

Дайджест книг-игр #1-2016

Поздравляем Вас с наступившим 2016 годом!

Желаем Вам мастерства больше 9000, бесконечного здоровья, вечной удачи и конечно же весёлых приключений!

Ну, а для того, чтобы разнообразить Ваш досуг в эти праздничные дни, предлагаем приготовить себе чашечку любимого теплого напитка и ознакомиться с новостями мира книг-игр.

Серебряного века силуэт



Страниц: **436**

Обложка: **твёрдая, шитый переплёт**

Формат: **12.5x17см (84*108/32)**

Печать: ч/б

Издательство: **Геликон Плюс**

Отличия от PDF версии на сайте:

- + Проведена вычитка текста
- + Иллюстрации
- + Полная пере-вёрстка макета
- + Ё-фикация

Издана в бумаге книга-игра, победитель конкурса "Трики-2013"!

Душный полумрак парижского кабаре. Едкий дым плывет в воздухе, будто тина в протухшей воде. Гул голосов, залиvistый визгливый смех, трескучий звон бокалов, пятна лиц в полутьме. Гуляет русская эмиграция. На последние гуляет. Пир во время чумы. Пьем, чтобы заглушить тоску по навсегда потерянной Родине. В нищете, в безветрии европейского штиля пытаемся не погаснуть, сохранить дух братства и сладкий дым Отечества в наших сердцах.

Говорю вот и чувствую – чужие слова на языке. Не мои. Шаблонные, штампованные, будто строки приговора. А где ж я сам? Кто я теперь? Что случилось с гремящим русским поэтом?

Скоро уже и мой выход на сцену. В голове — ни строчки. Склонившись, сижу над блокнотом. Безысходно слюнявлю чернильный грифель. Все написанное ранее – не годится. Те стихи отцвели, будто яблони в мае, и бросили на землю перламутровый дождь своих лепестков. Душа просит о жизни нашей нынешней, о судьбе горькой — а такого нет у меня. Где ж взять? Да в самой жизни и взять.

Скоро, скоро закончит выговаривать свою боль брат-поэт. И настанет мое время, мой шанс тронуть бережливой рукой заскорузлые сердца соотечественников. А для этого надо припомнить все, что было, все, что случилось со мной и из самой своей жизни вынуть горячие строки...

Подробнее о проекте:

<http://quest-book.ru/forum/post/78822>

На конкурс поступило 3 авторские работы, они ждут ваших оценок и отзывов!

Пурпурные земли. Загородный дом Мариберт Бшир.

В землях, где пышные балы в прекрасных замках соседствуют с утопающими в грязи городами, где утонченные и избалованные дворяне проводят свои дни в бесконечных интригах и заговорах, плетя клубки загадок и тайн, словно ядовитые змеи, не обращая никакого внимания на измученную чернь, раскинулись владения Пурпурных Земель, под царствованием очередного правителя — марионетки.

Пограничные набеги диких народов рвут в клочья границы государства, а дворяне смеются и разливают по бокалам дорогие вина. Отношения с соседними правителями грозят обернуться страшной войной, а дворяне обсуждают сегодняшнюю моду на платья.

Гражданские войны вспыхивают во всех пяти городах объединенных пурпурным стягом, а дворяне кружатся в танцах под музыку оркестров. Они улыбаются, а сами строят планы о жестокой и страшной расправе друг над другом. Это мир Пурпурных Земель, где вся власть принадлежит дворянству и знати.

Ловушка

Корабль, на котором вы плыли, разбился, и вам нужно разобраться со своими проблемами находясь в незнакомом королевстве. Вы можете быть хорошим, плохим или злым. Все ваши действия в настоящем могут иметь непредсказуемые последствия в будущем.

Долина: Верхнее Приграничье

Ваш персонаж по тем или иным причинам решает отправиться в удаленную часть королевства. Но там таких как он уже навалом.



**Страница голосования
и скачивания:**

<http://quest-book.ru/competition/triki2015>

**Обсуждение конкурса,
обзоры и рецензии**

<http://quest-book.ru/forum/topic/3181>

**Номинация
"Человек года
в жизни книг-игр 2015"**



Закончился 2015 год, было множество проектов, задач и обсуждений. Многие проекты и события успешностью или яркостью обязаны исключительно активистам книг-игр.

