

Ошибки книги-игры [А. Бутягин, Д. Чистов] «Три дороги»

1. Ошибки Фаргала

Метки:

1) #295

«Если у вас зачёркнуты метки 4 и 18, то (1)»

Не 4, а 14.

Решение: заменить в тексте «4» на «14».

(Ошибка наборщика)

2) метка [5] нигде не используется

(ледоруб, лом (появление: #228,#304))

Решение: оставить как есть

3) метка [7]

#200 – одежда горца

#228 – одежда старушки

Решение: на параграфах запроса (#48 -> #32, #250 -> #136,#126) конкретно ничего не сказано, как выглядит главный герой, так что за ошибку можно не считать

4) #260

Здесь должна стоять метка [11]

Решение: дописать к тексту:

«...вышел из украшенного статуями грандиозного портала на свет дня.

Зачеркните метку 11.»

5) #169,#233

«Если у вас зачёркнута метка 17»

Не 17, а 21.

Решение: заменить в тексте «17» на «21»:

«Если у вас зачёркнута метка 21»

6) #247

Нет метки [17]

#271,#279 – локация с крысами и трупом. Нахождение трупа активирует метку [17] и больше его увидеть нельзя. Попасть на локацию можно с #199, #113, #141 и #247. На всех параграфах кроме #247 метка стоит.

Решение: переписать часть параграфа:

«2. Продолжите путь на северо-запад? Если у вас зачёркнута метка 17, то (279), если нет, то(271).»

Ссылки:

7) #184

«1. Отправитесь спать в общую залу? (184).»

Первая ссылка указывает сама на себя :)

Решение: заменить «184» на «180»:

«1. Отправитесь спать в общую залу? (180).»

8) #82

«2. Немедленно отправитесь спать в общую залу? (184).»

Ссылка указывает не туда.

Решение: заменить «184» на «180»:

«2. Немедленно отправитесь спать в общую залу? (180).»

9) #311

«1. Пойдете на юг? (123)

2. Пойдете на северо-восток? (299)»

Перепутаны ссылки.

Решение: поменять ссылки:

«1. Пойдете на юг? (299)

2. Пойдете на северо-восток? (123)»

10) #43

«3. По ходу на вверх на север? (5)»

Неправильно написано направление.

Решение: поменять «север» на «юг»:

«3. По ходу на вверх на юг? (5)»

11) #81

Данный параграф схож с #253, но на него с #27, #95, #253 нельзя попасть.

Решение: переписать варианты действий:

«Похоже, воин оказался на границе этого района горных выработок.

Пришлось возвращаться на ближайшую развилку (135).»

12) #5

Лестница на #269. А на #269 её нет – обратно подняться нельзя.

Решение: Дописал вариант с лестницей на 269 параграфе.

Примечание: возможно 9), 10), 11), 12) были написаны так специально, чтобы запутать читателя в лабиринте, но получается нелогично.

Ошибки в тексте:

13) #291

«...Фаргал перебрался через небольшой завал и увидел зрелище, которое повергло бы в безумную радость любого рудокопа. недавний обвал обнажил рубиновую жилу...»

Вместо двоеточия стоит точка.

Решение: заменить точку двоеточием.

14) #323

«...– В зале все знаки стихий встречаются по одному разу и только огонь – дважды. Нужно заставить статую пройти через второй знак огня!»

Пропущена точка.

Решение: Поставить точку.

15) #324

«...стене (видимо, там находился выход на поверхность) От шума сотен кирок звенело в ушах.»

Пропущена точка.

Решение: поставить точку.

16) #168

«Вероятнее всего, Варад и Хувишка, вооружённый его мечом, проникли в змеиную долину именно через «парадный» вход, ...»

Судя по логике повествования данного предложения получается, что именно Хувишка вооружён мечом Фаргала, а не Варад. На самом деле Хувишка – маг, а Варад – воин, как раз Варад и вооружён мечом, что и писалось ранее.

Решение: поменять «Варад» и «Хувишка» местами.

То же на #86.

2. Ошибки Конана

1) #70

«Оставшись незамеченным, Конан прокрался к порталу **в западной стене** и проскользнул внутрь...»
ошибка в тексте

Вместо «...в западной стене...» должно быть «...в восточной стене...»

Решение: заменить «...**в западной стене**...» на «...**в восточной стене**...».

2) #71, ошибка в ссылках

Ссылки «201» и «167» перепутаны.

Решение: поменять местами «**201**» и «**167**».

3) #79, ошибка в метке

Вместо метки 9 нужна 'новая' метка 18.

Решение: в тексте заменить «**9**» на «**18**».

