

## СПРАВОЧНИК

**Вертобот.** Винтокрылая машина, управляемая дистанционно оператором, находящимся в Центре. Небольшой, быстрый и маневренный. Основное вооружение – ракеты и широкоствольный лучемет. Применяется для огневой поддержки во время проведения спецопераций.

**Город-кольцо** Единственный город на Эдеме, построенный первыми колонистами. Город достигает в ширину около сотни километров, в длину опоясывает планету по 37 меридиане, в наиболее подходящем климате субтропиков. Замыкаясь на самом себе, он образует вокруг планеты обруч. Воздушные города строились для того чтобы вносить минимальные изменения в биосферу планет, но со временем эта технология не оправдала себя и Эдем остался одной из немногих планет с городом построенным по такому принципу.

Исторически сложилось так, что он поделен на Верхний и Нижний Город. Численность жителей – примерно пятнадцать миллиардов. Примерно потому что точное число обитателей Нижнего Города неизвестно. Девяносто восемь процентов горожан - представители расы землян.

Город разделен на дистрикты, протяженность которых равна часовому поясу. Каждый такой дистрикт имеет свой дворец правосудия и другие социально значимые сооружения. В центральном дистрикте города-кольца, располагается Гига-шот – главное здание города. В нем заседает совет города и правительство Эдема. Колонией правит президент-наместник и вице-консул в одном лице. В данный момент этот пост занимает Спиф Маер. В этом же дистрикте находится и головное здание корпорации Сайберкорп – Империум-капитул в котором создают маршалов. Спиф Маер также является главой Сайберкорпа.

При возведении города, вначале устанавливались огромные колонны-небоскребы (шоты). На высоте от десятков до сотни метров от земли они соединяются между собой платформами. На этих платформах размещались фабрики, энергетические установки, космопорты. Таким образом, город напоминает мост, опоясывающий всю планету, вся жизнь которого протекает на этих платформах. Нижняя сторона платформ с помощью различных методов визуализации маскируется под небо, имитирует осадки и солнечный

свет. Таким образом, находясь точно под ней создается полная иллюзия того что над головой небесный свод.

Позже, с массовым появлением воздушного транспорта, отпала необходимость в передвижении по платформам. Возникли новые ярусы с огромными террасами, висячими садами. Эти районы наполнены развлекательными заведениями, магазинами, стадионами. Как будто парящие в воздухе, многочисленные постройки элитного жилья создают причудливые архитектурные формы. На особо крупных террасах разбивались парки, озера, даже реки с водопадами.

Нижний ярус за годы эксплуатации превратился в трущобы, многие его районы заброшены. Он деградировал, став прибежищем для изгоев общества, по разным причинам спустившихся «сверху». Из технического уровня основание Города-кольца превратилось в дно эдемского общества. Те, кто в нем проживает, предпочитают называть его адом, в противоположность широко разрекламированному «раю» наверху.

**Генераторы Т-поля.** Орды тикланцев всегда испытывали дефицит хорошего оружия. Их расплодившиеся армии насчитывают сотни миллионов бойцов, но технический уровень цивилизации не позволяет им вооружить всех лучевым оружием. Поэтому другим народам довольно успешно удавалось противостоять вторжениям.

После того, как тикланцы изобрели генераторы Т- поля, способы ведения войны резко изменились. При включении приборов, генерирующих это поле, перестает работать боевая техника, лучевое оружие, большинство видов огнестрельного оружия, а электроника отключается. Таким образом, противоборствующие армии вынуждены идти друг на друга врукопашную. Холодное оружие вновь было принято на вооружение.

**Директивы.** Обозначают степень важности задания для маршалов: 100 – незначительная важность, 200 – обязательна к выполнению, 300 – высокая важность, 400 – очень высокая, 500 – первоочередная важность (выполнить невзирая на потери и не останавливаясь ни перед чем).

**ИСИН.** Искусственный интеллект. Продукт развития бионики (биология + механика). Во время описываемых событий в пределах Земной Федерации распространены исины четвертого поколения. Физически представляет собой микросхему. Для взаимодействия с окружающим миром и получения питания (энергии), микросхема должна быть подключена к носителю.

