется в сталактит (вычитите 1 единицу ПРОЧНОСТИ). Но что самое обидное, вам так и не удаётся обогнать врага. Придётся ждать другой возможности. (32)

## 64

Правая протока кажется вам более безопасной. Но только до тех пор, пока вы не видите небольшой выступ, который образует островок. Река в этом месте фактически исчезает. Общая конструкция превращается в своеобразный трамплин.

Используете ДЖАМПЕР, чтобы перелететь через него? (49)

Или доверитесь природному образованию? (89)

## 65

Инстинктивно вы сворачиваете вправо. Болид в считанных миллиметрах пролетает мимо страшного камня. Сердце колотится как бешеное, но опасность уже позади. Вычитите 1 из показателя ПОЗИЦИИ. Ваш риск оправдывает себя, вы приближаетесь к победе! Не стоит останавливаться! Вперёд! (4)

## 66

Нельзя рисковать. Даже на такой скорости уклоняться сложно, а уж если двигаться быстрее... Нет, сохраняем спокойствие! Ни капли сомнений, ни на миг не ослаблять бдительность! Вы мчитесь вперёд, каменная крошка стучит по корпусу болида, но ничто не может вас остановить! Вы видите впереди просвет. За ним открытое пространство. Проклятые горы остаются позади! (32)

## 67

Даже секунда промедления может стать фатальной! Вы давите на газ, устремляясь к повороту. Соперники схлестнулись не на шутку, стараясь вытеснить друг друга. Поэтому ваш болид, на полном ходу врезающийся в них, становится полной неожиданностью. Но судьба играет с вами злую шутку. От удара двигатель выходит из строя. Управление болидом невозможно. И вы втроём вылетаете с трассы, образуя кучу малу. Вас несколько раз переворачивает, но ничего



страшного не происходит. Если не считать того, что из гонки вы выбываете. Вы проиграли.

## 68

Впереди широкая бурная река с величественным водопадом. Именно к нему и ведёт ваш путь. Чтобы продолжить гонку, необходимо будет пересечь реку по подвесному мосту прямо над водопадом. По рассказам бывалых гонщиков, в этом месте погибло немало народу. Даже защитная пена не сможет спасти от падения в бурную реку с большой высоты.

Болиды плотной группой въезжают на мост. Некоторые гонщики пытаются столкнуть соперников в водопад, бурлящий внизу. Вся эта возня напоминает детскую игру Царь Горы, в которую вы любили играть со своими друзьями много лет назад.

Вот вы уже на мосту. Вниз смотреть совсем не хочется, хотя экраны позволяют это делать. Один из болидов справа и чуть позади идёт на столкновение с вами. А два противника впереди не дают вырваться вперёд.

Используете джампер, чтобы перепрыгнуть машины спереди ([189](#))?

Будете уходить от столкновения с задней машиной ([198](#))?

Или ускоритесь и в свою очередь протараните один из болидов впереди ([208](#))?

## 69

Палец ложится на кнопку ускорителя. Вы миг медлите, всё же жалко тратить драгоценное улучшение в самом начале, но затем нажимаете. Ускорение вдавливайте вас в кресло. В глазах немного темнеет от перегрузки, но вы успеваете заметить, как болид противника беспомощно проскакивает сзади вас. Вы справились! Обогнали его! Вычтите использованный НИТРО. И также вы можете вычесть 1 из номера ПОЗИЦИИ. Вы стали чуть ближе к победе!

Впереди появляются горы. Гонка только началась, а вы уже достигли маленького, но успеха. Теперь надо крепче сжать руль и подготовиться к новым испытаниям! ([18](#))

## 70

Зачем дёргаться? Деревьев везде много. Решив так, вы направляетесь болидом прямо. Через некоторое время вы вылетаете на проплешину в лесу. Широкий угор,

образованный обрушившимся склоном. Болид вылетает на обнажившиеся глиняные пласты. Машина едва удерживается, так и норовя вильнуть в сторону. Вы с трудом сохраняете управление. Как вы поступите?

Нажмёте на газ, положившись на удачу? ([102](#))

Будете притормаживать, понадеявшись на мастерство? ([136](#))

## 71

Вы совершаете обманный манёвр. Противник покупается и подставляет вам борт. Вы решительно ускоряетесь, направляя нос болида прямо в уязвимую точку. Удар! Противника отбрасывает в сторону, отчего его заносит. А вы, лишь слегка подправив траекторию, вылетаете на трамплин. Вычтите 1 из показателя ПРОЧНОСТИ. И из показателя ПОЗИЦИИ тоже можете вычсть 1.

Машина птицей взмывает в воздух, на миг делая вас из ползающего по земле существа в покорителя неба. Эйфория переполняет вас. Хочется кричать, и вы не сдерживаете себя. Крик обрывается только в момент приземления. Удар оказывается сильным, вы едва не откусываете себе язык. Но приборы утверждают, что никакого серьёзного ущерба нет. Что ж, газ до упора, и вперёд! Впереди новые препятствия! И они ждут, чтобы стать преодолёнными! ([7](#))

## 72

Настил выглядит более надёжным вариантом. По крайней мере, можно будет успеть уйти в сторону. Вернее, вам так казалось, что успеете. Но когда в настиле появляется прореха, вы не успеваете даже моргнуть. Нос болида проваливается, а в следующее мгновение машину переворачивает, кидает кувырком. Система катапультирования срабатывает автоматически. Вас выбрасывает наружу. Вы проиграли.

## 73

Вы в основной группе. Глупый риск и ошибки на данном этапе следует свести к минимуму. Поэтому ваш выбор - основная трасса. Пусть здесь впереди летят соперники, но шанс получить серьёзное повреждение намного ниже. Наверное. Впрочем, о безопасности стоит думать в последнюю очередь. Сейчас надо идти на обгон ближайших соперников. Каковы будут ваши действия?

Воспользуетесь ДЖАМПЕР? ([84](#)) Воспользуетесь НИТРО? ([42](#))

Будете обгонять в обычном режиме? ([80](#))

## 74

Маршрут намного тяжелее, чем вам показалось на первый взгляд. Ни о каком обгоне речь не идёт. Даже просто не врезаться в очередное препятствие - задача далеко не для каждого пилота. Однако вы не собираетесь уступать. Висите на хвосте вашего оппонента, ожидая возможности обойти его. И это случается! Очередной участок пути преграждают два сталактита. Они словно делят дорогу на три части. Ваш противник выбирает центральную. И не справляется с управлением! Его болид с размаху шваркает о каменный столб. Искры, грохот! Вам некогда рассматривать, насколько сильно он повреждён. А вот использовать подвернувшийся шанс стоит. Ведь скорость противника явно упала. Проскочить мимо - и дело в шляпе! Какой же путь вы выберете?

Правый проход? ([62](#))

Или левый проход? ([145](#))

## 75

Ускорение вдавликает вас, в глазах темнеет от перегрузки. Но запасливость оказывается тем козырным тузом, которого никто не ждёт. Соперники могут только бессильно скрипеть зубами, провожая проносящуюся мимо них машину ([135](#))

## 76

Болиды срываются с места, реактивные двигатели их сжигают топливо, разгоняя машину до огромных скоростей. Рёв оглушает. И даже крики многотысячной толпы не могут перекрыть этот рёв.

Правда, вам не слышны эти звуки. Шлем защищает вас от громких звуков, отсекая всё лишнее. Вы слышите лишь урчание двигателя и голосовые сигналы вирт-навигатора. Болиды несутся плотной группой, едва не сталкиваясь друг с другом. С одной стороны, пилоты хотят вырваться вперёд уже на старте, с другой – получить серьёзное повреждение и уйти из гонки в начале - не самый лучший вариант. Вы лавируете, стараясь найти просвет в плотных рядах ваших противников. Но эти гонщики слишком хороши, чтобы дать такой шанс. Если хотите продвигаться вперёд, придётся рискнуть. Взгляд цепляется за ближайшего противника. Движения пилота выглядят немного размашистыми и нервными.

Будете двигаться в основной группе, ожидая полноценного шанса? ([36](#))

Или рискнёте, попытавшись обойти нервного пилота? ([108](#))

## 77

Всего один противник отделяет вас от лидеров. Время показать, на что вы способны! Время поскрести по сусекам, извлекая сохранённые модификаторы!

Воспользуетесь НИТРО? ([127](#))

Воспользуетесь ДЖАМПЕР? ([101](#))

Атакуете противника, рискуя повредить машину? ([113](#))

## 78

Не следует раскидываться модификациями ради призрачного шанса обогнать соперников. Вы осторожно направляетесь к горке, снижая скорость, как и остальные участники. Преодолев незначительное препятствие, направляетесь дальше. ([11](#))

## 79

Вы ударяете по тормозам. Скорость падает, и противник уходит вперёд, отрываясь от вас. Утешая себя тем, что шансы на обгон ещё будут, вы устремляетесь за ним. ([3](#))

## 80

Вы сжимаете руль и направляете машину на болид ближайшего противника. Сейчас ему придётся попотеть, чтобы остановить вас. Впрочем, о чём разговор? Вас просто невозможно остановить! Осталось только выбрать, куда вы будете атаковать?

Левый борт? ([119](#))

Корму? ([141](#))

Правый борт? ([129](#))

## 81

Впереди вырастает Лес. Именно так, с большой буквы. Гигантские деревья, кроной едва не касающиеся облаков. Именно среди этих живых исполинов

пролегает последний участок трассы. Приготовьтесь к последнему и решительному бою. Какую ПОЗИЦИЮ вы сейчас занимаете? Ваше дальнейшее продвижение будет зависеть именно от неё.

Отмечено ли у вас ключевое слово «Арьберггард»? Если да, то перейдите на [184](#).

Если у вас ещё остался текущий ремонт в запасе, то вы можете использовать его либо сейчас, либо никогда. Любая задержка на финальном этапе позволит конкурентам финишировать раньше. А любая авария вычеркнет вас из числа участников гонки.

Ваша ПОЗИЦИЯ 11 и ниже ([59](#))

Ваша ПОЗИЦИЯ от 10 до 8 включительно ([106](#))

Ваша ПОЗИЦИЯ 7 до 5 включительно ([73](#))

Ваша ПОЗИЦИЯ 4 ([77](#))

Ваша ПОЗИЦИЯ 3 ([131](#))

Ваша ПОЗИЦИЯ 2 ([139](#))

Вы являетесь лидером гонки ([214](#))

## 82

Ожидание смерти подобно! Вы потратили столько сил и времени не для того, чтобы плестись в хвосте! Болид, подчиняясь вашему приказу, рвётся вперёд. Столкновение кажется неизбежным. Нос вашей машины готовится к удару, нацеливаясь на уязвимое место противника. В последнюю секунду тот уводит свою машину, освобождая дорогу. Мысленно поблагодарив соперника, Вы вырываетесь вперёд, окончательно утверждая своё превосходство на этом этапе.

Вычитите 1 из показателя ПОЗИЦИИ. Вы становитесь чуть ближе к цели. Ещё не первое место, но уже немного лучше, чем было! Теперь дальше! Вперёд, к следующим соперникам! ([4](#))

## 83

С одним противником справиться легче, чем с двумя. А если обогнать его быстро, то можно будет спокойно разогнаться и обойти тех, что бодаются в другом проходе. Именно эти соображения заставляют вас выбрать центральный проход. Вы ныряете в него, как в омут, надеясь только на собственное мастерство и толику удачи. Машина противника несётся впереди, разгоняя мрак пещеры. А вас гложет нетерпение. И оно заставляет вас сразу устремиться за противником, намереваясь

его обогнать. Естественно, сделать это просто так не получится. Соперник начинает совершать манёвры, уменьшая ваши шансы на успешный обгон.

Продолжите атаковать противника? (19)

Отступите, ожидая более удачной возможности для обгона? (79)

## 84

Экономия - ваше всё! Пришло время воспользоваться оставшимся прыжком! Вы нажимаете на кнопку и на очередном повороте просто перелетаете через противников, пока те пытаются удержаться на трассе. Вычеркните из маршрутного листа использованный ДЖАМПЕР. И вычтите 1 из показателя ПОЗИЦИИ. Вы стали ещё ближе к победе! Вы уже чувствуете её запах! (93)

## 85

Вы начинаете разгон, одновременно нажимая кнопку ускорителя. Ваш болид устремляется вперёд. Вычтите один НИТРО из вашего маршрутного листа.

