

Андрей Рулин

Растревоженный Манхеттен

Недалёкое будущее... Всю полицию на острове Манхеттен заменил Суперробот. За несколько минут он может облететь весь остров и спасти любого, кто нуждается в помощи. Теперь на улицах стало тихо и спокойно. Но коварная мафия не дремлет. Она узнала главную слабость Суперробота и теперь готовится нанести решающий удар. Однако, на её пути становитесь вы, известный учёный и изобретатель. Хотите справиться с трудностями и найти все ловушки, полагаясь исключительно на силу своего интеллекта? Тогда эта книга для вас!

Правила игры.

Варианты игры.

1. Игра в одиночку – это стандартный режим, предполагающий переход по параграфам, использование кубиков. Всё, как в обычных книгах – играх.

2. Игра командой – кто больше обезвредит тайников криптоном. В данном режиме рекомендуется играть после того, как каждый член команды уже хотя бы один раз прошёл игры в одиночку.

3. Игра с ведущим – после нескольких игр опытному игроку станет более или менее понятно, как изменятся все параметры игры после того, как переложить криптон в другое место. Такой игрок может стать ведущим и составить свою карту расположения криптона. Соответственно при чтении параграфа вслух он будет вносить в текст необходимые изменения. Такое режим – самый интересный, ведь каждый раз вы будете играть в совершенно новую игру. Также опытный ведущий может по своему усмотрению поменять положение автобусных остановок, станций метро и т.д. Число возможных вариантов игры и оптимальных стратегий в таком случае приближается почти к бесконечности!

4. Игра с мафиози (разновидность игры с ведущим). Мафиози знает расположение всех ящиков и то, активированы они или обезврежены. Если он заходит в сектор с тайником с криптоном, то может погрузить ящик себе в машину и перемещать с той же скоростью, что двигаются игроки. Если мафиози застукан за перевозкой криптона – он обезврежен. Если без криптона, то он наоборот видит игрока, пока тот в секторе, а игрок его – нет. Повторно активировать криптон он не может. Если все ящики не обнаружены за определённое время – мафия выигрывает.

Брать ли с собой Супербота? Перед каждым переходом вы решаете, идти ли дальше с Суперботом или без него. Если вы идёте с ним и оказываетесь в секторе, где лежит криптон, то он начинает играть со всеми в шахматы. Киньте кубик, и узнайте сколько ходов требуется, чтобы его оттащить в то место откуда вы пришли. Если вы идёте дальше без Супербота, то вы устанавливаете в секторе шушпанцеры и определяете есть криптон в секторе или нет. Киньте кубик и узнаете, сколько ходов требуется на установку шушпацев. После этого сектор становится обезвреженным и робот присоединяется к вам. Запишите номер сектора – теперь он обеззаражен и если вам предложат идти туда, возможно этого делать не стоит – так как криптона там больше нет. При сканировании роботом, сектор будет по прежнему показываться заражённым. Не пугайтесь, это особенность деактивации. Решение о том, идти с роботом или без вы должны принять до перехода на следующий параграф.

Автобусы и метро. Никакая мафия не мешает ходить общественному транспорту. Как только вы встретите упоминание об остановке автобуса или метро, сразу запишите номер параграфа, на котором это произошло. Вы можете всего за один ход перейти с одного параграфа с автобусом на любой другой. Точно также и с метро. Но, внимание, вы не можете за один ход попасть с места где располагается автобусная остановка в сектор, где есть остановка метро.

Листок путешественника.

Время от времени, с вами будут случаться интересные события, требующие записи номера параграфа или ключевого слова. Лучше всего записать их в листок путешественника. Туда же записывается количество оставшегося криптона. Сначала его двадцать единиц. С течением времени вы будете обезвреживать его и зачёркивать квадратики, его обозначающие. Когда вы зачеркнёте все квадратики, вы победили, отправляйтесь на параграф 84.

АВТОБУС	Информация, число сделанных ходов
МЕТРО	
Тайники с криптоном : □□□□ □□□□ □□□□ □□□□	
Ключевые слова :	

Введение.

Рано утром вас поднимает с постели неожиданный звонок. Интересно, кто это мог быть? Оказывается, звонит никто иной, как глава вашего университета. Его голос встревожен и понятно почему. Как следует из его дальнейшего рассказа, случилось невообразимое – Суперробот, который уже несколько лет заменял собой всю полицию Манхеттена вот – вот мог превратиться в груды хлама! В научных кругах многим было известно, что, несмотря на его огромную мощь, Суперробот обладал сильной уязвимостью – достаточно было поставить рядом с ним большой контейнер с криптоном, он тут же подключался к интернету и начинает играть со всеми в шахматы, пока его не увезут из опасного места.

Похоже, теперь об этом узнала и мафия и одной тёмной ночью, а именно сегодняшней мафия разбросала криптон по всему острову, и надеясь поймать Суперробота в ловушку. К счастью, Суперробот почувствовал опасный элемент издали и смог найти его примерное местоположение. С помощью местных жителей «заражённая» зона была перегорожена. Беда в том, что эта зона представляет собой множество кварталов. Если быстро не решить проблему, то будут самые плохие последствия. К тому же в этой зоне находится большая часть вашего университета.

К счастью, не всё так плохо. Жители города обратились за помощью к университету, а его глава помнил ваши достижения в изобретении шушпанцеров – приборов, которые могут уловить даже самое малое количество криптона. В общем, вы уже понимаете, что «спасать мир» придётся вам, причём возможно быстрее. А добровольно или принудительно вы это будете делать – это уже выбирать вам.

Вы едва успеваете позавтракать и слышите шум вертолёт. Это за вами. Все работающие шушпанцеры уже вынесены из вашей лаборатории и загружены туда. Вам остаётся только последовать за ними. А рядом с вертолёт летит тот самый Суперробот, которого

вы раньше видели только в книгах. Да, интересный денёк вам сегодня предстоит!

1

Часть острова, захваченная мафией, представляет собой приблизительно квадрат. По его углам ведут патрулирование жители, которые уже перетасили все подозрительные ящики и контейнеры вглубь квадрата. Только здесь более-менее безопасно. На одну из этих безопасных площадок и доставляет вас вертолёт.

Куда вы высадитесь?

На пересечение первой улицы и авеню А. (2)

На пересечение Бликер-стрит и Лагардия Плейс (31)

На пересечение девятой улицы и пятой авеню (28)

На пересечение девятой улицы и авеню А. (44)

2

Вы высаживаетесь около кафе, здания из красного кирпича. Первый этаж этого здания покрашен в серый цвет. Слева от кафе, если смотреть в сторону первой улицы, идёт какая-то стройка - везде развешены знаки, повсюду раскиданы какие-то трубы, дорожный рабочий ловко что-то заделывает с помощью маленького катка. Нашли, называется время, заниматься своими делами, пока вы тут мир спасаете. И на улице и в кафе довольно многолюдно, местные жители готовы с вами охотно пообщаться. В то, что в городе настал беспорядок и есть какая-то мафия, верят немногие. Как говорит Суперробот, поблизости криптона нет. Где вы будете его искать?

Пойдёте по первой улице - 47

Пойдёте по авеню А - 74.

3

Вы на пересечении трёх улиц - Бауэри(75), Бликер-стрит(48) и Первой улицы(29). Все соседние сектора чисты, ничего интересного здесь нет, за исключением легкового автомобиля, перевозящего по городу огромную статую мыши. Удивительно, как

этот автомобиль ещё не перевернулся (разве что она надувная), да и собственно где и кому понадобилось установить эту статую. Впрочем, вам пора спешить, выберите одну из улиц и двигайтесь по ней.

4

А вот и залежи криптона! Вы это видите по поведению Суперробота, который лежит, не двигаясь, видимо играя многочисленные сеансы одновременной игры в шахматы в интернете. Киньте кубик, число выпавших очков покажет, сколько вам надо будет тащить вашего друга не себе.