Мы выбрали самые активные книго-игровые личности, без которых трудно себе представить ушедший год. Им – уже слава, почёт, уважение и конечно же благодарность за поддержку! Теперь же предлагаем выбрать лауреата – человека года в жизни книг-игр 2015.

Итак, номинанты это:

- + Владимир "Maltiez" Сизиков
- + Капитан "Vervang" Немо (не раскрывает своего имени)
- + Сергей "Златолюб" Посниченко

Голосование: <http://quest-book.ru/forum/quiz/11/>

Обсуждение: <http://quest-book.ru/forum/topic/3359>



**Номинация
"Книга-игра года 2015"**

Давайте проводим в историю год 2015 и выберем лучшие 3 книги-игры уходящего года. В качестве номинантов выступают все произведения прошедшего года: новые авторские и переводы, кроме того среди них и три конкурсные работы на Трики-2015.

Выбор это простое голосование, вы можете прислать свой голос за одну из игр до 13.01.2015 (новый год по старому календарю), можно сколько угодно раз "переголосовать", будет учтено только последнее решение, а 14.01.2015 я попытаюсь назвать 3 лучшие игры и "книгу-игру года".

Оценить можно по любому критерию, т.к. Вы просто отдаёте свой голос "за" определённую книгу-игру, то принцип, на основе которого сделан может быть любым, но выбрать можно только ОДНУ книгу-игру.

Список книг-игр 2015 года: <http://quest-book.ru/directory/tag/2015/>

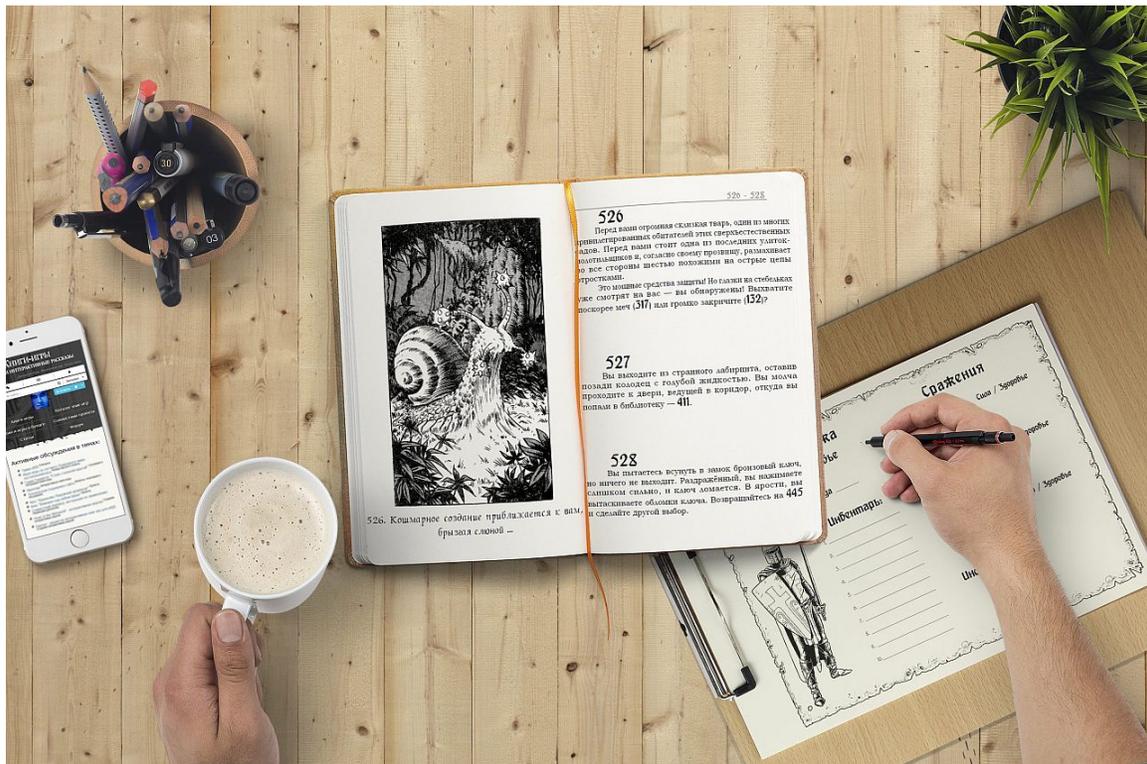
Книги-игры конкурса Трики2015:

<http://quest-book.ru/competition/triki2015>

Голосование: <http://quest-book.ru/forum/quiz/12>

Обсуждение: <http://quest-book.ru/forum/topic/3359>





Мы уже играем книги-игры, а вы?

