

Дайджест «Книги-игры и интерактивные рассказы»

Здравствуйтесь! У нас праздник! Наша группа ВКонтакте достигла размера в 1000 человек!

Кроме того, теперь наши новости можно читать и в твиттере, и в ЖЖ.

Присоединяйтесь к нам, и следите за новостями книг-игр!



С успехом прошёл конкурс мини-книг-игр «Всегда есть выбор»

На конкурс, по тематике "выживание в экстремальных ситуациях" было принято 8 игр, итоговая расстановка следующая:

Немного статистики:

Всего проголосовавших:

20 человек

Всего принято отзывов

по играм: **120**

1ое место: [Андрей "Gard" Журавлев, "Генезис"](#)

2ое место: [Павел Горохов, "Хозяин тайги"](#)

3е место: [Роман Островерхов \(Ulrick\), "Silent school"](#)

4ое место: [Дмитрий "Dyuss" Гавриченко, "История одного отставного Стража"](#)

5ое место: [Александр "Progruzovik" Илюшечкин, "Инспектор"](#)

6ое место: [Ирина "Tabiti" Фёдорова, "Выжить и вернуться домой"](#)

7ое место: [Ярослав Отпущенников, "В поисках убежища"](#)

8ое место: [Татьяна Недоспасова, "Апокалипсис"](#)

Номинации:

Лучший сюжет: Андрей "Gard" Журавлев, "Генезис"

Лучшая атмосферность: Андрей "Gard" Журавлев, "Генезис"

Лучший литературный стиль: Роман Островерхов (Ulrick), "Silent school"

Лучшая игровая механика: Роман Островерхов (Ulrick), "Silent school"

На сайт добавлен сервис для совместного перевода книг-игр с английского языка.

Теперь внести свою лепту в перевод может любой желающий, ведь это очень просто. Весь текст книги-игры, уже и так разделённой на параграфы, дополнительно разбит на куски ещё меньших размеров. Добавлять и/или редактировать эти блоки оригинального текста нельзя. Каждый пользователь может добавить не более 3-х вариантов перевода к одному блоку текста. Этим удобно пользоваться, если не можете решить – какой из вариантов лучше. После добавления перевода, можете использовать ссылку на свой перевод, чтобы передать её друзьям, которые могут его оценить. "Текущим" вариантом перевода блока является тот, у которого больше "плюсов" и меньше "минусов".



Первым блином переведенной книгой-игрой с помощью новой фишки, стало маленькое приключение на 100 параграфов, победитель конкурс Windhammer - "День орка". Скачать и прочитать его можно [здесь](#)

В текущий же момент, активен проект перевода большой книги-игры [Дейва Морриса "Сердце льда"](#), узнать подробнее об участии можно в этой [теме форума](#).



Сборник книг-игр "Всегда есть выбор"

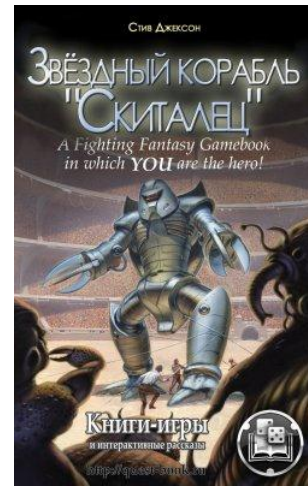
По доброй традиции (читай - с прошлого конкурса), было принято решение о выпуске лучших игр-участников конкурса в виде классического "бумажного" книги-сборника. Сейчас планируется, что туда войдут лучшие шесть игр конкурса. Обложка уже выбрана, но вёрстка в разгаре, следите за [новостями](#).

Реставрация книг-игр

В рамках проекта по "реставрации" старых книг-игр, на сайт добавлена новая версия книги-игры "Звездный странник", которая теперь называется "Звездный корабль Странник", а в самой книге использованы иллюстрации из оригинальной книги.

Если Вы ещё не читали эту книгу, или планировали пере-игро-читать, то сейчас самое время! ;)

[Страница книги-игры](#)



В скором времени, планируется выпустить обновлённую версию книги-игры "Лабиринт страха"



Лучший сюжет на «Золотой Хомяк 2012»

В начале года проводилось голосование по всем текстовым играм 2012 года, в рамках которого книга-игра ["Легенды всегда врут"](#) получила награду "Лучший сюжет"!

<http://quest-book.ru>