Если же вы зашли в сектор один, то бросок кубика покажет, сколько шушпанцеров вам надо установить для обнаружения тайного склада. Установка каждого шушпанцера займёт один ход. Склад оказывается за деревьями около одноэтажного коричневого здания. После его обезвреживания робот присоединяется к вам. Решайте, куда пойти:

На Бродвей – 30.

На Вустер-стрит (49).

Пойдёте вдоль по Мерсер-стрит (76).

5

Четвёртая улица на пересечении с авеню А довольно зелёная – вдоль всей улицы посажены деревья, а около самого перекрёстка мини-скверик. Это и понятно – по всей улице расположены двадцатипятиэтажные дома, без зелени пейзаж был бы не очень приглядный. Если бы в одном из таких домов спрятали бы криптон, вам бы не поздоровалось перерывать их от квартиры до квартиры. Впрочем, это и не надо – у вас же есть шушпанцеры. Да и вообще этот сектор чист в отличие от двух соседних. Что вы сделаете?

- Пойдёте вдоль по четвёртой улице – 50?

- Пойдёте по направлению к третьей улице – 38?

- Пойдёте по направлению к пятой улице - 77?

6

Впервые за время путешествия вы видите такое большое по площади одноэтажное здание - ресторан из синего и белого кирпича. Около него деловито прохаживается дворник с щёткой и длинным совком, подметая окрестности. Предприимчивые владельцы окрестных домов, пользуясь разницей в высоте, обвесили все стены своих построек различными рекламными плакатами. Особо жадные водрузили плакаты ещё и на крыши. Как сообщает Суперробот, а он в подобных случаях всегда прав, где-то рядом находится один тайник с криптоном. Куда пойдёте в его поисках?

В сторону пятой улицы - 78.

В сторону Лафайет-стрит (51).

В сторону третьей улицы -39.

В сторону второй авеню - 32.

7

На перекрёстке вы видите интересное здание, на котором нарисована пирамида, так, как она выглядела бы сверху с разных углов зрения. Каждая грань пирамиды раскрашена в свой цвет, в основном это оттенки синего. Вы спрашиваете Суперробота, что это может означать - и он с готовностью объясняет - это аллегорическое описание шахматных партий великих мастеров. Правда, по соседству расположено четыре источника криптона, поэтому сами решайте, насколько можно доверять его словам. Теперь вы можете пойти третьей улице(40) или к Вашингтон Плейс(79), или к Грин-стрит (52). А может быть на Бродвей - 33?

8

Если верить сведениям Суперробота, поблизости есть один тайник с криптоном. Вы можете поискать его, идя вдоль по седьмой улице - 53. Или же пойти по авеню А в сторону восьмой улицы (80) или шестой (41).



9

Вы на пересечении седьмой улицы и Купер-сквера. Купер-сквер назван так в честь парка поблизости. Парк по меркам города не такой и маленький – там расположено целых девять деревьев и девятнадцать кустов, о чём вам с готовностью сообщает Суперробот. При таких масштабах нетрудно и самому подсчитать, но пусть лучше это сделает сам Суперробот. После этого вы просите его подсчитать количество арок в торговом здании, а потом и количество окон. Всё это сделано потому, что вокруг вас четыре сектора с криптоном – если вы не отвлечёте своего друга, последствия могут быть самыми плохими. Ещё раз подумайте, пойти в следующий сектор с ним, либо же попросить подсчитать количество всех железных прутков в заборе, огораживающим парк (а заодно и обновить на них краску). Пойти вы можете по седьмой улице – 35. В сторону шестой улицы – 42. Вдоль дома, у которого вы просили подсчитать число арок – 81.

10

В который раз вы убеждаетесь в ненадёжности своих карт. Перекрёстка Мерсер-стрит и седьмой улицы не оказывается. Зато оказывается контейнер с криптоном, и прямо в грузовике службы доставки «Упс...», припаркованном рядом с тридцатиэтажным домом. После того, как вы произвели все необходимые операции по обезвреживанию, можете пойти дальше в сторону восьмой улицы (10) или Уэверли Плейс – 43.

Где-то поблизости склад криптона. А вернее, их даже целых два, о чём вам радостно сообщает Суперробот, которого уже сейчас немного тянет поиграть в шахматы. Что же будет, когда вы до этих складов дойдёте? Впрочем, вам-то надо именно что до них пойти повернув, например в сторону ...

...первой улицы - 47.

... третьей улицы - 65.

... авеню А - 74.

... второго авеню - 56.

Рядом с перекрёстком интенсивно возводят очередную «стекляшку». По площадке интенсивно бегают строители, территория вокруг огорожена, в плакатах жителей благодарят за терпение и обещают, какая чудо-конструкция будет создана к зиме, а также пишут, кому можно анонимно позвонить, если ходить вокруг стройплощадки небезопасно. Конечно же, небезопасно, вы же ещё не выполнили свою миссию! Так что вперёд, на поиски, рядом с вами два тайника с криптоном.

Будете искать их на Бродвее - 57?

На Бликер-стрит (48)?

На Грейт-Джонс-стрит (66)?

На Бауэри - 75?

Как только вы достигаете пересечения второй улицы и Вустер-стрит, робот начинает проявлять растущее беспокойство. И не случайно - поблизости три источника криптона. Вам надо действовать как можно осторожнее. Также повод для беспокойства

есть и у вас – вы прекрасно знаете, что вторая улица здесь только на карте, а в реальности её не было и нет. И если местность здесь, в самом центре вашего университета вам прекрасно знакома, то куда вас заведёт такая карта где-то вдалеке отсюда лучше не думать.

Итак, вы пойдёте:

В сторону Бликер-стрит (58)

К третьей улице – 67.

14

В данном секторе нет ничего примечательного – обычный спальный квартал города. Кусок пятой улицы и тот застроен многоэтажками. Даже криптона тут нет. Более того, его нет ни в одном из соседних секторов. Так что пора снова в путь:

В сторону четвёртой улицы – 50.

В сторону пятой улицы – 59.

В сторону шестой улицы – 68.

15

Вы проходите немного по Лафайет-стрит, и тут у вас отключается соединение с онлайн-картой города. Немудрено, что вскоре вы окончательно запутываетесь в своём местоположении. Как вы помните, здесь по карте должно быть пересечение с какой-то улицей, но глаза говорят об обратном. Есть только некий переулочек, который заканчивается тупиком. Сейчас вы стоите лицом к нему. Свериться вам теперь уже не с чем. Справа (69) от вас вдалеке виднеется большое стеклянное здание. Слева (51) улица просматривается вдаль гораздо лучше, но зацепиться глазу решительно не за что. Ещё рядом с вами три сектора с криптоном. Если вы сориентировались – то идите дальше.

16

Вы подходите к восточному входу в парк. Как вам сообщает Суперробот, поблизости находится два сектора с источниками криптона. Вы разворачиваетесь спиной к входу (всё равно в парк с роботом не пойдёшь) и раздумываете куда же пойти – налево(70), прямо (79) или направо – 52.

17

Если вы не смотрели параграф 83 – то самое время сделать это. Ключевое слово ПОЛОМКА, означает, что после установки шушпанцеров вы находите контейнер с криптоном прямо посреди улицы в брошенном мафией грузовике. Киньте кубик, и определите, сколько ходов вам пришлось потратить на установку шушпанцеров. Правда, если вы пришли с Суперроботом, столько же ходов вы потеряете только для того, чтобы оттащить его в безопасное место. После того, как всё кончилось, вы обнаруживаете, что криптон есть ещё в трёх соседних секторах. Теперь можете пойти на второе авеню – (62), на авеню А(80) , на седьмую улицу (53) или же на девятую улицу – 71.