Противники, заметив ваш манёвр, перестают бороться друг с другом и тоже ускоряются, стараясь не пропустить вас. Тем не менее, вам удаётся обойти одного из них, достигнув трамплина вторым. Вычтите из показателя ПОЗИЦИЯ 1 единицу. Секундная перегрузка – и вот вы уже парите в воздухе, превращаясь в птицу. Лишённую всех проблем и сомнений. Просто полёт, просто мечта, просто свобода! Приземление получается удачным. Как только стабилизаторы уравнивают машину, вы тут же устремляетесь вперёд. Перед вами широкая равнина, на которой больше не будет каменных стен, готовых сожрать ваш хрупкий болид. Вперёд, гонщик! Только вперёд! (7)

## 86

Поворачивать нет смысла. Протоки одинаковы, поэтому лучше идти, маневрируя по минимуму. Внезапно прямо на пути вы замечаете торчащий из воды обломок дерева. Он способен уничтожить вашу машину. Придётся обойти его! Решайте быстрее, куда поворачивать!

Обойдёте слева. (13)

Или справа? (98)

## 87

Болид – не пожарная машина. Огонь может повредить машину. Поэтому вы сворачиваете обратно к гати, уходя от пламени. Свернуть резко не получается, вы движетесь по дуге. Пламя приближается к вам с каждой секундой. Вы уже мысленно смиряетесь с тем, что уйти не получится. Но удача на вашей стороне. Болид попадает в пламя, но всего на пару мгновений. Вырвавшись из огненной ловушки, вы возвращаетесь на гать и несётесь дальше, больше не предпринимая попыток ухода с неё. (6)

## 88

Нельзя терять время! Вы вдавливаете педаль газа до упора, наклоняясь вперёд. Взгляд буквально впивается в дорогу, выхватывая малейшие препятствия на пути. Обострившиеся до предела чувства управляют вашим телом, позволяя вовремя уходить от опасности. Разумеется, всегда так происходить не может. Выскочивший словно из ниоткуда огромный валун вырастает на пути. Вы не успеваете даже испугаться, как руки сами поворачивают болид, уводя его в сторону.

Влево? (130)

Или вправо? (65)

## 89

Вы пытаетесь поднять нос машины чуть выше, чтобы облегчить прыжок. Однако ваши усилия оказываются бесполезными. Болид врежется в песок, зарываясь практически наполовину. Машина не пострадала, но выбраться без посторонней помощи не выйдет. Гонка для вас окончена. Вы проиграли.

## 90

Ваш болид соскальзывает в воду и бодро начинает двигаться к проходу на противоположной стороне зала. Внезапно вирт-навигатор начинает верещать, предупреждая об опасности. Вы непонимающе смотрите на панель, и видите, что остальные пилоты были правы, когда не выбрали этот проход. Сталактиты, свисающие с потолка, начинают падать один за другим. Судя по всему, причиной этого стал рёв вашего двигателя. Вам приходится постоянно маневрировать, уклоняясь от снарядов. То, что вы выбрали этот маршрут, уже не кажется такой

уж хорошей идеей. Но разворачиваться и ехать обратно – не вариант.

Ускоритесь, чтобы быстрее пройти опасный участок? (56)

Или будете двигаться с прежней скоростью, справедливо считая, что так будет проще уклоняться? (17)

## 91

Активируете механизм прыжка. Вычитите единицу из показателя ДЖАМПЕР. Машина взмывает в воздух. Вы, не снижая скорость, просто перемахиваете через препятствие, выигрывая несколько драгоценных секунд. Вычитите 1 единицу из показателя ПОЗИЦИИ. А теперь быстро вперёд, нельзя утрачивать преимущество! (11)

## 92

Как ни жаль потраченного ускорителя, но жизнь дороже. Столкновение на такой скорости грозит смертельным исходом. Вы притормаживаете, не желая рисковать в начале гонки. Соперник, презрительно фыркнув мотором, набирает скорость, окончательно утверждая своё лидерство.

Что ж, это лишь начало. Впереди появляются горы. Запутанный лабиринт ущелий наверняка подарит вам не одну возможность обойти соперников. Сстисните зубы и вперёд, к победе! (18)

## 93

Крутой поворот. Это ваш шанс обойти ещё нескольких соперников. Тем более, что парочка идущих впереди занята борьбой друг с другом. Другой возможности может и не быть!

Рискнёте, ускорившись на повороте? Врезавшись в одного из соперников, вы погасите инерцию заноса (67). Или притормозите, не рискуя напрасно? (46)

## 94

Нажав педаль газа до упора, вы разгоняете болид до поистине космических скоростей. Падающие камни превращают происходящее в невероятный аттракцион. И ваш билет сегодня не выигрывает. Очередной камень обрушивается прямо на капот, разбивая машину. Защитная пена заполняет кабину, спасая вам жизнь. Но гонка для вас окончена. Вы проиграли.



## 95

Ваша машина вылетает на каменистую отмель. Некоторые из валунов выступают над другими, отчего местность становится больше похожа на кожу, покрытую мурашками. Вот только эти "мурашки" легко способны повредить вашу машину. Что и происходит, когда болид достигает опасного участка. Скрежет, вой тревоги - всё сливается в жуткую какофонию. Вычитите 2 из показателя ПРОЧНОСТИ. Если машина цела, то продолжайте путь дальше. Вычитите 2 из показателя ПОЗИЦИИ и сворачивайте на трассу. До победы осталось совсем чуть-чуть!

Если ваша ПОЗИЦИЯ 3 или меньше, то двигайтесь вместе с лидерами (131).

Если ваша ПОЗИЦИЯ 4, придётся обойти ещё одного соперника (77).

Если же ваша ПОЗИЦИЯ выше 4 (207).

## 96

Вы корчите мрачную морду и спрашиваете, стараясь, чтобы голос не выдал переполняющее вас веселье: - Где мои джамперы? Или ты забыл про них? - Успокойся. Зачем вообще тебе эти штуки? Ты ведь не горный козёл, чтобы прыгать через горки! - Не увливай! - Да поставили тебе дополнительный джампер, успокойся! - Я просил три!

- Мало ли что ты просил! Правила не разрешают добавлять больше одного. Довольствуйся этим и готовься к гонке!

Хмыкнув, вы вносите в свой маршрутный лист, что у вас 4 джампера (8)

## 97

Бросаете машину вправо. Противник не успевает отреагировать, лишь ударив вас в борт (вычитите 1 из показателя ПРОЧНОСТИ). Однако вы умудряетесь протиснуться, побеждая, таким образом, в этой маленькой дуэли. Уменьшите показатель ПОЗИЦИИ на 1. Теперь перед вами никого нет, и вы можете смело давить на газ (4)

## 98

Машина уходит вправо. Видимая часть бревна проходит рядом, но вот подводная... Антигравитационная подушка не слишком хорошо помогает в водной среде. Машина скользит не над поверхностью, а чуть погружается в воду. Это приводит

к тому, что один из сучьев цепляет днище болида. Жуткий скрежет свидетельствует о повреждении. Вычитите 1 из показателя ПРОЧНОСТИ. Если болид всё ещё на ходу, то вычитите 2 из показателя ПОЗИЦИИ и направляйтесь дальше. Только будьте осторожнее на поворотах! ([111](#))

## 99

Холмы. Сотни больших и маленьких холмов, между которыми проложена трасса. Предчувствие подсказывает, что этот этап станет одним из самых сложных для вас. Машина, уже изрядно потрёпанная на предыдущих этапах, хуже слушается руля. Но вы движетесь вперёд навстречу новым преградам ...

Дорога пролегает вдоль песчаного склона, тянущегося вверх слева. А справа неведомые каменные идола, рядами стоят вдоль дороги. словно безмолвные зрители наблюдают они за ходом гонки.

Вы намереваетесь обойти ближайшего соперника, как происходит несчастный случай. Один из гонщиков впереди на всей скорости врезается в склон. Результатом аварии становится оползень, с каждой секундой набирающий силу. Массы песка заваливают дорогу. Находиться на ней становится опасно.

Направитесь вправо к идолам ([206](#))?

Погоните вверх, навстречу оползню, в надежде на то, что песок – не преграда для парящего над землёй болида ([196](#))?

## 100

Пропасть кажется просто огромной. Вам приходит в голову, что трамплин может оказаться недостаточно высоким, чтобы перелететь с его помощью на другую сторону. Следует гарантировать результат, используя одновременно ускорение и прыжок. Трюк опасный, но вы не боитесь риска. Подправляете траекторию, чтобы пройти чуть в стороне от трамплина, вы нажимаете на газ. Противники, которые, заметив ваши действия, прекращают возню и устремляются к трамплину, вас уже не волнуют. Как только до края пропасти остаётся несколько метров, вы одновременно нажимаете кнопки ускорителя и прыжка. Машина, мгновенно утратив вес, взмывает вверх, словно пушинка, подброшенная сильным порывом ветра. Вы поднимаетесь всё выше и выше. На такой высоте стабилизаторы просто не работают! Вы потеряете управление болидом! Запоздалое понимание приходит к вам, но изменить ничего уже нельзя. Через несколько секунд действие ДЖАМПЕРА заканчивается, и болид, обретя прежний вес, камнем устремляется к земле. То, что падаете вы уже на другой стороне пропасти, вовсе не делает

ситуацию радужнее. Сорвавшись в крутое пике, вы практически вертикально врезаетесь в землю. Защитная пена заполняет кабину во мгновение ока, спасая вашу жизнь. К сожалению, спасти машину эта пена не в состоянии... Если вызов пит-стопа ещё не потрачен, то воспользуйтесь им для аварийного ремонта и продолжите гонку (7). Иначе вы проиграли.

## 101

Прыжковый механизм послушно подбрасывает ваш болид. Вычтите ДЖАМПЕР из списка оборудования. Машина просто перелетает через соперника, который ничем не может вас остановить. Приземлившись на трассу, вы нажимаете педаль газа и устремляетесь к победе. Вы в тройке лидеров! (131)

## 102

Вдавлив педаль газа до упора, вы на одних рефlekсах мчитесь вперёд. Удивительно, но это приносит плоды! Болид проскакивает опасный участок, и вы с некоторым облегчением вздыхаете. Одна преграда позади. Вычтите 3 из показателя ПОЗИЦИИ. Осторожно, дерево прямо на пути! Быстрее сворачивайте! (58)

## 103

Противник не может получить даже малейшего шанса, чтобы обойти вас. Стоит ему свернуть чуть в сторону, как вы повторяете его движение. Так вы и двигаетесь, словно связанные невидимой цепью. Ваше преимущество неоспоримо. Вы летите вперёд, продвигаясь к цели (4)

## 104

Здесь нет каменных стен, готовых размазать неосторожного пилота. Поэтому вы бросаетесь в атаку. Противник бросает машину вправо-влево, но его движения слишком предсказуемы.

Вы улавливаете ритм, и, нажав на газ, легко обходите его. Вычтите 1 из показателя ПОЗИЦИИ. Теперь дальше! Быстрее! (50)

## 105

Вы ещё не успели даже обдумать, какую стратегию использовать для обгона, как из-за вашей спины вылетает болид, на борту которого зияет огромная пробоина. Двигатель его дымит чёрным дымом, тянущимся позади, словно шлейф. Этот

болид, не обратив на вас никакого внимания, на полном ходу врзается в одного из ваших соперников. Они слетают с трассы, выбывая из гонки. Вы лишь растерянно провожаете их глазами. В наушниках слышится короткая фраза: "Не люблю оставаться в долгу, малыш". После чего ваше внимание сосредотачивается на оставшемся противнике. Остался только один, а финиш всё ближе! (139)

## 106

Ваше отставание не так велико, но всё же двигаться по трассе будет ошибкой. Лидеры не дадут вам шанса обойти их на хорошей дороге. Тем не менее, трасса проложена с несколькими изгибами. А вот река, текущая через лес, выбрала более прямую дорогу. Что, если воспользоваться именно ей? Так и поступим! Вы решительно сворачиваете с трассы и, поднимая тучи водяных брызг, устремляетесь вперёд. На реке тут и там раскиданы небольшие островки, заросшие густыми зарослями кустарника. Вам придётся огибать их, чтобы не замедлить движение. Что ж, это всё равно лучше, чем обгонять соперников, рвущихся к победе. Несколько противников, заметив ваш манёвр, устремляются за вами. Но у них не получится помешать вам! Вы просто не дадите им и единого шанса? Впереди появляется два небольших островка, разделяющих реку на три рукава. Внешне они выглядят практически одинаково. Какой из путей вы выберете?