Носителем может быть специальный шлем или обруч - в этом случае исин находится на голове человека, становится его компаньоном. Второй распространенный вариант - микросхему устанавливают в андроида, в этом случае исин полностью автономен. Третий вариант - исина подключают к компьютеру (например, для управления космическими кораблями).

В любой момент микросхему можно переставить, в этом случае личность исина сохранится. Но если надолго оставить его без энергии, исин обнулится и при новом подключении это будет уже новая личность.

Для исинов, как и для других живых существ, есть порог информации, который они способны воспринять. В него невозможно загрузить все энциклопедии, и он не может знать все на свете. При активации в его память загружается лишь определенное количество информации, которая определяет специализацию исина (например, так появляются исины-судьи, в совершенстве знающие законы).

**Катарсис** - виртуальная глобальная сеть Эдема. Благодаря полному воздействию на нейроны мозга, человек, погруженный в катарсис, не отличает виртуальную реальность от настоящего мира. Создан специально для людей и попасть в него могут только люди.

При входе необходимо пройти тест, чтобы доказать, что подключившийся не робот и не исин. Это тест на обонятельные (сладкое, соленое) и кинестетические (тепло, холод) ощущения, эмоциональные реакции (грусть, радость и т.п.).

Войдя в катарсис, можно принять любое обличье (зависит от платежеспособности пользователя). Но ключевые способности зависят от реальных данных, особенно на игровых серверах с повышенным уровнем реализма. Таким образом, состояние здоровья отражается на способностях человека в игре.

Для входа в катарсис используются специальные очки, встроенные в обруч охватывающий голову. Из них на сетчатку глаза посылаются световые импульсы. Обруч должен быть подключен к точке доступа в виртуальную сеть. Для длительного пребывания в катарсисе используют подключаемый аппарат, вводящий в тело человека питательные смеси.



У каждого вошедшего в катарсис (пользователя) есть светящийся круг (на игровых серверах он может принимать любую форму) - скейп. Нажав на него, можно мгновенно выйти в реальный мир. В скейп загружаются программы, данные. С его помощью пользователи обмениваются контактами.

Катарсис практически безопасен, если соблюдать правила. Обычные пользователи посещают его под протоколом второго уровня. В нем люди отдыхают, работают, знакомятся, играют в игры. Порядок охраняют специальные программы-стражи - джинны. Нарушителя они атакуют, после чего пользователя "выбрасывают" в реальный мир.

Опасность в катарсисе представляют особые игровые серверы, созданные хакерами, вошедшими в катарсис под первым уровнем. На этих серверах отсутствуют блокирующие защитные системы, поэтому гибель игрока там приводит к смерти в реальном мире. У человека "сгорают" нейроны мозга и он превращается в овощ - сердце бьется, жизнь можно поддерживать вплоть до старости с помощью спецоборудования, но разума уже нет. Обнаружив такой сервер, джинны всеми силами стараются его уничтожить.

**Маршалы Сайберкорпа.** Из-за роста преступности в Нижнем Городе корпорацией была придумана и реализована программа создания стражей правопорядка нового поколения – «маршал».

Маршал – это человек, подписавший контракт с корпорацией на право использования своего тела в программе. В случае травм, несовместимых с жизнью, или болезни, кандидата в маршалы передают корпорации. Она с помощью имплантов заменяет все поврежденные органы и совершенствует уцелевшие. Получившийся организм является симбиозом человеческого тела и кибернетических деталей. Эта операция называется «посвящение». Человек, прошедший ее, не помнит своего прошлого, но полностью сохраняет разум, способность творчески мыслить, и неукоснительно подчиняется заложенным в него правилам. По утверждениям сотрудников Сайберкорпа, он также лишается всех эмоций – страха, боли, радости и т.д. Это дает им право считать «маршалов» своей собственностью, изделием, на которое не распространяются законы федерации.