18

На пересечении восьмой улицы и Лафайет-стрит ваше внимание привлекает странного вида чёрный куб с дырками непонятого назначения. Вокруг сооружения стоит огромное количество велосипедов, причём у части из них нет колёс – вероятно из-за проделок мафии. Так что вам надо торопиться, пока ещё остались целые велосипеды. Кстати рядом с вами два тайника с криптоном.

Обойдёте вокруг скульптуры – может быть один из тайников там (54)? Либо же пойдёте на Бродвей – 63. Или на улицу Святого Марка – 81. Также можно пойти по четвёртому авеню – 72. И, самое главное, на данной улице расположена **станция метро** – если вы уже посещали какой-то сектор с такой же станцией, то можете переместиться на него всего за один ход.

19

Перекрёсток восьмой улицы и Юниверсити Плейс встречает вас приветливо распахнутыми дверьми аптеки. Как жаль, что нет аптеки с лекарствами для роботов, – думаете вы. – Например с противоядием от игры в шахматы.

К сожалению, такое противоядие в аптеке не продаётся, зато вот криптон поблизости есть – целых два соседних сектора. Решайте, куда пойти дальше :

В сторону пятой авеню – 64.

В сторону Мерсер-стрит – 82.

В сторону парка Вашингтон – 55.

В сторону девятой улицы – 73.

20

На пересечении третьей улицы и второго авеню вы видите больше десятка жёлтых такси, едущих в одном и том же направлении. Может они везут лидеров мафии на сходку? Надо это выяснить, как только найдёте все тайники. Поблизости, например, один точно есть.

Будете его искать на первом авеню – 65.

На Бауэри – 39 .

На второй улице – 56

На четвёртой улице – 32.

21

На пересечении Грейт-Джонс- стрит и Бродвея вам вспоминается история , как ваш ловкий соотечественник указал все параметры небоскрёба не в футах, а дюймах и сэкономил много денег. Так и здания на перекрёстке – если бы были раз в 5 больше, выглядели бы внушительными небоскрёбами , а так – крайне узкими десятиэтажными зданиями. В одном из них вы после долгих поисков

и обнаруживаете тайник с криптоном. Рядом с вами остаются ещё три «заражённых» сектора. После этого, решайте, куда дальше:

По Бродвею на юго-запад - 57.

По Бродвею на северо-восток -33.

По четвёртой улице к университету Нью-Йорка - 40.

По ней же, но в противоположном направлении - 66.

22

Вы достигаете пересечения Лагардия Плейс и западной стороны третьей улицы. Но что это? Неожиданно Суперробот останавливается без малейших признаков жизни. Всё понятно, здесь расположены залежи криптона. Быстрее кидайте кубик и оттащите робота туда, откуда вы пришли. Суперробот нелёгок по весу, поэтому вы теряете столько ходов, сколько выпадет на кубике.

Если вы предусмотрительно пришли сюда без робота, то время устанавливать шушпанцеры. Киньте кубик - количество выпавших очков покажет, сколько шушпанцеров вам надо установить. После этого вы убеждаетесь в наличии криптона, быстро определяете его местоположение и декативируете угрозу. К вам мгновенно прилетает ваш друг - Суперробот с новой порцией шушпанцеров. Пора идти дальше. Кстати, Суперробот говорит, что поблизости есть ещё два тайника с опасным для него веществом.

Вы пойдёте:

В сторону Вустер-стрит (67)

В сторону второй улицы (58) .

В сторону парка Вашингтон (34)

23

Местность напоминает городок, где вы родились, и провели всё детство. На его центральной площади были такие же небольшие домики, где-то вдалеке виднелась церковь, все люди вам знакомы ... вот и сейчас к вам идёт множество друзей, чтобы обнять вас или хотя бы пожать вам руку. При этом раздаётся знакомая по какому-то фильму музыка, там тоже главного героя все бросились обнимать ... и он еле выбрался потом, с криками «...забери меня отсюда» скрывшись в параллельном мире. Вот вам, похоже, скрыться некуда. Люди устремились к вам со всех концов: из переулка, со всей улицы, из магазинов и лавок. Они заталкивают вас в какое-то тёмное здание... и, оказывается, что это ресторан индийской кухни. Он открылся только сегодня и первым ста посетителям положена бесплатная еда. А вы вообще становитесь первым посетителем – так как оказались около ресторана ровно через две секунды после начала музыки. За это вам дарят полное собрание трудов известного профессора Нью-Йоркского университета, после чего вы даёте себе мысленную клятву публиковать впредь только самые важные результаты своей работы. От еды вы отказываетесь, взяв немного съестных припасов с собой, но всё же **теряете ход** на данное происшествие. Куда дальше (учтите, поблизости два тайника с криптоном)?

На пятую улицу – 59?

На седьмую улицу – 35?

На Бауэри – 42?

На первое авеню – 68?

24

На перекрёстке вы видите две огромных жилых дома высотой примерно 35 этажей. Один расположен прямо перед вами, другой чуть в отдалении. Рядом с первым домом расположен неприметный столб автобусной остановки. Запишите номер данного параграфа рядом со словом АВТОБУС. Узнав, сколько рядом источников криптона (два контейнера) вы можете пойти обследовать

окрестности второго здания (36) или же на Вашингтон Плейс(60) или Мерсер-стрит – 43.



25

Здесь пятая авеню упирается в улицу «Вашингтон сквер, север». Ваше внимание привлекает арка из белого камня увенчанная скульптурой орла. Рядом с ней вы видите много букв «W» и пятиконечные звёзды. Ещё выше вы видна надпись. Правда её трудно прочесть, вы разбирайте только «Джордж Вашингтон, первый президент соединённых штатов». Эх, и почему вы забыли свои очки! Впрочем, сейчас не до размышлений. Поблизости ничего, что вас интересует, нет. Войдёте в парк и посмотрите, может Суперробот почувствует криптон оттуда (61)? Либо вы можете пойти дальше по пятой авеню (37) или же Вашингтон-скверу(70).

26

В этом секторе вы находите то, что искали – криптон. Конечно не сразу – сначала бросьте кубик, и определите, какое количество ходов вы ставили шушпанцеры. Контейнер оказывается в загадочном белом здании с не менее загадочной надписью на фасаде на незнакомом языке – «УКРАТНСКИ' НАРОДНИЙ ДІМ». Надо будет спросить у коллег, что бы эта надпись могла означать. После этого решайте, пойдёте ли вы по девятой улице в сторону первой

авеню (71) или третьей авеню 45. Ну или можно пойти по второй авеню - 62.

27

Вы пришли на пересечение девятой улицы и Бродвея. Как и почти везде на Бродвее здесь есть автобусная остановка. Запишите номер параграфа в листке путешественника напротив метки АВТОБУС. Но сначала обезвредьте тайник с криптоном (если вы, конечно, пришли сюда без робота). Количество выпавших на кубике очков покажет, сколько ходов это займёт. Тайник, кстати, оказывается в машине, расположенной прямо рядом с автобусной остановкой. Как вам говорит прилетевший Суперробот, этот тайник не единственный - ещё один есть в каком-то соседнем секторе. Куда вы пойдёте его искать?

В сторону скопления шестиэтажных зданий коричневого цвета - 46?

По Бродвею - 63?

В сторону здания, украшенного полукруглыми арками - 72?

28

Пилотам вертолёта приходится немало потрудиться, чтобы высадить вас в этот угол. На девятой улице с трудом разъехались бы даже два грузовика, если бы ехали навстречу друг другу, а кирпичные дома, окружающие её весьма высоки - пятнадцать или двадцать этажей. Тем не менее, вы успешно приземляетесь в это «колодец», распугивая местных жителей куда больше, чем мафия, которую здесь, похоже, и в глаза не видели. Стоящие поблизости добровольцы, по крайней мере были недовольны тем, что их заставили уносить отсюда все подозрительные контейнеры и ёмкости, а также увозить припаркованные автомобили. Вот и Суперробот говорит, что по соседству криптона нет, значит, действительно всё уносили зря. Где вы начнёте поиски криптона?