Левый (138), центральный (86) или правый (64)?

## 107

Правый тоннель. К чему добавлять себе проблем, сражаясь с соперниками? Намного лучше просто двигаться вперёд, настолько быстро, насколько возможно? В первые же минуты радужное настроение немного портится. Торчащие то тут, то там валуны не позволяют расслабиться даже на секунду. И тем не менее, полностью избежать повреждений не удаётся. Скрежет раздаётся раз за разом. Бросив взгляд на приборную панель, убеждаетесь, что повреждения, хоть и незначительные, есть. Вычитите 1 из показателя ПРОЧНОСТИ. Хорошо, что этот бедлам заканчивается и вы вылетаете в просторный зал, в центре которого раскинулось подземное озеро.

Попробуете преодолеть зал прямо по воде, выигрывая время? (90)

Или предпочтёте движение по огибающей озеро дороге, которая, пусть и извилистая, выглядит более надёжно? (37)

## 108

Увеличив скорость, вы практически вплотную приближаетесь к машине противника. Поведение пилота становится более нервным. Он начинает бросать машину то вправо, то влево, отчего теряет скорость. Самое время попробовать обойти его! На очередном манёвре вы видите удачный просвет.

Надавите на газ, обгоняя соперника? ([143](#))

Используете НИТРО, не оставив сопернику даже шанса задержать вас? ([115](#))

## 109

Правый болид выглядит не так хорошо. Левое крыло сильно помято. Если ударить ещё раз, есть шанс вывести машину соперника из строя. Сказано - сделано! Направив болид в атаку, вы приводите план в действие. Удача на вашей стороне! Машина противника резко теряет скорость, на ней вспыхивает пламя. А у вас остаётся всего один соперник! ([139](#))

## 110

Предположив, что более опытные соперники выбрали более простой и быстрый маршрут, вы сворачиваете за ними. Фары выхватывают из темноты каменные стены, которые начинают постепенно сближаться. Вам начинает казаться, что вы совершили ошибку, последовав за соперниками. Но в ту секунду, когда сомнения становятся нестерпимыми, стены пропадают. Вы на полном ходу вылетаете в огромную пещеру. Которая в первые секунды вовсе не кажется вам таковой. Огромные стволы деревьев уходят ввысь, теряясь в темноте. Лишь через секунду вы понимаете, что это вовсе не деревья, а сталактиты. Тысячелетиями росшие из потолка, они достигли пола, образовав эти необычные "деревья". Пещера настолько широка, что противники, за которыми вы неотступно следуете, разъезжаются в стороны. Вы вертите головой, пытаетесь понять, что же делать.

Последуете за тем, что свернул влево. Там колонны расположены чаще. Есть шанс обогнать его на маневрировании. ([74](#))

Выберете правый путь, куда направился второй соперник? Навигатор даёт подсказку, что путь там более просторный. Правильно пользуясь ускорением и торможением, можно будет обойти противника. При определённом везении, разумеется. ([57](#))

Или выберете центральный путь? Навигатор сходит с ума, пытаетесь построить

маршрут в нём. Похоже, кроме сталактитов, там встречаются нагромождения камней. Маневрировать там будет проблематично. Зато противники мешать не будут. (12)

## 111

Болид летит по реке, оставляя широкий пенный след. Впереди появляется непонятное образование. Сначала вам кажется, что это мост, но затем понимаете, что это плотина. К вашему счастью, заслонки открыты. Вам придётся пролетать в одну из них и прыгать с небольшого рукотворного водопада. Или попытаться прижаться к берегу, чтобы обойти преграду по берегу. Он выглядит достаточно пологим, чтобы это могло сработать.

Пройдёте сквозь плотину? (144)

Обойдёте по берегу? (132)

## 112

Машина полностью покрыта чёрной краской, отчего издали похожа на неведомую рыбу, выбравшуюся на сушу. Впечатление достаточно точное, если вспомнить, с какой лёгкостью болид может двигаться по пересечённой местности. Словно дельфины, скользящие по морским волнам, эти гоночные машины скользят над трассой, неся на спинах храбрых пилотов. Минута приготовлений – и вы уже расположились в кресле пилота, одели шлем, полностью закрывающий голову и даже провели диагностику систем болида. Всё в полном порядке. Есть несколько минут, чтобы осмотреться и разработать первичную стратегию гонки. Итак, машины участников примерно равны по характеристикам. Примерно – это совершенно правильное слово. В вашем случае оно означает, что другие болиды будут несколько быстрее вашего. Поэтому для того, чтобы вырваться вперёд, понадобится всё ваше мастерство. И удача, естественно. Громкий вой сирены перекрывает царящий вокруг гам. Трибуны, которые миг назад ревели от восторга, затихают. Воцаряется практически полная тишина. Минутная готовность.

Таймер, висящий над трассой, отсчитывает секунды. Вы пытаетесь успокоиться, но сердце всё равно продолжает бешено биться в груди. Облизывая пересыхающие губы, вы, как и остальные пилоты, смотрите на цифры. Тридцать секунд. Моторы болидов начинают реветь. Вы не отстаёте от них, запуская прогревочный цикл. Машина слегка подрагивает. Вы ощущаете нетерпение, которое бьётся под капотом. Словно дикий мустанг, ваш болид жаждет гонки! Жаждет оказаться первым! Десять секунд. Время замедляется. Секунды

становятся медленными и тягучими. Пять секунд. Четыре. Три. Две. Одна.

СТАРТ!!! (76)

## 113

Сомнения отброшены прочь. Мощный удар в болид противника. Скрежет и грохот. Вычитите 1 единицу ПРОЧНОСТИ. Болид соперника выбрасывает с трассы, а вы летите дальше. Вы среди лидеров!!! (131)

## 114

Инстинктивно вы бросаете болид влево. Зверь, видя несущуюся на него машину, раскидывает лапы в стороны, чтобы схватить. Но безуспешно. Острейшие когти лишь царапают по борту, не замедляя вашего продвижения даже на долю мгновения. Вычитите 1 единицу из показателя ПОЗИЦИИ. Вы давите на газ, уносясь прочь и молясь, чтобы такого монстра больше на вашем пути не попадалось. (60)

## 115

Кнопка ускорителя услужливо подставляется под палец. Миг колебания - и вы вдавливаете её. Тут же ускорение вжимает вас в кресло. Но это мелочи по сравнению со зрелищем противника, беспомощно плетущегося сзади. Вы проскочили! Обогнали его! Вычитите использованное НИТРО. И ещё вычитите 1 из номера вашей ПОЗИЦИИ. Вы стали на маленький шаг ближе к победе!

Впереди вырастают горы. Гонка только началась. Впереди ещё много препятствий и схваток. Стисните зубы и вперёд! (18)

## 116

Ни шагу назад! Газ до упора! Вы пролетаете мимо сталактита, словно метеор. Всё, что успевают противник – просто царапнуть корму вашего болида. Впрочем, эта царапина не уменьшает прочности вашей машины. Вычитите 1 из показателя вашей ПОЗИЦИИ. Теперь можно смело нестись вперёд, сохраняя преимущество. (9)

## 117

Без сомнений вы направляете машину по дну оврага. Оказавшись в узком тоннеле, вы поначалу думаете, что совершили ошибку. Однако всё обходится без проблем.

Вы проскакиваете на другую сторону и, набирая скорость, устремляетесь дальше. Вычитите 3 из показателя ПОЗИЦИИ. Но расслабляться ещё рано! Главное – впереди! (58)

## 118

«Кто не рискует, тот не пьёт шампанское». Эта древняя поговорка, говорящая о непонятном «шампанском», всплывает в вашей памяти. Старый тренер часто употреблял её, объясняя тактику гонки. Вы принимаете решение и бросаете машину прямо в туманную дымку. Видимость сразу падает до нескольких метров. Пришлось переключить вирт-навигатор в режим визуализации. Данные с датчиков выводятся на лобовое стекло, отчего картинка обрела видимость некоей компьютерной игры. Впрочем, ставки в этой игре намного выше. Вы слегка уменьшаете скорость, чтобы не натолкнуться на некое препятствие, которое может неожиданно выскочить из тумана. Тем не менее, когда это происходит, вы оказываетесь не готовы. Навигатор едва успел нарисовать впереди непонятный «холм», как он уже оказывается прямо перед вами. Что вы сделаете?

Пройдёте прямо по нему, благо он не слишком крутой? (125)

Перепрыгните, используя ДЖАМПЕР? (61)

Предпочтёте обогнуть непонятное образование по дуге, пусть и потеряв несколько секунд? (114)

## 119

Очередной манёвр - и противник подставляет левый борт. Грех не воспользоваться случаем. Вы нажимает газ и наносите сокрушающий удар! Болид соперника заносит, выкидывая с трассы. Ваша машина лишь слегка пострадала. Уменьшите показатель ПРОЧНОСТИ на единицу. Если болид ещё цел, то продолжайте. Вычитите 1 из показателя ПОЗИЦИИ. А затем, проревев двигателем напоследок, унесите дальше. (93)

## 120

Некогда трусить! Решительно вдавив педаль газа, вы направляетесь на баррикаду. Пролетая мимо толпящихся у узкого прохода соперников, вы кожей чувствуете их изумление. Но вас это не волнует. Потому что именно в эту секунду вы врезаетесь в препятствие. Практически сразу вы видите причину её создания – огромный пенёк, неведомо как оказавшийся посреди болота. Испугаться вы не успеваете.



Болид подскакивает на остатках баррикады, словно на импровизированном трамплине, и перелетает через него! Вычитите 1 из показателя ПОЗИЦИИ. Приземлившись, вы ещё несколько секунд не можете прийти в себя от шока. Но постепенно дыхание выравнивается. Вы мчитесь вперёд, к следующим препятствиям. (6)

## 121

Нет, вы не сунетесь на «озеро». Будь оно безопасно, остальные тоже не стали бы медлить. А когда спустя пару секунд за летящим по водной глади болиду вспыхивает пламя, вы довольно усмехаетесь. Так и есть, болотный газ чрезвычайно горюч! Сунулись бы туда и зажарились бы как пить дать! Хорошо, что осторожность подсказала верное решение. Вы летите по дороге, следуя за остальными участниками. Спустя некоторое время на дороге появляется неожиданное препятствие. Часть дороги просто-напросто перегорожена! Импровизированная баррикада, сложенная из тех самых низкорослых деревьев, наваленных кучей. Непонятное образование. То ли строители просто забыли их убрать с дороги. Или эта преграда защищает от опасного участка, расположенного за ней? Как вы поступите?

Обогнёте баррикаду? (149)

Или направите машину прямо в препятствие? (120)

## 122

Ненужный риск – вот от чего предостерегал вас тренер. Вы осторожно мчитесь, глядя вперёд, и вовремя уклоняясь от них. К тому времени, когда впереди забрезжил просвет, вы уже взмокли от напряжения. Но вы сумели выбраться из этого смертельного лабиринта! (32)

## 123

Мягкое нажатие на кнопку ускорителя, и ваш болид за секунду набирает огромную скорость. Противник ещё пытается вас удержать, но это бесполезно. Вычитите 1 из показателя НИТРО. И также 1 из показателя ПОЗИЦИИ.

Машина взмывает в воздух, ваше тело становится лёгким как пушинка, практически невесомым. Болид парит, превратившись на секунды в стальную птицу. Приземлившись, вы направляетесь дальше, к следующим препятствиям! (7)

## 124

Атаковать одного из них. Другого варианта просто нет. Кого же выбрать?

