

Объявлен Трики-2013

Приглашаем принять участие в новом конкурсе классических книг-игр – КККИ, он же ЗКИ, он же "Трики"!

Классические книги-игры в названии упомянуты не просто так. На конкурс будут приняты только игры в виде текста (при котором игрок может свободно читать весь текст и иметь доступ к механике), игры "портированные" из текстовых квестов, а также опубликованные ранее 1 ноября 2013 года, приниматься не будут.

Конкурс тематический, в этом году это будет "ролевая игра", но вы вольны интерпретировать тему по-разному – как отыгрыш роли, как рпг или что ещё взбредёт в голову. Конкурс литературный, минимальный объём текста, не считая правил механики: 40К знаков, минимальное количество параграфов: 100, верхних планок нет. Обязательным условием является наличие игровой механики.

Все работы будут оценены читателями по критериям:

- Сюжет [1 – 10]
- Литературный стиль и отсутствие ошибок [1 – 10]
- Атмосферность и эстетическое оформление [1 – 10]
- Игровая механика [1 – 10]

Призы

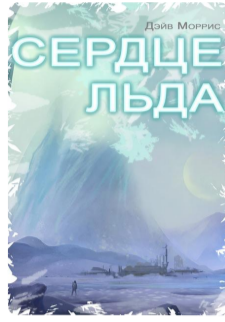
- Приз за первое место: **10 000** рублей.
- Приз за второе место: **3 000** рублей.
- Приз за третье место: **1 000** рублей.



+ дополнительные призы

Официальная страница конкурса: <http://quest-book.ru/mki2013/>

Перевод книги-игры "Heart Of Ice"



Перевод книги-игры "Сердце льда" на русский язык подходит к концу. Уже сейчас возможно поиграть в неё на сайте и успешно пройти. Тем не менее, ошибки встречаются, поэтому сейчас книга-игра активно "тестируется" и редактируется. Будем очень рады, если и Вы примите в этом участие.

"Сердце льда" это соло-приключение Дэйва Морриса. Изначально оно было издано как часть серии книг-игр "Виртуальная реальность", но позже было переиздано отдельно в 2000ом. Особенностью приключения является то, что здесь нет случайных элементов, но при этом есть несколько путей как выжить и несколько успешных концовок. Для книги-игры, в которой есть продвижение по сюжету, эта считается довольно свободной и ре-играбельной.

Проект перевода в режиме чтения:

<http://quest-book.ru/translate/?id=3&mode=read#index>

Обсуждение проекта:

<http://quest-book.ru/forum/viewtopic.php?p=44354#44354>

Неделя "Одинокого волка"

Одинокий волк это серия из 28 книг, созданных Джо Девером.

Издание серии стартовало в июле 1984 года, с тех пор было продано более 9 миллионов копий книг по всему миру.

История происходит в вымышленном мире Магнамунд, который сотрясают войны за власть между добром и злом. Главный герой – Одинокий волк, последний из из своей касты воинов-монахов, также известных как Властители Кай.



Несмотря на то, что издание серии было завершено в 1998, годом позднее была основана управляемая поклонниками организация под названием Проект Эон, которая преобразовала многие книги в формат HTML. Джо Девер дал свое разрешение Проекту Эон, чтобы распространять книги онлайн через Интернет. Позднее, было возрождение сильного интереса к серии Одинокого волка, особенно в Италии, Испании и Франции, где книги были переизданы в течении 2002 – 2006. В 2007 Mongoose Publishing объявила, что все книги серии Одинокий волк, включая книги 29-32, которые никогда не издавались, будут переизданы. Однако, в феврале 2013, публикация остальной части ряда была передана немецкому издателю, Mantikore-Verlag.

Читать далее <http://quest-book.ru/forum/viewtopic.php?t=2598>

Сборник книг-игр "Всегда есть выбор"



После завершения конкурса мини-книг-игр "Всегда есть выбор" 2013 года, произведения-участники было решено опубликовать в классическом бумажном виде. В сборник вошли шесть игр в следующем порядке:

- "Выжить и вернуться домой"
- "Инспектор"
- "История одного отставного Стража"
- "Silent school"
- "Хозяин тайги"
- "Генезис"

Книга уже доступна для заказа в мягкой и твердой обложках (отличие только в обложке)

Сборник НЕ издаётся "тиражом", т.е. заказанные книги печатаются штучно под ваш заказ. Это называется "печать по требованию" (print-on-demand). Такая форма издания выбрана потому, что печать тиража себя не оправдывает – количество покупаемых книг ничтожно. После заказа и оплаты книги (и доставки) издательство Lulu (находится в америке, в России таких издательств нет) отпечатает книгу и отправит её напрямую вам почтой.