На девятой улице - 73 ?

На пятой авеню - 64 ?

На этом перекрёстке повсюду расположены стеклянные здания разной высоты с магазинами и кафе на первых этажах. У каждого здания стоит множество мусорных корзин и почти все они полны. – Вот где можно спрятать криптон, – думаете вы и ошибаетесь, поблизости нет ни одного сектора где бы он был. Значит надо идти дальше, например, в сторону первого авеню – 47. А может быть в сторону улицы Бауэри- 3. Или же пойдёте по второму авеню – 56?

Вот вы и на Бродвее, легендарной улице Нью-Йорка. Конечно те, кто там не бывал не знают, что в по этой улице могут проехать только несколько рядов машин, и она напоминает больше дно горного ущелья. Но зато, даже те, кто не любят город, не будут отрицать красоты его домов... ну по крайней мере некоторых. Рядом с вами автобусная остановка. Запишите номер параграфа напротив слова АВТОБУС в свой листок путешественника. Теперь вы сможете вернуться к этому параграфу всего за один ход из любого места где тоже ходит автобус.

Как вам говорит Суперробот, вблизи есть два источника Криптона. Чтобы определить их местонахождение вы можете пойти дальше по Бродвею (57) или же направится в сторону Мерсер-стрит – 4. Также можно пойти в сторону Лафайет-стрит – 48.

Вы решаете высадиться на пересечении Бликер-стрит и Лагардия Плейс. Там располагается университет Нью-Йорка, где вы много лет занимаетесь преподаванием и научной работой. Вас с радостью встречают знакомые студенты и профессора. Конечно, было бы невежливо не поздороваться с каждым из друзей и знакомых. На это уходит **один ход**. Наконец, вы расстаётесь и вам все желают удачи. Суперробот говорит, что поблизости криптона нет. Куда вы пойдёте теперь?

- В сторону Вустер-стрит (49)
- К западной стороне второй улицы (58)

32

Поблизости от перекрёстка пробка, куда попало множество грузовиков, причём не менее половина из них производства известного токийского завода. Возможно, это означает, что мафия японская? Или они наоборот не любят японцев, поэтому и организовали пробку? В любом случае единственное, чем вы можете помочь – это побыстрее выполнить свою миссию. Теперь вы пойдёте...

...в сторону Бауэри – 6.

...в сторону пятой улицы – 59.

... в сторону первой авеню – 50.

... в сторону третьей улицы – 20.

33

Не успеваете вы дойти до перекрёстка Бродвея и четвёртой улицы, как рядом останавливается большой двухэтажный автобус с открытым верхом. Запишите номер этого параграфа в листок путешественника напротив позиции АВТОБУС. Но прежде, чем идти дальше вам надо выполнить одно важное дело – разыскать криптон. Киньте кубик и узнайте, сколько ходов вы устанавливали шушпанцеры. Криптон оказывается в красном кирпичном здании с узкими и длинными, как щели, окнами, на самом первом этаже. Но и это ещё не всё. Рядом с вами оказывается ещё два сектора с криптоном, и их тоже надо обезвредить. Определяйтесь, куда идти вначале, куда – потом:

Грейт-Джонс-Стрит – 21.

Вашингтон Плейс – 60.

Мерсер-стрит - 7.

Бауэри - 51.



34

Вы выходите к Парку Вашингтон. Если вы пришли один - самое время расставить шушпанцеры. Киньте кубик и проверьте, сколько вам надо их установить для того, чтобы обнаружить тайник с криптоном. А вот если вы пришли не один - можете дальше не читать - вам надо быстрее оттащить робота туда, откуда вы пришли и пропустить выпавшее на кубике количество ходов.

...Через некоторое время вы всё же обнаруживаете тайник в огромной куче листьев за скамейками, прямо напротив здания, облицованного гранитной плиткой. По пути туда вам приходится перемахнуть через низенький заборчик, и, кажется, вы чуть не раздавили пару клумб. Тем не менее, в конце концов, всё оканчивается успешно. Прилетает робот и говорит, что в соседних секторах имеется два тайника с криптоном. Учитывая, что своего друга, если что, через парк вы не дотащите, вам остаётся только два варианта .

Пойти по четвёртой улице – 52?

Пойти по Лагардия Плейс – 22?

35

На перекрёстке седьмой улицы и второго авеню вы видите красивую белую церковь, выполненную вроде бы под готический стиль. Во всяком случае в ней имеется много арок, высокие витражные окна, две башенки, одна из которых сильно выше другой. Правда, значительная часть фасада церкви оказывается завешенной баннером какой-то акции, которая состоится 5 октября. Около этого баннера припаркован грузовик службы доставки «Упс...», где оказывается контейнер с криптоном. Ничего святого нет у мафии!

Поиск оказывается непростым (киньте кубик и определите, сколько ходов он занял). Сначала вы пошли было в кафе, где рядом со столиками стояло двенадцать красивых стульев, явно из какого-то дорогого гарнитура. Но, так как в стуле такой большой контейнер не спрячешь, вы быстро оставляете ложный след и приходите к правильному решению. Надо сказать, пока вы не вмешались мафия уже успела сильно нашкодить – то тут, то там на стенах нарисованы граффити, а пешеходная зебра почти совсем стёрлась. На краю дороги валяется швабра, которую, видимо, оборонила убегающая уборщица. Жители, правда, не торопятся вас особо благодарить, а идут по своим делам. Так оно и бывает... наша служба и опасна и трудна, и на первый взгляд как будто не видна. Но если кто-то, кое-где-то у нас порой, честно жить не хочет, на это есть Суперробот. Он, кстати, уже подошёл к вам. Если вы не были на параграфе 83, самое время сделать это. Если у вас записано ключевое слово МАФИЯ, то рядом с вами ещё два сектора с криптоном. Иначе же целых три. Теперь можно отправляется дальше.

На первую авеню – 53.

На шестую улицу – 23.

На улицу Святого Марка – 62.

На Купер-сквер - 9.

36

Перекрёсток Бродвея и Астор Плейс весь покрыт различными мелкими магазинчиками, закусочными, салонами связи, красоты, службами аренды автомобиля и другими подобными торговыми площадками. Магазинчики занимают не только первые этажи, но даже и подвалы зданий. Если бы в одно из этих место положили бы криптон, вам бы предстояла нелёгкая работа. К счастью здесь его нет, да и по соседству он расположен только в двух секторах. Вдалеке виднеется стеклянное здание. Пойдёте к нему (54) или же к восьмой улице(63) . Также можно пойти в направлении Уэверли Плейс - 24.

37

В этом месте многоэтажки постепенно переходят в маленькие дома из красного кирпича. Ну или наоборот, смотря в какую сторону смотреть. По словам Суперобота никаких тайников с криптоном здесь нет. А поэтому стоит тут же отправиться дальше (вот если вы были один, то тогда кидайте кубик и узнайте, сколько вы потратили ходов на установку своих шушпанцеров. И подумайте над тем, не вызвать ли вашего друга обратно) в направлении...

...восьмой улицы - 64.

...парка Вашингтон - 25.

... Юниверсити Плейс - 55.