Того, что слева? ([133](#)) Или того, что справа? ([109](#))

## 125

Уклоняться некогда и вы направляете машину вперёд. Вот только когда «холм» вспухает, превращаясь в неведомое животное, отдалённо напоминающее земного медведя. Вы видели такого на голографиях. Расстояние слишком мало, чтобы предпринимать какие-нибудь действия. Остаётся только зажмуриться и стиснуть зубы.

Удар оказывается страшен. Зверь, в которого вы врезаетесь, не устоял на лапах, заваливаясь на спину. Но и болид получает серьёзные повреждения. Вы чувствуете, что машина больше не подчиняется вам. Через минуту двигатель глохнет, и вы остаётесь посреди Болота. Вызывайте пит-стоп для аварийного ремонта. Тогда вас вытащат обратно на гать ([60](#)). Иначе навигатор подаст сигнал бедствия для спасателей. Но гонка для вас уже окончена... Вы проиграли.

## 126

Ускоритель бросает машину вперёд. Вы с большим трудом удерживаете болид на нужном маршруте. Вычтите НИТРО из вашего маршрутного листа. Поднимая тучи брызг, вы пролетаете над мелью, практически не заметив её. Вычтите 2 единицы из показателя ПОЗИЦИИ. И направляйте машину дальше. Это только начало настоящей борьбы! ([111](#))

## 127

Ускорение вдавливают вас в кресло. Вычтите НИТРО из маршрутного листа. Но ваш противник остаётся далеко позади! Ура, вы в тройке лидеров! ([131](#))

## 128

Использовать ускоритель в самом начале? Что ж, иногда приходится чем-то жертвовать ради победы. Нажатие на кнопку и ваш болид делает мощный рывок вперёд. Вы практически выровнялись с машиной противника. Ещё пара мгновений - и он останется позади! Вычтите из списка оборудования использованное НИТРО. Разумеется, противнику не хочется уступать вам. Поэтому он бросает свой болид

на вас, провоцируя столкновение.

Заторможите, уступая дорогу противнику? [\(92\)](#)

Продолжите ускорение, рассчитывая, что он просто не успеет что-либо сделать?  
[\(2\)](#)

## 129

Противник подставляет вам правый борт. Вовремя подвернувшийся небольшой поворот лишь добавляет в картину маленький штришок. Вы направляете машину на болид соперника, не снижая скорость. Столкновение лишает соперника устойчивости, выбрасывая на обочину. А вы, погасив при ударе инерцию, нажимаете на газ и устремляетесь вперёд. Уменьшите показатель ПОЗИЦИИ на 1. И быстрее дальше! Скоро финиш! [\(93\)](#)

## 130

Инстинкт срабатывает быстрее разума. Болид сворачивает, послушно подчиняясь воле пилота. Вы ещё успеваете увидеть свисающий с потолка сталактит, но сделать ничего не успеваете. Машина врежется прямо в камень, бросая вас на руль. Оглушительный грохот и взрыв. Но вы уже ничего этого не слышите. Защитная пена заполняет кабину, укрывая вас от всех опасностей. Вы живы, но болид повреждён необратимо. Вы проиграли.

## 131

Машина вылетает на финишный участок дороги. Перед вами маячит всего два соперника. Как мало осталось до победы! И как сложно будет вырвать её у них! Пилоты, за которыми вы следуете, очень опытные и не отдадут победу просто так. Придётся приложить максимум усилий, чтобы вырвать её! Два соперника. Но вот путей обойти их несколько больше.

Если у вас есть НИТРО, то сюда. [\(75\)](#)

Если у вас есть ключевое слово "трамплин", то сюда [\(105\)](#)

Иначе придётся атаковать одного из соперников [\(124\)](#)

## 132

Слишком узкое отверстие. Рисковать нельзя. Вы направляете машину к берегу. Он усилен бетонным настилом, так что опасность завязнуть отсутствует. Вы взлетаете

по нему, словно на трамплине. Несколько секунд полёта - и ваша машина вновь обрушивается в воду, поднимая фонтан брызг. Вычитите 2 из показателя ПОЗИЦИИ. Двигайтесь дальше, это ещё не конец! (95)

### 133

Выбираете левого. Обманный манёвр, и вы устремляетесь в образовавшийся просвет! Вернее, вам так кажется! Но пилот болида не так прост. Изыщное движение, и вы чувствуете, как получившая удар машина теряет управление. Секунда скольжения, и вы врзаетесь в бортик, обрамляющий финальный участок трассы. Как жестока судьба! Покинуть гонку, оказавшись так близко от цели! Вы проиграли.

### 134

Вы подгадываете момент, когда противник становится точно за вами и ударяете по сторонам. Проклятье! Этот пилот оказался не так прост! Стоило вам затормозить, как он тут же закладывает вираж, обходя вас справа. Прибавьте 1 к показателю вашей ПОЗИЦИИ. Вам ничего не остаётся, кроме как следовать за соперником, ожидая более удачной возможности (32)

### 135

Двигатель болида начинает работать с перебоями, но вы продолжаете приближаться к финишу. Взгляд мечется от приборной панели к лобовому стеклу. Держись, осталось совсем чуть-чуть! Взрыв! Болид слегка подбрасывает, словно он налетел на кочку. Но здесь нет неровностей! Это взорвался один из топливных баков! Срочно включать систему пожаротушения! Взгляд падает на панель повреждений. Если включить систему сейчас, то двигатель просто заглохнет, и болид остановится! Нельзя этого допустить! Вы мчитесь вперёд. Пронзительный вой тревоги ввинчивается в уши. В конце-концов вы не выдерживаете и сильным ударом разбиваете динамик. Пламя, вырывающееся сзади, становится больше. Сейчас вы похожи на древнюю ракету, взлетающую в космос. Вот только болид не способен выбрасывать отгоревшие ступени. Стоит огню добраться до полного бака, машина просто разлетится на кусочки! И не факт, что защитная система спасёт вашу жизнь. До финиша осталось тридцать метров. Двигатель захлёбывается и долгую, бесконечно долгую секунду молчит. Когда он запускается снова, вы не сдерживаете возгласа радости. Двадцать метров - чихание мотора становится похожим на кашель больного лихорадкой человека.

Десять метров. Двигатель отказывает, антиграв, продержавшись лишь на секунду дольше, выключается следом. Болид, словно раненая птица, падает на песок. Массивную стальную тушу тащит инерция. Время для вас растягивается, словно жевательная резинка. Медленно машину протискивает через финишную черту. Звук гонга победными фанфарами взрывается у вас в ушах! Вы выиграли! Выиграли! Вы справились! ([220](#))

## 136

Притормаживая, вы старательно маневрируете. Однако усталость, накопившаяся за время гонки, играет с вами дурную шутку. В очередной раз вы не успеваете выпрямить болид, и он срывается в неконтролируемый пируэт. Машину подбрасывает на кочке, начав беспорядочно крутить. Когда глина заканчивается, болид врезается в дерево. Мощный взрыв разрывает корпус машины в клочья. А вас выбрасывает наружу. Вы лишаетесь сознания. Но это уже не важно. Вы проиграли.

## 137

Один поворот, другой – строителей явно мало волновало удобство дороги. Скорее наоборот, они стремились максимально усложнить движение для пилотов. Тем не менее, ширина дорожного полотна достаточна, чтобы рискнуть обойти соперника, который уже битый час маячит прямо перед вами.

Рискнёте? ([104](#))

Или проявите осторожность? ([26](#))

## 138

Левая протока выглядит более предпочтительно. Вы направляете болид туда. Уже пролетая мимо островка, замечаете, что вода за ним светлеет. Мель! Проклятье! Если этот участок слишком рыхлый, вы рискуете завязнуть и потерять скорость!

Используете НИТРО ([126](#))

Понадеетесь на удачу и просто вдавите педаль газа? ([44](#))

## 139

Несущийся перед вами болид выглядит сильно потрепанным, но уверенно держит скорость. Однако манёвренность, если приглядеться, оставляет желать лучшего.

Стоит воспользоваться этим шансом. Вы резко уводите машину в сторону и нажимаете на газ. Противопоставить что-либо пилот другого болида не может. Ему остаётся только ускоряться, рассчитывая на мощность двигателя. Машины несутся бок о бок. Рёв двигателей сливается с бешеными криками тысяч зрителей, мимо которых вы пролетаете. Вы с некоторым беспокойством поглядываете на приборную панель. Двигатель уже находится в критическом состоянии. Он может вот-вот выйти из строя. Вы бросаете взгляд на машину соперника, которая мчится рядом с вами. Её состояние ещё хуже. В этот миг двигатель болида соперника чихает, из него вырываются языки пламени. Скорость падает. Вы вырываетесь вперёд! Перед вами никого нет! Только финишная черта, которая становится всё ближе! (135)

## 140

Риск слишком велик. Если вас даже немного занесёт, вы просто свалитесь в пропасть, после чего гонка закончится. Нет, лучше обойти его позже, в более удобной обстановке. Вы снижаете скорость, оставляя противнику возможность прыгнуть первым. Его болид взмывает в воздух, а спустя секунду и вы ощущаете себя в объятиях неба. Пьянящее чувство свободы наполняет вас. Вы, не скрывая восторга, кричите во всю мощь лёгких. И даже сильный толчок при приземлении не может вас огорчить. Тем более, что взгляд на приборную доску подтверждает, что серьёзных повреждений нет. Теперь вдавить педаль в пол и вперёд, к новым препятствиям! (7)

## 141

Соперник попался опытный. Он постоянно находится прямо перед вами. Что ж, если ему так хочется, то ударим именно туда! Педаль газа вдавливается в пол, болид разгоняется и... УДАР! Слишком сильно! Вы понимаете, что управление полностью потеряно. Более того, машины сцепились друг с другом. Несколько секунд - и ваша парочка вылетает за обочину, врезаясь в песчаный склон. Гонка для вас окончена. Вы проиграли.

## 142

Вы решительно сворачиваете с дороги, направляя болид к «озеру». Соблюдая осторожность, вы выбираете маршрут прямо за летящим впереди соперником. И буквально через несколько минут его машина врезается в один из пузырей. Огненный цветок распускается прямо перед вами. Озарение вспыхивает внутри.

Болотный газ чрезвычайно горюч! И сейчас... Пузыри начинают взрываться, разлетаясь огненными брызгами во все стороны. Через пару секунд перед вами поднимается настоящая стена пламени! Что же вы предпримете?

Полетите вперёд, рассчитывая прорваться через огонь на скорости? (53)

Или свернёте обратно к трассе, уходя от опасности? (87)

## 143

Педаль газа вдавлена до упора. Болид несётся по дороге, словно обезумевший заяц. Вы уже почти видите, как обогнали соперника. Но тут он замечает ваш манёвр и бросает свою машину наперерез, в самоубийственной попытке остановить вас.

Притормозите, не желая калечить машину. (24)

Плюнете на угрозу, понадеявшись на то, что он просто не успеет вас перехватить? (48)

## 144

Вы направляете машину прямо в одну из открытых заслонок. Она кажется такой крохотной, что сердце невольно замирает. И не зря! Болид вонзается в отверстие, словно нитка в иголку. Корпус скрежещет о камни, высекая длинные снопы искр. Потеряйте 2 единицы ПРОЧНОСТИ. Если болид ещё цел, то продолжайте гонку. Вы успешно преодолели очередное испытание. Вычтите 2 из показателя ПОЗИЦИИ. Но не расслабляйтесь и будьте аккуратнее в следующий раз! (95)

## 145

Руль влево! Болид бросает так резко, что вы едва успеваете увернуться от неожиданно выросшего на пути валуна. Тем не менее, мастерства вам хватает, чтобы удержать машину и вырваться вперёд, практически не потеряв скорости. Вычтите 1 единицу из номера вашей ПОЗИЦИИ. Отлично, одним противником меньше! Вперёд, вперёд, вперёд!!! (4)

## 146

Небо затянуло чёрными тучами. Впереди сверкает молния, и почти сразу же грохочет гром. Прикинув в уме на сколько секунд запоздал звук грома, вы понимаете, что совсем грозовой фронт совсем рядом. Только этого не хватало для полного счастья. Зрители, небось, нежатся в уютных креслах, попивая коктейли. А

вам предстоит пробиваться сквозь дожди и грязь на в хлам убитом болиде.