Подробнее узнать о сборнике в теме Сборник мини-книг-игр "Всегда есть выбор"

<http://quest-book.ru/forum/viewtopic.php?t=2545>

Как выглядят получившиеся книги? Фотографии изданных ранее таким способом книг-игр можно посмотреть в этой теме форума:

<http://quest-book.ru/forum/viewtopic.php?p=44025#44025>

Тайна Посейдона

Опубликована новая книга-игра Константина Таро "Тайна Посейдона". Действие происходит на секретной подводной базе – «Посейдон-7». На дне океана подводники обнаружили живые организмы неземного происхождения. В результате биохимических опытов над этими организмами ученым удалось синтезировать уникальную по своим свойствам вакцину. Говорят, что она лечит от всех болезней, но недавно связь с подводной базой прервалась.



Страница книги-игры Тайна Посейдона

<http://quest-book.ru/forum/viewtopic.php?t=2566>

Вой оборотня



Прошедшая неделя была посвящена книге-игре "Вой оборотня", об этой книге собрано дополнительная информация и добавлен перевод обзорной статьи Эда Джоли по ней из журнала Fighting Fantasy #5.

В своей книге, Грин хотел воссоздать атмосферу приключения, которое основано на мифологии и фольклоре окружающем оборотней, обнаружив что предыдущие их появления в серии Fighting Fantasy носило скорее характер небольшие столкновений. Грин заявил, что учёл критические замечания о своей предыдущей работе с официальных форумов веб-сайта Fighting Fantasy, во время работы над новой книгой.

Читать далее <http://quest-book.ru/forum/viewtopic.php?t=2593>

Стартует перевод книги-игры "Критские хроники I: Месть Альтея"

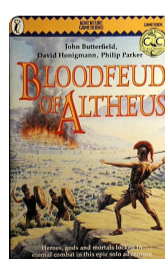
Следующим проектом для совместного перевода была выбрана книга-игра The Sretan Chronicles I: Bloodfeud Of Altheus. Критские хроники - фэнтези-трилогия книг-игр написанная Джоном Баттерфилдом, Дэвидом Хонигманом и Филипом Паркером, и иллюстрированная Дэном Вудсом. Критские Хроники издавались между 1985 и 1986.

Читатель окажется в роли Альтея, брата легендарного героя Тесея, который в этой книжной серии погиб, когда отправился убить Минотавра. Узнав об этом, Альтей решает отомстить.

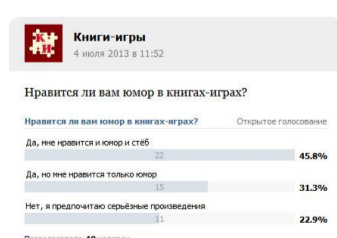
Оригинал уже загружен в систему и любой желающий может принять участие в проекте.

Открыть проект <http://quest-book.ru/translate/?id=4>

Обсуждение <http://quest-book.ru/forum/viewtopic.php?t=2597>



Нравится ли вам юмор в книгах-играх?



В социальной сети Вконтакте прошло голосование с таким вопросом. Большинство проголосовало положительно, а как считаете Вы?

Проголосовать:

http://vk.com/club22266633?w=wall-22266633_1492%2Fall

Сайту книг-игр нужна Ваша помощь!



Наш сайт является некоммерческим проектом и посвящен жанру литературы, который известен довольно слабо. Тем не менее, сайт работает без перерывов с 2007 года. В течение всего этого времени сайт многократно обновлялся, расширялся новым функционалом, проводились конкурсы, издавались и публиковались книги.

Но развитие проекта зависит не только от энтузиазма автора но и, конечно же, от поддержки пользователей. Без Вашей помощи нам не справиться, Вы можете помочь!

Как? Об этом на странице помощи сайту: <http://quest-book.ru/donates/>