38

На пересечении авеню А и третьей улицы, вы обнаруживает, кто бы мог подумать - криптон! Он оказывается в одном из уличных магазинов, где продают по-видимому шестряную нить или что-то такое. Во всяком случае он весь завален клубками разных цветов. На полу лежит собака, судя по её меху, забежавшая с улицы, а где-то в глубине (не забудьте бросить кубик и пропустить

указанное на нём число ходов), и находится злополучный контейнер. Хозяин магазина уверяет, что контейнер ни имеет абсолютно никакого к нему отношения и попал сюда совершенно случайно. Но сейчас у вас нет времени выяснять, прав он или нет: где-то в соседнем секторе лежит точно такой же! Если вы его ещё не обезвредили, то самое время сделать это. Для его поисков вы можете пойти по третьей улице (естественно, работа с собой брать не надо) – 65. Ну или пойти по авеню А:

Ко второй улице (74) .

К четвёртой улице (5).

39

Вы подходите к большой коричневой башне с огромными стеклянными окнами, возвышающейся над всем окружающим пространством. Этот сектор абсолютно безопасен, вокруг него нет ни одного сектора с криптоном. Так что можете смело брать с собой Суперробота и отправляться дальше , например по Грейт-Джонс-стрит (66). Или же по третьей улице – 20. Или в сторону второй(75) или четвёртой(6) улиц.

40

Узкая Мерсер-стрит вам кажется в этом месте знакомой. Кажется здесь должны быть известные на весь город рестораны «Северный», «Южный», «Восточный», «Западный», и во всех – фирменные стейки и картофельная соломка. Вы читали о них в какой-то книге. Там кажется ещё было поблизости метро. Вы оборачиваетесь по сторонам. Здесь метро нет. Зато есть тайный склад криптона – прямо в закрытой будочке для продажи еды. Кажется, вы уже почти научились определять местонахождений контейнеров без шушпанцеров! Впрочем, пока они вам всё-таки понадобились, поэтому пропустите столько ходов, сколько выпало на кубике. А потренироваться в экстрасенсорных способностях вы ещё сможете – рядом ещё три «заражённых» сектора. Куда вы направитесь их искать?

На Бликер-стрит - 76.

На третью улицу - 7.

На Бродвей - 21.

На Вустер-стрит - 67.

41

Здесь видимо никто давно не убирался. Придорожная урна вся полна мусором, также мусор раскидан и вокруг неё - один из пакетов улетел аж в центр перекрёстка, где его аккуратно давит каждая проезжающая машина. Дорожная разметка вся тоже стёрлась, зато есть куча посторонних рисунков, нанесённых жёлтыми и красными мелками. Очевидно же, что тут не обошлось без проделок мафии! Ведь все знают, что Соединённые Штаты Америки известны всему миру чистыми улицами, ровными дорогами и полным порядком. Ну ничего, с вашей помощью его скоро наведут. Тем временем, Суперробот заталкивает кое-как весь мусор в урну, от чего она, правда, трескается и радостно сообщает, что поблизости нет ни одного источника криптона. Теперь можно пойти в сторону седьмой(8) или же пятой(77) улицы. Либо в сторону первой авеню - 68.

42

На пересечении шестой улицы и Бауэри в самом разгаре ремонтные работы. Дорожные рабочие выкопали большую яму посреди дороги и теперь колдуют рядом со старыми ржавыми трубами на её дне. Район работ заботливо огорожен жёлтыми ленточками, видными издалека, но Суперробот, заговорившись с вами, чуть не рвёт их и не падает в яму. Причина такой забывчивости понятна - рядом с вами целых три источника криптона, которые лучше побыстрее обезвредить, пока ваш друг ещё куда не свалился. Например вы можете поискать тайник на площади Купер(9) или же на второй авеню(23). Также, тайник может располагаться на пятой улице - 78.

43

Вы оказываетесь в очередном «колодце», со всех сторон окружённом многоэтажками. Самое высокое здание содержит в себе не менее тридцати этажей, впрочем и низкие здания на фоне узких улиц кажутся нависающими над вами. И только вдалеке виднеется пара деревьев Вашингтон-Парка. Даже мафия, судя по всему, не очень любит заглядывать в этот угол, раз рядом с вами только один сектор с криптоном. Что дальше?

Пойдёте на Грин-стрит - 70?

Бродвей - 24?

Седьмая улица - 10?

Вашингтон Плейс - 79?

44

Пересечение улиц, куда вы попадаете, пустынно. Не видно ни людей ни животных ни машин. Правда, немного поотдадь, в безопасной стороне острова в Томкинс сквер парк отдыхают и взрослые и дети и весело машут руками, приглашая вас к себе. Но вам надо совсем в другую сторону. Суперробот говорит, что поблизости от вас находится первый склад криптона. Где вы будете его искать?

Пойдете по авеню А - 80 .

Пойдёте по девятой улице - 71.

Помните, что если вы войдёте в подозрительный сектор с Суперроботом, то можете потерять много ходов.

45

Перекрёсток девятой улицы и третьей авеню представляет собой смесь многоэтажек и малоэтажной застройки. Особо выделяется здание, состоящее почти полностью из стекла. Как оно стоит? Определённо, пешие прогулки вам полезны. А то сколько лет работаете, так города и не знаете. Кстати, рядом с вами целых три склада криптона. Например, он может быть в сторону второй

авеню (26) или в сторону четвёртой авеню – 72. А можно пройтись вдоль этого самого стеклянного здания, вдруг что интересное есть там – 81.

46

Вы оказываетесь на пересечении девятой улицы и Мерсер-стрит. Правда это пересечение только на карте. На самом деле вместо Мерсер-стрит стоит жёлтая десятиэтажка. Вот и гадай, то ли сейчас карты такие делают, то ли это всё проделки мафии. Но вот в чём точно виновата мафия, так это в складе криптона, расположенного в подземном гараже. Вам стоит трудов его обезвредить. А ведь в соседнем секторе ещё один такой же склад! Так как проход по Мерсер-стрит закрыт, для вас есть только два пути.

Пойти в сторону Бродвея – 27.

В сторону Университи Плейс – 73.

47

Ни здесь, ни поблизости тоже нет никакого криптона, что вам сразу и говорит Суперробот. Если конечно вы пошли с ним. А вот если вы пошли один, то вам надо кинуть кубик и проверить, сколько ходов вы потеряли на самостоятельное выяснение этого факта.

Сектор, в котором вы оказались, состоит в основном из кирпичных домов постройки первой половины прошлого века. Многие окна со второго по последний этаж соединены железными лестницами. Интересно, как спускаться по ним на землю? Впрочем, сейчас вам не до изучения архитектуры города. Время решать, идти ли вам по первой улице (29) или же свернуть на первое авеню (11).

48

Вы на пересечении Лафайет-стрит и Бликер-стрит. Рядом с вами станция МЕТРО (запишите соответствующую пометку в листок путешественника). Выходы со станции столь крошечные, что в них едва ли бы смогло пролезть два человека одновременно. Над этими хлипкими входами зелёного цвета, освещаемыми в ночное время всего двумя лампочками горделиво красуется реклама, о том, что и ездить на «пиг-такси», гораздо дешевле, чем на обычном такси (видимо потому, что они используют гастарбайтеров с Гаити). Ещё более интересно, что в одном из соседних секторов находится тайник с криптоном. Но только где он? Где-то в направлении Бродвея - 30? А быть может в сторону улицы Бауэри 3? Или же пойдёте по Лафайет-стрит в надежде найти то, что нужно - 12?



49

Вы подходите к пересечению Вустер-стрит и Бликер-стрит. Обычно оживлённая территория университета нынче малолюдна. Немногие идущие по улицам люди опасливо оглядываются и стараются не разговаривать друг с другом. Суперробот сообщает, что поблизости находится один склад с криптоном. Если вы решите идти дальше, то помните, в подозрительный сектор безопаснее идти одному - иначе можете потерять время на то, чтобы оттащить робота назад.

Что вы сделаете?

Пойдёте по направлению к Мерсер-стрит - 4 .

Пойдёте в сторону второй улицы – 13 .