Но и этого мало! Прямо на вас движется стадо антилоп. Причём как и вся живность на этой планете, антилопы достигают трёх метров в холке. Наверняка они испугались грозы и теперь ищут укрытия. Двигаться вперёд самоубийственно. Вашу машину просто затопчут.

Заедете на один из холмов (191)?

Или попытаетесь запугать антилоп, но тогда с помощью чего?

НИТРО (209)?

Или ДЖАМПЕРА (174)?

## 147

Нельзя оставлять пилотов в беде! Вы направляете свой болид к сцепившимся машинам. Если точно рассчитать направление и силу удара, то это наверняка сможет их разделить! Приближаетесь, вы высматриваете уязвимое место. Пожалуй, стоит ударить сюда, в место сцепления. Вы давите на газ, увеличивая скорость. В последнюю секунду один из пилотов, заметивших ваш манёвр, дёргается в сторону. Видимо, ему пришло в голову, что вы хотите столкнуть их обоих в пропасть. Однако даже эта неожиданность не нарушает вашего намерения. Слегка подправив траекторию, вы врзаетесь в болиды! Жуткий удар бросает вас на ремни. Зубы громко клацают, но результат достигнут. Машины соперников бросает в разные стороны. Уменьшите вашу ПРОЧНОСТЬ на 1 единицу. И запишите ключевое слово «трамплин». Вы вырываетесь вперёд. Вдавлив педаль газа, вы вылетаете на трамплин и взлетаете! Полёт наполняет вас чувством эйфории, которая вымывает из вас все страхи и сомнения. Вы парите, как птица, освобождаясь от всего. Вычитите из показателя ПОЗИЦИЯ 2 единицы.

Приземление получается жёстким, но вполне удачным. Вы не теряете прочность! Теперь перед вами открытое пространство, где можно порядком разогнаться, не думая о том, что врежешься в очередной выскочивший из ниоткуда сталактит. Вперёд, гонщик! Покажи, чего ты стоишь! (7)

## 148

Выбор за правым направлением. Болид стремительно несётся вперёд, каждый миг норовя врезаться в дерево. Только мастерство пилота, то есть вас, удерживает его от подобной неприятности. Машина дрожит, но подчиняется вашей воле. Внезапно прямо перед вами появляется овраг. По его дну вы вполне можете



проехать. А можно выбрать движение по деревянному настилу, который сделан неведомыми строителями над оврагом. Каков будет ваш выбор?

По дну оврага? ([117](#))

По деревянному настилу? ([72](#))

## 149

Вы сворачиваете в сторону. Баррикаду просто так не станут строить, совершенно логично рассуждаете вы. Но и остальные участники опасливо огибают баррикаду, отчего возникает небольшая «пробка». Вам придётся слегка притормозить, чтобы избежать столкновения. Но это лишь секундная заминка, после которой вы устремляетесь по дороге. Болид несётся стрелой, пожирая расстояние километр за километром. ([6](#))

## 150

Вы достигли грозового фронта. Над головой развѣрзывается ад. Молнии, бьющие с небес, похожи на огненные плети, целящие в гонщиков. А всем известно, что молния всегда бьёт в самую высокую точку на местности. И как назло именно здесь холмы переходят в пологую равнину.

Часть конкурентов движется по оврагам и низинам. Кто-то отчаянно рванул напрямую в надежде проскочить между молниями. Вам тоже надо делать свой выбор.

Будете использовать складки местности ([179](#))?

Броситесь напрямую вслед вашим храбрым собратьям ([197](#))?

А может быть у вас отмечено ключевое слово «Громоотвод» ([204](#))?

## 151

Вы набираете скорость и сокращаете дистанцию до противника. Тот замечает ваши намерения и начинает вилять в и без того узком пространстве между автохламом. Ваш выбор невелик.

Используете ДЖАМПЕР, чтобы обогнать соперника ([180](#))?

Ускоритесь, используя НИТРО ([160](#))?

Или будете полагаться на своё мастерство пилотирования ([170](#))?

## 152

Вы петляете между глыб. Хорошая новость состоит в том, что осколки идолов составили преграду песчаному оползню. Плохо только то, что вам приходится поплутать в этом лабиринте, пока вы не находите выход на противоположной его стороне. А двое ваших соперников нашли более короткий путь и обогнали вас (+2 к номеру ПОЗИЦИИ). Яростно сжимая штурвал вы гоните дальше, стараясь наверстать упущенное (146).

## 153

Дальнейшие события показывают, что выбранная тактика является правильной. Пока птицы, словно воины-смертники, атакуют передних, вам достаётся совсем мало. Когда озёра остаются позади, вы видите, что корпуса большинства болидов имеют значительные повреждения. Вы даже сомневаетесь, дотянут ли некоторые из машин до финиша. У вас же напротив всего лишь пара несущественных вмятин. Вам не удалось никого обогнать. Тем не менее ваше бережливое отношение к машине может сыграть в вашу пользу на финальных этапах гонки. Отнимите 1 от показателя ПРОЧНОСТИ и запишите ключевое слово «Арьберггард».

А трасса продолжает петлять среди озёр (68).

## 154

Вы решительно настроены не сдаваться без боя. Отступать некуда, маленькой Софии нужны деньги на лечение. А между вами и призом стоят конкуренты по гонке.

Когда ваш соперник взмывает в воздух, вы ускоряетесь настолько, насколько это возможно. Болид противника приземляется вам прямо на крышу. Вас встряхивает от удара. Но вы не выпускаете штурвал из рук. Вы притираетесь к правому склону, и противника сносит с вашей крыши. Его болид падает сзади, а вы продолжаете движение вперёд. Больше никто из конкурентов вас не беспокоит. Судя по всему неудачно упавший болид заблокировал всё ущелье позади вас. Но и для вашей машины гонка не проходит бесследно. Отнимите 2 единицы ПРОЧНОСТИ.

Дорога покидает пыльное русло реки. Начинается следующий этап гонки (99).

## 155

Судя по карте тоннель значительно сокращает путь по городу. Но почему тогда сюда свернул только один гонщик? С этими мыслями вы пускаете свой болид вниз по ступенькам в метро. Миновав огромный вестибюль со ржавыми покорёженными турникетами вы врываетесь в тоннель.

Вокруг темнота, и лишь ночной режим вирт навигатора позволяет видеть контуры тоннеля, а также рельсы и крупный мусор. Вдали виднеется ваш соперник. Вы стараетесь сократить дистанцию до него.

Внезапно болид противника подпрыгивает, пытаясь преодолеть какое-то препятствие. Однозначно гонщик использовал джампер. Но почему? Тоннель не такой уж и высокий для подобных манёвров. К сожалению, издалека не удаётся разглядеть всех деталей.

Вы внимательно изучаете экран. Вирт-навигатор показывает выезд на станцию метро, который расположен ближе того места, где тот гонщик совершил столь странный манёвр. Счёт идёт на секунды. Решайте быстрее!

Свернёте к станции метро, чтобы выбраться на поверхность, не доезжая до того странного места (200)?

Повторите манёвр противника, использовав джампер (205)?

Сбавите ход, чтобы разглядеть препятствие повнимательней (210)?

Не будете менять скорость (215)? В конце концов соперник мог и ошибиться, увидев препятствие, которого там и нет.

## 156

Вы направляете болид наискосок по склону в направлении трассы и жмёте кнопку ДЖАМПЕРА. Как приятно в очередной раз ощутить себя птицей, летящей в ясном небе! К сожалению запасы джамперов ограничены. Вот и ещё один приходится вычеркнуть.

Вам не только удаётся разминуться с перекасти-полем, но и без потери темпа продвинуться дальше по склону. Вы продолжаете взбираться наверх (218).

## 157

Кнопка нитро легко подаётся. Все системы стонут от перегрузки, но скорость болида возрастает. Вы выныриваете из-под туши левиафана в последний момент.

Хорошо, что вы находитесь на открытой местности, да и трасса здесь более менее прямая. Иначе не справиться бы вам с управлением на этих сумасшедших скоростях. А так вы обгоняете сразу нескольких соперников. Уменьшите номер ПОЗИЦИИ на 3 единицы и вычеркните второй НИТРО (68).

## 158

Вы задираете нос болида как можно выше и на всей скорости врзаетесь в полки. Банки летят во все стороны, а ваша машина со скрежетом падает в проходе на другой стороне. К сожалению металлическая конструкция полок оказалась крепче, чем вы думали (отнимите 2 единицы от ПРОЧНОСТИ). Тем не менее ваш болид развивает скорость и пробивает огромное окно в конце прохода.

Вы снова на трассе, которая выводит вас из городских развалин. Те два противника, которые передвигались по улице, остаются позади. А гонщик, срезавший путь через тоннель – прямо перед вами. Хоть он и вырвался вперёд, но лидерство досталось ему дорогой ценой. Крупные пробоины в корпусе его болида свидетельствуют об этом.

Отнимите 2 от номера ПОЗИЦИИ и продолжайте гонку (38).

## 159

Трусливо прятаться за чужими спинами – это не для вас! Вы решительно прибавляете скорость. А конкуренты расступаются, услужливо пропуская вас вперёд. Птицы, одна за другой бьются о ваше лобовое стекло. Вы двигаетесь зигзагами, чтобы избежать хотя бы части этой смертельной лавины. К счастью, первая и самая разрушительная волна атаки пернатых пришлась на лидеров гонки. Однако и вам изрядно достаётся. Уменьшите показатель ПРОЧНОСТИ на 3, но также и отнимите 2 от номера позиции.

А вскоре вы благополучно минуете озёра с птицами-самоубийцами (68).

## 160

Вы решительно вдавливаете кнопку НИТРО и проносите мимо противника, даже не задев его. Однако огромная фура впереди перегородила почти весь мост. Рефлективно вы выворачиваете руль, чтобы обойти её справа. Но на большой скорости это сделать не удаётся. Ваш болид ударяется о грузовик и отлетает к ограждению моста. Вы падаете в реку.

Если у вас ещё есть в запасе возможность аварийного ремонта, то немедленно вызывайте пит-стоп. В этом случае вы сможете продолжить соревнование,

миновав мост и направившись к руинам города (175). Иначе гонка для вас заканчивается в водах безымянной реки.

## 161

Вы бросаетесь влево, и избегаете столкновения с гигантским шаром. Вам почти удаётся взобраться на вершину склона. Однако оттуда показывается ещё одно перекасти-поле. На этот раз вы не успеваете ничего предпринять, как ваш болид сбрасывается обратно вниз. Немедленно жмите вызов пит-стопа для аварийного ремонта. Тогда вы сможете продолжить гонку (218). Иначе придётся ждать, пока спасатели не откапают вас из песка.

## 162

Один из конкурентов нагоняет вас. Вы выжидаете его дальнейших действий. Он либо пойдёт на таран, либо воспользуется джампером, чтобы опередить вас. Вы крепко сжимаете штурвал, а палец поглаживает кнопку нитро. Вы совершенно спокойны. Ведь право хода за противником. Именно он должен решиться на действие и возможно даже совершить ошибку.

Болид сзади вдруг взмывает вверх. Ага, значит всё таки джампер! Вы вдавливаете нитро, и вашу машину бросает вперёд. Соперник приземляется сзади вас. Его болид разворачивает поперёк дороги. Песчаная завеса не позволяет вам разглядеть, что происходит дальше. Но похоже, что в него врезалась другая машина, а то и несколько. Но вас это не интересует. Главное, что ценой потраченного нитро удалось избавиться от конкурентов и сохранить свою позицию.

Дорога покидает пыльное русло реки. Начинается следующий этап гонки (99).

## 163

Вам неохота тратить ценные ресурсы на этих двух соперников. К тому же гонка ещё далека до завершения. А лишний нитро и джампер могли бы пригодиться на финишной прямой. Вы следуете за болидами противников вплоть до выезда из города. Впереди новый этап гонки (38).