4) #82, неиспользуемый параграф, ошибка в тексте

Ни одна ссылка не указывает на данный параграф

должно быть вместо «восточный» - «южный» или ссылка должна указывать вместо 74 на 98

Решение: параграф оставить, дабы его отсутствие не приводило в недоумение случайно заметивших это читателей.

Ошибку в тексте можно не исправлять. А можно и исправить ;))

а) заменить «**ВОСТОЧНЫЙ**» на «**ЮЖНЫЙ**»

или

б) заменить ссылку «**74**» на «**98**».

5) #99, пропуск метки

Должна быть надпись «**зачеркните метку 14**».

Решение: дописать в конце параграфа «**зачеркните метку 14**»:

«...Путь вперед был завален, и Конану пришлось вернуться на перекресток ходов.

зачеркните метку 14.»

6) #151, ошибка в метке

Вместо метки 9 нужна 'новая' метка 19.

Решение: в тексте заменить «**9**» на «**19**».

7) #169 (или 206 или 231), логическая ошибка

В локации «битва с воином в зеркалах» (#163) присутствуют 3 варианта развития событий, из которых все кончаются смертью героя. Должен был быть выход, но параграфы тупо скопированы. Один из параграфов (предлагается - 169) должен содержать победный выход из боя, надпись «**зачеркните метку 10**» и ссылку на 151 параграф.

Решение: Придётся привлечь для написания параграфа самих авторов или написать в их стиле. В конце параграфа написать «**зачеркните метку 10. (151)**»

Новая версия #169:

Зачеркните метку 10.

Конан вложил все силы в этот удар и его старания не пропали даром – противник был разрублен пополам. Варвар ещё раз посмотрел в зеркала, которые теперь были запачканы кровью, и вышел в коридор. (151)

8) #173, пропуск метки

Должна быть надпись «**зачеркните метку 5**»

Решение: дописать в конце параграфа «**зачеркните метку 5**»:

9) #177, ошибка в метке

Вместо метки 9 нужна 'новая' метка 19

Решение: в тексте заменить «**9**» на «**19**».

10) #195, ошибка в ссылках

Ссылки «201» и «167» поменять местами (аналогичен #71)

Решение: поменять местами «201» и «167».

11) #203, ошибка в метке

Вместо метки 7 нужна метка 6

Решение: в тексте заменить «7» на «6».

12) #208, логическая ошибка

«3. Выпрыгнете из лодки, чтобы обследовать подводную часть преграды? (186)»

Параграф тупо скопирован с #200. Похожие ситуации, только герой в #200 сидит в лодке, а в #208 уже находится в воде. В параграфе #208 третий вариант заменить вместо «Выпрыгнете из лодки, чтобы обследовать...» на «Обследовать подводную часть преграды».

Решение: заменить «Выпрыгнете из лодки, чтобы обследовать...» на «Обследовать подводную часть преграды»:

«3. Обследовать подводную часть преграды? (186)»

13) #245, ошибка в метке

Вместо метки 9 нужна 'новая' метка 18.

Решение: в тексте заменить «9» на «18».

3. Ошибки Хагена

1) #43, ошибка в метке

появление метки [2] - находишь карту в каюте штурмана (#175)

использование метки [2] - жители деревни людоедов узнают тебя как друга Нгады (#43)

появление метки [4] - спасаешь узника (Нгада) на корабле (#195)

использование метки [4] - не используется

метка [2] не нужна, в #43 заменить метку [2] на метку [4].

Решение:

Тут, вероятнее всего, имелось ввиду, что [4] – это знакомство с Нгадой, приходит в селение и говорит «Я от Нгады». А [2] – на карте на корабле он видит расположение деревни людоедов и на том месте понимает, что оно находится как раз перед ним (типа рисковать не стоит).

Поэтому текст в параграфе 43:

1. Войдёте в селение и попытаетесь выяснить интересующий вас вопрос? Если у вас зачёркнута метка 4, то (33), если нет – (285).

2. Попытаетесь подловить какого-нибудь жителя и поговорить с ним тет-а-тет? (107)

Нужно заменить следующим образом:

1. Войдёте в селение и попытаетесь выяснить интересующий вас вопрос? Если у вас зачёркнута метка 2 и 4, то (33), если зачёркнута метка 2, то (107), если не зачёркнута ни одна из этих меток – (285).

2. Попытаетесь подловить какого-нибудь жителя и поговорить с ним тет-а-тет? (107)

2) # 218, логическая ошибка

В #218 описывается встреча с демоном и спрашивается о наличии учебника магии (метка [3]):

[есть учебник] -> #236 вариант бежать -> #264 вариант всё-таки использовать книгу

[нет учебника] -> #156 вариант бежать -> #264 вариант всё-таки использовать книгу

в итоге получаем: #264 был написан для #236, а для #156 нужен другой параграф без варианта использовать учебник.

Решение: оставить как есть