



# ЛИСТ ПЕРСОНАЖА



ИМЯ

ПРОФЕССИЯ

БОГ

Ранг

Защита

СПОСОБНОСТИ

ОЧКИ

Обаяние	_____
Сражение	_____
Магия	_____
Наблюдательность	_____
Следопытство	_____
Воровство	_____

ИНВЕНТАРЬ

1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_
5. \_\_\_\_\_
6. \_\_\_\_\_
7. \_\_\_\_\_
8. \_\_\_\_\_
9. \_\_\_\_\_
10. \_\_\_\_\_
11. \_\_\_\_\_
12. \_\_\_\_\_

ВЫНОСЛИВОСТЬ

Когда не ранен \_\_\_\_\_

Текущая \_\_\_\_\_

ДЕНЬГИ

ОЖИВЛЕНИЯ

ЗВАНИЯ И ПОЧЕСТИ

БЛАГОСЛОВЕНИЯ

## Набор Приключения 2

- |                                   |                                   |
|-----------------------------------|-----------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Baluster | <input type="checkbox"/> Bounty   |
| <input type="checkbox"/> Barnacle | <input type="checkbox"/> Boysen   |
| <input type="checkbox"/> Bashful  | <input type="checkbox"/> Bridoon  |
| <input type="checkbox"/> Bastion  | <input type="checkbox"/> Brisket  |
| <input type="checkbox"/> Beltane  | <input type="checkbox"/> Brush    |
| <input type="checkbox"/> Bisect   | <input type="checkbox"/> Bullion  |
| <input type="checkbox"/> Blemish  | <input type="checkbox"/> Bullseye |
| <input type="checkbox"/> Bobbin   | <input type="checkbox"/> Bumble   |
| <input type="checkbox"/> Bones    | <input type="checkbox"/> Bunting  |
| <input type="checkbox"/> Bookworm | <input type="checkbox"/> Buzz     |
| <input type="checkbox"/> Bosky    |                                   |

### БЫСТРЫЕ ПРАВИЛА


Чтобы воспользоваться способностью (СРАЖЕНИЕ, ВОРОВСТВО и т.д.), бросьте два кубика и добавьте ваше значение этой способности. Чтобы преуспеть, вы должны выбросить больше, чем Сложность задачи.

*Пример:*

*Вы ходите успокоить разъяренного хозяина постоянного двора. Это требует броска ОБАЯНИЯ при Сложности 10. Скажем, у вас значение ОБАЯНИЯ 6. Это означает, что для успеха вам надо выбросить на двух кубиках 5 или больше.*

Сражение включает серию бросков СРАЖЕНИЯ. Сложность броска равна значению Защиты противника. (Ваше значение Защиты равно вашему рангу ПЛЮС премии ваших доспехов ПЛЮС вашему значению СРАЖЕНИЯ.) Разница, на которую бросок превысит Сложность, составляет количество очков Выносливости, которые теряет ваш противник.

Этого вам знать вполне достаточно. Если будут еще какие-то вопросы, проконсультируйтесь с Поиском Приключений в Землях Преданий 2

ДЕКЛАРАЦИЯ КОРАБЛЯ 					
Тип корабля	Название	Качество команды	Тоннаж	Груз	Доки

# Журнал приключенца

для хранения записей