## 164

О добра добра не ищут. Вы и так уже ускорились. Так зачем же тратить второй нитро? Вы пролетаете под тушей водного монстра и почти преодолеваете опасный участок. Но вам не хватает пары мгновений. Левиафан обрушивается на заднюю

часть болида. В счастью он не подминает машину под себя, что было бы для вас смертельно. Болид словно намыленный выскользывает из-под брюха животного.

Системы оповещают вас о значительных повреждениях. Но есть и хорошие новости: вы смогли опередить парочку конкурентов. Уменьшите ПРОЧНОСТЬ на 3 единицы и отнимите 2 от номера ПОЗИЦИИ. После чего, вы можете продолжать гонку ([68](#)).

## 165

Проходы достаточно широки для вашего болида. Супермаркет явно был рассчитан на огромное количество покупателей. Вы проносите мимо рядов консервных банок, ёмкостей и пакетов разных размеров. Один раз вы даже сбиваете пирамиду тетрапакетов, сооружённую посреди прохода. Сок из разорвавшихся упаковок обливает вашу машину. Как хорошо, что весь путь отображается на вирт-навигаторе, и у вас нет нужды заботиться о чистоте лобового стекла!

Неожиданно прямой проход заканчивается поперечным рядом полок с консервами. Если не хочется идти на таран, то придётся свернуть, теряя драгоценное время.

Протараните полки в надежде, что с другой стороны проход продолжится ([158](#))?

Свернёте налево ([172](#))?

Свернёте направо ([182](#))?

ДЖАМПЕРОМ воспользоваться не удастся. Вас просто размажет о потолок супермаркета.

## 167

Перед вами последняя развилка на этом этапе гонки. Трасса справа пролегает по пересохшему руслу реки, а слева – заворачивает в заросли гигантских маков. Вы не знаете какие трудности вас там ожидают, поэтому выбор придётся делать вслепую.

Направите болид по дну пересохшей реки ([173](#))?

Или повернёте в заросли маков ([178](#))?

## 168

Эх, как же быстро расходуется нитро! Вот и ещё один можно вычеркнуть из списка. Но зато ваш болид разгоняется и юрко пролетает под нависшими каменными глыбами.

Сзади раздаётся какой-то грохот. Но это уже вас не касается. Зона оползня ещё не пройдена ([201](#)).

## 169

Ваше мастерство вождения заслуживает похвал. Вы умудряетесь спуститься на большой скорости по крутому склону и приземлить свой болид точнѐхонько на дорогу. Там где вы отделались лишь небольшими повреждениями, любой другой водитель остался бы с грудой металла, вместо гоночного автомобиля. Отнимите 2 единицы ПРОЧНОСТИ и продолжайте путь ([146](#)).

## 170

Вы следуете за противником, выжидая удобного случая чтобы обойти его. Тот любой ценой пытается не допустить этого. Он продолжает вилять, занимая всё свободное пространство и понемногу набирает скорость.

Огромная фура впереди перегородила почти весь мост. Лишь с правой стороны остаётся небольшая щель между грузовиком и ограждением моста. Ваш соперник лишь в последний момент заметив препятствие на всей скорости бьётся о фуру и отлетает к ограждению моста. Пробив его, болид противника падает вниз.

В который раз напутствия тренера подтверждаются на практике. Сохранив хладнокровие и не рискуя без причины вы уменьшаете свою ПОЗИЦИЮ на один. Мост заканчивается, а впереди руины города ([175](#)).

## 171

Нажав на кнопку нитро вы вырываетесь вперёд и несётесь навстречу убийственной лавине из перьев и острых клювов. Часть птиц бьётся о корпус вашей машины, нанося повреждения. А часть из них просто отбрасывает воздушной волной.

На обзорных экранах вы видите, что большинство соперников последовало вашему примеру и ускорились. Так что вам удаётся обогнать лишь двух конкурентов. Зато повреждения не так уж и велики. Отнимите 1 единицу от показателя ПРОЧНОСТИ и уменьшите вашу ПОЗИЦИЮ на 2. Не забудьте также вычеркнуть использованный НИТРО и продолжайте свой путь к победе ([68](#)).

## 172

Путь направо заканчивается в тупике между полок. Впереди дверь аварийного выхода. Но она настолько массивна, что и речи быть не может о том, чтобы идти на таран. Чертыхаясь вы сдаёте назад и разворачиваете свой болид налево.

Наконец, вы пробиваете огромное окно на противоположной стене супермаркета, чиркнув днищем по подоконнику (отнимите 1 от ПРОЧНОСТИ). Время, потерянное на езде в продуктовом отделе, играет против вас. Впереди так и маячат три гонщика, с которыми вы разминулись на развилке. Они были быстрее на этом отрезке пути. Но к счастью, никто больше не обогнал вас. Продолжайте гонку (38)!

## 173

Местность по эту сторону водопада гораздо суше, чем возле озёр. Старое русло реки покрыто песком, который вздымается в воздух, когда вы над ним пролетаете. В результате езда по старому руслу напоминает продвижение сквозь пыльную бурю.

Вначале песчаная пыль доставляет вам мало беспокойства. Ведь вирт-навигатор услужливо обозначает на экране контуры берегов и силуэты ваших противников. Но вскоре берега становятся всё более крутыми и высокими, а старое русло всё больше напоминает глубокое ущелье. Наконец путь становится настолько узок, что только ваш болид едва не задевает склоны этого своеобразного каньона.

До конкурентов впереди ещё далеко, а вот сзади приближаются несколько машин. Придётся побороться за свою позицию, уступать которую вам совсем не хочется. Ведь до конца гонки остаётся не так уж и много этапов. Какую стратегию вы избирёте.

Используете НИТРО, когда вас станут обгонять (162)?

Будете атаковать болиды, осмелившиеся обогнать вас (154)?

Побережёте драгоценные ресурсы для последних этапов (192)?

## 174

Возможно подпрыгнув в воздух вам удастся изобразить пернатого хищника, которые здесь должны быть соответствующих размеров. Джампер не подводит, но ... антилопы вообще никак не реагируют на ваш прыжок. Вы приземляетесь прямо в цетре бегущего стада. Когда последняя антилопа исчезает за холмами, ваш болид выглядит так, словно попал в гидравлический пресс. Вызывайте пит-стоп! Аварийный ремонт поможет оживить вашу машину (150). Если же эта



возможность уже израсходована, вам стоит только уповать на то, что защитная пена предохранит вас от дождя и ветра.

## 175

Полуразрушенные небоскрёбы, разбитые окна витрин супермаркетов, зарастающие зеленью стены домов – всё производит гнетущее впечатление. Вам кажется, что город – живое существо, которое умирает от старости. И эти руины, словно кости, лежащие на земле, плоть с которых обгрызают падальщики.

Трасса пролегает по извилистым улицам между домами. Три болида впереди не дают пока что ни единого шанса обогнать их. Вы маневрируете, поглядывая на карту вирт-навигатора. Впереди должна быть развилка. Может быть там удастся обогнать соперников.

И вот дорога делает крутой поворот. Две машины проносятся дальше, а одна ныряет куда-то под землю. Там находится старый тоннель метро, ведущий к выезду из города. А кроме того прямо у поворота стоит полуразрушенный супермаркет. Торговый зал на цокольном этаже достаточно просторен. Можно проехать по нему до противоположного входа и таким образом срезать поворот. Решайтесь!

Не будете рисковать и останетесь на основной дороге ([195](#))?

Поедете за одним из соперников по тоннелю заброшенного метро ([155](#))?

Срежете путь через торговый зал супермаркета([185](#))?

## 176

Грохот и вибрация от падения левиафана ощущаются даже внутри хорошо изолированной кабине болида. Улучив момент вы жмёте кнопку джампера и взмываете в воздух.

Когда вы проносите над огромным монстром, тот изгибает свою спину и придаёт вашей машине дополнительный толчок. Из-за этого своеобразного трамплина ваш полёт продолжается дольше, а падение становится жёстче, чем вы рассчитывали. Несмотря на всё это вы даже вырываетесь вперёд. Вычеркните использованный джампер, отнимите 1 от показателя ПРОЧНОСТИ, уменьшите номер ПОЗИЦИИ на 2 единицы и продолжайте гонку ([68](#)).

## 177

Вы двигаетесь зигзагом, стараясь сбросить прицепившийся груз. Но ничего из этого не выходит. Напротив, всё новые и новые манекены встают у вас на пути, и всё больше и больше барахла цепляется друг за друга. Мотор ревёт на предельных оборотах, а машина наоборот теряет скорость.

Неожиданно сзади что-то загорается. Включается аварийная тревога. На обзорных экранах дым, а вы даже сквозь фильтры чувствуете запах гари. Корпус болида нагревается, и включается автоматическая система пожаротушения. Вас заволакивает пеной.

Если вы ещё не использовали возможность аварийного ремонта, то вызывайте пит-стоп немедленно. В этом случае вам помогут выбраться из супермаркета и продолжить гонку (38). Иначе придётся ждать спасательной команды, потеряв всякую надежду на победу.

## 178

Гигантские, размером с пятиэтажный дом маки встают по обе стороны дороги. На их верхушках угадывается какое-то шевеление. Да это же насекомые! Причём они, отдалённо напоминающие пчёл, такие же огромные под стать макам. Несколько пчёл впереди несутся навстречу вам и вашим соперникам.

Неожиданно одно из насекомых что-то плюёт в сторону одного из ваших конкурентов впереди. Именно «плюет», потому что другим словом вы это действие описать не можете. Странно, пчёлы же вроде должны жалить, а не плевать.

- Какие-то неправильные это пчёлы. И они дают неправильный мёд, - вспоминаете вы фразу из древнего мультфильма, увиденного вами в музее.

Гонщик мастерски уклоняется от вязкой субстанции и сворачивает в заросли мака справа. Пчёл впереди становится больше. Всё новые и новые насекомые собираются над дорогой. Вам не хочется проверять действие их плевков на себе. Поэтому придётся нырять под прикрытие маков. Тем более, что соперники позади тоже покидают трассу.

Свернёте в заросли мака справа (202) или слева (211) от дороги?

## 179

Словно мышь несётесь вы от укрытия к укрытию. Выбранная тактика срабатывает. Молнии обходят вас стороной. Тем не менее двое ваших конкурентов рискуют и прорываются вперёд. Молнии бьют их болиды, но к вашему несчастью обе машины остаются на ходу. Добавьте 2 к номеру ПОЗИЦИИ и гоните что есть силы к последнему этапу гонки ([81](#)).

## 180

Взрыв в воздух вы проносите над соперником. А впереди огромная фура перегородила почти весь мост. К счастью, подъёмной силы вашего джампера хватает, чтобы преодолеть и это препятствие почти без потерь. Днищем вы задеваете грузовик. Однако ваш болид приземляется на мост позади препятствия и несёт вас дальше. Вычеркните использованный ДЖАМПЕР, 1 единицу ПРОЧНОСТИ, а также вычтите 1 из номера ПОЗИЦИИ.

Мост заканчивается и вы въезжаете в город ([175](#)).

## 181

Идея, казавшаяся такой разумной, оборачивается полным крахом. Вы объезжаете идола с правой стороны, там где нет оползня. И тут же на ваш болид налетает огромный валун, прикатившийся откуда-то дальше по дороге. Столкновение превращает машину в хлам. К счастью защитная пена смягчает удар. Поэтому у вас остаётся возможность вызвать пит-стоп для аварийного ремонта. После чего вы сможете продолжить гонку ([201](#)). Иначе вам только и остаётся уповать на то, что спасатели смогут найти и выкопать вас из-под тонн песка.

## 182

Вы резко поворачиваете налево, оставляя за собой разорванные коробки и раздавленные консервы. Интересно устроители гонок специально натаскали сюда весь этот хлам? Полка не такая уж и длинная, а за ней идёт прямой проход, заканчивающийся широким панорамным окном. Но это не препятствие для вашего болида. Разбив стекло вы, чиркнув днищем болида по подоконнику (уменьшите ПРОЧНОСТЬ на 1), приземляетесь на основной трассе и с удовольствием осознаёте, что одного из гонщиков вам удалось обогнать. Вот он, мельтешит на экране заднего вида. Уменьшите вашу ПОЗИЦИЮ на 1 единицу и продолжайте гонку. Впереди выезд из города ([38](#)).