50

Увидев неподалёку небольшой магазинчик, вы понимаете, что давно не ели. Покупка сэндвича отнимает у вас **один ход**. После этого можно оглянуть взором стоящие вдоль по первой авеню двадцатизэтажки. Возможно, в какой-то и спрятан криптон. Хорошо, если не на двадцатом этаже! По крайней мере, как говорит Суперробот, в соседние секторах есть целых два тайника с криптоном. Где они могут быть? В направлении авеню А – 5 ? Или в направлении второго авеню – 32. А может быть на третьей(65) или пятой(14) улице?

51

На пересечении четвёртой улицы и Лафайет-стрит дорожные рабочие затеяли ремонт, перегородив почти всю дорогу оранжево-белыми контейнерами в количестве более двадцати штук (некоторые основательно помяты проезжающими машинами), в каждом из которых в принципе мог бы быть криптон. Но криптона в них, конечно же, нет. Хотя в трёх секторах рядом он всё-таки есть. Возможно, контейнеры для него позаимствовали как раз отсюда. В этот же секторе есть только лишь пробка на всю улицу, и если вам не доставляет удовольствие слушать периодическое бибикание рассерженных водителей – идите дальше, например на Бродвей(33), Бауэри(6) или Грейт-Джонс-стрит(66). Также можно пойти на пятую улицу(15), правда вы смутно припоминаете, что таковая в означенном месте есть только на карте.

52

Вы торопливо расставляете шушпанцеры – поблизости очередной тайник с криптоном. Киньте кубик и определите, сколько их надо установить для успешного его нахождения. Тайник оказывается в машине, припаркованной прямо под табличкой «Библиотека Нью-Йоркского университета». Но радоваться рано – соседних секторах всё ещё находится три контейнера с этим опасным для Супербота веществом. Можно поискать ещё один, идя вдоль здания

библиотеки, выложенного гранитной плитой – 34. Или вдоль пешеходного перехода, огражденного железными столбами – 7. Либо вдоль восточной части Парка Вашингтон – 16.

53

На улицах, застроенных пятиэтажками тихо. Только небольшое скопление народа столпилось около овощного рынка. Но не следует предаваться обманчивому спокойствию – по словам Суперробота рядом три сектора со зловещим криптоном, так что будьте внимательны, ошибка можете привести к потере ходов. Решайте, пойдёте ли вы в следующий сектор с роботом или без и выбирайте куда:

На шестую улицу – 68

На восьмую улицу – 17

На второе авеню – 35

На авеню А – 8.

54

Вы стоите на площади около высокого стеклянного здания. Напротив него через дорогу стоит странная скульптура в виде чёрного куба. Если вы ещё не пытались обойти этот куб вокруг, можете это сделать – 18. Больше на площади ничего интересного нет, за исключением того, что поблизости находится два сектора со складами криптона. Их можно поискать в направлении высоких коричневых зданий (36), можно в направлении улицы Святого Марка – 81. Либо развернуться спиной к чёрному кубу и пойти по Лафайет-стрит – 69.

55

Вы на перекрёстке Университи Плейс и Вашингтон Мьюс (которая правда, идёт только в одну сторону). Здесь довольно тихо и спокойно, люди идут по своим делам. Даже криптона поблизости почти нет – всего в одном соседнем секторе. Так что можно идти

дальше, например, прямо по улице Вашингтон Мьюс – 37. Или же налево(70) или направо – 19.

56

На перекрёстке второй улицы и первого авеню вы видите множество канализационных люков. Очевидно, в канализации тоже вполне можно спрятать криптон, надо бы это запомнить при дальнейших передвижениях, – решаете вы. Тем более, что в одном из соседних секторов по словам Суперробота имеется тайник с криптоном. Куда теперь дальше?

В сторону первой улицы – 29.

В сторону третьей улицы – 20.

В сторону в Бауэри – 75.

В сторону первой авеню – 11.

57

Ваши поиски увенчались успехом и вы нашли тайник с криптоном. Если вы были без работа, киньте кубик и определите, сколько ходов вы его искали. По закону подлости тайник оказывается на самом последнем этаже самого высокого здания перекрёстка. Не будь там лифта, вы бы потеряли много больше времени, чем это было на самом деле. Но есть и хорошая новость. Прямо на перекрёстке стоит столб, обозначающий место остановки автобуса. А что, очень практично – не надо безобразить пейзаж города уродливыми павильонами для ожидания транспорта. Запишите номер параграфа в графу АВТОБУС на листке путешественника. Теперь вы сможете вернуться сюда всего за ход из любого сектора, где также есть автобусная остановка. А такое возвращение весьма возможно – рядом с вами ещё три сектора с криптоном. Теперь вы пойдёте:

К Бликер-стрит – 30.

По Бонд-стрит - 12.

К третьей улице (западная сторона) - 21.

58

Второй улицы, однако, не оказывается, да вы и сами вспоминаете, что она здесь не проходит! Вот что значит быть рассеянным! Сидите днями и ночами в своей лаборатории и совсем забыли даже как выглядят окрестности вашего университета! Однако на карте она нанесена, причём ещё во многих местах, где её нет. Очевидно, это всё проделки мафии! Тем временем ваши размышления прерывает Суперробот.

-Внимание, опасность, - предупреждает он. - Поблизости есть по крайней мере один тайник с криптоном.

Вам сейчас предстоит идти к третьей улице. Решайте, пойдёте ли вы туда с Суперроботом или без. Помните, ошибка будет вам стоить пропущенных ходов (22)

59

Пятая улица на пересечении со второй авеню в обе стороны покрыта густо насаженными деревьями. Их кроны смыкаются прямо над дорогой. Отрадно, что хоть где-то жители заботятся о чистом воздухе. С другой стороны, если какая-то ветка упадёт на стоящую на обочине машину, то мало не покажется. Больше ничего примечательного на этом перекрёстке нет, за исключением того, что в одном из соседних секторов есть тайный склад с криптоном. Далее вы можете пойти:

В сторону четвёртой улицы - 32.

В сторону шестой улицы - 23.

В сторону Бауэри - 78.

В сторону первой авеню - 14 .

Пересечение с Вашингтон – Плейс встречает вас стройным рядом домов, один уже другого. Вы не перестаёте удивляться, как в таких домах могут поместиться лифты. А может народ, скажем, на десятый этаж и вовсе пешком топает? Тут ваше внимание привлекает столб, на котором крепиться светофор. Это оказывается автобусной остановкой. Запишите номер параграфа в графу АВТОБУС листка путешественника. Также Суперробот вам говорит, что поблизости находится два тайника с криптоном. Куда дальше?

Мерсер-стрит – 79.

Четвёртая улица – 33.

Уэверли Плейс – 24 .

Вы доходите до фонтана в самом центре парка. К вашему удивлению, вся местность вокруг него заставлена столами. А потом вы видите пару ваших студентов, тащущих ещё один стол по направлению к вам.

– Постройте, что вы делаете? – спрашиваете вы

– Профессор, мы готовимся отмечать победу над мафией, которую вы скоро одержите, – невозмутимо говорят студенты.

Впрочем, вам сейчас не до шуток – поблизости два сектора с криптоном. Надо быстрее уходить, а то не дай бог Супербота сейчас потянет играть в шахматы, как вы его будите тащить по извилистым тропинкам парка – 25?

Удивительное рядом – прямо по огромным окнам пятиэтажного здания на пересечении улицы Святого Марка и второй авеню

проходят железные пожарные лестницы . Зачем спрашивается было их делать , если они всё равно загорожены? И, естественно, этими лестницами воспользовалась мафия – втащив прямо на крышу здания контейнер с криптоном. Правда, вам тоже повезло – они не разобрали баррикаду, по которой взобрались на эту лестницу. Поэтому вам не составляет труда проделать этот путь и обезвредить контейнер. После этого идите на параграф 83, если вы там не были. Если у вас записано ключевое слово ПОЛОМКА, то рядом с вами находится целых четыре контейнера с криптоном. Если не записано – всего три. Теперь определитесь куда идти.