Возможно покажется немного странным, но факт – наш литературный портал объявляет фотоконкурс! Мы ждём от вас интересные и творческие фотографии, на которых запечатлён процесс игротчтения книг-игр. Покажите как ЭТО делаете Вы!

Покажите свой стиль чтения, свои хитрости, что вас окружает и что вам мешает. Мы ждём фотографий, но не скриншотов, т.е. на фотографии должны быть Вы или ваша "часть" и конечно же атрибутика книг-игр.

Голосование будет проходить в два этапа

1. Открытое голосование: все форумчане и гости смогут отдать свой голос одной или нескольким работам

2. Закрытое голосование: из выбранных открытым голосованием претендентов, жюри конкурса выберут лучших

Сроки конкурса:

с 07.12.2015 по 24.01.2016 – приём работ

с 25.01.2016 по 31.01.2016 – открытое голосование

с 01.02.2016 по 07.02.2016 – закрытое голосование

Призы

Автор лучших фотографий получит приз в размере 1000руб

Приз за второе место 500руб

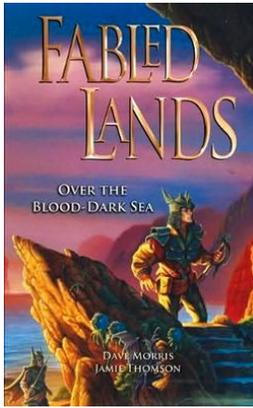
За третье – 250руб.

Фотографий может быть любое количество, добавляйте их в теме конкурса:

<http://quest-book.ru/forum/topic/3338>

Стартовал перевод новой книги-игры серии "Земли сказаний" (Fabled Lands)

ЗЕМЛИ СКАЗАНИЙ



Серия «Земли преданий» дает игроку целый вымышленный мир, по которому можно странствовать, делая все, что пожелаешь, без каких-либо ограничений или линейности — нет никаких заданных квестов, и невозможно «закончить» серию (разве что персонаж погибнет). В шести изданных книгах содержатся сотни квестов, одни необычайно длинные, другие необычайно короткие. Игрок может выполнять их в свое удовольствие, либо проводить время, занимаясь совершенно иными вещами — странствуя, торгуя, исследуя или прокачивая свои способности.

Каждая книга описывает свою географическую область «Земель преданий», и игрок может с легкостью путешествовать между регионами, переключаясь на другую книгу. Сложность книг возрастает вместе с их порядковым номером, противники становятся крепче, а квесты сложнее — это было проделано в расчете, что игрок, проходя каждую книгу, будет становиться более могучим.

Книга #3 "По Кровавому морю"

Действие разворачивается в Фиолетовом океане, отделяющем континент Харкуна от южного континента Анкон-Кону. Без корабля перемещения строго ограничены, что делает книгу сложной, чтобы начинать с неё, особенно для менее опытных читателей книг-игр. «По Кровавому морю» также одна из первых книг серии, где есть постоянная опасность — игрок всегда рискует нарваться на пиратов, шторм и даже морских чудовищ.

В мире, куда вы сейчас отправитесь, есть и магия. Иногда она придёт вам на помощь, но нередко магия будет действовать против вас. Также вам придётся защищать свою жизнь в опасных сражениях. И умом вам придется пользоваться не реже, чем мечом. Ведь только очень хорошо подумав, вы сможете разгадать сложные загадки. Но всегда лучшим инструментом и оружием будет ваше воображение. Вас ждёт нелёгкое и захватывающее приключение! Вы даже можете погибнуть – в этом случае вы получите ОДИН шанс продолжить приключение, вернувшись на 5 шагов назад. Постарайтесь в таком случае избежать прежних ошибок.