## 183

После нажатия кнопки вас привычно вдавливают в кресло, и болид ускоряется (вычеркните 1 НИТРО). Сжав штурвал вы несётесь по дороге, пытаясь избежать участи быть раздавленным. Тень левиафана накрывает ваш путь. И вот уже его туша заслоняет почти весь экран прямо перед вами. Остаётся лишь всё уменьшающийся промежуток над дорожным покрытием, куда вот-вот обрушится зверюга. Успеете ли вы проскочить?

Вам в голову приходит шальная мысль, и рука снова тянется к кнопке ускорителя. Вообще-то двойное использование не рекомендуется. Во-первых эффект от повторного ускорения будет ниже. А во-вторых на такой огромной скорости очень сложно маневрировать.

Решитесь на повторное использование НИТРО, если у вас ещё остался заряд в запасе ([157](#))?

Или попытаетесь проскочить без дополнительного ускорения ([164](#))?

## 184

На опушке леса вы видите две изрядно повреждённые машины. Их пилоты сидят на крышах своих болидов и о чём-то неспешно переговариваются. Грустными взглядами они смотрят вам вслед. Вы вспоминаете, что именно эти болиды и подверглись первыми атаке стаи диких птиц в Краю тысячи озёр. И вот результат. Вы же были более осторожным. Именно поэтому вы, а не те двое соперников, продолжаете гонку. Уменьшите номер вашей позиции на 2 единицы и возвращайтесь на [81](#).

## 185

Корпус вашего болида гораздо прочнее стеклянных дверей супермаркета. Вы проносите их сквозь них оставляя мириады осколков, сверкающих в свете солнца (или как там называется звезда на этой планете?). Цокольный этаж супермаркета состоит из двух больших отделов. Слева находится лабиринт продуктовых полок с широкими проходами между ними, а справа – зал одежды, полностью заставленный манекенами и вешалками с полуистлевшими товарами.

Направитесь налево в продуктовый зал ([165](#))?

Или повернёте направо в зал одежды ([199](#))?

## 186

Люди должны помогать друг другу! Именно эта мысль первой возникает у вас в голове. А следом приходит на ум смеющееся лицо Софии. Ваш болид наполовину высовывается за пределы моста и со всей силы бьёт застрявшую машину. Отнимите 2 единицы от ПРОЧНОСТИ. Однако ваш план удался. Тот болид отбрасывает на безопасный берег, а вы продолжаете гонку.

Вдруг в вашем шлемофоне раздаётся чей-то голос:

- Спасибо, братишка. Если бы не ты – то я уже был бы нежилец. Двигатель полностью отказал.

- Так вызывай пит-стоп!

- Уже потратил свой вызов в Болоте забвения, – смеётся неизвестный гонщик. – Что-то мне совсем не везёт в этой гонке. Ну да ладно. Слушай внимательно. Впереди приближается грозовой фронт. Чтобы твоя машина не вышла из строя от случайного удара молнии, сделай громоотвод. Телескопический шест и моток металлического каната у тебя должен быть в спасательном чемоданчике под сиденьем. Это часть стандартной экипировки каждого болида. И удачи тебе, братишка!

Хороший совет – может пригодиться. Запишите ключевое слово «Громоотвод». Собеседник отключается, а вы продолжаете гнать свой болид по Краю тысячи озёр (167).

## 187

Прыжок безупречен. Вот вы уже и наверху. Отсюда открывается прекрасный вид на разразившуюся катастрофу. Наверняка зрители, наблюдающие за вами сквозь камеры дронов, визжат от восторга. Ну что же! Доставим им удовольствие и мы, хорошей ездой.

Вы перепрыгиваете с камня на камень. К счастью расстояние между ними не велико, и обычной скорости машины для этого достаточно. Не теряя темпа вы минуете опасное место (146).

## 188

Прыжок над руинами какой-то мастерской проходит успешно. Вы приземляетесь рядом с первым из противников. Ваш манёвр явился для него полной неожиданностью. Со злости он пытается ударить вас в борт, но заряд нитро

бросает вас вперёд на всей скорости. Рядом из подземелья выныривает третий гонщик, решивший срезать свой путь через тоннель. Пока он не успел набрать скорость, вы обходите и его. Потраченные ресурсы стоили того: уменьшите номер вашей ПОЗИЦИИ на 3 единицы.

Вскоре дорога выводит вас за пределы города ([38](#)).

## 189

Самое простое решение нередко оказывается самым верным. Вы без труда перепрыгиваете болиды и приземляетесь перед ними. Один из них, правда, тратит нитро, резко ускоряется и вновь опережает вас. Но благодаря использованному ДЖАМПЕРУ вы избавились от агрессивного конкурента сзади, да к тому же и продвинулись на шаг вперёд (уменьшите номер ПОЗИЦИИ на 1). Гонки по мосту продолжают ([213](#)).

## 190

Вы осторожно объезжаете все препятствия на мосту. Особую сложность доставляет фура, перегородившая почти весь путь. Лишь небольшая щель между грузовиком и ограждением моста справа позволяет вам и вашим соперникам продолжить путь. На экране заднего вида вы замечаете, как чей-то болид падает с моста. Видать у гонщика не выдержали нервы и он решил ускориться, но результат оказался противоположным. А вы достигаете городских руин ([175](#)).

## 191

Вы гоните на вершину ближайшего холма и выжидаете, пока стадо не пробежит мимо. К сожалению у одного из ваших соперников возникла более хорошая идея. Пока вы выискивали путь по холму, он каким-то образом напугал стадо, которое теперь бросилось в рассыпную.

Ругая свою осторожность вы слетаете с холма и бросаетесь вслед за хитрым гонщиком (+1 ПОЗИЦИЯ) ([150](#)).

## 192

Гонка ещё далека до завершения. И меньше всего вам хочется тратить драгоценные ресурсы болида на бессмысленную бойню. Лучше попытаться счастья на следующем этапе.

Вы спокойно продвигаетесь вперёд. Вас обгоняют лишь два конкурента,

воспользовавшиеся джамперами. Остальные покорно плетутся позади вас, ничего не предпринимая. Добавьте 2 единицы к номеру вашей ПОЗИЦИИ.

Дорога покидает пыльное русло реки. Начинается следующий этап гонки ([99](#)).

## 193

Вы резко выворачиваете штурвал направо и делаете это как раз вовремя. Болид проходит лишь в нескольких метрах от огромной клыкастой морды. Левиафан способен разом проглотить не разжёвывая с десятков таких машин как ваша.

Вы двигаетесь по причудливой кривой между двумя ответвлениями трассы, стараясь выбрать путь получше. Несколько птиц из стаи справа обрушиваются на ваш болид, оставляя в напоминание о себе несколько вмятин в корпусе (отнимите 1 единицу прочности). Но в целом ситуация нормальная. Несмотря на то, что вы теряете время на передвижение по пересечённой местности, вашим конкурентам на обоих ответвлениях дороги приходится не лучше. К тому времени, когда вы возвращаетесь на основной путь, вам даже удаётся обогнать кого-то (-1 от номера ПОЗИЦИИ). Гонка продолжается ([68](#)).

## 194

- Спокойствие, главное спокойствие, - как любит говаривать ваш тренер. Пусть разбивают свою машину другие, а вам надо поберечь болид для финальной гонки. Без происшествий вы спускаетесь обратно на дорогу. Однако двое гонщиков, горячие головы, сумели воспользоваться вашей задержкой и обойти вас (+2 к ПОЗИЦИИ). Так что позднее вам придётся навёрстывать упущенное ([146](#)).

## 195

Вы решаете довериться благоразумию большинства и остаётесь на основной трассе. Дорога виляет между полуразрушенных зданий. По пути то и дело попадаются остовы автомобилей, старые шины да битые стёкла.

Оба противника маневрируют по улочкам не обгоняя друг друга, но в то же время и не давая вам вырваться вперёд. Сговорились они что-ли? Вы пытаетесь предугадать их действия и ждёте подходящей возможности. Такая предоставляется на очередном повороте. Дорога по крутой дуге огибает одноэтажное здание.

Используете ДЖАМПЕР, чтобы спрямить путь (219)?

Используете ДЖАМПЕР, а после приземления также и НИТРО, чтобы гарантированно оторваться от соперников (188)?

Не будете ничего предпринимать, а просто продолжите путь (163)?

## 196

Расчёт оправдывается! Ваш болид словно седлает песчаные волны и стремительно несётся вверх по склону. Однако впереди новое препятствие. Навстречу вам катится огромный ком из камней, веток и листьев. Некогда разобраться, что это такое. Надо действовать и немедленно!

Возьмёте правей, чтобы обогнуть препятствие (212)?

Примете левей с той же целью (161)?

Используете джампер несмотря на то, что прыгать из наклонной позиции – далеко не самая лучшая идея (156)?

## 197

Вы пристраиваетесь за одним из лидеров в надежде на то, что молния ударит его первым. Так и получается (отнимите 1 от номера ПОЗИЦИИ). Вы вырываетесь вперёд, чтобы выйти из грозовой области. Парочка молний достаёт и вас. Уменьшите ПРОЧНОСТЬ на 4 единицы, и если ваш болид ещё на ходу, то вам предстоит финальный этап (81). Если же молнии уменьшили ПРОЧНОСТЬ до нуля, то можно воспользоваться аварийным ремонтом. Техника пит-стопа защищена громоотводами. Вас оттащат в безопасное место.

## 198

Вам не до борьбы за позицию. Выжить бы на этом мосту. Вы резко виляете влево, уходя от удара соперника. Тот продвигается вперёд на полкорпуса и снова идёт на столкновение, на этот раз справа. Тут уж вы не ждёте, а делаете свой ход. Притормозив немного, чтобы оказаться чуть позади конкурента, вы ускоряетесь и бьёте его в левый борт (-1 от показателя ПРОЧНОСТИ).

Манёвр удачен. Болид противника кидает на ограждение моста. Он лихорадочно выворачивает обратно, но драгоценные секунды упущены. Вы двигаетесь вперёд, а сопернику приходится бороться с наверставшими упущенные гонщиками позади. Вы летите дальше по мосту (213).



## 199

Вешалки с одеждой цепляются за ваш болид. А выпрыгивающие в свет фар манекены похожи на маньяков-пешеходов, готовых умереть под вашим болидом... Чем дальше вы продвигаетесь, тем труднее становится это делать. Огромный ворох всевозможных платьев, пиджаков и курток вместе с манекенами, вешалками стойками цепляется за машину, словно пытаетесь остановить её. Скорость падает. Что же делать?

Используете НИТРО, чтобы ускориться ([51](#))?

Предпочтёте вилять вправо-влево, сбрасывая весь этот мусор ([177](#))?

Потолки здесь слишком низкие для того, чтобы воспользоваться ДЖАМПЕРОМ.

## 200

Ваше шестое чувство подсказывает вам, что ничего хорошего вас не ждёт впереди по тоннелю. Вы поворачиваете болид на станцию и выныриваете наружу. Сориентировавшись по вирт-навигатору, вы понимаете, что дела идут не так уж и плохо. Конечно, вам не удалось обойти двух соперников, предпочёвших основной путь на развилке. Но с другой стороны вы не уступили свою позицию и избежали повреждений болида в тоннеле.

Извилистый путь по улицам города наконец-то выводит вас за его пределы ([38](#)).

## 201

Упавшие впереди идолы образовали целый лабиринт из каменных осколков. К нему то вы и приближаетесь. Выбор невелик. Слева налетают всё новые волны песка, а справа рушатся идолы. Во всём этом хаосе вам надо найти правильное решение.

Будете искать дорогу между глыб ([152](#))?

Запрыгнете на одну из глыб с помощью ДЖАМПЕРА в надежде срезать путь поверху ([187](#))?

## 202

Вы бросаетесь направо за тем гонщиком, которого пчёлы атаковали первым. Не зря же он выбрал этот путь. Стебеля цветов словно колонны обхватом в несколько метров стоят здесь вплотную друг к другу. Вам приходится значительно снизить

скорость, чтобы не врезаться в один из них. Да и сможет ли пит-стоп вас вытащить из этих зарослей, если произойдёт авария?