В сторону седьмой улицы – 35?

В сторону девятой улицы – 26?

В сторону первой авеню – 17?

В сторону третьей авеню – 81?

63

Пересечение Бродвея и восьмой улицы встречает вас нависающими над вами небоскрёбами. Так и хочется пропеть « небоскрёбы , небоскрёбы, а я маленький такой...» . И что не сиделось вам в своей Итаке, потащились в этот Нью-Йорк... Впрочем, что горевать, зато вы нашли себе друга – Суперобота, который без вашего присмотра уже думает, не сыграть ли ему в шахматы, всё-таки поблизости три сектора с криптоном. Лучше уж отойти от греха подальше куда-нибудь. Ну, или отъехать – здесь в вашем распоряжении и остановка АВТОБУСА и станция МЕТРО. Запишите этот параграф рядом с обоими словами в листке путешественника. Теперь выберите, куда идти дальше:

В сторону седьмой улицы – 36.

В сторону девятой улицы – 27.

В сторону Мэрсер-стрит – 82.

В сторону Лафайет-стрит – 18.

Вы подходите к пересечению пятой авеню с восьмой улицей. Вокруг вас лес желтоватых многоэтажек. У подъезда одной из них гордо развеваются американский флаг. Только почему он не в центре, а сбоку? А, понятно, второй флаг сброшен, и, разорванный, валяется на земле. Очевидно, это проделки мафии! Впрочем, других следов её присутствия незаметно, а складов криптона поблизости нет. Можно идти дальше, например, в сторону Вашингтон Мьюс (37). Или, может быть, в сторону Университи Плейс (19). Или же в сторону девятой улицы (28).

Ура, вам повезло, вы нашли ещё один тайник с криптоном. Правда повезло если вы пришли сюда один. В противном случае киньте кубик и выясните, сколько ходов будет стоить оттащить Суперробота в сектор, из которого вы пришли. Тайник оказывается в ближайшее кофейне с выразительным названием «Старпигс кофе». Кстати, поблизости от вас находится ещё один такой же тайник. Вы можете его поискать, идя в сторону...

... второй улицы - 11.

...четвёртой улицы - 50.

...второго авеню - 20.

...авеню А - 38.

На перекрёстке строится очередная двенадцатиэтажка, настолько узкая, что возникают большие сомнения, что в ней поместится хотя бы один лифт. Рядом с ней оборудован навес для пешеходного перехода, а также предложение анонимно позвонить, если проход небезопасен. Напротив стройки - огромная четырёхэтажная парковка автомобилей. Работающая, если верить рекламному плакату, 24 часа в сутки. Отличное место, чтобы

потом ночью развозить криптон. В пользу вашей догадки говорит и то, что рядом находится целых три контейнера с ним. Больше ничего примечательного тут нет, пора идти дальше ...

...на Бонд-стрит - 12.

...на четвёртую улицу - 51.

...на третью улицу - 39.

...на Бродвей - 21.

67

Не успеваете дойти до пересечения Вустер-стрит и третьей улицы, как Суперробот начинает бессвязно бормотать «...пешкой с E2 на E4...» и тому подобную чушь. Только ваш грозный окрик приводит его в чувство. Он извиняется - оказывается, рядом располагаются целых четыре тайника с криптоном! Ну и ну! Похоже, мафия потрудилась здесь на славу. Если вы уже деактивировали несколько тайников с криптоном, то помните - они всё ещё показываются роботом, как действующие.

Теперь вы пойдёте:

В сторону второй улицы (13) .

К улице Лагардия Плейс (22).

К Мерсер-стрит (40).

68

На пересечении шестой улицы и первого авеню пятиэтажные дома плавно переходят в ... двадцатиэтажные, около которых во множестве припаркованы автомобили. В каждом из них вполне можно спрятать контейнер с криптоном... впрочем беспокоится нечего - этот сектор чист, как и все соседние кроме одного. Теперь можете обследовать пятую улицу - (14), или седьмую улицу(53) или же авеню А(41) , а может, второе авеню - 23.



69

Если вы рассчитывали найти здесь пересечение Лайфайет-стрит и шестой улицы, то ошиблись. Вместо шестой улицы вы видите красное здание городского театра, первый этаж которого отделан довольно дорогим и красивым облицовочным камнем. Также вы находите и контейнер с криптоном. Нет, он оказывается не на сцене театра (хотя это и могло бы вызвать интересный поворот в сюжете комедии, если бы она там шла во время вашего прихода), а в здании напротив, которое тоже обладает некоторыми элементами архитектуры, например колоннами и большим балконом, который тянется на протяжении всего второго этажа, и на котором расположены многочисленные горшки, чаны и кадки для растений ... и криптона. Основательно вывозившись в земле, вы достаёте, наконец, вожделенный контейнер. Можно идти дальше. Учтите, что поблизости находится ещё сектор с криптоном. Пойдёте по улице к высокому стеклянному зданию (54) или же в противоположную сторону – 15?

70

Вы не перестаёте удивляться контрастам вашего города. Слева от вас стоит трёхэтажный кирпичный дом, а справа, через дорогу – двадцатипятиэтажный. С одной стороны дороги мусорница почти пуста, а с другой полна так, что мусор из неё прямо вываливается. Впрочем с последней проблемой помогает справиться

Суперробот. Заодно он сообщает , что поблизости один сектор с криптоном. Куда дальше?

Прямо, по Университи Плейс - 55?

Вдоль восточной части парка Вашингтон - 16?

К трёхэтажному зданию - 25?

К двадцатиэтажному зданию - 43?

71

На пересечении первой авеню и девятой улицы ваше внимание привлекает кирпичный дом, весь покрытый строительными лесами. А также предупреждение Супербота, о том, что надо быть как можно внимательнее - рядом с вами целых три сектора, где находится криптон, и если вы войдёте хотя бы в один из них с роботом, то потеряете много ходов на то, чтобы оттащить робота сюда. Но если вы пойдёте без робота в пустой сектор, то тоже потеряете время. Так что перед вами непростая задача. Кроме того, нужно решить, по какой улице пойти - по девятой (26) или же по первой авеню (17).

72

Вы на пересечении девятой улицы(45), Лафайет-стрит, переходящей в четвёртую авеню (18) и Ванамарк Плейс(27). Ещё рядом с вами какое-то здание рынка, о чём говорят арки, украшающие постройку. Рядом с данным сектором находится два источника криптона. Выберете, какой из них будете искать и где и идите дальше.

73

Пересечение Университи Плейс и девятой улицы напоминает средневековый город - так близко между собой стоят весьма высокие здания. В таких каменных джунглях хорошо снимаются фильмы про супергероев, когда камера висит над зданиями,

обозревает панорамы города и показывает, как ловко герой прыгает с крыши на крышу. Но вы такой герой, который передвигается по земле обычным способом, а поэтому смотрите на всё с земли. Хорошо Суперроботу – он умеет летать, – думаете вы, и тут же слышите его голос

– В ближайших к вам восьми секторах находится одна единица криптона.

Пойдёте по Юниверсити Плейс, чтобы отыскать его – 19? Или по девятой улице – 46?

74

Если вы хотели найти криптон, то здесь самое место для этого. Как говорит Суперробот, который, как известно, никогда не ошибается, поблизости находится целых два тайных склада этого вещества. Поэтому будьте осторожны – возможно, вам надо идти дальше без робота, а иначе ему захочется поиграть в шахматы и вам придётся волочить его на себе, потеряв несколько ходов. Сделайте выбор, идёте ли вы с Суперроботом и выбирайте улицу :

Авеню А – 38.