Обсуждение проекта: <http://quest-book.ru/forum/topic/2944>

Книга 1: Истерзанное войной королевство <http://quest-book.ru/forum/topic/2927>

Книга 2: Города золота и славы <http://quest-book.ru/forum/topic/1456>

Книга-игра "Крепость Аламут"

По книге-игре «Крепость Аламут» с 1 ноября по 5 декабря 2015 года проходил марафон - четырнадцать храбрых рыцарей и две прекрасные дамы отважились бросить вызов опасностям Средневекового Востока. Марафон удался на славу и получился весёлым и полным азарта. Во-первых, все игроки дошли до конца (победа или смерть). Дезертиров на этот раз не было :) Кроме того, в этот раз Джуманджи решил поэкспериментировать при его проведении и предоставил право вести лист персонажа самим игрокам. Ну а самые важные бои мы отыгрывали по одному раунду за ход. Получилось эпично (особенно если слушать подходящую музыку), хотя и заняло больше времени. Но оно того стоило. Полный отчёт о марафоне и победителях читайте здесь: <http://quest-book.ru/forum/post/80040>. Во время проведения марафона, текст книги был дополнительно вычитан, и по завершению, книга-игра была издана в бумаге штучным тиражом.

Сейчас вам нужно вскочить в седло и покинуть город, двинувшись по направлению противоположному тому, куда уходят крестоносцы. Ваш путь лежит через пустынные равнины к мифической крепости Аламут, Орлиному гнезду, логову Горного старца, Хасана ибн-Саббаха, самого могущественного мага в этих краях.

Этому магу вы откроете цель своих поисков – затерянный город Шангри-Ла, о существовании которого вы узнали, штудировав пожелтевшие от столетий свитки. Таинственный город обладает силой делать своих жителей бессмертными и даровать им незамутнённое счастье! Лучшей цели для вашей жажды приключений нельзя и желать. Но лишь Хасан ибн-Саббах знает тайное место, где находится Шангри-Ла. Он может помочь в ваших поисках, он и никто иной!

Вам предстоит преодолеть все опасности, что встанут на вашем пути, и достичь Шангри-Ла.

Скачать и обсудить: <http://quest-book.ru/forum/topic/3343>



Все книги-игры на русском языке одним набором!



Предлагаем вам отличную подборку из более чем 200 книг-игр на русском языке, увидевших свет с самого первого момента их появления в России и до сегодняшнего дня. К книгам прилагаются дополнительные материалы если они есть – листы персонажей, программы для расчета, к некоторым книгам прилагаются книги в оригинале.

Подборка имеет размер более чем 1.3 Гб, из-за чего распространяется в виде **торрент-раздачи**. Это удобный способ скачать разом все доступные в электронном виде книги-игры с 1991 по 2015 годы.

<http://rutracker.org/forum/viewtopic.php?t=5139930>

<http://file.me/forum/viewtopic.php?t=770154>

<http://new-rutor.org/torrent/478392/podborka-knig-knigi-igry-na-russkom-jazyke-1991-2015-pdf-doc>

Дополнительные ссылки и обсуждение раздачи:
<http://quest-book.ru/forum/topic/3342>



Книга-игра "Вереница миров, или Выводы из закона Мерфи"

Космический Патруль поднят по тревоге: из научно-исследовательского центра похищен опытный образец нового оружия, способного уничтожать планеты! Страшное орудие разрушения может попасть в руки межпланетных пиратов! Содружеству цивилизаций Галактики угрожает опасность! Предотвратить катастрофу может лишь один человек — отважный майор Космического Патруля, отправившийся по следам похитителя.

И этот герой — Вы!

Хотите путешествовать с планеты на планету, сражаясь с пиратами, иноземными чудовищами и роботами-убийцами? Хотите блуждать по переходам загадочных пещер, налаживать контакты с разумными насекомыми, пировать в феодальном замке, пробираться через линию фронта механических армий? Для этого требуется только одно: раскрыть эту книгу и вооружиться карандашом и игральным кубиком.

Только от ВАС будет зависеть, чем эта книга закончится: удастся ли пиратам завоевать Галактику — или их чудовищные планы будут сорваны.

В путь, майор! Возвращайтесь с победой!

Приобрести книгу можно здесь: <http://goo.gl/Sf8YkA>

Все издания в каталоге книг-игр: http://quest-book.ru/directory/verenica_mirov/



Ольга Голотвина

Сведения об издании:

Чебоксары: Селиванов, 2015г.

Серия: книга-игра

Тираж: 1000 экз.

Тип обложки: **Твёрдая**

Формат: **70x108/32 (130x165 мм)**

Страниц: **269**

**Книги-игры
и интерактивные рассказы**

Динамика букв. Философия игр.

01.01.2016
<http://quest-book.ru>