Каждый маршал работает в паре с исином юридической специализации. Вместе они осуществляют полицейские функции: патрулирование улиц, поиск и нейтрализацию преступников. Отряд маршалов есть в каждом дистрикте. Несмотря на то, что они официально являются стражами,

базируются маршалы не в полицейских участках, а в специальных зданиях-офисах Сайберкорпа – капитулах. Там они восстанавливаются от повреждений, «отдыхают» после дежурств и т.д. Создаются маршалы в главном здании корпорации - Империиум-капитуле. Находится он в центральном дистрикте Города-кольца.

\*После успешного применения программа была расширена и теперь работает в некоторых других колониях Земной Федерации. По утверждениям радикальных экстремистов, программа «маршал» - всего лишь прикрытие корпорации, создающей частную армию, что запрещено законами Земной Федерации.

\*\*Программа «маршал» - разработка «Сайберкорпа» и охраняется авторским правом. Попытки применения ее у военных успеха не имели из-за огромной стоимости каждой единицы продукции.

**Мустанг.** Средство передвижения маршалов, как по воздуху, так и по земле. Оснащен камерами панорамного вида, с помощью которых собирает информацию об окружающем пространстве. Легко бронирован. Может передвигаться самостоятельно в автоматическом режиме. Когда находится в автоматическом режиме, управление им осуществляется через исина.

**Префект** – должность управляющего шотом. Подпрефект – управляющий нижними жилыми ярусами шота, заместитель префекта.

**Стражи.** Общее название сил правопорядка. Представлены в Эдеме сотрудниками полиции, спецназом и маршалами. Общее руководство ими осуществляется из Центра, находящегося в главном шоте сектора.

Также в городе постоянно курсируют в автоматическом режиме сканеры. Это небольшие дроны, напичканные камерами. Данные о преступнике, находящемся в розыске и попавшем в поле зрения такого дрона, сразу же поступают в полицию. Дрон устанавливает за ним скрытое наблюдение, дожидаясь прибытия стражей.

**Сеть** – единая полицейская система информации. Доступна только стражам. Содержит досье обо всех колонистах, сводки происшествий и т.д.

**Тиклан.** Один из самых агрессивных видов разумных существ, известных человеку. С момента первого контакта с ними постоянно ведутся войны. Местонахождение родной звездной системы неизвестно. Известны

так называемые «ульи» - планеты, с которых происходят контактирующие с землянами особи.

Таких ульев обнаружено три. Они относятся к планетарам – блуждающим планетам. Планетары не вращаются вокруг звезд, а дрейфуют в межзвездном пространстве. За исключением тех из них, которые находятся близко к Солнцу, не поддаются прямому наблюдению. В редких случаях можно обнаружить планетар методом гравитационного микролинзирования.

Улей тикланцев имеет несколько уровней – тиков. На верхнем ярусе улья располагаются космопорты, там же зачастую находятся военные базы, которые используют союзники тикланцев. В основном, это расы, занимающиеся противозаконной деятельностью: контрабандисты, наемники, преступники всех мастей. У тикланцев они находят приют и защиту, в обмен на сотрудничество. Также они являются посредниками в торговых и финансовых операциях между тикланцами и другими расами.

**Шот** – небоскреб-колонна, опираясь на которую, проложены платформы города. Может достигать нескольких километров в высоту, в зависимости от рельефа местности. Основание площадью более километра.

Шоты соединены между собой платформами, на которых располагаются многочисленные постройки. На верхних уровнях шота находятся террасы. Со стороны некоторые из них похожи на огромные деревья, от ствола которых отходят приплюснутые ветви, каждая из которых заканчивается причудливых форм «листьями». Между террасами шотов отмечены парящими в воздухе маячками воздушные трассы, по которым непрерывными потоками снуют тысячи летающих машин, напоминая издалека потревоженный улей.

На уровне платформ, в шоте обычно размещаются несколько этажей с жилыми помещениями – когда-то они предназначались только для персонала, обслуживающего гигантские постройки. Вокруг каждого шота со временем возникли целые жилые кварталы для людей, поселившихся в Нижнем Городе. Каждый такой шот является центром одного сектора города-кольца.

В центре каждого шота находится ядерный реактор, который обеспечивает энергией свой сектор. Реакторы современного образца – компактного размера, не излучающие радиацию.