Вторая улица – 11.

75

На перекрёстке, которого вы достигли, идёт большой ремонт зданий: одно полностью завешено каким-то тентом, другое то ли построено то ли отремонтировано, но стоит пока пустым – по всему его периметру висят объявления о том, что сдаются торговые места. Вы преисполняетесь важности своей миссии – ведь если вы не победите мафию, сюда никто не то, что торговать не поедет, а и оставшиеся жители разбегутся. Впрочем, ваш энтузиазм быстро тает, когда вы узнаете, что ни здесь ни в одном соседнем секторе криптона нет. Что же, надо идти дальше, например по Бонд-стрит (12). Также можно пойти по второй улице – 56. Либо по Бауэри в сторону первой улицы (3) либо третьей улицы – 39.

Углубляясь на территорию университета, вы начинаете замечать, что походка Суперробота становится всё более нетвёрдая, а речь всё более бессвязная – вроде «... найдём криптон, и по... бьём ладью на Нб». Только интенсивная тряска приводит его в чувство и он объясняет, что поблизости ни много ни мало – четыре источника криптона. Сейчас вам надо сделать выбор как можно более аккуратно – если вы пойдёте с роботом там где есть криптон, или без робота, туда, куда его нет, то потеряете много ходов. Итак, ваш выбор:

Бликер -стрит (4).

Западная сторона третьей улицы – 40 .

Вы доходите до пятой улицы... но её не оказывается. То есть на карте – она есть. Но вот в реальности – увы... Впрочем, через некоторое время улица всё же находится, но ведёт в противоположную от сторону от той, что нужно. А куда надо вам, находится закрытая забором парковка автомобилей. Кстати, нигде поблизости криптона нет. Где будете искать обходной маршрут?

Идя вдоль кирпичного двухэтажного здания без окон и дверей – 41?

Или вдоль тоже кирпичного, но шестиэтажного здания с окнами и дверями – 5?



78

Рядом с перекрёстком стоит необычного вида стекляшка. Казалось, что такого особенного в очередной высотке? Потом вы понимаете – она выглядит так, как будто она не настоящая, а нарисованная 3D модель из компьютерной игры. Такой эффект создаётся за счёт того, что на всех окнах висят одинаковые шторы белого цвета. Интересно, как всех заставили повесить такие? Вероятнее всего, думаете вы, это новостройка, поэтому никто ещё не успел поменять шторы на свои. Разгадка оказывается гораздо проще – это отель, поэтому во всех номерах шторы и одинаковые. В его холле, в огромной кадке из под растений, только для вида присыпанной землёй вы обнаруживаете очередной тайник. Теперь в окрестностях этого сектора остался всего один. Что будете делать дальше?

Пойдёте на четвёртую улицу – 6?

На шестую улицу – 42?

На второе авеню – 59?

79

Вы идёте по улице и внезапно видите проблеск света и замуриваетесь. Вас посещает то ли воспоминание о прошлом то ли предвидение будущего, как вы тщетно пытаетесь найти ресторан "Южный", где подают картошку-фри, но вместо этого находите склад с криптоном. Открываете глаза - всё исчезает. Возможно, дело просто в том, что вы голодны? **Пропустите ход** и купите себе эту самую картошку фри с колой. После этого убедитесь, что рядом с вами два склада с криптоном и идите дальше ...

...к Уэверли Плейс - 43.

... к Бродвею - 60.

... к западной стороне четвёртой улицы - 7.

... к Грин-стрит - 16.

80

Если вы ещё не смотрели параграф 83 - самое время сделать это. Если у вас записано ключевое слово МАФИЯ, то она успела завести в этот сектор криптоном и Суперробот теперь увлечённо играет в шахматы по интернету, если вы, конечно, взяли его с собой. Киньте кубик и определите, сколько ходов вы потеряли. После этого возвращайтесь на тот параграф, с которого пришли. Если ключевого слова не было, то всё в порядке, кидайте кубик и определите, за сколько вы обезвредите местность. После обезвреживания Суперробот прилетает к вам и объявляет, что поблизости нет криптона.

Если у вас записано ключевое слова ЗАСТРЯЛ, то в другом секторе поблизости от вас находится тот самый грузовик с криптоном, что застрял на дороге. Вот только где он?

Пойдёте это выяснять по улице Святого Марка - 17?

Или дальше по авеню А - 8?

81

Нью-Йорк – город контрастов. Здания почти целиком из стекла, которое украсит любой современный город даже в середине двадцать первого века соседствует с маленькой хибаркой с горделивой надписью «Горилла», которая, хотя и вытянулась на четыре этажа, по размерам так мала, что наверное половину здания занимают лестницы вверх и вниз. Вот на самом верхнем, четвёртом этаже и находится очередной тайник с криптоном. Пропустите только ходов, сколько требуется, а потом решайте, куда идти дальше – рядом с вами ещё три таких же тайника. И искать их следует...

... идя по улице Святого Марка – 62.

... идя в сторону седьмой улицы – 9.

... в сторону восьмой улицы – 18 .

... в сторону девятой улицы – 45.

82

По всей восьмой улицы на пересечении с Мерсер-стрит раскинулись ряды маленьких магазинчиков и кафе. Вы чувствуете, что проголодались. **Пропустите один ход** на покупку хот-дога. Если вы пришли один, то надо ещё и кинуть кубик и определить, сколько времени заняла установка шушпанцеров. Криптона в этом секторе не оказывается, зато он есть в трёх соседних. Где теперь продолжите свои поиски?

Пойдёте по Мерсер-стрит – 10 ?

В сторону Университи Плейс – 19?

На Бродвей – 63?

83

Как раз в то время, когда вы шли в цели вашего движения, коварная мафия перемещала последний ящик с криптоном. Но в самый последний момент случилось вот что. Киньте кубик. Если выпало чётное число, то грузовик мафии сломался в самый

неподходящий момент и застрял на дороге. Запишите ключевое слово ЗАСТРЯЛ. Если выпало нечётное – грузовик доехал куда надо. Запишите ключевое слово МАФИЯ. Теперь вернитесь на тот параграф, откуда вы пришли.

84

Вас можно поздравить, профессор! Весь криптон обезврежен, мафия побеждена, а Суперробот вновь достойно охраняет улицы острова. Теперь вы можете пойти отмечать это событие в Вашингтон парк, где студенты и другие жители уже накрыли столы и готовы радостно отмечать ваш успех. Ну что же, повеселиться и отдохнуть вам действительно не помешает. Кто знает, что будет завтра – может вам весь день придётся чинить шушпанцеры, которые изрядно поизносились после столь многочисленных включений. Или, наконец, взяться за то, чтобы заблокировать у Суперробота модуль игры в шахматы. А может быть завтра мафия нанесёт ответный удар, и завезёт криптон в какой-нибудь Гарлем? Кто знает... Во всяком случае, вы точно знаете, что завтра – это будет завтра, это будет новый день и совсем другая история...

Благодарности:

Фотография к параграфу 9 предоставлена LaylaYang на условиях лицензии CC BY 3.0 BY-SA 3.0

Фотография к параграфу 25 предоставлена Jean-Christophe BENOIST на условиях лицензии CC BY 3.0

Фотография к параграфу 34 предоставлена Beyond My Ken на условиях лицензии CC BY-SA 3.0

Фотография к параграфу 49 предоставлена Beyond My Ken на условиях лицензии CC BY-SA 3.0

Фотография к параграфу 69 предоставлена Beyond My Ken на условиях лицензии CC BY-SA 3.0

Фотография к параграфу 78 предоставлена Jim Henderson на условиях общественного достояния.

Наименования:

Наименования улиц приведены по карте Google. «Номерные» улицы переведены, как первая улица, вторая улица и т.д. , так как в нашей стране есть схожая традиция наименования улиц.