Не без труда вы преодолеваете маковое поле и с досадой замечаете, что пара соперников, направившихся по высохшему дну реки, обошла вас. Добавьте 2 к вашей ПОЗИЦИИ. Тем временем гонка вступает в следующий этап ([99](#)).

## 203

Вначале гонка протекает спокойно. Умиротворяющий пейзаж большого озера радует вас. Тем более, что гонщикам на правой дороге приходится нелегко. Стая птиц тёмной тучей накрыла то ответвление и атакует болиды.

Неожиданно на озере вздувается огромный бугор. А через несколько мгновений оттуда появляется голова гигантского левиафана, который падает наперерез гонщикам, сбивая болиды в разные стороны. Вот-вот он обрушится и на вас. Надо что-то предпринять!

Свернёте с трассы в сторону озёр с птицами ([193](#))?

Ускоритесь с помощью НИТРО ([183](#))?

Притормозите, подождёте, пока левиафан не рухнет и перепрыгнете его, используя ДЖАМПЕР ([176](#))?

## 204

Вы вспоминаете слова неизвестного гонщика, которому вы помогли на навесном мосту. Рывком вы вытаскиваете ящик со спасательным инвентарём. За считанные мгновения вы раздвигаете шест и цепляете за него канат. Вы втыкаете шест в подходящую дырку с правой стороны корпуса и бросаете бухту каната наружу. Он тут же разматывается и волочится за вашей машиной по земле.

Теперь вам не надо ни пресмыкаться по оврагам, ни прятаться за спинами соперников. На максимальной скорости вы обходите сразу несколько болидов. Молнии бьют в шест и уходят кратчайшим путём по канату напрямиком в землю не причиняя вреда вашему болиду.

Этот отрезок пройден безупречно. Отнимите 3 от номера ПОЗИЦИИ и двигайтесь к финальному этапу гонки ([81](#)).

## 205

Вы решительно следуете за противником и вдавливаете кнопку джампера в том месте, где прыгнул и он. Почти перед вашим носом возникает ржавый поезд. Но благодаря джамперу вам удаётся избежать столкновения. Болид со всей силы бьётся о потолок тоннеля (-2 от ПРОЧНОСТИ, а также не забудьте вычеркнуть использованный ДЖАМПЕР) и продолжает двигаться в узком просвете над крышей поезда. Внизу тянется состав из нескольких вагонов.

Вскоре тоннель выводит наружу на окраинах города. Те гонщики, которые остались на основной трассе теперь позади вас (отнимите 2 от номера ПОЗИЦИИ). А противник из тоннеля летит впереди. Езда по тоннелю обошлась ему дорогой ценой. Корпус его болида сильно повреждён в нескольких местах. Вы гораздо легче отделались. Благодаря сопернику препятствие стало для вас меньшей неожиданностью. Гонка продолжается (38).

## 206

С этой стороны дороги нет опасности быть погребённым под волнами песка. Опасность подстерегает вас с другой стороны. В результате оползня идола, непрочно стоявшие на песчаном основании начинают шататься и грозят упасть.

Осторожно! Статуя впереди опасно накренилась!

Ускоритесь с помощью НИТРО, чтобы проскочить это место(168)?

Притормозите и дадите статуе упасть (216)?

Объедете её с другой стороны (181)?

## 207

Вы понимаете, что опаздываете. Но вам не хочется так просто сдаваться. Вы разгоняете болид, чтобы обогнать очередного соперника. Но тут вирт-навигатор сообщает вам, что один из конкурентов уже достиг финиша. К сожалению, вам не удалось победить в этой гонке. Несмотря на всё ваше мастерство, миллион достаётся не вам. А значит маленькая София так и не получит столь необходимого ей лечения ...

## 208

Зачем бороться с аутсайдером, когда впереди ещё столько конкурентов? Для начала вы ускоряетесь и бьёте болид справа, чтобы спихнуть его к ограждениям. Тот виляет, но выравнивает свой ход. Гонщик слева пользуется моментом и ускоряется, чтобы не ввязываться в драку. Ну что же, пусть уходит! Пока что есть с кем разбираться. Вы получаете толчок сзади. Но этот удар неопасен, так как вы уже продвинулись вперёд.

Вы снова бьёте соперника, на этот раз боком в левый борт. Тот сдаётся и притормаживает. Вам удалось победить в этой скоростной драке, хотя и болид утратил свой товарный вид. Отнимите 1 от номера ПОЗИЦИИ, а также 1 единицу ПРОЧНОСТИ и двигайтесь дальше по мосту ([213](#)).

## 209

Тренер никогда не одобрял ваши безумные выходы на трассе. Ну вот скажите, как можно на всей скорости нестись навстречу смерти из рогов и копыт! Но ведь сейчас за рулём находится не ваш тренер, а вы. Да и что он вообще понимает в вождении современных болидов?

Выбрав подходящую кочку, вы направляете болид точно на неё. Машина взмывает в воздух словно истребитель на бреющем полёте. Нитро заставляет двигатель выжимать максимальную мощность, а главное максимальный шум. Свистящая и ревущая торпеда несётся на стадо. И пугливые антилопы бросаются в рассыпную. Так им и надо! Вы ставите рекорд скорости на этом участке и даже успеваете обогнать одного опытного, но осторожного гонщика (-1 ПОЗИЦИЯ) ([150](#)).

## 210

Что бы там ни было впереди, торопиться не стоит. Ведь поспешишь – людей насмешишь. Вы сбрасываете скорость и плавно подкатываетесь к препятствию. Это состав, поезд да несколько вагонов, навеки замерший посреди пути. Теперь вам становится понятно столь странное поведение соперника. Налетев на всей скорости на поезд, он инстинктивно воспользовался джампером, чтобы избежать аварии. А вы благодаря своему хладнокровию, замечаете другой путь. Рядом с поездом начинается другое ответвление тоннеля, куда вы и ныряете. Этот путь значительно короче основного. Не веретив больше никаких препятствий, вы со значительным отрывом от соперников достигаете городских окраин. Уменьшите номер ПОЗИЦИИ на 3 и продолжайте гонку ([38](#)).

## 211

Маки в этой стороне растут не так густо. Поэтому меж широкими колоннами стеблей вам удаётся продвигаться достаточно быстро. Однако пчёлы не оставляют вас в покое и атакуют. Хоть их плевки не достигают той интенсивности, как на открытой дороге, вам всё же приходится уворачиваться. Несколько раз вы царапаете кузовом стебли маков, под которыми вы прячетесь от плевков насекомых. Отнимите 2 единицы от показателя ПРОЧНОСТИ.

Вскоре маковое поле заканчивается ([99](#)).

## 212

Выбранный путь оказывается верным. Перекати-поле прокатывается мимо вас, а вы карабкаетесь дальше по склону. К несчастью вам пришлось замедлиться для выполнения этого манёвра. Из-за этого, один из соперников вас обогнал. Привавьте 1 к номеру ПОЗИЦИИ и продолжайте гонку ([218](#)).

## 213

Мост уже почти заканчивается. Но тут вы замечаете один из болидов, балансирующий на его краю слева. По какой-то причине он не может дать газу, чтобы взобраться обратно. Соперники игнорируют его, пролетая мимо. И это верно, ведь своя рубашка ближе к телу. А машина потихоньку начинает соскальзывать в быструю реку. А через несколько метров водопад ...

Поможете гонщику, толкнув его болид в сторону берега ([186](#))?

Продолжите путь, последовав примеру остальных([167](#))?

## 214

Ваше мастерство вызывает похвалы. На всех этапах гонки вы не теряли голову, принимали правильные решения. Добавим сюда чуточку везения (а новичкам всегда везёт, не так ли?), и вы досрочно становитесь лидером гонки. Лесная трасса не вызывает у вас трудностей. Ближайшие конкуренты, движущиеся на последнем издыхании своих машин не могут вас обогнать. И вот она, финишная черта ([220](#))!!!

## 215

Ваше легкомыслие дорого вам обходится. На всей скорости вы влетаете в поезд, замерший посреди путей. Тут же вас обволакивает пеной, которая защищает вас, но не ваш болид от повреждений. Если вы этого ещё не делали, то можете вызвать пит-стоп для аварийного ремонта. Вас вытаскивают через резервный тоннель на окраины города (38). В противном случае ваша гонка заканчивается в этом тёмном и сыром подземелье.

## 216

Вы почти останавливаете болид, ожидая пока части идола не упадут в песок. Но тут огромный валун, прикатившийся откуда-то дальше по дороге, сбивает «вашего» идола словно кеглю. Массивные глыбы летят в разные стороны. Улучив момент вы вновь даёте газ и пролетаете невредимым под летящими частями идола.

Вышло неплохо! Однако вы замешкались на этом отрезке и один из соперников обошёл вас (+1 к номеру ПОЗИЦИИ). Времени нет, вам предстоит и дальше пробираться через оползень (201).

## 217

Напуганные рёвом моторов, а может просто в силу своей природной агрессивности, птицы хлопают крыльями, поднимаются с озёр и несутся в сторону машин. Вот уже несколько спикировали на болид, идущий впереди всех. Невзирая на гибель сородичей от удара о мчащиеся метеоры болидов, всё новые и новые птицы набрасываются на вас и ваших соперников. Хуже всего приходится машинам в авангарде, принимающим на себя основной удар.

Скорость гонки снижается, ваши соперники начинают маневрировать и прятаться друг за друга. Кто-то в отчаянии даванул нитро, чтобы проскочить побыстрее опасный участок. А как поступите вы?

Будете держаться в арьергарде, давая птицам возможность потрепать ваших соперников (153)?

Воспользуетесь возможностью и вырвитесь вперёд? Благо на этот раз другие гонщики беспрепятственно вас пропустят (159)?

Последуете примеру некоторых горячих голов и ускоритесь с помощью нитро(171)?

## 218

Наконец вы оказываетесь на вершине склона. Оползень понемногу прекращается. А у вас есть немного времени, чтобы осмотреться. Дорога, на всём протяжении заблокированная осколками каменных идолов подтверждает правильность выбранного вами пути.

Трасса огибает холм, на вершине которого вы находитесь, и продолжается за ним. Можно срезать путь и спуститься с противоположной стороны холма. Однако тот склон очень крутой, поэтому велика вероятность получить повреждения. Если не хотите рисковать, то можете спуститься по более пологому склону на то место дороги, где больше нет завалов. Но для этого придётся попетлять, теряя драгоценное время. Спуститесь кратчайшим путём по крутому склону ([169](#))?

Предпочтёте более длинный, но безопасный спуск ([194](#))?

## 219

Прыжок над руинами какой-то мастерской проходит успешно. Вы приземляетесь рядом с первым из противников. Ваш манёвр явился для него полной неожиданностью. Со злости он сильно бьёт вас в борт (потеряйте 2 единицы ПРОЧНОСТИ). Но вас удаётся удержать болид на дороге. Вы вырываетесь вперёд (-2 от значения ПОЗИЦИИ). Чуть вдалеке откуда-то из-под земли выныривает гонщик, решивший срезать путь через тоннель. Ну что же, ему это удалось хотя и ценой значительных повреждений корпуса.

Вскоре город заканчивается, а ваш дальнейший путь вновь лежит по открытой местности ([38](#)).

## 220

Стекло кабины поднимается, и вы выбираетесь наружу. Снимая шлем, вы делаете глубокий вдох. Воздух пахнет дымом, но он кажется вам слаще ароматов цветущего луга. Взгляд блуждает по сторонам, не в силах сосредоточиться на чём либо. Вы видите спасателей, бегущих к вашему болиду с огнетушителями. Видите многотысячную толпу, вздымающую руки вверх. Видите пролетающие мимо болиды тех, кто не сумел прорваться на вершину пьедестала. Всё это уже неважно. Потому что вы выиграли. Вы получите гонорар, который спасёт вашу сестру. Её огромные голубые глаза откроются, и в них снова загорится огонёк веселья. И снова вы услышите её журчащий голос: - Какой чудесный день, правда, братик? Ради такого стоило рисковать жизнью. Ради такого стоило... Конец игры.